

# DiCoInfo

**Le dictionnaire  
fondamental de  
l'informatique et de  
l'Internet**

Développé par l'équipe ÉCLECTIK de  
l'Observatoire de linguistique Sens-Texte





# Symboles

/, voir barre oblique,

\*, voir astérisque,

@, voir a commercial,



# A

**a commercial**, n. m.

**a commercial 1**, n. m., [un a commercial] Symbole composé d'un a presque entièrement encerclé qui est placé dans une ADRESSE entre le nom d'utilisateur et le nom de l'hôte. **Syn.** @, arobas, arrobas ≈ caractère, barre oblique, barre oblique inversée, astérisque,

portail<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

---

## → Combinatoire

**Le logiciel ou le site est à j.** être ~ **Qqn ou qqch. cause que le logiciel ou le site soit à j.** mettre ... ~ (mise à jour de ...)

### • Autres

**Logiciel qui a été mis à j.** mise à jour<sub>1,2</sub>

*Téléchargez des outils gratuits pour vérifier si votre système est à jour, pour permettre l'envoi d'échantillons de spam à McAfee à partir de Microsoft Outlook ou pour filtrer et bloquer les sites web de phishing potentiels. (Source: mcafee.com) / Chacun adopte donc sa propre stratégie, certains vont même jusqu'à calculer la fréquence de mise à jour des sites. (Source: FONCMOT) / Vérifiez quand même que votre antivirus fonctionne et est à jour. (Source: unifr.ch)*

---

**adresse et + : adresse**<sub>3</sub>

---

## → Combinatoire

**Le a. intervient sur le contenu de l'adresse** le ~ sépare ...

**L'adresse contient un a.** contenir un ~, être constituée d'un ~

*Caractère (@), appelé aussi a commercial. L'arobase sert de séparateur dans le libellé des adresses électroniques. (Source: paris.blog.lemonde.fr) / Le symbole @, communément appelé «a commercial» («at» en anglais) sert à délimiter les deux grandes parties d'une adresse électronique. (Source: tornade.com) / Les règles d'écriture de l'adresse de courrier électronique comprennent le nom de la personne, le @ (a commercial) et le nom du domaine. (Source: ulb.ac.be)*

**à jour**, loc. adj.

**à jour 1**, loc. adj., [un LOGICIEL, un SITE est à jour]

Un LOGICIEL ou un SITE dont une partie ou la totalité a été remplacée par une version modifiée, généralement mieux adaptée.

**à l'arrière-plan**, voir en arrière-plan,

**à la volée**, loc. adj., loc. adv.

**à la volée 1**, loc. adj., [un TRAITEMENT à la volée]

Un TRAITEMENT qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours. ≈ dynamique<sub>2</sub>, en temps réel

---

**traitement et + :** compression<sub>1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, création<sub>1</sub>, cryptage<sub>1</sub>, édition<sub>1</sub>, encodage<sub>1,1</sub>, exécution<sub>1b</sub>, filtrage<sub>1a</sub>, génération<sub>1</sub>, partitionnement<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traduction<sub>1a</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>

---

## → Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** à la volée<sub>2</sub>

---

**logiciel et + :** anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, gratuitiel<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pilote<sub>1</sub>,

Dans des traitements de données à la volée, on ne verra pas forcément d'inconvénient à perdre des données en cours de route. (Source: linux-france.org) / En général, une sauvegarde à la volée s'effectue sur une machine distincte. (Source: ianywhere.com) / Hébergement de sauvegardes. Solution pour la protection des données de l'entreprise. Filtrage de courriels à la volée. (Source: d'après praksys.org)

**à la volée** 2, loc. adv., [TRAITER à la volée] TRAITER sans interrompre un autre traitement en cours.  
≈ dynamiquement<sub>1</sub>, en temps réel

**INVALIDE - a\_ définir:** chercher<sub>1</sub>, comprimer<sub>1</sub>, copier<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub>, crypter<sub>1</sub>, éditer<sub>1</sub>, encoder<sub>1</sub>, exécuter<sub>1b</sub>, filtrer<sub>1b</sub>, générer<sub>1</sub>, partitionner<sub>1</sub>, rechercher<sub>1</sub>, sauvegarder<sub>1</sub>, traduire<sub>1</sub>, traiter<sub>1</sub>, transférer<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** à la volée<sub>1</sub>

Conception avancée d'une galerie d'images générée à la volée en utilisant le système de templates de Smarty. (Source: developpez.com) / Générer à la volée un fichier Word en message MIME. (Source: dypso.free.fr) / TrueCrypt est un logiciel Open Source qui permet, après installation, de crypter à la volée les informations écrites sur la clé. (Source: activeille.net)

**abandon**, n. m.

**abandon** 1, n. m., [abandon d'une TÂCHE] Action effectuée par un UTILISATEUR qui met fin à l'exécution d'une TÂCHE, souvent en raison de l'apparition d'un problème. ≈ interruption<sub>1</sub>, annulation<sub>1</sub>, suspension<sub>1</sub>

**Contr.** lancement<sub>2</sub>, reprise<sub>1</sub>

**tâche et + :** action<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, formatage<sub>1</sub>, impression<sub>1a,1</sub>, installation<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>  
**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** abandonner<sub>1</sub>

Ctrl/g, abandon de la commande en cours. (Source: FC6) / Vous avez demandé l'abandon de la copie de sauvegarde en cours. (Source: HYDROM) / Permet de savoir si l'utilisateur a demandé l'abandon de l'impression du document en cours. (Source: WINDEV)

**abandonner**, v. tr.

**abandonner** 1, v. tr., [un UTILISATEUR abandonne une TÂCHE] Un UTILISATEUR met fin à l'exécution d'une TÂCHE, souvent en raison de l'apparition d'un problème. ≈ interrompre<sub>1</sub>, annuler<sub>1</sub>, suspendre<sub>1</sub>, terminer<sub>1b</sub> **Contr.** lancer<sub>2</sub>, reprendre<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et + :** action<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, formatage<sub>1</sub>, impression<sub>1a,1</sub>, installation<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** abandon<sub>1</sub>

Chaque travail en attente porte un numéro, grâce auquel on peut le manipuler. Entre autres opérations, il est possible de l'abandonner à l'aide de la commande lprm. (Source: LINUX3P2) / Vous pourrez valider en générant le caractère EOF (abréviation de " End Of File ", ce qui signifie " Fin de fichier ") à l'aide de la combinaison de touche CTRL + D, ou abandonner avec le classique CTRL + C. (Source: LINUX3P2) / Pour abandonner le processus d'installation à ce stade, redémarrez l'ordinateur et retirez la disquette d'amorçage ou le CD-ROM. (Source: REDHAT)

**abonné**, n. m.

**abonné** 1, n. m., [un UTILISATEUR est un abonné ; un abonné à un RÉSEAU, un SERVICE] UTILISATEUR qui a passé un accord avec un administrateur de manière à pouvoir utiliser un RÉSEAU ou un SERVICE. **Fém.** abonnée ≈ usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub> **Contr.** fournisseur<sub>1</sub>, hébergeur<sub>1</sub>, modérateur<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>



**réseau et +** : bavardoir<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur devient un a.** s'abonner<sub>1</sub> à ... (abonnement<sub>1</sub> à ...)  
**L'utilisateur cause qu'il ne soit plus un a.** se désabonner<sub>1</sub> de ... (désabonnement<sub>1</sub> de ...)  
**L'a. se prépare à intervenir sur le réseau ou le service** authentifier<sub>1</sub> (authentification<sub>1</sub> de l'~) **L'a. commence à intervenir sur le réseau ou le service** accéder<sub>2</sub>, connecter<sub>1</sub> (accès<sub>2a</sub> à ..., connexion<sub>1,1</sub> à ...) **L'a. intervient sur le réseau ou le service** utiliser<sub>1</sub> (utilisation<sub>1a</sub> de ...) **L'a. cesse d'intervenir sur le réseau ou le service** déconnecter<sub>1</sub> (déconnexion<sub>1</sub> de ...)

### • Autres

**Ensemble d'a.** groupe d' ~s **Chaîne de caractères choisie par un a. et combinée au nom d'utilisateur pour accéder à un réseau ou à une de ses composantes** mot de passe<sub>1</sub> **Identifiant** nom d'utilisateur<sub>1</sub>, adresse<sub>3</sub>

*Dans ces cas, soit le serveur reconnaît les adresses des abonnés, soit un mot de passe est demandé.(Source: GIRI) / L'ensemble des abonnés d'un même canal descendant d'une branche terminale voit les mêmes données - et partage la même bande passante - émanant du routeur.(Source: MISSIO) / Le réseau est accessible par l'abonné au travers d'une prise Ethernet.(Source: MISSIO)*

## abonnement, n. m.

**abonnement 1**, n. m., [un abonnement à un RÉSEAU, un SERVICE] Action effectuée par un UTILISATEUR qui passe un accord avec un administrateur afin d'utiliser un RÉSEAU ou un SERVICE. ≈ accès<sub>2b</sub>  
**Contr.** désabonnement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : bavardoir<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** abonner<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait à distance** ~ en ligne<sub>1b</sub> **Qui est fait pour utiliser Internet** ~ à Internet **Que l'utilisateur a pour une durée déterminée** ~ mensuel, ~ annuel **Qui ne coûte rien** ~ gratuit

## — Combinatoire

**Un réseau ou un service qui ne nécessite pas d'a.** sans ~  
**L'utilisateur fait un a.** souscrire à un ~, prendre un ~ (souscription à un ~) **L'utilisateur fait un a. moyennant paiement** payer un ~ (paiement d'un ~) **L'utilisateur a un a.** avoir un ~  
**L'utilisateur met fin à un a.** annuler un ~, interrompre<sub>2</sub> un ~, mettre fin à un ~ (annulation d'un ~, interruption<sub>2</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. offre un a.** proposer un ~, offrir un ~ **Qqn ou qqch. met fin à un a.** couper un ~

### • Autres

**Responsable de l'a.** fournisseur<sub>1</sub>, modérateur<sub>1</sub>

*La mode est à l'abonnement à de grands services couvrant la plupart des pays, tels CompuServe ou Internet.(Source: PCPREM) / Ces prix sont extrêmement variables: le client, suivant le cas, doit ou non avoir un abonnement (à une banque de données) ou payer uniquement la consultation.(Source: REVOINFO) / Ainsi le système Prestel en Grande-Bretagne (moyennant un abonnement coûteux) permet de consulter recettes de cuisine, bulletin météo, horaires de chemin de fer.(Source: REVOINFO)*

## abonner, v. pron.

**abonner 1**, v. pron., [un UTILISATEUR s'abonne à un RÉSEAU, un SERVICE] Un UTILISATEUR passe un accord avec un administrateur de manière à pouvoir utiliser un RÉSEAU ou un SERVICE. **Contr.** désabonner<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : bavardoir<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** abonnement<sub>1</sub>

*L'icône Abonnement indique que vous êtes abonné à un groupe de nouvelles.(Source: MNB(??)) / Après vous être abonné à des forums, vous pouvez modifier le paramètre du menu Options pour afficher uniquement les groupes auxquels vous vous êtes abonné(Source: MNB(??)) / D'autres façons de vous abonner vous sont offertes si vous connaissez l'URL d'un forum. Chacune des possibilités suivantes affiche le nom du forum dans le panneau de forum.(Source: LEARN)*

## accéder, v. intr.

**accéder 1**, v. intr., [un UTILISATEUR, un PROCESSEUR ou un LECTURE accède à des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE ou dans une MÉMOIRE] Un UTILISATEUR, un PROCESSEUR ou un LECTEUR commence à intervenir sur des DONNÉES placées sur un SUPPORT DE STOCKAGE ou dans une MÉMOIRE après les avoir localisées.

≈ adresser<sub>1</sub>, lire<sub>1</sub>, écrire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** accès<sub>1</sub>

• **Autres**

**Ensemble de conventions nécessaires pour a.** protocole<sub>1</sub>

*Permet d'accéder à des fichiers déjà créés et de quitter le programme.(Source: DELAVI1) / La seconde consiste à indiquer au DOS le chemin à suivre pour accéder à ce programme.(Source: PLAISEN1) / Le système d'exploitation permet à l'utilisateur d'accéder aux informations en indiquant un nom symbolique plutôt qu'une adresse physique sur l'unité de stockage.(Source: PIERRE1)*

**accéder 2**, v. intr., [un UTILISATEUR accède à un RÉSEAU, un SITE] Un UTILISATEUR s'est connecté et commence à utiliser un RÉSEAU ou un SITE. ≈ connecter<sub>1</sub>  
**Contr.** déconnecter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**réseau et +** : annuaire<sub>1</sub>, bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, cyberspace<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur

de recherche<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** accès<sub>2a</sub> **Nom de sens voisin** accès<sub>2b</sub> **Un réseau ou un site peut être a.** accessible<sub>1</sub>

*Les utilisateurs peuvent seulement accéder au réseau à l'aide d'un mot de passe(Source: MSPCDOS1) / Netscape vous permet d'accéder aux serveurs FTP comme vous accédez aux serveurs (HTTP) du World Wide Web.(Source: APPANS) / Navigator Gold vous permet d'accéder aux serveurs FTP de la même manière que vous accédez aux serveurs Web (HTTP).(Source: ADVANCED)*

**accepter**, v. tr.

**accepter 1**, v. tr., [un UTILISATEUR, un ORDINATEUR, un LOGICIEL accepte un PARAMÈTRE] Un UTILISATEUR, un ORDINATEUR ou un LOGICIEL donne son accord afin qu'un PARAMÈTRE, généralement proposé avant ou pendant un traitement, soit utilisé dans la suite des traitements. ≈ valider<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**paramètre et +** : commande<sub>1</sub>, configuration<sub>1,2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>

*WordPerfect commence donc l'opération de sauvegarde, puisque vous avez accepté le nom du fichier en appuyant sur [Enter].(Source: PLAISEN1) / Dans ce cas-ci, vous avez d'abord accepté le nom du fichier; puis, vous apercevant qu'il existait déjà un fichier du même nom sur la disquette, vous refusez de remplacer l'ancienne version par la nouvelle.(Source: PLAISEN1) / Le gestionnaire de listes Sympa accepte quelques commandes en français et en espagnol grâce à un dictionnaire traduisant les principales commandes anglaises, dictionnaire qui peut être adapté aux besoins de l'internaute.(Source: CEVEIL)*

**accepter 2**, v. tr., [du MATÉRIEL, un LOGICIEL accepte du MATÉRIEL, un LOGICIEL, des DONNÉES] Du MATÉRIEL ou un LOGICIEL peut faire fonctionner un autre type de MATÉRIEL ou un LOGICIEL ou, encore,



manipuler une certaine forme de DONNÉES en raison de sa compatibilité avec ceux-ci. ≈ supporter

**matériel et +** : carte<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

**matériel et +** : branchement<sub>1,2</sub>, carte<sub>1</sub>, connecteur<sub>1</sub>, cookie<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2</sub>, fichier<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, témoin<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

*IBM n'accepte toujours pas les lecteurs de disquettes de 3,5 pouces, qui font fureur sur le Macintosh d'Apple. (Source: PLAISEN1) / IBM offre une unité de disque optique qui accepte des cartouches amovibles de 200 MO qui peuvent être relues plusieurs fois. (Source: MSPCDOS1) / Une des dernières (la fente 8) ne peut accepter que certaines cartes qui lui sont spécifiquement destinées. (Source: PLAISEN1)*

**accès**, n. m.

**accès 1**, n. m., [accès à des DONNÉES ; accès à un SUPPORT DE STOCKAGE, une MÉMOIRE] Action effectuée par un PROCESSEUR, un UTILISATEUR ou un LECTEUR qui commence à intervenir sur des DONNÉES placées sur un SUPPORT DE STOCKAGE ou dans une MÉMOIRE après les avoir localisées.

≈ adressage<sub>1</sub>, lecture<sub>1</sub>, écriture<sub>1</sub>

**processeur et +** : lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

Verbe accéder<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait dans n'importe quel ordre** ~ aléatoire<sub>1a</sub> **Qui se fait sur des adresses spécifiques** ~ direct **Qui se fait systématiquement sur l'ensemble des données et dans un ordre préétabli** ~ séquentiel<sub>1</sub> **Qui se fait à grande vitesse** ~ rapide

### — Combinatoire

Qqn ou qqch. augmente les a. accélérer les ~

### • Autres

Vitesse temps d' ~ **Unité de mesure de la vitesse** nanoseconde

*Pour remédier à cela il faut que le canal lui-même ait accès à la mémoire. (Source: REVOINFO) / L'une des plus importantes caractéristiques de la mémoire principale est sa grande rapidité. En effet, l'accès à cette mémoire s'effectue à des vitesses élevées. (Source: PIERRE1) / Il existe deux façons d'accéder à une information résidant dans la mémoire. La première consiste à utiliser l'adresse de l'information, lorsqu'on la connaît. On parle alors d'accès aléatoire ou d'accès direct. (Source: PIERRE1)*

**accès 2a**, n. m., [accès d'un UTILISATEUR à un RÉSEAU, un SITE] Action effectuée par un UTILISATEUR qui s'est connecté et qui commence à utiliser un RÉSEAU ou un SITE. ≈ connexion<sub>1,1</sub> **Contr.** déconnexion<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**réseau et +** : annuaire<sub>1</sub>, bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, cyberspace<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

Verbe accéder<sub>2</sub> **Un réseau ou un site qui peut faire l'objet d'un a.** accessible<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait sans autorisation** ~ frauduleux<sub>1b</sub>, ~ non autorisé **Qui se fait pour Internet** ~ à Internet<sub>1</sub>, accès<sub>2b</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être fait par tous sans restriction** ~ libre

**Qui est facile et agréable à faire** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> de l'~)

### — Combinatoire

**L'utilisateur commence à faire un a.** demander un ~ à ... (demande d' ~ à ...) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un a. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui ne peut pas être fait par des utilisateurs non autorisés** ~ sécurisé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. offre un a. à un nombre limité d'utilisateurs** restreindre<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. permet à l'utilisateur de faire un a.** autoriser l'~ **Qqn ou qqch. ne permet pas à l'utilisateur de faire un a.** refuser l'~

### • Autres

**Ensemble de conventions nécessaires pour faire un a.**

protocole<sub>1</sub> **Permission de l'utilisateur de faire un a.** droit d' ~

*L'accès au réseau et aux fichiers du serveur est contrôlé à différents niveaux.(Source: CLAVIEZ1) / Accès au site www.orange.fr · Accès au site www.wanadoo.fr · Accès au site www.equant.com ·(Source: FRANCE TELECOM) / L'accès au site de démonstration nécessite une authentification, pour obtenir un compte d'accès inscrivez-vous dès maintenant.(Source: )*

**accès 2b**, n. m., [accès d'un UTILISATEUR à INTERNET] Droit obtenu par un UTILISATEUR, à la suite d'une entente avec un fournisseur, lui permettant d'utiliser INTERNET et les ressources qu'il propose. **Syn.** accès à Internet ≈ accès<sub>2a</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, abonnement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** accéder<sub>2</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait sans connexion physique à un réseau** ~ sans fil<sub>1b</sub>  
**Dont l'utilisateur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui se fait pendant un temps déterminé** ~ limité  
**Qui se fait sans contrainte de temps** ~ illimité **Qui se fait à grande vitesse** ~ à haute vitesse, ~ à haut débit<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur a un a.** avoir un ~ **L'utilisateur prépare un a. pour qu'il puisse être fait d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un a. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui ne peut pas être fait par des**

**utilisateurs non autorisés** ~ sécurisé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un a. puisse continuer à être fait** gérer<sub>2</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. offre un a.** offrir un ~, fournir un ~ **Qqn ou qqch. met fin à un a.** interrompre<sub>2</sub> un ~ (interruption<sub>2</sub> de un ~)

### • Autres

**Responsable de l'a.** fournisseur<sub>1</sub>

*L'accès individuel se fait généralement par téléphone au moins à 28.8 Kbit/s et le plus souvent à 56 Kbit/s, plus rarement par RNIS à 64 Kbit/s et jusqu'à 128 Kbit/s par mise en parallèle de deux canaux B (le coût est doublé).(Source: MISSIO) / Lorsqu'on veut disposer d'un accès à Internet, on doit prendre un abonnement chez un fournisseur d'accès.(Source: CHEMLA) / Les Fournisseurs d'accès à Internet (FAI) proposent de plus en plus de type d'abonnements et de formules pour accéder à Internet.(Source: FONCMOT)*

**accès à Internet**, voir accès<sub>2b</sub>

**accessible**, adj.

**accessible 1**, adj., [un SITE, un RÉSEAU est accessible] Un SITE ou un RÉ. SEAU peut être utilisé par un utilisateur à un endroit spécifique. ≈ consultable<sub>1</sub>

**site et +** : annuaire<sub>1</sub>, bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** accessibilité **Verbe de sens voisin** accéder<sub>2</sub> **Nom de sens voisin** accès<sub>2a</sub>

*Enfin, ses possibilités en matière de réseau vous permettront de rendre vos données accessibles à tous.(Source: ORD196) / Le débit est partagé et de l'ordre de 1.2 à 40 Mbit/s dans le sens descendant et de 0.5 à 1.5 Mbit/s dans le sens montant, le réseau est accessible par l'abonné au travers d'une prise Etherne(Source: MISSIO) / Archie est un service de moins en moins utilisé (certains serveurs Web offrent le même service de façon bien plus conviviale) qui permet de trouver l'emplacement d'un fichier accessible en FTP lorsqu'on connaît déjà son nom.(Source: CHEMLA)*



## acheminement, n. m.

**acheminement 1**, n. m., [acheminement de **DONNÉES** d'un **COMPOSANT**, d'un **ORDINATEUR** vers un autre **COMPOSANT**, un autre **ORDINATEUR** ; acheminement entre des **COMPOSANTS**, **DES ORDINATEURS**] Action effectuée par un **COMPOSANT** ou un **ROUTEUR** qui transporte des **DONNÉES** à partir d'un **COMPOSANT** ou d'un **ORDINATEUR** vers un autre **COMPOSANT** ou vers un autre **ORDINATEUR**. ≈ transport, routage<sub>1a</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>, commutation<sub>1a</sub>

**données et +** : adresse<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, datagramme<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>

**composant et +** : hôte<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

**composant et +** : hôte<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

**composant et +** : bus<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** acheminer<sub>1</sub>

#### • Autres

**Moyen utilisé pour faire un a.** protocole<sub>1</sub>

*Lorsqu'un message est envoyé à un destinataire dont l'adresse électronique est erronée, le serveur de courrier de la machine cible renvoie le courrier, ainsi que la raison de l'impossibilité d'acheminement.(Source: ROLLAN) / Le protocole POP (Post Office Protocol) a été conçu pour permettre la récupération du courrier se trouvant sur une machine distante (serveur de messagerie), et la transmission du courrier au serveur de messagerie avant son acheminement dans le réseau.(Source: ROLLAN) / Ce flot fait l'objet d'un acheminement (commutation de circuit, ATM) entièrement numérique dans le réseau de transport.(Source: MISSIO)*

## acheminer, v. tr.

**acheminer 1**, v. tr., [un **COMPOSANT**, un **ROUTEUR** achemine des **DONNÉES** d'un **COMPOSANT**, d'un

**ORDINATEUR** vers un autre **COMPOSANT**, un autre **ORDINATEUR** ; acheminer des **DONNÉES** à un **COMPOSANT**, à un **ORDINATEUR**] Un **COMPOSANT** ou un **ROUTEUR** transporte des **DONNÉES** à partir d'un **COMPOSANT** ou d'un **ORDINATEUR** vers un autre **COMPOSANT** ou un autre **ORDINATEUR**. ≈ transporter, commuter<sub>1</sub>, router<sub>1</sub>, transférer<sub>1</sub>, transmettre<sub>1</sub>

**composant et +** : bus<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>  
**données et +** : adresse<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, datagramme<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>

**composant et +** : hôte<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

**composant et +** : hôte<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** acheminement<sub>1</sub>

#### • Autres

**Moyen utilisé pour a.** protocole<sub>1</sub>

*Le contenu ainsi récupéré est acheminé vers le microprocesseur et copié dans le cache simultanément.(Source: PLAISEN1) / Elle effectue de nombreuses opérations sur les données provenant des unités d'entrée et détermine les résultats à acheminer vers les unités de sortie.(Source: PLAISEN1) / Un serveur de messagerie est une machine chargée de la gestion du courrier d'un ensemble de personnes. il est chargé d'acheminer et de réceptionner les messages électroniques de ces personnes(Source: ROLLAN)*

## action, n. f.

**action 1**, n. f., [action d'un **UTILISATEUR** sur un **OBJET**] Toute opération effectuée par un **UTILISATEUR** sur un **OBJET** dans le but de faire faire un traitement par un ordinateur ou un logiciel. ≈ tâche<sub>2</sub>, ~ utilisateur

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**objet et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>,

icône<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, menu<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, objet<sub>2</sub>, onglet<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, raccourci<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui varie en fonction des objets auxquels elle s'applique** ~ contextuel<sub>1</sub> **Dont l'objectif est de nuire au fonctionnement de composants informatiques** ~ malveillante

## = Combinatoire

**L'utilisateur fait une a.** effectuer une ~, exécuter<sub>2b</sub> une ~ (exécution<sub>2b</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une a.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une a. ne se produise pas** bloquer une ~ **L'a. produit un résultat l'~** déclenche ... **Qqn ou qqch. commence à réagir à une a.** reconnaître<sub>1</sub> une ~, interpréter<sub>1</sub> une ~ (interprétation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. réagit à une a.** réagir à une ~, répondre à une ~ (réponse à une ~, réaction à une ~)

## • Autres

**Résultat d'une a.** événement<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

*Le protocole FTP permet aussi d'autres actions telles que la création et la suppression de répertoires (à condition qu'il soit vide), le listage des fichiers, la suppression et le renommage de fichiers.(Source: FONCMOT) / Ces adresses IP sont aussi destinées à contrôler vos actions sur Internet.(Source: ANOSEC) / Un code est la représentation dans WordPerfect d'une action visant à modifier l'aspect d'un texte en ce qui a trait au style de caractères.(Source: PLAISEN1)*

## activable, adj.

**activable 1, adj., [une FONCTION, un ... (MATÉRIEL spécifique), une ICÔNE est activable]** Une FONCTION, du MATÉRIEL ou un ICÔNE qui peut être mis en état de fonctionnement. ≈ cliquable<sub>1</sub> **Contr.** désactivable<sub>1</sub>

**fonction et + :** antivirus<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** activer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** activation<sub>1</sub>  
**Sans intervention humaine** auto-activable

*Si votre anti-virus n'est pas activable, redémarrez votre ordinateur sur la disquette(Source: eservice.free.fr) / Le raccourci peut être un raccourci clavier, c'est-à-dire un raccourci activable par une combinaison de touches.(Source: d'après WINDOWS) / Cette boîte de dialogue est également activable à partir du raccourci clavier CTRL +F.(Source: coursjaws.fr)*

## activation, n. f.

**activation 1, n. f., [action d'une FONCTION, d'un... (MATÉRIEL spécifique), d'une icône]** Action effectuée par un UTILISATEUR qui fait en sorte qu'une FONCTION, du MATÉRIEL ou une ICÔNE puisse être utilisé. ≈ clic<sub>1</sub>, initialiser<sub>1</sub> **Contr.** désactivation<sub>1</sub>

**fonction et + :** analyse<sub>1a</sub>, antivirus<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, protection<sub>1a</sub>, raccourci<sub>1</sub>, redirection<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, touche<sub>1</sub>  
**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** activer<sub>1</sub> **Une fonction, du matériel ou une icône qui a fait l'objet d'une a.** en cours<sub>1</sub>, actif<sub>2</sub> **Une fonction, du matériel ou une icône qui peut faire l'objet d'une a.** activable<sub>1</sub>

*Pour plus d'informations sur l'activation et la désactivation du Gestionnaire d'impression et l'impression sur un fichier, reportez-vous à l'Aide du Gestionnaire d'impression.(Source: IMPRIM1) / Lorsque vous avez créé la partition principale et la partition de mémoire secondaire (partition swap), il s'agit d'activer la mémoire secondaire. L'activation se fait grâce à la commande mkswap -c partition taille.(Source: LININT) / En effet, l'activation du lien nécessite une action de l'internaute (donc n'est pas un lien automatique), mais est activé au simple passage de la souris.(Source: FORUM INTERNET)*



## activer, v. tr.

**activer 1**, v. tr., [un **UTILISATEUR** active une **FONCTION**, un ... (**MATÉRIEL** spécifique), une **ICÔNE**]

Un **UTILISATEUR** fait en sorte qu'une **FONCTION**, du **MATÉRIEL** ou une **ICÔNE** puisse être utilisé. ≈ cliquer<sub>1</sub>, sélectionner<sub>2</sub>, initialiser<sub>1</sub> **Contr.** désactiver<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fonction et +** : analyse<sub>1a</sub>, antivirus<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, protection<sub>1a</sub>, raccourci<sub>1</sub>, redirection<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, touche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** activation<sub>1</sub> **Une fonction, du matériel ou une icône qui a été a.** actif<sub>1</sub>, en cours<sub>1</sub> **Une fonction, du matériel ou une icône qui peut être a.** activable<sub>1</sub>

*Activer une fenêtre lorsqu'une fenêtre est partiellement recouverte par une autre, un clic suffit à l'activer.(Source: PCPREM) / Dans le Panneau de configuration activez la procédure [Ajout/Suppression de programmes].(Source: WINPLUS) / Si vous activez cette fonction, le motif choisi s'affichera au bout d'un certain temps, si aucune activité du clavier ou de la souris ne se produit.(Source: PCPREM)*

## administrateur, n. m.

**administrateur 1**, n. m., [administrateur d'un **RÉSEAU**] Informaticien dont la responsabilité principale est de mettre en place un **RÉSEAU** et de veiller à son bon fonctionnement et à celui de ses diverses composantes.

**Fém.** administratrice ≈ ~ de système<sub>2</sub>, ~ système<sub>2</sub>, ~ de réseau<sub>1</sub>, ~ réseau<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub> **Contr.** usager<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**réseau et +** : client<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, partage<sub>1,1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>,

routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>2</sub>, système informatique<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'a. intervient sur le réseau** administrer<sub>1</sub>, gérer<sub>2</sub>, implémenter<sub>1</sub> (administration<sub>1</sub> de ..., gestion<sub>2a</sub> de ..., implémentation<sub>1</sub> de ...)

*Cela contraint l'administrateur à créer et maintenir les fichiers graphiques.(Source: INFOR96b) / Les mots de passe donnant l'accès sont gérés par l'administrateur du réseau.(Source: CLAVIEZ) / Grâce à des outils logiciels, les administrateurs de réseau peuvent piloter le réseau à partir de n'importe quel poste de travail relié.(Source: CLAVIER)*

## administration, n. f.

**administration 1**, n. f., [administration d'un **RÉSEAU**]

Ensemble d'activités réalisées par un **INFORMATICIEN** qui veille au bon fonctionnement et à la sécurité d'un **RÉSEAU** et à celui de ses diverses composantes.

≈ gestion<sub>2a</sub>, implémentation<sub>1</sub>, maintenance<sub>1a</sub>

**réseau et +** : client<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, partage<sub>1,1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>2</sub>, système informatique<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>  
**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** administrer<sub>1</sub>

*Le protocole spécialisé dans l'administration centrale des divers composants d'un réseau est appelé SNMP~Simple Network Management Protocol: protocole de gestion de réseaux simples.(Source: CLAVIEZ1) / L'administration des services qu'il propose (Web, FTP et Gopher) utilise également la plate-forme NT Server ou une machine Windows NT Workstation du réseau.(Source: INFOR96B) / Au-delà de l'installation et du paramétrage d'un serveur Web, il faut songer à l'évolution des accès, à la maintenance du site et à l'administration des contenus.(Source: INFOR96B)*

## administrer, v. tr.

**administrer 1**, v. tr., [un **INFORMATICIEN** administre un **RÉSEAU**] Un **INFORMATICIEN** réalise un ensemble d'activités reliées au maintien du bon fonctionnement et à la sécurité d'un **RÉSEAU** et à celui de ses diverses composantes. ≈ gérer<sub>2</sub>, maintenir<sub>1</sub>, implémenter<sub>1</sub>

**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

**réseau et +** : client<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, partage<sub>1,1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>2</sub>, système informatique<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** administration<sub>1</sub>

*Ce système n'est pas du tout centralisé, ce qui le rend très difficile à administrer.*(Source: CONRES) / *Tout d'abord, l'administrateur dispose d'une interface Web pour administrer son serveur.*(Source: DOMINO) / *L'utilité de ce système est double, Il permet tout d'abord d'administrer des serveurs à distance par le biais d'une connexion réseau.*(Source: TERMSERV)

**adressable**, adj.

**adressable 1**, adj., [une **MÉMOIRE** est adressable] Une **MÉMOIRE** qui possède des adresses auxquelles un processeur ou un lecteur peut accéder.

**mémoire et +** : espace<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, registre<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** adresser<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** adressage<sub>1</sub>

*Comparées aux mémoires à accès aléatoire où l'on fournit une adresse pour récupérer une information, les mémoires associatives ou mémoires adressables par le contenu, utilisent une tout autre démarche.*(Source: PIERRE1) / *Ces derniers représentent alors des divisions logiques qui correspondent à une segmentation de l'espace adressable de mémoire.*(Source: PIERRE1) / *C'est une mémoire d'accès rapide, adressable par un processeur et de faible capacité.*(Source: PIERRE1)

**adressage**, n. m.

**adressage 1**, n. m., [adressage de **DONNÉES** ; adressage d'une **MÉMOIRE**] Action d'un **PROCESSEUR** ou d'un **SYSTÈME D'EXPLOITATION** qui accède à un emplacement spécifique d'une **MÉMOIRE** ou, encore, à des **DONNÉES** identifiées au moyen d'une adresse spécifique dans cette **MÉMOIRE**. **Syn.** adressage mémoire ≈ accès<sub>1</sub>, lecture<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**mémoire et +** : espace<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, registre<sub>1</sub>  
**processeur et +** : microprocesseur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1a</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** adresser<sub>1</sub> **Une mémoire qui peut faire l'objet d'un a.** adressable<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui fait appel à une adresse indirecte** ~ indirect **Qui fait appel à une adresse directe** ~ direct **Qui se fait à grande vitesse** ~ rapide

### • Autres

**Méthode permettant de faire un a.** mode<sub>1</sub> d'~ **Composant qui achemine les données vers la mémoire** bus<sub>1</sub> **Moyen utilisé pour faire un a.** adresse<sub>1</sub> **Ensemble de moyens** espace d'~

*Il offrait aux utilisateurs de microprocesseurs Intel des capacités primitives de multiprogrammation (multitâche) et de mémoire virtuelle (par segments), ainsi qu'une extension de la capacité d'adressage de la mémoire principale.*(Source: PLAISEN1) / *Les modes d'adressage d'un processeur permet de spécifier l'emplacement des données en mémoire, dans les registres, dans les piles.*(Source: mdbui2.ift.ulaval.ca) / *Qu'il faut prévoir la configuration des IRQ carte son et carte d'acquisition pour éviter les conflits adressage de données du Bios.*(Source: commentcamarche.net)

**adressage mémoire**, voir adressage<sub>1</sub>

**adresse**, n. f.



**adresse 1**, n. f., [une adresse ; adresse de **DONNÉES** ; adresse d'une **MÉMOIRE** ; adresse en **MÉMOIRE** ; adresse **MÉMOIRE**] Valeur indiquant la position de **DONNÉES** dans la **MÉMOIRE** et utilisée par un **PROCESSEUR** ou un **SYSTEM D'EXPLOITATION** pour retrouver ces **DONNÉES**. **Syn.** adresse mémoire

**processeur et +** : micro-processeur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>  
**mémoire et +** : mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

#### ◇ Parties et tous

**Ensemble d'a.** espace d'adressage

#### ↓ Sortes de

**Qui est correctement formée** ~ valide<sub>1</sub> **Qui renvoie explicitement à la partie de la mémoire qui contient les données** ~ direct<sub>1</sub> **Qui est formulée dans une instruction** ~ indirecte **Qui se trouve dans une mémoire réelle** ~ réel<sub>1</sub> **Qui se trouve dans une mémoire virtuelle** ~ virtuel<sub>1</sub> **Qui signale le début d'un segment de mémoire** ~ de base **Qui n'est pas correctement formée** ~ non valide<sub>1</sub>, ~ invalide<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**Le processeur ou le système d'exploitation utilise une a.** accéder<sub>1</sub> à une ~, lire<sub>1</sub> une ~ (accès<sub>1</sub> à une ~, lecture<sub>1</sub> d'une ~) **Le processeur ou le système d'exploitation utiliser une a. pour intervenir sur la mémoire** adresser<sub>1</sub> ... (adressage<sub>1</sub> de ...) **L'a. contient les données** l'~ contient ... **Les données sont dans une a.** se trouver dans une ~, occuper une ~

*Les adresses qui figurent dans le programme à charger sont définies par rapport à une certaine adresse de départ, autre que la première adresse de la mémoire principale. (Source: PIERRE1) / Lorsqu'un programme est soumis à un système informatique multiprogrammé pour exécution, les adresses qui y sont mentionnées sont appelées des adresses virtuelles. (Source: PIERRE1) / Lorsque le microprocesseur demande l'accès à une adresse en mémoire, une section de l'unité de gestion de la mémoire spécialisée dans la gestion du cache interne vérifie si cette adresse est déjà dans le cache. (Source: PLAISEN1)*

**adresse 2**, n. f., [adresse d'un **ORDINATEUR**, d'un **SITE**] Chaîne de caractères alphabétiques, numériques,

symboliques ou une combinaison de ces caractères, définie par un **ADMINISTRATEUR** pour identifier de manière unique un **ORDINATEUR** ou un **SITE** dans un réseau. ≈ ~ Internet<sub>1</sub>, ~ Web<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**site et +** : bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui est correctement formée** ~ valide<sub>1</sub> **Qui n'est pas correctement formée** ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub> **Qui est attribuée temporairement à l'ordinateur** ~ dynamique<sub>1</sub> **Qui est attribuée de manière permanente à l'ordinateur** ~ fixe<sub>2</sub> **Qui identifie un ordinateur ou un site spécifique** ~ IP **Qui identifie un site consultable par un navigateur** URL<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**L'administrateur crée une a. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met une a. à un endroit prévu à cette fin** taper<sub>1</sub> une ~, entrer<sub>1</sub> une ~, saisir<sub>1</sub> une ~ (entrée<sub>1</sub> d'une ~, entrée<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. utilise une a. pour intervenir sur l'ordinateur ou le site** accéder<sub>2</sub> à ... par une ~ (accès<sub>2a</sub> à ... par une ~) **L'administrateur donne une a. à un ordinateur ou à un site** attribuer<sub>1</sub> une ~ à ... (attribution d'une ~ à ...) **L'a. intervient sur l'ordinateur ou le site** l'~ identifie ... **L'ordinateur ou le site a une a.** avoir une ~

#### • Autres

**Partie extension**<sub>1</sub> **Éléments constitutifs** caractère<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub> **Format** format<sub>1</sub> d'une ~ **Lieu où on utilise une a.** Web<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, réseau<sub>1</sub>

*On a vu que la notion d'"adresse" était nécessaire à l'établissement d'une liaison entre deux ordinateurs à l'intérieur d'un réseau. (Source: CHEMLA) / La limitation d'accès est gérée soit en fonction des droits définis sous NT, soit par adresses IP ou encore par noms de domaine. (Source: INFOR96b) / La démarche est la suivante : - vous envoyez une requête au serveur proxy (une adresse de site par exemple). (Source: ANOSEC)*

**adresse 3**, n. f., [une adresse ; l'adresse de ... (**UTILISATEUR spécifique**)] Chaîne de caractères associée à un **UTILISATEUR** qui l'identifie de manière unique dans les **MESSAGES** qu'il reçoit ou envoie au

moyen du courrier électronique. **Syn.** adresse électronique, adresse mail, adresse de courriel, adresse de courrier électronique, adresse e-mail

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**message et +** : canular<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, spam<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est correctement formée** ~ valide<sub>1</sub> **Qui n'est pas correctement formée** ~ non valide<sub>1</sub>, ~ invalide<sub>1</sub> **Dont le véritable utilisateur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée une a.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur a une a.** avoir une ~ **L'utilisateur modifie une a.** changer une ~ (changement d' ~) **L'utilisateur utilise une a.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une a. pour intervenir sur le message** envoyer<sub>2</sub> ... à une ~, recevoir<sub>1</sub> ...

à une ~, transmettre<sub>2</sub> ... à une ~, rediriger<sub>1</sub> ... à une ~, faire suivre ... à une ~ (envoi<sub>2</sub> de ... à une ~, redirection<sub>1</sub> de ... à une ~, réception<sub>1</sub> de ... à une ~, transmission<sub>2</sub> de ... à une ~)

## • Autres

**Éléments constitutifs** nom d'utilisateur<sub>1</sub>, a commercial<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>

**Instrument faisant appel à une a.** courrier électronique<sub>1</sub> **Liste contenant des a. et d'autres détails sur les utilisateurs** carnet d'adresses<sub>1</sub>

*Créez une adresse de courriel extensible distincte pour d'autres utilisations en ligne.(Source: e-com.ic.gc.ca) / Pour ce faire, l'utilisateur dispose d'une adresse qui d'une part, lui est propre et d'autre part, est unique.(Source: biblionline.com) / Les adresses de courrier électronique utilisées sur Internet sont codées dans un nombre très limité de caractères[2], sous-ensemble de l'ASCII.(Source: WIKIPEDIA)*

**adresse de courriel**, voir adresse<sub>3</sub>

**adresse de courrier électronique**, voir adresse<sub>3</sub>

**adresse électronique**, voir adresse<sub>3</sub>

**adresse e-mail**, voir adresse<sub>3</sub>

**adresse mail**, voir adresse<sub>3</sub>

**adresse mémoire**, voir adresse<sub>1</sub>

**adresse URL**, voir URL<sub>1</sub>

**adresser**, v. tr.

**adresser 1**, v. tr., [un PROCESSEUR, un SYSTÈME d'EXPLOITATION adresse des DONNÉES ; un PROCESSEUR, un SYSTÈME d'EXPLOITATION adresse une MÉMOIRE] Un PROCESSEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION accède à un emplacement spécifique d'une MÉMOIRE ou, encore, à des DONNÉES identifiées au moyen d'une adresse spécifique dans cette MÉMOIRE. ≈ accéder<sub>1</sub>

**processeur et +** : microprocesseur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1a</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**mémoire et +** : espace<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, registre<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** adressage<sub>1</sub> **Une mémoire qui peut être a.** adressable<sub>1</sub>

## • Autres

**Moyen utilisé pour a.** adresse<sub>1</sub>

*Bien que le MS-DOS ne soit pas conçu à l'origine pour adresser plus de 1024k de mémoire, des dispositifs techniques spéciaux permettent d'adresser de la mémoire au-dessus de cette barrière(Source: CLAVIEZ1) / Ajoutait de nouvelles opérations avec des opérations (mémoire ou registre) de 32 bits et de nouveaux modes d'adressage pour adresser les 64 Go de mémoire.(Source: PLAISEN1) / Le Chapitre 2, Adressage de la mémoire, décrit les circuits des processeurs 80x86 qui permettent d'adresser les données en mémoire et la manière dont Linux en exploitent les fonctions.(Source: alapage.com)*

**affectation**, n. f.



**affectation 1**, n. f., [affectation d'une VALEUR à une VARIABLE] Action d'un PROGRAMMEUR qui donne une VALEUR à une VARIABLE. **Syn.** assignation, attribution ≈ déclaration<sub>1</sub>, initialisation<sub>3</sub>

**valeur et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, condition<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>

**variable et +** : paramètre<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** affecter<sub>1</sub>

#### • Autres

**Symbole servant à indiquer une a.** opérateur<sub>2</sub> d'~

*L'affectation d'une valeur à une variable est l'action consistant à coder une valeur effective dans la portion de la mémoire désignée par le nom de la variable (Source: ACCES1) / L'affectation est donc essentiellement une opération asymétrique (comme l'indique d'ailleurs bien le signe " := " et comme l'indique dangereusement mal le signe " = " de certains langages). (Source: ACCES1) / En algorithmique (informatique), une affectation est une opération qui permet d'attribuer une valeur à une variable. (Source: AFFECT)*

**affecter**, v. tr.

**affecter 1**, v. tr., [un PROGRAMMEUR affecte une VALEUR à une VARIABLE] Un PROGRAMMEUR donne une VALEUR à une VARIABLE. **Syn.** attribuer<sub>1</sub>, assigner ≈ déclarer<sub>1</sub>, initialiser<sub>3</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**valeur et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, condition<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>

**variable et +** : paramètre<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** affectation<sub>1</sub>

*Affecter au niveau k+l ceux dont la nouvelle valeur de d; est nulle. (Source: ACCES1) / La plupart du temps, vous voulez simplement affecter une valeur à une variable que vous avez*

*déclarée. (Source: VBSCRIPT) / Les développeurs peuvent affecter une valeur à cette variable. \$DOLLAR\$. Cette variable prend la valeur \$. (Source: VARIABLE)*

**affichable**, adj.

**affichable 1**, adj., [un FICHER, une ICÔNE est affichable à l'ÉCRAN] **Définition à venir**

**fichier et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>2</sub>

**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** afficher<sub>1b</sub>, réafficher<sub>1b</sub> **Noms de sens**

**voisin** affichage<sub>1b,1</sub>, réaffichage<sub>1b</sub>

*Un écran TRC économique de 19 po (image affichable de 18 po) destiné aux utilisateurs commerciaux. (Source: shopping.hp.ca) / La résolution maximale de l'écran représente le nombre de points que l'écran peut afficher. Elle indique le nombre de pixels (points) affichable à l'écran. (Source: HARDWARE)*

**affichage**, n. m.

**affichage 1a**, n. m., [affichage d'un FICHER, d'une ICÔNE à l'ÉCRAN] Fait pour un FICHER ou une ICÔNE d'apparaître dans un ÉCRAN

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** afficher<sub>1a</sub> **De nouveau** réaffichage<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier ou l'icône fasse l'objet d'un a.** affichage<sub>1b,1</sub>

**Résultat** affichage<sub>1b,2</sub>

### ↓ Sortes de

**Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

### = Combinatoire

**Pendant un a.** lors d'un ~

*Sous Windows, la touche F1 est réservée à l'affichage d'un écran d'aide.(Source: PCPREM) / Mais enfin de compte, c'est sous le dernier lien dans les choix de formats (other) que nous trouverons la solution la plus facile en ce qui concerne l'affichage et l'impression de l'article.(Source: GIRI)*

**affichage 1b.1**, n. m., [**affichage d'un FICHIER, d'une ICÔNE à l'ÉCRAN**] Action effectuée par un UTILISATEUR ou un LOGICIEL qui fait apparaître un FICHIER ou une ICÔNE dans un ÉCRAN. ≈ visualisation<sub>1</sub> **Contr.** masquage<sub>1</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** afficher<sub>1b</sub> **De nouveau** réaffichage<sub>1b</sub> **Le fichier ou l'icône fait un a.** affichage<sub>1a</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **Un fichier ou une icône qui peut faire l'objet d'un a.** affichable<sub>1</sub>

*Alors qu'il n'est pas rare sur ce type de machine de voir des notes dépassant les 20 en affichage sous Windows, la palette se limite ici à des valeurs situées entre 2 et 12(Source: PCEX96) / L'affichage à l'écran est réalisé grâce au pixel qui est l'unité fondamentale d'affichage.(Source: PLAISEN1) / FTP est donc limité dans sa capacité à accepter des caractères accentués pour le codage et l'affichage des noms de fichier et de répertoires.(Source: CEVEIL)*

**affichage 1b.2**, n. m., [**l'affichage à l'ÉCRAN**] État dans lequel se trouve un FICHIER ou une ICÔNE lorsqu'un UTILISATEUR ou un LOGICIEL le fait apparaître dans un ÉCRAN. ≈ image<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui présente les objets en trois dimensions** ~ en 3D **Qui se présente en plusieurs couleurs** ~ couleur **Qui se présente en une seule couleur** ~ monochrome **Qui peut présenter des objets sous forme graphique** graphique<sub>3</sub> **Qui occupe le maximum d'espace dans l'écran** ~ plein écran

### = Combinatoire

**L'utilisateur prépare un a. pour qu'il ait une forme spécifique** définir<sub>1</sub> un ~, régler un ~, paramétrer<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~, réglage d'un ~, paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un a. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un a. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur met le fichier ou l'icône dans la forme d'un a.** afficher<sub>1b</sub> ... (affichage<sub>1b,1</sub> de ...) **L'utilisateur met le fichier ou l'icône dans la forme d'un a. de nouveau** réafficher<sub>1b</sub> ... (réaffichage<sub>1b</sub> de ...)

### • Autres

**Unité de mesure** point<sub>1</sub> **Information sur un a.** propriété<sub>1</sub> **Détail** résolution<sub>1</sub> **Qualité** qualité d'un ~

*MODE: 1. Établit le nombre de caractères par ligne ainsi que l'espacement vertical sur l'imprimante. 2. Établit le nombre de caractères pour affichage à 40 ou 80.(Source: MSPCDOS1) / L'option 4 (Menu) propose, entre autres, le type d'affichage des menus, c'est-à-dire la possibilité de visualiser ou non*



(en permanence) la barre de menu au haut de l'écran. (Source: PLAISEN1) / De la même manière, la résolution standard d'affichage, 640 x 480 points, ne suffit plus, et certains modèles haut de gamme comportent un écran atteignant 800 x 600 points. (Source: PCEX96)

**afficher**, v. pron., v. tr.

**afficher 1a**, v. pron., [un FICHER, une ICÔNE s'affiche à l'ÉCRAN] Un FICHER ou une ICÔNE apparaît dans un ÉCRAN.

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** affichage<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier ou l'icône** s'a. afficher<sub>1b</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **De nouveau** réafficher<sub>1a</sub>

*Tous les fichiers trouvés s'afficheront dans une même fenêtre. (Source: PCPREM) / Sur Macintosh, l'icône ci-contre s'affiche lorsque le programme initial commence à charger le système d'exploitation en mémoire. (Source: CLAVIEZ1) / Une nouvelle fenêtre s'affiche. Elle est du même type que celle pour lire ou écrire vos messages (Email). (Source: ROLLAN)*

**afficher 1b**, v. tr., [un UTILISATEUR affiche un FICHER, une ICÔNE à l'ÉCRAN] Un UTILISATEUR ou un LOGICIEL fait apparaître un FICHER ou une ICÔNE dans un ÉCRAN. ≈ visualiser<sub>1</sub> **Contr.** masquer<sub>1</sub>, cacher<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>

écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** affichage<sub>1b,1</sub> **De nouveau** réafficher<sub>1b</sub> **Le fichier ou l'icône** s'a. afficher<sub>1a</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **Un fichier ou une icône qui peut être a.** affichable<sub>1</sub>

*Les caractères des différentes polices peuvent être affichés ou imprimés avec certains attributs (Source: CLAVIEZ1) / Des circuits adéquats traduisent en signes intelligibles, affichés à un écran ou imprimés, l'état de certaines zones de la mémoire. (Source: ACCESS1) / Le début du texte est affiché à l'écran. (Source: BEGUPA)*

**agenda**, n. m.

**agenda 1**, n. m., [un AGENDA] Utilitaire auquel un UTILISATEUR fait appel pour organiser son HORAIRE et planifier ses RENDEZ-VOUS. **Syn.** agenda électronique, logiciel d'agenda, agenda logiciel ≈ logiciel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**horaire et +** : agenda, horaire  
**rendez-vous et +** : rendez-vous, réunion

### ⇓ Sortes de

**Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité, d'un ~)

### ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un a.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur et prépare l'a.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur et prépare l'a. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un a. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un**

**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>  
**L'utilisateur prépare un a. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur prépare un a. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un a. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un a.** utiliser<sub>1</sub> un ~, consulter un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~, consultation d'un ~) **L'utilisateur utilise un a. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a. pour intervenir sur son horaire ou ses rendez-vous** gérer ... avec un ~ (gestion de ... avec un ~) **L'utilisateur met le rendez-vous dans un a.** ajouter ... dans un ~, entrer<sub>2</sub> ... dans un ~ (entrée<sub>1</sub> de ... dans un ~, ajout de ... dans un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un a.** quitter<sub>1</sub> un ~

*On aimerait utiliser plusieurs programmes lors de l'utilisation du micro-ordinateur: calculatrice, agenda, calendrier, gestion de clavier (français, anglais, scientifique, etc.), etc.* (Source: ZMSPC2) / *Agenda permettant la gestion des rendez-vous et du carnet d'adresses de plusieurs utilisateurs.* (Source: logicielgratuit.com) / *PerformancePlan 1.0 est un logiciel Agenda/Planning qui vous permettra de gérer vos contacts, vos tâches, vos rdv et de vous rappeler les fêtes à souhaiter.* (Source: yacapa.com)

**agenda électronique**, voir agenda<sub>1</sub>

**agenda logiciel**, voir agenda<sub>1</sub>

**aide**, n. f.

**aide 1**, n. f., [une aide] Ensemble de dispositifs destinés à fournir de l'AIDE et de l'INFORMATION à l'UTILISATEUR sur le fonctionnement d'un logiciel ou d'une commande. **Syn.** aide informatique ≈ assistant<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub> d'~, astuce<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**aide et +** : aide<sub>2</sub>, information<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans une a.** dans une ~

### ↓ Sortes de

**Qui varie en fonction des commandes auxquelles elle s'applique** ~ contextuel<sub>1</sub> **Qui est placée sur un ordinateur distant et qui peut être utilisée lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** intuitif<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met une a. sur un ordinateur et prépare l'a.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une a. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une a. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur commence à utiliser une a.** appeler<sub>1</sub> une ~, afficher<sub>1b</sub> une ~, ouvrir<sub>1</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~, appel<sub>1</sub> d'une ~, ouverture<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise une a.** consulter une ~ (consultation d'une ~) **L'utilisateur utilise une a. pour avoir de l'aide ou de l'information** rechercher<sub>2</sub> ... dans une ~ (recherche<sub>2a</sub> de ... dans une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une a.** quitter<sub>1</sub> une ~, fermer<sub>1</sub> une ~, sortir<sub>1</sub> d'une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~)

*Certains programmes utilisent la combinaison Majuscule-FI pour afficher une aide adaptée à la situation.* (Source: PCPREM) / *Pour sortir de l'aide et retourner au formulaire, vous devez fermer la fenêtre du navigateur (quitter le navigateur affichant l'aide).* (Source: fsagx.ac.be) / *Elles doivent être accompagnées d'aides et d'assistants aussi nombreux que possible.* (Source: ORD196)

**aide informatique**, voir aide<sub>1</sub>

**aléatoire**, adj.

**aléatoire 1a**, adj., [un ACCÈS aléatoire] Un ACCÈS qui se fait en repérant l'adresse des données dans n'importe quel ordre. **Syn.** direct<sub>1</sub> **Contr.** séquentiel<sub>1</sub>

---

**accès et +** : accès<sub>1</sub>, adressage<sub>1</sub>, lecture<sub>1</sub>

---

*Une bande magnétique supporte aussi bien l'accès séquentiel que l'accès aléatoire.* (Source: PIERRE1) / *Il existe deux façons d'accéder à une information résidant dans la mémoire. La première consiste à utiliser l'adresse de l'information, lorsqu'on la connaît. On parle alors d'accès aléatoire ou d'accès direct.* (Source: PIERRE1) / *Il ne faut pas comprendre aléatoire dans le sens de "au*



hasard", mais par opposition à séquentiel; cela signifie que l'on peut avoir accès directement à tout endroit de cette mémoire, sans avoir à la parcourir bit à bit. (Source: INTRODUCTION)

**aléatoire 1b**, adj., [un TRAITEMENT aléatoire] Un TRAITEMENT dont la réalisation ne suit pas un ordre séquentiel systématique.

**traitement et +** : affichage<sub>1a</sub>, assignation<sub>1a</sub>, attribution<sub>1a</sub>, choix<sub>1a</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, exécution<sub>2a</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, génération<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, plantage<sub>1</sub>, réamorçage<sub>1a</sub>, redémarrage<sub>1a</sub>, sélection<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** aléatoirement<sub>1</sub>

Obtenir un affichage aléatoire d'image sur une trame imposée (4x4) même si le nombre d'images est inférieur à 16 - sur SPIP CONTRIB. (Source: SPIP-CONTRIB.NET) / Redémarrage aléatoire après coupure de l'alimentation électrique. (Source: airwell.com) / Un fond d'écran aléatoire s'affiche à chaque chargement de page. La taille est ajustable à votre mise en page. (Source: 1001bd.com)

**aléatoirement**, adv.

**aléatoirement 1**, adv., [EXÉCUTER aléatoirement] EXÉCUTER dans un ordre qui n'a pas été pré-établi.

**exécuter et +** : afficher<sub>1a</sub>, assigner<sub>1</sub>, attribuer<sub>1</sub>, choisir<sub>1</sub>, exécuter<sub>2a</sub>, générer<sub>1</sub>, planter<sub>1</sub>, réamorcer<sub>1a</sub>, redémarrer<sub>1a</sub>, sélectionner<sub>1</sub>, trier<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** aléatoire<sub>1b</sub>

Afficher aléatoirement une image. Voici un petit tutoriel pour vous aider à mettre en place l'affichage d'une image choisie aléatoirement (Source: PETIT.DOTCLEAR.NET) / Changer d'image aléatoirement, toutes les minutes sans charger la page. (Source: creation-du-web.com) / Trier aléatoirement un résultat de requête MS SQL-Server. (Source: developpez.net)

**algorithme**, n. m.

**algorithme 1**, n. m., [un algorithme de ... (TRAITEMENT spécifique) ; l'algorithme de ... (INFORMATICIEN spécifique)] Ensemble fini de règles et d'instructions définies par un INFORMATICIEN et organisées dans un ordre déterminé en vue de la réalisation d'un TRAITEMENT spécifique. **Syn.** algorithme informatique

**informaticien et +** : auteur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**traitement et +** : analyse<sub>1a</sub>, apprentissage<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, compression<sub>1</sub>, cryptage<sub>1</sub>, décompression<sub>1</sub>, décryptage<sub>1a</sub>, génération<sub>1</sub>, optimisation<sub>1a</sub>, recherche<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, traitement<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Dans lequel le traitement à appliquer après chaque étape est déterminé à l'avance** ~ déterministe **Qui prend en charge des tâches qui sont exécutées en séquence** ~ séquentiel **Qui prend en charge des tâches qui sont exécutées en parallèle** ~ parallèle **Qui sert à exécuter une tâche spécifique** ~ de cryptage<sub>1</sub>, ~ de compression<sub>1</sub>, ~ de décryptage<sub>1a</sub>, ~ de tri<sub>1</sub>, ~ de décompression<sub>1</sub>, ~ cryptographique<sub>1</sub>, ~ de calcul<sub>1</sub>, ~ d'optimisation<sub>1a</sub>, ~ d'apprentissage<sub>1</sub>, ~ de génération<sub>1</sub>, ~ de recherche<sub>1</sub>, ~ de routage<sub>1</sub>, ~ d'analyse<sub>1</sub> **Dont le contenu peut être compris par un tiers** ~ lisible<sub>1</sub> (lisibilité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant

### ⇒ Combinatoire

**L'informaticien crée un a.** concevoir<sub>1</sub> un ~, développer<sub>1</sub> un ~, écrire<sub>2</sub> un ~ (conception<sub>1a</sub> d'un ~, écriture<sub>2</sub> d'un ~, développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien crée un a. en utilisant un langage spécifique** écrire<sub>2</sub> un ~ en ... (par ex.. Java, Pascal), développer<sub>1</sub> un ~ en ... (par ex. Java, Pascal) (écriture<sub>2</sub> d'un ~ en ... (par ex. Java, Pascal), développement<sub>1</sub> d'un ~ en ... (par ex. Java, Pascal))

**L'informaticien met un a. sur un support et fait en sorte qu'il soit fonctionnel** implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'informaticien fait fonctionner un a.** exécuter<sub>1b</sub> un ~

(exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **L'informaticien utilise un a.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

## • Autres

**Éléments constitutifs** instruction<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub> **Ensemble de principes utilisés pour l'élaboration d'un a.** algorithmique<sub>1</sub>  
**Instrument pour créer un a.** langage<sub>1</sub>

*En d'autres termes, l'algorithme, un texte écrit avant toute exécution, sensé tenir compte et permettre de traiter la totalité des cas susceptibles de se présenter lors d'une exécution. (Source: ACCES1) / Algorithme de compression/Séquence d'opérations permettant de résoudre un problème donné. (Source: 01net.com) / Ecrire un algorithme qui déclare et remplit un tableau de 7 valeurs numériques en les mettant toutes à zéro. (Source: pise.info)*

**algorithme informatique**, voir algorithme<sub>1</sub>

**algorithmique**, n. f., adj.

**algorithmique 1**, n. f., [**l'algorithmique**] Ensemble de principes auquel un INFORMATICIEN fait appel afin d'élaborer des ALGORITHMES.

**informaticien et +** : informaticien<sub>1</sub>,  
 programmeur<sub>1</sub>  
**algorithme et +** : algorithme<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** algorithmique<sub>2</sub> **Adverbe** en ~

### ↓ Sortes de

**Qui prend en charge des algorithmes qui sont exécutés en parallèle** ~ parallèle<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'informaticien fait de l'a.** faire de l'~

*L'énoncé 1 ne relève pas, à proprement parler, de l'algorithmique : sa solution S = 55 est immédiate et ne nécessite pas l'usage des outils algorithmiques (Source: ACCES1) / Le but de tout programme informatique est de "traiter" un ensemble d'informations afin d'obtenir un résultat. L'algorithmique est la science qui étudie les méthodes permettant d'effectuer de tels calculs. (Source: paristech.org) / L'algorithmique rassemble l'étude et la réalisation d'algorithmes. Un algorithme est une suite de fonctions ou d'opérations servant à résoudre un problème. (Source: planete-sciences.org)*

**algorithmique 2**, adj., [un LANGAGE, un PROCÉDURE algorithmique] Un LANGAGE ou une PROCÉDURE faisant appel aux principes de l'algorithmique (1).

**langage et +** : application<sub>2</sub>, langage<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>,  
 procédure<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** algorithmique<sub>1</sub>

*Le langage algorithmique qu'il utilise est légèrement différent du langage décrit dans le manuel d'algorithmiques raisonnées car il doit être compréhensible. (Source: info.univ-angers.fr) / Ne nécessite pas l'usage des outils algorithmiques requis pour les questions 2 et 3. (Source: ACCES1) / D'autre part, un problème peut être conceptuellement très simple sans que sa solution algorithmique soit aisée à exprimer. (Source: ACCES1)*

**alias**, n. m.

**alias 1**, n. m., [un alias] Nom défini par un UTILISATEUR afin de représenter un autre NOM et de jouer le rôle de ce dernier.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**nom et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, nom<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui sert à pointer vers un domaine existant** domaine<sub>1</sub> **Qui joue le rôle d'une adresse** ~ de courrier électronique<sub>1</sub> **Qui sert à remplacer le nom d'une commande** ~ de commande<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur crée un a.** créer<sub>1</sub> un ~, définir<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, définition<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur détruit un a.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur modifie un a.** modifier un ~ (modification d'un ~) **L'utilisateur utilise un a.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur donne un nom à un a.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à un a.** renommer<sub>1</sub> un ~ **L'a. intervient sur le nom** pointer<sub>1</sub>

## • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~

*Un alias est un petit fichier qui contient un pointeur vers le fichier. (Source: wanadoo.fr) / Des alias sont mis en oeuvre pour*



simplifier l'accès aux fichiers, quelque soit l'emplacement physique des données. (Source: INFOR96b) / Si votre ordinateur exécute serveur Web personnel FrontPage, vous pouvez vouloir créer un alias vers un autre dossier (répertoire) ou un lecteur. (Source: MICROSOFT.COM)

## allocation, n. f.

**allocation 1**, n. f., [allocation de RESSOURCES à un PROCESSUS, des DONNÉES] Action effectuée par un SYSTÈME D'EXPLOITATION ou un UTILISATEUR qui réserve des RESSOURCES pour traiter un PROCESSUS ou stocker des DONNÉES. **Syn.** affectation<sub>2a</sub> ≈ ~ mémoire<sub>1</sub>, ~ de mémoire<sub>1</sub>, gestion<sub>1</sub> **Contr.** désallocation<sub>1a</sub>

**ressource et +** : espace<sub>1</sub>, mémoire<sub>2</sub>, ressource<sub>1</sub>

**système et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**processus et +** : application<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** allouer<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui se fait au moment du traitement** ~ dynamique<sub>2</sub> **Qui est définie avant le traitement et qui ne varie pas** ~ statique<sub>2</sub>

#### • Autres

**Registre dans lequel est inscrit l'endroit spécifique pour localiser un fichier** table d'~ de fichier

La fonction " allocation des ressources disques " du système d'exploitation se charge du travail. (Source: REVOINFO) / La Table d'Allocation de Fichiers est une liste de valeurs numériques permettant de décrire l'allocation des clusters d'une partition, c'est-à-dire l'état de chaque cluster de la partition dont elle fait partie. (Source: OPTREP) / Un "répertoire" (directory) et une table d'allocation (FAT: File Allocation Table) qui permettent à l'ordinateur de savoir en tout temps où se trouvent les données sur la disquette. (Source: PLAISEN1)

## allouer, v. tr.

**allouer 1**, v. tr., [un SYSTÈME D'EXPLOITATION, un UTILISATEUR alloue des RESSOURCES à un PROCESSUS, des DONNÉES] Un SYSTÈME D'EXPLOITATION ou un UTILISATEUR réserve des RESSOURCES pour traiter un PROCESSUS ou stocker des DONNÉES. **Syn.** affecter<sub>2</sub> ≈ gérer<sub>1</sub> **Contr.** désallouer<sub>1</sub>

**système et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**ressource et +** : espace<sub>1</sub>, mémoire<sub>2</sub>, ressource<sub>1</sub>

**INVALIDE - récipient**: application<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** allocation<sub>1</sub>

Chaque fois que la taille d'un fichier croît, de l'espace disque lui est alloué. (Source: DELAVI1) / Dans le modèle PL/1, il y a des zones mémoires dans lesquelles on peut allouer ou désallouer des objets de tailles variables. (Source: GENILO) / Étant donné que la quantité de mémoire réelle (pages physiques) allouée à un programme est généralement inférieure au nombre de pages. (Source: PIERRE1)

## alphabétique, adj.

**alphabétique 1**, adj., [des CARACTÈRES, une TOUCHE alphabétiques] Un CARACTÈRE ou une TOUCHE qui est associé à une lettre de l'alphabet.

≈ alphanumérique<sub>1</sub>, numérique<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** alphabet<sub>2</sub>

Trier un ensemble de mots selon l'ordre alphabétique. (Source: ACCES1) / Une recherche par liste alphabétique nous placera dans un index alphabétique des titres ou sujets qui commencent par le mot que nous cherchons. (Source: GIRI) / On peut en particulier ranger dans un octet le code binaire d'un caractère; c'est-à-dire un

symbole alphabétique (a, A, b,...); un chiffre (0, 1, 2,...); ou tout autre symbole (~, +, ?,...).(Source: MSPCDOS1)

## alphanumérique, adj.

**alphanumérique 1**, adj., [des **CARACTÈRES**, un **CLAVIER alphanumériques**] Un **CARACTÈRE** ou une **TOUCHE** qui est associé à une lettre de l'alphabet ou à un chiffre. ≈ alphabétique<sub>1</sub>, numérique<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clavier<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

*L'extension, pour sa part, est constituée d'un point suivi de un à trois caractères alphanumériques.(Source: PLAISEN1) / Le clavier alphanumérique d'un ordinateur comporte les mêmes touches qu'une machine à écrire: les lettres de A à Z, les chiffres de 0 à 9, ainsi que divers symboles et signes de ponctuation (:;\_.,?!~#\$\$%A&\*[]).(Source: PLAISEN1) / Il se peut que d'autres fichiers, tels que les fichiers programme objet (binaire), soient illisibles, car ils contiennent des caractères spéciaux non alphanumériques.(Source: ZMPSC2)*

**ALU**, voir unité arithmétique et logique<sub>1</sub>

## amorçable, adj.

**amorçable 1**, adj., [un **DISQUE amorçable**] Un **DISQUE** qui contient des fichiers servant à faire fonctionner l'ordinateur. **Syn.** bootable, démarrable

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** amorcer<sub>1b</sub>, démarrer<sub>1b</sub>, démarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub>

**Noms de sens voisin** démarrage<sub>1a</sub>, amorçage<sub>1a</sub>, démarrage<sub>1b</sub>, amorçage<sub>1b</sub>

= Combinatoire

**Qqn ou qqch. cause que le disque soit a.** rendre ... ~

*Le programme principal d'amorçage (ou Master Boot Program) qui recherche dans la table des partitions l'emplacement du début de la partition amorçable et demande au système d'exécuter le code qui s'y trouve.(Source: TOUTSA) / Le BIOS recherche un disque amorçable.(Source: PROCESS) / Comme nous venons de l'expliquer, il est conseillé d'installer LILO sur le secteur de boot de la partition Linux, et c'est cette partition qui doit être marquée comme amorçable.(Source: d'après LINUX3P1)*

## amorçage, n. m.

**amorçage 1a**, n. m., [amorçage d'un **ORDINATEUR**, d'un **SYSTÈME D'EXPLOITATION**] Action effectuée par un **ORDINATEUR** ou un **SYSTÈME D'EXPLOITATION** qui commence à fonctionner et qui attend que des instructions initiales chargent des programmes de base et s'assurent du bon fonctionnement du matériel. **Syn.** boot, amorce ≈ démarrage<sub>1a</sub> **Contr.** panne<sub>1</sub>, plantage<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** amorcer<sub>1a</sub> **De nouveau** réamorçage<sub>1a</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation fasse l'objet d'un a.** amorçage<sub>1b</sub> **Un instrument qui peut faire un a. de l'ordinateur ou du système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours

= Combinatoire

**Pendant un a.** lors d'un ~

### • Autres

**Partie du disque dur utilisé pour faire un a.** secteur<sub>1</sub> d' ~ **Instrument pour faire un a.** CD-ROM<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>

*La séquence d'amorçage commence généralement par le lecteur de disquettes (séquence A, C), ce qui signifie que si le système détecte une disquette dans le lecteur.(Source: OPTREP) / À l'amorçage de votre ordinateur, un menu vous permettra de charger soit Windows, soit GRUB.(Source: doc.ubuntu-fr.org) / Amorçage de*



MS-DOS sur un ordinateur avec Windows 95 préinstallé. (Source: support.microsoft.com)

**amorçage 1b**, n. m., [amorçage d'un ORDINATEUR, d'un SYSTÈME D'EXPLOITATION] Action effectuée par un UTILISATEUR qui fait fonctionner un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION et exécute les instructions initiales qui chargent des programmes de base et s'assurent du bon fonctionnement du matériel. **Syn.** boot, amorce ≈ lancement<sub>1</sub>, exécution<sub>1b</sub>, démarrage<sub>1b</sub>, initialisation<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** amorcer<sub>1b</sub> **De nouveau** réamorcer<sub>1a</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation fait un a.** amorçage<sub>1a</sub> **Un instrument qui peut faire un a. de l'ordinateur ou du système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub> **Pendant un a.** lors d'un ~

### ↓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours

### • Autres

**Partie du disque dur utilisée pour faire un a.** secteur<sub>1</sub>

**Instrument pour faire un a.** DVD<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>

*Puis de procéder à l'installation proprement dite, enfin de configurer le noyau avant amorçage à partir du disque, les étapes sont donc les suivantes: (Source: LININT) / Le secteur d'amorce contient des informations sur le format du disque (type de structure, type de données.....), sur les données stockées, et un petit programme appelé "programme d'amorçage" qui charge les fichiers système DOS. (Source: TOUTSA)*

**amorce**, voir amorçage<sub>1a</sub>

**amorcer**, v. pron., v. tr.

**amorcer 1a**, v. pron., [un ORDINATEUR, un SYSTÈME D'EXPLOITATION s'amorce] Un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION

commence à fonctionner et attend que des instructions initiales chargent des programmes de base et s'assurent du bon fonctionnement du matériel. **Syn.** booter ≈ démarrer<sub>1a</sub> **Contr.** tomber en panne, être en panne, planter<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** amorçage<sub>1a</sub> **De nouveau** réamorcer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation s'a.** amorcer<sub>1b</sub> **Un instrument qui peut a. l'ordinateur ou le système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour a.** CD<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>

*Pour faire amorcer l'ordinateur à partir du CD-ROM au lieu du disque dur, il faudra peut-être changer des réglages dans le BIOS. (Source: swisswebaward.ch) / Ce programme, une fois en mémoire, va déterminer sur quelle partition le système va s'amorcer, et il va démarrer le programme (appelé bootstrap) qui va amorcer le système d'exploitation présent sur cette partition. (Source: OPTREP) / Une spécification a été publiée en 1995 pour définir les conditions dans lesquelles un ordinateur peut démarrer (s'amorcer, ou encore booter) sur un CD-ROM. (Source: MACDISK.COM)*

**amorcer 1b**, v. tr., [un UTILISATEUR amorce un ORDINATEUR, un SYSTÈME D'EXPLOITATION] Un UTILISATEUR fait fonctionner un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION et fait exécuter les instructions initiales qui chargent des programmes de base et s'assurent du bon fonctionnement du matériel. **Syn.** booter ≈ démarrer<sub>1b</sub>, exécuter<sub>1b</sub>, lancer<sub>1</sub>, initialiser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** amorçage<sub>1b</sub> **De nouveau** réamorcer<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation s'a.** amorcer<sub>1a</sub> **Un instrument qui peut faire a. l'ordinateur ou le système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour a.** DVD<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>

*Grâce à des disquettes permettant d'amorcer le système sous Linux avec un noyau minimal on va être capable d'installer Linux. (Source: LININT) / Pour amorcer le noyau HP-UX/stand/vmunix à partir du périphérique sans arrêter à l'invite ISL, tapez n pour continuer automatiquement au-delà d'ISL. (Source: docs.hp.com) / Si vous ne parvenez toujours pas à amorcer votre machine ou si le processus est anormalement long, recommencez la procédure. (Source: techpubs.sgi.com)*

**amovible**, adj.

**amovible 1**, adj., [un PÉRIPHÉRIQUE amovible] Un PÉRIPHÉRIQUE qui peut être retiré de l'unité centrale.  
≈ extractible<sub>2</sub>, externe<sub>1</sub> **Contr.** fixe<sub>1</sub>

**périphérique et +** : carte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

*On distingue deux sortes de disques durs: les disques fixes et les disques amovibles. (Source: PLAISEN1) / Ces supports de mémorisation, généralement amovibles, permettent également de garder en un endroit sûr, à l'abri de tout danger (feu, vol, vandalisme) et de toute indiscretion, des copies de sécurité de tous les fichiers. (Source: PLAISEN1) / Cependant, on peut se procurer des disques rigides sur carte, qui sont amovibles, mais plus coûteux et moins puissants que les disques rigides ordinaires. (Source: DELAV11)*

**analogique**, adj.

**analogique 1**, adj., [des DONNÉES analogiques] Des DONNÉES qui sont représentées sous la forme d'une réalité physique continue pouvant prendre une infinité de valeurs. **Syn.** analogue **Contr.** numérique<sub>2</sub>, binaire<sub>1</sub>

**données et +** : circuit<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, mode<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>

*Une carte à télécopieur assure la saisie, la transmission (analogique ou numérique) et la réception de l'image d'un document page par page. (Source: PLAISEN1) / À l'aide d'un protocole établi entre les deux appareils, le modem traduit les informations numériques en informations analogiques avant de les transmettre. (Source: PLAISEN1) / Le RAMDAC sert en fait à convertir les données numériques (binaires) en données analogiques, car l'écran ne sait pas reconnaître les données numériques. (Source: d'après ANTHO)*

**analogue**, voir analogique<sub>1</sub>

**analyse**, n. f.

**analyse 1a**, n. f., [analyse d'un DISQUE, de DONNÉES par un PROGRAMME] Action effectuée par un UTILITAIRE qui parcourt un DISQUE ou des DONNÉES afin de faire un bilan de leur état ou de localiser un problème particulier. ≈ nettoyer

**disque et +** : courriel<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, **programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** analyser<sub>1a</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>  
**Qqn ou qqch. cause que le programme fasse une a. du disque ou des données** analyse<sub>1b</sub> **Pendant une a.** lors d'une ~

### ⇓ Sortes de

**Qui se fait à intervalles fixes** ~ hebdomadaire **Qui porte sur la totalité du disque ou des données** ~ en profondeur, ~ détaillée, ~ complète **Qui se fait à distance** ~ en ligne<sub>1b</sub> **Qui est faite dans le but de repérer un virus** ~ antivirus

### = Combinatoire

**Le programme fait une a.** effectuer une ~, faire une ~ **Qqn ou qqch. cause qu'une a. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. cause qu'une a. puisse avoir lieu** activer<sub>1</sub> une ~



(activation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. cause qu'une a. ne puisse plus avoir lieu** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **Le disque ou les données subissent une a.** être soumis à une ~

• **Autres**

**Vitesse** temps d' ~, vitesse d' ~

*Cliquez ensuite sur le bouton "Démarrer" pour lancer l'analyse du disque dur.(Source: ETENIR) / Choisir le disque à analyser ainsi que le type d'analyse à effectuer.(Source: ETENIR) / Les utilitaires d'analyse tel que scandisk ou chkdsk opèrent autrement : ils inscrivent des données sur les secteurs à priori marqués valides, puis les relisent et les comparent.(Source: OPTREP)*

**analyse 1b**, n. f., [un **UTILISATEUR analyse un DISQUE, des DONNÉES avec un PROGRAMME**] Action effectuée par un **UTILISATEUR** qui fait appel à un **PROGRAMME** pour parcourir un **DISQUE** ou des **DONNÉES** afin de faire un bilan de leur état ou de localiser un problème particulier. ≈ désinfection<sub>1</sub>, nettoyage, défragmentation<sub>1</sub>

**disque et +** : courriel<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire,  
**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>,  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

↳ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** analyser<sub>1b</sub> **Le programme fait une a. du disque ou des données** analyse<sub>1a</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui se fait à intervalles fixes** ~ hebdomadaire **Qui porte sur la totalité du disque ou des données** ~ en profondeur, ~ détaillée, ~ complète **Qui est faite dans le but de localiser un virus** ~ antivirus

= **Combinatoire**

**Pendant une a.** lors d'une ~ **L'utilisateur fait une a.** réaliser une ~, effectuer une ~, faire une ~ **L'utilisateur cause qu'une a. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>1</sub> d'une ~) **Le disque ou les données subissent une a.** être soumis à une ~

• **Autres**

**Vitesse** temps d' ~, vitesse d' ~

*Il est procédé à une analyse des fichiers pour détecter d'éventuels virus. il est aussi possible de lancer une analyse en appelant le programme F-PROT accessible à partir de l'icône démarrer.(Source: NET) / Kaspersky est un antivirus disponible en version d'essai de 30 jours. Vous pouvez donc le télécharger pour effectuer une analyse complète de votre ordinateur.(Source: informatique.com) / Faites une analyse avec un antivirus en ligne si vous n'avez pas d'antivirus.(Source: commentcamarche.net)*

**analyser**, v. tr.

**analyser 1a**, v. tr., [un **PROGRAMME analyse un DISQUE, des DONNÉES**] Un **PROGRAMME** parcourt un **DISQUE** ou des **DONNÉES** afin de faire un bilan de leur état ou de localiser un problème particulier. **Syn.** scanner ≈ nettoyer

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>,  
**disque et +** : courriel<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

↳ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** analyse<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le programme a. le disque ou les données** analyser<sub>1b</sub>

*Dans le menu Démarrer\Programmes\Accessoire système, cliquez sur l'icône Scandisk La fenêtre suivante apparaît à l'écran vous permettant de choisir le disque à analyser ainsi que le type d'analyse à effectuer.(Source: ETENIR) / Cliquer sur le disque à analyser puis sur Détecter. si un virus est repéré, vous pouvez essayer Nettoyer pour le supprimer.(Source: PCPREM) / Il est donc bon de lancer ensuite le programme Scandisk qui va analyser et réparer les dégâts.(Source: PCPREM)*

**analyser 1b**, v. tr., [un **UTILISATEUR analyse un DISQUE, des DONNÉES avec un PROGRAMME**] Un **UTILISATEUR** fait appel à un **PROGRAMME** pour parcourir un **DISQUE** ou des **DONNÉES** afin de faire un

bilan de leur état ou de localiser un problème particulier.

≈ défragmenter<sub>1</sub>, désinfecter<sub>1</sub>, nettoyer

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**disque et +** : courriel<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>  
**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** analyse<sub>1b</sub> **Le programme a. le disque ou les données**  
 analyser<sub>1a</sub>

*Il est indispensable d'analyser chaque fichier téléchargé avec un antivirus à jour.(Source: secuser.com) / Filtrage anti-spam avec SpamAssassin et PYTHEAS MailGate - Analyser les messages entrants avec un logiciel antivirus.(Source: pytheas.com) / Avant d'envoyer une pièce jointe à une ou plusieurs personnes, je vous recommande d'analyser le fichier avec un détecteur de virus tel que McAfee VirusScan.(Source: cyberscol.qc.ca)*

**analyste**, n.

**analyste 1**, n., [un **analyste**] Informaticien dont la fonction principale consiste à étudier les besoins d'un utilisateur et à proposer une APPLICATION adaptée à eux sous forme de spécifications qui seront implémentées par la suite. **Syn.** analyste informatique, analyste en informatique ≈ informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>

**application et +** : application<sub>1</sub>, application<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui fait une analyse du problème et implémente une solution dans un programme** ~ programmeur<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'a. intervient sur l'application** concevoir<sub>1</sub>, développer<sub>1</sub> (conception<sub>1a</sub> de ..., développement<sub>1</sub> de ...)

*Existe-t-il une séparation des tâches entre le programmeur, l'analyste et l'utilisateur ?(Source: MSPCDOS1) / En effet, qu'il s'agisse d'analystes, de programmeurs ou d'utilisateurs ordinaires, ceux-ci ne sauraient se passer des services d'un système d'exploitation, considéré comme le logiciel système par excellence.(Source: PIERRE1) / Voisin de celui du chef de projet, le rôle de l'analyste est d'étudier les différentes manières de mettre en œuvre un besoin informatique au sein d'un système d'information.(Source: WIKIPEDIA)*

**analyste en informatique**, voir analyste<sub>1</sub>

**analyste informatique**, voir analyste<sub>1</sub>

**ancre**, n. f.

**ancre 1**, n. f., [une **ancre**] Suite de symboles placée dans une PAGE, souvent près d'un lien, pour permettre à un INTERNAUTE d'atteindre un emplacement spécifique dans cette PAGE ou dans une autre PAGE. **Syn.** point d'ancrage ≈ ~ hypertexte, ~ hypertextuelle, signet

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**page et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>

**page et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Un hyperlien qui a une a.** ancré **En utilisant une a.** vers une ~

### ⇓ Sortes de

**Qui se trouve dans la page et qui intervient sur une autre page** ~ de départ **Qui se trouve dans la page et vers laquelle pointe un hyperlien** ~ d'arrivée

— **Combinatoire**

**Un créateur crée une a.** créer<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **Un créateur met une a. dans la page** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ...)

**L'internaute utilise une a. pour intervenir sur la page** accéder<sub>2</sub> (accès<sub>2a</sub> à ... au moyen d'une ~) **L'a. intervient sur un endroit spécifique de la page** pointer<sub>2</sub> **Un hyperlien utilise une a.** pointer<sub>2</sub> vers une ~



• **Autres**

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Créateur** webmestre<sub>1</sub> **Contenant** hyperlien<sub>1</sub>

*Pour les fichiers HTML, le nom du fichier peut être suivi d'une référence à une ancre à l'intérieur du fichier précédé du symbole #.(Source: JAVA) / Les URL sont utilisées dans les ancres des documents hypertexte et spécifient où aller rechercher une ressource et comment la traiter.(Source: ROLLAN) / Une ancre est un endroit d'une page auquel il est possible de se référer directement dans un lien.(Source: wikimedia.org)*

**annuaire**, n. m.

**annuaire 1**, n. m., [un annuaire ; annuaire de SITES]

Liste proposée aux INTERNUTES, souvent créée manuellement, qui permet à celui-ci de trouver un SITE dans Internet en fonction d'un classement par catégories et d'accéder à ce SITE au moyen d'un lien. **Syn.** annuaire de sites, répertoire de sites, répertoire, catalogue, catalogue de sites ≈ moteur de recherche<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui porte sur des sites spécifiques** ~ spécialisé **Qui porte sur des sites associés à un sujet spécifique** ~ thématique

→ **Combinatoire**

**L'internaute commence à utiliser un a.** accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~) **Un a. qui peut être utilisé à un endroit spécifique d'Internet** ~ accessible<sub>1</sub> à ... **L'internaute utilise un a. pour intervenir sur le site** chercher<sub>1</sub> ... dans un ~, rechercher<sub>1</sub> ... dans un ~ (recherche<sub>1</sub> de ... dans un ~) **Qqn ou qqch. met le site dans un a.** référencer<sub>1</sub> ... dans un ~ (référencement<sub>1</sub> de ... dans un ~)

• **Autres**

**Lieu où on trouve un a.** Internet<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

*Moteurs de recherche sur des personnes et ou organisation whoWhere http:www.whowhere.com. Cet annuaire permet de trouver l'adresse d'un individu ou d'une organisation sur le Net.(Source: ROLLAN) / Il existe 2 grandes catégories de moteurs : les annuaires et les chercheurs. Les annuaires (exemple Yahoo!) d'une part représentent leurs connaissances sous la forme de thèmes souvent*

*arbitraire.(Source: ROLLAN) / Un grand nombre de sites se sont spécialisés dans la constitution de catalogues de services classés par thèmes. les sites les plus connus sont les suivants : nomade http : www.nomade.fr C'est l'un des annuaires préféré des français(Source: ROLLAN)*

**annuaire de sites**, voir annuaire<sub>1</sub>

**annulation**, n. f.

**annulation 1**, n. f., [annulation d'une TÂCHE] Action effectuée par un UTILISATEUR qui met fin à l'exécution d'une TÂCHE. ≈ interruption<sub>1</sub>, abandon<sub>1a</sub>, suspension<sub>1</sub>

**Contr.** lancement<sub>2</sub>, exécution<sub>2b</sub>

**tâche et +** : action<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, copie<sub>1.1</sub>, copie<sub>2a</sub>, extraction<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>, impression<sub>1a.1</sub>, impression<sub>1b</sub>, initialisation<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1a</sub>, option<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, reformatage<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** annuler<sub>1</sub>

*Dans la plupart des logiciels, (composante externe) permet l'annulation de l'opération en cours.(Source: BEGUPA) / L'écran affiche alors une barre oblique inverse (\) pour indiquer l'annulation de la ligne(Source: PLAISEN1) / Dans le menu Document, cliquez sur Annulation de l'impression. Vous ne pouvez pas annuler l'impression d'un document d'un autre utilisateur sans l'autorisation appropriée.(Source: EXCEL3)*

**annuler**, v. tr.

**annuler 1**, v. tr., [un UTILISATEUR annule une TÂCHE] Un UTILISATEUR met fin à l'exécution d'une TÂCHE. ≈ abandonner<sub>1</sub>, interrompre<sub>1</sub>, suspendre<sub>1</sub>, terminer<sub>1b</sub>

**Contr.** exécuter<sub>2b</sub>, lancer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et +** : action<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, copie<sub>1.1</sub>, copie<sub>2a</sub>, extraction<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>

impression<sub>1a,1</sub>, impression<sub>1b</sub>, initialisation<sub>2</sub>,  
instruction<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1a</sub>, option<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>,  
reformatage<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** annulation<sub>1</sub>

*Dans le cas du DOS, cette fonction consiste à annuler le contenu d'une ligne et à passer à la ligne suivante. (Source: DELAVI1) / Ce qui veut dire que ces options seront annulées si l'ordinateur envoie ensuite des codes contraires ou un ~ Init » (ESC 64)(Source: IMPRI) / {Esc} ou {Echap}: annule la ligne d'édition. (Source: MSPCDOS1)*

**anonymat**, n. m.

**anonymat 1**, n. m., [l'anonymat d'un INTERNAUTE]

Fait pour un INTERNAUTE de ne pouvoir être identifié dans Internet. ≈ confidentialité

**internaute et +** : client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>,  
polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Adjectif** anonyme<sub>1a</sub>

— **Combinatoire**

**L'Internaute conserve son a.** conserver l'~, préserver l'~

(préservation de l'~) **L'internaute fait en sorte que son a. ne soit pas perdu** protéger<sub>1b</sub> son ~ (protection<sub>1b</sub> de son ~)

*L'anonymat sur Internet - comment surfer en toute confidentialité. (Source: pourtous.com) / Il est possible de conserver son anonymat sur Internet en utilisant une technique de redirection d'adresse. (Source: membres.lycos.fr)*

**anonyme**, adj.

**anonyme 1a**, adj., [un INTERNAUTE anonyme] Un INTERNAUTE qui ne peut être identifié dans Internet.

**internaute et +** : client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>,  
polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom de sens voisin** anonymat<sub>1</sub> **L'internaute est a.** être ~

*Comment être anonyme sur l'Internet ? Ce dossier présente les techniques, les sites Web et les utilitaires permettant d'assurer votre anonymat. (Source: anonymat.org) / Naviguez de façon anonyme en utilisant le logiciel d'un tiers qui dissimule votre adresse Internet réelle. (Source: privcom.gc.ca) / Vous avez toujours souhaité être anonyme sur le web. Mais c'est de plus en plus compliqué. (Source: apolynx.info)*

**anonyme 1b**, adj., [un ACCÈS, de l'INFORMATION

**anonyme]** Un ACCÈS ou de l'INFORMATION dans Internet qui ne peut être associé à un internaute spécifique.

**accès et +** : accès<sub>2b</sub>, adresse<sub>3</sub>,  
authentification<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>,  
consultation<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>,  
message<sub>2</sub>, navigation<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, publication<sub>1</sub>,  
session<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

*Cette méthode est très similaire à l'authentification Web anonyme. Pour plus d'informations, consultez Authentification anonyme. (Source: AUTHENT) / Si aucun nom d'utilisateur est donné il s'agit alors d'une connexion anonyme, le login sera alors anonymous et la coutume veut que le mot de passe d'une session anonyme soit son adresse e-mail (par exemple webmaster@commentcamarche.net). (Source: COMINT) / Pour autoriser la connexion anonyme d'un client, utilisez un port égal à 0. (Source: d'après JAVA)*

**anonyme 1c**, adj., [un RÉSEAU anonyme] Un RÉSEAU ou une de ses composantes dont un utilisateur peut utiliser les ressources sans révéler sa véritable identité.

**réseau et +** : compte<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>,  
réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

*Des messages Pages HTML incomplètes et authentification aléatoire s'affichent lorsqu'ISA Server est lié à un serveur proxy Web anonyme en amont. (Source: PROXY) / Ou vous pouvez télécharger notre navigateur web anonyme en cliquant ici. (Source: NETSCOP) / Vous pouvez télécharger sur ce site "AnonFirefox",*



*un navigateur anonyme pouvant s'exécuter sans installation, depuis une clé USB.* (Source: SECUR)

**antémémoire**, voir mémoire cache,

**antiespiogiciel**, voir anti-logiciel espion,

**anti-espion**, voir anti-logiciel espion,

**anti-logiciel espion**, n. m.

**anti-logiciel espion 1**, n. m., [un anti-logiciel espion] Logiciel auquel un UTILISATEUR fait appel pour détecter et éliminer les ESPIOGICIELS se trouvant sur son ORDINATEUR. **Syn.** logiciel anti-spyware, anti-spyware, antispyspyware, antiespiogiciel, anti-espion ≈ logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**espiogiciel et +** : espiogiciel<sub>1</sub>, spyware<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**Un créateur crée un a.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur actualise un a.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur l'ordinateur et prépare l'a.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur l'ordinateur et prépare l'a. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un a. de l'ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un a. sur l'ordinateur et prépare l'a. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui peut être mis sur l'ordinateur à partir d'un autre**

**ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un a. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un a. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un a.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a. pour intervenir sur l'ordinateur** passer un ~ sur ... **L'utilisateur utilise un a. pour s'assurer que l'espiogiciel n'intervienne pas sur l'ordinateur** protéger<sub>1b</sub> ... contre ... avec l'~ (protection<sub>1b</sub> de ... contre ... avec l'~) **L'a. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'a. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'a. commence à intervenir sur l'espiogiciel** détecter<sub>1</sub> (détection<sub>1</sub> de ...) **L'a. intervient sur l'espiogiciel** supprimer<sub>1</sub>, l'~ bloque ... (suppression<sub>1</sub> de ..., blocage de ...) **L'a. intervient sur l'ordinateur** analyser<sub>1a</sub>, vérifier<sub>1</sub> (vérification<sub>1a</sub> de ..., analyse<sub>1a</sub> de ...) **L'a. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

## • Autres

**État d'un a. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** éditeur<sub>2</sub>, développeur<sub>1</sub>

*Pour utiliser l'anti-logiciel espion, lancez le navigateur Internet Explorer (version 5.0 ou ultérieure), cliquez sur le bouton.* (Source: help.yahoo.com) / *L'outil anti-logiciel espion vous aide à identifier et supprimer les logiciels espions de façon automatique avant qu'ils ne s'installent dans votre ordinateur.* (Source: telebec.com)

**antipiratage**, n. m.

**antipiratage 1**, n. m., [LUTTE antipiratage] Une LUTTE qui cherche à prévenir et à éliminer le piratage. **Var.** anti-piratage

**lutte et +** : action, dispositif, loi, lutte<sub>1a</sub>, mesure, programme

*Le système antipiratage de Windows déjà contourné. Il suffirait de taper une courte commande Javascript dans la barre d'adresses d'Internet Explorer pour contourner le système de validation Windows Genuine Advantage.* (Source: branchez-vous.com) / *Microsoft doit malgré tout avouer son échec dans sa lutte antipiratage et va mettre sur pied de nouveaux outils qui permettront de renforcer cette lutte.* (Source: forum.zebulon.fr) / *Cette action antipiratage fait date dans l'histoire*

puisqu'elle a contribué d'un seul coup à démanteler de nombreux réseaux d'échanges de fichiers piratés. (Source: adsconseils.fr)

**anti-spyware**, voir anti-logiciel espion,

**antispyware**, voir anti-logiciel espion,

**antiviral**, adj.

**antiviral 1**, adj., [une PROTECTION, un OUTIL antiviral] Une PROTECTION ou un OUTIL qui vise à détecter les virus et à les éliminer. **Var.** anti-viral ≈ anti-spam, **Contr.** viral<sub>1a</sub>

**protection et +** : logiciel<sub>1</sub>, lutte<sub>1a</sub>, mise à jour, outil<sub>1</sub>, protection<sub>1b</sub>, sécurité<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** antivirus<sub>1</sub>

Mise en place de coupe-feu et de solutions antivirales pour plusieurs groupes. (Source: igm.com.tn) / L'organisation de la lutte antivirale passe par la mise en place d'outils de détection et de prévention depuis le poste de travail jusqu'à la passerelle Internet. (Source: cio-online.com) / Sophos est l'un des leaders de la protection antivirale et antispyware d'entreprise. (Source: artisan2k.com)

**antivirus**, n. m.

**antivirus 1**, n. m., [un antivirus] Logiciel auquel un UTILISATEUR fait appel pour détecter les VIRUS, puis pour les éliminer des DONNÉES ou du MATÉRIEL dans lesquels ils se trouvent. **Var.** anti-virus **Syn.** logiciel antivirus ≈ logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**virus et +** : cheval de Troie<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,

partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif de sens voisin** antiviral<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui intervient sur un virus spécifique** spécialisé<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

#### — Combinatoire

**Un créateur crée un a.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur actualise un a.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur et prépare l'a.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur et prépare l'a. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un a. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un a. sur un ordinateur et prépare l'a. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un a. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un a. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un a. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un a.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a. sur les données ou le matériel** passer un ~ sur ... **L'utilisateur utilise un a. pour intervenir sur le virus** désinfecter<sub>1</sub> ... avec un ~ (désinfection<sub>1</sub> de ... avec un ~) **L'utilisateur utilise un a. pour s'assurer que le virus n'intervienne pas sur les données ou le matériel** protéger<sub>1b</sub> ... avec un ~ (protection<sub>1b</sub> de ... avec un ~) **L'a. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'a. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'a. commence à intervenir sur le virus** l'~ détecte 1 ... (détection<sub>1</sub> de ...) **L'a. intervient sur le virus** supprimer<sub>1</sub> (suppression<sub>1</sub> de ...) **L'a. intervient sur les données ou le**



**matériel** analyser<sub>1a</sub>, vérifier<sub>1</sub> (analyse<sub>1a</sub> de ..., vérification<sub>1a</sub> de ...)

**L'a. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

### • Autres

**État d'un a. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** développeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub> **Virus qui**

**intervient sur l'a.** rétrovirus<sub>1</sub>

*Plusieurs antivirus sont disponibles. Aucun n'est réellement efficace à cent pour cent. (Source: NET) / Après avoir extrait les fichiers, installer l'antivirus en cliquant sur l'application d'installation. (Source: NET) / Demandez à votre revendeur une mise à jour de l'antivirus. (Source: PCPREM)*

**aperçu**, n. m.

**aperçu 1**, n. m., [un aperçu ; aperçu d'un DOCUMENT] Fonction permettant à un UTILISATEUR de voir un DOCUMENT dans la forme dans laquelle ce fichier sera imprimé. **Syn.** aperçu avant impression

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**document et +** : document<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>,

image<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Dans un a. dans un ~ L'utilisateur crée un a. à partir de**

**paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un a.** afficher<sub>1b</sub> un ~, visualiser<sub>1</sub> un ~

(affichage<sub>1b,1</sub> d'un ~, visualisation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un**

**a. pour intervenir sur le document** afficher<sub>1b</sub> ... dans un ~

(affichage<sub>1b,1</sub> de ... dans un ~) **Le document utilise un a.** s'afficher<sub>1a</sub>

dans un ~ (affichage<sub>1a</sub> dans un ~)

*Les traitements de texte disposent d'un mode aperçu avant impression. Il permet de se rendre compte du résultat final. (Source: PCPREM) / Ainsi, que ce soit en mode aperçu avant impression, pour passer d'une page à une autre, ou en mode recherche. (Source: ORD196) / Cet écran donne une idée de l'aperçu précédant toute demande d'impression. (Source: allowin.com)*

**aperçu avant impression**, voir aperçu<sub>1</sub>

**appel**, n. m.

**appel 1**, n. m., [appel d'un LOGICIEL en MÉMOIRE]

Action effectuée par un PROGRAMME ou un UTILISATEUR qui exécute une commande permettant de localiser un LOGICIEL à un endroit spécifique et de le placer dans la MÉMOIRE de manière à le faire fonctionner.

≈ chargement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>,

programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>,

utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

Verbe appeler<sub>1</sub> **De nouveau** rappel<sub>1</sub>

*On peut aussi paramétrer le port série sous DOS par appel de l'utilitaire MODE.COM, exemple MODE COM1 :4800,N,8,1,P. (Source: IMPRI) / Ce mode permet, de plus, de gagner énormément de temps, puisque les tâches répétitives peuvent être exécutées un nombre infini de fois sur simple appel d'un de ces programmes. (Source: DELAV11) / On recompilera avec des options d'optimisations poussées de façon à ce que le programme objet soit le plus économique possible vis-à-vis des ressources critiques de la machine (usage du CPU, place mémoire, appels des bibliothèques système, etc.). (Source: GENILO)*

**appeler**, v. tr.

**appeler 1**, v. tr., [un PROGRAMME, un UTILISATEUR appelle un LOGICIEL en MÉMOIRE] Un PROGRAMME ou un UTILISATEUR exécute une commande permettant de localiser un LOGICIEL à un endroit spécifique et de le placer dans la MÉMOIRE de manière à le faire fonctionner.

≈ charger<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, système d'exploitation,  
utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>,  
antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>,  
document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>,  
gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>,  
pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système  
d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>,  
utilitaire<sub>1</sub>

**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Nom appel<sub>1</sub> De nouveau rappeler<sub>1</sub>

*La prochaine commande que nous verrons sert à appeler le traitement de texte de dBASE(Source: DELAVI1) / Il est aussi possible de lancer une analyse en appelant le programme F-PROT accessible à partir de l'icône démarrer.(Source: NET) / À chaque fois que vous voulez changer le fichier de la base de données sur lequel vous travaillez, vous devez sélectionner (SELECT) la zone de travail occupée par ce fichier et appeler (USE) un nouveau fichier.(Source: MSPCDOS1)*

## application, n. f.

**application 1**, n. f., [une application] Ensemble de programmes, généralement commercialisé et compatible avec une plateforme spécifique, utilisé par un UTILISATEUR pour réaliser une ou plusieurs TÂCHES sur un ordinateur. **Syn.** logiciel d'application, application informatique ≈ logiciel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : application<sub>2</sub>, bureautique<sub>1</sub>,  
comptabilité, gestion, tâche<sub>1</sub>, traitement de  
texte<sub>2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel évolutif** (évolutivité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui peut fonctionner sur des ordinateur différents** ~ portable<sub>3</sub> (portabilité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui est en train de**

**fonctionner** ~ en cours<sub>2</sub> **Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments externes** ~ vulnérable<sub>1</sub> **Qui exige une participation active de l'utilisateur** interactif<sub>1</sub> **Qui est placée sur un ordinateur distant et qui peut être utilisée lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui fait appel à une contribution de l'utilisateur** collaboratif<sub>1</sub> **Qui sert à produire des documents** traitement de texte<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui sert à gérer des bases de données** système de gestion de bases de données<sub>1</sub> **Qui sert à naviguer dans l'Internet** navigateur<sub>1</sub> **Qui sert à faire du calcul** tableur<sub>1</sub> **Qui connaît une très grande popularité** ~ vedette, ~ phare **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** intuitif<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuite **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'une ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**Un créateur crée une a.** développer<sub>1</sub> une ~ (développement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur actualise une a.** mettre à jour<sub>1</sub> une ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une a. sur un ordinateur et prépare l'a.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une a. sur un ordinateur et prépare l'a. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> une ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une a. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met une a. sur un ordinateur et prépare l'a. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> une ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une a. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une a. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare une a. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une a. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une a. afin de la faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> une ~, charger<sub>1</sub> une ~ (appel<sub>1</sub> d'une ~, chargement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait fonctionner une a.** exécuter<sub>1b</sub> une ~, lancer<sub>1</sub> une ~ (exécution<sub>1b</sub> d'une ~, lancement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin au fonctionnement d'une a.** terminer<sub>1b</sub> une ~ **L'utilisateur utilise une a.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une a.** quitter<sub>1</sub> une ~, sortir<sub>1</sub> d'une ~ **L'a. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'a. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'a. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>



## • Autres

**Fait partie de** suite, **État d'une a. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub>, d'une ~ **Créateur** éditeur<sub>2</sub>, développeur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>

*L'accès aux fichiers et aux applications du serveur peut aussi être contrôlé par des mots de passe hiérarchiques ou par des codes d'identification calculés à partir d'un mot de passe.* (Source: CLAVIEZ1) / *La même donnée (numéro d'article, par exemple) peut être utilisée pour plusieurs applications.* (Source: ZMSPC4) / *Fait-on des essais (tests) sérieux sur les applications avant de les rendre complètement opérationnelles ?* (Source: ZMSPC1)

**application 2**, n. f., [une **APPLICATION**] Utilisation de l'INFORMATIQUE pour automatiser totalement ou partiellement une TÂCHE spécifique. **Syn.** application informatique

**informatique et +** : informatique<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>2</sub>, système informatique<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>  
**tâche et +** : comptabilité, gestion, tâche<sub>2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Type d'a.** traitement de texte<sub>2</sub>, courrier électronique<sub>1</sub>, bureautique<sub>1</sub>, traduction automatique, **Qui concerne les tâches reliées au travail de bureau** ~ bureautique<sub>2</sub> **Qui concerne la recherche et le stockage de documents** ~ documentaire **Qui concerne l'enseignement** ~ pédagogique **Qui concerne les tâches reliées au travail** ~ professionnelle

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. cause qu'une a. ait lieu** automatiser<sub>1</sub> une ~, informatiser<sub>1a</sub> une ~ (automatisation<sub>1</sub>, d'une ~, informatisation<sub>1a</sub> d'une ~)

## • Autres

**Logiciel spécifiquement conçu pour une a.** application<sub>1</sub>

*Il existe un grand nombre de programmes pour la gestion, qu'il s'agisse de ses finances personnelles ou d'applications professionnelles (comptabilité, gestion des stocks, paie, etc.).* (Source: PCPREM) / *Ces éléments sont les plates-formes techniques (matériels, logiciels), les applications communes (bureautique, système comptable, règles de gestion, outils commerciaux...).* (Source: CLAVIEZ1) / *La téléphonie devient une application informatique comme une autre - Les entreprises vont*

*pour développer des applications basées.* (Source: mondeinformatique.fr)

**application informatique**, voir application<sub>1</sub>,

**appui**, n. m.

**appui 1**, n. m., [appui sur une **TOUCHE**] Action effectuée par un UTILISATEUR qui actionne une TOUCHE en appliquant une pression sur elle. ≈ clic<sub>1</sub>, enfoncement<sub>1</sub>, verrouillage<sub>1</sub> **Contr.** relâchement<sub>1</sub>

**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** appuyer<sub>1</sub>

*Un nouvel appui sur cette touche libère le clavier (retour aux minuscules).* (Source: CLAVIEZ1) / *Ces dispositifs peuvent tous être conçus comme des numériseurs puisqu'ils transforment un comportement (l'appui sur la touche d'un clavier, le mouvement de la souris) ou un objet (une photo analogique) en une suite de bits.* (Source: INTRODUCTION) / *Getch (void) : attend le prochain appui sur le clavier, et rend le caractère qui a été saisi.* (Source: LANGAGEC)

**appuyer**, v. intr.

**appuyer 1**, v. intr., [un UTILISATEUR appuie sur une **TOUCHE**] Un UTILISATEUR actionne une TOUCHE en appliquant une pression sur elle. ≈ enfoncer<sub>1</sub>, cliquer<sub>1</sub>, verrouiller<sub>1</sub> **Contr.** relâcher<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** appui<sub>1</sub>

*Si on ne veut pas continuer cette procédure, on appuie sur {Ctrl}-C.* (Source: mspcdos1.txt) / *En effet, si on utilise la touche*

[Backspace], comme on le ferait avec une machine à écrire, le curseur effacera les caractères en se déplaçant; si on appuie sur la barre d'espace, les caractères seront décalés vers la droite.(Source: plaisen1.txt) / Lorsque l'utilisateur appuie sur une touche, le code correspondant à la position de la touche sur le clavier est enregistré puis un signal est émis vers l'ordinateur.(Source: begupa.txt)

## architecture, n. f.

**architecture 1**, n. f., [une architecture ; l'architecture du MATÉRIEL, du LOGICIEL] Organisation physique ou logique des éléments dans le MATÉRIEL ou le LOGICIEL telle que définie par un INFORMATICIEN ou un CONSTRUCTEUR dans un système informatique. **Syn.** architecture informatique ≈ environnement<sub>1</sub>, topologie<sub>1</sub>

- matériel et +** : base de données<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, sous-réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, unité arithmétique et logique<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>
- constructeur et +** : administrateur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui concerne un réseau** ~ client-serveur<sub>1</sub>, ~ de réseau<sub>1</sub>, ~ réseau<sub>1</sub>

**Qui concerne le logiciel** ~ logiciel<sub>4</sub> **Qui concerne des composants physiques** ~ physique **Qui concerne le matériel** ~ matériel<sub>2</sub>

### = Combinatoire

**Le constructeur ou l'informaticien crée une a.** créer<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. prépare une a. pour qu'elle puisse fonctionner** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **Une a. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'elle puisse fonctionner** ~ configurable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. prépare une a. de nouveau pour qu'elle puisse fonctionner** reconfigurer<sub>1</sub> une ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'une ~) **Une a. qui peut faire l'objet d'une préparation de nouveau pour qu'elle puisse fonctionner** ~ reconfigurable<sub>1</sub> **Le constructeur ou l'informatique met une a. quelque part et fait en sorte**

**qu'elle soit fonctionnelle** implémenter<sub>1</sub> une ~, mettre en place une ~ (implémentation<sub>1</sub> d'une ~, mise en place d'une ~)

*L'architecture est l'ensemble des éléments communs aux différentes applications et aux différentes entités (filiales,...) d'un groupe (administration, entreprise...).(Source: CLAVIEZ1) / Seules les applications dites "webisées", c'est-à-dire conçues selon une architecture trois tiers (données, serveur d'application, serveur Web) et permettant une utilisation en mode mutualisé.(Source: ASP) / Cette taille est une caractéristique importante de l'architecture d'un micro-ordinateur, car elle reflète la structure des composants électroniques.(Source: CLAVIEZ1)*

**architecture informatique**, voir architecture<sub>1</sub>

## archivage, n. m.

**archivage 1**, n. m., [archivage d'un FICHER] Action effectuée par un UTILISATEUR qui met des FICHIERS dans une ARCHIVE dans le but de les placer sur un support de stockage autre que celui sur lequel se trouvent les FICHIERS à l'origine. ≈ compression<sub>1</sub> **Contr.** désarchivage<sub>1</sub>

- fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>
- utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>
- archive et +** : archive<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** archiver<sub>1</sub> **Automatique** auto-archivage<sub>1a</sub> **Un fichier qui a fait l'objet d'un a.** archivé<sub>2</sub>

### = Combinatoire

**Pendant un a.** lors d'un ~ **L'utilisateur fait un a.** procéder à un ~ **L'utilisateur cause qu'un a. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~)

### • Autres

**Instrument pour faire un a.** outil<sub>1</sub> d'~, logiciel<sub>1</sub> d'~, utilitaire<sub>1</sub> d'~

*La fonction d'archivage, quant à elle, sert à regrouper plusieurs fichiers dans un même fichier de destination.(Source: GIRI) / .ZIP [Type binaire]. Format de compression et d'archivage très commun dans Internet.(Source: GIRI)*



## archivage 2, n. m., [archivage de DONNÉES]

Ensemble d'activités réalisées par un UTILISATEUR visant à conserver des DONNÉES et à préserver leur intégrité ainsi que leur authenticité de manière à pouvoir réutiliser ces DONNÉES au besoin. **Syn.** archivage électronique, archivage informatique, archivage numérique ≈ stockage<sub>1b</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** archiver<sub>2</sub> **Des données qui ont fait l'objet d'un a.** archivé<sub>2</sub>

*Pour les mémoires annexes : disques, disquettes, etc. ou externes s'il s'agit de périphériques d'archivage. (Source: claviez1.txt) / Par archivage électronique de données à caractère personnel, il convient d'entendre les pratiques de conservation des données. (Source: juripol.txt) / Quant à l'archivage, c'est une opération qui consiste à stocker des informations sur des supports amovibles, en vue d'une éventuelle consultation sur une échéance long terme (plusieurs années). (Source: archiv.txt)*

**archivage électronique**, voir archivage<sub>2</sub>

**archivage informatique**, voir archivage<sub>2</sub>

**archivage numérique**, voir archivage<sub>2</sub>

**archive**, n. f.

**archive 1**, n. f., [une archive] Sorte de fichier dans lequel un UTILISATEUR place d'autres FICHIERS de formats variables et souvent sous forme comprimée dans le but de les placer sur un support de stockage différent de celui sur lequel se trouvent les FICHIERS à l'origine.

**Syn.** fichier archive ≈ fichier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui peut être exécutée** ~ exécutable<sub>3</sub> **Dont le contenu peut être extrait automatiquement** ~ auto-extractible<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**Dans une a.** dans une ~ **L'utilisateur crée une a** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur détruit une a.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur actualise le contenu d'une a.** mettre à jour<sub>1</sub> une ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met**

**une a. sur un support de stockage ou dans un répertoire** enregistrer<sub>1</sub> une ~, sauvegarder<sub>1</sub> une ~, stocker<sub>1b</sub> une ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> d'une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> d'une ~, stockage<sub>1b</sub> d'une ~) **L'utilisateur met**

**une a. sur un support de stockage** copier<sub>1</sub> une ~ sur ... (copie<sub>1,1</sub> d'une ~ sur ...) **L'utilisateur met une a. dans un répertoire** copier<sub>1</sub> une ~ dans ... (copie<sub>1,1</sub> d'une ~ dans ...)

**L'utilisateur met une a. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une a. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>

**L'utilisateur met le fichier dans une a.** archiver<sub>1</sub> ..., ajouter ... à une ~ (archivage<sub>1</sub> de ..., ajout de ... à une ~)

**L'utilisateur retire le fichier d'une a.** extraire<sub>1</sub> d'une ~, désarchiver<sub>1</sub> ... (extraction<sub>1</sub> de ... d'une ~, désarchivage<sub>1</sub> de ...)

**L'utilisateur retire le fichier d'une a. et redonne au fichier sa taille d'origine** décompresser<sub>1</sub> une ~ (décompression<sub>1</sub> d'une ~)

**Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une a. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un ~, corrompre<sub>1</sub> une ~ (corruption<sub>1</sub> d'une ~) **Une a. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>, ~ corrompu<sub>1</sub>

**L'utilisateur cause qu'une a. puisse être utilisée de nouveau** restaurer<sub>1</sub> une ~ (restauration<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une a.**

**dans un courriel** joindre<sub>1</sub> une ~ à un courriel **Une a. qui a été mise dans un courriel** ~ joint<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. code une a.**

crypter<sub>1</sub> une ~ (cryptage<sub>1</sub> d'une ~) **Une a. qui a été codée** ~ crypté<sub>1</sub>

**L'utilisateur donne un nom à une a.** nommer<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à une a.** renommer<sub>1</sub> une ~ **L'a. a un ou plusieurs fichiers** l'~ contient ...

### • Autres

**Taille** taille d'une ~ **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Information sur une a.** propriété<sub>1</sub>

Exécuter le fichier. décompression automatique des fichiers contenus dans l'archive(Source: GIRI) / il est également utilisé pour créer des fichiers archives contenant toute une arborescence.(Source: LINUX3P1) / Livré en archive compressée par Stuffit, le programme est téléchargeable sur le propre site Web de Star Nine.(Source: INFOR96B)

La numérisation de l'information est désormais systématique dans l'ensemble des activités culturelles : archiver et publier sur l'Internet peuvent alors accompagner naturellement l'ensemble de la vie culturelle(Source: missio.txt) / Dans le cas d'une politique de réutilisation, tous ces éléments doivent être archivés soigneusement et facilement accessibles (là encore, ce n'est pas évident et cela nécessite une logistique parfaite).(Source: genilo.txt)

## archiver, v. tr.

**archiver 1**, v. tr., [un UTILISATEUR archive un FICHIER] Un UTILISATEUR met des FICHIERS dans une ARCHIVE dans le but de les placer sur un support de stockage autre que celui sur lequel se trouvent les FICHIERS à l'origine. ≈ comprimer<sub>1</sub> **Contr.** désarchiver<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>  
**archive et +** : archive<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** archivage<sub>1</sub>

Utilisez-les pour les opérations suivantes : - le stockage de données à archiver.(Source: adevim.txt) / L'option z permet d'effectuer une compression des données archivées ou une décompression des données restaurées à la volée. tar utilise gzip et gunzip pour la compression et la décompression.(Source: linux3p1.txt)

**archiver 2**, v. tr., [un UTILISATEUR archive des DONNÉES] Un UTILISATEUR déploie un ensemble d'activités afin de conserver des DONNÉES et de préserver leur intégrité ainsi que leur authenticité de manière à pouvoir réutiliser ces DONNÉES au besoin. ≈ sauvegarder<sub>1</sub>, stocker<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** archivage<sub>2</sub> **Des données qui ont été a.** archivé<sub>2</sub>

**arobas**, voir a commercial<sub>1</sub>

**arrobas**, voir a commercial<sub>1</sub>

## assembleur, n. m.

**assembleur 1**, n. m., [un PROGRAMME en assembleur] Langage utilisé par un INFORMATICIEN pour créer des PROGRAMMES qui représentent le langage machine compréhensible par l'ordinateur en langage compréhensible pour l'humain. **Syn.** langage assembleur, langage d'assemblage ≈ langage<sub>1</sub>

**informaticien et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : programme<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** assembleur **En utilisant l'a.** en ~

#### — Combinatoire

**L'informaticien utilise l'a.** programmer<sub>1</sub> en ~ (programmation<sub>1</sub> en ~) **L'informaticien utilise l'a. pour intervenir sur le programme** développer<sub>1</sub> ... en ~, écrire<sub>2</sub> ... en ~ (développement<sub>1</sub> de ... en ~, écriture<sub>2</sub> de ... en ~)

Il existe un langage de programmation qui permet de coder directement le binaire : il s'agit de l'assembleur.(Source: LINUX3P3) / Le terme assembleur vient de la fonction assembler, sous forme binaire (en langage machine), un programme écrit sous forme de définitions symboliques.(Source: PIERRE1) / Dans un programme écrit en assembleur, il peut exister des instructions à assemblage conditionnel.(Source: PIERRE1)

**assignation**, voir affectation<sub>1</sub>



**assigner**, voir affecter<sub>1</sub>

**assistant**, n. m.

**assistant 1**, n. m., [un assistant] Programme souvent intégré à un LOGICIEL qui aide un UTILISATEUR à réaliser une TÂCHE au moyen d'instructions données sous forme de boîtes de dialogue. ≈ aide<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et +** : configuration<sub>1,1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>,  
conversion<sub>1</sub>, création<sub>1</sub>, exportation<sub>1</sub>, gravage<sub>1</sub>,  
importation<sub>1</sub>, impression<sub>1b</sub>, installation<sub>2</sub>,  
paramétrage<sub>1</sub>, partage<sub>1,1</sub>, tâche<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

En utilisant un a. à l'aide d'un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui sert à exécuter une tâche spécifique** ~ de connexion<sub>1,1</sub>, ~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ de conversion<sub>1</sub>, ~ de création<sub>1</sub>, ~ d'exportation<sub>1</sub>, ~ de gravage<sub>1</sub>, ~ d'importation<sub>1</sub>, ~ d'impression<sub>1b</sub>, ~ d'installation<sub>1</sub>, ~ de paramétrage<sub>1</sub>, ~ de partage<sub>1,1</sub>, ~ de transfert<sub>1</sub>

#### — Combinatoire

**L'utilisateur met un a. sur un ordinateur et prépare un a.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur et prépare un a. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un a. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un a. sur un ordinateur et prépare l'a. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un a. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un a. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un a. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un a. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un a. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un a. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un a.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a. pour intervenir sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub> ... avec un ~ (exécution<sub>2b</sub> de ... avec un ~)

**L'utilisateur cesse d'utiliser un a.** sortir<sub>1</sub> d'un ~, quitter<sub>1</sub> un ~

**L'a. sert à l'utilisateur** l'~ guide ...

#### • Autres

**État d'un a. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~

*Quand vous ne savez pas, il existe toujours un assistant pour vous indiquer la démarche à suivre. (Source: ORD196) / Si votre base de données est lente, faites appel à l'Assistant d'optimisation de performances. celui-ci analysera votre base et vous proposera des modifications à lui apporter pour améliorer ses temps de réponse. (Source: ORD196) / Compte tenu de l'hétérogénéité des plates-formes, il est nécessaire de disposer d'un assistant de déploiement. (Source: SYNCHRO)*

**astérisque**, n. m.

**astérisque 1**, n. m., [un astérisque] Caractère en forme d'étoile souvent inséré par un UTILISATEUR dans une CHAÎNE DE CARACTÈRES afin de remplacer un nombre indéfini de caractères. **Syn.** \* ≈ caractère<sub>1</sub>, caractère générique, barre oblique<sub>1</sub>, barre oblique, inversée, troncature<sub>1,2</sub>, tilde<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>,  
chemin<sub>1</sub>, mot clé<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

---

#### — Combinatoire

**L'utilisateur met un a. dans la chaîne de caractères** insérer<sub>2</sub> un ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'un ~ dans ...) **L'utilisateur utilise un a.** taper<sub>1</sub> un ~, entrer<sub>2</sub> un ~, saisir<sub>1</sub> un ~ (saisie<sub>1</sub> d'un ~, entrée<sub>2,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un a. pour intervenir sur la chaîne de caractères** tronquer<sub>1</sub> ... avec un ~ (troncature<sub>1,1</sub> de ... avec un ~)

*Utilisant des caractères génériques (quelquefois appelé wilds cards) : l'astérisque (\*) ou le point d'interrogation (?). l'astérisque remplace n'importe quelle chaîne de caractères (string). (Source: MSPCDOS1) / L'astérisque remplace un ou plusieurs caractères dans un nom ou une extension. (Source: PLAISEN1) / Les menus se distinguent du texte normal par une astérisque (" \* ") en début de ligne dans la table des matières. (Source: LINUX3P1)*

**asynchrone**, adj.

**asynchrone 1**, adj., [un **COMPOSANT**, une **TÂCHE asynchrone**] Un **COMPOSANT** qui ne fonctionne pas à la même vitesse qu'un autre ou une **TÂCHE** qui ne se déroule pas à la même vitesse qu'une autre.

**Contr.** synchrone<sub>1</sub>

**composant et +** : bus<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, composant<sub>1</sub>, échange<sub>1a</sub>, mode<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

*La nature de l'information transportée : données, adresses, signaux de contrôle synchrones ou asynchrones suivant que le bus utilise ou non la même fréquence d'horloge que les circuits qu'il relie. (Source: trajet.txt) / Le bus MCA (micro Channel Architecture) est un bus parallèle 32 bits asynchrone qui fonctionne à 10 MHz. (Source: trajet.txt) / Le calcul de la paye d'une centaine d'employés d'une entreprise par le processeur central exige moins de temps que l'entrée, au clavier, des données pertinentes. On parle alors de processus asynchrones. (Source: pierre1.txt)*

**attaché**, voir joint<sub>1</sub>

**attachement**, voir pièce jointe<sub>1</sub>

**attacher**, voir joindre<sub>1</sub>

**attaque**, n. f.

**attaque 1**, n. f., [attaque d'un **VIRUS**, d'un **PIRATE** ; **attaque contre le logiciel, le matériel**] Action effectuée par un **VIRUS** ou un **PIRATE** qui tente d'atteindre le **LOGICIEL** ou le **MATÉRIEL** d'un tiers dans le but de nuire à son fonctionnement. ≈ ~ informatique, intrusion<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>

**virus et +** : cheval de Troie<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, rétrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui a pour but de paralyser un site en submergeant les serveurs par des courriels** ~ par saturation, ~ par déni de service, ~ par refus de service **Qui est causée par un virus** ~ viral<sub>1a</sub> **Qui a pour but d'utiliser les ressources d'un système informatique** ~ logique **Qui vise le réseau Internet cyber-attaque**, ~ Internet<sub>1</sub> **Qui est importante** ~ massive  
 = **Combinatoire**

**Pendant une a.** lors d'une ~ **Le virus ou le pirate fait une a.** lancer une ~ **Le logiciel ou le matériel subit une a.** subir une ~, être victime d'une ~, faire l'objet d'une ~ **Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte qu'une a. ne se produise pas** lutter<sub>1</sub> contre des ~s (lutte<sub>1a</sub> contre des ~s) **Qqn ou qqch. cause qu'une a. ne se produise pas sur le logiciel ou le matériel** protéger<sub>1b</sub> ... contre des ~s, sécuriser<sub>1</sub> ... contre des ~s (protection<sub>1b</sub> de ... contre des ~s, sécurisation<sub>1</sub> de ... contre des ~s) **Le logiciel ou le matériel est défini de manière à ne pas faire l'objet d'une a.** être sécurisé<sub>1</sub> contre des ~s

*De même, les serveurs sont en général très sécurisés contre les attaques de pirates. (Source: TYPRES) / Elle pourrait aussi participer à la défense des infrastructures réseaux et services en cas d'attaque organisée. (Source: MISSIO) / Nouvelle attaque contre Word. Moins de quarante-huit heures après la publication des mises à jour mensuelles de Microsoft, les pirates viennent de trouver une nouvelle faille sécuritaire dans le logiciel de traitement de texte Word. (Source: /techno.branchez-vous.com/)*

**attaquer**, v. pron.

**attaquer 1**, v. pron., [un **VIRUS**, un **PIRATE s'attaque au LOGICIEL, au MATÉRIEL**] Un **VIRUS** ou un **PIRATE** tente d'atteindre le **LOGICIEL** ou le **MATÉRIEL** d'un tiers dans le but de nuire à son fonctionnement. ≈ pirater<sub>1</sub>, introduire<sub>1</sub>

**virus et +** : cheval de Troie<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, rétrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>



Les virus sont incapables de s'attaquer à votre matériel (moniteurs, claviers, composants électroniques, etc.) : seuls les logiciels les intéressent.(Source: tousa.txt) / Le virus Michelangelo (de triste réputation) ne peut pas s'attaquer aux applications Macintosh.(Source: tousa.txt) / Sans cela, si votre ordinateur est utilisé par un pirate pour attaquer d'autres ordinateurs, envoyer du spam ou relayer de la pornographie infantile, c'est vous qui serez tenu pour responsable.(Source: comprendre.txt)

**attribuer**, voir affecter<sub>1</sub>

**attribut**, n. m.

**attribut 1**, n. m., [attribut de DONNÉES] Élément d'information rattaché par un UTILISATEUR à des DONNÉES et définissant une caractéristique spécifique de ces DONNÉES. ≈ ~ de fichier, paramètre<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, objet<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

↓ Sortes de

Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas ~ par défaut<sub>1</sub>  
Qui concerne la présentation visuelle des données ~ graphique<sub>3</sub>

— Combinatoire

L'utilisateur crée un a. définir<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~)

L'utilisateur modifie un a. modifier un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~)

L'utilisateur utilise un a. utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1,a</sub> d'un ~)

L'utilisateur cause que les données aient un a. affecter<sub>1</sub> un ~ à ..., assigner<sub>1</sub> un ~ à ... (affectation<sub>1</sub> d'un ~ à ..., assignation<sub>1,a</sub> d'un ~ à ...)

• Autres

Contenu information, valeur<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~

Lorsqu'on déplace un objet d'un dossier à un autre, les propriétés qu'il acquiert avec ce dernier changent, alors que ses propriétés propres (attributs et méthodes d'instance et de classe) restent identiques.(Source: ZOPE) / C'est au niveau de la sécurité que NTFS prend toute son importance, car il permet de définir des attributs pour chaque fichier.(Source: OPTREP) / De manière générale, une variable comporte trois attributs : (i) un identificateur

qui est un mot formé selon des règles précises et dont la signification abstraite est de la seule responsabilité de l'utilisateur(Source: ACCES1)

**attribution**, voir affectation<sub>1</sub>

**audio**, n. m.

**audio 1a**, n. m., [des DONNÉES audio] Des DONNÉES représentées sous la forme de sons. ≈ vidéo<sub>2a</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>

Il s'agit d'un format de compression audio, qui est à ce jour le plus répandu des formats offrant une résolution de haute qualité sonore.(Source: formp3.txt) / Cet excédent d'espace par rapport au CD-R est lié à la nature des données audio.(Source: hardware.txt) / RAW est un format audio utilisé pour représenter les données de son en modulation d'impulsion codée sans en-tête ni métadonnées.(Source: formaudio.txt)

**audio 1b**, n. m., [du MATÉRIEL audio] Du MATÉRIEL pouvant convenir ou interpréter des données sonores.

**matériel et +** : carte<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, connecteur<sub>1</sub>, entrée<sub>3</sub>, lecteur<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, piste<sub>1</sub>, sortie<sub>1</sub>

Maintenant, les PC multimédia ont poussé les PC à produire des sons de la qualité d'un CD audio.(Source: d'après hardware.txt) / Néanmoins, un lecteur 52X implique un taux de transfert supérieur de 52X à un lecteur audio, pas que la vitesse de rotation est 52 X supérieure.(Source: hardware.txt) / L'option " USB Audio support " permet de prendre en charge les périphériques audio connectés sur le port USB, comme des hauts-parleurs par exemple.(Source: linux3p4.txt)

**authentification**, n. f.

**authentification 1**, n. f., [authentification d'un UTILISATEUR, d'un ORDINATEUR auprès d'un RÉSEAU, d'un ORDINATEUR avec un IDENTIFIANT] Action effectuée par un UTILISATEUR ou un

ORDINATEUR qui décline son identité sous la forme d'un IDENTIFIANT afin de pouvoir utiliser un RÉSEAU ou un ORDINATEUR. ≈ identification

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**identifiant et +** : identifiant<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** authentifier<sub>1</sub> **Un utilisateur ou un ordinateur qui a fait une a.** authentifié<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui fait appel à des méthodes plus perfectionnées afin de sécuriser l'accès** ~ forte **Qui fait appel à une seule méthode** ~ faible, ~ simple **Qui se fait à distance** ~ en ligne<sub>1b</sub>

— **Combinatoire**

**Pendant une a.** lors d'une ~ **L'a. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec, de l'~)

• **Autres**

**Méthode permettant de faire une a.** protocole d'~, procédure d'~ **Problème survenu pendant une a. qui cause que l'a. n'ait pas lieu** erreur<sub>1</sub> d' ~

*Ce système d'authentification est fréquemment utilisé pour restreindre l'accès au contenu de répertoires spécifiques, sur un intranet ou sur Internet.(Source: securiteinfo.com) / L'authentification est la procédure qui consiste, pour un système informatique, à vérifier l'identité d'une entité (personne, ordinateur...), afin d'autoriser l'accès de cette entité à des ressources (systèmes, réseaux, applications...).(Source: WIKIPEDIA) / Lors de l'authentification, le démon pppd lira le fichier de secret du protocole choisi par le fournisseur(Source: linux-kheops.com)*

**authentifié**, adj.

**authentifié 1**, adj., [un UTILISATEUR authentifié] Un UTILISATEUR qui a décliné son identité et qui peut utiliser un réseau ou un ordinateur.

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**L'utilisateur ou l'ordinateur cause qu'il soit a.** authentifier<sub>1</sub> (authentification<sub>1</sub>)

*Toutes les autres fonctionnalités du site sont réservée aux internautes authentifiés. (Source: cricel.com) / Services Internet » FAQ Plone » Consulter, explorer, rechercher sur le portail » Interface (utilisateur authentifié) ... (Source: GOOGLE) / La stratégie d'entreprise Tout utilisateur authentifié et la stratégie d'entreprise Utilisateur non authentifié.(Source: WINDOWS)*

**authentifier**, v. pron.

**authentifier 1**, v. pron., [un UTILISATEUR s'authentifie auprès d'un RÉSEAU, d'un ORDINATEUR avec un IDENTIFIANT] Un UTILISATEUR décline son identité sous la forme d'un IDENTIFIANT afin de pouvoir utiliser un RÉSEAU ou un ORDINATEUR. ≈ identifier

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**identifiant et +** : identifiant<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** authentification<sub>1</sub> **Un utilisateur qui s'est a.** authentifié<sub>1</sub>

*S'authentifier auprès du serveur SMTP avec Outlook Express.(Source: authent2.txt)*

**autocomplétion**, voir complétion<sub>1</sub>

**auto-extractible**, adj.

**auto-extractible 1**, adj., [un FICHIER auto-extractible ; un FICHIER est auto-extractible] Un



FICHER qui peut être extrait d'une archive automatiquement. ≈ extractible<sub>1</sub>

---

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** extraire<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** extraction<sub>1</sub>

*Récupérer le fichier sam.sea sur le serveur FTP du LMCP. Ce fichier est auto-extractible. (Source: net.txt) / Les fichiers .SEA sont auto-extractibles. (Source: giri.txt)*

## auto-installable, adj.

**auto-installable 1**, adj., [un LOGICIEL

**auto-installable** ; un LOGICIEL est auto-installable]

Un LOGICIEL qui peut s'installer sur un ordinateur sans intervention humaine ou avec une intervention minimale.

≈ installable<sub>1</sub>, installer<sub>2</sub>, installation<sub>2</sub>

---

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

---

*Google Toolbar est auto-installable depuis le site de l'éditeur google toolbar. (Source: angelosa.free.fr) / Pour cela, rien à dépenser : c'est un logiciel libre, que l'on peut télécharger sous forme d'un binaire auto-installable pour Win32. (Source: ZOPE) / Cette archive auto-installable contient la dernière version française complète de MyIE2 20927. (Source: maxthon-fr.com)*

## automatique, adj.

**automatique 1a**, adj., [une TÂCHE automatique]

Une TÂCHE qui est réalisée sans intervention humaine.

≈ informatique<sub>2</sub>

---

**tâche et +** : affichage<sub>1a</sub>, amorçage<sub>1a</sub>, calcul<sub>1</sub>, complétion<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, conversion<sub>1</sub>, création<sub>1</sub>, déconnexion<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, détection<sub>2</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>,

exécution<sub>1b</sub>, extraction<sub>1</sub>, filtrage<sub>1a</sub>, génération<sub>1</sub>, indexation<sub>1</sub>, insertion<sub>2</sub>, installation<sub>2</sub>, mise à jour<sub>1a</sub>, procédure, réaffichage<sub>1a</sub>, recherche et remplacement<sub>1</sub>, redirection<sub>1</sub>, redirection<sub>2</sub>, référencement<sub>1</sub>, remplacement<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, tâche<sub>2</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>, tri<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** automatiquement<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que la tâche soit a.** automatiser<sub>1</sub> (automatisation<sub>1</sub>)

*Sélectionnez ensuite l'option Installation automatique de Windows. (Source: teamatic.net) / Un éditeur de texte fait de la complétion automatique quand il remplace une abréviation par la forme complète d'une expression lorsque vous tapez. (Source: linux-france.org) / Il est possible de créer une redirection automatique en html insérant le code ci-dessous. (Source: destrucsaweb.com)*

**automatique 1b**, adj., [un PROGRAMME

**automatique]** Un PROGRAMME qui est conçu pour effectuer une tâche afin de minimiser l'intervention humaine. ≈ informatique<sub>2</sub>

---

**programme et +** : éditeur<sub>1</sub>, filtre<sub>1</sub>, générateur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

---

*Vous trouverez ainsi des fonctions destinées à aider le développeur dans sa tâche de modélisation des données avec un générateur automatique de scripts SQL. (Source: dotnetguru.org) / Logiciel automatique d'installation pour 80 images d'affichage d'Orneryboy MSN. (Source: softcities.com) / Outil manuel ou automatique ? - Billet publié dans le blog Opquast, le blog consacré à la qualité Web. (Source: blog.opquast.com)*

## automatiquement, adv.

**automatiquement 1**, adv., [TRAITER

**automatiquement]** TRAITER quelque chose sans intervention humaine.

---

**traiter et +** : activer<sub>1</sub>, afficher<sub>1a</sub>, afficher<sub>1b</sub>, connecter<sub>1</sub>, convertir<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub>, déconnecter<sub>1</sub>,

démarrer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1b</sub>, désactiver<sub>1</sub>, effacer<sub>1</sub>,  
envoyer<sub>2</sub>, exécuter<sub>1a</sub>, exécuter<sub>2a</sub>, fermer<sub>1</sub>,  
générer<sub>1</sub>, insérer<sub>2</sub>, installer<sub>2</sub>, joindre<sub>1</sub>, lancer<sub>1</sub>,  
lancer<sub>2</sub>, paginer, rafraîchir<sub>1</sub>, réafficher<sub>1a</sub>,  
recevoir<sub>1</sub>, redémarrer<sub>1a</sub>, redémarrer<sub>1b</sub>, rediriger<sub>1</sub>,  
rediriger<sub>2</sub>, référencer<sub>1</sub>, sauvegarder<sub>1</sub>,  
télécharger<sub>1</sub>, terminer<sub>1b</sub>, traiter<sub>1</sub>, transférer<sub>1</sub>,  
transmettre<sub>1</sub>, trier<sub>1</sub>, vider<sub>1a</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** automatique<sub>1a</sub>

*Trier automatiquement le menu Démarrer Astuces.* (Source: newdimension-fr.net) / *Terminer automatiquement les applications qui ne répondent plus.* (Source: futura-sciences.com) / *Pourquoi rafraîchir automatiquement les pages web ?* (Source: wiki.sur-la-toile.com)

**automatisable**, adj.

**automatisable 1**, adj., [une TÂCHE

**automatisable ; une TÂCHE est automatisable] Une TÂCHE qui peut être réalisée sans intervention humaine ou avec une intervention humaine minimale**

**tâche et +** : conversion<sub>1</sub>, fonction, opération, procédure, processus, tâche<sub>2</sub>, traitement<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** automatiser<sub>1</sub>, informatiser<sub>2</sub> **Noms de sens voisin** automatisation<sub>1</sub>, informatisation<sub>2</sub>

*Néanmoins, tous les traitements ne sont pas automatisables, et parfois pour diverses raisons.* (Source: univ-lille3.fr) / *Pour le japonais on peut envisager des conversions entre leur trois alphabets, mais je ne crois pas que cela soit complètement automatisable.* (Source: developpez.net)

**automatisation**, n. f.

**automatisation 1**, n. f., [l'automatisation d'une

**TÂCHE] Ensemble d'activités réalisées par un INFORMATICIEN pour concevoir un ou des programmes**

afin qu'une TÂCHE puisse être réalisée sans intervention humaine ou avec une intervention humaine minimale.

≈ informatisation<sub>2</sub>

**tâche et +** : application<sub>2</sub>, conversion<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, indexation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, opération<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, tâche<sub>2</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>, tri<sub>1</sub>  
**informaticien et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** automatiser<sub>1</sub> **Une tâche qui a fait l'objet d'une a.** automatique<sub>1a</sub> **Une tâche qui peut faire l'objet d'une a.** automatisable<sub>1</sub>

*Comme tous les logiciels bureautiques, les bases de données doivent offrir des possibilités d'automatisation des tâches répétitives.* (Source: ordi96.txt)

**automatiser**, v. tr.

**automatiser 1**, v. tr., [un INFORMATICIEN **automatise une TÂCHE] Un INFORMATICIEN conçoit un ou des programmes pour qu'une TÂCHE puisse être réalisée sans intervention humaine ou avec une intervention humaine minimale. ≈ informatiser<sub>2</sub>**

**informaticien et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et +** : application<sub>2</sub>, conversion<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, indexation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, opération<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>, tri<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** automatisation<sub>1</sub> **Une tâche qui a été a.** automatique<sub>1a</sub> **Une tâche qui peut être a.** automatisable<sub>1</sub>

*Dans la mesure du possible, nous vous conseillons d'utiliser la suite Enterprise Manager pour automatiser le téléchargement des logiciels et fichiers.* (Source: fichieride.txt) / *Il existe des outils (client FTP) pour automatiser le transfert de données par liaison FTP.* (Source: meteo.txt)



# B

**backup**, voir sauvegarde<sub>1,1</sub>

artemis.jussieu.fr) / Pour le balisage, il faut utiliser les éléments HTML standards. (Source: cybercodeur.net)

**balisage**, n. m.

**balisage 1**, n. m., [balisage de ... (CODE spécifique) ; balisage d'un DOCUMENT] Action effectuée par un CONCEPTEUR qui place des BALISES dans un DOCUMENT dont le contenu est composé de différents CODES visant à expliciter les composantes de ce DOCUMENT ou à le structurer. **Syn.** balisage informatique ≈ annotation

**balisage informatique**, voir balisage<sub>1</sub>

**balise**, n. f.

**balise 1**, n. f., [une balise] Énoncé formé d'un CODE encadré par des symboles, généralement des chevrons (<>), inséré par un CONCEPTEUR dans un DOCUMENT afin de le structurer et donner une signification à ses différentes composantes. **Syn.** tag ≈ annotation

**code et +** : adresse<sub>2</sub>, ancre<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

**document et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

**balise et +** : balise<sub>1</sub>

**concepteur et +** : concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**concepteur et +** : concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**code et +** : adresse<sub>2</sub>, ancre<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

**document et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** baliser<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui se fait dans un format spécifique** ~ HTML, ~ XHTML, ~ XML, ~ SGML

## = Combinatoire

**Le concepteur fait un b.** faire un ~, réaliser un ~

## • Autres

**Ensemble de conventions pour faire un b.** norme<sub>1</sub> de ~

**Langage utilisé pour faire un b.** langage de ~

*La 'Definition Type Document' permet dans un langage approprié, non XML mais à la syntaxe simple, de définir le balisage du document XML. (Source: d'après xml.abcdoc.net) / SGML est un métalangage servant à définir d'autres langages de balisage. (Source:*

## > Autres parties du discours et dérivés

**Qui décrit le contenu d'un document** métabalise<sub>1</sub>, balise méta

## ⇓ Sortes de

**Qui a un format spécifique** ~ HTML, ~ XHTML, ~ SGML, ~ XML **Qui est placée au début du code** ~ ouvrante, ~ de début

**Qui est placée à la fin du code** ~ fermante, ~ de fin

## = Combinatoire

**Dans une b.** dans une ~ **Le concepteur crée une b.** créer<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **Le**

**concepteur modifie une b.** éditer<sub>1</sub> une ~, modifier<sub>1</sub> une ~ (édition<sub>1</sub> d'une ~, modification<sub>1</sub> d'une ~) **Le concepteur crée une b. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~)

**Le concepteur met une b. dans le document** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ...) **Le concepteur retire une b. du**

**document** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **Le concepteur utilise une b.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **Le concepteur utilise une b. pour intervenir sur le document** baliser<sub>1</sub> ... (balisage<sub>1</sub> de ...) **La b. intervient sur le code** la ~ délimite ... (délimitation de ...) **Un logiciel utilise une b.** reconnaître<sub>1</sub> une ~, interpréter<sub>1</sub> une ~ (interprétation<sub>1</sub> d'une ~)

### • Autres

**Information sur une b.** attribut<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub> **Organisation d'une b.** syntaxe<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser une b.** navigateur<sub>1</sub> **Instrument pour créer une b.** éditeur<sub>1</sub>

*Bien évidemment, DTML est extensible et il n'est pas très compliqué d'ajouter de nouvelles balises au langage (à consommer avec modération, quand même !). (Source: ZOPE) / Un produit très intéressant, de génération de pages dynamiques (pas vraiment dynamique au sens CGI). Il offre la particularité de travailler proprement et simplement avec WebObject puisque qu'il reconnaît les balises de celui-ci. (Source: ROLLAN) / Le moteur de script utilise des extensions de fichiers (.vbs pour VBScript, .js pour Jscript) pour identifier les scripts au lieu de la balise SCRIPT utilisée en HTML. (Source: WINDOWS)*

**baliser**, v. tr.

**baliser 1**, v. tr., [un **CONCEPTEUR** balise ... (**CODE spécifique**) ; un **CONCEPTEUR** balise un **DOCUMENT**]

Un **CONCEPTEUR** place des **BALISES** dans un **DOCUMENT** dont le contenu est composé de différents **CODES** visant à expliciter les composantes de ce **DOCUMENT** ou à le structurer. ≈ annoter

**concepteur et +** : concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**code et +** : adresse<sub>2</sub>, ancre<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

**document et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

**balise et +** : balise<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** balisage<sub>1</sub>

*Elle permet au chercheur utilisateur d'étendre la structure pour son propre usage en utilisant SGML pour baliser le document primaire textuel. (Source: sgml.txt) / SGML est un langage générique pour*

*définir la structure logique et baliser des classes de documents selon un format générique. (Source: sgml.txt)*

**barre**, n. f.

**barre 1**, n. f., [**une barre**] Objet graphique ayant la forme d'un rectangle allongé et étroit qui apparaît à un emplacement spécifique dans l'écran et dans lequel un **UTILISATEUR** trouve les **BOUTONS** ou les **ICÔNES** sur lesquels il peut agir.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**bouton et +** : bouton<sub>2</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui contient les icônes correspondant aux fonctions** ~ d'outil<sub>2</sub>

**Qui contient des icônes** ~ des icônes<sub>1</sub> **Qui affiche les icônes**

**correspondant aux éléments actifs** ~ des tâche<sub>1</sub> **Qui affiche**

**des informations sur la tâche en cours** ~ d'état<sub>1</sub> **Qui se trouve**

**dans la partie supérieure d'une fenêtre** ~ de titre **Qui sert à**

**diviser une fenêtre** ~ de séparation

### ⇒ Combinatoire

**Dans une b.** dans une ~ **L'utilisateur met une b. dans l'écran**

afficher<sub>1b</sub> une ~ (affichage<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une b.**

**ailleurs dans l'écran** déplacer une ~ (déplacement d'une ~)

**L'utilisateur fait disparaître une b. de l'écran** masquer<sub>1</sub> une ~

**L'utilisateur fait en sorte qu'une b. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub>

une ~, cliquer<sub>1</sub> sur une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~, clic<sub>1</sub> sur une ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'une b. ne puisse plus être**

**utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur**

**prépare une b. en vue d'une utilisation qui lui convient**

personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui a fait**

**l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui**

**convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une b. qui peut être**

**préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur**

~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une b. pour intervenir**

**sur le bouton ou l'icône** cliquer<sub>1</sub> sur ... dans une ~ (clic<sub>1</sub> sur ...

dans une ~) **La b. commence à être dans l'écran** afficher<sub>1a</sub>

(affichage<sub>1a</sub> de la ~)

### • Autres

**Fait partie de** interface<sub>2</sub>

*En appuyant simultanément sur les touches Alt et TAB, une barre s'affiche au milieu de l'écran. (Source: nfo-tech2.com) / La troisième solution consiste à cliquer avec le bouton droit de la souris*



sur la barre où se trouve le menu démarrer (barre des taches) et de faire propriétés/avancées et de créer des raccourcis, déplacer, supprimer ce que vous voulez.(Source: WINDOW) / La barre s'affiche uniquement à l'ouverture d'un deuxième onglet, lorsque vous utilisez le raccourci de création CTRL+T, ou lorsque vous cliquez sur un lien.(Source: clubic.com)

**barre d'espace**, voir barre d'espacement,

**barre d'espacement**, n. f.

**barre d'espacement 1**, n. f., [la barre d'espacement] Touche de forme allongée placée au bas du clavier qu'un UTILISATEUR manipule afin d'insérer des ESPACES. **Syn.** barre espace, barre d'espace ≈ touche<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>

**utilisateur et + : utilisateur**  
**espace et + : espace**<sub>2</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur utilise la b.** enfoncer<sub>1</sub> la ~, appuyer<sub>1</sub> sur la ~ (enfoncement<sub>1</sub> de la ~, appui<sub>1</sub> sur la ~) **L'utilisateur utilise la b. pour intervenir sur un espace** insérer<sub>2</sub> ... avec la ~ (insertion<sub>2</sub> de ... avec la ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser la b.** relâcher<sub>1</sub> la ~ (relâchement<sub>1</sub> de la ~)

### • Autres

**Lieu où on trouve une b.** clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>

*En effet, si on utilise la touche [Backspace], comme on le ferait avec une machine à écrire, le curseur effacera les caractères en se déplaçant; si on appuie sur la barre d'espacement, les caractères seront décalés vers la droite.(Source: d'après plaisen1.txt)*

**barre espace**, voir barre d'espacement,

**barre oblique**, n. f.

**barre oblique 1**, n. f., [une barre oblique] Caractère ayant la forme d'un trait rectiligne penché vers la droite inséré par un UTILISATEUR dans une CHAÎNE DE CARACTÈRES, souvent entre des noms. **Syn.** slash,

/ ≈ caractère<sub>1</sub>, apostrophe<sub>1</sub>, astérisque<sub>1</sub>, tilde<sub>1</sub>, a commercial<sub>1</sub> **Contr.** ~ inversée, antislash<sub>1</sub>

**utilisateur et + : utilisateur**  
**chaîne et + : adresse**<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met une b. dans la chaîne de caractères** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ...) **L'utilisateur retire une b. de la chaîne de caractères** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une b.** taper<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur utilise une b. pour intervenir sur la chaîne de caractères** séparer ... par une ~ (séparation de ... par une ~)

*Les URL des hyperliens pointant vers un répertoire et non vers une page en particulier se terminent par une barre oblique ("/").(Source: opquast.org) / Vous devez entrer tout d'abord le nom du sous-répertoire, suivi d'une barre oblique, puis le nom du fichier et son suffixe (ou extension).(Source: MSPCDOS1) / Ce chemin est constitué des noms des répertoires et sous-répertoires successifs, séparés par des barres obliques.(Source: LINUX3P1)*

**base de données**, n. f.

**base de données 1**, n. f., [une base de données] Ensemble de structures dans lesquelles un UTILISATEUR place des DONNÉES qu'il organise, gère et interroge, généralement au moyen d'un système de gestion de bases de données **Syn.** BD, base de données électronique, base de données informatique ≈ banque de données

**utilisateur et + : utilisateur**  
**données et + : données**<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui contient des données spécifiques** ~ documentaire, ~ bibliographique, ~ terminologique, ~ lexicale, ~ historique, ~ juridique **Dans laquelle les données sont hiérarchisées** ~ objet, ~ orientée objet<sub>1</sub> **Qui prend en charge des données dans un format spécifique** ~ textuelles, ~ XML **Dont les données sont reliées par des relations** ~ relationnelle **Qui exige une participation active de l'utilisateur** interactif<sub>1</sub> **Qui fait appel à une**

**contribution de l'utilisateur** collaboratif<sub>1</sub> **Qui est placée sur un ordinateur distant et qui peut être utilisée lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui est de grande taille** grosse ~  
= **Combinatoire**

**Dans une b.** dans une ~ **L'utilisateur crée une b.** constituer une ~, construire<sub>1</sub> une ~, créer<sub>1</sub> une ~, développer<sub>1</sub> une ~ (constitution d'une ~, construction<sub>1</sub> d'une ~, création<sub>1</sub> d'une ~, développement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur détruit une b.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur actualise une b.** mettre à jour<sub>1</sub> une ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur réduit la taille d'une b.** comprimer<sub>1</sub> une ~ (compression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine à une b.** décompresser<sub>1</sub> une ~ (décompression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une b. sur un support de stockage** sauvegarder<sub>1</sub> une ~, stocker<sub>1b</sub> une ~, copier<sub>1</sub> une ~ sur ... (sauvegarde<sub>1,1</sub> d'une ~, stockage<sub>1b</sub> d'une ~, copie<sub>1,1</sub> d'une ~ sur ...) **L'utilisateur met une b. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur commence à utiliser une b.** ouvrir<sub>1</sub> une ~ (ouverture<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une b.** consulter une ~, exploiter une ~, gérer<sub>3</sub> une ~, utiliser<sub>1</sub> une ~ (consultation d'une ~, exploitation d'une, gestion<sub>3a</sub> d'une ~, utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met les données dans une b.** alimenter une ~, enrichir une ~ (alimentation d'une ~, enrichissement d'une ~) **L'utilisateur utilise une b. pour intervenir sur les données** interroger<sub>1</sub> une ~, rechercher<sub>2</sub> ... dans une ~ (interrogation<sub>1a</sub> d'une ~, recherche<sub>2a</sub> de ... dans une ~) **Une b. qui peut être utilisée pour intervenir sur les données** ~ interrogeable<sub>1</sub> **L'utilisateur retire les données d'une b.** extraire<sub>1</sub> ... d'une ~ (extraction<sub>1</sub> de ... d'une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une b.** fermer<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une b. ne puisse plus fonctionner adéquatement** corrompre<sub>1</sub> une ~ (corruption<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ corrompu<sub>1</sub> **L'utilisateur cause qu'une b puisse être utilisée de nouveau** récupérer<sub>1</sub> une ~, restaurer<sub>1</sub> une ~ (récupération<sub>1a</sub> d'une ~, restauration<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur une b. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> une ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'utilisateur met une b. dans une archive** archiver<sub>1</sub> une ~ (archivage<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui a été mise dans une archive** archivé<sub>2</sub> **L'utilisateur sort une b. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> une ~ (désarchivage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une b. dans un format différent** exporter<sub>1</sub> une ~ (exportation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur donne un nom à une b.** nommer<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à une b.** renommer<sub>1</sub> une

~ **La b. contient les données** la ~ comporte ..., la ~ comprend ..., la ~ contient ..., la ~ répertorie ...

## • Autres

**Éléments constitutifs** enregistrement<sub>2</sub>, table<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub> **Taille** taille d'une ~ **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Format** format<sub>1</sub> d'une ~ **Organisation d'une b.** structure d'une ~ **Instrument pour utiliser une b.** système de gestion de bases de données<sub>1</sub>

*Une base de données (son abréviation est BD, en anglais DB, database) est une entité dans laquelle il est possible de stocker des données de façon structurée et avec le moins de redondance possible. (Source: d'après BDDINT) / Une base de données permet de regrouper des données au sein d'un même enregistrement. (Source: BDDINT) / Du serveur d'application (middleware) : un serveur Web permettant d'interpréter des scripts CGI, PHP, ASP ou autres, et les traduire en requêtes SQL afin d'interroger une base de données. (Source: CONRES)*

**base de données électronique**, voir base de données<sub>1</sub>

**base de données informatique**, voir base de données<sub>1</sub>

**Basic Input Output System**, voir BIOS<sub>1</sub>

**baud**, n. m.

**baud 1**, n. m., [un baud] Unité de mesure de la VITESSE de transmission de données. **Syn.** Bd ≈ bit par seconde

---

**vitesse et + : débit<sub>1</sub>, vitesse<sub>1</sub>**

---

## › Autres parties du discours et dérivés

**Une vitesse qui est dans la forme d'un b.** en ~

## = Combinatoire

**Une vitesse est représentée en b.** s'exprimer en ~s

*La vitesse de transmission du modem est généralement exprimée en bauds. (Source: commentcamarche.net) / Le baud est l'unité de rapidité de modulation employé en télécommunication. (Source: CLAVIEZ1) / On réussit actuellement à obtenir jusqu'à 64 états*



distincts par baud, ce qui signifie qu'un baud devient l'équivalent de 6 bits par seconde. (Source: PLAISEN1)

**bavardage**, voir clavardage<sub>1</sub>

**bavarder**, voir clavarder<sub>1</sub>

**bavardoir**, n. m.

**bavardoir 1**, n. m., [un bavardoir] Service offert dans un réseau utilisé par des INTERNAUTES pour discuter avec d'autres INTERNAUTES en échangeant des MESSAGES. **Syn.** bavardoir électronique, clavardoir, espace de bavardage, salon de bavardage, salon de clavardage, salon de cyberbavardage ≈ forum<sub>1</sub>

---

**internaute et +** : clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

**internaute et +** : clavardeur<sub>1</sub>, correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

## = Combinatoire

**Dans un b.** dans un ~ **L'internaute commence à utiliser un b.** accéder<sub>2</sub> à un ~, aller dans un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~) **L'internaute utilise un b.** fréquenter un ~, utiliser<sub>1</sub> un ~, visiter<sub>1</sub> un ~ (fréquentation d'un ~, utilisation<sub>1a</sub> d'un ~, visite<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un b. pour interagir avec d'autres internautes** clavarder<sub>1</sub> avec ... dans un ~, discuter<sub>1</sub> avec ... dans un ~ (clavardage<sub>1</sub> avec ... dans un ~, discussion<sub>1</sub> avec ... dans un ~) **L'internaute utilise un b. pour intervenir sur des messages avec d'autres internautes** échanger<sub>1</sub> ... avec ... dans un ~, envoyer<sub>2</sub> ... à ... dans un ~, transmettre<sub>2</sub> ... à ... dans un ~ (échange<sub>1a</sub> de ... avec ... dans un ~, envoi<sub>2</sub> de ... à ... dans un ~, transmission<sub>2</sub> de ... à ... dans un ~) **L'internaute met le message dans un b.** poster<sub>1</sub> ... dans un ~ (postage<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'internaute cesse d'utiliser un b.** quitter<sub>1</sub> un ~

## • Autres

**Ensemble de règles de bonne conduite à respecter dans l'utilisation d'un b.** nétiquette<sub>1</sub> **Personne chargée de veiller au respect des règles dans l'utilisation d'un b.** modérateur<sub>1</sub>  
**Lieu où on trouve un b.** Web<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

Par exemple, la plupart des portails Web possèdent de tels bavardoirs, c'est-à-dire des interfaces permettant de se joindre à un canal de conversation. (Source: d'après giri.txt) / La technologie des bavardoirs a été mise au point en 1988. À cette époque, on la désignait en anglais sous le terme Internet Relay Chat (IRC), qui s'utilise encore aujourd'hui. (Source: bavard.txt) / Un bavardoir est un espace sur le Web où il est possible de dialoguer en temps réel avec plusieurs personnes simultanément. (Source: bavard2.txt)

**bavardoir électronique**, voir bavardoir<sub>1</sub>

**BD**, voir base de données<sub>1</sub>

**Bd**, voir baud<sub>1</sub>

**bibliothèque**, n. f.

**bibliothèque 1**, n. f., [une bibliothèque de PROGRAMMES] Ensemble d'OUTILS, souvent associé à un langage spécifique, utilisé par un PROGRAMMEUR dans le développement de PROGRAMMES. **Syn.** bibliothèque logicielle, librairie

---

**outil et +** : fonction<sub>2</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sous-programme<sub>1</sub>

**programmeur et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

---

## ↓ Sortes de

**Qui peut être appelée pendant le fonctionnement du programme** ~ dynamique **Qui contient des programmes destinés à gérer la présentation graphique** ~ graphique<sub>4</sub> **Qui peut être utilisée par des programmes différents** ~ portable **Qui est utilisée par des programmes différents** ~ partagé<sub>1</sub> **Qui est utilisée pour un langage spécifique** ~ C++, ~ Python, ~ Java **Qui est livrée avec un langage spécifique** ~ standard, ~ de base

## = Combinatoire

**Le programmeur actualise une b.** mettre à jour<sub>1</sub> une ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'une ~) **Le programmeur met une b. sur un ordinateur et prépare la b.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **Le programmeur met une b. sur un ordinateur et prépare la**

**b. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> une ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **Le programmeur retire une b. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **Le programmeur met une b. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **Le programmeur utilise une b.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **Le programmeur utilise une b. pour intervenir sur le programme** développer<sub>1</sub> ... en utilisant une ~ (développement<sub>1</sub> de ... en utilisant une ~) **Le programme commence à utiliser une b.** appeler<sub>1</sub> (appel<sub>1</sub> d'une ~) **Le programme utilise une b.** accéder<sub>1</sub> à une ~, utiliser<sub>1</sub> une ~ (accès<sub>1</sub> de ... à une ~, utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)

#### • Autres

**État d'une b. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'une ~

*Les moniteurs transactionnels, qui permettent de partager une même bibliothèque de programmes, appelés transactions, entre des centaines ou des milliers d'utilisateurs, en garantissant l'intégrité des données.*(Source: GENILO) / *En informatique, une bibliothèque logicielle est un ensemble de fonctions regroupées pour réaliser un groupe de tâches du même domaine.*(Source: fr.wikipedia.org) / *F-Secure précise comme indice que l'on ne devrait pas permettre l'installation d'une bibliothèque système sans nécessiter l'autorisation de l'utilisateur, surtout lorsque cela concerne les droits d'écriture.*(Source: generation-nt.com)

**bibliothèque logicielle**, voir bibliothèque<sub>1</sub>

**binaire**, adj.

**binaire 1**, adj., [un CODE binaire] Un CODE reposant sur un système de numération à base 2 et qui est représenté sous forme de 1 et de 0. ≈ numérique<sub>2</sub>, hexadécimal<sub>1</sub> **Contr.** analogique<sub>1</sub>

**INVALIDE - A\_DEFINIR{code 1}**: chiffre, code<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, nombre

#### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** bit<sub>1</sub>

*On appelle langage machine un langage dans lequel chaque instruction est représentée par un nombre binaire.*(Source: PIERRE1) / *Le terme assembleur vient de la fonction assembler, sous forme binaire (en langage machine), un programme écrit sous forme de définitions symboliques.*(Source: PIERRE1) / *Un chiffre de la numération binaire est dit chiffre binaire ou bit, contraction de binary digit.*(Source: PLAISEN1)

**binette**, n. f.

**binette 1**, n. f., [une binette] Image, généralement composée de caractères, qui est placée dans un MESSAGE par un UTILISATEUR afin d'exprimer un état d'esprit. **Syn.** emoticon, émoticône, frimousse, smiley

**utilisateur et +** : clavardeur<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**message et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui exprime un état d'esprit spécifique** ~ sarcastique, ~ mécontente, ~ clin d'œil, ~ indifférente **Qui exprime l'amusement de l'utilisateur** ~ de base **Qui produit un effet visuel d'animation** ~ animée **Qui ne coûte rien** ~ gratuite  
= **Combinatoire**

**L'utilisateur crée une b.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met un b. dans le message** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ...)

*Il existe une série de codes reproduisant les expressions du visage lorsqu'on les regarde de côté. voici quelques "binettes", utilisées couramment dans les courriers et forums de discussion :-)* (binette souriante).(Source: GIRI) / *On les appelle "smiley" (en français "émoticones", frimousse ou bien binette au Québec). Il suffit de pencher la tête vers la gauche pour voir un visage*(Source: COMMENTCAMARCHE.NET) / %-)(binette de celui qui a passé trop de temps devant son ordinateur).(Source: GIRI)

**BIOS**, n. m.

**BIOS 1**, n. m., [le BIOS] Programme qu'un UTILISATEUR fait fonctionner au moment du démarrage de l'ORDINATEUR et dont la fonction est de s'assurer



que les COMPOSANTS et les PÉRIPHÉRIQUES fonctionnent bien et que le système d'exploitation puisse les reconnaître. **Syn.** Basic Input Output System, système d'entrée-sortie de base ≈ pilote<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

**composant et + :** clavier<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>  
**ordinateur et + :** Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met le B. sur l'ordinateur et prépare le B.** installer<sub>2</sub> le ~ (installation<sub>2</sub> du ~) **L'utilisateur met le B. sur l'ordinateur et prépare le B. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> le ~ (réinstallation<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le B.** programmer<sub>2</sub> le ~ (programmation<sub>2</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le B. de nouveau** reprogrammer<sub>1</sub> le ~ (reprogrammation<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur met un B. sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un B. qui peut être mis sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare le B. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> le ~ (configuration<sub>1,1</sub> du ~) **Un B. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare le B. de nouveau pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** reconfigurer<sub>1</sub> le ~ (reconfiguration<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le B. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> le ~ (paramétrage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le B. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub> le ~ (chargement<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur fait fonctionner le B.** initialiser<sub>1</sub> le ~ (initialisation<sub>1</sub> du ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte que le B. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> le ~ **Un B. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **L'utilisateur s'assure que le B. puisse continuer à fonctionner** flasher<sub>1</sub> le ~, mettre à jour<sub>1</sub> le ~, régler le ~ (flashage<sub>1a</sub> du ~, mise à jour<sub>1a</sub> du ~, réglage du ~) **Le B. commence à intervenir sur le composant ou le périphérique** vérifier<sub>1</sub> (vérification<sub>1a</sub> de ...) **Le B. intervient sur le composant ou le périphérique** reconnaître<sub>1</sub> **L'ordinateur utilise le B.** lire<sub>2</sub> le ~, utiliser<sub>1</sub> le ~ (lecture<sub>2</sub> du ~, utilisation<sub>1a</sub> du ~)

## • Autres

**État du B. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> du ~ **Entité sur laquelle se trouve le B.** carte<sub>1</sub>

*Le Basic Input Output System ou BIOS (système de base d'entrée/sortie) est un programme contenu dans la mémoire morte (ROM) de la carte mère s'exécutant au démarrage de l'ordinateur. (Source: WIKIPEDIA) / Certains paramètres du BIOS peuvent être réglés par l'utilisateur (ordre des périphériques à scruter pour détecter une zone de boot, type et fréquence du processeur, etc.). (Source: WIKIPEDIA) / Le BIOS (Basic Input Output System) est, comme nous l'avons vu précédemment, une petite mémoire située sur la carte-mère, dont les données définissent les paramètres du système. (Source: OPTREP)*

**bit**, n. m.

**bit 1**, n. m., [un bit] Plus petite unité représentant des DONNÉES. **Syn.** élément binaire, nombre binaire

**données et + :** caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** binaire<sub>1</sub>

◇ **Parties et tous**

**Ensemble d'environ mille b.** kilobit<sub>1</sub> **Ensemble de huit b.**

octet<sub>1</sub> **Ensemble d'environ un million de b.** mégabit<sub>1</sub>

**Ensemble d'environ mille milliards de b.** tera-bit<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui sert à vérifier l'intégrité des données** ~ de contrôle **Qui sert à détecter les erreurs** ~ de parité, ~ d'imparité

*Le bit est donc l'unité fondamentale de l'informatique moderne et il ne peut prendre que deux valeurs distinctes, notées par les symboles 0 et 1. (Source: PLAISEN1) / Les bits sont regroupés par huit et constituent un octet (byte, en anglais). Un octet = 8 bits = 28 combinaisons. La combinaison de ces 8 bits permet donc de représenter 256 valeurs sur un seul octet (0 à 255). (Source: CLAVIEZ1) / Le bit de parité vaut 0 lorsque la somme des bits de données est impaire et 1 dans le cas contraire. (Source: INORDI)*

**bloc-notes**, voir blogue<sub>1</sub>

**blogage**, n. m.

**blogage 1**, n. m., [du **blogage**] Action effectuée par un INTERNAUTE qui interagit avec d'autres INTERNAUTES dans un blogue. ≈ clavardage<sub>1</sub>, communication<sub>3a</sub>, dialogue<sub>3</sub>, discussion<sub>1</sub>

**internaute et +** : blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**internaute et +** : blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** bloguer<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**Un internaute et un autre internaute font du b.** faire du ~

• **Autres**

**Période de temps pendant laquelle le b. est fait** séance de ~, session<sub>1</sub>, de ~ **Entité structurée permettant de faire du b.** blogue<sub>1</sub> **Lieu où on fait du b.** blogosphère<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Internet<sub>1</sub>

*Comment entrer mes paramètres de blogage dans Lifeblog ?(Source: europe.nokia.com) / Les premières tentatives pour concilier blogage et éducation n'ont pas toujours été couronnées de succès.(Source: uqam.ca) / Le blogage, qui consiste à afficher son journal personnel en ligne en y incluant des liens vers des sites connexes, est une activité récente et pourtant elle a déjà ses célébrités.(Source: cjc-online.ca)*

**bloger**, voir blogueur<sub>1</sub>

**blogueur**, voir blogueur<sub>1</sub>

**blogger**, voir blogueur<sub>1</sub>

**bloggeur**, voir blogueur<sub>1</sub>

**blogueur**, voir blogueur<sub>1</sub>

**blogosphère**, n. f.

**blogosphère 1**, n. f., [la **blogosphère**] Partie d'Internet formée par l'ensemble des BLOGUES à laquelle des

BLOGUEURS et des INTERNAUTES ont recours pour discuter entre eux ou échanger de l'information.

**internaute et +** : blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**blogue et +** : blogue<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui porte sur un sujet spécifique** ~ juridique, ~ culinaire, ~ socialiste **Qui est associée à une zone géographique spécifique** ~ allemande, ~ française, ~ asiatique

— **Combinatoire**

**Dans la b.** sur la ~, dans la ~ **L'internaute utilise la b.** naviguer<sub>1</sub>, dans la ~ (navigation<sub>1</sub>, dans la ~) **L'internaute utilise la b. avec d'autres internautes** bloguer<sub>1</sub>, dans la ~ (blogage<sub>1</sub>, dans la ~) **L'internaute met le blogue dans la b.** publier<sub>1</sub> ... dans la ~ (publication<sub>1</sub>, de ... dans la ~)

• **Autres**

**Ensemble d'internaute utilisant la b.** blogosphère<sub>2</sub> **Lieu où on trouve la b.** Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

*L'expression la blogosphère désigne ainsi l'ensemble de tous les blogs.(Source: WIKIPEDIA) / La taille de la blogosphère double tous les 6 mois.(Source: pcinpack.com) / La blogosphère est aujourd'hui trente fois plus grande qu'il ya trois ans et son taux de croissance ne faiblit pas.(Source: pointblog.com)*

**blogosphère 2**, n. f., [la **blogosphère**] Communauté d'INTERNAUTES discutant entre eux ou partageant de l'information dans Internet au moyen de BLOGUES. ≈ groupe de discussion<sub>1</sub>

**internaute et +** : blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**blogue et +** : blogue<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui est associée à des internautes parlant une langue spécifique** ~ anglophone, ~ néerlandophone, ~ francophone

— **Combinatoire**

**L'internaute commence à être dans la b.** entrer dans la ~ (entrée dans la ~) **L'internaute est dans la b.** faire partie de la ~

• **Autres**

**Lieu où on trouve la b.** blogosphère<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>



## blogue, n. m.

### blogue 1, n. m., [un blogue ; le blogue de ...

**(AUTEUR spécifique)]** Site créé et mis à jour par un AUTEUR dans le but de transmettre de l'INFORMATION à des INTERNAUTES ou d'interagir avec eux. **Var.** blog

**Syn.** weblog, carnet Web, joueb, bloc-notes ≈ site<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>

**auteur et + :** auteur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>

**information et + :** information<sub>1</sub>

**internaute et + :** internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Porte sur un ensemble de b.** métablogue<sub>1</sub> **Dans un b.** dans un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui contient des photos** photoblogue, ~ photographique **Qui est en cours d'élaboration** ~ en construction **Qui contient des vidéos** vidéoblogue<sub>1</sub> **Dont le contenu se modifie** ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) **Dont l'auteur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui appartient à un auteur spécifique** ~ personnel **Qui fait appel à une contribution de l'internaute** ~ collaboratif<sub>1</sub> **Qui s'adresse à un petit groupe d'internautes** ~ privé **Qui s'adresse à tous les internautes** ~ public **Qui exige une participation active de l'internaute** ~ interactif<sub>1</sub> **Dont le contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation** ~ dynamique<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**Dans un b.** sur un ~ **L'auteur crée un b.** construire<sub>1</sub> un ~, créer<sub>1</sub> un ~ (construction<sub>1</sub> d'un ~, création<sub>1</sub> d'un ~) **L'auteur a un b.** avoir un ~ **L'auteur actualise un b.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'auteur met un b. dans Internet** mettre un ~ en ligne, publier<sub>1</sub> un ~ dans ... (mise en ligne d'un ~, publication<sub>1</sub> d'un ~ dans ...) **L'auteur utilise un b.** s'exprimer dans un ~ **L'auteur utilise un b. pour interagir avec l'internaute** bloguer<sub>1</sub> avec ... (blogage<sub>1</sub> avec ...) **Qqn ou qqch. cause qu'un b. puisse être utilisé par l'internaute** indexer<sub>1</sub> un ~, référencer<sub>1</sub> un ~ (indexation<sub>1</sub> d'un ~, référencement<sub>1</sub> d'un ~) **Un b. qui peut être utilisé par l'internaute** ~ indexé<sub>1</sub> **L'auteur met l'information dans un b.** publier<sub>1</sub> ... dans un ~ (publication<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'auteur fait en sorte qu'un b. puisse continuer à être utilisé par l'internaute** administrer<sub>1</sub> un ~, gérer<sub>2</sub> un ~, maintenir<sub>1</sub> un ~

(administration<sub>1</sub> d'un ~, gestion<sub>2a</sub> d'un ~, maintenance<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'internaute se prépare à utiliser un b.** chercher<sub>1</sub> un ~ dans Internet, rechercher<sub>1</sub> un ~ dans Internet (recherche<sub>1</sub> d'un ~ dans Internet) **L'internaute commence à utiliser un b.** aller dans un ~ **L'internaute prépare un b. en vue d'une utilisation spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un b.** consulter<sub>1</sub> un ~, lire un ~, visiter<sub>1</sub> un ~ (consultation<sub>1</sub> d'un ~, lecture d'un ~, visite<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un b. pour interagir avec l'auteur** bloguer<sub>1</sub> avec ... (blogage<sub>1</sub> avec ...) **L'internaute utilise un b. pour intervenir sur l'information** lire ... dans un ~ (lecture de ... dans un ~)

### • Autres

**Élément constitutif** article **Ensemble d'auteurs et d'internautes utilisant des b.** blogosphère<sub>2</sub> **Lieu où on trouve un b.** réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, blogosphère<sub>1</sub>

*MonBlogue.com vous permet de créer votre blogue en moins de 5 minutes.(Source: BRANCHEZVOUS.COM) / Un vidéoblogue (Videoblog ou vlog, en anglais) est un type de blogue utilisé essentiellement pour diffuser des vidéos pouvant être commentées ou non par ses visiteurs.(Source: WIKIPEDIA) / Vous désirez joindre le modérateur pour lui signaler des abus sur ce blogue?(Source: lavantposte.canoe.ca)*

## bloguer, v. intr.

**bloguer 1, v. intr., [un INTERNAUTE blogue avec d'autres INTERNAUTES ; des INTERNAUTES bloguent]** Un INTERNAUTE interagit avec d'autres INTERNAUTES dans un blogue. ≈ clavarder<sub>1</sub>, discuter<sub>1</sub>, communiquer<sub>2</sub>, dialoguer<sub>3</sub>

**internaute et + :** blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**internaute et + :** blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** blogage<sub>1</sub>

### • Autres

**Entité structurée permettant de b.** blogue<sub>1</sub> **Lieu où on b.** réseau<sub>2</sub>, Internet<sub>1</sub>, blogosphère<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

*IBM appelle ses 130.000 collaborateurs à bloguer : Le groupe mise sur les blogs de son personnel pour créer une dynamique commerciale.(Source: blog.txt)*

**blogueur**, n. m.

**blogueur 1**, n. m., [un **blogueur**] Personne qui a conçu et qui met à jour un BLOGUE et qui discute avec d'autres INTERNAUTES. **Fém.** blogueuse **Syn.** weblogueur, blogger, bloger, webloger, bloggeur, blogeur, bloggueur, weblogueur, weblogger, weblogueur  
 ≈ clavardeur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**blogue et +** : blogue<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

◇ **Parties et tous**

**Ensemble composé de b. et d'internautes** blogosphère<sub>2</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Le b. intervient sur le blogue** administrer<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub>, éditer<sub>1</sub>, gérer<sub>2</sub>, maintenir<sub>1</sub>, mettre à jour<sub>1</sub>, modifier<sub>1</sub> (administration<sub>1</sub> de ..., création<sub>1</sub> de ..., édition<sub>1</sub> de ..., gestion<sub>2a</sub> de ..., maintenance<sub>1a</sub> de ..., mise à jour<sub>1a</sub> de ..., modification<sub>1</sub> de ...) **Le b. met le patient dans Internet** le ~ met ... en ligne, publier<sub>1</sub> (mise en ligne de ..., publication<sub>1</sub> de ... dans ...) **Le b. interagit avec l'internaute** bloguer<sub>1</sub> (blogage<sub>1</sub> avec ...)

*Pourquoi les blogueurs bloguent-ils ?(Source: lexpansion.com) / Loïc Le Meur parle de revenus conséquents pour les blogueurs, prenant en exemple l'excellent Boing Boing (5 contributeurs permanents en plus d'une communauté).(Source: standblog.org) / Détenu depuis le 1er juin, Joshua Wolf a le triste privilège d'être le premier blogueur américain emprisonné pour avoir refusé de révéler ses sources.(Source: lefigaro.fr)*

**bogue**, n. m.

**bogue 1**, n. m., [un **bogue**] Défaut introduit dans un PROGRAMME qui entraîne des problèmes de fonctionnement de ce PROGRAMME. **Syn.** bug, bogue informatique ≈ erreur<sub>2</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Un programme qui a un ou plusieurs b.** bogué<sub>2</sub> **Un programme qui a beaucoup de b.** plein de ~s

⇓ **Sortes de**

**Qui est nuisible** ~ grave **Qui n'est pas très nuisible** ~ mineur

⇒ **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. détruit un b.** corriger<sub>1</sub> un ~, réparer<sub>1</sub> un ~ (correction<sub>1a</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. cause que le programme n'ait plus de b.** déboguer<sub>1</sub> ... (débogage<sub>1</sub> de ...)

• **Autres**

**Instrument pour intervenir sur un b.** débogueur<sub>1</sub> **Document décrivant un b.** rapport de ~

*On peut considérer qu'un logiciel utilisé par un grand nombre de personnes est virtuellement " sans bogues " connu, puisque si tel était le cas il serait immédiatement corrigé.(Source: linux3p1.txt) / Un grand nombre de virus, en effet, causent des dommages en raison des bogues qu'ils contiennent.(Source: tousa.txt) / Le fait de n'avoir qu'un seul point de départ est beaucoup plus simple, et permet, encore une fois, d'écrire les programmes plus simplement et donc avec moins de bogues potentiels.(Source: linux3p1.txt)*

**bogué**, adj.

**bogué 2**, adj., [un **PROGRAMME bogué**] Un PROGRAMME dans lequel se trouve un ou plusieurs défauts nuisant à son fonctionnement.

**programme et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom de sens voisin** bogue<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le programme ne soit plus b.** déboguer<sub>1</sub> (débogage<sub>1</sub>)

*Cette deuxième solution est souvent imposée par le fait que bon nombre de BIOS sont bogués et effectuent une mauvaise configuration des carte Plug and Play.(Source: linux3p2.txt) / Certes ces nouvelles fonctions restent encore partielles ou boguées dans la bêta 2 mais elles seront toutes opérationnelles lors de la sortie définitive du produit(Source: domino.txt)*



**bogue informatique**, voir bogue<sub>1</sub>

**boîte**, voir boîte aux lettres<sub>1</sub>

**boîte à lettres**, voir boîte aux lettres<sub>1</sub>

**boîte aux lettres**, n. f.

**boîte aux lettres 1**, n. f., [un **boîte aux lettres**]

Espace utilisé par un UTILISATEUR pour placer et classer les MESSAGES qu'il reçoit ou qu'il envoie au moyen du courrier électronique. **Syn.** boîte à lettres, boîte aux lettres électronique, boîte de courriel, boîte de courrier électronique, boîte

**utilisateur et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : canular<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui n'a plus d'espace pour contenir de nouveaux messages**

~ pleine **Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas**

~ par défaut **Qui est en train d'être utilisée** actif<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Dans une b.** dans une ~ **L'utilisateur crée une b.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur a une b.** avoir une ~

**L'utilisateur détruit une b.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une b. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une b. qui peut être préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur commence à utiliser une b.** accéder<sub>2</sub> à une ~, ouvrir<sub>1</sub> une ~ (accès<sub>2a</sub> à une ~, ouverture<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une b.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une b. pour intervenir sur le message** recevoir<sub>1</sub> ... dans une ~ (réception<sub>1</sub> de ... dans une ~) **L'utilisateur met le message dans une b. pour le conserver** copier<sub>1</sub> ... dans une ~, stocker<sub>1b</sub> ... dans une ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... dans une ~, stockage<sub>1b</sub> de ... dans une ~) **L'utilisateur met le message dans une b. à partir d'une autre b.** déplacer ... d'une ~ à une autre, transférer<sub>1</sub> ... vers une autre ~ (déplacement de ... d'une ~ à une autre, transfert<sub>1</sub> de ... vers une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une b.**

fermer<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur donne un nom à une b.** nommer<sub>1</sub> la ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à une b.** renommer<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur retire tous les messages d'une b.** vider<sub>1b</sub> une ~ **La b. contient un ou plusieurs m.** la ~ contient ... **Qqn ou qqch. met beaucoup de messages dans une b.** polluer une ~ **La b. contient beaucoup de messages** ~ polluée

## • Autres

**Divisions** boîte d'envoi, boîte de réception<sub>1</sub> **Taille** taille d'une ~

**Identifiant** nom<sub>1</sub>

*Un compte sur un serveur de fichier POP-3 (Post Office Protocol que l'on pourrait traduire par "Protocole de bureau de poste") que l'on peut assimiler à la boîte aux lettres dans laquelle vous mettez le courrier que vous envoyez (Source: FONCMOT) / Lotus a mis en place de nouvelles règles de gestion des quotas des boîtes aux lettres. (Source: DOMINO) / La gestion de la délégation de l'agenda a été aussi améliorée en permettant à une secrétaire de gérer l'agenda de son patron sans avoir à utiliser la boîte aux lettres de ce dernier. (Source: DOMINO)*

**boîte aux lettres électronique**, voir boîte aux lettres<sub>1</sub>

**boîte de courriel**, voir boîte aux lettres<sub>1</sub>

**boîte de courrier électronique**, voir boîte aux lettres<sub>1</sub>

**boîte de dialogue**, n. f.

**boîte de dialogue 1**, n. f., [une **boîte de dialogue**]

Objet graphique ayant la forme d'une fenêtre qu'un UTILISATEUR fait afficher à l'écran et qui le guide dans l'exécution des TÂCHES qu'il demande à l'ordinateur de réaliser. **Syn.** fenêtre de dialogue ≈ fenêtre<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui requiert une intervention obligatoire de l'utilisateur** ~ modale **Qui fonctionne tant que l'utilisateur n'a pas mis fin à son fonctionnement** ~ non modale

### = Combinatoire

**Dans une b.** dans une ~ **Une créateur crée une b.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. détruit une b.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur modifie la taille d'une b.** redimensionner<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur augmente la taille d'une b.** agrandir<sub>1</sub> une ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur modifie la taille d'une b. au maximum** maximiser<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur réduit la taille d'une b.** réduire<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur réduit la taille d'une b. au minimum** minimiser<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur fait en sorte qu'une b. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une b. ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur prépare une b. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une b. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une b. qui peut être préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une b.** afficher<sub>1b</sub> une ~, ouvrir<sub>1</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~, ouverture<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une b.** fermer<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~) **La b. fonctionne** afficher<sub>1a</sub>, la ~ s'ouvre (affichage<sub>1a</sub> de la ~, ouverture de la ~)

### • Autres

**Fait partie de** interface<sub>2</sub> **Parties** onglet<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, case<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>

*L'interface de Windows est entièrement graphique : vous réagissez avec la souris et/ou le clavier à ce qui vous est proposé à l'écran sous forme de fenêtres de menus, de boîtes de dialogue... (Source: WINDOW) / Vous voyez s'afficher la boîte de dialogue des fichiers. (Source: PCPREM) / Il les traite, les interprète et les retransforme pour que nous puissions les utiliser (sous forme d'images: boîtes de dialogue, fenêtres...), toujours en passant par la carte mère. (Source: FONORD)*

**bombe à retardement**, voir bombe logique<sub>1</sub>

**bombe logique**, n. f.

**bombe logique 1**, n. f., [une bombe logique]  
Programme conçu par un AUTEUR, placé par lui dans le

code afin d'endommager des DONNÉES, et qui est déclenché à un moment déterminé ou lorsque certaines conditions sont réunies. **Syn.** bombe programmée, bombe à retardement ≈ virus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, rétrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, espionnage<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**INVALIDE - lieu** : application<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui fonctionne à un moment précis** bombe temporelle

### = Combinatoire

**La b. commence à être dans l'ordinateur** introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub> de la ~ dans l'ordinateur) **La b. commence à fonctionner** la ~ s'active, la ~ se déclenche (activation de la ~, déclenchement de la ~) **La b. intervient sur les données** endommager<sub>1</sub>, la ~ cause des dommages<sub>1</sub> à ..., infecter<sub>1</sub> (infection<sub>1</sub> de ...) **Qqn ou qqch. cause qu'une b. n'intervienne pas sur l'ordinateur** protéger<sub>1b</sub> l'ordinateur contre les ~s (protection<sub>1b</sub> de ... contre les ~s)

*Confidentialité des informations détenues par le système, nouvelle délinquance par des utilisateurs indéliçats (virus, chevaux de Troie, bombes logiques) qui cherchent à détourner le système à leur profit. (Source: GENILO) / Une bombe logique est un programme informatique exécuté à un moment opportun de façon à endommager par malveillance des programmes ou des données. (Source: rcmp-grc.gc.ca) / À la différence de la bombe logique, il s'exécute immédiatement, alors que celle-ci dispose d'une exécution différée. (Source: artic.ac-besancon.fr)*

**bombe programmée**, voir bombe logique<sub>1</sub>

**boot**, voir amorçage<sub>1a</sub>

**bootable**, voir amorçable<sub>1</sub>

**booter**, voir amorcer<sub>1a</sub>

**bouclage**, n. m.

**bouclage 1**, n. m., [bouclage d'un PROGRAMME]  
Action réalisée par un PROGRAMME qui répète des



instructions tant qu'une condition n'est pas remplie.

≈ itération<sub>1</sub>

---

**programme et +** : analyseur<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** boucler<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui a lieu sans limite dans le temps** ~ sans fin, ~ infini

#### • Autres

**Moyen** condition<sub>1</sub> **Instrument** boucle<sub>1</sub>

*Les instructions de bouclage servent à répéter une suite d'instructions un nombre prédéfini de fois, ou jusqu'à ce qu'une certaine condition soit réalisée. (Source: techno-science.net) / On teste alors la condition de bouclage. Si elle n'est pas réalisée, l'instruction est terminée. (Source: univ-paris12.fr) / Si condition est toujours évalué à vrai, on a un bouclage infini. (Source: liris.cnrs.fr)*

## boucle, n. f.

**boucle 1**, n. f., [une boucle de PROGRAMME] Partie d'un PROGRAMME dans laquelle un PROGRAMMEUR place des instructions qui sont répétées tant qu'une condition n'est pas remplie. **Syn.** boucle de programme ≈ itération<sub>2</sub>

---

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**programme et +** : analyseur<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

---

### ⇓ Sortes de

**Qui ne fonctionne pas bien** ~ sans fin, ~ infinie **Qui est contenue dans une autre b.** ~ imbriquée **Qui contient une condition** conditionnel<sub>1</sub> **Qui contient la fonction principale d'un programme** ~ principale **Qui vérifie une condition spécifique** ~ until, ~ repeat, ~ forall, ~ while, ~ for, ~ do **Qui se répète jusqu'à l'accomplissement d'une condition** ~ itérative = Combinatoire

**Dans une b.** dans une ~ **Le programmeur crée une b.** créer<sub>1</sub> une ~, écrire<sub>2</sub> une ~, programmer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~, écriture<sub>2</sub> d'une ~, programmation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait fonctionner**

**une b.** exécuter<sub>1b</sub> une ~ (exécution<sub>1b</sub> d'une ~) **Le programmeur utilise une b.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **Le programmeur cause qu'une b. n'ait plus de bogues** déboguer<sub>1</sub> une ~ (débogage<sub>1</sub> d'une ~) **Nom pour une b. commence à fonctionner** début d'une ~ **La b. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> de la ~) **La b. fonctionne de manière continue** la ~ se répète (itération<sub>1</sub> de la ~) **La b. cesse de fonctionner** terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub> de la ~) **Le programme commence à utiliser une b.** entrer dans une ~ **Le programme utilise une b.** boucler<sub>1</sub> (bouclage<sub>1</sub>) **Le programme cesse d'utiliser une b.** sortir d'une ~ (sortie d'une ~) **Le programme utilise une b. de manière continue** répéter une ~

#### • Autres

**Contenu** code<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub> **Élément essentiel pour qu'une b. se réalise** condition<sub>1</sub>

*Il est parfois nécessaire de modifier l'ordre d'exécution dans les boucles et les itérations du shell. (Source: LINUX3P1) / La sortie de cette boucle ne peut se faire que si un caractère de fin de fichier (CTRL + D) est lu sur le flux d'entrée standard, ou si une option de menu spécifique est proposée pour quitter cette boucle. (Source: LINUX3P1) / Les itérations sont des boucles qui s'exécutent pour chaque élément d'un ensemble donné. (Source: LINUX3P1)*

## boucle de programme, voir boucle<sub>1</sub>

## boucler, v. intr.

**boucler 1**, v. intr., [un PROGRAMME boucle] Un PROGRAMME répète des instructions tant qu'une condition n'est pas remplie.

---

**programme et +** : analyseur<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** bouclage<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**D'une manière indéfinie dans le temps** ~ sans fin, ~ indéfiniment

#### • Autres

**Instrument** boucle<sub>1</sub> **Moyen** condition<sub>1</sub>

*Assurez-vous que le programme boucle sans fin en attendant un temps assez long pour en être sûr (certains calculs peuvent être très longs) ou que le programme indique qu'il s'est arrêté car il ne peut*

plus continuer à consommer autant.(Source: wikibooks.org) / Ce programme boucle jusqu'à ce que la valeur "a" devienne différente de 10. La boucle sera donc exécutée 10 fois.(Source: purebasic.com) / Le script boucle sur la liste de tous les arguments et les compare aux conditions de test de l'instruction case.(Source: linuxfocus.org)

**bouton**, n. m.

**bouton 1**, n. m., [un bouton de SOURIS] Partie de la SOURIS qu'un UTILISATEUR enfonce et relâche afin d'agir sur des ICÔNES. ≈ touche<sub>1</sub>, molette<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**souris et +** : mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**icône et +** : barre<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>

⇓ Sortes de

**Qui est placé à la gauche de la souris** ~ gauche **Qui est placé à la droite de la souris** ~ droit

— Combinatoire

**L'utilisateur utilise un b.** appuyer<sub>1</sub> sur un ~, enfoncer<sub>1</sub> un ~ (appui<sub>1</sub> sur un ~, enfoncement<sub>1</sub> d'un ~) **Un b. qui est utilisé** ~ enfoncé<sub>1</sub>

**L'utilisateur utilise un b. de manière continue** maintenir un ~ enfoncé<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un b. pour intervenir sur l'icône** cliquer<sub>1</sub> sur ... avec un ~, double-cliquer<sub>1</sub> sur ... avec un ~ (clic<sub>1</sub> sur ... avec un ~, double-clic<sub>1</sub> sur ... avec un ~) **L'utilisateur cesse**

**d'utiliser un b.** relâcher<sub>1</sub> un ~ (relâchement<sub>1</sub> d'un ~)

*Un simple clic avec le bouton droit de la souris vous donnera accès à plusieurs options utiles : changement de la couleur de fond, choix d'une image de fond, transparence...(Source: PERSOXP) / Le bouton de souris droit est utilisé pour donner des ordres par défaut (mouvements, attaques)(Source: ESPRIT) / L'utilisateur enfonce le bouton de la souris et déplace celle-ci de la distance d'activation.(Source: GOOGLE)*

**bouton 2**, n. m., [un bouton] Élément de l'interface, souvent placé dans des objets graphiques, utilisé par un UTILISATEUR afin d'exécuter des COMMANDES.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>

⇓ Sortes de

**Qui sert à faire fonctionner l'ordinateur ou le système d'exploitation** ~ démarrer<sub>1a</sub> **Qui sert à exécuter une tâche** ~ de commande<sub>1</sub>

— Combinatoire

**L'utilisateur crée un b.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un b. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un b. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un b. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un b.** activer<sub>1</sub> un ~, cliquer<sub>1</sub> sur un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~, clic<sub>1</sub> sur un ~) **Un b. qui peut être utilisé** ~ cliquable<sub>1</sub> **L'utilisateur cesse d'utiliser un b.** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~)

• Autres

**Instrument pour utiliser un b.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve un b.** barre<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>

*Vous pouvez maintenant valider en cliquant sur le bouton Add --> et cliquer ensuite sur OK et quitter Winamp pour passer à la seconde étape, celle de la création des fameux fichiers "in.txt" et out.txt".(Source: PERSOXP) / Plusieurs boutons peuvent apparaître à droite de la barre d'outils du gestionnaire de fichiers.(Source: ) / Si vous avez l'habitude de passer en mode minuscule en appuyant sur la touche " SHIFT " ou " MAJ ", sélectionnez Modifier la disposition du clavier en cliquant sur le bouton 'Personnaliser' puis 'Paramètres de touches'.(Source: INSTXP)*

**branchement**, n. m.

**branchement 1.1**, n. m., [branchement de ... (MATÉRIEL spécifique) à un ORDINATEUR] Action effectuée par un UTILISATEUR qui relie du MATÉRIEL à un ORDINATEUR, généralement au moyen d'un câble, afin de faire fonctionner ce MATÉRIEL. ≈ connexion<sub>2</sub>

**Contr.** débranchement<sub>1</sub>

**matériel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>,



mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,  
périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>,  
machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>,  
port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**INVALIDE - Quasi-synonyme**: connexion<sub>2a</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** brancher<sub>1</sub> **De nouveau** rebranchement<sub>1</sub> **Résultat**

branchement<sub>1,2</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait lorsque l'ordinateur est en marche** ~ à chaud

### = Combinatoire

**Pendant un b.** lors d'un ~ **L'utilisateur fait un b.** faire un ~

### • Autres

**Instrument pour faire un b.** câble<sub>1</sub> **Entité où se fait un b.**

port<sub>1</sub>

*On retrouve ici le circuit son et les deux haut-parleurs ainsi que divers connecteurs audio destinés au branchement d'un casque ou d'un microphone, par exemple. (Source: PCEX96) / Câbles d'alimentation du rack ou du disque dur. Il n'y a pas de difficulté majeure pour ces branchements. (Source: DISDUR) / Les indications nécessaires aux branchements sont présentes sur le manuel de la carte mère. (Source: MONTERPC)*

## brancher, v. tr.

**brancher 1**, v. tr., [un UTILISATEUR branche ... (MATÉRIEL SPÉCIFIQUE) à un ORDINATEUR] Un UTILISATEUR relie du MATÉRIEL à un ORDINATEUR, généralement au moyen d'un câble, afin de faire fonctionner ce MATÉRIEL. ≈ connecter<sub>2</sub> **Contr.** débrancher<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>,  
machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>,  
port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** branchement<sub>1,1</sub> **De nouveau** rebrancher<sub>1</sub> **Résultat**

branchement<sub>1,2</sub>

### • Autres

**Instrument pour b.** câble<sub>1</sub> **Entité où on b.** port<sub>1</sub>

*Un écran de visualisation branché directement à l'ordinateur fournit une image plus contrastée et possédant une meilleure définition. (Source: delavi1.rtf) / Ce système possède de plus deux connecteurs, l'un fonctionnant en série, l'autre en parallèle sur lequel on pourra brancher l'imprimante. (Source: begupa.txt) / Il suffit de brancher ou débrancher un périphérique sans modifier la configuration du système. (Source: claviez1.txt)*

**bug**, voir bogue<sub>1</sub>

**bureau**, n. m.

**bureau 1**, n. m., [**le bureau**] Environnement graphique, proposé dans de nombreux systèmes d'exploitation, occupant toute la surface d'un écran et utilisé par un UTILISATEUR pour afficher des ICÔNES et des FENÊTRES. **Syn.** desktop

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**icône et +** : corbeille<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>,  
fenêtre<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Sur le b.** sur le ~ **L'utilisateur met le b. dans un état antérieur** rafraîchir<sub>1</sub> le ~ (rafraîchissement<sub>1a</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le b. pour qu'il ait une forme spécifique** paramétrer<sub>1</sub> le ~ (paramétrage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le b. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> le ~ (personnalisation<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur utilise le b. pour intervenir sur l'icône ou la fenêtre** afficher<sub>1b</sub> ... sur le ~ (affichage<sub>1b,1</sub> de ... sur le ~) **L'utilisateur met l'icône sur le b.** copier<sub>2</sub> ... sur le ~, placer ... sur le ~ **L'utilisateur cause que certaines icônes ne soient plus**

sur le **b.** nettoyer le ~ **L'icône ou la fenêtre utilise le b.**

s'afficher<sub>1a</sub> sur le ~ (affichage<sub>1a,1</sub> sur le ~)

## • Autres

**Fait partie de** interface<sub>2</sub> **Information sur le b.** propriété<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve le b.** écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

*Minimiser tous les fenêtres du bureau WIN. (Source: INORDI) / Astuces et Utilisation du bureau. Le bureau de la Corel Linux s'inspire largement de celui de Windows afin de faciliter l'utilisation courante pour les novices. (Source: LINUX2) / On ne peut pas réduire sa fenêtre et accéder à nouveau au bureau sous-jacent. (Source: LINUX3P4)*

**bureautique**, n. f., adj.

**bureautique 1**, n. f., [la bureautique] Ensemble de techniques informatiques appliquées par un UTILISATEUR aux activités reliées à la gestion d'un lieu de travail.

≈ informatique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** bureautique<sub>2</sub> **Adverbe** en ~

*Pour évaluer avec notre outil Winstone 96 la capacité d'une machine à exécuter les logiciels actuels, nous nous sommes basés sur les applications les plus utilisées en bureautique. (Source: PCEX96) / La grande conclusion de ce comparatif: la maturité de l'offre logicielle en matière de bases de données. Ces programmes ont longtemps été considérés comme les plus complexes des logiciels de bureautique (proches des outils de programmation)... (Source: ORD196) / Un petit logiciel de bureautique très populaire, SIDEKICK, présente les fonctions ci-dessus. (Source: MSPCDOS1)*

**bureautique 2**, adj., [un LOGICIEL, une APPLICATION bureautique] Un LOGICIEL ou une APPLICATION informatique qui est relié aux activités de gestion d'un lieu de travail.

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, application<sub>2</sub>, écran<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, tâche<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** bureautique<sub>1</sub>

*Les traitements de texte sont les applications bureautiques les plus vendues. (Source: PCPREM) / Un disque dur de 1,2 Go et 16 Mo de mémoire vive extensibles à 64 Mo apportent assez de puissance pour exécuter les applications bureautiques les plus gourmandes. (Source: PCEX96) / Bien connu pour sa grande simplicité d'emploi, Filemaker Pro peut désormais rivaliser avec les poids lourds de la base de données bureautique, notamment pour gestion de fiches personnelles. (Source: ORD196)*

**bus**, n. m.

**bus 1**, n. m., [un bus de DONNÉES] Composant constitué d'un nombre variable de fils parallèles, généralement placé sur une carte, servant à acheminer des DONNÉES d'un COMPOSANT à un autre COMPOSANT. **Syn.** bus informatique ≈ interface<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>

**composant et +** : composant<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

**composant et +** : composant<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui sert à acheminer les données de la carte mère à d'autres composants** ~ externe<sub>1</sub> **Qui sert à faire communiquer les différents composants de l'unité centrale de traitement** ~ interne<sub>1</sub>, ~ processeur<sub>1</sub> **Qui peut acheminer une quantité spécifique de données à la fois** ~ ... Bits **Qui fonctionne à une vitesse spécifique** ~ ... MHz **Qui utilise un protocole spécifique** ~ série<sub>1</sub>, ~ USB<sub>1</sub>, ~ parallèle<sub>1</sub> **Qui sert à acheminer les données vers la mémoire** ~ d'adresse<sub>1</sub>, ~ d'adressage<sub>1</sub>, ~ mémoire<sub>2</sub> **Qui sert à acheminer les instructions** ~ de commande, ~ de contrôle **Qui sert à acheminer des données** ~ de données, ~ d'entrée-sortie **Qui sert à relier une carte au microprocesseur** ~ local **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui sert à faire communiquer le processeur avec la mémoire** ~ système

## — Combinatoire

**Dans un b.** sur un ~ **Le composant utilise un b.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> du ~) **Le composant utilise un b. pour interagir avec un autre composant** communiquer<sub>1</sub> avec ... (au moyen d'un ~) (communication<sub>1</sub> avec ... (au moyen d'un ~)) **Le b. fonctionne**



à une vitesse spécifique tourner<sub>3</sub>, le ~ fonctionne à ... MHz **Le b. peut fonctionner à une vitesse spécifique** le ~ est cadencé<sub>1</sub> à ... MHz **Le b. transmet les données d'un composant à un autre** acheminer<sub>1</sub>, le ~ transporte ..., transférer<sub>2</sub> (acheminement<sub>1</sub> de ..., transfert<sub>2a</sub> de ...) **Un composant est relié à un b.** être relié au ~, connecter<sub>2</sub>

- **Autres**

**Fait partie de** ordinateur<sub>1</sub> **Parties** bande<sub>1</sub>, fil **Vitesse** fréquence<sub>1</sub> de ~, vitesse de ~ **Organisation physique d'un b.** architecture<sub>1</sub> d'un ~ **Entité sur laquelle se trouve un b.** carte<sub>1</sub> **Quantité de données pouvant être acheminés simultanément** largeur de ~

*On appelle bus, le canal permettant de transférer des données entre deux éléments. Le bus système est le canal (pistes de la carte-mère)*

*reliant le microprocesseur à la mémoire vive du système. (Source: INORDI) / Les bus ont pour mission de relier les composantes de l'ordinateur entre elles. On en compte trois: le bus de donnée, le bus d'adresse et le bus de commande. (Source: BEGUPA) / Les bits voyagent sur une route dédiée qu'on appelle bus de données. Le nombre de voies de cette route détermine la largeur du bus de données et correspond au nombre maximal de bits pouvant se déplacer en même temps entre les unités. (Source: PLAISEN1)*

**bus informatique**, voir bus<sub>1</sub>

**byte**, voir octet<sub>1</sub>

# C

**caché**, adj.

**caché 1**, adj., □ Un FICHER qui a été rendu invisible à l'écran par un UTILISATEUR.

**fichier et +** : disque<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le fichier soit c.** cacher<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier ne soit pas c.** afficher<sub>1b</sub> (affichage<sub>1b,1</sub>)

*Une autre façon d'exécuter cette commande est d'utiliser le paramètre V, qui affiche tous les fichiers copiés, même les fichiers cachés.(Source: delavi1.rtf) / Un nom de fichier peut commencer par un point. Dans ce cas, ce fichier sera considéré comme caché par les programmes, et on ne le verra que si on le demande explicitement(Source: d'après linux3p1.txt) / Cette extension stocke dans chaque répertoire un fichier caché décrivant les droits Unix, et rend ainsi la FAT exploitable sous Linux.(Source: linux3p1.txt)*

**cache**, voir mémoire cache<sub>1</sub>

**cacher**, v. tr.

**cacher 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR rend un FICHER invisible à l'écran, sans le supprimer. ≈ masquer<sub>1</sub>

**Contr.** montrer, visualiser<sub>1</sub>, afficher<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : disque<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Un fichier qui est c.** caché<sub>1</sub>

*Par défaut seuls seront affichés les fichiers et répertoires non cachés.(Source: racine.txt) / Si vous partagez un dossier et que vous souhaitez le cacher, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dossier partagé que vous souhaitez cacher.(Source: cacher.txt)*

**cadence**, n. f.

**cadence 1**, n. f., □ Vitesse d'horloge d'un PROCESSEUR mesurée en mégahertz ou en gigahertz. ≈ fréquence<sub>1</sub>, ~ d'horloge

**processeur et +** : bus<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Un processeur qui a une c. spécifique** cadencé<sub>1</sub> **Un processeur qui a une c. plus élevée que celle pour laquelle il a été conçu** surcadencé<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. cause que le processeur ait une c. spécifique** cadencer<sub>1</sub> ... (cadencement<sub>1a</sub> de ...) **Qqn ou qqch. cause que le processeur ait une c. plus élevée que celle pour laquelle il a été conçu** surcadencer<sub>1</sub> ... (surcadencage<sub>1a</sub> de ...)

• **Autres**

**Unité de mesure** mégahertz<sub>1</sub>, gigahertz<sub>1</sub>

*Le processeur est caractérisé par sa fréquence, c'est-à-dire la cadence à laquelle il exécute les instructions.(Source: INORDI) / Un bus est caractérisé par sa largeur, c'est-à-dire le nombre de bits pouvant être simultanément transmis, et par sa fréquence, c'est-à-dire*



la cadence à laquelle les paquets de bits peuvent être transmis. (Source: INORDI)

**cadencé**, adj.

**cadencé 2**, adj., □ Un PROCESSEUR est réglé pour fonctionner à une vitesse spécifique.

**processeur et +** : bus<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, **vitesse et +** : vitesse<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** cadence<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le processeur soit c.** cadencer<sub>1</sub> ... (cadencement<sub>1a</sub> de ...)

### ↓ Sortes de

**Un processeur qui est c. de façon supérieure** surcadencé<sub>1</sub>

*Quant au processeur 486 cadencé à 75 MHz dépourvu de cache secondé par les 8 Mo de mémoire, il n'autorise pas, bien sûr, le Z-Star ES à battre des records de vitesse : le score obtenu est nettement inférieur à la moyenne de la catégorie. (Source: PCEX96) / En 2001 sont sorties les premières puces cadencées à 1 Giga-Hertz (soit 109 Hetz). (Source: INTRODUCTION) / Le processeur (CPU : Central Processing Unit) est un circuit électronique cadencé au rythme d'une horloge interne, c'est-à-dire un élément qui envoie des impulsions (que l'on appelle top). (Source: INORDI)*

**calcul**, n. m.

**calcul 1**, n. m., □ Action que réalise un ORDINATEUR lorsqu'il effectue une opération logique ou mathématique sur des DONNÉES. ≈ traitement<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, opération<sub>2</sub>, **ordinateur et +** : coprocesseur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité arithmétique et logique<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** calculer<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'ordinateur fait un c.** exécuter<sub>2b</sub> un ~, effectuer un ~ (exécution<sub>2b</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. cause qu'un c. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~)

### • Autres

**Vitesse à laquelle l'ordinateur peut effectuer des c.** fréquence<sub>1</sub> de ~ **Capacité de l'ordinateur à effectuer un grand nombre de c.** puissance<sub>1</sub> de ~

*Le processeur centralise tous les calculs et se charge d'aiguiller les informations à bon port. (Source: ANTHO) / Lorsqu'il est affirmé qu'un ordinateur est un calculateur, la notion de calcul doit être comprise au sens d'une sorte d'arithmétique généralisée. (Source: ACCES1) / Combiner les modèles du calcul parallèle (à base de tâches et de messages) et les modèles du calcul distribué (à base d'objets distribués (java) et de composants logiciels (corba)). (Source: COSNAR)*

**calculatrice**, n. f.

**calculatrice 1**, n. f., □ Utilitaire auquel un UTILISATEUR fait appel pour faire des CALCULS simples ou complexes. ≈ utilitaire<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, agenda<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>, **calcul et +** : calcul<sub>2a</sub>, opération

### ↓ Sortes de

**Qui comporte des fonctions permettant de faire des calculs utilisés en sciences** ~ scientifique **Qui présente les calculs sous forme d'images** ~ graphique<sub>4</sub> **Qui est placée sur un ordinateur distant et qui peut être utilisée lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui peut être utilisée par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuite **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met une c. sur un ordinateur et prépare la c.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une c. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une**

**c. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur**  
 télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une c. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une c. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une c. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une c. qui peut être préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une c.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une c. pour intervenir sur le calcul** faire ... au moyen d'une ~

*Besoin de calculs ? La petite calculatrice est à votre disposition. elle fonctionne comme n'est qu'il me une vraie, si ce n'est qu'il vous suffit de cliquer sur les chiffres et les opérations pour trouver les bons résultats. (Source: PCPREM) / On aimerait utiliser plusieurs programmes lors de l'utilisation du micro-ordinateur : calculatrice, agenda, calendrier, gestion de clavier. (Source: MSPCDOS1) / Une calculatrice électronique est fournie avec le système d'exploitation Windows et est présente sur tous les ordinateurs. (Source: scola.ac-paris.fr)*

**calculer**, v. tr.

**calculer 1**, v. tr., [] Un ORDINATEUR effectue une opération logique ou mathématique sur des DONNÉES.  
 ≈ traiter<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : coprocesseur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité arithmétique et logique<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, opération<sub>2</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** calcul<sub>1</sub>

*Le moins qu'on puisse dire, c'est qu'elle vise la manipulation de connaissances, par des machines dotées de capacités aussi bien pour calculer que pour raisonner. (Source: pierre1.txt) / Cela permet au processeur de calculer deux opérations en même temps ! C'est en réalité bien moins simple qu'il n'y paraît. (Source: antho.txt) / Le*

*processeur est le composant qui calcule, transforme et interprète les informations-données que lui envoie la carte mère (après des ordres de l'utilisateur). (Source: fonord.txt)*

**caméra internet**, voir caméra Web<sub>1</sub>

**caméra Web**, n. f.

**caméra Web 1**, n. f., [] Caméra branchée par un UTILISATEUR à son ordinateur et utilisée par lui pour transmettre des IMAGES vidéo en temps réel dans INTERNET. **Syn.** caméra internet, webcam  
 ≈ périphérique<sub>1</sub>, caméra vidéo<sub>1</sub>, appareil photo numérique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**image et +** : image<sub>1</sub>, photo  
**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur prépare une c.** installer<sub>1</sub> une ~ (installation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur relie une c. à un ordinateur pour la rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> une ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'une ~ à ...) **L'utilisateur retire une c. d'un ordinateur et la rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> une ~ (débranchement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une c. pour intervenir sur l'image** capter ... avec une ~, acquérir ... avec une ~, réaliser ... avec une ~, visualiser<sub>1</sub> ... avec une ~ (acquisition de ... avec une ~, réalisation de ... avec une ~, visualisation<sub>1</sub> de ... avec une ~) **L'utilisateur utilise une c. pour intervenir sur l'image dans Internet** transmettre<sub>1</sub> ... avec une ~ (transmission<sub>1a</sub> de ... avec une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une c. puisse continuer à fonctionner** piloter<sub>1</sub> une ~ (pilotage<sub>1</sub> d'une ~)

*8- Internet (navigation sur le Web, courriel, conversation en direct, caméra Web). (Source: INFO) / La caméra Web est un périphérique qui donne la possibilité de capter des images à l'ordinateur. (Source: INITIATION2) / QuickCam Express est une caméra Web abordable permettant de communiquer facilement sur Internet. Il suffit de quelques minutes pour la brancher et pour installer le logiciel. (Source: pc-look.com)*



## canular, n. m.

**canular 1**, n. m., □ Message contenant de l'information erronée transmis par un EXPÉDITEUR à un DESTINATAIRE au moyen du COURRIER ÉLECTRONIQUE. **Syn.** canular informatique, hoax  
≈ message<sub>2</sub>, courriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, spam<sub>1</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'expéditeur transmet un c. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> un ~ à ... (envoi<sub>2</sub> d'un ~ à ...) **Le destinataire reçoit un c.** recevoir<sub>1</sub> un ~ (réception<sub>1</sub> d'un ~) **L'expéditeur transmet un c. à un grand nombre de destinataires** diffuser un ~ (diffusion d'un ~)

#### • Autres

**Intitulé du contenu** sujet<sub>1</sub> d'un ~

*C'est malheureux d'avoir à dire ça, mais la plupart du temps ce ne sont que ces canulars, ou bien de mauvaises blagues pour engorger l'adresse email de quelqu'un.*(Source: COMPRENDRE) / *Les canulars sont appelés hoax en anglais et sont souvent utilisés pour le pourriel ou de simples lettre-chaînes. Dans ce dernier cas, Internet ne fait qu'amplifier un phénomène qui existait déjà à travers le courrier*(Source: WIKIPEDIA) / *Guide de sites Web qui recensent les hoax (canulars). Décodez tout message susceptible d'être un hoax.*(Source: e-atlantide.com)

**canular informatique**, voir canular<sub>1</sub>

## capacité, n. f.

**capacité 1**, n. f., □ Propriété relative à la quantité d'information qu'une MÉMOIRE ou un SUPPORT DE STOCKAGE peut contenir. ≈ espace<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>,

mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, piste<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui est importante** grande ~

#### • Autres

**Unité de mesure** giga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>

*Avec l'augmentation des capacités de la mémoire centrale, on utilise actuellement le Mo (méga-octet ou million d'octets, Mb ou Mégabytes en anglais) comme unité de taille mémoire.*(Source: CLAVIEZ1) / *On utilise actuellement le Mo (méga-octet ou million d'octets, Mb ou Mégabytes en anglais) comme unité de taille mémoire, de capacité de disque dur (disque interne non amovible), de capacité de disquette.*(Source: CLAVIEZ1) / *Le regroupement d'un nombre donné de bits est appelé mot, de sorte que la taille ou capacité de la mémoire principale est exprimée en nombre de mots.*(Source: PIERRE1)

## capture d'écran, n. f.

**capture d'écran 1.1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui reproduit un FENÊTRE telle qu'elle apparaît à l'écran. ≈ copie<sub>2a</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fenêtre et +** : application<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Résultat** capture d'écran<sub>1,2</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait une c.** effectuer une ~, faire une ~, réaliser une ~

#### • Autres

**Instrument pour faire une c.** utilitaire de ~, logiciel de ~, outil de ~

*La touche PRINT SCREEN, PrtSC ou ImprEcr permet d'effectuer une capture d'écran, c'est-à-dire de sauvegarder dans un fichier image ce qui est affiché à l'écran lorsqu'on frappe sur cette touche.*(Source: claviez1.txt) / *Il propose des courbes splines, la possibilité de faire des captures d'écran et de procéder à un remplissage fractal.*(Source: libre.txt)

**capture d'écran 1.2**, n. f., ☐ Copie faite par un UTILISATEUR d'une FENÊTRE telle qu'elle apparaît à l'écran. **Syn.** screenshot

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : application<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur crée une c.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une c.** afficher<sub>1b</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~)

**La c. fonctionne** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> de la ~) **La c. intervient sur la fenêtre** montrer<sub>1</sub>

*Avant de continuer, voici une petite capture d'écran pour voir à quoi ressemble StyleXP une fois lancé. (Source: PERSOXP) / La capture d'écran s'affiche dans Paint. Il vous suffit alors d'enregistrer le fichier dans « Mes images » pour pouvoir y accéder dans Picasa. (Source: picasa.google.fr) / La suite de la description se trouve au-dessous de la capture d'écran. (Source: friendly-ware.com)*

**caractère**, n. m.

**caractère 1**, n. m., ☐ Élément de base d'un ensemble conventionné, servant à représenter un SYMBOLE sous une forme compréhensible pour un UTILISATEUR et que l'ordinateur traduit sous la forme d'un encodage binaire.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**symbole et +** : apostrophe<sub>1</sub>, astérisque<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, chiffre, lettre, symbole<sub>1</sub>, tilde<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Ensemble ordonné de c. alphabétiques** alphabet<sub>1</sub>

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de c.** jeu<sub>2</sub> de ~s

### ↓ Sortes de

**Qui sert à représenter un symbole spécifique** ~

alphanumérique<sub>1</sub>, ~ numérique<sub>1</sub>, ~ alphabétique<sub>1</sub> **Qui est associé à**

**une lettre** ~ alphabétique<sub>1</sub> **Qui est assorti d'un accent** ~ accentué

**Qui est correctement formé** ~ valide<sub>1</sub> **Qui a une apparence**

**spécifique** ~ gras<sub>1</sub>, ~ en italique<sub>1</sub> **Qui a un format spécifique** ~

codé sur ... bits, ~ ASCII, ~ Unicode **Qui a une fonction**

**spécifique** césure<sub>1</sub>, ~ spécial, ~ de contrôle, ~ de commande<sub>1</sub>, ~ de soulignement, ~ de troncature<sub>1,1</sub>, ~ de séparation, ~ de remplissage, ~ de délimitation, ~ de concaténation<sub>1</sub>, ~ de substitution, ~ de remplacement<sub>1</sub>, ~ de césure **Qui correspond à une longueur prédéterminée** tabulation<sub>1</sub> **Qui correspond à un blanc dans un texte** espace<sub>2</sub> **Qui sert à remplacer un ou plusieurs autres c.** ~ générique<sub>1</sub>, troncature<sub>1b</sub> **Qui sert à indiquer la fin d'une ligne** retour chariot **Qui n'est pas correctement formé** ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur met un c. dans du texte** entrer<sub>2</sub> un ~, saisir<sub>1</sub> un ~, taper<sub>1</sub> un ~, insérer<sub>2</sub> un ~ (saisie<sub>1</sub> d'un ~s, entrée<sub>2,1</sub> d'un ~s, insertion<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un c. du texte** effacer<sub>2</sub> un ~,

supprimer<sub>1</sub> un ~ (effacement<sub>1</sub> d'un ~, suppression<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un c.** traiter<sub>1</sub> des ~s, manipuler des ~s

(traitement<sub>1</sub> de ~s, manipulation de ~s) **L'utilisateur cause qu'un**

**c. soit imprimé** imprimer<sub>1b</sub> un ~ (impression<sub>1b</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met des c. dans un format particulier** coder<sub>1</sub> des ~s,

encoder<sub>1</sub> des ~s (codage<sub>1a</sub> de ~s, encodage<sub>1,1</sub> de ~) **Qqn ou qqch. commence à utiliser un c.** interpréter<sub>1</sub> (interprétation<sub>1</sub> de ~s)

**Qqn ou qqch. peut utiliser un c.** accepter<sub>1</sub> des ~s

## • Autres

**Élément constitutif** bit<sub>1</sub> **Forme** police<sub>1</sub> de ~s **Format** encodage<sub>1,2</sub>

**Instrument pour intervenir sur un c.** mini-clavier<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

*Un octet est la capacité mémoire permettant de stocker un caractère, soit une lettre ou un chiffre. (Source: ADEVIM) / Le mot "matricielle" vient du fait que chaque caractère est constitué par une juxtaposition de petits points ("dot matrix" en anglais) (Source: IMPRI) / Cela se fait à l'aide de fichiers que l'on appelle "thèmes" et qui contiennent toutes sortes de modifications : curseurs, fond d'écran, icônes, couleurs, polices de caractères (Source: PERSOXP)*

**carnet d'adresses**, n. m.

**carnet d'adresses 1**, n. m., ☐ Utilitaire permettant à un UTILISATEUR de gérer les ADRESSES ainsi que les coordonnées de ses correspondants dans un logiciel de courrier électronique.

**utilisateur et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**adresse et +** : adresse<sub>3</sub>



## > Autres parties du discours et dérivés

Dans un c. dans un ~

### ↓ Sortes de

**Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un c.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un c. sur un support de stockage** sauvegarder<sub>1</sub> un ~ (sauvegarde<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur commence à utiliser un c.** ouvrir<sub>1</sub> un ~ (ouverture<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un c.** utiliser<sub>1</sub> un ~, éditer<sub>1</sub> un ~, modifier<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~, édition<sub>1</sub> d'un ~, modification<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un c. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un c. pour intervenir sur l'adresse** gérer<sub>3</sub> ... au moyen d'un ~ (gestion<sub>3a</sub> de ... au moyen d'un ~) **L'utilisateur met l'adresse dans un c.** ajouter ... à un ~ (ajout de ... à un ~)

**L'utilisateur retire l'adresse du c.** effacer<sub>1</sub> ..., supprimer<sub>1</sub> ... (effacement<sub>1</sub> de ..., suppression<sub>1</sub> de ...)

**L'utilisateur cesse d'utiliser un c.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~)

*Des champs supplémentaires ont été ajoutés dans le carnet d'adresses permettant de lister six niveaux de hiérarchie et jusqu'à quatre personnes par niveau de hiérarchie par utilisateur. (Source: DOMINO) / Pour visualiser le carnet d'adresses ainsi modifié, il suffit ensuite de sélectionner dans Fenêtre, Carnet d'adresses : ensuite un double-clic sur un objet (membre ou liste) du carnet d'adresse ouvre une nouvelle fenêtre pour écrire un message. (Source: ROLLAN) / Le carnet d'adresses de Mozilla permet de stocker des adresses électroniques. (Source: geckozone.org)*

**carnet Web**, voir blogue<sub>1</sub>

**carte**, n. f.

**carte 1**, n. f., [] Surface plate et rigide sur laquelle se trouvent les COMPOSANTS nécessaires au fonctionnement d'un ORDINATEUR et des PÉRIPHÉRIQUES et dans laquelle un UTILISATEUR peut enficher d'autres cartes. **Syn.** carte électronique

**composant et +** : barrette<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, connecteur<sub>1</sub>, horloge<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, unité centrale de traitement

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : écran<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui possède les composants centraux destinés à faire fonctionner l'ordinateur** ~-mère, ~ principale, ~ principale, ~ maîtresse **Qui s'insère dans la carte mère** ~ d'extension **Qui sert à connecter l'ordinateur à un réseau** ~ réseau<sub>1</sub> **Qui sert à faire fonctionner l'écran** ~ graphique<sub>4</sub> **Qui sert à faire fonctionner le modem** ~ modem<sub>1</sub> **Qui sert à produire ou à reconnaître des sons** ~ son, ~ audio<sub>1a</sub>, ~ sonore

### = Combinatoire

**L'utilisateur prépare une c.** enficher<sub>1</sub> une ~, installer<sub>1</sub> une ~ (enfichage<sub>1a</sub> d'une ~, installation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **Une c. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met le composant sur une c.** enficher<sub>1</sub> ... sur une ~, installer<sub>1</sub> ... sur une ~, connecter<sub>2</sub> ... à une ~ (installation<sub>1</sub> de ... sur une ~, connexion<sub>2a</sub> de ... à une ~) **Qqn ou qqch. fait fait en sorte qu'une c. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> une ~ (pilotage<sub>1</sub> d'une ~) **La c. contient le composant** la ~ comporte ..., la ~ reçoit ... **La c. peut contenir le composant** accepter<sub>2</sub> **La c. ne fonctionne plus** la ~ est en panne<sub>1</sub> **La c. cesse de fonctionner** la ~ tombe en panne **Le composant est dans une c.** être intégré à une ~

### • Autres

**Partie fente d'extension**<sub>1</sub> **Entité sur une c. permettant de relier d'autres composants** port<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve une c.** boîtier<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>

*L'unité centrale est munie d'une carte principale (aussi appelée carte mère) qui contient le processeur et la mémoire de l'ordinateur. (Source: ADEVIM) / Chaque adresse MAC est également unique au monde. elle est spécifiée sur votre carte réseau (modem, etc.) lors de sa fabrication. (Source: ANOSEC) / Les ports PCI servent à la majorité des cartes : cartes graphiques PCI, cartes son, carte modem, carte réseau... (Source: ANTHO)*

**carte électronique**, voir carte<sub>1</sub>

**catalogue**, voir annuaire<sub>1</sub>

**catalogue de sites**, voir annuaire<sub>1</sub>

**CC**, voir copie conforme<sub>1</sub>

**CD**, n. m.

**CD 1**, n. m., [] Disque optique amovible utilisé par un UTILISATEUR pour y placer de grandes quantités de DONNÉES. **Syn.** disque compact ≈ disque optique, disque<sub>2</sub>, disquette<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, cartouche<sub>2</sub>, clé USB<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui ne contient pas de données** ~ vierge<sub>1</sub> **Dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu** ~ effaçable<sub>1</sub> **Sur lequel les données peuvent être inscrites et effacées de nombreuses fois** ~ réinscriptible<sub>1</sub> **Sur lequel on ne peut écrire des données** CD-ROM<sub>1</sub> **Qui contient des données audio** ~ audio<sub>1a</sub> **Qui sert à démarrer un ordinateur** ~ amorçable<sub>1</sub>, ~ de démarrage, ~ d'amorçage<sub>1a</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un CD pour un usage spécifique** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un CD dans un lecteur** insérer<sub>1</sub> un ~ dans ... (insertion<sub>1a</sub> d'un ~ dans ...) **L'utilisateur sort un CD d'un lecteur** éjecter<sub>1</sub> un ~ (éjection<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met les données sur un CD** enregistrer<sub>1</sub> ... sur un ~, graver<sub>1</sub>, copier<sub>1</sub> ... sur un ~, stocker<sub>1b</sub> ... sur un ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur un ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur un ~, gravage<sub>1</sub> d'un ~, copie<sub>1,1</sub> de ... sur un ~, stockage<sub>1a</sub> de ... sur un ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur un ~) **L'utilisateur cause qu'un CD ne puisse contenir de nouvelles données** protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub>) **Un CD qui ne peut contenir de nouvelles données** protégé contre l'écriture<sub>1</sub> **Le CD fonctionne** tourner<sub>1</sub> (rotation<sub>1</sub> du ~) **Le CD contient les données** le ~ contient ...

### • Autres

**Unité de mesure de la vitesse** tour par minute<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub> **Propriété liée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Entité dans laquelle on place un CD** graveur<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>

*Le CD est constitué de matière plastique, recouvert d'une fine pellicule métallique sur une des faces.*(Source: INORDI) / *Avec certains logiciels (récents), l'installation à partir d'un CD se lance automatiquement (car sur le CD-ROM, le constructeur a intégré une fonction 'autorun': le lancement automatique).*(Source: WINDOW) / *Le graveur de CD sert donc à stoker des données. Jusqu'à 650 MO pour être précis.*(Source: ANTHO)

**chaîne de caractères**, n. f.

**chaîne de caractères 1**, n. f., [] Ensemble de CARACTÈRES placé par un UTILISATEUR dans du CODE ou un TEXTE.

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**code et +** : code<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans une c.** dans une ~

### ↓ Sortes de

**Qui est correctement formée** ~ valide<sub>1</sub> **Qui n'est pas correctement formée** ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur met une c. dans le code ou le texte** saisir<sub>1</sub> une ~, taper<sub>1</sub> une ~, entrer<sub>2</sub> une ~ (saisie<sub>1</sub> d'une ~, entrée<sub>2,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur retire une c. du code ou du texte** supprimer<sub>1</sub> une ~, effacer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~, effacement<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une c.** manipuler une ~, traiter<sub>1</sub> une ~ (traitement<sub>1</sub> d'une ~, manipulation d'une ~) **L'utilisateur cherche une c. dans le code ou le texte** rechercher<sub>2</sub> une ~ (recherche<sub>2a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur sort une c. d'autre chose** extraire<sub>1</sub> une ~ (extraction<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une c. dans un format particulier** encoder<sub>1</sub> une ~ (encodage<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une c. dans un format différent** convertir<sub>1</sub> une ~

(conversion<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cause qu'un programme puisse utiliser une c.** déclarer<sub>1</sub> une ~ (déclaration<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. se prépare à utiliser une c.** interpréter<sub>1</sub> une ~

(interprétation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. utilise une c.** lire<sub>2</sub> une ~ (lecture<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait terminer une c. automatiquement** compléter<sub>1</sub> une ~ (complétion<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur réunit des c.** concaténer<sub>1</sub> des ~s (concaténation<sub>1</sub> de ~s) **L'utilisateur remplace une partie d'une c. par une troncature** tronquer<sub>1</sub> une ~ (troncature<sub>1,1</sub> d'une ~)



## • Autres

**Division** sous-chaîne<sub>1</sub> **Format** encodage<sub>1,2</sub>

*Pendant une transaction entre un client DNS et un serveur de noms de domaine, une chaîne de caractères est acheminée. (Source: CEVEIL) / Le but du protocole HTTP est de permettre un transfert de fichiers (essentiellement au format HTML) localisé grâce à une chaîne de caractères appelée URL (Source: COMINT) / En informatique, une chaîne de caractères est une suite ordonnée de caractères. La chaîne de caractères est un type de donnée dans de nombreux langages informatiques. (Source: WIKIPEDIA)*

## champ, n. m.

**champ 1**, n. m., □ Espace réservé dans un élément de l'interface conçu pour qu'un UTILISATEUR place des DONNÉES. ≈ case<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un c.** dans un ~

#### ↓ Sortes de

**Qui n'a pas de contenu** ~ vide<sub>1</sub> **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur met les données dans un c.** remplir un ~, taper<sub>1</sub> ... dans un ~, saisir<sub>1</sub> ... dans un ~, écrire ... dans un ~, copier<sub>2</sub> ... dans un ~, coller<sub>1</sub> ... dans un ~, entrer<sub>2</sub> ... dans un ~ (saisie<sub>1</sub> de ... dans un ~, collage<sub>1</sub> de ... dans un ~, copie<sub>2a</sub> de ... dans un ~, entrée<sub>2,1</sub> de ... dans un ~)

## • Autres

**Entité dans laquelle se trouve un c.** écran<sub>3</sub>, formulaire<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>

*Le champ Objet, ou Sujet, d'un message électronique, lui, n'a pas le même problème que l'adresse. (Source: CEVEIL) / Les paquets du protocole IP contiennent un champ permettant de signaler le type de protocole de haut niveau dont ils transportent les informations. (Source: LINUX3P2) / Après avoir spécifié un ou plusieurs mots clés dans le champ de saisie et cliqué sur le bouton*

*Recherche, Yahoo ! france va rechercher au sein des trois domaines de sa base de données pour d'éventuels résultats. (Source: ROLLAN)*

**champ 2**, n. m., □ Espace dont la structure et le format sont définis dans une TABLE et dans lequel un UTILISATEUR place des DONNÉES. **Syn.** champ de saisie<sub>1</sub> ≈ ~ de données, cellule<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**table et +** : base de données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, table<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un c.** dans un ~

#### ↓ Sortes de

**Qui peut recevoir un certain type de données** ~ numérique<sub>1</sub>, ~ alphanumérique<sub>1</sub>, ~ texte<sub>2</sub>, ~ date

#### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un c.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur modifie un c.** modifier<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un c. dans la table** ajouter un ~ à ... (ajout d'un ~ à ...)

**L'utilisateur met le contenu d'un c. dans la table à partir d'une autre table** importer<sub>1</sub> un ~ (importation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur retire un c. de la table** supprimer<sub>1</sub> un ~

(suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un c. pour qu'il ait**

**une forme spécifique** définir<sub>1</sub> un ~, paramétrer<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~, paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met les données dans un c.** saisir<sub>1</sub> ... dans un ~, taper<sub>1</sub> ... dans un ~, entrer<sub>2</sub> ... dans un ~

(saisie<sub>1</sub> de ... dans un ~, entrée<sub>2,1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur utilise**

**un c. pour chercher des données** rechercher<sub>2</sub> ... dans un ~

(recherche<sub>2a</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur met un c. dans un**

**format différent** exporter<sub>1</sub> un ~ (exportation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur**

**donne un nom à un c.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur donne un**

**nouveau nom à un c.** renommer<sub>1</sub> un ~ **Le c. contient les**

**données** le ~ contient ...

## • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~ **Information sur un c.** propriété<sub>1</sub> **Sorte de c. en fonction des données qu'il peut recevoir** type de ~

*Il s'agit maintenant d'écrire le contenu de chaque champ que vous avez défini et cela pour tous les enregistrements que vous voulez intégrer à ce fichier de données. (Source:*

*DELAVI1) / Traditionnellement, chaque champ porte un nom et reçoit un type de données particulier (texte, nombre, etc.). (Source: PCPREM) / Chaque champ correspond lui à une caractéristique*

précise de l'enregistrement. Toujours dans le cadre d'une boutique, un champ pourrait être le prix ou le poids d'un article.(Source: dicodunet.com)

**champ de saisie**, voir champ<sub>2</sub>

**chargement**, n. m.

**chargement 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui place un LOGICIEL en MÉMOIRE de manière à le faire fonctionner. ≈ appel<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** charger<sub>1</sub> **De nouveau** rechargement<sub>1a</sub> **Pendant un c.** lors d'un ~

⇓ **Sortes de**

**Qui a cours** ~ en cours<sub>2</sub>

= **Combinatoire**

**Le c. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> du ~) **Nom pour un c. se termine** fin<sub>1</sub> d'un ~ **L'utilisateur fait un c.** effectuer un ~

**L'utilisateur cause qu'un c. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~)

*Il est principalement utilisé pour le chargement du système d'exploitation.(Source: pierre1.txt) / Le BIOS contenu dans la mémoire morte va procéder au chargement du système d'exploitation en mémoire centrale(Source: claviez1.txt) / Un éditeur de liens produira essentiellement un programme sous forme binaire relocalisable, prêt à être exécuté après le chargement par un chargeur relocalisable.(Source: pierre1.txt)*

**charger**, v. tr.

**charger 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR place un LOGICIEL en MÉMOIRE de manière à le faire fonctionner. ≈ appeler<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** chargement<sub>1</sub> **De nouveau** recharger<sub>1</sub>

*Autrefois, un programme devait être chargé entièrement en mémoire réelle avant d'être exécuté.(Source: pierre1.txt) / Il faut que le programme GRAPHICS.COM livré avec le DOS soit d'abord chargé en mémoire.(Source: impri.txt) / Il appert que pour charger un programme en mémoire, il faut un chargeur qui lui-même doit résider en mémoire au moment de son exécution.(Source: pierre1.txt)*

**chat**, voir clavardage<sub>1</sub>

**chater**, voir clavarder<sub>1</sub>

**chateur**, voir clavardeur<sub>1</sub>

**chatter**, voir clavarder<sub>1</sub>

**chateur**, voir clavardeur<sub>1</sub>

**chemin**, n. m.

**chemin 1**, n. m., [] Énoncé exprimé sous la forme d'une chaîne de caractères permettant à un UTILISATEUR d'accéder à des RÉPERTOIRES ainsi qu'à leur contenu. **Syn.** chemin d'accès

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>



**répertoire et +** : dossier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui est correctement formé** ~ valide<sub>1</sub> **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui n'est pas correctement formé** ~ non valide<sub>1</sub>, ~ invalide<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**L'utilisateur met un c. à un endroit prévu à cette fin** taper<sub>1</sub> un ~, entrer<sub>2</sub> un ~, spécifier un ~ (entrée<sub>2,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un c.** suivre un ~ **L'utilisateur utilise un c. pour intervenir sur le répertoire** accéder<sub>1</sub> à ... par un ~ (accès<sub>1</sub> à ... par un ~)

• **Autres**

**Éléments constitutifs** barre oblique<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>

*Si vous spécifiez un chemin non valide, le dernier chemin utilisé est utilisé. (Source: officesystem.access.free.fr) / Il vous suffit de cliquer sur fichier puis sur Installer un DEB et d'indiquer le chemin du paquetage. (Source: LINUX2) / Paramétrez ensuite le serveur en fonction des différents chemins locaux. (Source: INFOR96B)*

**chemin d'accès**, voir chemin<sub>1</sub>

**chercher**, v. tr.

**chercher 1**, v. tr., □ Un INTERNAUTE parcourt INTERNET, souvent en se servant d'un MOTEUR DE RECHERCHE, afin de localiser de l'INFORMATION ou un SITE. **Syn.** rechercher<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**information et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>  
**Internet et +** : cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>  
**moteur et +** : annuaire<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** recherche<sub>1</sub> **Résultat** occurrence<sub>1</sub>, résultat<sub>1</sub>

• **Autres**

**Chaîne de caractères utilisée pour c.** mot clé<sub>1</sub> **Formule utilisée par l'agent pour c.** requête<sub>1</sub>

*L'internaute qui cherche une information spécifique peut alors interroger ces moteurs à partir de mots clés. (Source: CEVEIL) / Lorsque l'utilisateur d'un moteur remplit le formulaire, il spécifie les mots qu'il cherche (éventuellement ceux qu'il ne veut pas) grâce aux opérateurs booléens "et", "ou", "non". (Source: FONCMOT) / Le moteur cherche en fait les pages contenant ces mots clés... toutefois sa recherche peut être totalement différente selon si vous avez tapés vos mots clés séparés par des espaces, entourés par des guillemets, ou bien séparés avec l'opérateur +. (Source: FONCMOT)*

**chercher/remplacer**, voir recherche et remplacement<sub>1</sub>

**cheval de Troie**, n. m.

**cheval de Troie 1**, n. m., □ Programme malveillant qu'un AUTEUR dissimule dans du CODE et qui s'introduit sous cette forme dans un ORDINATEUR de manière à nuire à son fonctionnement. **Syn.** Trojan, cheval de Troie informatique ≈ virus<sub>1</sub>, macro-virus<sub>1</sub>, rétrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, espionnage<sub>1</sub>, spyware<sub>1</sub>

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>  
**code et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Le c. commence à être dans la destination** introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub> du ~ dans ...)  
**Le c. est dans le code** le ~ se situe dans ..., le ~ se cache dans ...  
**Le c. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub>  
**Le c. commence à intervenir sur l'ordinateur** attaquer<sub>1</sub> (attaque<sub>1</sub> du ~)  
**Le c. intervient sur l'ordinateur** infecter<sub>1</sub> (infection<sub>1</sub> de ...)  
**Qqn ou qqch. cause qu'un c. n'intervienne pas sur l'ordinateur** protéger<sub>1b</sub> ... contre des ~ (protection<sub>1b</sub> de ... contre des ~)

• **Autres**

**Logiciel servant à détecter et à éliminer un c.** antivirus<sub>1</sub>

Par cheval de Troie (en référence à la mythologie grecque), on définit les programmes qui pénètrent à votre insu dans votre ordinateur.(Source: ANOSEC) / Certains chevaux de Troie sont capable de désactiver les firewalls personnels, ou même se faire passer pour votre navigateur pour aller sur Internet sans que le firewall ne s'en aperçoive.(Source: COMPRENDRE) / Certains logiciels (utilitaires, jeux, ou mêmes des pilotes de périphériques) que vous installez sur votre ordinateur peuvent contenir des chevaux de troie.(Source: ANOSEC)

**cheval de Troie informatique**, voir cheval de Troie<sub>1</sub>

**chiffrage**, voir cryptage<sub>1</sub>

**chiffré**, voir crypté<sub>1</sub>

**chiffrement**, voir cryptage<sub>1</sub>

**chiffrer**, voir crypter<sub>1</sub>

**chiffrier**, voir tableur<sub>1</sub>

**chiffrier électronique**, voir tableur<sub>1</sub>

**circuit**, n. m.

**circuit 1**, n. m., [ ] Ensemble de COMPOSANTS connectés de manière à permettre l'exécution d'une tâche spécifique. **Syn.** circuit électronique ≈ puce<sub>1</sub>

**composant et +** : composant<sub>1</sub>, conducteur, connecteur<sub>1</sub>

◇ **Parties et tous**

**Ensemble de c. réunis sur une carte** ~ imprimé **Ensemble de c. réunis dans une puce** ~ intégré

↓ **Sortes de**

**Qui effectue des opérations faisant appel à des opérateurs booléens** ~ logique **Qui assure le fonctionnement de base d'un ordinateur** microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Qqn qqch. crée un c.** fabriquer un ~, réaliser un ~ (fabrication d'un ~, réalisation d'un ~) **Qqn ou qqch. met le composant sur un c.** assembler ... sur un ~, souder ... sur un ~ **Qqn qqch. fait en sorte qu'un c. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un ~ **Un c. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>

• **Autres**

**Éléments constitutifs** transistor<sub>1</sub>, semiconducteur<sub>1</sub>, contrôleur<sub>1</sub>  
**Entité sur laquelle se trouve un c.** carte<sub>1</sub>

*Le chipset, circuit qui contrôle la majorité des ressources (interface de bus du processeur, mémoire cache et mémoire vive, slots d'extension,...)(Source: INORDI) / Le processeur (CPU : Central Processing Unit) est un circuit électronique cadencé au rythme d'une horloge interne.(Source: INORDI) / Il est totalement dépourvu de circuit son, donc des connecteurs qui y sont traditionnellement associés.(Source: PCEX96)*

**circuit électronique**, voir circuit<sub>1</sub>

**circulation**, n. f.

**circulation 1**, n. f., [ ] **Définition à venir**

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>  
**matériel et +** : cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** circuler<sub>1</sub>

*La circulation des informations s'effectue en sens unique: des bases de production sources vers la base cible.(Source: INFOR96) / Les données d'un datawarehouse étant figées, la circulation des informations s'effectue en sens unique:(Source: INFOR96) / L'avantage indéniable de la circulation de l'information dans Internet est que la diffusion est instantannée et internationale.(Source: GIRI)*

**circuler**, v. tr.



## circuler 1, v. tr., [ ] Définition à venir

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>  
**matériel et +** : cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** circulation<sub>1</sub>

*Le second circule sur le bus de commande et indique le sens du déplacement des données. (Source: BEGUPA) / Un monde informatisé ou la circulation des informations s'effectue en sens unique: des bases de production sources vers la base cible. (Source: INFOR96) / - On voit donc que plus le bus est large, plus l'information circule rapidement. (Source: PLAISEN1)*

## clavardage, n. m.

**clavardage 1**, n. m., [ ] Activité d'un INTERNAUTE qui discute en temps réel et de manière interactive avec un autre INTERNAUTE dans un réseau. **Syn.** bavardage, cyberbavardage, chat ≈ dialogue<sub>3</sub>, discussion<sub>1</sub>, communication<sub>3a</sub>, blogage<sub>1</sub>

**internaute et +** : clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**internaute et +** : clavardeur<sub>1</sub>, correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** clavarder<sub>1</sub>

#### • Autres

**Ensemble de règles de bonne conduite à respecter lors du c.** nétiquette<sub>1</sub> **Période de temps pendant laquelle le c. est fait** séance de ~, session<sub>1</sub> de ~ **Instrument pour faire du c.** clavier<sub>1</sub>  
**Lieu pour faire du c.** Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, bavardoir<sub>1</sub>

*Cette forme de conversation s'effectue textuellement, plutôt qu'oralement, par l'intermédiaire du clavier (pour cette raison, certains proposent le terme "clavardage"). (Source: GIRI) / La séance de clavardage de Robert Munsch pendant la Journée de l'alphabétisation familiale connaît un succès monstre. (Source: bdaa.ca)*

## clavarder, v. intr.

**clavarder 1**, v. intr., [ ] Un INTERNAUTE discute en temps réel et de manière interactive avec un autre INTERNAUTE dans un réseau. **Syn.** chatter, bavarder, cyberbavarder, chater ≈ dialoguer<sub>3</sub>, discuter<sub>1</sub>, bloguer<sub>1</sub>, communiquer<sub>1</sub>

**internaute et +** : clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**internaute et +** : clavardeur<sub>1</sub>, correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** clavardage<sub>1</sub>

#### • Autres

**Ensemble de règles de bonne conduite à respecter pour c.** nétiquette<sub>1</sub> **Instrument pour c.** clavier<sub>1</sub> **Lieu dans lequel on c.** Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, bavardoir<sub>1</sub>

*Si vous désirez clavarder avec d'autres internautes, vous avez besoin de deux choses : un client et un serveur de clavardage. (Source: linuxedubec.org) / Venez clavarder avec notre chroniqueur automobile Gabriel Gélinas qui a passé la semaine au Salon de l'auto de Montréal. (Source: chat.canoe.c)*

## clavardeur, n. m.

**clavardeur 1**, n. m., [ ] Définition à venir **Fém.** clavardeuse **Syn.** chateur, cyberbavardeur, chateur, chateur ≈ blogueur<sub>1</sub>

**internaute et +** : correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Le c. interagit avec l'internaute** clavarder<sub>1</sub>, discuter<sub>1</sub> (discussion<sub>1</sub> avec ..., clavardage<sub>1</sub> avec ...)

#### • Autres

**Lieu où on trouve un c.** bavardoir<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

*Le clavardeur peut décider de limiter la conversation à son groupe. (Source: unesco.bell.uqam.ca) / Donc, un clavardeur qui*

veut demander à son interlocuteur : "Qu'est-ce que tu as fait aujourd'hui?" "écrivra plutôt "kes t'a fait ajd?".(Source: uquebec.ca)

**clavardoir**, voir bavardoir<sub>1</sub>

**clavier**, n. m.

**clavier 1**, n. m., [] Périphérique utilisé par un UTILISATEUR pour entrer des CARACTÈRES ou des COMMANDES dans l'ORDINATEUR. **Syn.** clavier d'ordinateur, clavier informatique ≈ périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

En utilisant un c. au ~

#### ↓ Sortes de

Dont l'organisation des touches est spécifique azerty<sub>1</sub>, qwerty<sub>1</sub>  
 Qui est associé à des chiffres et à des fonctions spécifiques ~ numérique<sub>1</sub> Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) Qui est divisé en deux parties et qui peut se replier ~ rétractable, ~ escamotable Qui a un nombre déterminé de parties ~ de ... touche<sub>1</sub> Qui n'a pas à être relié à un ordinateur pour fonctionner ~ sans fil<sub>1a</sub> Qui se branche dans un port USB ~ USB<sub>1</sub> Qui comporte un nombre supérieur de parties ~ étendu<sub>1</sub> Dont l'utilisation est facile et agréable ~ ergonomique<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'un ~) Qui est de petite taille mini-clavier<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

L'utilisateur relie un c. à un ordinateur pour le rendre apte à fonctionner brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...)  
 L'utilisateur un c. d'un ordinateur et le rend inapte à fonctionner débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~)  
 L'utilisateur prépare un c. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) Un c. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur ~ configurable<sub>1</sub> L'utilisateur prépare un c. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière

spécifique paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur prépare un c. en vue d'une utilisation qui lui convient personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) Un c. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur ~ personnalisé<sub>1</sub> Un c. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur ~ personnalisable<sub>1</sub> L'utilisateur choisit un c. parmi un ensemble de c. associés à différentes langues définir<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~) L'utilisateur utilise un c. utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) L'utilisateur utilise un c. pour intervenir sur le caractère ou la commande entrer<sub>2</sub> ... au ~, saisir<sub>1</sub> ... au ~, taper<sub>1</sub> ... (entrée<sub>2,1</sub> de ... au ~, saisie<sub>1</sub> de ... au ~)

#### • Autres

**Parties** barre d'espace<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>

*Pratiquement tous les portables disposent de connecteurs qui permettent de recevoir un moniteur et un clavier en externe.(Source: PCEX96) / Si les paramétrages font ici généralement appel à des combinaisons de touches et si le clavier apparaît un peu mou à notre goût, l'ensemble se distingue par une ergonomie poussée(Source: PCEX96) / La partie la plus à gauche est le bloc des touches de fonctions. Celles-ci sont numérotées de {F1} à {F10}. À l'autre extrémité on retrouve le clavier numérique ou le clavier curseur (touches de déplacement du curseur).(Source: MSPCDOS1)*

**clavier d'ordinateur**, voir clavier<sub>1</sub>

**clavier informatique**, voir clavier<sub>1</sub>

**clé**, n. f.

**clé 1**, n. f., [] Code secret composé de caractères dont un UTILISATEUR se sert pour crypter des DONNÉES. **Syn.** clef, clé de cryptage<sub>1a</sub>, clé de chiffrement, clé cryptographique

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : base de données<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>



## ↓ Sortes de

**Qui est connue d'un seul utilisateur et qui est utilisée par lui au moment de décrypter les données** ~ privée, ~ secrète  
**Qui est connue d'un certain nombre d'utilisateurs et qui est utilisée par eux au moment crypter les données** ~ publique  
 = **Combinatoire**

**L'utilisateur crée une c.** créer<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur crée une c. à partir de paramètres prédéfinis** génér<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur utilise une c. pour intervenir sur les données** crypter<sub>1</sub> ... avec une ~, décrypter<sub>1</sub> ... avec une ~ (cryptage<sub>1</sub> de ... avec une ~, décryptage<sub>1</sub> de ... avec une ~) **Qqn met fin au fonctionnement d'une c.** trouver une ~, casser une ~

*PGP utilise le principe de clé privée et de clé publique pour chiffrer, puis déchiffrer les informations échangées entre un expéditeur et un destinataire. (Source: CEVEIL) / Le deuxième mécanisme de sécurité utilise une clé privée. Tous les clients qui désirent se connecter au serveur local doivent connaître cette clé, faute de quoi leur requête sera refusée. (Source: LINUX3P4) / La libéralisation récente ne modifie toutefois pas la situation en matière d'utilisation de la cryptologie à clé publique pour permettre une confiance accrue lors de consultations ou de transactions sur l'Internet. (Source: MISSIO)*

**clé cryptographique**, voir clé<sub>1</sub>

**clé de chiffrement**, voir clé<sub>1</sub>

**clé de cryptage**, voir clé<sub>1</sub>

**clé de mémoire**, voir clé USB<sub>1</sub>

**clé de mémoire USB**, voir clé USB<sub>1</sub>

**clé de stockage USB**, voir clé USB<sub>1</sub>

**clé mémoire USB**, voir clé USB<sub>1</sub>

**clé USB**, n. f.

**clé USB 1**, n. f., [] Support de stockage amovible de petite taille qu'un UTILISATEUR branche dans un port USB et sur lequel il place des DONNÉES ou des LOGICIELS. **Syn.** clé mémoire USB, clé de

stockage USB, clé de mémoire USB, clé de mémoire ≈ support de stockage<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Dans une c.** sur une ~

## ↓ Sortes de

**Qui a un format spécifique MP3** **Qui sert à démarrer un ordinateur** ~ amorçable<sub>1</sub>, ~ d'amorçage<sub>1a</sub> ~ de démarrage<sub>1a</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur relie une c. à un ordinateur pour la rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> une ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'une ~ à ...)

**L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une c.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met les données ou le logiciel sur une c.** copier<sub>1</sub> ... sur une ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... ou de ... sur une ~) **L'utilisateur met les données sur une c.** stocker<sub>1b</sub> ... sur une ~, enregistrer<sub>1</sub> ... sur une ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur une ~ (stockage<sub>1b</sub> de ... sur une ~, enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur une ~)

**L'agent cause qu'un c. ne puisse contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels** protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub>) **Une c. qui ne peut contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels** protégé contre l'écriture<sub>1</sub> **L'utilisateur fait un réglage sur une c. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> une ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une c. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une c. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> une ~ (pilotage<sub>1</sub> de la ~)

**La c. contient les données** stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...) **Un ordinateur se prépare à faire fonctionner une c.** détecter<sub>2</sub> (détection<sub>2</sub> de la ~)

**• Autres**  
**Parties** connecteur<sub>1</sub>, diode électroluminescente, oscillateur, mémoire flash<sub>1</sub> **Propriété liée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Entité dans laquelle on place une c.** port<sub>1</sub>

Flonix est conçue pour démarrer directement à partir d'une clé USB, etc. (Source: COMPRENDRE) / En effet, avec l'arrivée d'autres systèmes de stockage, tels que les disquettes ZIP, les clés USB, le CD-R, le CD-RW et les DVD, la disquette 3" 1/2 devient désuète. (Source: WIKIPEDIA)

**clef**, voir clé<sub>1</sub>

**clic**, n. m.

**clic 1**, n. m., [un clic sur une ICÔNE, un FICHIER ; un clic de SOURIS] Action effectuée par un UTILISATEUR qui appuie sur le bouton de la SOURIS, puis le relâche, de manière à intervenir sur une ICÔNE ou un FICHIER.

**Syn.** clic de souris ≈ enfonce<sub>1</sub>, appui<sub>1</sub>, activation<sub>1</sub>

**Contr.** relâchement<sub>1</sub>

**icône et +** : archive<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>  
**souris et +** : bouton<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe cliquer<sub>1</sub> Une fois ~ simple Deux fois double-clic<sub>1</sub> Une icône ou un fichier qui peut faire l'objet d'un c. cliquable<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

Qui se fait avec le bouton droit ~ droit Qui se fait avec le bouton gauche ~ gauche

### = Combinatoire

L'utilisateur fait un c. faire un ~ Un c. qui est fait pendant un certain temps ~ prolongé

*Il ne permettait que deux degrés de liberté auxquels s'ajoutait un clic de validation, ce qui lui retira tout intérêt. (Source: REALIVI) / C'est le même mode de cheminement qu'un parcours sur des pages Web qui renvoie, par des clics de souris sur des liens hypertextes. (Source: SOCIET) / Un simple "clic" de la souris sur ce mot permet alors de positionner le curseur de lecture directement à l'endroit voulu. (Source: ROLLAN)*

**clic de souris**, voir clic<sub>1</sub>

**client**, n. m.

**client 1**, n. m., [un client ; client d'un SERVEUR ; client d'un RÉSEAU ; LOGICIEL, ORDINATEUR client] Définition à venir ≈ ordinateur<sub>1</sub>

**Contr.** serveur<sub>2</sub>

**logiciel et +** : logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

**serveur et +** : serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

**ressource et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>

**requête et +** : commande<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>

### ↓ Sortes de

Qui utilise un protocole spécifique ~ FTP, ~ Telnet, ~ HTTP

Qui utilise une norme spécifique ~ TCP Qui est associé à un système d'exploitation spécifique ~ Linux, ~ Windows

### = Combinatoire

Le logiciel ou l'ordinateur est un c. faire office de ~, fonctionner comme un ~, être un ~ Le c. commence à interagir avec le serveur connecter<sub>1</sub> (connexion<sub>1,1</sub> à ...) Le c. intervient sur les ressources accéder<sub>2</sub>, utiliser<sub>1</sub> (accès<sub>2a</sub> à ..., utilisation<sub>1a</sub> de ...) Le c. intervient sur la requête le ~ émet ... Le c. se prépare à intervenir sur les ressources sur le serveur le ~ demande ... à ... Le c. intervient sur les ressources avec le serveur envoyer<sub>1</sub>, échanger<sub>1</sub>, recevoir<sub>2</sub> (envoi<sub>1a</sub> de ... à ..., échange<sub>1a</sub> de ... avec ..., réception<sub>2a</sub> de ...) Le c. intervient sur la requête avec le serveur envoyer<sub>1</sub> Le c. interagit avec le serveur communiquer<sub>1</sub>, dialoguer<sub>1</sub> (communication<sub>1</sub> avec ..., dialogue<sub>1</sub> avec ...) Un réseau a un ou plusieurs c. avoir un ou plusieurs ~s, posséder un ou plusieurs ~s

### • Autres

Identifiant adresse<sub>2</sub> Lieu où on trouve un c. réseau<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>

*Comme TCP IP lui-même ne définit pas de services, tout ordinateur relié à Internet par TCP IP peut être à la fois client ou serveur. (Source: CHEMLA) / À chaque connexion d'un client, le serveur récupère des informations sur la plate-forme et la version d'OS utilisées et dresse ainsi un inventaire exhaustif de l'ensemble des postes clients. (Source: DOMINO) / Un client est un programme ou par extension une machine qui demande à un serveur un service, en lui adressant une requête. (Source: JAVA)*



## client-serveur, n. m.

**client-serveur 1**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Var.**

client/serveur ≈ client<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

---

**architecture et +** : application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, environnement<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>

---

*L'environnement client-serveur est privilégié dans Internet (en fait, sur tout réseau d'ordinateurs). (Source: GIRI) / Les réseaux de communication des architectures client-serveur reposent sur les protocoles OSI, TCP IP2 et X253. (Source: CLAVIEZ1) / L'environnement client-serveur est privilégié dans Internet (en fait, sur tout réseau d'ordinateurs). (Source: GIRI)*

## cliquable, adj.

**cliquable 1**, adj., ¶ Une ICÔNE ou un FICHIER sur lequel l'utilisateur peut agir en le sélectionnant et en l'activant au moyen de la souris. ≈ activable<sub>1</sub>

---

**icône et +** : binette<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>

---

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** cliquer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** clic<sub>1</sub>

*Il permet de créer facilement des pages avec des liens hypertextes, des images (cliquable ou pas), de mettre de la couleur, de placer une texture sur le fond. (Source: rollan.txt) / Nous avons pu mettre en place très rapidement quelques scripts CGI pour gérer des "images maps" (zones d'image cliquables). (Source: infor96b.txt) / Ces outils ne gèrent le plus souvent pas les liens hypertextes, les images, les images cliquables, les tableaux, le son, la vidéo, etc. (Source: rollan.txt)*

## cliquer, v. intr.

**cliquer 1**, v. intr., ¶ Un UTILISATEUR appuie sur le bouton de la SOURIS, puis le relâche, de manière à agir sur une ICÔNE ou un FICHIER. ≈ appuyer<sub>1</sub>, enfoncer<sub>1</sub>, activer<sub>1</sub>  
**Contr.** relâcher<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**icône et +** : archive<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>

**souris et +** : bouton<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

---

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom clic** **Deux fois** double-cliquer<sub>1</sub> **Une icône ou un fichier qui peut être c.** cliquable<sub>1</sub>

*Avec la souris, vous devez vous positionner sur l'option désirée et «cliquer» deux fois sur celle-ci. (Source: PLAISEN1) / Ainsi il n'a plus besoin de savoir ce que va faire l'ordinateur -- ou le logiciel -- lorsqu'il cliquera sur une icône représentant un fichier. (Source: CLAVIEZ1) / Cliquez une fois sur l'icône à déplacer et faites-la glisser sur l'autre groupe. (Source: PCPREM)*

## clone, n. m.

**clone 1**, n. m., ¶ **Définition à venir** ≈ ordinateur<sub>1</sub>

---

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>

---

*D'autres sociétés se sont mises à reproduire ce PC puisque la popularité de cette machine grandissait. ces clones permirent une grande évolution de la technologie ce qui entraîna une diminution des prix. (Source: ADEVIM) / Après tout, un clone coûte moins de la moitié du prix du PC original et est souvent plus rapide. (Source: PLAISEN1) / En 1993, il fut le plus fabriqué au monde malgré le fait que plusieurs fabricants clones étaient sur le marché des IBM PC. (Source: ADEVIM)*

## cluster, n. m.

**cluster 1**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.** unité d'allocation<sub>1</sub>

---

**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

---

### ↓ Sortes de

**Qui n'est plus fonctionnel** ~ endommagé<sub>1</sub>, ~ défectueux<sub>1</sub>

---

## = Combinatoire

**Les données utilisent un c.** occuper<sub>1</sub> des ~s **Le disque a un ou plusieurs c.** comporter des ~s

### • Autres

**Divison** secteur<sub>1</sub> **Taille** taille d'un ~ **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>

*Le système de fichiers est basé sur la gestion des clusters (en français "unité d'allocation"), c'est-à-dire la plus petite unité de disque que le système d'exploitation est capable de gérer. un cluster est constitué d'un ou plusieurs secteurs(Source: OPTREP) / Le système de fichiers EXT2 travaille, comme la plupart des systèmes de fichiers, avec des blocs de taille fixe ("clusters" en anglais).(Source: LINUX3P1) / On appelle cluster la zone minimale que peut occuper un fichier sur le disque.(Source: INORDI)*

**coaxial**, adj.

**coaxial 1**, adj., [] **Définition à venir**

**câble et +** : câble<sub>1</sub>

*En France l'ossature est en fibre et la desserte d'abonné est en cuivre coaxial (hybrid Fiber Coax, HFC).(Source: MISSIO) / Tous les ordinateurs sont reliés à une même ligne de transmission par l'intermédiaire de câble, généralement coaxial.(Source: CONRES) / Type de support (lignes en cuivres, en câble coaxial, en fibre optique,...)(Source: CONRES)*

**codage**, voir encodage<sub>1,1</sub>

**code**, n. m.

**code 1**, n. m., [] Ensemble de règles attribuant à des CARACTÈRES une forme de représentation informatique spécifique auquel un UTILISATEUR doit avoir recours pour manipuler ces CARACTÈRES. ≈ encodage<sub>1,2</sub>, codage<sub>1b</sub>, format<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui s'aligne sur une norme spécifique** uuencode, Unicode, ~ ASCII **Qui a un format spécifique** ~ sur ... bit<sub>1</sub>, ~ hexadécimal<sub>1</sub>, ~ binaire<sub>1</sub>, ~ numérique<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur utilise un c.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met les caractères dans la forme d'un c.** coder 1 ..., encoder<sub>1</sub> ... (encodage<sub>1,1</sub> de ..., codage<sub>1a</sub> de ...)

**L'utilisateur transforme un c. dans un c. différent** convertir<sub>1</sub> un ~ (conversion<sub>1</sub> d'un ~)

**Le c. intervient sur les caractères**

représenter<sub>1</sub> (représentation<sub>1a</sub> de ...) **Qqn ou qqch. commence à utiliser un c.** interpréter<sub>1</sub> un ~ (interprétation<sub>1</sub> d'un ~)

*Le micro-ordinateur ne sait envoyer que des nombres à l'imprimante, de 0 à 255. il s'agit des "codes ASCII" des caractères à imprimer ou encore de "codes d- du genre saut de page, écrire en gras, etc.(Source: IMPRI) / La norme ASCII pour les caractères (exemple A majuscule = code ASCII 65) est respectée, à quelques entorses près...(Source: IMPRI) / 256 octets différents : les codes de 0 à 128 sont normalisés mondialement. c'est le code ASCII. les 128 autres dépendent des machines et des constructeurs.(Source: ADEVIM)*

**code 2**, n. m., [] Ensemble de lignes contenues dans un PROGRAMME écrit par un PROGRAMMEUR au moyen d'un LANGAGE.

**programmeur et +** : développeur<sub>1</sub>,

informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**langage et +** : langage<sub>1</sub>

**programme et +** : programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Un programme qui est dans la forme d'un c.** Spécifique en ~ Java, source

## ↓ Sortes de

**Qui a sa forme originale** source, ~ source **Qui peut être exécuté** ~ exécutable<sub>3</sub> **Qui fonctionne comme un virus** ~ viral<sub>1a</sub>

**Qui est associé à un langage spécifique** ~ Perl, ~ Python, ~ Java, ~ C, ~ Visual Basic, ~ HTML

**Dont le contenu peut être compris par un tiers** ~ lisible<sub>1</sub> (lisibilité<sub>1</sub> du ~)

**Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub>

**Qui est mal écrit ou organisé** ~ malpropre **Qui est bien écrit et organisé** ~ propre

**Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement**

**attendu** ~ puissant<sub>1</sub>



## — Combinatoire

**Le programmeur crée du c.** écrire<sub>2</sub> du ~ (écriture<sub>2</sub> du ~) **Le programmeur transforme du c. dans un autre langage** compiler<sub>1a</sub> du ~, traduire<sub>1</sub> du ~ en ... (compilation<sub>1b</sub> du ~, traduction<sub>1a</sub> du ~ en ...) **Du c. qui a été transformé dans un autre langage compilé.** **Le programmeur transforme du c. dans un autre langage de nouveau** recompiler<sub>1</sub> du ~ (recompilation<sub>1</sub> du ~) **Le programmeur modifie du c.** éditer<sub>1</sub> du ~, modifier<sub>1</sub> du ~ (édition<sub>1</sub> du ~, modification<sub>1</sub> du ~) **Le programmeur crée du c. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> du ~ (génération<sub>1</sub> du ~) **Le programmeur fait fonctionner du c.** exécuter<sub>1b</sub> du ~, lancer<sub>1</sub> du ~ (exécution<sub>1b</sub> du ~, lancement<sub>1</sub> du ~) **Le programmeur utilise du c. dans un autre programme** réutiliser du ~ (réutilisation du ~) **Du c. qui peut être utilisé dans un autre programme** ~ réutilisable **Le programmeur cause que du c. n'ait plus de bogues** déboguer<sub>1</sub> du ~ (débogage<sub>1</sub> de ~) **Qqn ou qqch. utilise du c.** lire<sub>2</sub> du ~, interpréter<sub>1</sub> du ~ (lecture<sub>2</sub> d'une ~, interprétation<sub>1a</sub> de ~)

### • Autres

**Partie du c. apparaissent sur une seule ligne** ligne<sub>2</sub> de ~  
**Élément constitutif** instruction<sub>1</sub>

*Un virus est un morceau de code se fixant sur l'un de vos fichiers ou en remplaçant un. (Source: TOUTSA) / En effet aucune ligne de code n'a été copiée des systèmes UNIX originaux. (Source: LININT) / Il s'agit d'un logiciel dont le code source est mis librement à disposition des utilisateurs. (Source: LINUX)*

**code 3**, n. m., [ ; ] Représentation, souvent chiffrée, transmis par un LOGICIEL à l'UTILISATEUR pour l'informer d'un ÉTAT relatif à son fonctionnement.  
 ≈ message<sub>1</sub>

**état et +** : erreur<sub>1</sub>, état<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un c.** générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~) **Le logiciel ou l'ordinateur fait fonctionner un c.** afficher<sub>1b</sub> un ~, envoyer<sub>1</sub> un ~, retourner un ~ (affichage<sub>1b1</sub> d'un ~, envoi<sub>1a</sub> d'un ~) **Le c. fonctionne** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> du ~) **L'utilisateur reçoit un c.** recevoir<sub>1</sub> un ~

*Sous FTP, chaque ligne commence par un numéro indiquant un code relatif à un échec ou une réussite. (Source: FONCMOT) / Pour*

*étendre celui-ci à plus de 150 ordres divers, l'astuce consiste à envoyer tout d'abord le code 27 baptisé ESC ou ESCAPE (= évasion, échappement), suivi d'un ou plusieurs codes, exemple 27 puis 70 (70 = code de la lettre E). (Source: IMPRI) / Les codes du navigateur ce sont les codes que vous voyez lorsque le navigateur n'arrive pas à vous fournir la page demandée. (Source: FONCMOT)*

**coder**, voir encoder<sub>1</sub>

**collaboratif**, adj.

**collaboratif 1**, adj., [] Un LOGICIEL ou un SITE dont la réalisation ou la mise à jour est le fruit d'une collaboration entre différents utilisateurs. ≈ interactif<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, développement<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

*Il existe des sites spécialisés dans le développement collaboratif de logiciels opensource, comme http : sourceforge. (Source: COMPRENDRE) / Corel propose notamment Grafigo, un ensemble d'outils graphiques associé à un environnement de travail collaboratif. (Source: DEDIEES) / Les groupware ou logiciels de travail collaboratif, sont conçus pour faciliter et provoquer le travail de groupe, la communication et la collaboration entre les employés de l'entreprise. (Source: RESEAUORDI)*

**collage**, n. m.

**collage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui reproduit des DONNÉES qui avait été placées dans le PRESSE-PAPIERS provisoirement.  
 ≈ copie<sub>2a</sub>, copier-coller<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**presse-papiers et +** : presse-papiers<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** coller<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui permet de choisir le format du résultat** ~ spécial

*Placez-vous ensuite à l'endroit où vous voulez effectuer le collage (d'une sélection) et appuyez sur Ctrl-V (ou MajInsér).(Source: PCPREM) / La copie et le collage de texte sont assurés dans Emacs par les opérations au noms barbares de "killing" et de "yanking".(Source: april.org) / Collage de graphiques, de vidéos et de sons à partir du Presse-papiers.(Source: filemaker.fr)*

**coller**, v. tr.

**coller 1**, v. tr., ☐ Un UTILISATEUR reproduit des DONNÉES qui avait été placées dans le PRESSE-PAPIERS provisoirement. ≈ copier<sub>2</sub> **Contr.** couper<sub>1</sub>

- utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>
- données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>
- presse-papiers et +** : presse-papiers<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** collage<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** copier-coller<sub>1</sub>

*Activez l'outil Texte, cliquez sur le point d'insertion dans le paragraphe, et collez le contenu du Presse-papiers. L'image reste ainsi facilement modifiable (redimensionnement ou rotation).(Source: ordi96.txt)*

**commande**, n. f.

**commande 1**, n. f., ☐ Énoncé transmis par un UTILISATEUR à un ORDINATEUR ou à un LOGICIEL et qui fait en sorte que l'ORDINATEUR ou le LOGICIEL accomplisse une TÂCHE spécifique.

- utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

- tâche et +** : affichage<sub>1a</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, débogage<sub>1</sub>, déconnexion<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, édition<sub>1</sub>, extraction<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>, impression<sub>1a,1</sub>, impression<sub>1b</sub>, lancement<sub>2</sub>, recherche<sub>2a</sub>, tâche<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Ensemble ordonné de c. et pouvant être exécuté comme un tout** macro-commande<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui exige une participation active de l'utilisateur** interactif<sub>1</sub>  
**Qui sert à exécuter une tâche spécifique** ~ de numérotation<sub>1</sub>, ~ de lancement<sub>2</sub>, ~ de débogage<sub>1</sub>, ~ de formatage<sub>1</sub>, ~ de désinstallation<sub>1</sub>, ~ de déconnexion<sub>1</sub>, ~ de recherche<sub>2a</sub>, ~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ d'impression<sub>1a,1</sub>, ~ d'édition<sub>1</sub>, ~ d'extraction<sub>1</sub>, ~ d'affichage<sub>1a</sub> **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'une ~) **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'utilisateur met une c. à un endroit prévu à cette fin** taper<sub>1</sub>, une ~, saisir<sub>1</sub> une ~, entrer<sub>2</sub> une ~ (saisie<sub>1</sub> d'une ~, entrée<sub>2,1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur prépare une c.** définir<sub>1</sub> une ~ (définition<sub>1,1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur prépare une c. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur fait en sorte qu'une c. puisse fonctionner** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une c. ne puisse plus fonctionner** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une c. afin de la faire fonctionner** envoyer<sub>1</sub> une ~ à ..., valider<sub>1</sub> une ~ (envoi<sub>1a</sub> d'une ~ à ..., validation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait fonctionner une c.** exécuter<sub>2b</sub> une ~, lancer<sub>2</sub> une ~ (exécution<sub>2b</sub> d'une ~, lancement<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin au fonctionnement d'une c.** annuler<sub>1</sub> une ~, terminer<sub>1b</sub> une ~, interrompre<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~, interruption<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin au fonctionnement d'une c. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur se prépare à utiliser une c.** sélectionner<sub>1</sub> une ~ (sélection<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une c.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur n'utilise plus une c.** abandonner<sub>1</sub> une ~ (abandon<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met une c. dans un programme** appeler une ~ dans un programme **La c. fonctionne** exécuter<sub>2a</sub> (exécution<sub>2a</sub> de la ~) **La c. ne fonctionne pas** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~) **Le c. cesse de fonctionner** terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub> de la ~) **Qqn ou qqch. se prépare à utiliser une c.** recevoir<sub>2</sub> une ~, attendre une ~ (réception<sub>2a</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. utilise une c.** lire<sub>2</sub> une ~ (lecture<sub>2</sub> d'une ~)

• **Autres**

- Élément constitutif** option<sub>1</sub> **Division** sous-commande<sub>1</sub>
- Organisation d'une c.** syntaxe<sub>1</sub> **Instrument servant à faire**



**fonctionner une c.** bouton<sub>2</sub> de ~ **Lieu pour mettre une c.** ligne de commande<sub>1</sub>, invite de ~

*On trouve dans le menu appelé Fichier une commande Ouvrir qui sert à charger un document. (Source: PCPREM) / La commande DIR permet de visualiser à l'écran tous les répertoires et fichiers enregistrés sur un disque (Source: CLAVIEZ1) / La ligne menu propose huit commandes principales donnant accès à plusieurs sous-menus contenant des sous-commandes ou des options. (Source: MSPCDOS1)*

**communication**, n. f.

**communication 1**, n. f., [] **Définition à venir** ≈ dialogue<sub>1</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** communiquer<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Qqn ou qqch fait une c.** établir une ~ **Qqn ou qqch. permet qu'une c. ait lieu** gérer<sub>1</sub> une ~ (gestion<sub>1</sub> d'une ~)

• **Autres**

**Instrument pour c.** interface<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub> **Moyen utilisé pour c.** protocole<sub>1</sub>

*Ces programmes sont responsables de toutes les opérations d'entrée-sortie entre l'ordinateur et ses périphériques, ainsi que des communications entre les différents périphériques. (Source: BEGUPA) / La communication entre le clavier et l'unité centrale était à sens unique, ce qui signifie que le clavier ne pouvait pas comporter d'afficheur de type LED. (Source: INORDI) / Le PPP (point to Point Protocol), un protocole permettant de mettre en*

*communication deux ordinateurs distants sans que ceux-ci ne possèdent d'adresse IP. (Source: FONCMOT)*

**communiquer**, v. intr.

**communiquer 1**, v. intr., [le LOGICIEL, le MATÉRIEL communique avec le LOGICIEL, le MATÉRIEL ; LOGICIELS, MATÉRIELS communiquent entre eux] **Définition à venir** ≈ dialoguer<sub>1</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** communication<sub>1</sub>

• **Autres**

**Instrument pour c.** interface<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub> **Moyen utilisé pour c.** protocole<sub>1</sub>

*L'essentiel est que n'importe quel ordinateur connecté puisse communiquer avec n'importe quel autre ordinateur connecté, quelque soit les particularités des machines ou de leurs réseaux locaux spécifiques. (Source: ROLLAN) / Internet est un réseau international d'ordinateurs communiquant entre eux grâce à des protocoles d'échanges de données standard. (Source: GIRI) / Le microprocesseur et la carte d'interface communiquent entre eux par l'intermédiaire des trois bus internes. (Source: BEGUPA)*

**compactage**, voir compression<sub>1</sub>

**compacter**, voir comprimer<sub>1</sub>

**compatibilité**, n. f.

**compatibilité 1**, n. f., [] Propriété du MATÉRIEL ou d'un LOGICIEL pouvant fonctionner avec un autre MATÉRIEL ou un autre LOGICIEL sans nécessiter d'adaptation. **Contr.** incompatibilité<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**logiciel et +** : environnement<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** compatible<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui concerne le matériel** ~ matériel<sub>2</sub> **Qui concerne le logiciel** ~ logiciel<sub>4</sub>

*Chaque fichier INF doit contenir la section [Version] qui identifie la compatibilité du fichier avec Windows 95 ou Windows NT. (Source: WINDOWS) / De plus, vous aurez une plus grande compatibilité entre les différents systèmes d'exploitation qui n'intègrent pas la gestion des noms longs (plus de 8 caractères). (Source: WINDOW) / Microsoft et IBM ont toutes les deux indiqué que les systèmes d'exploitation MS-DOS ou PC/DOS se dérouleront sous l'OS/2, ce qui assurera la compatibilité des logiciels. (Source: MSPCDOS1)*

**compatible**, adj.

**compatible 1**, adj., [les MATÉRIELS, les LOGICIELS sont compatibles ; du MATÉRIEL, un LOGICIEL est compatible avec du MATÉRIEL, un LOGICIEL] Du MATÉRIEL ou un LOGICIEL pouvant fonctionner avec un autre MATÉRIEL ou un autre LOGICIEL sans nécessiter d'adaptation. **Contr.** incompatible<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**matériel et +** : environnement<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** compatibilité<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le matériel ou le logiciel soit c.** rendre ... ~

*Enfin, le moniteur doit être compatible avec la carte graphique déjà installée dans le système micro-informatique. (Source: mspcdos1.txt) / Les options qui suivent celle-ci permettent de choisir et de configurer les drivers pour les cartes non compatibles. (Source: linux3p3.txt) / Avec Windows 2000 et Windows 98 (et supérieur) l'environnement d'exécution de scripts Windows est compatible avec les scripts VBScript (Visual Basic Scripting Edition) ou Jscript (avec Windows NT4, il faut installer Internet Explorer 5). (Source: windows.txt)*

**compilable**, adj.

**compilable 1**, adj., [] **Définition à venir**

**Contr.** interprétable<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** compiler<sub>1a</sub> **Nom de sens voisin** compilation<sub>1b</sub>

*Les programmes présentés sont de l'auteur et tous directement compilables. (Source: IMPRI) / Il nécessite un petit changement manuel de code pour le rendre compilable mais il en vaut vraiment la peine. (Source: LIBRE) / Les instructions compilables dans l'environnement de développement ont la syntaxe suivante: <interactive statement>, ::=, <statement>. (Source: info.ucl.ac.be)*

**compilateur**, n. m.

**compilateur 1**, n. m., [] Programme permettant à un PROGRAMMEUR de transformer un PROGRAMME créé au moyen d'un langage de programmation évolué dans un langage compréhensible par l'ordinateur. **Syn.**



programme de compilation, programme  
compilateur ≈ programme<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>  
Contr. décompilateur<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>,  
programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>,  
instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui intervient sur le programme au moment de son exécution** ~ dynamique **Qui intervient sur le programme qui fonctionnera sur une plateforme différente de celle où la compilation est faite** ~ croisé **Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub>  
**Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un c.** écrire<sub>2</sub> un ~, développer<sub>1</sub> un ~ (écriture<sub>2</sub> d'un ~, développement<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur met un c. sur un ordinateur et prépare le c.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **Le programmeur met un c. sur un ordinateur et prépare le c. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur retire un c. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur met un c. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un c. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **Le programmeur prépare un c. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Le programmeur fait fonctionner un c.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un c.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un c. pour intervenir sur le programme** compiler<sub>1b</sub> ... avec un ~, précompiler<sub>1b</sub> ... avec un ~, recompiler<sub>1</sub> ... avec un ~, traduire<sub>1</sub> ... avec un ~ (compilation<sub>1b</sub> de ... avec un ~, précompilation<sub>1b</sub> de ... avec un ~, recompilation<sub>1</sub> de ... avec un ~, traduction<sub>1a</sub> de ... avec un ~) **Le c. commence à intervenir sur le programme** lire<sub>2</sub> (lecture<sub>2</sub> de ...) **Le c. intervient sur le programme** compiler<sub>1a</sub>, traduire<sub>1</sub>, le ~ transforme ..., précompiler<sub>1a</sub> (compilation<sub>1a</sub> de ..., transformation de ..., traduction<sub>1a</sub> de ..., précompilation<sub>1a</sub> de ...)

## • Autres

**Fait partie de** environnement<sub>2</sub> **État d'un c. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~ **Résultat produit par un c.** exécutable<sub>2</sub>

*Le compilateur traduit la totalité du programme source, écrit en langage évolué, en un programme machine appelé programme objet. (Source: BEGUPA) / Supposons que l'on veuille produire un programme capable de traduire un texte écrit en Ada en un texte équivalent en langage machine (un tel programme est appelé compilateur). (Source: GENILO) / Ces interpréteurs ou compilateurs font partie d'un set de programmes qui permettent de gérer les ressources de la machine et que l'on appelle système d'exploitation (Source: ACCES1)*

## compilation, n. f.

**compilation 1a**, n. f., □ Action effectuée par un COMPILATEUR qui transforme un PROGRAMME créé au moyen d'un langage de programmation évolué en un langage compréhensible par l'ordinateur.

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>,  
instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe compiler**<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le compilateur fasse une c. du programme** compilation<sub>1b</sub> **Un programme qui peut faire l'objet d'une c.** compilable<sub>1</sub> **Antérieurement** précompilation<sub>1a</sub> **Pendant une c.** lors d'une ~, à la ~

## ↓ Sortes de

**Qui se fait sur les éléments du programme non présents lors de la dernière c.** ~ incrémental<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**La c. a lieu** la ~ se déroule

*La compilation d'un programme consiste d'abord en une phase d'analyse, suivie d'une phase de synthèse. (Source: pierre1.txt) / On dit ainsi du programme original (tel que conçu par le programmeur) qu'il est le programme source et que le résultat de la compilation est le programme objet. (Source: mspcdos1.txt) / Liste des répertoires dans lesquels le compilateur C++ recherchera les fichiers*

d'en-tête lors de la compilation des fichiers sources C C++.(Source: linux3p1.txt)

**compilation 1b**, n. f., [] Action effectuée par un PROGRAMMEUR qui transforme un PROGRAMME écrit au moyen d'un langage de programmation évolué en un langage compréhensible par l'ordinateur au moyen d'un COMPILATEUR. ≈ traduction<sub>1a</sub> **Contr.** décompilation<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>  
**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** compiler<sub>1b</sub> **De nouveau** recompilation<sub>1</sub> **Antérieurement** précompilation<sub>1</sub>, précompilation<sub>1b</sub> **Le compilateur fait une c. du programme** compilation<sub>1a</sub> **Un programme qui a fait l'objet d'une c.** compilé<sub>1</sub> **Un programme qui peut faire l'objet d'une c.** compilable<sub>1</sub> **Pendant une c.** à la ~, lors d'une ~

### ⇓ Sortes de

**Qui se fait sur les éléments du programme non présents lors de la dernière c.** ~ incrémental<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**Le programmeur fait une c.** effectuer une ~ **Le programmeur cause qu'une c. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **Le programmeur met fin à une c.** interrompre<sub>1</sub> une ~ (interruption<sub>1</sub> d'une ~) **Le programmeur met fin à une c. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~)

### • Autres

**Résultat d'une c.** exécutable<sub>2</sub>

*Compilation du programme source afin d'en détecter les erreurs syntaxiques. Le programmeur est avisé de toutes les erreurs de syntaxe rencontrées par le diagnostic, précisant le lieu et la nature de l'erreur repérée (souvent indiquée par un numéro).(Source: BEGUPA) / Méfiez-vous car la plupart des éditeurs de texte ne génèrent pas à la compilation la bonne valeur Unicode pour ces caractères.(Source: JAVA)*

**compilé**, adj.

**compilé 1**, adj., [] Un PROGRAMME qui a été transformé dans un langage compréhensible par l'ordinateur par un PROGRAMMEUR. **Contr.** interprété<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Antérieurement** précompilé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le programme soit c.** compiler<sub>1a</sub>, compiler<sub>1b</sub> (compilation<sub>1b</sub>, compilation<sub>1a</sub>)

*La préparation et la mise au point d'un programme compilé se font en trois étapes:(Source: BEGUPA) / - On parle quelquefois d'un langage interprété plutôt que d'un langage compilé.(Source: MSPCDOS1) / Ainsi, on se protège contre les droits d'auteur en mettant sur le marché des logiciels compilés dont l'humain aura beaucoup de difficultés à décoder.(Source: MSPCDOS1)*

**compiler**, v. tr.

**compiler 1a**, v. tr., [] Un COMPILATEUR transforme un PROGRAMME créé au moyen d'un langage de programmation évolué en un langage compréhensible par l'ordinateur.

**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>  
**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** compilation<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le compilateur c. le programme** compiler<sub>1b</sub> **Un programme qui peut être c.** compilable<sub>1</sub> **Antérieurement** précompiler<sub>1a</sub>

### • Autres

**Résultat obtenu après avoir c.** exécutable<sub>2</sub>

*En effet, il produit un programme exécutable à partir d'une série de segments de programme qui ont été compilés séparément.(Source: pierre1.txt) / Si l'on prend le cas du compilateur C GCC (GNU C Compiler) et ses bibliothèques (glibc), il est clair qu'il n'y aurait jamais eu de noyau Linux si Torvalds n'avait été capable de compiler son code.(Source: linux.txt)*



**compiler 1b**, v. tr., □ Un PROGRAMMEUR transforme un PROGRAMME créé au moyen d'un langage de programmation évolué en un langage compréhensible par l'ordinateur au moyen d'un COMPILATEUR. ≈ traduire<sub>1</sub>  
**Contr.** décompiler<sub>1</sub>

---

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** compilation<sub>1b</sub> **De nouveau** recompiler<sub>1</sub> **Antérieurement** précompiler<sub>1b</sub> **Le programme a été c. préalablement** précompilé<sub>1</sub>  
**Le compilateur c. le programme** compiler<sub>1a</sub> **Un programme qui a été c. compilé** **Un programme qui peut être c. compilable**<sub>1</sub>

*Sans qu'il y ait lieu de compiler à chaque fois le programme source. (Source: ACCESS1) / De plus, le fait de compiler un programme donne une rapidité d'exécution impressionnante par rapport à dBASE. (Source: DELAV11) / Les modules, ou unités de compilation, qui regroupent les différentes fonctions, doivent être compilés. (Source: GENILO)*

**compléter**, v. tr.

**compléter 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR ou un PROGRAMME fait terminer la saisie d'une CHAÎNE DE CARACTÈRES de manière automatique. **Contr.** tronquer<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** complétion<sub>1</sub>

*Si vous tapez : cd ho et que vous appuyez sur la touche de tabulation, bash complétera cette ligne de la manière suivante : cd home (Source: linux3p1.txt) / La complétion automatique permet*

*de n'écrire qu'une partie des noms de fichiers ou de répertoires et de demander au shell de compléter ces noms. (Source: linux3p1.txt)*

**complétion**, n. f.

**complétion 1**, n. f., **régimes à venir** Fonction activée par un UTILISATEUR ou un PROGRAMME qui fait terminer la saisie d'une CHAÎNE DE CARACTÈRES de manière automatique. **Syn.** complétion automatique<sub>1a</sub>, autocomplétion **Contr.** troncature<sub>1,1</sub>

---

**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** compléter<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**L'utilisateur ou le programme fait une c.** effectuer une ~

*La plupart des shells sont capables d'effectuer ce que l'on appelle la complétion automatique des noms. la complétion automatique permet de n'écrire qu'une partie des noms de fichiers ou de répertoires et de demander au shell de compléter ces noms. (Source: linux3p1.txt) / La complétion facilite la répétition de ces commandes lorsque le résultat voulu n'est pas satisfaisant, ou lorsqu'il y a des erreurs. (Source: libre.txt)*

**complétion automatique**, voir complétion<sub>1</sub>

**compresser**, voir comprimer<sub>1</sub>

**compression**, n. f.

**compression 1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui réduit la taille d'un FICHER afin qu'il occupe moins d'espace sur un support de stockage. **Syn.** compactage ≈ archivage<sub>1</sub> **Contr.** décompression<sub>1</sub>

---

**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>

fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>,  
sauvegarde<sub>1,2</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** comprimer<sub>1</sub> **Un fichier qui a fait l'objet d'une c.**  
comprimé<sub>1</sub> **Faire l'objet d'une c. associée à un format**  
spécifique zipper<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours**  
à la volée<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait une c.** faire une ~, effectuer une ~

### • Autres

**Taille** taux de ~ **Instrument pour faire une c.** logiciel de ~,  
utilitaire de ~, outil de ~

*Il existe certaines techniques de compression (dites ADPCM) qui permettent de réduire cette taille, mais il faut tout de même savoir rester raisonnable. (Source: PCPREM) / L'option z permet d'effectuer une compression des données archivées ou une décompression des données restaurées à la volée. tar utilise gzip et gunzip pour la compression et la décompression (Source: LINUX3P1) / La fonction de compression de fichiers consiste à réduire leur taille en appliquant un algorithme qui enregistre l'information sous une forme plus compacte. (Source: GIRI)*

**comprimé**, adj.

**comprimé 1**, adj., ☐ Un FICHIER dont la taille a été réduite afin qu'il occupe moins d'espace sur un support de stockage. ≈ zippé<sub>1</sub>

**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>,  
document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>,  
fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>,  
sous-répertoire<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le fichier soit c.** comprimer<sub>1</sub>  
(compression<sub>1</sub>) **Qqn ou qqch. cause que le fichier ne soit plus**  
**c.** décompresser<sub>1</sub> (décompression<sub>1</sub>)

*Puisque le fichier postscript est transmis en format comprimé, il faut configurer son ordinateur pour le décompresser avant de l'envoyer à l'afficheur. (Source: giri.txt)*

**comprimer**, v. tr.

**comprimer 1**, v. tr., ☐ Un UTILISATEUR réduit la taille d'un FICHIER afin qu'il occupe moins d'espace sur un support de stockage. **Syn.** compacter, compresser ≈ archiver<sub>1</sub> **Contr.** décompresser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>,  
document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>,  
fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>,  
sauvegarde<sub>1,2</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** compression<sub>1</sub> **Un fichier qui a été c.** comprimé<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**C dans un format spécifique** zipper<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour c.** logiciel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>

*Le pipe redirige ce flux standard vers le flux d'entrée standard de gzip, celui-ci comprime les données et les émet vers son flux standard de sortie (Source: linux3p1.txt) / La commande tar de GNU permet de comprimer à la volée les données à archiver (Source: linux3p1.txt) / Il est possible d'archiver ce répertoire avec la commande tar, puis de comprimer le fichier archive résultant (Source: linux3p1.txt)*

**compte**, n. m.

**compte 1**, n. m., ☐ Espace associé à un ensemble de paramètres réservé à un UTILISATEUR et qui lui permet d'utiliser les ressources d'un ORDINATEUR ou d'un RÉSEAU. **Syn.** compte utilisateur

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, administrateur<sub>1</sub>,  
internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>



**ordinateur et +** : blogue<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, PC<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui appartient à un utilisateur ayant des privilèges plus étendus** ~ super-utilisateur **Dont le véritable utilisateur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur a un c.** avoir un ~ **L'utilisateur crée un c.** créer<sub>1</sub> un ~, ouvrir un ~ (ouverture d'un ~, création<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur détruit un c.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un c. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un c. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un c. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur commence à utiliser un c.** accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~) **L'utilisateur utilise un c.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un c. pour intervenir sur l'ordinateur ou le réseau** accéder<sub>2</sub> à ... par un ~, se connecter<sub>1</sub> à ... par un ~ (accès<sub>2a</sub> à ... par un ~, connexion<sub>1,1</sub> à ... par un ~)

### • Autres

**Identifiant associé à l'utilisateur pour utiliser un c.** mot de passe<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser un c.** nom d'utilisateur<sub>1</sub> **Permission spécifique accordée à l'utilisateur et définie dans un c.** privilège<sub>1</sub>

*Désactiver le compte utilisateur invité - Windows XP.(Source: pcastuces.com) / Vous avez la possibilité de vous inscrire au Portail des marchés publics en créant votre propre compte utilisateur.(Source: saturn.etat.lu) / Utilisez votre compte utilisateur pour gérer vos données personnelles, votre type d'abonnement et bien d'autres choses encore(Source: fr.bluewin.ch)*

**compte utilisateur**, voir compte<sub>1</sub>

**concaténation**, n. f.

**concaténation 1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui réunit des CHÂÎNES DE CARACTÈRES ou des FICHIERS distincts en une seule entité. **Contr.** troncature<sub>1,1</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, cellule<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, liste<sub>2</sub>, tableau<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** concaténer<sub>1</sub> **Pendant une c.** lors d'une ~

### — Combinatoire

**L'utilisateur fait une c.** faire une ~

### • Autres

**Symbole dont la présence dans une commande permet de faire une c.** opérateur<sub>2</sub> de ~

*Le nom de domaine d'un nud est la concaténation de son nom avec celui de ses ancêtres dans l'arbre.(Source: reseaux.txt) / La concaténation de variables est l'opération la plus simple. Considérons, par exemple, la séquence suivante : var1="toto" var2="au boulot" var3=\${var1}(Source: kornshell.txt) / L'opérateur + permet d'effectuer la concaténation de chaînes, de valeurs littérales et d'objets.(Source: java.txt)*

**concaténer**, v. tr.

**concaténer 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR réunit des CHÂÎNES DE CARACTÈRES ou des FICHIERS distincts en une seule entité. **Contr.** tronquer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, cellule<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, liste<sub>2</sub>, tableau<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** concaténation<sub>1</sub>

### • Autres

**Symbole dont la présence dans une commande permet de c.** opérateur<sub>2</sub> de concaténation

*L'option Linear (append) mode permet de concaténer plusieurs partitions pour ne former qu'une seule zone de données plus grande.(Source: linux3p3.txt) / Ceux-ci servent d'une part à garnir un tableau DIM C\$ et à concaténer une chaîne A\$ (lignes 2020 à 2050).(Source: impri.txt) / Cette commande permet également de grouper (ou de concaténer) des fichiers. Lorsque vous copiez plus*

d'un fichier, le DOS affiche le nom de chaque fichier.(Source: d'après commande.txt)

## condition, n. f.

**condition 1**, n. f., [] Élément placé par un PROGRAMMEUR dans une BOUCLE qui soit être vérifié afin de permettre la réalisation d'une instruction.

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>,  
programmeur<sub>1</sub>

**boucle et +** : boucle<sub>1</sub>, itération<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. dont le fonctionnement repose sur une c.**  
conditionnel<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui sert à sortir d'une boucle** ~ de sortie **Qui correspond à une c.** ~ vraie **Qui ne correspond pas à une c.** ~ fausse

#### = Combinatoire

**Le programmeur crée une c.** spécifier une ~, écrire<sub>2</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~ (écriture<sub>2</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **Le programmeur met une c. dans une boucle** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ..., ajouter une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ..., ajout d'une ~ dans ...) **La c. fonctionne** la ~ est vérifiée, la ~ est remplie **Qqn ou qqch. utilise une c.** vérifier une ~, tester une ~, évaluer une ~ (vérification d'une ~, évaluation d'une ~)

*Les assertions classiques se retrouvent sous leur forme habituelle pour vérifier une condition dans le corps d'une méthode ou pour faciliter le traitement des boucles, on peut alors définir des invariants de boucles et des conditions pour les variables(Source: CONTRAT) / INTERNAL ERROR 500 le serveur a rencontré une condition inattendue qui l'a empêché de donner suite à la demande(Source: FONCMOT) / Le shell utilise le même principe pour les boucles que pour les tests pour évaluer une condition.(Source: LINUX3P1)*

## conditionnel, adj.

**conditionnel 1**, adj., [] Une INSTRUCTION ou un TRAITEMENT dont le déroulement ou le fonctionnement dépend du respect d'une condition.

**instruction et +** : branchement, commande<sub>1</sub>,  
exécution<sub>1a</sub>, instruction<sub>1</sub>, itération<sub>1</sub>, saut,  
traitement<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** condition<sub>1</sub>

*Le code de retour du branchement conditionnel est 0 si la variable ne correspond à aucun des motifs, ou le code de retour de la commande exécutée sinon.(Source: LINUX3P1) / Le shell permet également de réaliser des instructions composées conditionnelles, où l'exécution de chaque instruction de l'instruction composée est conditionnée par le résultat de l'instruction précédente.(Source: LINUX3P1) / Le processeur ne prend aucune décision, même des instructions conditionnelles sont influencées par des situations extérieures : clavier, demande de service d'un périphérique.(Source: HARDWARE)*

## confidentialité, n. f.

**confidentialité 1**, n. f., [] Propriété de DONNÉES qu'un utilisateur ne souhaite pas divulguer. ≈ sécurité<sub>1</sub>

**données et +** : communication, courriel<sub>1</sub>,  
courriel<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>,  
message<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** confidentiel<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**Qqn ou qqch. s'assure que la c. persiste** préserver la ~ (préservation de la ~)

*\* La confidentialité, consistant à assurer que seules les personnes autorisées ont accès aux ressources(Source: SECINT) / Les solutions techniques universellement proposées sont principalement basées sur l'utilisation de mécanismes de cryptologie garantissant l'identité des utilisateurs (authentification)... ainsi que leur confidentialité...(Source: MISSION) / La confidentialité est assurée par chiffrement des données au niveau du routeur IP et déchiffrement par le modem d'abonné, les clefs sont propres à chaque abonné.(Source: MISSION)*

## confidentiel, adj.



**confidentiel 1**, adj., □ Des DONNÉES qu'un utilisateur ne souhaite pas divulguer. ≈ sensible<sub>2</sub>

*d'un clavier configurable à la demande : nombre de touches  
... (Source: ultec.com)*

**données et +** : communication, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** confidentialité<sub>1</sub>

*Ces programmes peuvent briser votre anonymat lorsque certaines conditions sont réunies et envoyer des informations confidentielles à des sites. (Source: ANOSEC) / Bien entendu, le site de la banque s'est rendu rapidement compte que l'on tentait de forcer l'entrée à des données confidentielles (il est peu fréquent que l'on entre des centaines de mots de passe à la suite). (Source: ANOSEC) / Ces protocoles sont un ensemble de règles à respecter pour pouvoir communiquer correctement selon le but recherché (transmission d'informations confidentielles, transmission rapide d'informations peu importantes etc.). (Source: SERVLET)*

**configurable**, adj.

**configurable 1**, adj., □ **Définition à venir**

≈ personnalisable<sub>1</sub>, paramétrable<sub>1</sub>

**matériel et +** : appareil, architecture, BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit, clavier<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** configurer<sub>1</sub>, partager<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** configuration<sub>1,1</sub>

*Certains modèles d'imprimantes sont équipés d'une entrée série et configurable bien sûr en monochrome... (Source: IMPRI) / Mais il dispose en plus de fonctionnalités avancées qui en font un outil extrêmement configurable, et il est possible de le rendre nettement plus ergonomique que son ancêtre. (Source: LINUX3P2) / NET 4.2 et dispose d'un grand écran couleur en format paysage ainsi que*

**configuration**, n. f.

**configuration 1.1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui définit les paramètres de fonctionnement du MATÉRIEL ou d'un LOGICIEL pour qu'il fonctionne en conformité avec un matériel ou un logiciel spécifique. ≈ installation<sub>2</sub>, personnalisation<sub>1</sub>, paramétrage<sub>1</sub>

**matériel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit, clavier<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, souris<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** configurer<sub>1</sub> **De nouveau** reconfiguration<sub>1</sub> **Résultat** configuration<sub>1,2</sub> **Du matériel ou un logiciel qui peut faire l'objet d'une c.** configurable<sub>1</sub> **Pendant une c.** lors d'une ~

### ↓ Sortes de

**Qui se produit pendant que le matériel ou le logiciel fonctionne** ~ dynamique<sub>2</sub> **Qui se produit avant que le matériel ou le logiciel fonctionne** ~ statique<sub>3</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur fait une c.** effectuer une ~, faire une ~

*Les distributions modernes fournissent toutes un outil permettant d'effectuer la configuration du sous-système d'impression. (Source: linux3p2.txt) / Les connexions permanentes utilisent des adresses permanentes, configurées une fois pour toute lors de la configuration de l'ordinateur. (Source: chemla.txt)*

**configuration 1.2**, n. f., **régimes à venir** Ensemble des paramètres associés par un UTILISATEUR à du MATÉRIEL ou à un LOGICIEL afin qu'il fonctionne en conformité avec un matériel ou un logiciel spécifique.

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, souris<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans une c.** dans une ~

### ⇓ Sortes de

**Qui est obligatoire pour faire fonctionner un logiciel** ~ requise

**Qui est souhaitable pour faire fonctionner un logiciel** ~

recommandée **Qui contient les éléments minimaux pour faire fonctionner un logiciel** ~ minimale **Qui concerne le matériel**

~ matériel<sub>2</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur crée une c.** définir<sub>1</sub> une ~ (définition<sub>1,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur modifie une c.** changer de ~ (changement de ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'une c. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une c.**

**ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une c.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met le matériel ou le logiciel dans la forme d'une c.** configurer<sub>1</sub> ... (configuration<sub>1,1</sub> de ...)

**L'utilisateur met le matériel ou le logiciel dans la forme d'une c. de nouveau** reconfigurer<sub>1</sub> (reconfiguration<sub>1</sub>) **Le le matériel ou le logiciel a**

**une c.** avoir une ~

*SELECT: Permet d'installer le DOS pour la première fois dépendamment de votre configuration et prépare la configuration du clavier. (Source: MSPCDOS1) / On rencontre généralement trois types de configurations pour l'ordinateur personnel genre IBM. (Source: PLAISEN1) / Configuration minimale PC 386 avec 8 Mo de mémoire vive et Windows 95 Espace sur le disque 5 Mo. (Source: ORD196)*

## configurer, v. tr.

**configurer 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR définit les paramètres de fonctionnement du MATÉRIEL ou d'un LOGICIEL pour qu'il fonctionne en conformité avec un matériel ou un logiciel spécifique. ≈ installer<sub>2</sub>, personnaliser<sub>1</sub>, paramétrer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>,



- configurer -

périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>,  
processeur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>,  
serveur<sub>2</sub>, souris<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système  
d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases  
de données<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>,  
traducteur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, unité de  
disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** configuration<sub>1,1</sub> **De nouveau** reconfigurer<sub>1</sub> **Le matériel ou le logiciel a été c. préalablement** préconfiguré<sub>1</sub> **Résultat** configuration<sub>1,2</sub> **Du matériel ou un logiciel qui peut être c.** configurable<sub>1</sub>

*Vous ne pouvez donc jouer que des fichiers multimédias pour lesquels Windows est configuré. (Source: PCPREM) / Un disque virtuel est une partie de la mémoire configurée comme une disquette (Source: MSPCDOS1) / UNIX peut être configuré de manière à rendre très simple l'utilisation d'une application spécifique. (Source: DELAVI1)*

**connecté**, adj.

**connecté 1**, adj., ☐ Un UTILISATEUR qui a établi une communication avec un RÉSEAU afin de pouvoir l'utiliser. **Contr.** déconnecté<sub>1</sub>

**internaute et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**L'internaute ou l'ordinateur cause qu'il soit c.** connecter<sub>1</sub> (connexion<sub>1,1</sub>)

*La feuille de propriétés d'utilisateur connecté se compose de deux onglets : Général et Informations étendues. (Source: ianywhere.com) / Cliquez sur la mention "Passer en mode connecté" ou "Passer en mode déconnecté" sous l'en-tête Outils de la barre de navigation. (Source: ACTOULOUSE.FR)*

**connecter**, v. pron.

**connecter 1**, v. pron., ☐ Un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR établit une communication avec un RÉSEAU afin de pouvoir l'utiliser. **Syn.** loguer, logger ≈ accéder<sub>2</sub>, contacter<sub>1</sub> **Contr.** déconnecter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** connexion<sub>1,1</sub> **Un utilisateur ou un ordinateur qui est c.** connecté<sub>1</sub> **Un utilisateur ou un ordinateur qui n'est plus c.** déconnecté<sub>1</sub> **Résultat** connexion<sub>1b</sub>

#### • Autres

**Ensemble de conventions nécessaires pour se c.** protocole<sub>1</sub>  
**Instrument pour se c.** modem<sub>1</sub>

*En général une boîte de dialogue d'avertissement s'ouvre lorsque vous vous connectez au site FTP (Source: FORMP3) / L'IRC (Internet Relay Chat) est un protocole qui permet de dialoguer en temps réel avec d'autres utilisateurs en se connectant grâce à un logiciel spécifique (appelé un client) à un serveur IRC. (Source: FONCMOT) / Lorsque vous vous connectez à Internet par l'intermédiaire de votre fournisseur d'accès. (Source: FONCMOT)*

**connecteur**, n. m.

**connecteur 1**, n. m., ☐ Composant se trouvant dans un CÂBLE, une CARTE ou une clé USB qu'un UTILISATEUR utilise pour les relier à un PORT ou une CARTE. ≈ port<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**câble et +** : barrette<sub>1</sub>, câble<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>  
**carte et +** : barrette<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est composé de broches s'intégrant dans des ouvertures ~ mâle** **Qui est composé d'ouvertures destinées à recevoir des broches ~ femelle** **Qui permet l'ajout de cartes ~ d'extension** **Qui fait partie d'une carte ~ interne** **Qui est conçu pour être placé dans un port série** série<sub>1</sub> **Qui est conçu pour**

être placé dans un port parallèle parallèle<sub>1</sub> Qui est conçu pour être placé dans un port USB USB<sub>1</sub> Qui sert à transporter l'alimentation électrique à l'ordinateur ~ d'alimentation

## — Combinatoire

L'utilisateur met le câble, la carte ou la clé USB dans un c. insérer ... dans un ~, connecter<sub>2</sub> ... dans un ~ (insertion de ... dans un ~, connexion<sub>2a</sub> de ... dans un ~) La carte, le port ou la clé USB peut utiliser un c. accepter<sub>2</sub> un ~ La carte, le port ou la clé USB a un ou plusieurs c. être équipé de ~s, comporter des ~s

### • Autres

Éléments constitutifs broche, encoche

*Désormais les mémoires se trouvent généralement sous la forme de barrettes, c'est-à-dire des cartes enfichables dans des connecteurs prévus à cet effet. On distingue deux types de barrettes de RAM(Source: INORDI) / Les ports PCI : connecteurs très utilisés par certaines cartes graphiques, carte son, carte réseau, carte 3D... Ceci s'explique par la bonne rapidité de transmission des données.(Source: FONORD) / La carte mère de la plupart des ordinateurs comporte en général 6 ou 7 connecteurs pour des cartes d'extension(Source: PCPREM)*

## connexion, n. f.

connexion 1.1, n. f., □ Définition à venir ≈ accès<sub>2a</sub>

Contr. déconnexion<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**réseau et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Verbe connecter<sub>1</sub> Un utilisateur ou un ordinateur qui a fait une c. connecté<sub>1</sub> Un utilisateur ou un ordinateur qui ne fait plus une c. déconnecté<sub>1</sub> Résultat connexion<sub>1b</sub> Pendant une c. lors d'une ~, pendant une ~

### ⇓ Sortes de

Qui est associée à l'utilisation d'un instrument spécifique ~ par modem<sub>1</sub> Qui a cours ~ en cours Dont l'utilisateur n'est pas connu ~ anonyme<sub>1b</sub> Qui ne coûte rien ~ gratuite Qui se fait à grande vitesse ~ à haut débit<sub>1</sub>, ~ rapide Qui se fait à basse vitesse ~ lente, ~ à faible débit<sub>1</sub>

## — Combinatoire

Nom pour une c. commence début d'une ~ La c. n'a pas lieu échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~, fin<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur fait une c. établir une ~ (établissement d'une ~) L'utilisateur ne fait plus une c. perdre une ~ L'utilisateur met fin à une c. terminer<sub>1b</sub> une ~ Qqn ou qqch. fait un réglage sur une c. qui rend difficile l'intervention d'un tiers sécuriser<sub>1</sub> une ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'une ~) Une c. qui ne peut pas être faite par des utilisateurs non autorisés ~ sécurisé<sub>1</sub> Qqn ou qqch. met fin à une c. interrompre<sub>2</sub> uine ~ (interruption<sub>1</sub> d'une ~)

### • Autres

Ensemble de conventions nécessaires pour faire une c. protocole<sub>1</sub> Période de temps pendant laquelle une c. est faite session<sub>1</sub> de ~ Durée durée d'une ~ Instrument pour faire une c. modem<sub>1</sub>

*Lorsque vous validez celui-ci, un message vous indiquera si la connexion a été établie ou non.(Source: FONCMOT) / La situation géographique peut influencer sur les performances (en fonction de la localisation de l'audience, des capacités de connexion à l'Internet, de la proximité d'un site d'interconnexion ou d'une artère).(Source: MISSIO) / Les mécanismes de transports de l'information sont enrichis par des services d'infrastructure qui permettent : \* la connexion au réseau des terminaux et des serveurs.(Source: MISSIO)*

## construction, n. f.

construction 1, n. f., □ Activité réalisée par un CONCEPTEUR qui crée et élabore un SITE, généralement au moyen d'un éditeur. ≈ édition<sub>1</sub>, création<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**concepteur et +** : auteur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Verbe construire<sub>1</sub> Pendant une c. en ~

### • Autres

Instrument pour faire une c. éditeur<sub>1</sub>

*Tirez des plans avant de commencer la construction de votre site.(Source: construct.txt)*



## construire, v. tr

**construire 1**, v. tr, [] Un CONCEPTEUR crée et élabore un SITE, généralement au moyen d'un éditeur. ≈ éditer<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub>

**concepteur et +** : auteur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>  
**site et +** : blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** construction<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour c.** éditeur<sub>1</sub>

*Tout le monde n'a pas le loisir de construire son propre site, même les mordus d'informatique.(Source: synec.txt) / Grâce à WebGenerator, vous pouvez construire votre site web gratuitement.(Source: webgen.txt)*

## consultable, adj.

**consultable 1**, adj., [] Un SITE dont on peut prendre connaissance à partir d'un point spécifique. ≈ accessible<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** consulter<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** consultation<sub>1</sub>

*Le site du PCF est autant consultable que celui du Ministère de l'économie et des finances, ou celui de Bouygues, il offre ou peut offrir les mêmes services, il dispose de la même écoute.(Source: societ.txt) / Se faire connaître en créant ses propres pages, consultables par toute personne qui le souhaite.(Source: rollan.txt)*

## consultation, n. f.

**consultation 1**, n. f., [] Action effectuée par un INTERNAUTE qui prend connaissance du contenu d'un SITE dans Internet. **Syn.** consultation Web ≈ visite<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>2</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** consulter<sub>1</sub> **Un site qui peut faire l'objet d'une c.** consultable<sub>1</sub> **Pendant une c.** lors d'une ~

#### ↓ Sortes de

**Dont l'internaute n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui peut être faite par tous sans restriction** ~ libre

#### • Autres

**Période de temps pendant laquelle une c. est faite** séance de ~, session<sub>1</sub> de ~ **Instrument pour faire une c.** navigateur<sub>1</sub> **Lieu où se fait une c.** Web<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>

*La consultation de banques de données sur simple appel téléphonique.(Source: REVOINFO) / la libéralisation récente ne modifie toutefois pas la situation en matière d'utilisation de la cryptologie à clé publique pour permettre une confiance accrue lors de consultations ou de transactions sur l'Internet.(Source: MISSIO) / La consultation en ligne de grandes quantités d'information (protocole HTTP associé au format de présentation HTML) utilisant les mécanismes de navigation de type hypertexte(Source: MISSIO)*

## consultation Web, voir consultation<sub>1</sub>

## consulter, v. tr.

**consulter 1**, v. tr., [] Un INTERNAUTE prend connaissance du contenu d'un SITE dans Internet. ≈ visiter<sub>1</sub>, naviguer<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>2</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** consultation<sub>1</sub> **Un site qui peut être c.** consultable<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour c.** navigateur<sub>1</sub> **Lieu où on c.** Internet<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

Consulter le site *The SGML XML Web Page* pour de plus amples informations. (Source: giri.txt) / L'ordinateur de votre hébergeur (connecté 24h 24), continuera à fournir les pages aux internautes qui consultent votre site. (Source: comprendre.txt)

**contamination**, voir infection<sub>1</sub>

**contaminé**, voir infecté<sub>1</sub>

**contaminer**, voir infecter<sub>1</sub>

**contextuel**, adj.

**contextuel 1**, adj., [ ] Un MENU qui apparaît lorsque certaines actions sont effectuées ou, encore, lorsque le pointeur de la souris est placé devant un élément de l'interface. ≈ dynamique<sub>1</sub>

**menu et +** : action<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>

*Les applications les mieux conçues proposent une aide contextuelle. cela signifie que l'écran d'aide qui s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche F1 est adapté à ce que vous êtes en train de faire.* (Source: PCPREM) / *Un article Services apparaît dans Applications, avec un choix d'actions contextuelles. par exemple, l'image d'un e-mail sera expédiée en un clin d'œil vers un outil de retouche d'images.* (Source: MACOSX) / *En cliquant avec le bouton droit de la souris sur ces éléments, vous pouvez faire apparaître un menu contextuel concernant cet élément.* (Source: LINUX3P4)

**conversationnel**, adj.

**conversationnel 1**, adj., [ ] Une INTERFACE avec laquelle un utilisateur peut interagir en temps réel.

≈ interactif<sub>1</sub>

**interface et +** : interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

*La plupart des logiciels d'application fonctionnent selon un mode interactif avec l'utilisateur, c'est-à-dire qu'ils permettent un mode conversationnel à l'aide de menus facilitant l'entrée et l'accès aux*

*données.* (Source: MSPCDOS1) / *Cela nécessite des systèmes conversationnels d'accès facile et dotés de capacités à faire des inférences logiques.* (Source: PIERRE1) / *On appelle système à temps partagé ou en partage du temps un système dans lequel les utilisateurs peuvent converser " directement avec un ordinateur central à partir de terminaux connectés à ce même ordinateur. On parle alors de mode conversationnel.* (Source: PIERRE1)

**conversion**, n. f.

**conversion 1**, n. f., [ ] Action effectuée par un UTILISATEUR ou un PROGRAMME qui transforme des DONNÉES se présentant dans un format donné dans un FORMAT de nature différente. ≈ exportation<sub>1</sub>, encodage<sub>1,1</sub>, formatage<sub>2</sub>, numérisation<sub>1</sub> **Contr.** informatisation<sub>3</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flot<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, objet<sub>1</sub>, opérande<sub>1</sub>, opérateur<sub>2</sub>, police<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>  
**format et +** : adresse<sub>2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, hypertexte<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, langage<sub>2</sub>, objet<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : compilateur<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** convertir<sub>1</sub> **Pendant une c.** lors d'une ~

### — Combinatoire

**L'utilisateur ou le programme fait une c.** faire une ~, effectuer une ~

### • Autres

**Instrument pour faire une c.** convertisseur<sub>1</sub>

*Les démarches relatives à la conversion d'un programme écrit en langage de haut niveau (programme source) en son équivalent en code objet sont représentées à la figure 4.5* (Source: pierre1.txt) / *Ces outils (Works, Word'98, xlsToHtml, etc.) pour le plus grand nombre (autre que les logiciels professionnels comme Xpress,...) opèrent simplement une conversion [sic] du format Texte*



en format HTML([Source: rollan.txt](#)) / La conversion en polices Adobe de Type 42 peut être réalisée avec le programme `tfps`, disponible sur Internet sous le nom `tfps.tar.gz`.([Source: linux3p4.txt](#))

## convertir, v. tr.

**convertir 1**, v. tr., ¶ Un UTILISATEUR ou un PROGRAMME transforme des DONNÉES se présentant dans un format donné dans un FORMAT de nature différente. ≈ informatiser<sub>3</sub>, formater<sub>2</sub>, exporter<sub>1</sub>, encoder<sub>1</sub>, numériser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : compilateur<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flot<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, objet<sub>1</sub>, opérande<sub>1</sub>, opérateur<sub>2</sub>, police<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>

**format et +** : adresse<sub>2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, hypertexte<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, langage<sub>2</sub>, objet<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** conversion<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour c.** convertisseur<sub>1</sub>

*C'est une pratique commune de convertir les fichiers en ASCII et de les transférer ensuite entre logiciels d'application.*([Source: mspcdos1.txt](#)) / *Convertit des programmes créés par d'autres logiciels d'application en des fichiers de LOTUS pour qu'ils soient compréhensibles par LOTUS.*([Source: mspcdos1.txt](#)) / *La commande/WGFT convertit votre feuille de travail dans un mode où les cellules afficheront les formules.*([Source: mspcdos1.txt](#))

## convivial, adj.

**convivial 1**, adj., ¶ Un SITE ou un LOGICIEL qui est facile et agréable à utiliser. ≈ intuitif<sub>1</sub>

**site et +** : accès<sub>2a</sub>, agenda<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** convivialité<sub>1</sub>

*Il s'agit d'un outil fonctionnant en mode texte, qui est effroyablement peu pratique à utiliser. Enfin, un autre outil, beaucoup plus convivial, est en cours de développement.*([Source: linux3p4.txt](#)) / *Votre distribution doit au moins vous en fournir un par défaut, et souvent, elle dispose d'un outil de configuration de XFree86, convivial et qui fera quasiment tout le travail pour vous.*([Source: linux3p4.txt](#)) / *Les logiciels-clients les plus évolués vont vers une intégration des différentes fonctionnalités et le tout devient graduellement plus convivial.*([Source: giri.txt](#))

## convivialité, n. f.

**convivialité 1**, n. f., ¶ Propriété d'un SITE ou d'un LOGICIEL qui est facile et agréable à utiliser.

**site et +** : accès<sub>2a</sub>, agenda<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** convivial<sub>1</sub>

*Les deux progiciels graphiques que vous venez d'explorer ont été choisis en raison de leur convivialité.*([Source: delavi1.rtf](#)) / *Véritable révolution, elle combine professionnalisme, esthétique et convivialité, un cocktail dont seul Apple détient le secret.*([Source: macosx.txt](#)) / *Tous les grands constructeurs*

présentent des stratégies offrant cette convivialité à leurs clients. (Source: claviez1.txt)

## copie, n. f.

**copie 1.1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui met un LOGICIEL ou des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE. ≈ piratage<sub>2</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>, installation<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, stockage<sub>1b</sub> **Contr.** effacement<sub>1</sub>, suppression<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, présentation<sub>1b</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Verbe copier<sub>1</sub> Résultat copie<sub>1,2</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui est faite sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub> **Qui est faite sans autorisation** piratage<sub>2</sub>, ~ illégale

#### = Combinatoire

**L'utilisateur fait une c.** faire une ~ **L'utilisateur ne fait plus une c.** abandonner<sub>1</sub> une ~ (abandon<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une c.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~)

#### • Autres

**Personne qui fait une c. sans autorisation** pirate<sub>3</sub>

*La copie d'un fichier se fait avec la commande cp, dont la syntaxe est donnée ci-dessous : (Source: PLAISEN1) / Fait des copies des enregistrements satisfaisant le critère de sélection. (Source: MSPCDOS1) / Il est possible d'en faire des copies et de les faire circuler entre utilisateurs. (Source: TYPES)*

**copie 1.2**, n. f., [] Autre exemplaire d'un FICHER ou d'un PROGRAMME créé par un UTILISATEUR souvent dans le but de le placer sur un autre support de stockage.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, présentation<sub>1b</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui a été faite sans autorisation** ~ illicite, ~ piratée **Qui est faite pour être conservée et récupérée si le fichier ou le programme original est perdu** ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, ~ de sécurité

#### = Combinatoire

**L'utilisateur crée une c.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur détruit une c.** supprimer<sub>1</sub> une ~, effacer<sub>1</sub> une ~

(suppression<sub>1</sub> d'une ~, effacement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur crée une c. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une c. sur un support de stockage** sauvegarder<sub>1</sub> une ~, enregistrer<sub>1</sub> une ~, stocker<sub>1a</sub> une ~

(enregistrement<sub>1,1</sub> d'une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> d'une ~, stockage<sub>1b</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une c. sur un ordinateur et prépare la c.**

installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une c. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~

(téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une c. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>

**L'utilisateur met le fichier ou le programme dans la forme d'une c.** copier<sub>1</sub> ... (copie<sub>1,1</sub> de ...)

**L'utilisateur cause qu'une c. puisse être utilisée de nouveau** récupérer<sub>1</sub> une ~, restaurer<sub>1</sub> une ~

(récupération<sub>1a</sub> d'une ~, restauration<sub>1</sub> d'une ~) **Une c. qui peut être utilisée de nouveau** ~ récupérable<sub>1</sub>

**L'utilisateur met une c. dans une archive** archiver<sub>1</sub> une ~ (archivage<sub>1</sub> d'une ~) **Une c. qui a été mise dans une archive** archiver<sub>2</sub>

**L'utilisateur met une c. dans un format différent** exporter<sub>1</sub> une ~, convertir<sub>1</sub> une ~

(exportation<sub>1</sub> d'une ~, conversion<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur donne un nom à une c.** nommer<sub>1</sub> une ~

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

**• Autres**

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Format** format<sub>1</sub> d'une ~

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

**• Autres**

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Format** format<sub>1</sub> d'une ~

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

**• Autres**

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une c.** renommer<sub>1</sub> une ~

*Vous avez essayé de copier un fichier, et de placer la copie (de nom identique) dans le même répertoire et sur le même disque que le fichier source. (Source: MSPCDOS1) / Ces derniers utilisent une copie piratée du ROM-BIOS, et même, dans plusieurs cas, du ROM-basique de l'ordinateur personnel XI d'IBM. (Source: PLAISEN1) / Sinon, cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... (Source: PCPREM)*



**copie carbone**, voir copie conforme<sub>1</sub>

**copie conforme**, n. f.

**copie conforme 1**, n. f., [] Copie d'un MESSAGE transmis par un EXPÉDITEUR à un autre DESTINATAIRE que le destinataire principal. **Syn.** copie carbone, cc

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Un message qui est dans la forme d'une c. en ~

#### ↓ Sortes de

Qui est envoyée à certains destinataires sans que le destinataire principal le sache ~ invisible

#### ⇒ Combinatoire

L'expéditeur transmet le message au destinataire dans la forme d'une c. envoyer<sub>2</sub> ... à ... en ~, transmettre<sub>2</sub> ... à ... en ~ (envoi<sub>2</sub> de ... à ... en ~, transmission<sub>2</sub> de ... à ... en ~) **Le destinataire reçoit le message dans la forme d'une c.** recevoir<sub>1</sub> ... en ~ (réception<sub>1</sub> de ... en ~)

*Cc ou copie carbone ou copie conforme permet d'envoyer le même message à plusieurs personnes, en saisissant leurs adresses dans le champ Cc. (Source: WIKIPEDIA) / Le problème avec la copie conforme est que le destinataire voit l'adresse de courrier électronique de toutes les personnes qui ont reçu le même message. (Source: er.uqam.ca) / Avec la copie conforme le destinataire voit l'adresse de courrier électronique de toutes les personnes qui ont reçu le même message. (Source: ac-nancy-metz.fr)*

**copie de sauvegarde**, voir sauvegarde<sub>1,2</sub>

**copier**, v. tr.

**copier 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met un LOGICIEL ou des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE.

≈ enregistrer<sub>1</sub>, installer<sub>2</sub>, sauvegarder<sub>1</sub>, stocker<sub>1b</sub> **Contr.** effacer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, présentation<sub>1b</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Nom copie<sub>1,1</sub> **De nouveau** recopier<sub>1</sub> **Résultat** copie<sub>1,2</sub>

#### ↓ Sortes de

**C. sans autorisation** pirater<sub>2</sub>, ~ illégalement

#### • Autres

**Personne qui c. sans autorisation** pirate<sub>3</sub>

*Cette commande permet de copier un ou plusieurs fichiers ou le contenu complet d'une disquette d'un support à un autre. (Source: CLAVIEZ1) / Les logiciels des systèmes d'exploitation permettent donc d'interagir avec l'ordinateur pour imprimer, copier un fichier, lire un document dans Internet, etc. (Source: CEVEIL) / A partir d'un CD le minimum requis : 1. un ripper, pour extraire les pistes musicales du CD et les copier sur le disque dur, par défaut au format WAV. (Source: FORMP3)*

**copier 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met des DONNÉES dans le PRESSE-PAPIERS provisoirement dans le but de les récupérer rapidement. ≈ coller<sub>1</sub> **Contr.** couper<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**presse-papiers et +** : presse-papiers<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Nom de sens voisin copier-coller<sub>1</sub>

Utilisez ses commandes pour copier tout ou partie de l'image dans le presse-papiers. (Source: PCPREM) / Audacity permet le traitement des échantillons sonores par couper, copier et coller, avec un nombre illimité d'annulations. (Source: LIBRE) / Découvrez dans cette leçon plusieurs méthodes pour copier, couper, coller déplacer ou dupliquer des informations dans un document Excel. (Source: formationvideo.emob.fr)

## copier-coller, n. m.

**copier-coller 1**, n. m., [] Ensemble d'opérations effectuées par un UTILISATEUR qui consiste à placer un exemplaire de DONNÉES dans le PRESSE-PAPIERS provisoirement et à les reproduire peu de temps après.

**Var.** copier/coller ≈ collage<sub>1</sub>, couper-coller<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**presse-papiers et +** : presse-papiers<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** copier<sub>2</sub>, coller<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait un c.** faire un ~

*On peut utiliser le copier-coller : dans le navigateur Internet, sélectionner le texte et copier (Ctrl + C); Dans Collatinus, cliquer dans la partie supérieure, puis coller (Ctrl + V). (Source: libre.txt) / La plupart des fonctions sont illustrées par un exemple qu'on peut faire tourner par un simple copier-coller à la souris depuis la fenêtre de help vers la fenêtre Scilab. (Source: libre.txt)*

## corbeille, n. f.

**corbeille 1**, n. f., [] Dossier dans lequel un UTILISATEUR place provisoirement les FICHIERS qu'il souhaite supprimer définitivement plus tard. ≈ dossier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Dans la c.** dans la ~

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur commence à utiliser la c.** ouvrir<sub>1</sub> la ~ (ouverture, de la ~) **L'utilisateur met le fichier dans la c.** envoyer ... à la ~ (envoi de ... à la ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser la c.** fermer<sub>1</sub> la ~ (fermeture, de la ~) **L'utilisateur retire tous les fichiers de la c.** vider<sub>1b</sub> la ~ **Le fichier est dans la c.** être dans la ~, se trouver dans la ~

#### • Autres

**Propriété reliée à la quantité de fichiers que la c. peut contenir** capacité<sub>1</sub> **Information sur la c.** propriété<sub>1</sub> **Élément graphique dans lequel est placée la c.** bureau<sub>1</sub>

*A chaque fois que vous supprimez un fichier ou un répertoire sur votre disque dur, celui-ci est stocké provisoirement dans la Corbeille de Windows afin d'être éventuellement récupéré si vous l'avez effacé accidentellement. (Source: ETENIR) / Permet à l'Explorateur Windows d'afficher une boîte de dialogue de confirmation chaque fois qu'un fichier est supprimé ou déplacé vers la Corbeille. (Source: WINDOWS) / Le menu Pomme, réintégré après avoir disparu des bêtas de Mac OS X, reste à sa place, tout comme le disque dur; la Corbeille n'est pas loin et bien des menus n'ont pas changé. (Source: MACOSX)*

## corps, n. m.

**corps 1**, n. m., [] **Définition à venir** **Contr.** en-tête<sub>1</sub>

**message et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Dans le c.** dans le ~

#### ⇒ Combinatoire

**Le message a un c.** être composé d'un ~

*Le corps du message est le contenu même d'un message électronique. (Source: CEVEIL) / Supprimer l'attachement du corps du document message (Source: DOMINO) / On appréciera les personnes qui, dans le corps du message, rappellent les principales lignes du message auquel elles répondent (Source: FONCMOT)*



## correctif, n. m.

**correctif 1**, n. m., [] Petit programme auquel un UTILISATEUR fait appel pour corriger un BOGUE dans un LOGICIEL ou pour faire une mise à jour de ce LOGICIEL. **Syn.** correctif logiciel, patch<sub>1</sub>, correction, programme de correction ≈ fichier ~, rustine, mise à jour<sub>1,2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**erreur et +** : bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>2</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur met un c. sur un ordinateur et prépare le c.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un c. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un c. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable, **L'utilisateur utilise un c. sur le logiciel** appliquer un ~ (application d'un ~) **L'utilisateur utilise un c. pour intervenir sur l'erreur** corriger<sub>1</sub> ... avec un ~ (correction<sub>1a</sub> de ... avec un ~) **Le c. intervient sur l'erreur** corriger<sub>1</sub> (correction<sub>1a</sub> de ...)

*Empêche les utilisateurs d'utiliser Windows Installer pour installer des correctifs. (Source: WINDOWS) / Certains fabricants proposaient toutefois des correctifs logiciels (appelés patches) qui étaient stockés sur le disque dur et se mettaient en mémoire (RAM) pour corriger les éventuels bugs. (Source: OPTREP) / MIME est, en quelque sorte, un correctif pour le protocole SMTP. Il permet des échanges de documents textes, binaires, images et sons; bref, tout document contenant des données codées sur 8 bits. (Source: CEVEIL)*

**correctif logiciel**, voir correctif<sub>1</sub>

**correction**, voir correctif<sub>1</sub>

**corrompre**, v. tr.

**corrompre 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR ou, encore, une ACTION faite par lui ou par quelqu'un ou quelque chose d'autre endommage des DONNÉES au point de les rendre inutilisables par des applications informatiques. ≈ endommager<sub>1</sub>, perdre **Contr.** récupérer<sub>1</sub>, restaurer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : action<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** corruption<sub>1</sub> **Des données qui sont c.** corrompu<sub>1</sub>

*Il a pu s'écouler un " certain " temps entre la faute et la défaillance, ce qui peut rendre difficile l'identification du module fautif (il y a beaucoup de prédécesseurs possibles), et, pire, avoir corrompu certaines informations. (Source: genilo.txt) / Il rejette le paquet parce qu'il sait que les informations ont été corrompues pendant la transmission. (Source: linux3p2.txt)*

## corrompu, adj.

**corrompu 1**, adj., [] Des DONNÉES qui ont été endommagées au point d'être inutilisables par des applications informatiques. ≈ endommagé<sub>1</sub>, perdu

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que les données soient c.** corrompre<sub>1</sub> ... ~ (corruption<sub>1</sub> de ...)

*Vérifier l'intégrité du BIOS et du firmware (si il y a eu des erreurs pendant le téléchargement le fichier risque d'être corrompu, auquel cas il est prudent de recommencer le téléchargement). (Source:*

optrep.txt) / En particulier, un système de fichiers corrompu ne corrompt pas les autres. (Source: linux3p1.txt) / Chaque partition contient en réalité deux copies de la table, stockées de manière contiguë sur le disque, afin de pouvoir la récupérer si jamais la première copie est corrompue. (Source: optrep.txt)

## corruption, n. f.

**corruption 1**, n. f., [] Fait pour un UTILISATEUR ou, encore, pour une ACTION faite par lui ou par quelqu'un ou quelque chose d'autre d'endommager des DONNÉES au point de les rendre inutilisables par des applications informatiques. ≈ perte **Contr.** récupération<sub>1a</sub>, restauration<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, secteur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : action<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** corrompre<sub>1</sub> **Des données qui ont fait l'objet d'une c.** corrompu<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur ou une action cause qu'une c. ait lieu** provoquer la ~, causer la ~

*Une modification incorrecte du registre peut provoquer la perte définitive de données ou la corruption de fichiers. (Source: symantec.com) / Les causes entraînant ces situations sont nombreuses : défaillance mécanique ou logicielle, corruption de données, incendie ou autres catastrophes (Source: pconcept.net) / La corruption de fichier est un problème fréquent causé, en règle générale, par une corruption interne du fichier, le plantage d'une application, l'arrêt brutal du système, des coupures ou des sautes de courant. (Source: orange.fr)*

## coupe-feu, n. m.

**coupe-feu 1**, n. m., [] Utilitaire utilisé par un UTILISATEUR pour prévenir les INTRUSIONS dans un

ORDINATEUR. **Syn.** pare-feu, firewall ≈ outil<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**intrusion et +** : intrusion<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : attaque<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur actualise un c.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un c. sur l'ordinateur et prépare le c.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un c. sur l'ordinateur et prépare le c. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un c. de l'ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un c. sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1a</sub> d'un ~) **Un c. qui peut être mis sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un c. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un c. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un c. puisse fonctionner** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un c. ne puisse plus fonctionner** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un c.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur intervient sur l'ordinateur avec un c.** sécuriser<sub>1</sub> ... avec un ~, protéger<sub>1b</sub> ... avec un ~ (sécurisation<sub>1</sub> de ... avec un ~, protection<sub>1b</sub> de ... avec un ~) **Le c. commence à intervenir sur l'intrusion** le ~ surveille ... **Le c. intervient sur l'intrusion** le ~ bloque ... (blocage de ...) **Le c. intervient sur l'ordinateur** protéger<sub>1a</sub> (protection<sub>1a</sub> de ...)

*La mise en place d'équipements de médiation appelés coupe-feu pour sécuriser les serveurs hébergeant les informations. (Source: MISSION) / Le raccordement direct et permanent d'un de ses serveurs sur l'Internet (en utilisant éventuellement un coupe-feu pour garantir la sécurité). (Source: MISSION) / Ainsi, il est possible d'acheter un ordinateur généraliste doté d'une carte réseau et, à l'aide de logiciels*



uniquement, le transformer en routeur, en coupe-feu. (Source: MISSIO)

## couper, v. tr.

**couper 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met des DONNÉES dans le PRESSE-PAPIERS en les faisant disparaître de l'endroit où elles se trouvaient dans le but de les récupérer rapidement. ≈ supprimer<sub>1</sub>, effacer<sub>2</sub>

**Contr.** coller<sub>1</sub>, copier<sub>2</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**presse-papiers et +** : presse-papiers<sub>1</sub>

---

*On remarque que, lorsque l'on essaie de supprimer ou de déplacer ces icônes, en cliquant sur le bouton droit de la souris, supprimer, copier, couper et coller n'apparaissent pas. (Source: window.txt)*

## couper-coller, n. m.

**couper-coller 1**, n. m., régimes à venir Ensemble d'opérations effectuées par un UTILISATEUR qui consiste à placer des DONNÉES dans le PRESSE-PAPIERS provisoirement et à les reproduire peu de temps après.

**Var.** couper/coller ≈ collage<sub>1</sub>, copier-coller<sub>1</sub>

---

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**presse-papiers et +** : presse-papiers<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** couper<sub>1</sub>, coller<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait un c.** faire un ~

## courant, voir en cours<sub>1</sub>

## courriel, n. m.

**courriel 1**, n. m., [] Message sous forme de texte électronique transmis par un EXPÉDITEUR à un DESTINATAIRE au moyen du COURRIER ÉLECTRONIQUE. **Syn.** mail, email, courrier, courrier électronique, mél ≈ message<sub>2</sub>

---

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un c.** dans un ~

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de c.** courriel<sub>2</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui a un contenu erroné** canular<sub>1</sub> **Qui est non souhaité par le destinataire** spam<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, ~ non sollicité, ~ indésirable **Qui contient un virus** ~ viral<sub>1b</sub>, ~ infecté<sub>1</sub> **Qui est envoyé par un expéditeur qui cherche à obtenir des renseignements personnels du destinataire** ~ hameçon, ~ frauduleux<sub>1a</sub>, faux ~ **Qui est envoyé par un expéditeur qui se fait passer pour un organisme connu et qui vise à obtenir des renseignements personnels du destinataire** ~ d'hameçonnage **Qui est reçu par le destinataire** ~ entrant **Dont l'expéditeur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui est envoyé au destinataire** ~ sortant

### ⇒ Combinatoire

**L'expéditeur crée un c.** taper<sub>1</sub> un ~, écrire un ~ **L'expéditeur transmet un c. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> un ~, transmettre<sub>2</sub> un ~ (envoi<sub>2</sub> d'un ~, transmission<sub>2</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un c. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un c. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub>  
**L'expéditeur met un fichier dans un c.** joindre<sub>1</sub> ... à un ~ **Qqn ou qqch. code un c.** crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un c. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **Le destinataire reçoit un c.** recevoir<sub>1</sub> un ~

(réception<sub>1</sub> d'un ~) **Le destinataire utilise un c.** lire un ~, répondre à un ~, réponse à un ~ **Le destinataire fait analyser et trier des c.** filtrer<sub>1b</sub> des ~s (filtrage<sub>1b</sub> des ~s) **Le destinataire transmet un c. à un autre destinataire** rediriger<sub>1</sub> un ~, faire suivre un ~ (redirection<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

**Divisions** en-tête<sub>1</sub>, corps<sub>1</sub> **Élément constitutif** texte<sub>2</sub> **Contenu** message<sub>2</sub> **Intitulé du contenu** sujet<sub>1</sub> d'un ~ **Identifiant qui doit apparaître pour envoyer un c.** adresse<sub>3</sub> **Dossier pour placer et organiser des c.** boîte aux lettres<sub>1</sub>

*Si le mot computer a disparu de l'univers francophone pour être remplacé par ordinateur, et si le mot courriel se fait de plus en plus une place au soleil, il n'en va pas de même pour tous les termes informatiques. (Source: CEVEIL) / Inscrivez-vous pour recevoir un courriel qui vous avertira des émissions de nouveaux documents de Secrétariat du Conseil du Trésor du Canada. (Source: www.tbs-sct.gc.ca) / En ajoutant de tels éléments, il est possible d'éditer rapidement un courriel dont le destinataire, le sujet ou les personnes en copie sont prédéfinis. (Source: 01net.com)*

**courriel 2**, n. m., [] Ensemble de courriels (1) transmis par un EXPÉDITEUR à un DESTINATAIRE au moyen du COURRIER ÉLECTRONIQUE. **Syn.** courrier, mail, mél, courrier électronique

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

### ◇ Parties et tous

**Élément du c.** courriel<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui est non souhaité par le destinataire** pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>, ~ indésirable, ~ non sollicité

### = Combinatoire

**L'expéditeur transmet le c. au destinataire** expédier du ~, envoyer<sub>2</sub> du ~, transmettre<sub>2</sub> du ~ (expédition de ~, envoi<sub>2</sub> de ~, transmission<sub>2</sub> de ~) **Le destinataire reçoit le c.** recevoir<sub>1</sub> du ~ (réception<sub>1</sub> de ~) **Le destinataire utilise le c.** lire son ~ **Le destinataire fait analyser et trier le c.** filtrer<sub>1b</sub> le ~ (filtrage<sub>1b</sub> de ~)

### • Autres

**Instrument chargé de transmettre le c.** serveur<sub>2</sub> de ~ **Dossier pour placer et organiser le c.** boîte aux lettres<sub>1</sub>

*Annuler mon abonnement, je ne désire plus recevoir de courriel de la STL. (Source: SLT.LAVAL.QC.Ca) / Comment puis-je accéder à mon courriel directement de mon fureteur Web? (Source: B2B2C.CA) / On voit bien que l'éducation des utilisateurs du courriel s'avère nécessaire : le spam est la faute de l'utilisateur avant tout. (Source: linuxfr.org)*

**courrier**, voir courriel<sub>1</sub>

**courrier électronique**, n. m.

**courrier électronique 1**, n. m., [] Service de correspondance permettant à un UTILISATEUR de transmettre des MESSAGES en format électronique à un DESTINATAIRE par l'intermédiaire d'un réseau. **Syn.** messagerie électronique, mail, courriel ≈ application<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : canular<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant le c.** par ~

### ↓ Sortes de

**Qui ne coûte rien** ~ gratuit

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait du c.** faire du ~, utiliser<sub>1</sub> le ~ (utilisation<sub>1a</sub> du ~)

**L'utilisateur et le destinataire utilisent le c. pour interagir** communiquer<sub>2</sub> (communication<sub>3a</sub> par ~) **L'utilisateur utilise le c. pour intervenir sur le message** envoyer<sub>2</sub> ... par ~, transmettre<sub>2</sub> ... par ~ (envoi<sub>2</sub> de ... avec le ~, transmission<sub>2</sub> de ... par ~) **L'utilisateur utilise le c. pour interagir avec le destinataire** contacter<sub>1</sub> ... par ~, rejoindre par ~ (contact<sub>1a</sub> par ~) **Le destinataire utilise le c. pour interagir avec l'utilisateur** répondre à ... par ~ (réponse à ... par ~) **Le destinataire utilise le c. pour intervenir sur le message** recevoir<sub>1</sub> ... par ~ (réception<sub>1</sub> de ... par ~) **Qqn ou qqch.**



**fait un réglage sur le c. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> le ~ (sécurisation<sub>1</sub> du ~) **Le c. qui ne peut pas être fait par des utilisateurs non autorisés** ~ sécurisé<sub>1</sub>

• **Autres**

**Instrument pour faire du c.** logiciel<sub>1</sub> de ~

*Il arrive également que les serveurs de courrier électronique décomposent un gros message en plusieurs parties (exemple de 64k) et cela pour une raison d'efficacité. (Source: ROLLAN) / Avec le courrier électronique, envoyer un message à un groupe de personnes n'est pas plus difficile que d'envoyer un message à une seule personne. (Source: ROLLAN) / Le courrier électronique permet aux usagers d'Internet de s'échanger des messages écrits de manière efficace et rapide. (Source: GIRI)*

**courrier-poubelle**, voir pourriel<sub>2</sub>

**CPU**, voir unité centrale de traitement<sub>1</sub>

**cracker**, voir pirate<sub>1</sub>

**création**, n. f.

**création 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui cause qu'un FICHIER, une ICÔNE ou un SITE existe en respectant certaines règles afin qu'il soit reconnu par un ordinateur ou un logiciel. ≈ génération<sub>1</sub>, construction<sub>1</sub> **Contr.** suppression<sub>1</sub>, effacement<sub>1</sub>

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, ancre<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clé<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, entrée<sub>2,2</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, filtre<sub>3</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, image<sub>3</sub>, index<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, site<sub>1</sub>, sous-dossier<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** créer<sub>1</sub> **Pendant la c.** à la ~, lors d'une ~

↓ **Sortes de**

**Qui est faite sans interrompre un autre traitement en cours**

à la volée<sub>1</sub>

*La quatrième colonne donne la date de création ou de modification du fichier. (Source: mspcdos1.txt) / Cette définition s'effectue soit à partir de la création d'un nouveau fichier, soit à partir de la sélection d'un fichier existant. (Source: mspcdos1.txt) / La commande Create comprend en réalité deux volets : la création de la structure et l'ajout de nouvelles données. (Source: delavi1.rtf)*

**créer**, v. tr.

**créer 1**, v. tr., [un UTILISATEUR crée un FICHIER, un SITE, une ICÔNE] Un UTILISATEUR cause qu'un FICHIER, une ICÔNE ou un SITE existe en respectant certaines règles afin qu'il soit reconnu par un ordinateur ou un logiciel. ≈ générer<sub>1</sub>, construire<sub>1</sub> **Contr.** effacer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, ancre<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clé<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, entrée<sub>2,2</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, filtre<sub>3</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, image<sub>3</sub>, index<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, site<sub>1</sub>, sous-dossier<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** création<sub>1</sub>

À chaque fois que vous créez un répertoire, il est souhaitable de faire immédiatement un DIR pour savoir si vous êtes dans le bon répertoire en plus de vous donner la liste des fichiers. (Source: mspcdos1.txt) / Dans cet exemple, l'absence de barre oblique après la lettre désignant unité indique à DOS de créer le sous-répertoire dans le répertoire courant, et non dans le répertoire racine. (Source: plaisen1.txt) / Cette commande permet de créer un fichier spécifiant les noms des colonnes, les titres et les formats à afficher au moment de l'exécution du rapport. (Source: d'après delavi1.rtf)

## cryptage, n. m.

**cryptage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui transforme des DONNÉES ou un PROTOCOLE au moyen d'une CLÉ pour rendre ces DONNÉES ou ce PROTOCOLE inintelligibles à tous ceux qui ne connaissent pas la CLÉ. **Syn.** cryptage électronique, encryptage, chiffrement, chiffage ≈ sécurisation<sub>1</sub>, encodage<sub>1,1</sub>, protection<sub>1b</sub> **Contr.** décryptage<sub>1</sub>

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, paquet<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**clé et +** : clé<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** crypter<sub>1</sub> **Des données qui ont fait l'objet d'un c.** crypté<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub>

### • Autres

**Logiciel pour faire un c.** outil<sub>1</sub> de ~, logiciel<sub>1</sub> de ~, utilitaire<sub>1</sub> de ~

*Indique les services Terminal Server à appliquer le niveau de cryptage spécifié pour toutes les données envoyées entre le client et le serveur pendant les connexions des services Terminal Server. (Source: WINDOWS) / La nouvelle entrée de gamme Fast Track Server correspond à l'ancien Commerce Server (un serveur HTTP complété par des fonctions de cryptage de données à la norme SSL, Secure Sockets Layer),... (Source: INFORM96B) / On retrouve*

principalement le cryptage des fichiers, pour raison de sécurité et de protection de la vie privée (mais nous n'aborderons pas ce sujet dans la présente introduction) et l'encodage ASCII. (Source: GIRI)

**cryptage électronique**, voir cryptage<sub>1</sub>

**crypté**, adj.

**crypté 1**, adj., [] Des DONNÉES ou un PROTOCOLE qui ont été transformés au moyen d'une clé afin de les rendre inintelligibles à tous ceux qui ne connaissent pas la clé. **Syn.** encrypté, chiffré ≈ protégé, sécurisé<sub>1</sub>

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, paquet<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que les données soient c.** crypter<sub>1</sub> (cryptage<sub>1</sub>)

*Comment envoyer des messages cryptés imprimables ?/Solution : en utilisant la méthode Stretch. (Source: cryptes.txt)*

## crypter, v. tr.

**crypter 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR transforme des DONNÉES ou un PROTOCOLE au moyen d'une CLÉ pour rendre ces DONNÉES ou ce PROTOCOLE inintelligibles à tous ceux qui ne connaissent pas la CLÉ. **Syn.** chiffrer, encrypter ≈ sécuriser<sub>1</sub>, encoder<sub>1</sub>, protéger<sub>1b</sub> **Contr.** décrypter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, paquet<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**clé et +** : clé<sub>1</sub>



---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** cryptage<sub>1</sub> **Des données ou un protocole qui ont été c.** crypté<sub>1</sub>

### • Autres

**Logiciel pour c.** outil<sub>1</sub> de cryptage, logiciel<sub>1</sub> de cryptage, utilitaire<sub>1</sub> de cryptage

*Il existe des systèmes ou logiciels qui permettent de crypter l'information transmise. (Source: GIRI) / On parle alors de réseau privé virtuel (aussi appelé VPN, acronyme de Virtual Private Network) lorsque les données transitant sur Internet sont sécurisées (c'est-à-dire cryptées). (Source: CONRES) / ATTENTION : Le mot de passe n'est pas crypté : il est donc visible par tous les utilisateurs pouvant éditer la base de registre. (Source: WINDOWS)*

**curseur**, n. m.

**curseur 1**, n. m., □ Objet graphique ayant la forme d'une petite ligne verticale placé dans un TEXTE ou dans une FENÊTRE par un UTILISATEUR indiquant l'endroit où s'effectuera la prochaine action. ≈ pointeur<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**texte et +** : cellule<sub>2</sub>, champ<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>,

document<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

---

## = Combinatoire

**L'utilisateur prépare le c. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> le ~ (personnalisation<sub>1</sub> du ~) **Un c. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un c. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise le c. dans le texte ou la fenêtre** déplacer<sub>1</sub> le ~ dans ..., positionner<sub>1</sub> le ~ dans ..., placer le ~ dans ... (déplacement du ~ dans ..., positionnement<sub>1a</sub> du ~ dans ...) **L'utilisateur met le c. à l'écran** afficher<sub>1b</sub> le ~ (affichage<sub>1b1</sub> du ~) **L'utilisateur fait disparaître le c. du texte ou de la fenêtre** masquer<sub>1</sub> le ~ **Le c. commence à être dans l'écran** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> du ~)

### • Autres

**Instrument pour intervenir sur un c.** souris<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

*Le déplacement du curseur en mode de visualisation se fait avec les touches du curseur. (Source: LINUX3P1) / Une souris est un dispositif d'entrée qui assure une communication avec l'ordinateur plus conviviale que le clavier. Il suffit de faire bouger la souris sur une surface plane pour déplacer le curseur à l'écran et le diriger vers des sélections. (Source: PLAISEN1) / Vous n'avez qu'à positionner le curseur à la cellule indiquée pour l'entrée des données. A partir du premier caractère que vous tapez, LOTUS 1-23 détermine le type d'entrée que vous faites. (Source: MSPCDOS1)*

**customiser**, voir personnaliser<sub>1</sub>

**cyberbavardage**, voir clavardage<sub>1</sub>

**cyberbavarder**, voir clavarder<sub>1</sub>

**cyberbavardeur**, voir clavardeur<sub>1</sub>

**cyberespace**, n. m.

**cyberespace 1**, n. m., □ Lieu associé à Internet utilisé par un INTERNAUTE pour consulter des SITES ou trouver de l'INFORMATION. **Var.** cyber-espace ≈ Internet<sub>1</sub>

---

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**information et +** : information<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Dans le c.** dans le ~

### = Combinatoire

**L'internaute commence à utiliser le c.** accéder<sub>2</sub> au ~ (accès<sub>2a</sub> au ~) **L'internaute utilise le c.** naviguer<sub>1</sub> dans le ~ (navigation<sub>1</sub> dans le ~) **L'internaute utilise le c. pour intervenir sur l'information** chercher<sub>1</sub> ... dans le ~, rechercher<sub>1</sub> ... dans le ~ (recherche<sub>1</sub> de ... dans le ~) **Qqn ou qqch. met l'information dans le c.** diffuser<sub>1</sub> ... dans le ~ (diffusion<sub>1a</sub> de ... dans le ~) **L'information est dans le c.** circuler<sub>1</sub> dans le ~ (circulation<sub>1</sub> de ... dans le ~)

*Communiqué de presse du Conseil de l'Europe avec lien vers le projet de convention sur la criminalité dans le cyberespace. (Source: press.coe.int) / Les citoyens qui s'expriment dans le cyberespace développent un regard au monde et une relation aux autres*

inédits.(Source: transversales.org) / Les dérives peuvent être nombreuses dans un cyberspace où il n'y a aucun contrôle.(Source: michelcartier.com)

**cybernaute**, voir internaute<sub>1</sub>

**cylindre**, n. m.

**cylindre 1**, n. m., [] **Définition à venir** **Contr.** plateau<sub>1</sub>

---

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

---

↓ **Sortes de**

**Qui est en premier dans une succession de c.** ~ de début, ~ de départ **Qui est le dernier dans une succession de c.** ~ de fin

⇒ **Combinatoire**

**Le disque a un ou plusieurs c.** avoir ... ~s, être divisé en ... ~s

• **Autres**

**Division** secteur<sub>1</sub> **Partie** piste<sub>1</sub>

*Chaque piste est elle-même découpée en zones plus petites appelées secteurs. Dans le cas des disques durs, les secteurs superposés forment un cylindre.(Source: PCPREM) / La surface de chaque cylindre, originalement uniforme est divisée lors du formatage (par divisée on entend que les particules à la surface du disque sont magnétisées bien sûr...) en petites parcelles qui pourront plus facilement être repérées.(Source: OPTREP) / On appelle cylindre l'ensemble des données situées sur une même piste de plateaux différents (c'est-à-dire à la verticale les unes des autres) car cela forme dans l'espace un "cylindre" de données.(Source: OPTREP)*



# D

**de haut niveau**, voir évolué<sub>1</sub>

**débit**, n. m.

**débit 1**, n. m., ¶ Quantité de DONNÉES pouvant passer d'un lieu à un autre pendant un TRANSFERT.

**données et +** : connexion<sub>1,1</sub>, données<sub>2</sub>, échange<sub>1a</sub>, information<sub>2</sub>, transfert<sub>1</sub>, transfert<sub>2a</sub>, transmission<sub>1a</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** à un ~ de ... bits par seconde

## ↓ Sortes de

**Qui est important** haut ~ **Qui est peu important** ~ réduit, faible ~

## • Autres

**Unité de mesure** bit par seconde, ko par seconde, Mbit par seconde, Gbit par seconde, baud<sub>1</sub>

*Le débit - commercialement disponible pour l'Internet - des réseaux de télécommunication à longue distance est compris entre 622 Mbit/s et 10 Gbit/s. (Source: MISSIO) / Le X représente une vitesse de 150 Ko/s, ce qui signifie qu'un lecteur de CD 2X à un débit de 2\*150=300 Ko par seconde alors qu'un lecteur de CD Rom 40X a un débit de 40 \*150 = 6 000 Ko par seconde. (Source: FONORD) / La disponibilité locale d'Internet à haut débit peut être une contribution importante au développement industriel et à ce titre jouer un rôle moteur dans l'aménagement du territoire. (Source: MISSIO)*

**débogage**, n. m.

**débogage 1**, n. m., ¶ Activité réalisée par un UTILISATEUR qui élimine les BOGUES qui se trouvent

dans un PROGRAMME, souvent au moyen d'un DÉBOGUEUR. ≈ correction<sub>1a</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**débogueur et +** : débogueur<sub>1</sub>

**bogue et +** : bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>2</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe déboguer**<sub>1</sub> **Pendant un d.** pendant un ~

## — Combinatoire

**Le programmeur fait un d.** effectuer un ~

## • Autres

**Méthode particulière pour faire un d.** méthode de ~, technique de ~

*À moins que vous n'écriviez des programmes PostScript et que vous ayez besoin des messages d'erreur pour le débogage. (Source: imprim.txt) / Un système typique peut consister en différents aspects, incluant les règles métier, la performance, la persistance des données, la journalisation des activités, le débogage, l'authentification, la sécurité. (Source: aspect.txt) / Les contrats présentent des avantages certains dans le développement logiciel, qu'il s'agisse de l'analyse et des spécifications, de la documentation, des tests et du débogage, de la robustesse, ou de la réutilisation de composants. (Source: contrat.txt)*

**déboguer**, v. tr.

**déboguer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR élimine les BOGUES qui se trouvent dans un PROGRAMME, souvent au moyen d'un DÉBOGUEUR. ≈ corriger<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**débogueur et +** : débogueur<sub>1</sub>

**bogue et +** : bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** débogage<sub>1</sub>

*Ceci vous permettra de déboguer votre script de numérotation. (Source: linux3p2.txt) / Cette option permet de déboguer le noyau lorsque l'on développe une nouvelle fonctionnalité. (Source: linux3p4.txt) / Le code étant disponible à tous, il peut être rapidement amélioré, débogué, voire étendu à d'autres applications avec un temps de diffusion lié à Internet. (Source: linux.txt)*

**débogueur**, n. m.

**débogueur 1**, n. m., [] Programme auquel un UTILISATEUR fait appel pour détecter les BOGUES dans un PROGRAMME dans el but de les éliminer. **Syn.** outil de débogage ≈ outil<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**bogue et +** : bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>2</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui signale les bogues avec un dispositif graphique** ~ graphique<sub>1</sub> **Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub> **Qui est indépendant de l'environnement qui a servi à créer le programme** ~ externe **Qui fait partie de l'environnement qui a servi à créer le programme** ~ intégré **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un d.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur actualise un d.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur et prépare le d.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur et prépare le d. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un d. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un d. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un d. puisse fonctionner** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un d. ne puisse plus fonctionner** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un d. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un d.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un d.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un d. pour intervenir sur le programme** déboguer<sub>1</sub> ... avec un ~ (débogage<sub>1</sub> de ... avec un ~) **Le d. intervient sur le bogue** le ~ localiser ..., détecter<sub>1</sub> (détection<sub>1</sub> de ...)

### • Autres

**Fait partie de** environnement<sub>2</sub> **État d'un d. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

*AspectJ comporte un certain nombre d'outils tel qu'un débogueur et une intégration aux environnements de développement. (Source: ASPECT) / Le programme à déboguer est exécuté à travers le débogueur et s'exécute normalement. (Source: WIKIPEDIA) / Comment désactiver le débogueur de scripts sur Internet Explorer 6. (Source: astwinds.com)*

**débranchement**, n. m.



**débranchement 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui sépare un PÉRIPHÉRIQUE d'un ORDINATEUR auquel il était relié et le rend ainsi inapte à fonctionner. **Contr.** branchement<sub>1,1</sub>, connexion<sub>2a</sub>, rebranchement<sub>1</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** débrancher<sub>1</sub> **Pendant un d.** lors d'un ~

### ↓ Sortes de

**Qui se fait lorsque l'ordinateur est en marche** ~ à chaud

### • Autres

**Entité à partir de laquelle se fait un d.** port<sub>1</sub>

*Eviter certains blocages du système en attendant au moins 30 secondes après le branchement ou le débranchement d'un périphérique USB*(Source: IOMEGA.COM) / *Branchement/débranchement des périphériques à chaud (sans extinction de l'ordinateur)*(Source: macway.com) / *Au moment du débranchement de l'imprimante, tirez sur la prise et non pas sur le cordon d'alimentation.*(Source: cache.solutions.brother.com)

## débrancher, v. tr.

**débrancher 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR sépare un PÉRIPHÉRIQUE d'un ORDINATEUR auquel il était relié et le rend ainsi inapte à fonctionner. **Contr.** brancher<sub>1</sub>, rebrancher<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>,

mini-souris<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** débranchement<sub>1</sub>

### • Autres

**Entité d'où on d.** port<sub>1</sub>

*Il suffit de brancher ou débrancher un périphérique sans modifier la configuration du système;*(Source: CLAVIEZ1) / *En somme il suffit de débrancher le câble d'une matricielle et de le rebrancher sur ces imprimantes laser, et ce sans rien changer côté micro.*(Source: IMPRI) / *Commencez par débrancher l'écran du connecteur de la carte graphique pour le connecter au circuit vidéo de la carte mère.*(Source: 01net.com/)

**déchiffrement**, voir décryptage<sub>1</sub>

**déchiffrer**, voir décrypter<sub>1</sub>

**déclaratif**, adj.

**déclaratif 1**, adj., □ Un LANGAGE ou de la PROGRAMMATION dans lesquels les propriétés du résultat à obtenir sont exprimées mais non l'ensemble des opérations à réaliser pour obtenir ce résultat.

**Contr.** procédural<sub>1</sub>, impératif<sub>1</sub>

**langage et +** : balisage<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, langage<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

*Elle est conçue principalement pour que l'on puisse y naviguer de façon hiérarchique, et ne supporte pas les requêtes ad hoc, c'est-à-dire exprimées dans un langage déclaratif comme le SQL pour les bases relationnelles.*(Source: ZOPE) / *Dans la programmation déclarative, on décrit d'une part la situation d'un problème, ce qui correspond aux données et les contraintes sur ces données, ce qui correspond à la partie programme.*(Source: WIKIPEDIA) / *L'étiquetage déclaratif du contenu pourrait également être un outil utile dans les situations où il s'agit de définir les*

responsabilités respectives entre un éditeur d'information et l'hébergeur effectif de cette information. (Source: MISSION)

## déclaration, n. f.

**déclaration 1**, n. f., [] Action effectuée par un PROGRAMMEUR qui consiste à mettre une VARIABLE ou une OPTION dans un programme ou une commande et à lui attribuer une valeur spécifique. ≈ affectation<sub>1</sub>, initialisation<sub>3</sub>

**variable et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>2</sub>, variable<sub>1</sub>  
**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** déclarer<sub>1</sub>

*Contrairement au C + +, le point-virgule en fin de déclaration d'une classe est optionnel. (Source: java.txt) / Le corps est composé de déclarations de variables locales, et d'instructions, toutes terminées par un; (Source: langageC.txt) / On évitera donc de définir des alias dans la déclaration d'une instruction composée, car cet alias ne sera pas disponible à l'intérieur de son propre bloc d'instruction. (Source: linux3p1.txt)*

## déclarer, v. tr.

**déclarer 1**, v. tr., [] Un PROGRAMMEUR met une VARIABLE ou une OPTION dans un programme ou une commande et lui attribue une valeur spécifique. ≈ affecter<sub>1</sub>, initialiser<sub>3</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**option et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>2</sub>, variable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** déclaration<sub>1</sub>

*Cela signifie qu'à une variable est associé non seulement un nom mais aussi un type de donnée qu'il faudra préciser lorsque l'on*

*déclarera la variable. (Source: java.txt) / On ne peut jamais utiliser de variable sans l'avoir déclarée auparavant. (Source: langageC.txt) / Ces procédures sont toutefois écrites en langage C, et doivent donc être déclarées avant de pouvoir les utiliser avec d'autres langages. (Source: windows.txt)*

**décodage**, voir décryptage<sub>1</sub>

**décoder**, voir décrypter<sub>1</sub>

**décompactage**, voir décompression<sub>1</sub>

**décompacter**, voir décompresser<sub>1</sub>

**décompilateur**, n. m.

**décompilateur 1**, n. m., [] **Définition à venir Syn.** logiciel de décompilation ≈ outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, désassembleur **Contr.** compilateur<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Résultat** code<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un d.** développer<sub>1</sub> un ~, écrire<sub>2</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~, écriture<sub>2</sub> d'un ~) **Le programmeur met un d. sur un ordinateur et prépare le d.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **Le programmeur met un d. sur un ordinateur et prépare le d. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur retire un d. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur met un d. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **Le programmeur prépare un d. pour qu'il**



**puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Le programmeur prépare un d. de nouveau pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** reconfigurer<sub>1</sub> un ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur fait fonctionner un d.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un d.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un d. pour intervenir sur le programme** décompiler<sub>1</sub> ... avec un ~, traduire<sub>1</sub> ... avec un ~ (décompilation<sub>1</sub> de ... avec un ~, traduction<sub>1a</sub> de ... avec un ~)

#### • Autres

**État d'un d. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

*DJ Java Decompiler est un décompilateur Java permettant de reconstruire le code source d'une application java compilée (applet...)(Source: DEVPARADISE.COM) / Un décompilateur est un outil permettant de récupérer le code source d'une classe ou d'un ensemble de classes à partir d'un byte code.(Source: java.developpez.com)*

## décompilation, n. f.

**décompilation 1**, n. f., ¶ **Définition à venir** ≈ désassemblage **Contr.** compilation<sub>1b</sub>, recompilation<sub>1</sub>

**programme et +** : code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**décompilateur et +** : décompilateur<sub>1</sub>  
**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

#### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** décompiler<sub>1</sub> **Résultat** code<sub>2</sub>, langage<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub> **Pendant un d.** lors d'une ~

#### ⇒ Combinatoire

**Le programmeur fait une d.** effectuer une ~

*La décompilation est l'opération qui consiste à passer du code objet (...) au code source.(Source: linuxfr.org) / La décompilation est l'opération qui consiste à passer du code objet, seul compréhensible par la machine, au code source qui peut être lu par tout programmeur.(Source: JOURNALDUNET.COM) / Les droits de correction, d'adaptation, de copie, de modification, d'analyse et de*

*décompilation du programme sont prévus par la loi de 1994.(Source: flashxpress.net)*

## décompiler, v. tr.

**décompiler 1**, v. tr., ¶ **Définition à venir** ≈ désassembler **Contr.** compiler<sub>1a</sub>, recompiler<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**décompilateur et +** : décompilateur<sub>1</sub>

#### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** décompilation<sub>1</sub> **Résultat** code<sub>2</sub>, langage<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>

*Décompiler un programme, c'est "remonter" du programme-objet, exécutable par l'ordinateur, au programme-source écrit par le programmeur.(Source: progexpi.com) / Est-il possible de décompiler un fichier exe compilé sous turbo pascal 7.0 ?(Source: FORUM.HARDWARE.FR) / L'utilisateur peut décompiler le logiciel à des fins d'interopérabilité avec d'autres logiciels(Source: journaldunet.com)*

## décompresser, voir décompresser<sub>1</sub>

## décompression, n. f.

**décompression 1**, n. f., ¶ **Définition à venir** **Syn.** décompactage ≈ désarchivage<sub>1</sub> **Contr.** compression<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

#### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** décompresser<sub>1</sub> **Pendant une d.** au cours d'une ~

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait une d.** effectuer une ~

#### • Autres

**Instrument pour faire une d.** utilitaire<sub>1</sub> de ~, logiciel<sub>1</sub> de ~

Un logiciel particulier de décompression peut être requis ensuite pour décompresser le fichier de façon adéquate. Ce n'est pas la fonction la plus conviviale d'Internet. (Source: GIRI) / Le modèle 9640 intègre un tuner TV, un lecteur de CD-Rom à sextuple vitesse et un module de décompression MPEG. (Source: ORD196) / Le lecteur de CD-ROM amovible optionnel peut être secondé par un module de décompression destiné, par exemple, à la lecture de films sur CD. (Source: PCEX96)

## décompresser, v. tr.

**décompresser 1**, v. tr., □ **Définition à venir** **Syn.**  
 décompacter, décompresser ≈ dézipper<sub>1</sub>, désarchiver<sub>1</sub>  
**Contr.** compresser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>,  
 document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>,  
 fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** décompression<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour d.** utilitaire de décompression, logiciel de décompression

*Gunzip fichier.gz où fichier.gz est le nom du fichier à décompresser. (Source: LINUX3P1) / Nous allons donc décrire brièvement comment compresser et décompresser des fichiers avec gzip dans ce paragraphe. (Source: LINUX3P1) / Pour décompresser un archive, il suffit de cliquer dessus, le programme de décompression, s'il est installé, est appelé et s'exécute. (Source: harari.univ-tln.fr)*

## déconnecté, adj.

**déconnecté 1**, adj., □ **Définition à venir** **Contr.** connecté<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>,  
 ordinateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>,  
 serveur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**L'utilisateur cause qu'il soit d.** déconnecter<sub>1</sub> (déconnexion<sub>1</sub>)

*Indique aux services Terminal Server d'autoriser les utilisateurs à se reconnecter aux sessions déconnectées uniquement à partir de l'ordinateur client original. (Source: WINDOWS) / Cette clé contient des entrées qui déterminent si l'utilisateur peut travailler "hors connexion" quand il est déconnecté d'un serveur de fichier "hors connexion" particulier. (Source: WINDOWS) / Cliquez sur la mention "Passer en mode connecté" ou "Passer en mode déconnecté" sous l'en-tête Outils de la barre de navigation. (Source: ACTOULOUSE.FR)*

## déconnecter, v. pron.

**déconnecter 1**, v. pron., □ **Définition à venir** ≈ quitter<sub>1</sub>  
**Contr.** connecter<sub>1</sub>, accéder<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>,  
 usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>,  
 serveur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** déconnexion<sub>1</sub> **Un utilisateur qui est d.** déconnecté<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour d.** modem<sub>1</sub>

*Si vous ne connaissez pas de canal où aller, il existe une commande (relativement longue à s'exécuter car il peut y avoir plus de 10000 canaux et qui risque donc de vous déconnecter du serveur): (Source: FONCMOT) / Un <<client>> qui souhaite pourra accéder à un <<serveur>> pourra se connecter au réseau le temps d'aller chercher l'information souhaitée, puis se déconnecter. (Source: CHEMLA) / En effet, l'internaute est maître de son destin (il peut se déconnecter quand il veut ou stopper un dialogue sur un chat, etc...). (Source: ANOSEC)*

## déconnexion, n. f.

**déconnexion 1**, n. f., □ **Définition à venir**  
**Contr.** connexion<sub>1,1</sub>, accès<sub>2a</sub>



**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>

---

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** déconnecter<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

**Un utilisateur qui a fait une d.** déconnecté<sub>1</sub> **Pendant une d.** lors d'une ~

### ⇓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours

= Combinatoire

**Une d. qui a eu lieu** ~ complétée

### • Autres

**Instrument pour faire une d.** modem<sub>1</sub>

*Vous pouvez par exemple cliquer sur le bouton droit de la souris sur le bureau de l'environnement de travail, afin d'appeler un menu contextuel. Dans bien des cas, ce menu contient une option de déconnexion. (Source: LINUX3P1) / La déconnexion du serveur LDAP se fait tout naturellement par la fonction ldap\_close() avec la syntaxe suivante : int ldap\_close (int identifiant) (Source: officieldunet.com) / D'autre part, une panne du contrôleur provoque la déconnexion du réseau de tous les noeuds qui y sont reliés. (Source: ac-creteil.fr)*

**décryptage**, n. m.

**décryptage 1**, n. m., [] **Définition à venir Syn.** déchiffrement, décodage **Contr.** cryptage<sub>1</sub>

---

**données et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : pirate<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**clé et +** : clé<sub>1</sub>

---

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** décrypter<sub>1</sub>

### • Autres

**Logiciel pour faire un d.** utilitaire<sub>1</sub> de ~, logiciel<sub>1</sub> de ~, outil<sub>1</sub> de ~

*ABCCrypto est un composant COM permettant le cryptage et le décryptage de données. (Source: str.fr) / Programme de cryptage/décryptage du courrier électronique facile à utiliser, s'intègre automatiquement avec Outlook, Netscape Mail. (Source: absoftwaredesign.com) / Seul le destinataire connu du message possède les clés nécessaires au décryptage. Le cryptage des informations sensibles (numéro de carte bancaire par exemple) est indispensable pour assurer la sécurisation des transactions sur Internet. (Source: payline.com)*

**décrypter**, v. tr.

**décrypter 1**, v. tr., [] **Définition à venir Syn.** déchiffrer, décoder **Contr.** crypter<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : pirate<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>  
**clé et +** : clé<sub>1</sub>

---

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** décryptage<sub>1</sub>

### • Autres

**Logiciel pour d.** logiciel<sub>1</sub> de décryptage, outil<sub>1</sub> de décryptage, utilitaire<sub>1</sub> de décryptage

*C'est votre mot de passe privé qui, seul, vous permet de décrypter le message. (Source: redpsy.com) / Pour décrypter un courrier électronique reçu, vous devez double-cliquer sur la liste des mails de la fenêtre de réception. (Source: rfxmedia.net) / Pour décrypter un fichier, il faut posséder la clé privée de celui-ci. (Source: bertrandlemaire.com)*

**dédié**, adj.

**dédié 1**, adj., [] Du MATÉRIEL ou une APPLICATION qui est réservé à un usage spécifique. ≈ spécialisé<sub>1</sub>

---

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>,

ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>,  
processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

*Autorise les utilisateurs à exécuter un programme 16 bits dans un processus VDM (Virtual DOS Machine) dédié (non partagé). (Source: windows.txt) / Les bits voyagent sur une route dédiée qu'on appelle bus de données. (Source: plaisen1.txt) / Le client c'est vous ou moi, le serveur c'est un ordinateur dédié pour répondre à des requêtes. (Source: rollan.txt)*

**défectueux**, adj.

**défectueux 1**, adj., □ **Définition à venir** ≈ endommagé<sub>1</sub>

**secteur et +** : cluster<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, unité  
d'allocation<sub>1</sub>

*Cette commande est parfois utilisée pour réparer un disque avec des clusters défectueux. (Source: HARDWARE) / Le formatage de bas niveau a donc pour but de préparer la surface du disque à accueillir des données (il ne dépend donc pas du système d'exploitation et permet grâce à des tests effectués par le constructeur de marquer les secteurs défectueux. (Source: OPTREP) / Si ceux-ci sont similaires, l'utilitaire passe au secteur suivant, dans le cas contraire ils marquent le secteur défectueux. (Source: OPTREP)*

**définir**, v. tr.

**définir 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR prépare une COMMANDE ou une PROPRIÉTÉ en lui attribuant des paramètres qui seront valables pendant une période déterminée. ≈ paramétrer<sub>1</sub>, personnaliser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : alias<sub>1</sub>, ancre<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>,  
attribut<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé<sub>1</sub>,  
commande<sub>1</sub>, configuration<sub>1,2</sub>, encodage<sub>1,2</sub>,  
enregistrement<sub>2</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>,  
fonction<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, incrément<sub>1</sub>, masque de  
saisie<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom  
d'utilisateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>,

préférences<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>,  
résolution<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** définition<sub>1,1</sub> **De nouveau** redéfinir<sub>1</sub> **Antérieurement**  
prédéfinir<sub>1</sub> **La commande ou la propriété a été d.**  
**antérieurement** prédéfini<sub>1</sub> **Résultat** définition<sub>1b</sub>

*Du fait que toutes les applications X font appel au serveur X pour effectuer leur affichage, et au gestionnaire de fenêtre pour définir l'apparence et la disposition de leurs fenêtres, elles sont soumises aux options générales de ces deux programmes. (Source: LINUX3P4) / Notez que si vous définissez une limite de taille élevée, le système n'utilise pas forcément tout cet espace, à moins que le Registre en ait besoin. (Source: WINDOW) / L'inconvénient en revanche est que cela impose que les serveurs X définissent un mécanisme parallèle de gestion des touches du clavier, qui permette de modifier la disposition des touches et de définir le type de clavier utilisé. (Source: LINUX3P4)*

**définition**, n. f.

**définition 1.1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui prépare une COMMANDE ou une PROPRIÉTÉ en lui attribuant des paramètres qui seront valables pendant une période déterminée. ≈ personnalisation<sub>1</sub>, paramétrage<sub>1</sub>

**commande et +** : alias<sub>1</sub>, ancre<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>,  
attribut<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé<sub>1</sub>,  
commande<sub>1</sub>, configuration<sub>1,2</sub>, encodage<sub>1,2</sub>,  
enregistrement<sub>2</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>,  
fonction<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, incrément<sub>1</sub>, masque de  
saisie<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom  
d'utilisateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>,  
préférences<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>,  
résolution<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** définir<sub>1</sub> **Une commande ou une propriété qui a fait**  
**l'objet d'une d.** antérieurement prédéfini<sub>1</sub> **Résultat** définition<sub>1b</sub>

*L'écriture des fichiers de définition d'encodages de polices est une tâche assez compliquée, qui nécessite de bien connaître la*



numérotation des caractères de chaque type de fichiers de polices.(Source: LINUX3P4) / La définition d'une macro se fait avec la syntaxe suivante.(Source: LINUX3P4) / Le langage de définition des données (CREATE) qui décrit dans le dictionnaire de données toutes les données élémentaires ainsi que les manières dont elles sont structurées dans la base de données.(Source: MSPCDOS1)

## défragmentation, n. f.

**défragmentation 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui réorganise le contenu d'un DISQUE ou d'une MÉMOIRE de manière à ce que les données dispersées se retrouvent sur des secteurs contigus. ≈ formatage<sub>1</sub>, partitionnement<sub>1</sub>, initialisation<sub>2</sub>, analyse<sub>1b</sub>, reformatage<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** défragmenter<sub>1</sub> **Pendant une d.** lors d'une ~

#### ↓ Sortes de

**Qui se fait sur tout le disque ou la mémoire** ~ totale **Qui se fait sur une partie du disque ou de la mémoire** ~ partielle

**Qui a cours** ~ en cours

#### = Combinatoire

**L'utilisateur fait une d.** effectuer une ~, procéder à une ~

**L'utilisateur cause qu'une d. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

#### • Autres

**Instrument pour faire une d.** défragmenteur<sub>1</sub>

*La première défragmentation de votre disque risque de durer assez longtemps(Source: ETENIR) / Vous copiez et détruisez inévitablement vos fichiers, la défragmentation est donc inévitable..(Source: OPTREP) / Utiliser régulièrement (une fois par mois environ) un utilitaire de défragmentation, qui va réorganiser les données stockées sur le disque(Source: OPTREP)*

## défragmenter, v. tr.

**défragmenter 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR réorganise le contenu d'un DISQUE ou d'une MÉMOIRE de manière

à ce que les données dispersées se retrouvent sur des secteurs contigus. ≈ formater<sub>1</sub>, partitionner<sub>1</sub>, initialiser<sub>2</sub>, reformater<sub>1</sub>, analyser<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** défragmentation<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour d.** défragmenteur<sub>1</sub>

*Même si le défragmenteur vous dit que vous n'avez pas besoin de défragmenter le lecteur, continuez l'opération.(Source: etenir.txt)*

## défragmenteur, n. m.

**défragmenteur 1**, n. m., [] Utilitaire auquel un UTILISATEUR fait appel pour réorganiser le contenu d'un DISQUE ou d'une MÉMOIRE de manière à ce que les données dispersées se retrouvent sur des secteurs contigus. **Syn.** outil de défragmentation, utilitaire de défragmentation ≈ ~ de disque, utilitaire<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, agenda<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui fait partie d'un système d'exploitation** ~ interne, ~ intégré

**Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui fonctionne à grande vitesse** ~ rapide **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur met un d. sur un ordinateur et prépare le d.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur et prépare le d. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un d. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~

(téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>  
**L'utilisateur fait fonctionner un d.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un d.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un d. pour intervenir sur le disque ou la mémoire** défragmenter<sub>1</sub> ... avec un ~, analyser<sub>1b</sub> ... avec un ~ (défragmentation<sub>1</sub> de ... avec un ~, analyse<sub>1b</sub> de ... avec un ~) **Le d. intervient sur le disque ou la mémoire** analyser<sub>1a</sub> (analyse<sub>1a</sub> de ...)

- **Autres**

**Fait partie de** système d'exploitation<sub>1</sub>

*Le défragmenteur de disque a pour but de rassembler tous les morceaux de fichiers éparpillés sur l'ensemble de la surface du disque. (Source: ETENIR) / Le défragmenteur se trouve dans Démarrer, programmes, accessoires, outils système (Source: ESPACE CUBASE) / Quel est le meilleur défragmenteur de disque sous XP ? : Perfect Disk : Norton Speed Disk : le défragmenteur de Norton Utilities. (Source: presence-pc.com)*

**démarrable**, voir amorçable<sub>1</sub>

**démarrage**, n. m.

**démarrage 1a**, n. m., [] Action effectuée par un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION qui commence à fonctionner ≈ amorcer<sub>1a</sub> **Contr.** plantage<sub>1</sub>, panne<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** démarrer<sub>1a</sub> **De nouveau** redémarrage<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation fasse l'objet d'un d.** démarrage<sub>1b</sub> **Pendant un d.** lors d'un ~, au ~  
 = **Combinatoire**

**Le d. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> du ~)

*Ces deux fichiers du système n'ont pas besoin d'être sur la disquette, mais ils sont nécessaires au démarrage de l'ordinateur. (Source: delavi1.rtf) / Si votre disque dur amovible n'est plus dans la tour lors d'un démarrage, l'ordinateur ne s'arrêtera pas. (Source: disdur.txt) / Au démarrage de Linux, il est agréable d'avoir le pavé numérique allumé (Source: linint.txt)*

**démarrage 1b**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui fait fonctionner un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION. ≈ initialisation<sub>1</sub>, amorçage<sub>1b</sub>, lancement<sub>1a</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** démarrer<sub>1b</sub> **De nouveau** redémarrage<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation fait un d.** démarrage<sub>1a</sub> **Un instrument qui peut faire un d. de l'ordinateur ou du système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub> **Pendant un d.** lors d'un ~

= **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. augmente le d.** accélérer le ~

- **Autres**

**Partie du disque dur utilisé pour faire un d.** secteur<sub>1</sub> de ~

*Il suffit d'activer l'option Virus Warning le recalibrage du lecteur de disquettes a chaque démarrage. (Source: BIOSRV) / Cette option ralentit de façon conséquente le démarrage de l'ordinateur. (Source: BIOSRV) / En cas d'erreur se produisant avant que l'affichage écran ne soit possible, l'ordinateur émettra des bips (courts ou longs) pouvant servir à détecter le type de panne survenu au démarrage (Source: CLAVIEZ1)*

**démarrer**, v. intr., v. tr.

**démarrer 1a**, v. intr., [] Un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION commence à fonctionner. ≈ amorcer<sub>1a</sub> **Contr.** planter<sub>1</sub>, tomber en panne<sub>1</sub>, être en panne<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** démarrage<sub>1a</sub> **De nouveau** redémarrer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation d.** démarrer<sub>1b</sub> **Un instrument qui peut faire d. l'ordinateur ou le système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>



Lorsque la machine démarre, LILO affiche son invite de démarrage(Source: linux3p1.txt) / Un système démarrant avec une version précédente ne verra tout simplement pas ce type de partition.(Source: optrep.txt) / Allez ensuite dans le répertoire c : \cld puis lancer startcd. Linux démarre alors.(Source: linux2.txt)

**démarrer 1b**, v. tr., □ Un UTILISATEUR fait fonctionner un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION.

≈ initialiser<sub>1</sub>, amorcer<sub>1b</sub>, lancer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** démarrage<sub>1b</sub> **De nouveau** redémarrer<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation d.** démarrer<sub>1a</sub> **Un instrument qui peut faire d. l'ordinateur ou le système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

Si vous démarrez votre ordinateur pour la première fois, vous devez placer la disquette DOS dans le lecteur A et placer le commutateur en position de marche (on).(Source: delavi1.rtf) / Vous devez donc démarrer directement votre machine sous MS-Dos(Source: ordi96.txt) / Lorsque vient le temps de démarrer l'ordinateur, la mémoire morte (ROM) de l'appareil se met en branle et amorce la procédure de démarrage.(Source: delavi1.rtf)

**démo**, n. f.

**démo 1**, n. f., □ **Définition à venir** **Syn.** version de démonstration, version démo, démo logiciel

≈ version<sub>1</sub> d'essai, version<sub>1</sub> d'évaluation, version<sub>1</sub>

**logiciel et +** : jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

Qui est placée sur un ordinateur distant et qui peut être utilisée lors d'une connexion ~ en ligne<sub>1a</sub> Qui exige une participation active de l'utilisateur interactif<sub>1</sub> Qui ne coûte rien ~ gratuit

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met une d. sur un ordinateur et prépare la d.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une d. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une d. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une d. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur ~** téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur fait fonctionner une d.** lancer<sub>1</sub> une ~ (lancement<sub>1</sub> d'une ~)

En observant les démos, on commence à voir les capacités du logiciel.(Source: LIBRE) / C'est la bonne nouvelle de la nuit dernière, la démo de Bioshock est enfin sur nos serveurs. (Source: presence-pc.com) / Il va sans dire que télécharger une démo ne vous engage à rien dans la mesure où vous ne pourrez pas exploiter véritablement le logiciel !(Source: TYPESLOG)

**démo logiciel**, voir démo<sub>1</sub>

**démon**, n. m.

**démon 1**, n. m., □ **Définition à venir** **Var.** daemon **Syn.** programme démon ≈ programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**gestion et +** : configuration<sub>1,1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, gestion<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met un d. sur un ordinateur et prépare le d.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un d. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur ~** téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur fait fonctionner un d.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un d.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le d. tourne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub>

### • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub>

Une fois ces deux démons lancés, votre machine Linux se comportera exactement comme une machine Windows serveur classique. (Source: LINUX3P3) / Dans un système UNIX traditionnel qui exécute le démon de shell distant, les utilisateurs identifiés dans le fichier.rhosts n'ont pas besoin de saisir un mot de passe lors de l'exécution d'une application sur un système distant. (Source: microsoft.com) / Vous n'avez besoin d'utiliser un démon de routage dynamique que quand votre machine Linux peut choisir entre plusieurs routes pour une destination donnée. (Source: perso.orange.fr)

## déprotéger, v. tr.

**déprotéger 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR fait en sorte qu'une DISQUETTE qui avait été protégée contre l'écriture puisse de nouveau accueillir des données en retirant un dispositif de protection. **Syn.** déprotéger en écriture **Contr.** protéger contre l'écriture<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**disquette et +** : disquette<sub>1</sub>

Comment créer sa disquette d'amorçage ? Sous MS-DOS, insérer une disquette déprotégée vierge dans le lecteur a. (Source: OPTREP) / L'argument s signifie "copier les fichiers système" sous Windows 95 98 insérer une disquette déprotégée vierge dans le lecteur a : (Source: OPTREP)

## déprotéger en écriture, voir déprotéger<sub>1</sub>

## déroulant, adj.

**déroulant 1**, adj., □ Un MENU dont le contenu peut être affiché en l'ouvrant avec la souris.

**menu et +** : liste, menu<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** dérouler<sub>1</sub>

Aussi avons-nous un seul bouton Reset qui replace toutes les cases à leur état original et un seul menu déroulant au début, qui permet de choisir dans quelle section des archives. (Source: giri.txt) / Choisissez (toujours dans la fenêtre réseau) Ouverture de

session Windows dans le menu déroulant intitulé Ouverture de session réseau principale. (Source: resloc.txt)

## dérouler, v. tr.

**dérouler 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR fait afficher le contenu d'un MENU en l'ouvrant avec la souris. ≈ ouvrir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**menu et +** : liste, menu<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Un menu qui peut être d.** déroulant<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour d.** souris<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

Pour ouvrir (ou dérouler) un menu, vous pouvez, au choix, cliquer sur son nom ou utiliser la touche Alt en combinaison avec le caractère souligné (par exemple F pour le menu Fichier). (Source: PCPREM) / Des combinaisons de touche (ci-contre: touche g + P) permettent de modifier les attributs d'une sélection de texte sans avoir à «dérouler» le menu Style. (Source: CLAVIEZ1) / En cliquant sur l'un des titres de la barre des menus, le menu correspondant se «déroule» vers le bas, proposant plusieurs options. Glissez le curseur jusqu'à l'option choisie. (Source: CLAVIEZ1)

## désabonnement, n. m.

**désabonnement 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui retire son nom d'une liste gérée par un fournisseur et met fin ainsi à son accès à un RÉSEAU ou un SERVICE. ≈ interruption<sub>2</sub> **Contr.** abonnement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** désabonner<sub>1</sub>

Un gestionnaire de listes français qui utilise l'anglais pour l'inscription, le désabonnement, les requêtes, etc. (Source: ceveil.txt)



## désabonner, v. pron.

**désabonner 1**, v. pron., [] Un UTILISATEUR retire son nom d'une liste gérée par un fournisseur et met fin ainsi à son accès à un RÉSEAU ou un SERVICE.

≈ interrompre<sub>2</sub> **Contr.** abonner<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** désabonnement<sub>1</sub>

*L'internaute doit écrire en anglais pour s'inscrire et se désabonner ainsi qu'il doit écrire en anglais dans le champ Subject de l'en-tête du message électronique. (Source: ceveil.txt)*

## désactivable, adj.

**désactivable 1**, adj., [] **Définition à venir** **Contr.** activable<sub>1</sub>

---

**fonction et +** : antivirus<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** désactiver<sub>1</sub> **Nom de sens voisin**

désactivation<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que la fonction ou l'icône soit d.** rendre ... ~

*L'ouverture de l'environnement Classic (où les extensions sont désactivables) n'est pas plus long que le démarrage sous Mac OS 9. (Source: MACOSX) / Vos visiteurs peuvent (option désactivable) choisir de ne pas afficher leur adresse email. (Source: SWISSTOOL.NET)*

## désactivation, n. f.

**désactivation 1**, n. f., [] **Définition à venir**

**Contr.** activation<sub>1</sub>

**fonction et +** : analyse<sub>1a</sub>, antivirus<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, protection<sub>1a</sub>, raccourci<sub>1</sub>, redirection<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, touche<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** désactiver<sub>1</sub> **Une fonction, une icône ou une touche qui peut faire l'objet d'une d.** désactivable<sub>1</sub>

*Pour plus d'informations sur l'activation et la désactivation du Gestionnaire d'impression et l'impression sur un fichier, reportez-vous à l'Aide du Gestionnaire d'impression. (Source: IMPRIM1) / La couche physique fournit les moyens mécaniques, électriques, fonctionnels et procéduraux nécessaires à l'activation, au maintien et à la désactivation des connexions physiques... (Source: RÉSEAUX) / Nous devons également vous rappeler que la désactivation des logiciels antivirus est effectuée à votre propre discrétion (Source: forum.telecharger.01net.com)*

## désactiver, v. tr.

**désactiver 1**, v. tr., [] **Définition à venir** **Contr.** activer<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fonction et +** : analyse<sub>1a</sub>, antivirus<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, protection<sub>1a</sub>, raccourci<sub>1</sub>, redirection<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, touche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** désactivation<sub>1</sub> **Une fonction, une touche ou une icône qui peut être d.** désactivable<sub>1</sub>

*Cette dernière fonction (que l'on peut désactiver) analyse les caractères saisis par l'utilisateur et complète automatiquement la chaîne en fonction du contenu des cellules voisines. (Source: ...)*

WINPLUS) / En d'autres termes si vous désactivez l'option, la fenêtre Rédaction de message courante est affectée une seule fois(Source: WINDOWS) / Si vous souhaitez désactiver cet onglet, taper la commande suivante : "regsvr32/u %systemroot%\appatch\slayerui.dll".(Source: windowsutilities.net)

## désarchivage, n. m.

### désarchivage 1, n. m., [ ] Définition à venir

≈ décompression<sub>1</sub>, extraction<sub>1</sub> **Contr.** archivage<sub>1</sub>

**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**archive et +** : archive<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** désarchiver<sub>1</sub> **Pendant un d.** lors d'un ~

— **Combinatoire**

**L'utilisateur fait un d.** procéder à un ~ **L'utilisateur cause qu'un d. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~)

### • Autres

**Instrument pour faire un d.** outil<sub>1</sub>

*Pour cela, vous devez utiliser un programme de désarchivage comme PKUNZIP, WINZIP, ou tous autres désarchivageurs connaissant l'archive ZIP.(Source: LYCOS.FR) / Ensuite, il faut se rendre dans le répertoire créé par cette opération de désarchivage décompression.(Source: LIBRE) / A la fin de ce désarchivage, le programme s'exécute automatiquement par le lancement du fichier PLAY.(Source: alpa.be)*

## désarchiver, v. tr.

**désarchiver 1, v. tr., [ ] Définition à venir** ≈ décompresser<sub>1</sub>, extraire<sub>1</sub> **Contr.** archiver<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>

**archive et +** : archive<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** désarchivage<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour d.** outil<sub>1,a</sub>

*Dans ces cas, il faut d'abord décompresser le fichier avant de le désarchiver.(Source: GIRI) / Une fois ce fichier téléchargé, vous devez le décompresser et le désarchiver dans le répertoire de votre choix (par exemple usr local jdk1.(Source: SERVLET) / Il ne vous faudra plus que quelques secondes et quelques clics pour désarchiver un dossier et récupérer toutes les données de la procédure antérieure.(Source: clior.com)*

## désinfecter, v. tr.

**désinfecter 1, v. tr., [ ]** Un UTILISATEUR retire un ou des VIRUS qui se trouvent dans du MATÉRIEL ou un FICHER au moyen d'un ANTIVIRUS. **Contr.** infecter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

**antivirus et +** : antivirus<sub>1</sub>

**virus et +** : bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** désinfection<sub>1</sub>

*Lancer un examen complet et désinfecter tous les programmes infectés(Source: bloodhound.txt) / Microsoft propose en téléchargement sur son site un programme destiné spécifiquement à désinfecter un serveur contaminé par le virus(Source: actualite.txt)*

## désinfection, n. f.



**désinfection 1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui retire un ou des VIRUS qui se trouvent dans du MATÉRIEL ou un FICHER au moyen d'un ANTIVIRUS. **Contr.** infection<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

**antivirus et +** : antivirus<sub>1</sub>

**virus et +** : bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** désinfecter<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui porte sur l'ensemble du matériel ou du fichier** ~ complète

**Qui se fait à distance** ~ en ligne<sub>1b</sub>

#### = Combinatoire

**La d. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~) **L'utilisateur fait une d.** procéder à une ~

*Pour que la désinfection soit complète, les utilisateurs de Windows ME ou XP doivent désactiver la restauration du système avant de scanner leur disque dur.(Source: preserver.txt)*

## désinstallation, n. f.

**désinstallation 1**, n. f., □ **Définition à venir** ≈ suppression<sub>1</sub>

**Contr.** installation<sub>2</sub>, réinstallation<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1a</sub>, préinstallation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>,

système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** désinstaller<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

**Pendant une d.** lors d'une ~

#### ↓ Sortes de

**Qui se fait pour pour une durée limitée** ~ temporaire **Qui retire entièrement le logiciel de l'ordinateur** ~ complète

#### = Combinatoire

**Une d. qui a eu lieu** ~ terminée **La d. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub>

(échec<sub>1</sub> de la ~) **L'utilisateur fait une d.** procéder à une ~

**L'utilisateur fait une d. cause qu'une d. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

#### • Autres

**éthode permettant de faire une d.** procédure de ~

*Les paquetages ainsi créés, mis en œuvre par Installer, gèrent aussi la désinstallation.(Source: MACOSX) / L'installation, la désinstallation et la gestion des dépendances se fait très simplement en ligne de commande.(Source: LIBRE) / Pour désinstaller le plug-in et le contrôle ActiveX de Flash Player, vous pouvez utiliser le programme de désinstallation de Macromedia Flash Player.(Source: adobe.com)*

## désinstaller, v. tr.

**désinstaller 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR retire un LOGICIEL d'un ORDINATEUR ainsi que les différents réglages qui avaient été faits lors de l'installation.

≈ supprimer<sub>1</sub> **Contr.** installer<sub>2</sub>, mettre à jour<sub>1</sub>, préinstaller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>,

gestionnaire<sub>1</sub>, gratuitiel<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** désinstallation<sub>1</sub> **De nouveau** réinstaller<sub>1</sub>

*Si vous aviez précédemment installé Watchdog de CoolTalk, vous devez le supprimer en désinstallant Netscape Navigator.(Source: windows.txt) / Les logiciels libres étant livrés avec leur code source, que faire de ce code source, le passage par la compilation est-il obligatoire et comment, d'une manière générale, installer et désinstaller un logiciel ?(Source: libre.txt) / Sinon on se devra de reposer le logiciel sur son rayonnage, autrement dit, le désinstaller, si pour quelque raison que ce soit, on ne souhaite pas l'acquérir.(Source: typeslog.txt)*

**desktop**, voir bureau<sub>1</sub>

**détecer**, v. tr.

**détecer 1**, v. tr., [ ] Un PROGRAMME décèle la présence d'un VIRUS ou d'une ERREUR et le signale.

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**virus et +** : attaque<sub>1</sub>, bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** détection<sub>1</sub>

*Il est donc souhaitable de détecer le maximum d'erreurs avant la date de relaxation.(Source: GENILO) / Dans la phase d'analyse, le compilateur doit détecer les erreurs relatives au langage.(Source: PIERRE1) / Ce type d'antivirus peut ainsi détecer des virus même lorsque la base antivirale n'a pas été mise à jour.(Source: commentcamarche.net)*

**détecer 2**, v. tr., [ ] Un ORDINATEUR décèle la présence de MATÉRIEL qui est relié à lui pour la première fois et fait fonctionner le pilote approprié ou, encore, signale à l'utilisateur qu'il doit l'installer.

**ordinateur et +** : ordinateur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

**matériel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** détection<sub>2</sub>

*La mention " auto " demande à l'ordinateur de détecer à chaque démarrage si votre disque dur est dans le rack ou non.(Source: disdur.txt) / Dans la plupart des cas, lorsque vous avez branché la carte réseau, Windows au démarrage suivant, la détecte et l'installe tout seul.(Source: resloc.txt) / En effet, dans le cas où le lecteur de CD-ROM est seul sur le port, le BIOS peut ne pas détecer sa compatibilité avec le mode 32 bits.(Source: inordi.txt)*

**détection**, n. f.

**détection 1**, n. f., [ ] Action effectuée par un PROGRAMME qui décèle la présence d'un VIRUS ou d'une ERREUR et le signale.

**virus et +** : attaque<sub>1</sub>, bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** détecer<sub>1</sub>

*Jusqu'à la phase de programmation, on ne peut pas faire de tests, mais il est évident qu'une politique de détection précoce des erreurs à l'aide de revues sera extrêmement payante.(Source: genilo.txt) / Définir les actions à entreprendre et les personnes à contacter en cas de détection d'une intrusion.(Source: secint.txt)*



**détection 2**, n. f., [] Action effectuée par un ORDINATEUR qui décèle la présence de MATÉRIEL qui est relié à lui pour la première fois et fait fonctionner le pilote approprié ou, encore, signale à l'utilisateur qu'il doit l'installer.

**matériel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : ordinateur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** détecter<sub>2</sub> **Sans intervention humaine** autodétection<sub>1a</sub>, ~ automatique<sub>1a</sub>

### — Combinatoire

**La d. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~) **Qqn ou qqch. cause qu'une d. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

*La détection des disques durs au démarrage est une opération un peu longue.* (Source: OPTREP) / *Cette fois, la possibilité de détection préalable des disques durs n'est pas implantée dans un menu dans le BIOS, mais dans le "Standard setup".* (Source: HARDWARE) / *USB Keyboard Support : permet la détection de clavier USB.* (Source: HARDWARE)

## développement, n. m.

**développement 1**, n. m., [] Ensemble d'activités d'un INFORMATICIEN qui met au point des LOGICIELS. **Syn.** développement logiciel ≈ écriture<sub>2</sub>, programmation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, algorithme<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, partagiciel<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>,

traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**informaticien et +** : analyste<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** développer<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui fait appel à la contribution de plus d'un informaticien** ~ collaboratif<sub>1</sub>

### • Autres

**Ensemble d'utilitaires permettant à l'informaticien de faire le d.** environnement<sub>2</sub> de ~ **Instrument pour faire du d.** langage<sub>1</sub>

*L'observation du développement des logiciels amène à constater: la présence persistante de nombreuses erreurs dans les logiciels.* (Source: GENILO) / *Enfin, plus l'architecture sera solide, plus il sera possible de décentraliser les développements d'applications sans risque d'incohérences* (Source: CLAVIEZ1) / *Par la vulgarisation (notamment lors des Cyber-Cafés de la Fête de l'Humanité), la formation, le développement de sites (celui du Comité National, de l'Humanité, de la CGT, de Regards, etc...), Internatif lutte.* (Source: SOCIET)

**développement logiciel**, voir développement<sub>1</sub>

## développer, v. tr.

**développer 1**, v. tr., [] Un INFORMATICIEN met au point des LOGICIELS. ≈ écrire<sub>2</sub>, programmer<sub>1</sub>

**informaticien et +** : analyste<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, algorithme<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, partagiciel<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>,

traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>,  
version<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** développement<sub>1,a</sub>

### • Autres

**Instrument pour d.** langage<sub>1</sub>

*Ce système d'exploitation fournira en particulier au programmeur les outils utiles pour développer des logiciels d'application.* (Source: mspcdos1.txt)

**développeur**, n. m.

**développeur 1**, n. m., □ Informaticien dont l'activité principale consiste à mettre au point des LOGICIELS.

**Fém.** développeuse **Syn.** développeur de logiciels,

développeur de programmes ≈ informaticien<sub>1</sub>,

programmeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, concepteur<sub>1</sub>, analyste<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, algorithm<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuit<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, partagiciel<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**Le d. intervient sur le logiciel** développer<sub>1</sub>, concevoir<sub>1</sub>, programmer<sub>1</sub> (développement<sub>1</sub> de ..., conception<sub>1a</sub> de ..., programmation<sub>1</sub> de ...) **Le d. intervient sur le logiciel avec un langage spécifique** écrire<sub>2</sub>, programmer<sub>1</sub> (écriture<sub>2</sub> de ... en ..., programmation<sub>1</sub> de ... en ...)

### • Autres

**Instrument utilisé par un d.** langage<sub>1</sub>

*Les abonnés à des événements peuvent demander la notification d'événements très spécifiques en fonction de leurs intérêts particuliers (et non uniquement des événements prédéfinis par les*

*développeurs).* (Source: WINDOWS) / Samurize est bien sûr téléchargeable sur le site officiel des développeurs qui fournissent en plus de très nombreuses informations à son sujet. (Source: PERSOXP) / Avec le nombre croissant de développeurs travaillant sur ce système, celui-ci a rapidement pu intégrer tous les outils présents sous UNIX. (Source: LININT)

**développeur de logiciels**, voir développeur<sub>1</sub>

**développeur de programmes**, voir développeur<sub>1</sub>

**déverrouillage**, n. m.

**déverrouillage 1**, n. m., □ Définition à venir

≈ relâchement<sub>1</sub> **Contr.** verrouillage<sub>1</sub>

**touche et +** : pavé<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** déverrouiller<sub>1</sub>

*Pour configurer le déverrouillage de la touche Majuscule comme Windows 98.* (Source: aidewindows.net) / *NEW : Déverrouillage de la touche CAPS LOCK dans Windows 2000 [23/01/01]* (Source: cnrs-orleans.fr/)

**déverrouiller**, v. tr.

**déverrouiller 1**, v. tr., □ Définition à venir ≈ relâcher<sub>1</sub>

**Contr.** verrouiller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**touche et +** : pavé<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** déverrouillage<sub>1</sub>

*Verrouille le clavier en position majuscule (un voyant s'allume). Pour le déverrouiller, il faut appuyer sur la touche Majuscule.* (Source: planet-allier.com) / *Refaites la même opération pour déverrouiller les touches.* (Source: igeration.fr)



## dézippé, adj.

dézippé 1, adj., [] Définition à venir Contr. zippé<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** décompresser<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** décompression<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier soit d.** dézipper<sub>1</sub>

*Ajoutez maintenant les bios (3 fichiers) à l'ensemble des fichiers de l'archive dézippée. (Source: d'après arcadehits.net) / Utilisez au besoin les fichiers joints dézippés pour tester le php et l'accès à la base. (Source: spip-contrib.net) / Ne vous occupez pas du fichier "Icon\_" que vous êtes susceptible de trouver dans le dossier dézippé. (Source: aroundthesims.com)*

## dézipper, v. tr.

dézipper 1, v. tr., [] Définition à venir ≈ décompresser<sub>1</sub>

Contr. zipper<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Un fichier qui a été d.** dézipper<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour d.** utilitaire<sub>1</sub>

*Dézippez et copiez la totalité des 6 dossiers (administrator / composants / images / includes / mambots / modules) à la racine de votre site. (Source: escsierre.eduvs.ch) / Choisissez ensuite le disque dur C. Choisissez alors le répertoire où se trouve le fichier que vous souhaitez décompresser ("dézipper"). (Source: sqbc.qc.ca) / Dézippez et copiez la totalité des 6 dossiers (administrator / composants / images / includes / mambots / modules) à la racine de votre site. (Source: escsierre.eduvs.ch)*

## dialogue, n. m.

dialogue 1, n. m., [] Définition à venir ≈ communication<sub>1</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** dialoguer<sub>1</sub>

#### • Autres

**Moyen utilisé pour faire un d.** protocole<sub>1</sub> **Instrument pour faire un d.** port<sub>1</sub>, interface<sub>1</sub>

*Mais au chapitre précédent nous avons vu qu'il existe un dialogue entre l'imprimante et l'ordinateur. (Source: IMPRI) / Le client et le serveur dialoguent donc à l'aide des mêmes protocoles, mais d'un côté le serveur fournit les services, de l'autre le client en bénéficie. (Source: SERVLET) / il assure le dialogue nécessaire pour le transfert des données à (opération d'écriture) ou de (opération de lecture) l'adresse indiquée. (Source: HARDWARE)*

dialogue 2, n. m., [] Ensemble d'actions effectuées par

un UTILISATEUR pour qu'un LOGICIEL ou un ORDINATEUR exécute des tâches précises. ≈ ~

homme-machine, communication<sub>2a</sub> homme-machine, ~ utilisateur, ~ homme-ordinateur, communication<sub>2a</sub>, interaction<sub>1a</sub>

**utilisateur et +** : usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** dialoguer<sub>2</sub> **Un logiciel ou du matériel avec lequel un utilisateur peut faire un d.** conversationnel<sub>1</sub>, interactif<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui se fait au moyen de la langue** ~ en langue naturelle **Qui guide l'utilisateur au moyen de questions précises** ~ dirigé  
= **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. crée un d.** concevoir<sub>1</sub> un ~ (conception<sub>1a</sub> d'un ~)

**Qqn ou qqch. permet qu'un d. ait lieu** gérer<sub>1</sub> un ~ (gestion<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

**Instrument pour faire un d.** boîte de dialogue<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub> de ~, interface<sub>2a</sub>, clavier<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

*Le principal instrument de dialogue avec l'ordinateur est le clavier.(Source: PCPREM) / Dialogue utilisateur : nous pensons qu'un des objectifs à atteindre consiste aussi en la mise en place de dialogue naturel en langue utilisateur-système.(Source: ild.loria.fr) / Cet ouvrage présente une nouvelle façon d'appréhender le dialogue homme-machine. Une interaction entre l'homme et l'ordinateur qui se ferait par la voix et le geste comme dans la communication humaine.(Source: eyrolles.com)*

## dialoguer, v. intr.

**dialoguer 1**, v. intr., □ **Définition à venir** ≈ communiquer<sub>1</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

**logiciel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** dialogue<sub>1</sub>

### • Autres

**Moyen utilisé pour d.** protocole<sub>1</sub> **Instrument pour d.** interface<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>

*De plus, deux ordinateurs peuvent dialoguer entre eux.(Source: REVOINFO) / c'est le protocole IP (internet Protocol) qui est utilisé sur Internet et qui permet aux machines de dialoguer entre elles.(Source: COMPRENDRE) / Le dialogue avec l'ordinateur. Pour dialoguer avec l'ordinateur, les webcams, de nos jours, possèdent une puce d'interface.(Source: bestofmicro.com)*

**dialoguer 2**, v. intr., □ Un UTILISATEUR effectue un certain nombre d'actions pour qu'un LOGICIEL ou un ORDINATEUR exécute des tâches précises. ≈ interagir<sub>1</sub>, communiquer

**utilisateur et +** : usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** dialogue<sub>2</sub> **Un logiciel ou du matériel avec lequel un utilisateur peut d.** interactif<sub>1</sub>, conversationnel<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour d.** souris<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, interface<sub>2a</sub>, interface<sub>2</sub> de ~, boîte de dialogue<sub>1</sub>

*Dans la salle où se trouve l'ordinateur, le pupitre reste au pupitre de commande et dialogue constamment avec la machine.(Source: REVOINFO) / Il comprend un nombre important de programmes qui assurent le fonctionnement de l'ordinateur, qui en optimisent le rendement, qui dialoguent avec l'homme.(Source: REVOINFO) / L'objectif de ce projet est de réaliser un système de dialogue homme-machine permettant à un utilisateur de dialoguer oralement avec un système de recherche.(Source: ritel.limsi.fr)*

**digitalisation**, voir numérisation<sub>1</sub>

**digitaliser**, voir numériser<sub>1</sub>

**direct**, voir aléatoire<sub>1a</sub>

**discussion**, n. f.

**discussion 1**, n. f., □ Activité réalisée par un UTILISATEUR qui communique avec des CORRESPONDANTS sur un SUJET particulier, souvent



dans un forum. **Syn.** discussion Internet ≈ dialogue<sub>3</sub>, clavardage<sub>1</sub>, blogage<sub>1</sub>, communication<sub>3a</sub>

---

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**sujet et +** : sujet<sub>1</sub>  
**correspondant et +** : abonné<sub>1</sub>, clavardeur<sub>1</sub>, correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** discuter<sub>1</sub> **Pendant une d.** lors d'une ~

#### = Combinatoire

**L'utilisateur et le correspondant ont une d.** tenir une ~ **La d.** porte sur un sujet sujet<sub>1</sub>

#### • Autres

**Période de temps pendant laquelle une d. a lieu** séance de ~, session<sub>1</sub> de ~ **Structure permettant de faire une d.** forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>

*Un même message peut être ainsi lié à plusieurs réponses, créant alors un fil de discussion portant sur un sujet.(Source: CEVEIL) / Le protocole IRC permet de créer des "salons" de discussion en direct.(Source: COMPRENDRE) / Essentiellement, tous les messages envoyés à un groupe de discussion de Usenet sont envoyés à tous les serveurs Usenet du monde.(Source: GIRI)*

**discussion Internet**, voir discussion<sub>1</sub>

**discuter**, v. tr.

**discuter 1**, v. tr., [discuter d'un SUJET] Un UTILISATEUR communique avec des CORRESPONDANTS sur un SUJET particulier, souvent dans un forum.. ≈ dialoguer<sub>3</sub>, clavarder<sub>1</sub>, communiquer<sub>1</sub>, bloguer<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**sujet et +** : sujet<sub>1</sub>  
**correspondant et +** : abonné<sub>1</sub>, clavardeur<sub>1</sub>, correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** discussion<sub>1</sub>

#### • Autres

**Structure permettant de d.** forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>

*Toutes les personnes ainsi connectées peuvent discuter sur des forums publics ou privés à l'aide de commandes, en respectant toutefois la "nétiquette".(Source: FONCMOT) / L'internaute a donc accès à une multitude d'applications : moteur de recherche pour trouver l'information voulue sur un sujet donné, bavardage et gestionnaire de listes pour discuter entre usagers.(Source: CEVEIL) / Internet est le forum francophone dans lequel on discute des aspects sociaux d'Internet.(Source: CHEMLA)*

**disque**, n. m.

**disque 1**, n. m., [] Support de stockage auquel un UTILISATEUR fait appel pour placer de grandes quantité de DONNÉES ou des LOGICIELS. ≈ disque<sub>2</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>  
**Contr.** mémoire vive<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Sur le d.** sur ~

#### ↓ Sortes de

**Qui ne contient pas de données ou de logiciels** ~ vierge<sub>1</sub> **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui peut être retiré de l'ordinateur** ~ extractible<sub>2</sub>, ~ amovible<sub>1</sub> **Qui ne peut pas être retiré de l'ordinateur** ~ fixe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu** ~ effaçable<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur met un d. dans l'ordinateur** installer<sub>1</sub> le ~ (installation<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le d.** formater<sub>1</sub> le ~ (formatage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le d. de nouveau** reformater<sub>1</sub> le ~ (reformatage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le d.**

**pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique**

paramétrer<sub>1</sub> le ~ (paramétrage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur utilise le d. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> le ~ (partage<sub>1,1</sub> du ~)

**L'utilisateur se prépare à intervenir sur les données ou le logiciel sur un d.** accéder<sub>1</sub> à ... sur ~ (accès<sub>1</sub> à ... sur ~)

**L'utilisateur met les données sur le d.** sauvegarder<sub>1</sub> ... sur ~, stocker<sub>1b</sub> ... sur ~, enregistrer<sub>1</sub> ... sur ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur ~, stockage<sub>1b</sub> de ... sur ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur ~) **L'utilisateur met le logiciel sur le d.** installer<sub>2</sub> ... sur ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur ~)

**L'utilisateur fait en sorte que le d. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> le ~ **Un d. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>

**L'utilisateur divise le d.** partitionner<sub>1</sub> le ~ (partitionnement<sub>1</sub> du ~)

**Un d. qui a été divisé** ~ partitionné<sub>1</sub> **L'utilisateur cause que les données ou le logiciel soient disposés d'une manière particulière sur le d.** défragmenter<sub>1</sub> le ~ (défragmentation<sub>1</sub> du ~)

**L'utilisateur donne un nom au d.** nommer<sub>1</sub> le ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom au d.** renommer<sub>1</sub> le ~ **Le d. fonctionne** tourner<sub>1</sub> (rotation<sub>1</sub> du ~) **Le d. contient les données** stocker<sub>1a</sub>

(stockage<sub>1a</sub> de ...)

**Le d. ne fonctionne plus** le ~ est en panne<sub>1</sub>

(panne<sub>1</sub> du ~) **Le d. cesse de fonctionner** le ~ tombe en panne

## • Autres

**Parties** plateau<sub>1</sub>, cylindre<sub>1</sub>, piste<sub>1</sub> **Divisions** bloc<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub> **Unité de mesure de la vitesse** tour par minute<sub>1</sub>

**Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub>, espace<sub>1</sub> **Identifiant** étiquette<sub>2</sub>

**Instrument pour intervenir sur un d.** tête de lecture-écriture<sub>1</sub>

**Entité dans laquelle on place le d.** lecteur<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

*La connexion des disques, des graveurs et autres sauvegardes sera réalisée à l'avenir grâce à des bus série rapides au détriment des interfaces Ultra-DMA moins rapides et plus coûteuses. (Source: ARCHITECTURE) / De plus ces têtes peuvent balayer latéralement la surface du disque pour pouvoir accéder à toute la surface. (Source: FONCTIONNEMENT)*

**disque 2**, n. m., [] Support de stockage physique utilisé par un UTILISATEUR pour mettre des DONNÉES ou des LOGICIELS. ≈ support de stockage<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, unité de mémoire<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Type de d.** disque dur<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, ~ compact, DVD<sub>1</sub> **Qui ne contient pas de données ou de logiciels** ~ vierge<sub>1</sub> **Dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu** ~ effaçable<sub>1</sub> **Sur lequel les données peuvent être inscrites et effacées de nombreuses fois** ~ réinscriptible<sub>1</sub> **Qui utilise une technologie spécifique** ~ optique, ~ magnétique

## — Combinatoire

**L'utilisateur met des données ou un logiciel sur un d.** copier<sub>1</sub> ... sur un ~, stocker<sub>1b</sub> ... sur un ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur un ~, enregistrer<sub>1</sub> ... sur un ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... sur un ~, stockage<sub>1b</sub> de ... sur un ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur un ~, enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur un ~)

**L'utilisateur cause qu'un d. ne puisse contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels** protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub>) **Le d. ne peut contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels** protégé contre l'écriture<sub>1</sub> **Le d. fonctionne** tourner<sub>1</sub> (rotation<sub>1</sub> du ~)

## • Autres

**Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>

*Contrairement aux autres supports magnétiques, les disques optiques ne sont pas endommagés par les changements du champ magnétique. (Source: MSPCDOS1) / Les disquettes, les disques optiques et les bandes magnétiques servent surtout à l'archivage et à la sauvegarde (copie de sécurité), bien qu'ils puissent aussi servir à l'échange de données. (Source: PLAISEN1) / Chercher un disque sur lequel il y a un système d'exploitation prêt à démarrer. (Source: COMPRENDRE)*

**disque compact**, voir CD<sub>1</sub>

**disque dur**, n. m.

**disque dur 1**, n. m., [] Support de stockage placé dans un ORDINATEUR et utilisé par un UTILISATEUR pour mettre de grandes quantité de DONNÉES ou des LOGICIELS. **Syn.** disque rigide ≈ disque<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disquette<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub> **Contr.** mémoire vive<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>



**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Un ordinateur qui n'a pas de d.** sans ~ **Sur un d.** sur un ~

### ↓ Sortes de

**Qui ne contient pas de données ou de logiciels** ~ vide<sub>1</sub>, ~ vierge<sub>1</sub>

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'extérieur**

**de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui peut être retiré de**

**l'ordinateur** ~ amovible<sub>1</sub>, ~ extractible<sub>2</sub> **Qui ne peut pas être**

**retiré de l'ordinateur** ~ fixe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de**

**l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui est de petite taille et facilement**

**déplaçable** ~ miniature<sub>1</sub>, ~ de poche **Qui est très efficace** ~

performant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur met un d. dans l'ordinateur** installer<sub>1</sub> un ~

(installation<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le d.** formater<sub>1</sub> le ~

(formatage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le d. de nouveau**

reformat<sub>1</sub> le ~ (reformatage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le d.**

**pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique**

paramétr<sub>1</sub> le ~ (paramétrage<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur utilise le d.**

**avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> le ~ (partage<sub>1,1</sub> du ~)

**L'utilisateur se prépare à intervenir sur les données ou le**

**logiciel sur le d.** accéder<sub>1</sub> à ... sur le ~ (accès<sub>1</sub> à ... sur le ~)

**L'utilisateur met les données sur le d.** enregistrer<sub>1</sub> ... sur le ~,

stocker<sub>1b</sub> ... sur le ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur le ~ (stockage<sub>1b</sub> de ... sur le ~,

enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur le ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur le ~)

**L'utilisateur met le logiciel sur le d.** installer<sub>2</sub> ... sur le ~

(installation<sub>2</sub> de ... sur le ~) **L'agent fait en sorte que le d. ne**

**puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> le ~ **Un**

**d. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~

endommagé<sub>1</sub> **L'utilisateur divise le d.** partitionner<sub>1</sub> le ~

(partitionnement<sub>1</sub> du ~) **Un d. qui a été divisé** ~ partitionné<sub>1</sub>

**L'utilisateur cause que les données ou le logiciel soient**

**disposés d'une manière particulière sur le d.** défragmenter<sub>1</sub> le ~

(défragmentation<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur donne un nom au d.**

nommer<sub>1</sub> le ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom au d.**

renommer<sub>1</sub> le ~ **Le d. fonctionne** tourner<sub>1</sub> (rotation<sub>1</sub> du ~) **Le d.**

**contient les données** stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...)

**Le d. ne fonctionne plus** le ~ est en panne<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> du ~) **Le d. cesse de**

**fonctionner** le ~ tombe en panne

### • Autres

**Parties** piste<sub>1</sub>, cylindre<sub>1</sub>, plateau<sub>1</sub> **Divisions** partition<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>,

répertoire<sub>1</sub>, bloc<sub>1</sub> **Unité de mesure de la vitesse** tour par minute<sub>1</sub>

**Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Propriété**

**reliée à la taille** capacité<sub>1</sub>, espace<sub>1</sub> **Identifiant** étiquette<sub>2</sub>

**Instrument pour intervenir sur le d.** tête de lecture-écriture<sub>1</sub>

**Entité dans laquelle on place le d.** unité de disque<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>

*A chaque fois que vous supprimez un fichier ou un répertoire sur votre disque dur, celui-ci est stocké provisoirement dans la Corbeille de Windows afin d'être éventuellement récupéré si vous l'avez effacé accidentellement.(Source: ETENIR) / Si le système comprend une unité de disquette et un disque dur, l'unité de disquette est nommée A et le disque dur est nommé C.(Source: PLAISEN1) / Les disques durs, aussi petits soient-ils, contiennent des millions de bits, il faut donc organiser les données afin de pouvoir localiser les informations, c'est le but du formatage.(Source: OPTREP)*

**disque rigide**, voir disque dur<sub>1</sub>

**disquette**, n. f.

**disquette 1**, n. f., [] Support de stockage amovible qui

doit être inséré dans un LECTEUR et qui est utilisé par

un UTILISATEUR pour y placer de petites quantités de

DONNÉES. ≈ disque<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>,

CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>,

fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Dans une d.** sur une ~

### ↓ Sortes de

**Qui ne contient pas de données** ~ vierge<sub>1</sub> **Qui peut**

**emmagasiner deux fois plus de données** ~ double densité<sub>1</sub> **Dont**

**les deux faces peuvent contenir des données** ~ double face

**Qui n'a plus d'espace pour contenir de nouvelles données** ~

pleine **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui sert à démarrer**

**l'ordinateur** ~ système, ~ d'amorçage<sub>1a</sub>, ~ de démarrage<sub>1a</sub>, ~

amorçable<sub>1</sub> **Qui sert à installer un logiciel** ~ d'installation<sub>2</sub> **Qui**

**sert à restaurer des données** ~ de réparation **Qui sert à stocker**

**les données de l'utilisateur** ~ de travail

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée une d. pour un usage spécifique** créer<sub>1</sub> une

~ (création<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une d. dans le lecteur**

insérer<sub>1</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>1a</sub> d'une ~ dans ...)

**L'utilisateur**

**sort une d. du lecteur** éjecter<sub>1</sub> une ~ (éjection<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur prépare une d.** formater<sub>1</sub> une ~ (formatage<sub>1</sub> d'une

~) **L'utilisateur utilise une d.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une

~) **L'utilisateur met des données sur une d.** enregistrer<sub>1</sub> ... sur

une ~, stocker<sub>1b</sub> ... sur une ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur une ~, copier<sub>1</sub> ... sur

une ~ (stockage<sub>1b</sub> de ... sur une ~, enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur une ~,

sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur une ~, copie<sub>1,1</sub> de ... sur une ~) **L'utilisateur**

**fait en sorte qu'une d. ne puisse plus fonctionner**

**adéquatement** endommager<sub>1</sub> une ~ **Une d. qui n'est plus en**

**mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>

**L'utilisateur cause qu'une d. ne puisse contenir de nouvelles**

**données** protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub>)

**Une d. qui ne peut contenir de nouvelles données** protégé

contre l'écriture<sub>1</sub> **L'utilisateur cause qu'une d. puisse contenir**

**des données de nouveau** déprotéger<sub>1</sub> **La d. fonctionne** tourner<sub>1</sub>

(rotation<sub>1</sub> de la ~) **La d. contient les données** la ~ contient ...,

stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...)

### • Autres

**Parties** encoche<sub>1</sub>, piste<sub>1</sub>, face **Divisions** secteur<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub> **Unité**

**de mesure de la vitesse** tour par minute<sub>1</sub> **Unité de mesure de**

**la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille**

capacité<sub>1</sub>, espace<sub>1</sub> **Identifiant** étiquette<sub>2</sub> **Instrument pour**

**intervenir sur une d.** tête de lecture-écriture<sub>1</sub> **L'Entité dans**

**laquelle on place une d.** unité de disque<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>

*L'unité de disquette est prévue pour des disquette amovibles. celles-ci possèdent une capacité mémoire inférieure à celle du disque dur.(Source: ADEVIM) / Si une disquette est protégée contre l'écriture, vous pouvez lire les informations qu'elle contient, mais vous ne pouvez ni sauvegarder ni supprimer des données. déplacez la glissière de protection de manière à ouvrir l'encoche.(Source: ADEVIM) / Pour insérer une disquette, introduisez la dans l'unité, côté plaque coulissante en premier et étiquette vers le haut.(Source: ADEVIM)*

**distant**, adj.

**distant 1**, adj., [] Une RESSOURCE ou un ORDINATEUR auquel fait appel un utilisateur mais qui est placé dans un lieu différent de celui où se trouve l'utilisateur. **Contr.** local<sub>1</sub>

**ressource et +** : adresse<sub>2</sub>, base de données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>

*Si la commande est suivie d'un nom de fichier, le fichier distant est transféré sur la machine locale dans le répertoire local en cours.(Source: FONCMOT) / Comme nous l'avons dit plus haut, xdm est également capable de se signaler sur un réseau à l'aide du protocole XDMCP, afin de permettre aux serveurs X distants de réaliser une connexion sur la machine où il est lancé.(Source: LINUX3P4) / L'option " Network block device support " permet d'accéder aux fichiers spéciaux de périphériques de type bloc d'un ordinateur distant par l'intermédiaire du réseau.(Source: LINUX3P3)*

**document**, n. m.

**document 1**, n. m., [] Entité souvent structurée qu'un UTILISATEUR crée en lui attribuant un format spécifique afin d'y intégrer des DONNÉES. **Syn.** document électronique ≈ texte<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans un d.** dans un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui contient des données spécifiques** ~ texte<sub>2</sub>, ~ textuel<sub>1</sub>, ~ graphique<sub>2</sub>, ~ image<sub>1</sub>, ~ audio<sub>1a</sub>, ~ vidéo<sub>2a</sub> **Dont le contenu est organisé formellement et expliqué** ~ structuré **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui est correctement formé** ~ valide<sub>1</sub> **Qui n'est pas correctement formé** ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub> **Qui a un format spécifique** ~ hypertexte, ~ XML, ~ PDF, ~ HTML, ~ binaire<sub>1</sub> **Que l'utilisateur crée** nouveau ~ **Qui est conçu pour être utilisé dans le Web** ~ Web

### — Combinatoire

**L'utilisateur crée un d.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur détruit un d.** effacer<sub>1</sub> un ~, supprimer<sub>1</sub> un ~

(effacement<sub>1</sub> d'un ~, suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur détruit un**

**d. et le remplace par autre chose** écraser<sub>1</sub> un ~ (écrasement<sub>1</sub> d'un

~) **L'utilisateur crée un d. à partir de paramètres prédéfinis**

générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur réduit la taille**

**d'un d.** comprimer<sub>1</sub> un ~ (compression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur**

**redonne sa taille d'origine à un d.** décompresser<sub>1</sub> un ~

(décompression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un support**

**de stockage** copier<sub>1</sub> un ~ sur un support de stockage, enregistrer<sub>1</sub> un



~, sauvegarder<sub>1</sub> un ~, stocker<sub>1b</sub> un ~ (sauvegarde<sub>1,1</sub> d'un ~, enregistrement<sub>1,1</sub> d'un ~, copie<sub>1,1</sub> d'un ~ sur un support de stockage, stockage<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un autre support de stockage ou ailleurs sur le même support** déplacer un ~ (déplacement d'un ~) **L'utilisateur met un d. sur un ordinateur support à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable, **L'utilisateur se prépare à utiliser un d.** rechercher<sub>2</sub> un ~ (recherche<sub>2a</sub> d'un ~) **L'utilisateur commence à utiliser un d.** charger<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~, ouvrir<sub>1</sub> un ~ (ouverture<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un d.** modifier<sub>1</sub> un ~, éditer<sub>1</sub> un ~, manipuler un ~ (manipulation d'un ~, édition<sub>1</sub> d'un ~, modification<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être utilisé** ~ éditable, **L'utilisateur cesse d'utiliser un d.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un d. ne puisse plus être utilisé adéquatement** corrompre<sub>1</sub> un ~ **Un d. qui ne peut plus être utilisé adéquatement** ~ corrompu, **L'utilisateur cause qu'un d. puisse être utilisé de nouveau** restaurer<sub>1</sub> un ~, récupérer<sub>1</sub> un ~ (restauration<sub>1</sub> d'un ~, récupération<sub>1a</sub> d'un ~) **Un d. qui peut être utilisé de nouveau** ~ récupérable, **L'utilisateur sort un d. d'autre chose** extraire<sub>1</sub> un ~ (extraction<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. dans une archive** archiver<sub>1</sub> un ~ (archivage<sub>1</sub> d'un ~) **Un d. qui a été mis dans une archive** archivé<sub>2</sub>, **L'utilisateur sort un d. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> un ~ (désarchivage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. dans un format particulier** formater<sub>2</sub> un ~ (formatage<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un d. dans un format différent** exporter<sub>1</sub> un ~, convertir<sub>1</sub> un ~ (exportation<sub>1</sub> d'un ~, conversion<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur donne un nom à un d.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à un d.** renommer<sub>1</sub> un ~

#### • Autres

**Taille** taille d'un ~ **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~ **Information sur un d.** propriété **Format** format<sub>1</sub> d'un ~ **Instrument pour utiliser un d.** éditeur<sub>1</sub>, traitement de texte

*Si votre imprimante se limitera à l'impression de documents sous Excel ou Word, mais pas trop de photos de bonne qualité, prenez une bonne jet d'encre, elle fait tout. (Source: ANTHO) / On parle d'URL dans leur cas : une URL (Uniform Resource Locator) est l'adresse électronique d'un document HTML (hyperText Markup Language). (Source: CHEMLA) / Ouvrir le document en modification et enregistrer les modifications dans l'attachement. (Source: DOMINO)*

**document électronique**, voir document<sub>1</sub>

**domaine**, n. m.

**domaine 1**, n. m., [] Subdivision d'un RÉSEAU définie par un ADMINISTRATEUR afin de regrouper des ORDINATEURS. **Syn.** domaine Internet

---

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>, propriétaire<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

---

#### ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Dans un d.** dans un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui est en premier dans une hiérarchie** ~ primaire, ~ de tête, ~ principal **Qui est en second dans une hiérarchie** ~ secondaire **Qui appartient à un internaute spécifique** ~ personnel

#### — Combinatoire

**L'administrateur crée un d.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'administrateur détruit un d.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'administrateur prépare un d. pour qu'il puisse fonctionner dans le réseau** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'administrateur fait en sorte qu'un d. puisse continuer à fonctionner** administrer<sub>1</sub> un ~, gérer<sub>2</sub> (administration<sub>1</sub> d'un ~, gestion<sub>2a</sub> d'un ~) **L'ordinateur est dans un d.** faire partie d'un ~

#### • Autres

**Division** sous-domaine, **Identifiant** nom<sub>1</sub> de ~

*En pratique, un domaine n'est donc rien d'autre qu'un groupe de travail dont fait partie un ou plusieurs serveurs d'authentification. (Source: LINUX3P3) / Cette norme est un frein à l'internationalisation des noms de domaine (DNS) dans Internet puisque les lettres accentuées et les caractères non latins ne sont pas acceptés. (Source: CEVEIL) / Supprime les ordinateurs du groupe de travail des utilisateurs ou du domaine local des listes de ressources réseau dans l'Explorateur Windows et dans les Favoris réseau. (Source: WINDOWS)*

**domaine Internet**, voir domaine<sub>1</sub>

**données**, n. f. pl.

**données 1**, n. f. pl., [] Tout élément véhiculant une signification, représenté sous forme informatique, qu'un UTILISATEUR soumet à un ORDINATEUR pour lui faire subir des traitements. **Syn.** données informatiques ≈ information<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Porte sur un ensemble de d. métadonnées<sub>1</sub>

#### ◇ Parties et tous

Ensemble de d. flot<sub>1</sub> de ~, flux<sub>1</sub> de ~, paquet<sub>1</sub> de ~

#### ↓ Sortes de

**Qui contiennent un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui ont un format spécifique** ~ numérique<sub>2</sub>, ~ binaire<sub>1</sub>, ~ électronique<sub>1b</sub>, ~ analogique<sub>1</sub>  
**Qui sont vitales pour l'utilisateur** ~ sensible<sub>2</sub> **Qui appartiennent à l'utilisateur** ~ personnelles, ~ utilisateur **Qui appartiennent à un utilisateur spécifique et ne peuvent être utilisées par un tiers** ~ confidentiel<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur détruit des d.** supprimer<sub>1</sub> des ~, effacer<sub>1</sub> des ~ (suppression<sub>1</sub> de ~, effacement<sub>1</sub> de ~) **L'utilisateur réduit la taille des d.** comprimer<sub>1</sub> des ~ (compression<sub>1</sub> de ~) **L'utilisateur redonne leur taille d'origine à des d.** décompresser<sub>1</sub> des ~ (décompression<sub>1</sub> de ~) **L'utilisateur met des d. dans l'ordinateur** entrer<sub>2</sub> des ~, saisir<sub>1</sub> des ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ~, saisie<sub>1</sub> de ~) **L'utilisateur met des données sur un support de stockage** sauvegarder<sub>1</sub> des ~, stocker<sub>1b</sub> des ~, enregistrer<sub>1</sub> des ~, copier<sub>1</sub> des ~ sur ... **L'utilisateur met des d. dans une mémoire** stocker<sub>1b</sub> des ~, copier<sub>1</sub> des ~ dans ... (stockage<sub>1b</sub> de ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ~, enregistrement<sub>1,1</sub> de ~, copie<sub>1,1</sub> de ~ sur ..., stockage<sub>1b</sub> de ~, copie<sub>1,1</sub> de ~ dans ...) **L'utilisateur met des d. dans l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> des ~ (téléchargement<sub>1</sub> de ~) **Des d. qui peuvent être mises sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise des d.** gérer<sub>3</sub> des ~, traiter<sub>1</sub> des ~ (gestion<sub>3a</sub>, traitement<sub>1</sub> de ~) **L'utilisateur utilise des d. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> des ~ (partage<sub>1,1</sub> de données) **L'utilisateur ne peut plus utiliser des d.** perdre des ~ (perte de ~) **Des d. que l'utilisateur ne peut plus utiliser** ~ perdues **L'utilisateur envoie des d. à un autre utilisateur** transférer<sub>1</sub> les ~ (transfert<sub>1</sub> des ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte que des d. ne puissent plus fonctionner adéquatement** corrompre<sub>1</sub> des ~, endommager<sub>1</sub> des ~ (corruption<sub>1</sub> des ~) **Des d. qui ne sont**

**plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ corrompu<sub>1</sub>, endommagé<sub>1</sub> **L'utilisateur cause que des d. puissent être utilisées de nouveau** récupérer<sub>1</sub> des ~, restaurer<sub>1</sub> des ~ (récupération<sub>1a</sub> de ~, restauration<sub>1</sub> de ~) **Des d. qui peuvent être utilisées de nouveau** ~ récupérable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait un réglage sur des d. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** protéger<sub>1b</sub> des ~, sécuriser<sub>1</sub> des ~ (protection<sub>1b</sub> de ~, sécurisation<sub>1</sub> de ~) **Des d. qui ont fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'utilisateur met des d. dans une archive** archiver<sub>1</sub> des ~ (archivage<sub>1</sub> de ~) **Des d. qui ont été mises dans une archive** archivé<sub>2</sub> **L'utilisateur sort des d. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> des ~ (désarchivage<sub>1</sub> des ~) **Qqn ou qqch. code des d.** crypter<sub>1</sub> des ~ (cryptage<sub>1</sub> des ~) **Des d. qui ont été codées** ~ crypté<sub>1</sub> **Les d. commencent à être dans l'ordinateur** entrer<sub>1</sub> (entrée<sub>2,1</sub> de ~) **Les d. sortent de l'ordinateur** sortir<sub>2</sub> (sortie<sub>2a</sub> de ~) **Les d. sont dans l'ordinateur** circuler<sub>1</sub> **L'utilisateur retire un virus des d.** désinfecter<sub>1</sub> des ~ (désinfection<sub>1</sub> de ~)

#### • Autres

**Taille** volume de ~ **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub>

*Une fois que vous avez enregistré des données sur les disquettes, elles doivent être conservées en lieu sûr.(Source: ADEVIM) / La capacité de cette mémoire se mesure en kilo-octet (ko) ou méga-octet (mo) de données. Un octet est la capacité mémoire permettant de stocker un caractère, soit une lettre ou un chiffre.(Source: ADEVIM) / L'ensemble des puces (chip) est ce que l'on appelle le Chipset. Il sert à gérer les transferts de données entre les différents composants de l'ordinateur (processeur, mémoire vive, disque dur...).(Source: ANTHO)*

**données informatiques**, voir données<sub>1</sub>

**dossier**, n. m.

**dossier 1**, n. m., [] Division logique faite par un UTILISATEUR sur un SUPPORT DE STOCKAGE, représentée sous forme graphique par les systèmes d'exploitation, servant à placer et à organiser des FICHIERS ou des LOGICIELS. ≈ répertoire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>



**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**logiciel et +** : antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**support et +** : clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Dans un d. dans un ~

#### ↓ Sortes de

Qui n'a pas de contenu ~ vide<sub>1</sub> Qui contient un virus ~ infecté<sub>1</sub>  
Qui est en train d'être utilisé ~ actif<sub>1</sub>, ~ en cours<sub>1</sub> Que l'utilisateur crée nouveau ~ Qui est utilisé pour placer des fichiers qu'on souhaite supprimer définitivement plus tard corbeille<sub>1</sub> À partir duquel les données ou le logiciel sont extraits pour être placés dans un autre d. ~ source<sub>2</sub> Dans lequel les données ou le logiciel sont placés ~ cible<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

L'utilisateur crée un d. créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)  
L'utilisateur détruit un d. supprimer<sub>1</sub> un ~, effacer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur réduit la taille d'un d. comprimer<sub>1</sub> un ~ (compression<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur redonne sa taille d'origine à un d. décompresser<sub>1</sub> un ~ (décompression<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur met le contenu d'un d. sur un support de stockage copier<sub>1</sub> un ~ sur ... (copie<sub>1,1</sub> d'un ~ sur ...) L'utilisateur met un d. sur un autre support de stockage ou ailleurs sur le même support de stockage déplacer un ~ (déplacement d'un ~) L'utilisateur fait en sorte qu'un d. puisse être utilisé activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur fait en sorte qu'un d. ne puisse plus être utilisé désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur se prépare à utiliser un d. aller dans un ~, accéder<sub>1</sub> à un ~ (accès<sub>1</sub> à un ~) L'utilisateur prépare un d. en vue d'une utilisation spécifique paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur commence à utiliser un d. ouvrir<sub>1</sub> un ~ (ouverture<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur utilise un d. avec d'autres utilisateurs partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~) L'utilisateur met les données ou le logiciel dans un d. copier<sub>1</sub> ... dans un ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... dans un ~) L'utilisateur met les données dans un d. enregistrer<sub>1</sub> ... dans un ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... dans un ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... dans un ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... dans un ~) L'utilisateur met le

logiciel dans un d. installer<sub>2</sub> ... dans un ~ (installation<sub>2</sub> de ... dans un ~) L'utilisateur cause qu'un d. puisse être utilisé de nouveau récupérer<sub>1</sub> un ~ (récupération<sub>1,a</sub> d'un ~) L'utilisateur cause qu'un d. ne puisse contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub>) Un d. qui ne peut contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels protégé contre l'écriture<sub>1</sub> L'utilisateur met le contenu d'un d. dans une archive archiver<sub>1</sub> un ~ (archivage<sub>1</sub> d'un ~) Le contenu d'un d. a été mis dans une archive archiver<sub>2</sub> L'utilisateur sort le contenu d'un d. d'une archive désarchiver<sub>1</sub> un ~ (désarchivage<sub>1</sub> d'un ~) Qqn ou qqch. code un d. crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) Un d. qui a été codé ~ crypté<sub>1</sub> L'utilisateur donne un nom à un d. nommer<sub>1</sub> un ~ L'utilisateur donne un nouveau nom à un d. renommer<sub>1</sub> le ~ L'utilisateur retire toutes les données ou tous les logiciels d'un d. vider<sub>1,b</sub> un ~ Le d. contient les données ou le logiciel le ~ contient ...

#### • Autres

Division sous-dossier<sub>1</sub> Identifiant nom<sub>1</sub> Information sur un d. propriété<sub>1</sub>

*De même que pour classer rationnellement des documents papiers, on les range dans des pochettes et des classeurs, le système d'exploitation gère la mémoire disponible à l'aide de fichiers et de répertoires (on parle aussi de dossiers). (Source: INTRODUCTION) / Les dossiers (ou répertoires), eux, sont plutôt à considérer comme des boîtes ou des classeurs : ils ne contiennent pas directement des données, mais servent d'unités de rangement, pour recevoir soit des fichiers, soit d'autres dossiers [...](Source: INTRODUCTION) / L'Explorateur de solutions peut afficher un dossier contenant des fichiers utiles, mais que vous ne souhaitez pas associer de manière permanente à un projet (Source: microsoft.com)*

double clic, voir double-clic,

double-clic, n. m.

double-clic 1, n. m., □ Définition à venir Syn. double clic ≈ clic, Contr. relâchement

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>  
**souris et +** : bouton<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** double-cliquer<sub>1</sub> **Un fichier ou une icône qui peut faire l'objet d'un d.** cliquable<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur fait un d.** effectuer un ~, faire un ~

*Vous lancez un logiciel en frappant la commande adéquate à partir du clavier ou en sélectionnant ce logiciel à l'aide de la souris (double-clic sur l'icône représentant le logiciel ou sur un document créé par ce logiciel).(Source: CLAVIEZ1) / Quand on dit double-clic on pense à un double-clic avec le bouton gauche de la souris, on précisera s'il faut faire un double-clic avec un autre bouton..(Source: teamatic.net) / Détermine la hauteur du rectangle que Windows utilise pour détecter un double-clic.(Source: WINDOWS)*

## double-cliquer, v. intr.

**double-cliquer 1**, v. intr., □ **Définition à venir** ≈ cliquer<sub>1</sub>  
**Contr.** relâcher<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>

**souris et +** : bouton<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** double-clic<sub>1</sub> **Un fichier ou une icône qui peut être d.** cliquable<sub>1</sub>

*Il est donc préférable de savoir cliquer, double cliquer, glisser et déposer Créer un répertoire(Source: PCPREM) / Dans certains cas, il faut appuyer deux fois de suite rapidement sur le bouton gauche de la souris. Cela s'appelle double-cliquer.(Source: PCPREM) / Le fichier s'appelle Dactylo, double cliquez dessus et suivez les instructions pour l'installer.(Source: TOUZE)*

## drag and drop, voir glisser-déposer<sub>1</sub>

## driver, voir pilote<sub>1</sub>

## dynamique, adj.

**dynamique 1**, adj., □ Un SITE ou une FENÊTRE qui est recréé en totalité ou en partie lorsqu'une action est réalisée par un utilisateur ou lorsque certaines conditions sont réunies. ≈ contextuel<sub>1</sub> **Contr.** statique<sub>1</sub>

**site et +** : adresse<sub>2</sub>, blogue<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, sous-domaine<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

*Les fichiers se terminant par:SHTM et.SHTML désignent des fichiers qui contiennent des instructions dynamiques de type SSI (Server Side Include).(Source: GIRI) / Le système interne d'information de l'administration, comme celui de l'entreprise, tire parti des capacités étendues de communication interne (courrier, pages Web statiques, pages Web dynamiques à partir de bases d'informations...)(Source: MISSIO) / Wims est un service, qui délivre des pages dynamiques.(Source: LIBRE)*

**dynamique 2**, adj., □ Une TÂCHE qui est réalisée au moment d'un traitement spécifique. ≈ à la volée<sub>1</sub>

**tâche et +** : affichage<sub>1b,1</sub>, allocation<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, compression<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, création<sub>1</sub>, génération<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, modification<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, reconfiguration<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** dynamiquement<sub>1</sub>

*Le fait de répondre par'Yà cette question inclut le support de cette protection, mais ne l'active pas par défaut. L'activation doit se faire par configuration dynamique du noyau via/proc/.(Source: LINUX3P3) / En outre, il est possible de communiquer d'autres informations de configuration dynamique du réseau via le mode DHCP, comme l'adresse du serveur DNS externe.(Source: pedagogie.ac-montpellier.fr) / Tous ces problèmes trouvent une solution dans l'allocation dynamique. Celle-ci consiste à demander au système de réserver de la place mémoire disponible.(Source: iutbourg.univ-lyon1.fr)*

## dynamiquement, adv.



**dynamiquement** 1, adv., [] Définition à venir ≈ à la volée<sub>2</sub>

---

**traiter et +** : afficher<sub>1b</sub>, allouer<sub>1</sub>, charger<sub>1</sub>, comprimer<sub>1</sub>, configurer<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub>, générer<sub>1</sub>, modifier<sub>1</sub>, reconfigurer<sub>1</sub>, router<sub>1</sub>, télécharger<sub>1</sub>, traiter<sub>1</sub>

---

## › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** dynamique<sub>2</sub>

*Ce système de fichiers est complètement fictif : sa structure et ses fichiers sont générés dynamiquement par le noyau lorsqu'une application y accède. (Source: LINUX3P1) / Un outil de génération \... Il utilise le concept de script CGI, ie les pages sont créées dynamiquement sur le serveur. (Source: ROLLAN) / Les adresses IP utilisées par les abonnés sont des adresses routables affectées le plus souvent dynamiquement par le routeur en tête de ligne, qui vérifie également qu'elles-seules sont utilisées. (Source: MISSIO)*

# E

**échec**, n. m.

**échec 1**, n. m., [échec d'une TÂCHE] Fait pour une TÂCHE de ne pas avoir lieu en raison de l'apparition d'un problème. ≈ fin<sub>1</sub>, plantage<sub>1</sub> **Contr.** exécution<sub>2b</sub>

**tâche et +** : appel<sub>1</sub>, authentification<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, connexion<sub>1.1</sub>, démarrage<sub>1a</sub>, désinfection<sub>1</sub>, désinfection<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, détection<sub>1</sub>, écriture<sub>1</sub>, initialisation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, lecture<sub>2</sub>, ouverture<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, récupération<sub>1a</sub>, requête<sub>2</sub>, restauration<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** échouer<sub>1</sub> **Une tâche qui se fait sans é.** sans ~

*Un démarrage en "mode sans échec" sous Windows XP se fait en maintenant la touche "F8" enfoncée aussitôt que l'écran du BIOS apparaît (celui où un compteur défile afin de matérialiser la vérification de la mémoire du PC).(Source: PERSOXP) / D'une manière générale un système de messagerie examine régulièrement sa zone de spool en envoi et tente d'expédier les messages (nouveau ou en attente à cause d'échec) qui s'y trouvent.(Source: RÉSEAUX) / Une autre cause fréquente d'échec de démarrage de XFree86 est un fichier.xinitrc incorrect.(Source: XDARWIN)*

**échouer**, v. intr.

**échouer 1**, v. intr., [une TÂCHE échoue] Une TÂCHE n'a pas lieu en raison de l'apparition d'un problème.

≈ terminer<sub>1a</sub>, planter<sub>1</sub> **Contr.** exécuter<sub>2a</sub>

**tâche et +** : appel<sub>1</sub>, authentification<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, connexion<sub>1.1</sub>, démarrage<sub>1a</sub>, désinfection<sub>1</sub>, désinfection<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, détection<sub>1</sub>, écriture<sub>1</sub>, initialisation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, lecture<sub>2</sub>, ouverture<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, récupération<sub>1a</sub>, requête<sub>2</sub>, restauration<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, tâche<sub>1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** échec<sub>1</sub>

*Si l'installation échoue, reportez-vous au guide d'identification et de résolution des incidents pour vous aider à résoudre l'incident.(Source: SERVAPP) / C'est à ce niveau qu'il faut surtout ne pas se tromper, puisque la moindre erreur ferait échouer le démarrage du serveur X.(Source: LINUX3P4) / Vous pouvez également vérifier la validité de votre affichage, car il se peut qu'il désigne une machine inaccessible sur votre réseau (ou que la résolution de nom ait échoué pour cette machine).(Source: d'après LINUX3P4)*

**économiseur d'écran**, voir écran de veille,

**écran**, n. m.

**écran 1**, n. m., [] Périphérique relié par un UTILISATEUR à son ORDINATEUR et utilisé par lui pour visualiser des DONNÉES. **Syn.** moniteur, écran de visualisation, écran d'ordinateur ≈ périphérique<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub> **Contr.** unité centrale<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>



**données et +** : curseur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**Adjectifs** vidéo<sub>2b</sub>, graphique<sub>3</sub> **En utilisant un é.** à l'~

↓ **Sortes de**

**Qui a une forme spécifique** ~ plat **Qui présente les données en plusieurs couleurs** ~ couleur **Qui présente les données en une seule couleur** ~ monochrome<sub>1</sub> **Qui fonctionne avec le toucher de l'agent** ~ tactile **Qui utilise une technologie spécifique** ~ à cristaux liquides<sub>1</sub>, ~ cathodique<sub>1</sub>, ~ à matrice active, ~ plasma

— **Combinatoire**

**L'utilisateur relie l'é. à l'ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> l'~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> de l'~ à ...)

**L'utilisateur retire l'é. de l'ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> l'~ (débranchement<sub>1</sub> de l'~) **L'utilisateur utilise l'écran pour intervenir sur les données** visualiser<sub>1</sub> ... à l'~, afficher<sub>1b</sub> ... à l'~ (visualisation<sub>1</sub> de ... à l'~, affichage<sub>1b,1</sub> de ... à l'~)

**L'utilisateur utilise l'écran pour intervenir sur les données de nouveau** réafficher<sub>1b</sub> ... à l'~ (réaffichage<sub>1b</sub> de ... à l'~)

**L'utilisateur fait en sorte que l'écran ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> l'~ **Un é. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>

**Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un é. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> l'~ (pilotage<sub>1</sub> de l'~) **Les données utilisent l'é.** s'afficher<sub>1a</sub> à l'~ (affichage<sub>1a</sub> à l'~)

• **Autres**

**Partie** écran<sub>2</sub> **Définition de l'affichage des données** résolution<sub>1</sub>

*L'écran (parfois appelé moniteur) est semblable à un écran de télévision. il permet de visualiser les informations que vous envoyez à l'ordinateur et la réponse de l'ordinateur.(Source: ADEVIM) / L'unité centrale d'un ordinateur peut être conçue pour être placée verticalement sous un bureau ou pour être posé sur le bureau, sous l'écran.(Source: ADEVIM) / le RAMDAC sert en fait à convertir les données numériques (binaires), en données analogiques, car l'écran ne sait pas reconnaître les données numériques.(Source: ANTHO)*

**écran 2**, n. m., [] Partie plate de l'écran (1) sur laquelle un UTILISATEUR visualise des DONNÉES. ≈ bureau<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : curseur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**En utilisant un é.** à l'~

— **Combinatoire**

**L'utilisateur met l'é. dans un état antérieur** rafraîchir<sub>1</sub> l'~ (rafraîchissement<sub>1a</sub> de l'~) **L'utilisateur prépare un é. pour qu'il puisse fonctionner** configurer<sub>1</sub> l'~ (configuration<sub>1,1</sub> de l'~)

**L'utilisateur utilise l'é. pour intervenir sur les données** afficher<sub>1b</sub> ... à l'~, visualiser<sub>1</sub> ... à l'~ (visualisation<sub>1</sub> de ... à l'~, affichage<sub>1a</sub> de ... à l'~) **L'utilisateur utilise l'é. pour intervenir sur les données de nouveau** réafficher<sub>1b</sub> ... à l'~ (réaffichage<sub>1b</sub> de ... à l'~) **L'utilisateur fait disparaître les données de l'é.**

masquer<sub>1</sub> ... **Les données utilisent l'é.** s'afficher<sub>1a</sub> à l'~ (affichage<sub>1a</sub> à l'~)

• **Autres**

**Est une partie de** écran<sub>1</sub> **Unité de mesure** pixel<sub>1</sub>, point<sub>1</sub> **Taille** taille de l'~ **Définition de l'affichage des données** résolution<sub>1</sub> **Utilitaire utilisé pour réduire la puissance de l'é.** écran de veille<sub>1</sub>

*Le clavier possède des touches fléchées qui permettent de déplacer le curseur à l'écran (dans un traitement de texte).(Source: ADEVIM) / La souris contrôle le pointeur qui apparaît à l'écran. elle vous permet de sélectionner des éléments à l'écran sans que vous utilisiez le clavier.(Source: ADEVIM) / Indispensable à l'affichage des données sur l'écran, les cartes graphiques ont atteint un tel sommet de technologie qu'elles deviennent aussi puissantes que nos processeurs.(Source: ANTHO)*

**écran 3**, n. m., [] Fenêtre qu'un UTILISATEUR fait apparaître à l'écran (2) et qui lui permet de réaliser une TÂCHE. ≈ formulaire<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : entrée<sub>2,1</sub>, saisie<sub>1</sub>, tâche<sub>2</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans un é. dans un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui est en premier dans une succession d'é.** ~ d'accueil **Qui est en premier dans une hiérarchie** ~ principal **Qui sert à entrer des données** ~ de saisie<sub>1</sub> **Qui sert à guider l'utilisateur dans l'utilisation de qqch.** ~ d'aide<sub>2</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur met un é. dans un état antérieur** rafraîchir<sub>1</sub> un ~ (rafraîchissement<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur modifie la taille d'un é.** redimensionner<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur augmente la taille d'un é.** agrandir<sub>1</sub> un ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur augmente la taille d'un é. au maximum** maximiser<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur réduit la taille d'un é.** réduire<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur réduit la taille d'un é. au minimum** minimiser<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur fait disparaître un é. de l'écran** masquer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur fait en sorte qu'un é. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un é. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un é. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un é. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un é. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un é.** afficher<sub>1b</sub> un ~, ouvrir<sub>1</sub> un ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'un ~, ouverture<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un é. après avoir utilisé un autre é.** retourner à un ~, revenir à un ~ **L'utilisateur cesse d'utiliser un é.** fermer<sub>1</sub> un ~, quitter<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~) **L'é. Fonctionne** afficher<sub>1a</sub>, l'~ s'ouvre (affichage<sub>1a</sub> de l'~, ouverture<sub>1</sub> de l'~)

*Cliquez sur "Exécuter" dans le menu "Démarrer". entrez le nom du programme "winipcfg". vous obtenez alors un écran de ce type.(Source: ANOSEC) / Selon le contenu de ce fichier de configuration, vous obtiendrez ou non l'écran principal du système d'assistance de dBASE.(Source: DELAV11) / Vous allez sauvegarder votre structure et accéder à l'écran de saisie des données comme telles.(Source: DELAV11)*

**écran d'ordinateur**, voir écran<sub>1</sub>,

**écran de veille**, n. m.

**écran de veille 1**, n. m., [] Utilitaire, auquel un UTILISATEUR fait appel afin de réduire la consommation d'énergie d'un ÉCRAN, qui apparaît à l'ÉCRAN lorsque

celui-ci n'est plus utilisé pendant un certain temps. **Syn.** économiseur d'écran ≈ utilitaire<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**écran et +** : écran<sub>1</sub>

---

### ⇓ Sortes de

**Qui présente les données en trois dimensions** ~ 3D **Qui produit un effet visuel d'animation** ~ animé **Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un é.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un é. sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un é. qui peut être mis sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un é. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un é. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un é. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un é. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un é. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un é. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un é.** afficher<sub>1b</sub> un ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'un ~) **L'é. Fonctionne** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> de l'~)

*Configuration de l'écran de veille Windows.(Source: WINDOWS) / Spécifie le nom de l'exécutable de l'écran de veille.(Source: WINDOWS) / Cet écran de veille est constitué de superbes photos de Requins, Un diaporama des photos est présent sur le site.(Source: gratuitiel.com)*

**écran de visualisation**, voir écran<sub>1</sub>,

**écrasement**, n. m.

**écrasement 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui détruit des DONNÉES en les remplaçant par d'autres DONNÉES. ≈ effacement<sub>1</sub>  
**Contr.** insertion<sub>2</sub>

---



**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, version<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, version<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** écraser<sub>1</sub>

*-f, --force: Forcer l'écrasement du fichier destination s'il existe. -i, --interactive: Demander confirmation avant de supprimer les fichiers destination. (Source: developpez.com) / Ecrasement en toute sécurité de fichiers. La suppression d'un fichier avec la commande rm consiste à enlever le lien entre le nom d'un fichier. (Source: loligrub.be) / Appuyez sur le bouton "Décompresser" pour décompresser le fichier wag.exe dans le dossier indiqué. Confirmez l'écrasement du fichier, le cas échéant. (Source: fisi.fr)*

**écraser**, v. tr.

**écraser 1**, v. tr., **□** Un UTILISATEUR détruit des DONNÉES en les remplaçant par d'autres DONNÉES. ≈ effacer<sub>1</sub> **Contr.** insérer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, version<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, version<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** écrasement<sub>1</sub>

*Il se peut que le micro-ordinateur écrase une partie du fichier COMMAND.DOS lorsqu'il place en mémoire principale à la fois tout le système et un programme quelconque parce qu'il n'y a pas suffisamment de place. (Source: MSPCDOS1) / Assurez-vous de ne pas écraser de fichiers.afm déjà présent, et renommez au besoin les fichiers.afm que vous avez créé. (Source: LINUX3P4) / Attention cependant, cette fois, il ne faut pas recommencer la sauvegarde du*

*noyau, puisque cette opération écraserait le bon noyau avec un noyau défectueux. (Source: LINUX3P4)*

**écrire**, v. tr.

**écrire 1**, v. tr., **[Un lecteur, un processeur écrire des DONNÉES en MÉMOIRE, sur un SUPPORT DE STOCKAGE]** Un LECTEUR ou un PROCESSEUR inscrit des DONNÉES dans une MÉMOIRE ou sur un SUPPORT DE STOCKAGE. ≈ enregistrer<sub>1</sub>, accéder<sub>1</sub>, graver<sub>1</sub> **Contr.** lire<sub>1</sub>

**lecteur et +** : graveur<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**mémoire et +** : CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** écriture<sub>1</sub>

*Bien que ces unités portent le nom de «lecteur», elles servent néanmoins à la fois à lire et à écrire des données. (Source: PLAISEN1) / Avec le menu Disquette, il est possible de préparer une disquette neuve (vierge) afin de pouvoir y écrire. (Source: PCPREM) / La tête de lecture-écriture de l'unité de disquettes passe d'une piste à l'autre, en un mouvement de va-et-vient. C'est ainsi qu'elle accède aux données à lire, ou qu'elle recherche un emplacement où écrire des informations. (Source: MSPCDOS)*

**écrire 2**, v. tr., **[un PROGRAMMEUR écrit un PROGRAMME en ... (un LANGAGE spécifique)]** Un PROGRAMMEUR crée un PROGRAMME au moyen d'un LANGAGE. ≈ développer<sub>1</sub>, programmer<sub>1</sub>

**programmeur et +** : auteur<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : algorithme<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, fonction<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**langage et +** : assembleur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** écriture<sub>2</sub>

### • Autres

**Logiciel utilisé pour é.** éditeur<sub>1</sub>

*Le programmeur écrit son programme dans un langage de programmation à l'aide d'un éditeur.(Source: MSPCDOS1) / UNIX, par exemple, est un système d'exploitation écrit en un langage de programmation évolué appelé C.(Source: MSPCDOS1) / Dans la phase d'analyse, le compilateur doit détecter les erreurs relatives au langage pour lequel ce compilateur a été écrit.(Source: PIERRE1)*

**écriture**, n. f.

**écriture 1**, n. f., [] Action effectuée par un LECTEUR ou un PROCESSEUR qui inscrit des DONNÉES dans la MÉMOIRE ou sur un SUPPORT DE STOCKAGE.

≈ enregistrement<sub>1,1</sub>, accès<sub>1</sub>, gravage<sub>1</sub> **Contr.** lecture<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**mémoire et +** : CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

**lecteur et +** : graveur<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** écrire<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'é. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> d'~)

*Le programme qui a demandé la lecture ou l'écriture, de la disquette ou du disque rigide se termine, et le système revient à DOS.(Source: MSPCDOS1) / 4. Écriture impossible sur disquette protégée(Source: MSPCDOS1) / De plus, toute opération d'écriture sur une zone de mémoire détruit l'information qui s'y trouvait préalablement(Source: PIERRE1)*

**écriture 2**, n. f., [écriture d'un PROGRAMME en ... (LANGAGE spécifique)] Ensemble d'activités réalisées par un PROGRAMMEUR qui crée un PROGRAMME au moyen d'un LANGAGE. ≈ programmation<sub>1</sub>, développement<sub>1</sub>

**programme et +** : algorithme<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, fonction<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, **langage et +** : assembleur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, **programmeur et +** : auteur<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** écrire<sub>2</sub>

### • Autres

**Logiciel pour faire de l'é.** éditeur<sub>1</sub>

*Ces bibliothèques permettent de s'affranchir de l'écriture de code Java de bas niveau.(Source: DOMINO) / L'écriture d'un script shell n'est pas plus compliquée que de taper les commandes du programme les unes à la suite des autres dans un shell interactif.(Source: LINUX3P1) / La première étape de l'écriture d'un programme est donc l'édition, qui se fait en employant un éditeur de texte classique.(Source: MICROPRO)*

**éditable**, adj.

**éditable 1**, adj., [] Définition à venir **Syn.** modifiable

**fichier et +** : courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** éditer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** édition<sub>1</sub>

*Pourtant, ce ne sont pas des logiciels figés, car toutes les stratégies qu'ils proposent sont décrites dans un modèle de stratégies sous forme d'un fichier texte (donc éditable) portant l'extension.adm.(Source: WINDOWS) / Votre fichier, votre liste, de "bookmarks", "signets" ou "favoris" est gardé en mémoire sur votre poste de travail et ce fichier est éditable.(Source: GIRI) / "Pourquoi le code html n'est-il pas éditable ?" - Répondez à cette question sur Yahoo!(Source: fr.answers.yahoo.com)*

**éditer**, v. tr.

**éditer 1**, v. tr., [éditer un FICHIER avec un ÉDITEUR ; un UTILISATEUR édite un FICHIER] Un



UTILISATEUR apporte des modifications à un FICHIER au moyen d'un ÉDITEUR. ≈ modifier<sub>1</sub> Contr. créer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**fichier et +** : carnet d'adresses<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**éditeur et +** : éditeur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** édition<sub>1</sub> **Un fichier qui peut être é.** éditable<sub>1</sub>

*Pour éditer le contenu d'une cellule, déplacez le curseur à la cellule que vous désirez modifier et appuyer sur {F2}. (Source: d'après MSPCDOS1) / Pour cela, vous devrez utiliser l'interface en mode graphique ou éditer manuellement le fichier de configuration de XFree86. (Source: LINUX3P4) / Pour éditer un fichier avec vi, il suffit de passer le nom de ce fichier en ligne de commande. (Source: LINUX3P1)*

**éditeur**, n. m.

**éditeur 1**, n. m., □ Logiciel auquel un UTILISATEUR fait appel pour créer des FICHIERS et les modifier.

≈ utilitaire<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, agenda<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**fichier et +** : code<sub>2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui sert à produire des documents dans un format spécifique**

~ de texte, ~ HTML, ~ texte, ~ XML **Qui tient compte du**

**comportement normal de l'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub> **Dont**

**l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un

~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement**

**est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met un é. sur un ordinateur et prépare l'é.**

installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un é. sur un ordinateur et prépare l'é. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un é. d'un ordinateur**

**et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un é. sur un**

**ordinateur et prépare l'é. Antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un é. sur un**

**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un é. qui peut être mis sur le support**

**à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un é. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur**

configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un é. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un é.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un é.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un é. pour intervenir sur le fichier** éditer<sub>1</sub> ... avec un ~, lire ... avec l'~, modifier<sub>1</sub> ... avec un ~ (édition<sub>1</sub> de ... avec un ~, modification<sub>1</sub> de ... avec un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un é.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **L'é. Fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'é. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'é. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

## • Autres

**État d'un é. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~

*Il existe trois principaux modes selon lesquels fonctionne un éditeur de texte: en temps partagé, en mode isolé et en mode distribué.*

*Chacun de ces modes impose certaines limitations dans la conception de l'éditeur. (Source: PIERRE1) / Un éditeur de texte est un logiciel système permettant à l'utilisateur de créer, de corriger, de formater ou de sauvegarder un texte quelconque. (Source: PIERRE1) / Un outil très puissant avec un éditeur automatique de pages HTML, d'un générateur automatique de scripts JavaScript, et ActiveX. (Source: ROLLAN)*

**éditeur 2**, n. m., □ Personne qui conçoit et

commercialise des LOGICIELS. ≈ développeur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

système de gestion de bases de données<sub>1</sub>,  
utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'é. intervient sur le logiciel** développer<sub>1</sub>, mettre à jour<sub>1</sub>  
(développement<sub>1</sub> de ..., mise à jour<sub>1a</sub> de ...)

*Microsoft prévoit que d'autres éditeurs de logiciels proposeront des moteurs de script ActiveX(tm) pour d'autres langages tels que Perl, TCL, REXX et Python.(Source: WINDOWS) / Fournisseurs d'accès, constructeurs informatiques, éditeurs de logiciels, tous sont d'accord sur un point par delà les différentes approches stratégiques et mercantiles :(Source: SOCIET) / Ce premier UNIX démocratisé va séduire et nous prévoyons une montée en puissance progressive grâce aux futures annonces des éditeurs, notamment auprès des PME-PMI.(Source: MACROX)*

**édition**, n. f.

**édition 1**, n. f., [édition d'un FICHIER avec un ÉDITEUR ; édition d'un FICHIER] Action effectuée par un UTILISATEUR qui apporte des modifications à un FICHIER au moyen d'un ÉDITEUR. ≈ modification<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>2</sub> **Contr.** création<sub>1</sub>, suppression<sub>1</sub>

**fichier et +** : carnet d/adresses<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>  
**éditeur et +** : éditeur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** éditer<sub>1</sub> **Un fichier qui peut faire l'objet d'une é.** éditable<sub>1</sub>

**Pendant une é.** en cours d'~, lors de l'~

⇓ **Sortes de**

**Qui est faite sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'utilisateur fait de l'é.** faire de l'~

*Ce sont les fonctions d'édition qui permettent de modifier le document; les fonctions de navigation qui permettent de se déplacer*

*dans le document, dans tous les sens, et de localiser des éléments spécifiques du texte;(Source: PIERRE1) / De plus, la mise à jour d'une librairie nécessite de refaire l'édition de liens de tous les programmes qui l'utilisent, ce qui n'est pas réalisable en pratique.(Source: LINUX3P3) / Le curseur est bien entendu déplacé automatiquement lors de la saisie du texte en mode d'édition.(Source: LINUX3P1)*

**effaçable**, adj.

**effaçable 1**, adj., [] Un SUPPORT DE STOCKAGE dont le contenu peut être supprimé et remplacé par autre chose. ≈ réinscriptible<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, CD - ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbes de sens voisin** effacer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub> **Noms de sens voisin** effacement<sub>1</sub>, suppression<sub>1</sub>

*Ainsi, les mémoires reprogrammables, encore appelées ROM effaçables (EEPROM), constituent une solution à ce problème.(Source: pierre1.txt) / Le support de stockage ultime sera peut-être le disque optique effaçable.(Source: mspcdos1.txt) / IBM offre une unité de disque optique qui accepte des cartouches amovibles de 200 MO qui peuvent être relues plusieurs fois, mais ne peuvent être écrites qu'une seule fois et ne sont pas effaçables.(Source: mspcdos1.txt)*

**effacement**, n. m.

**effacement 1**, n. m., [] **Définition à venir** ≈ suppression<sub>1</sub>, écrasement<sub>1</sub> **Contr.** création<sub>1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, restauration<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, carnet d/adresses<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>



**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** effacer<sub>1</sub> **Un support de stockage ou une mémoire qui peut faire l'objet d'un e.** effaçable<sub>1</sub>

*A chaque effacement de fichiers ou de répertoires, des "trous" apparaissent dans la structure des données du disque.(Source: ETENIR) / Un 'mauvais' choix pouvait provoquer l'effacement de toutes les données du disque dur.(Source: sophos.fr) / Gestion des données (tri dans un ou deux champs, repérage, extraction ou effacement de données, etc.)(Source: MSPCDOS1)*

**effacer**, v. tr.

**effacer 1**, v. tr., □ **Définition à venir** ≈ supprimer<sub>1</sub>, écraser<sub>1</sub>

**Contr.** créer<sub>1</sub>, copier<sub>1</sub>, enregistrer<sub>1</sub>, sauvegarder<sub>1</sub>, restaurer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** effacement<sub>1</sub> **Un support de stockage ou une mémoire qui peut être e.** effaçable<sub>1</sub>

*Appuyez sur {Rt}. Effacez tous les fichiers que contient LOTUS 123.(Source: MSPCDOS1) / Effacer toute l'information du disque CD-RW avant de le graver.(Source: avs4you.com) / Ne pas oublier d'appuyer sur entrée pour valider, ou backspace pour effacer.(Source: LIBRE)*

**électronique**, adj.

**électronique 1a**, adj., □ Un COMPOSANT dans lequel la conduction électrique se déplace dans des semiconducteurs.

**composant et +** : carte<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>

*L'ordinateur est une machine constituée de circuits électroniques qui traitent des informations.(Source: eolane.com) / Un ordinateur est un ensemble de circuits électroniques permettant de manipuler des données sous forme binaire, c'est-à-dire sous forme de bits.(Source: commentcamarche.net) / Les composants électroniques servent autant pour l'informatique que pour l'électrotechnique.(Source: leguide.com/)*

**électronique 1b**, adj., □ Des DONNÉES représentées sous une forme que l'ordinateur ou un logiciel peut interpréter. ≈ numérique<sub>2</sub>, informatique<sub>3</sub>

**données et +** : adresse<sub>3</sub>, agenda<sub>1</sub>, annuaire<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bavardoir<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, imprimé<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, police<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>

*Le serveur de courrier est l'entité permettant la transmission d'un message électronique entre un expéditeur et un destinataire; c'est un bureau de poste, version électronique.(Source: cefrio.qc.ca) / Des livres, des périodiques, des journaux, des logiciels, des films, tous en format électronique, donc "virtuel".(Source: wwvedu.ge.ch) / SGML est une norme internationale pour la représentation de documents textuels en format électronique.(Source: perso.orange.fr)*

**élément binaire**, voir bit<sub>1</sub>

**email**, voir courriel<sub>1</sub>

**emmagasiner**, voir stocker<sub>1a</sub>

**emoticon**, voir binette<sub>1</sub>

**émoticône**, voir binette<sub>1</sub>

**en anneau**, loc. adj.

**en anneau 1**, loc. adj., [ ] **Définition à venir** **Contr.** en bus<sub>1</sub>, en étoile<sub>1</sub>

**réseau et +** : réseau<sub>1</sub>, topologie<sub>1</sub>

*Dans un réseau en topologie en anneau, les ordinateurs communiquent chacun à leur tour, on a donc une boucle d'ordinateurs sur laquelle chacun d'entre-eux va "avoir la parole" successivement. (Source: CONRES) / La topologie en anneau possède une méthode de transmission des données qu'il est important d'aborder. (Source: DECOUVERTE) / Pour les réseaux informatiques de petite taille (jusqu'à 100 machines environ), les topologies adoptées sont généralement plutôt en anneau. (Source: INTRIDUCTION)*

**en arrière-plan**, loc. adv.

**en arrière-plan 1**, loc. adv., [ ] **EXÉCUTER** une tâche ou un logiciel sans que cela interfère avec l'exécution d'une autre tâche ou un d'autre logiciel à qui on accorde la priorité. **Syn.** à l'arrière-plan

**exécuter et +** : appeler<sub>1</sub>, charger<sub>1</sub>, comprimer<sub>1</sub>, exécuter<sub>1a</sub>, exécuter<sub>1b</sub>, exécuter<sub>2a</sub>, exécuter<sub>12b</sub>, imprimer<sub>1b</sub>, lancer<sub>1</sub>, lancer<sub>2</sub>, télécharger<sub>1</sub>, tourner<sub>2</sub>

*La première syntaxe permet de lancer une commande en arrière-plan en dirigeant son flux standard de sortie vers un descripteur de fichiers du shell. (Source: LINUX3P1) / Vous tapez un texte dans Word. en arrière-plan, plusieurs fenêtres de Netscape sont ouvertes et vous cliquez dans l'une d'elles pour y piocher des informations. (Source: MACOSX)*

**en bus**, loc. adj.

**en bus 1**, loc. adj., [ ] **Définition à venir** **Contr.** en étoile<sub>1</sub>, en anneau<sub>1</sub>

**réseau et +** : réseau<sub>1</sub>, topologie<sub>1</sub>

*Une topologie en bus est l'organisation la plus simple d'un réseau. en effet dans une topologie en bus tous les ordinateurs sont reliés à une même ligne de transmission par l'intermédiaire de câble, généralement coaxial. (Source: CONRES) / En effet dans une topologie en bus tous les ordinateurs sont reliés à une même ligne de transmission par l'intermédiaire de câble, généralement coaxial. (Source: CONRES) / Sur un réseau en bus, les ordinateurs communiquent en adressant les données vers un ordinateur particulier. (Source: DECOUVERTE)*

**en cours**, loc. adj.

**en cours 1**, loc. adj., [ ] Un **RÉPERTOIRE** ou une **FENÊTRE** qui a fait l'objet de la dernière sélection et sur lequel portera la prochaine action. **Syn.** courant ≈ actif<sub>1</sub>

**répertoire et +** : application<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, ligne de commande<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Qqn ou qqch. cause que le répertoire ou la fenêtre soit en c.** activer<sub>1</sub> (activation<sub>1</sub>) **Qqn ou qqch. cause que le répertoire ou la fenêtre ne soit plus en c.** désactiver<sub>1</sub> (désactivation<sub>1</sub>)

*Si la commande est suivie de deux noms de fichiers, le fichier distant (le premier nom) est transféré sur la machine locale dans le répertoire local en cours, avec le nom de fichier précisé (le deuxième nom). (Source: FONCMOT) / Cette demande d'interruption à la priorité sur int et est toujours prise en charge à la fin de l'instruction en cours. (Source: HARDWARE) / Le PC ne démarre pas plus vite mais la vitesse de travail augmente pour les applications en cours (moins d'accès au disque dur). (Source: HARDWARE)*

**en étoile**, loc. adj.



**en étoile 1**, loc. adj., ¶ **Définition à venir** Contr. en bus<sub>1</sub>, en anneau<sub>1</sub>

**réseau et +** : réseau<sub>1</sub>, topologie<sub>1</sub>

*Dans une topologie en étoile, les ordinateurs du réseau sont reliés à un système matériel appelé hub ou concentrateur. (Source: CONRES) / 2 Topologie en étoile ici, chaque ordinateur est relié à un segment de câble partant d'un point unique que l'on appelle concentrateur ou HUB. (Source: DECOUVERTE) / Les réseaux suivant une topologie en étoile sont beaucoup moins vulnérables car on peut aisément retirer une des connexions en la débranchant du concentrateur sans pour autant paralyser le reste du réseau. (Source: INITRESEAU)*

**en ligne**, loc. adj., loc. adv.

**en ligne 1a**, loc. adj., **régimes à venir** Des RESSOURCES qui ont été placées dans Internet.

**ressource et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**La ressource est en l.** être ~ **Qqn ou qqch. cause que la ressource soit en li.** mettre ... ~<sub>1</sub> (mise en ~ 1a de ...)

*Dans quel format les formulaires en ligne sont-ils disponibles ? (Source: SERVICE-PUBLIC.FR) / Tous les jeux vidéo en flash gratuits, jeu vidéo en freeware, jeux en ligne, jeux gratuit, jeux vidéo d'adresse, jeux de stratégie, jeux d'arcade. (Source: ABSOLUFLASH.COM) / Antivirus GRATUIT en ligne. Détection et éradication des virus. (Source: pandasoftware.com/)*

**en ligne 1b**, loc. adj., **régimes à venir** Une TÂCHE qui s'effectue lors d'une connexion à un réseau.

**tâche et +** : abonnement<sub>1</sub>, authentification<sub>1</sub>, clavardage<sub>1</sub>, désinfection<sub>1</sub>, dialogue<sub>3</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, stockage<sub>1b</sub>, tâche<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** en ligne<sub>2</sub>

*La mise en ligne d'informations et de contenus était au départ motivée par un idéal De partage de l'information (période universitaire) puis par un souci de communication (le site Web participant à l'image de marque, le Web comme moyen d'échange). (Source: MISSIO) / La priorité a été donnée à la mise en ligne d'informations utiles aux particuliers et aux entreprises ainsi qu'à la mise à disposition des formulaires administratifs. (Source: MISSIO) / Sécurité - Les services d'authentification en ligne ne sont plus suffisamment sécurisés par les mots de passe et identifiants classiques. (Source: zdnet.fr/)*

**en ligne 2**, loc. adv., ¶ UTILISER une ressource ou une application placée dans Internet.

**utiliser et +** : accéder<sub>2</sub>, consulter<sub>1</sub>, dialoguer<sub>3</sub>, jouer<sub>1</sub>, utiliser<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** en ligne<sub>1b</sub>

*Lexique trilingue du Bureau de la traduction pouvant être consulté en ligne. (Source: CEVEIL) / Analystes et acteurs du secteur informatique se perdent en conjectures pour prédire l'essor effectif d'une nouvelle approche de l'informatique consistant à accéder en ligne, via Internet, à des applicatifs... (Source: ASP) / Vous pouvez consulter le livre en ligne ou le télécharger gratuitement au format PDF imprimable. (Source: COMPRENDRE)*

**en surbrillance**, loc. adj.

**en surbrillance 1**, loc. adj., ¶ Une CHAÎNE DE CARACTÈRES qui est mise en évidence à l'écran au moyen d'un affichage qui la fait contraster avec les autres chaînes de caractères.

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, cellule<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**La chaîne de caractères est en s. être ~ La chaîne de caractères est en s. à l'écran** apparaître ~, s'afficher<sub>1a</sub> ~ **Qqn ou qqch. cause que la chaîne de caractères soit en s. mettre ... ~** (mise en ~ de ...)

*Met en surbrillance les enregistrements qui satisfont le critère de sélection.* (Source: MSPCDOS1) / *Si le mot cherché est trouvé, il s'affiche en surbrillance.* (Source: PCPREM) / *Cette fonction permet de mettre en surbrillance un mot contenu dans une variable.* (Source: NEXEN.NET)

## encapsulation, n. f.

encapsulation 1, n. f., [] Définition à venir

**données et + :** données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>  
**paquet et + :** paquet<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>  
**commutateur et + :** commutateur<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Verbe encapsuler<sub>1</sub>

*L'encapsulation illustrée dans la figure consiste pour chaque couche à ajouter de l'information aux données en les commençant par des en-têtes, voire en ajoutant des informations de remorque.* (Source: RESEAUORDI) / *Parmi les causes de modifications les plus courantes, on peut compter : l'encapsulation; c'est le cas d'une séquence de code qui permet d'interfacer un appareil, un programme dont le programmeur n'est pas l'auteur.* (Source: GENILO) / *La communication avec les applications mainframes se fait par encapsulation des transactions mainframes en temps réel.* (Source: CORBA)

## encapsuler, v. tr.

encapsuler 1, v. tr., [] Définition à venir

**commutateur et + :** commutateur<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>  
**données et + :** données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>  
**paquet et + :** paquet<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Nom encapsulation<sub>1</sub>

*Notamment, pour optimiser le débit il est préférable qu'un datagramme IP soit encapsulé dans une seule trame de niveau 2 (Ethernet par exemple).* (Source: RESEAUX) / *L'option "IP to Appletalk-IP Encapsulation support" permet d'encapsuler les paquets IP dans des paquets AppleTalk.* (Source: LINUX3P3) / *Encapsuler la fonction s'il faut un jour changer de fournisseur.* (Source: GENILO)

## encodage, n. m.

encodage 1.1, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui attribue une représentation à des DONNÉES sous la forme d'un nombre déterminé de bits.

**Syn.** codage ≈ formatage<sub>2</sub>, numérisation<sub>1</sub>, conversion<sub>1</sub>

**données et + :** base de données<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Verbe encoder<sub>1</sub> Résultat encodage<sub>1,2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui se fait dans un format spécifique** ~ sur ... bits **Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait un e. faire un ~, effectuer un ~ L'utilisateur cause qu'un e. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~)

*Notez que les noms de symboles utilisés dans les tables d'encodage correspondent aux symboles de l'encodage ISO 8859-1.* (Source: LINUX3P4) / *La norme Multipurpose Internet Message Extensions (MIME) permet l'encodage des messages contenant des caractères autres que ceux de la table ASCII (7 bits).* (Source: CEVEIL) / *Le format d'un fichier peut être ASCII ou binaire. dans ce dernier cas, il est nécessaire d'effectuer un encodage préalable du fichier sous forme ASCII, la transmission d'un fichier ne pouvant s'effectuer que sous cette forme.* (Source: ROLLAN)

encodage 1.2, n. m., [] Représentation sous la forme d'un nombre déterminé de bits attribuée par un



UTILISATEUR à des données. **Syn.** codage ≈ code<sub>1</sub>,  
format<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>,  
**données et +** : base de données<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>,  
chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>,  
données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, police<sub>1</sub>,  
texte<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui est le résultat de la transformation de données vidéo ou audio** ~ numérique<sub>1</sub> **Qui a un format spécifique** ~ sur ... Bits  
**Qui s'aligne sur une norme spécifique** ~ ISO-latin, ISO-8859-1<sub>1</sub>,  
~ Unicode, ~ UFT-8<sub>8</sub> **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Dont les données sont composées d'images** ~ vidéo<sub>2a</sub> **Dont les données sont composées de sons**  
~ audio<sub>1a</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur prépare un e.** définir<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un e.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met les données dans la forme d'un e.** encoder<sub>1</sub>,  
..., convertir<sub>1</sub> ... dans un ~ (encodage<sub>1,1</sub> de ..., conversion<sub>1</sub> de ... dans  
un ~) **Qqn ou qqch. commence à utiliser un e.** détecter<sub>2</sub> un ~  
(détection<sub>2</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. peut utiliser un e.** accepter<sub>2</sub> un ~  
~

*Le problème des encodages est que seul l'encodage ISO 8859-1 est vraiment utilisé par la majorité des gens. (Source: LINUX3P4) / Il est toutefois possible de définir de nouveaux encodages dans des fichiers d'encodages. (Source: LINUX3P4) / Les caractères accentués ne sont donc pas supportés puisqu'ils demandent un encodage sur 8 bits. (Source: CEVEIL)*

**encoder**, v. tr.

**encoder 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR attribue une représentation à des DONNÉES sous la forme d'un nombre déterminé de bits. **Syn.** coder ≈ formater<sub>2</sub>, convertir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>,  
**données et +** : base de données<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>,  
chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>,  
données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>,  
texte<sub>2</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Nom encodage<sub>1,1</sub> Résultat encodage<sub>1,2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui donne un format spécifique** ~ sur ... bits

*Les caractères accentués peuvent être utilisés dans les noms de salles, mais doivent être encodés sur 8 bits. (Source: ceveil.txt) / En particulier, il est assez difficile d'imprimer des textes encodés avec des encodages non standard. (Source: linux3p4.txt) / Cependant, à l'époque de sa création par Tim Berner Lee et Dan Connolly du World Wide Web Consortium (W3C) et jusqu'à tout récemment, le langage HTML n'encodait que les caractères compris dans la table ISO-8859-1 (ou ISO-Latin-1). (Source: ceveil.txt)*

**encryptage**, voir cryptage<sub>1</sub>

**encrypté**, voir crypté<sub>1</sub>

**encrypter**, voir crypter<sub>1</sub>

**endommagé**, adj.

**endommagé 1**, adj., [] Du MATÉRIEL qui ne peut fonctionner adéquatement ou des DONNÉES qui sont inutilisables. ≈ corrompu<sub>1</sub>

**matériel et +** : archive<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>,  
disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>,  
écran<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>,  
processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>,  
secteur<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, système  
d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système  
informatique<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le matériel ou les données soient e.**  
endommager<sub>1</sub>

*Si les informations qui y sont stockées sont erronées, le moniteur correspondant risque d'être gravement endommagé (et vous risquez d'être irradié de rayons X). (Source: linux3p4.txt) / Contrairement aux autres supports magnétiques, les disques optiques ne sont pas*

endommagés par les changements du champ magnétique.(Source: mspcdos1.txt)

## endommager, v. tr.

**endommager 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR, un VIRUS ou une ACTION fait en sorte que le MATÉRIEL ne puisse fonctionner adéquatement ou que les DONNÉES deviennent inutilisables. ≈ corrompre<sub>1</sub> **Contr.** récupérer<sub>1</sub>, restaurer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : action<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

**matériel et +** : archive<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, secteur<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Résultat** dommage<sub>1</sub> **Du matériel ou des données qui ont été e.** endommagé<sub>1</sub>

*Si votre CMOS est alimenté par une pile, assurez-vous qu'elle est en bonne condition et qu'elle ne coule pas, car cela pourrait endommager la carte mère.(Source: architecture.txt) / N'utilisez pas une disquette détériorée, elle pourrait endommager votre ordinateur.(Source: adevim.txt) / Un virus destructif-néfastes est un virus qui endommage les données stockées sur votre ordinateur.(Source: toutsa.txt)*

## enfoncé, adj.

**enfoncé 1**, adj., [] **Définition à venir**

**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que la touche soit e.** enfoncer<sub>1</sub>, appuyer<sub>1</sub> (enfonce<sub>1</sub>, appui<sub>1</sub>) **Qqn ou qqch. cause que la touche continue d'être e.** maintenir ... ~

*En maintenant ce bouton enfoncé, on peut sélectionner une partie de texte.(Source: PLAISEN1) / Appuyez sur la touche de stabulation tout en maintenant enfoncée la touche Alt autant de fois que nécessaire.(Source: PCPREM) / Le même clic sur cet ovale, mais touche Majuscule enfoncée, révèle un ensemble d'options.(Source: MACOSX)*

## enfonce<sub>1</sub>, n. m.

**enfonce<sub>1</sub> 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à actionner une TOUCHE en appliquant une pression sur elle et en l'abaissant. ≈ clic<sub>1</sub>, appui<sub>1</sub>, verrouillage<sub>1</sub> **Contr.** relâchement<sub>1</sub>

**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** enfoncer<sub>1</sub> **Une touche qui a fait l'objet d'un e.** enfoncé<sub>1</sub>

*Neuf fois sur dix on l'obtient par l'enfoncement de la touche FF lors de la mise sous tension.(Source: impri.txt) / Le délai de répétition: le temps au bout duquel l'ordinateur considère que la touche est enfoncée, afin de différencier une simple pression de touche (un caractère) d'un enfoncement de touche prolongé(Source: inordi.txt)*

## enfoncer, v. tr.

**enfoncer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR actionne une TOUCHE en appliquant une pression sur elle et en l'abaissant. ≈ appuyer<sub>1</sub>, cliquer<sub>1</sub>, verrouiller<sub>1</sub> **Contr.** relâcher<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** enfonce<sub>1</sub> **Une touche qui a été e.** enfoncé<sub>1</sub>



Si on enfonce la touche de verrouillage majuscules [CapsLock], il faut quand même appuyer sur la touche «majuscules» Shift] pour obtenir les symboles, le signe du dollar par exemple. (Source: plaisen1.txt) / Par exemple, [Ctrl et Z signifie: enfoncer et maintenir enfoncée la première touche puis appuyer sur la seconde touche. (Source: delavi1.rtf) / Alors, vous pouvez redémarrer à chaud (soft boot) votre système en enfonçant simultanément {Ctrl}-{Alt}-{Del}. (Source: mspcdos1.txt)

## enregistrement, n. m.

**enregistrement 1.1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui met des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE en leur attribuant un format spécifique. ≈ sauvegarde<sub>1,1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, stockage<sub>1b</sub>, écriture<sub>1</sub> **Contr.** suppression<sub>1</sub>, effacement<sub>1</sub>

**données et +** : copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paramètre<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, vidéo<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** enregistrer<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

**Pendant l'e.** lors de l'~

### ↓ Sortes de

**Qui se fait sur les éléments du patient non présents lors du dernier e.** ~ incrémental<sub>1</sub>

À chaque type correspondent des dispositifs particuliers qui permettent l'enregistrement des données et leur récupération ultérieure (Source: plaisen1.txt) / Toutes les autres tâches, telles que l'enregistrement de la pièce jointe en tant que fichier temporaire, sont les mêmes que lors de l'exécution de la pièce (Source: winxp2.txt)

**enregistrement 2**, n. m., □ Article structuré contenant des DONNÉES placé dans une TABLE par un

UTILISATEUR et décrivant les caractéristiques d'un tout.

≈ entrée<sub>2,2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**table et +** : base de données<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Dans un e.** dans un ~

### ► Combinatoire

**L'utilisateur crée un e.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur duplique un e.** copier<sub>1</sub> un ~ (copie<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur modifie un e.** modifier<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un e. dans la table** insérer<sub>2</sub> un ~ dans ..., ajouter un ~ à ... (insertion<sub>2</sub> d'un ~ dans ..., ajout d'un ~ à ...)

**L'utilisateur retire un e. de la table** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un e. pour qu'il ait une forme**

**spécifique** définir<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur se prépare à utiliser un e.** rechercher<sub>2</sub> un ~ (recherche<sub>2a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur commence à utiliser un e.** accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~)

**L'utilisateur met les données dans un e.** entrer<sub>2</sub> ... dans un ~, saisir<sub>1</sub> ... dans un ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ... dans un ~, saisie<sub>1</sub> de ... dans un ~)

**La table contient un ou plusieurs e.** contenir un ou plusieurs ~s, posséder un ou plusieurs ~s

### • Autres

**Division** champ<sub>2</sub>

Une base de données est constituée d'enregistrements, tous coulés dans le même moule (Source: PCPREM) / Lorsque votre fichier de données est constitué, la commande Data vous permet : 1. de trier des enregistrements en utilisant un champ donné 2. d'extraire des enregistrements en utilisant certains critères de sélection (Source: MSPCDOS1) / Avant de commencer l'impression le programme doit connaître plusieurs paramètres : le nombre de colonnes, leurs légendes, la taille maxi en caractères de chaque champ (rubrique) du fichier, le nombre d'enregistrements (fiches) (Source: IMPRI)

## enregistrer, v. tr.

**enregistrer 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR met des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE en leur attribuant un format spécifique. ≈ sauvegarder<sub>1</sub>, copier<sub>1</sub>, stocker<sub>1b</sub>, écrire<sub>1</sub> **Contr.** effacer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paramètre<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, vidéo<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** enregistrement<sub>1,1</sub>

*Les fichiers sont enregistrés sur des mémoires externes (disque, disquettes, bandes magnétiques, cartouches, etc.).(Source: claviez1.txt) / La lecture des données enregistrées est obtenue par le passage des taches magnétiques sous une tête de lecture.(Source: pierre1.txt) / Si l'on veut protéger les informations enregistrées sur une disquette de 13,5 cm, il suffit d'obstruer cette encoche avec un morceau de papier adhésif.(Source: delavi1.rtf)*

**en-tête**, n. m.

**en-tête 1**, n. m., [un en-tête] Définition à venir **Var.** entête **Contr.** corps<sub>1</sub>

**document et +** : courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un e.** dans un ~

⇒ **Combinatoire**

**Le document a un e.** être composé d'une ~

*Analyse l'en-tête du message et recherche des conditions de concordance.(Source: STARTCOM.ORG) / A la réception un message se compose d'une en-tête qui renseigne sur : L'auteur du message; La date; Le destinataire; L'objet.(Source: ac-nancy-metz.fr)*

**entrée**, n. f.

**entrée 1**, n. f., [ ; ] Fait pour des DONNÉES d'aller à l'intérieur de l'ORDINATEUR. ≈ entrée-sortie<sub>1</sub> **Contr.** sortie<sub>2a</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** entrer<sub>1</sub>

*Le multiprogrammation permet d'envisager qu'un travail en attente puisse utiliser l'unité centrale, après que cette dernière eût été libérée d'un autre travail en attente d'entrée de données.(Source: PIERRE1) / Généralement, le flux d'entrée standard est associé au flux de données provenant d'un terminal, et le flux de sortie standard à la console de ce terminal.(Source: developpez.com) / il va se placer entre les logiciels et le réseau, et intercepter tout ce qui passe, aussi bien en entrée qu'en sortie.(Source: COMPRENDRE)*

**entrée 2.1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à mettre des DONNÉES dans un LOGICIEL ou un ORDINATEUR au moyen du CLAVIER. ≈ saisie<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, mot clé<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, écran<sub>3</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>

**clavier et +** : clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** entrer<sub>2</sub> **Pendant l'e.** lors de l'~

↓ **Sortes de**

**Qui se fait sur un ordinateur distant** ~ en ligne<sub>1b</sub>

⇒ **Combinatoire**

**L'utilisateur fait l'e.** faire l'~



Un pavé numérique, semblable à celui d'une calculatrice, pour l'entrée des données numériques et où on retrouve généralement les touches de défilement du curseur; une dernière partie rassemblant les touches de fonction.(Source: begupa.txt) / Les périphériques d'entrée les plus connus sont le clavier et la souris.(Source: plaien1.txt) / Si vous faites une erreur de syntaxe lors de l'entrée de formules.(Source: mspcdos1.txt)

**entrée 2.2**, n. f., [] Article distinct ajouté par un UTILISATEUR à une TABLE. ≈ enregistrement<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**table et +** : base de données<sub>1</sub>, index<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

### → Combinatoire

L'utilisateur met une e. dans la table créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur retire une e. de la table supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) La table a des e. comporter des ~s, comprendre des ~s

Pour supprimer ou désactiver une entrée dans la base de données WINS.(Source: MICROSOFT.COM) / Cette méthode doit ajouter dans le dictionnaire une entrée associant la clé key avec l'élément element(Source: JAVA) / La base de données comprend à ce jour plus de 3000 entrées environ, et sera constamment augmentée.(Source: ulg.ac.be)

**entrer**, v. intr., v. tr.

**entrer 1**, v. intr., [] Des DONNÉES vont à l'intérieur de l'ORDINATEUR. **Contr.** sortir<sub>2</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

### → Autres parties du discours et dérivés

**Nom** entrée<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** entrée-sortie<sub>1a</sub>

Pour contrôler de manière efficace les données qui entrent et sortent de votre ordinateur pendant une connexion, utilisez un firewall.(Source: anosec.txt) / Un utilisateur possédant un Firewall (filtrage des données qui entrent et sortent lors d'une connexion) a remarqué que certaines informations circulaient pendant qu'il

jouait.(Source: anosec.txt) / Une unité de gestion des bus qui gère les flux d'informations entrant et sortant.(Source: inordi.txt)

**entrer 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met des DONNÉES dans un LOGICIEL ou un ORDINATEUR au moyen du CLAVIER. ≈ saisir<sub>1</sub>, taper<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, mot clé<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, écran<sub>3</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>  
**clavier et +** : clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>

### → Autres parties du discours et dérivés

**Nom** entrée<sub>2,1</sub>

Maintenant de faire un grand bond en avant et de vous exercer à entrer du texte.(Source: plaisen1.txt) / Après avoir sauvegardé la structure, le logiciel vous demande si vous voulez entrer des enregistrements dans le fichier de données.(Source: delavi1.txt) / Des appareils périphériques (c'est-à-dire à proximité du micro) sont nécessaires pour entrer les données et sortir les résultats dans un système micro-informatique.(Source: mspcdos1.txt)

**environnement**, n. m.

**environnement 1**, n. m., [] Ensemble des paramètres de fonctionnement défini par un système d'exploitation qu'un UTILISATEUR utilise afin de faire fonctionner des LOGICIELS. **Syn.** environnement informatique ≈ ~ système, plateforme<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans un e. dans un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui est capable de faire fonctionner plusieurs tâches simultanément** ~ multitâche<sub>1</sub> **Qui peut être utilisé par plusieurs utilisateurs simultanément** ~ multi-utilisateur<sub>1</sub> **Qui est associé à un système d'exploitation spécifique** ~ PC, ~ Mac, ~ Linux, ~ Windows **Qui est utilisé dans un réseau** ~ réseau<sub>1</sub>, ~ client-serveur<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur utilise un e. spécifique** travailler<sub>2</sub> dans un ~ (par ex.) Linux, Windows **L'utilisateur utilise un e. spécifique pour intervenir sur le logiciel** exécuter<sub>1b</sub> ... dans un ~ (par ex.) Linux, Windows, utiliser<sub>1</sub> ... dans un ~ (par ex.) Linux, Windows (exécution<sub>1b</sub> de ... dans un ~ (par ex.) Linux, Windows, utilisation<sub>1a</sub> de ... dans un ~ (par ex.) Linux, Windows) **Le logiciel utilise un e. spécifique** tourner<sub>2</sub>

*Les programmeurs ont toutefois dû veiller à la compatibilité ascendante, de telle façon a pouvoir accéder à ces fichiers à partir d'environnements 16 bits (DOS). (Source: OPTREP) / Le CNRS vient d'acquiescer la licence de distribution de l'antivirus AVP pour l'ensemble de ses établissements. C'est un produit destiné à l'environnement PC. (Source: NET) / SET : Cette commande permet de définir les paramètres de l'environnement du DOS. (Source: MSPCDOS1)*

**environnement 2**, n. m., [] Ensemble d'outils organisé en un tout utilisé par un PROGRAMMEUR pour créer des PROGRAMMES ou des SITES. ≈ ~ de programmation, ~ de développement

**programmeur et +** : développeur<sub>1</sub>,  
informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**programme et +** : application<sub>1</sub>, base de  
données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

#### ⇓ Sortes de

**Qui contient tout ce qui est nécessaire au programmeur** ~ complet **Qui exige une participation active du programmeur** ~ interactif<sub>1</sub> **Qui est associé à un langage spécifique** ~ Java, ~ C++, ~ Perl, ~ PHP, ~ Python **Qui sert à développer des**

**applications pour le Web** ~ Web **Qui ne coûte rien** ~ gratuit  
**Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un e.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub>, d'un ~) **Le programmeur met un e. sur un ordinateur et prépare l'e.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un e.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un e. pour intervenir sur le programme ou le site** développer<sub>1</sub> ... (en utilisant un un ~), créer<sub>1</sub> ... (en utilisant un un ~) (développement<sub>1</sub> de ... (en utilisant un un ~), création<sub>1</sub> de ... (en utilisant un un ~))

#### • Autres

**Éléments constitutifs** langage<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>,  
compilateur<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>

*Le défi annoncé, consistant à encapsuler un UNIX, réputé complexe et hermétique, dans un environnement simple et convivial, est totalement relevé. (Source: MACOSX) / Le système X se double d'un environnement de développement. la version finale contient une palette complète d'outils de programmation. (Source: MACOSX) / Signalons dans KDE la présence d'un IDE graphique permettant de faire du RAD, sans compter les portages sous Linux d'environnements commerciaux tels que Delphi, Omnis, Magic, etc. (Source: LINUX)*

## environnement graphique, n. m.

**environnement graphique 1**, n. m., [] Ensemble de programmes se superposant à un SYSTÈME D'EXPLOITATION qui permet à un UTILISATEUR d'avoir accès à un affichage graphique des données.

≈ environnement logiciel, environnement, interface<sub>2</sub>, environnement de travail, environnement utilisateur, bureau<sub>1</sub>

**système et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>,  
utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans un e. dans un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui est constitué de fenêtres** environnement à fenêtre<sub>1</sub>,  
environnement fenêtré **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui exige une participation active**



**de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub> **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub> **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité, d'un ~)

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un e.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un e. sur un ordinateur et prépare l'e.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un e. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Un e. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un e. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un e. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un e. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un e. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur commence à utiliser un e.** choisir<sub>1</sub> un ~ (choix<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un e.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

*Son architecture se distingue en effet fortement de celle des environnements graphiques des systèmes classiques comme Windows, OS 2 ou Macintosh. (Source: LINUX3P4) / La principale différence entre XWindow et les autres environnements graphiques est qu'il s'agit d'un environnement graphique distribué sur un réseau. (Source: LINUX3P4) / il existe des environnements graphiques complets, qui, en plus d'un gestionnaire de fenêtre souvent extrêmement puissant, fournissent la plupart des outils classiques que l'on est en droit d'attendre d'un système graphique moderne. (Source: LINUX3P1)*

**environnement informatique**, voir environnement<sub>1</sub>

**envoi**, n. m.

**envoi 2**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.** expédition ≈ transmission<sub>2</sub> **Contr.** réception<sub>1</sub>

**message et +** : canular<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** envoyer<sub>2</sub>

*Il est, d'ailleurs, important de s'assurer que le logiciel de courrier électronique de l'utilisateur supporte bien MIME pour l'envoi de documents avec des données codées sur 8 bits. (Source: CEVEIL) / Au niveau du protocole SMTP utilisé pour l'envoi et la réception de mail sur Internet, la sécurité n'a pas été non plus oubliée puisqu'une gestion de listes d'exclusions a été implémentée. (Source: DOMINO) / FTP status permet de connaître certains paramètres de la machine cliente binary cette commande vous fait basculer du mode ASCII (envoi de documents textes) au mode binary (envoi de fichiers en mode binaire...)(Source: FONCMOT)*

**envoyer**, v. tr.

**envoyer 2**, v. tr., ¶ **Définition à venir** **Syn.** expédier ≈ transmettre<sub>2</sub> **Contr.** recevoir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**message et +** : canular<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>  
**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** envoi<sub>2</sub>

*Vous pouvez avoir recours à des programmes ou des sites qui envoient les messages de manières anonymes. ceux-ci masquent alors toutes vos informations. (Source: ANOSEC) / Il ne sert à rien de répondre aux articles anonymes. réagissez en envoyant un courrier au postmaster du site d'expédition avec une copie de l'article (Source: ROLLAN) / Envoyer des mails anonymes de nombreuses informations figurent sur un mail que vous envoyez avec votre messagerie habituelle. (Source: ANOSEC)*

**ergonomie**, n. f.

**ergonomie 1**, n. f., [] Propriété de MATÉRIEL adapté aux caractéristiques physiques de l'utilisateur ou à sa manière de travailler de manière à prévenir des blessures ou des malaises.

**matériel et +** : appareil<sub>1</sub>, boîtier<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Adjectif** ergonomique<sub>1</sub>

*Il est possible d'améliorer sensiblement la qualité de l'affichage et l'ergonomie du système en mettant un peu la main à la pâte. (Source: linux3p4.txt) / Pour rendre acceptable par l'utilisateur ces mécanismes et pour engendrer la confiance, un soin particulier doit être apporté à l'ergonomie et à la transparence des mécanismes. (Source: missio.txt) / Satisfait-il aux critères d'ergonomie, c'est-à-dire peut-on placer l'appareil en diverses positions pour assurer le confort de l'opérateur ? (Source: mspcdos1.txt)*

**ergonomique**, adj.

**ergonomique 1**, adj., [] Du MATÉRIEL qui est adapté aux caractéristiques physiques de l'utilisateur ou à sa manière de travailler de façon à prévenir des blessures ou des malaises.

**matériel et +** : appareil<sub>1</sub>, boîtier<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** ergonomie<sub>1</sub>

*Le latitude XPi P75D se distingue par sa conception ergonomique des outils de saisie. (Source: pcex96.txt) / Le boîtier semble plutôt robuste et assez ergonomique comme le montre l'intégration rationnelle d'une paire de petits haut-parleurs. (Source: pcex96.txt)*

**erreur**, n. f.

**erreur 1**, n. f., [] Problème dont l'origine peut varier qui affecte le bon déroulement d'un TRAITEMENT. ≈ panne<sub>1</sub>

**traitement et +** : adressage<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, déconnexion<sub>1</sub>, exécution<sub>1a</sub>, exécution<sub>2a</sub>, initialisation<sub>1</sub>, lecture<sub>1</sub>, lecture-écriture<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, routage<sub>1a</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui entraîne le non-fonctionnement de quelque chose** ~ fatale

**Qui est causée un traitement spécifique** ~ de transmission<sub>1a</sub>, ~ de chargement<sub>1</sub>, ~ de transfert<sub>1</sub>, ~ d'exécution<sub>1a</sub>, ~ de déconnexion<sub>1</sub>, ~ de routage<sub>1a</sub>, ~ d'adressage<sub>1</sub>, ~ de lecture<sub>1</sub>, ~ de copie<sub>1,1</sub>, ~ de lecture-écriture<sub>1</sub>, ~ d'initialisation<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'e. commence à avoir lieu** l'~ survient **L'e. commence à avoir lieu** l'~ se produit **L'e. a lieu** Il y a une ~ **Le traitement cause qu'une e. ait lieu** générer une ~, produire une ~ (génération d'une ~) **Qqn ou qqch. cause qu'une e. n'ait plus lieu** corriger<sub>1</sub> une ~, réparer<sub>1</sub> une ~ (correction<sub>1a</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte qu'une e. ne se produise pas** détecter<sub>1</sub> une ~, gérer<sub>1</sub> les ~s, contrôler les ~s (détection<sub>1</sub> d'une ~, gestion<sub>1</sub> des ~s, contrôle des ~s)

**Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte qu'une e. ne se produise pas** détecter<sub>1</sub> une ~, gérer<sub>1</sub> les ~s, contrôler les ~s (détection<sub>1</sub> d'une ~, gestion<sub>1</sub> des ~s, contrôle des ~s)

• **Autres**

**Texte qui affiche des renseignements sur la nature d'une e.** message<sub>1</sub> d'~ **Reprise d'une traitement après la correction d'une e.** reprise<sub>1</sub> sur ~

*Les messages de bienvenue, de résultat de commande et d'erreur peuvent être alors affichés dans la langue préférée du client (preferred language). (Source: CEVEIL) / En cas d'erreur se produisant avant que l'affichage écran ne soit possible, l'ordinateur émettra des bips (courts ou longs) pouvant servir à détecter le type de panne survenu au démarrage (Source: CLAVIEZ1) / En cas d'erreur, l'icône ci-contre s'affiche à l'écran, généralement accompagnée du n° de code erreur. (Source: CLAVIEZ1)*

**erreur 2**, n. f., [] Défaut introduit par un PROGRAMMEUR dans un PROGRAMME qui empêche ce dernier de fonctionner correctement. **Syn.** erreur de programmation ≈ bogue<sub>1</sub>



**programmeur et +** : développeur<sub>1</sub>,  
informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>,  
instruction<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

Un programme qui n'a pas d'e. sans ~

### ↓ Sortes de

Qui concerne la forme des instructions ~ syntaxique<sub>1</sub>, ~ de syntaxe<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

Le programmeur crée une e. faire une ~, introduire une ~, commettre une ~ Le programmeur détruit une e. corriger<sub>1</sub> une ~ (correction<sub>1a</sub> d'une ~) Qqn. ou qqch. commence à intervenir sur une e. détecter<sub>1</sub> une ~ (détection<sub>1</sub> d'une ~) Le programme a une e. avoir une ~, comporter une ~, contenir une ~

### • Autres

Instrument pour intervenir sur une e. compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>

*Le programmeur est avisé de toutes les erreurs de syntaxe rencontrées par le diagnostic, précisant le lieu et la nature de l'erreur repérée (souvent indiquée par un numéro).(Source: BEGUPA) / C'est le cas typique du test qui détecte une erreur de programmation ou d'une programmation qui détecte une inconsistance dans la conception détaillée.(Source: GENILO) / L'erreur étant humaine, les logiciels comportent des erreurs, appelés "bogues" dont certains touchent à la sécurité.(Source: HOMMES)*

**erreur de programmation**, voir erreur<sub>2</sub>

**esclave**, n. m.

**esclave 1**, n. m., [] Un PÉRIPHÉRIQUE qui dépend d'un autre périphérique pour fonctionner. **Contr.** maître<sub>1</sub>

**périphérique et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>,  
périphérique<sub>1</sub>, port

*Ces fichiers permettent d'accéder respectivement au disque maître du premier contrôleur IDE, au disque esclave de ce même contrôleur, puis au disque maître du deuxième contrôleur IDE puis au disque esclave du deuxième contrôleur IDE, etc...(Source: LINUX3P1) / Continuez ainsi pour les deux ports IDE secondaires*

*(maître et esclave).(Source: DISDUR) / En général, les options de branchement figurent sur le dessus du disque dur. L'option par défaut est Master Factory default (maître). pour passer disque dur en esclave (slave), retirez le jumper à l'aide d'un tournevis(Source: DSIDUR)*

**espace**, n. m.

**espace 1**, n. m., [] Zone définie d'un SUPPORT DE STOCKAGE ou d'une MÉMOIRE dans laquelle un UTILISATEUR peut placer des DONNÉES. ≈ ~ disque, capacité<sub>1</sub>, ~ mémoire, mémoire<sub>2</sub>

**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>,  
disquette<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>,  
partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : application<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>,  
données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>,  
système d'exploitation<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

Qui peut accueillir de nouvelles données ~ disponible, ~ libre

Qui contient des données ~ utilisé

### ⇒ Combinatoire

L'utilisateur utilise de l'e. utiliser<sub>1</sub> de l'~ (utilisation<sub>1a</sub> d'~) Qqn ou qqch donne de l'e. aux données allouer<sub>1</sub> (allocation<sub>1</sub> d'~ à ...) Qqn ou qqch. retire des données de l'e. libérer de l'~ Les données utilise de l'e. occuper de l'~, utiliser<sub>1</sub> de l'~ (utilisation<sub>1a</sub> de l'~)

*Lorsque vous effacez un fichier, celui-ci crée un vide dans l'espace disque.(Source: OPTREP) / CHKDSK : Affiche sur l'écran les statistiques concernant l'espace libre et utilisé sur un disque, permet de vérifier et de corriger le répertoire du disque.(Source: MSPCDOS1) / Notons simplement qu'Afficher la barre d'état ajoutée aux fenêtres des informations chiffrées : le nombre d'éléments qu'elles contiennent et l'espace encore disponible sur le disque.(Source: MACOSX)*

**espace 2**, n. m., [] Caractère ayant la forme d'un blanc qu'un UTILISATEUR place entre des CHÂÎNES DE CARACTÈRES. **Syn.** espacement ≈ caractère<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>,

retour chariot<sub>1</sub>, apostrophe<sub>1</sub>, astérisque<sub>1</sub>, tilde<sub>1</sub>, a commercial<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>,  
 texte<sub>2</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui relie formellement des chaînes de caractères** ~ insécable<sub>1</sub>  
 = **Combinatoire**

**L'utilisateur utilise un e.** insérer<sub>2</sub> un ~ (insertion<sub>2</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un e. dans la chaîne de caractères** mettre une ~ entre ... **L'utilisateur utilise un e. pour intervenir sur la chaîne de caractères** séparer ... par un ~ **L'utilisateur retire un e. de la chaîne de caractères** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> un ~) **La chaîne de caractères a un e.** contenir un ~

### • Autres

**Instrument pour intervenir sur un e.** barre d'espace<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub> (séparation de ... par un ~)

*Il faut toujours mettre un espace entre le nom de la commande et les options, et n'appuyer sur la touche Entrée qu'après avoir tapé la ligne entière. (Source: PCPREM) / Le nom ne peut contenir aucun espace libre. (Source: MSPCDOS1) / Il contient le nombre des encodages sur la première ligne, et, sur chaque ligne suivante, le nom de l'encodage et le nom d'un fichier contenant la définition d'un encodage, séparés par un espace. (Source: LINUX3P4)*

**espace de bavardage**, voir bavardoir<sub>1</sub>

**espacement**, voir espace<sub>2</sub>

**état**, n. m.

**état 1**, n. m., [] Forme dans laquelle est le MATÉRIEL ou un PROCESSUS à un moment déterminé.

**matériel et +** : carte<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, thread<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Du matériel ou un processus qui est dans la forme d'un é.** dans un ~

### ↓ Sortes de

**Qui est celui dans lequel se trouve du matériel ou un processus en ce moment** ~ en cours<sub>1</sub> **Qui concerne du matériel ou un processus qui crée une erreur résultant en un problème de fonctionnement** ~ d'erreur<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Qqn ou qqch. modifie un é.** changer un ~, modifier un ~ (modification d'un ~, changement d'un ~) **Du matériel ou un processus est dans la forme d'un é.** passer par un ~, être dans un ~

**Le matériel ou le processus change d'é. pour être dans la forme d'un autre é.** passer d'un ~ à un autre

### • Autres

**Objet graphique qui affiche des informations sur le processus en cours** barre<sub>1</sub> d'~ **Texte qui affiche des renseignements sur l'état du matériel ou d'un processus** message<sub>1</sub> d'~ **Fenêtre qui affiche des renseignements sur l'état du matériel ou d'un processus** fenêtre<sub>1</sub> d'~

*L'exécution d'un programme consiste en une suite de transitions entre l'état initial de la mémoire, correspondant aux données, et l'état final, correspondant aux résultats. (Source: ACCES1) / Ce sont les instructions utilisées dans un programme, c'est-à-dire au niveau statique, pour décrire et tenir compte des différentes situations susceptibles de se présenter lors des exécutions. elles ont pour effet de modifier l'état du programme. (Source: ACCES1) / L'état " ON LINE " signifie que la machine est prête à imprimer (Source: IMPRI)*

**étiquette d'Internet**, voir nétiquette<sub>1</sub>

**étiquette des réseaux**, voir nétiquette<sub>1</sub>

**étiquette du Net**, voir nétiquette<sub>1</sub>

**évolué**, adj.

**évolué 1**, adj., [] **Définition à venir** **Syn.** de haut niveau **Contr.** machine<sub>2</sub>

**langage et +** : langage<sub>1</sub>, règle<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>



*Le C++ est un langage plus évolué, qui est dérivé du C. Il est beaucoup plus riche, et il permet d'écrire des programmes et de les faire évoluer plus facilement. (Source: LINUX3P3) / UNIX, par exemple, est un système d'exploitation écrit en un langage de programmation évolué appelé C. (Source: MSPCDOS1) / Un programme écrit en langage machine est... plus précis qu'un programme écrit en langage évolué. (Source: PIERRE1)*

**évolué 2**, adj., [] Une FONCTIONNALITÉ, du MATÉRIEL ou un PROGRAMME dont la conception est plus complexe ou plus à jour qu'une autre fonctionnalité existant par ailleurs. ≈ performant<sub>1</sub>, puissant<sub>1</sub>

**fonctionnalité et +** : application<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-processeur<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, service<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**La fonctionnalité, le matériel ou le programme a fait qqch. pour être é.** évoluer<sub>1</sub> (évolution<sub>1a</sub>)

*Paintbrush a une qualité que l'on ne trouve bizarrement pas dans des programmes bien plus évolués. (Source: PCPREM) / Les applications quant à elles utilisent un protocole de communication plus évolué, dont le but est d'assurer l'interopérabilité des différents supports physiques. (Source: LINUX3P2) / De même que la plupart des ordinateurs actuels contiennent des cartes graphiques qui savent gérer elles-mêmes les fonctions de base du calcul en 3D, voire même des fonctions plus évoluées comme l'application de textures. (Source: MANDRA)*

**évolutif**, adj.

**évolutif 1**, adj., [] Un LOGICIEL ou un SITE dont on peut modifier les fonctionnalités pour l'adapter à des besoins nouveaux ou à des changements apparus dans le matériel ou le logiciel avec lequel il doit fonctionner.

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** évolutivité<sub>1</sub> **Verbes de sens voisin** améliorer<sub>1</sub>, évoluer<sub>1</sub>

**Noms de sens voisin** amélioration<sub>1a</sub>, évolution<sub>1a</sub>

*Un réseau évolutif : grâce à cette architecture il est possible de supprimer ou rajouter des clients sans perturber le fonctionnement du réseau et sans modifications majeures [...](Source: CONRES) / Celui-ci est de facto reconnu aujourd'hui comme un système d'exploitation de grande qualité, notamment pour sa robustesse, sa fiabilité, son caractère évolutif et multiplate-forme (Source: LINUX) / [des logiciels qui soient]... évolutifs, c'est-à-dire s'adaptant aux nouveaux besoins dans des délais raisonnables. (Source: GENILO)*

**évolutivité**, n. f.

**évolutivité 1**, n. f., [] **Définition à venir**

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** évolutif<sub>1</sub> **Verbes de sens voisin** évoluer<sub>1</sub>, améliorer<sub>1</sub>

**Noms de sens voisin** évolution<sub>1a</sub>, amélioration<sub>1a</sub>

*Ces solutions bénéficient de l'évolutivité d'Unix, mais elles ne vous affranchiront pas de toutes les contraintes d'exploitation (Source: INFOR96B) / On est également confronté à des problématiques de développement comme la compréhensibilité, la maintenabilité, la traçabilité et l'évolutivité. (Source: ASPECT) / Comparer chaque solution Web en termes de fonctionnalités du serveur, en matière d'installation, d'exploitation et d'évolutivité fut un défi délicat à relever. (Source: INFOR96B)*

**exécutable**, n. m., adj.

**exécutable 1**, n. m., [] Fichier utilisé par un UTILISATEUR afin de faire fonctionner un LOGICIEL.

**Syn.** fichier exécutable, exécutable de lancement ≈ fichier<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et + :** application<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Adjectif exécutable<sub>3</sub>

#### ↓ Sortes de

Qui contient un virus ~ infecté<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un e.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur détruit un e.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur réduit la taille d'un e.** comprimer<sub>1</sub> un ~

(compression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine à un e.** décompresser<sub>1</sub> un ~ (décompression<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un e. sur un support de stockage** enregistrer<sub>1</sub> un ~,

sauvegarder<sub>1</sub> un ~, stocker<sub>1b</sub> un ~, copier<sub>1</sub> un ~ sur un support de stockage (sauvegarde<sub>1,1</sub> d'un ~, enregistrement<sub>1,1</sub> d'un ~, stockage<sub>1b</sub> d'un ~, copie<sub>1,1</sub> d'un ~ sur un support de stockage)

**L'utilisateur met un e. sur un ordinateur et prépare l'e.** installer<sub>2</sub> un ~

(installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un e. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~)

**Un e. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un e. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~

(chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un e.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~)

**L'utilisateur se prépare à utiliser un e.** rechercher<sub>2</sub> un ~ (recherche<sub>2a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un e.** utiliser<sub>1</sub> un ~

(utilisation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un e. pour intervenir sur le logiciel** lancer<sub>1</sub> ... par un ~ (lancement<sub>1</sub> de ... par un ~)

**L'utilisateur sort un e. d'autre chose** extraire<sub>1</sub> un ~ (extraction<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un e. dans une archive** archiver<sub>1</sub> un ~

(archivage<sub>1</sub> d'un ~) **Un e. qui a été mis dans une archive archivé** **L'utilisateur sort un e. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> un ~

(désarchivage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur donne un nom à un e.** nommer<sub>1</sub> un ~

**L'utilisateur donne un nouveau nom à un e.** renommer<sub>1</sub> un ~

• **Autres**

**Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~

*Dans sa distribution originale, il est livré dans la même archive que l'exécutable. (Source: LIBRE) / Ce répertoire contient des sous répertoires bin, lib et include, qui contiennent les exécutables de XWindow, les bibliothèques et les fichiers d'en-têtes pour créer des programmes pour XWindow en C et C ++. (Source: LINUX3P1) / Ce tutorial va vous apprendre à créer un exécutable de votre programme Java. (Source: baptiste-wicht.developpez.com)*

**exécutable 3**, adj., [] Un FICHER ou un PROGRAMME qui peut être mis en marche sur un ordinateur.

**fichier et + :** application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Nom exécutable<sub>1</sub> Verbe de sens voisin exécuter<sub>1b</sub> Nom de sens voisin exécution<sub>1b</sub>

*Si certains segments manquent, l'éditeur de liens cherchera dans les bibliothèques spécifiées pour les retrouver, lesquels seront alors ajoutés dans le module exécutable. (Source: PIERRE1) / COM: fichier de programme de commande exécutable directement (Source: MSPCDOS1) / Par contre si celui-ci est un fichier exécutable (un programme) son exécution pourrait très bien être dangereuse car il manque des informations. (Source: SYSINT)*

**exécutable de lancement**, voir exécutable<sub>1</sub>

**exécuter**, v. pron., v. tr.

**exécuter 1a**, v. pron., [] Un LOGICIEL fonctionne sur un ORDINATEUR. ≈ démarrer<sub>1a</sub>, exécuter<sub>2a</sub>

**logiciel et + :** anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>



**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** exécution<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le logiciel s'e.**  
exécuter<sub>1b</sub> **Un logiciel qui peut être e.** exécutable<sub>3</sub>

*Les services sont exploités par des programmes, appelés programmes clients, s'exécutant sur les machines clientes. (Source: conres.txt) / Conçu pour Windows NT, Website s'exécute également sous Windows 95. (Source: infor96b.txt) / Un programme en cours d'exécution peut grâce à une interruption être momentanément suspendu, le temps que s'exécute une routine d'interruption. (Source: optrep.txt)*

**exécuter 1b**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met un LOGICIEL en marche sur un ORDINATEUR. ≈ lancer<sub>1</sub>, initialiser<sub>1</sub>, démarrer<sub>1b</sub>, exécuter<sub>2b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** exécution<sub>1b</sub> **Le logiciel s'e.** exécuter<sub>1a</sub> **Un logiciel qui peut être e.** exécutable<sub>3</sub>

*Lors du démarrage, un fichier de configuration est chargé en mémoire et exécuté; le nom de ce fichier est CONFIG.DB. (Source: delav1.rtf) / Nous savons qu'un programme doit se trouver en mémoire interne pour être exécuté. (Source: begupa.txt) / Il est absolument nécessaire de charger le DOS avant d'exécuter un logiciel d'application. (Source: delav1.txt)*

**exécuter 2a**, v. pron., [] Une TÂCHE a lieu. ≈ exécuter<sub>1a</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, interruption<sub>3</sub>, processus<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** exécution<sub>2a</sub> **Qqn ou qqch. cause que la tâche s'e.** exécuter<sub>2b</sub>

*Lorsque le programme qu'il contient est lancé par un utilisateur, le processus correspondant s'exécute avec les droits du propriétaire du fichier et non pas avec ceux de l'utilisateur qui l'a lancé. (Source: linux3p1.txt) / La sous-commande CALC signifie que vous devez appuyer sur la touche {F9} pour qu'elle s'exécute automatiquement. (Source: mspcdos1.txt) / Pour que l'opération s'exécute correctement, suivez attentivement les directives de DOS. (Source: d'après mspcdos1.txt)*

**exécuter 2b**, v. tr., [] Un UTILISATEUR, un PROGRAMME ou un ORDINATEUR cause qu'une TÂCHE ait lieu. ≈ lancer<sub>2</sub>, exécuter<sub>1b</sub> **Contr.** annuler<sub>1</sub>, abandonner<sub>1</sub>, interrompre<sub>1</sub>, suspendre<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : action<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>,  
fonction<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, interruption<sub>3</sub>, itération<sub>1</sub>,  
processus<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** exécution<sub>2b</sub> **La tâche s'e.** exécuter<sub>2a</sub>

#### ↓ Sortes de

**D'une manière systématique et dans un ordre préétabli ~**  
séquentiellement<sub>1</sub>

*En effet, toutes les commandes contenues dans le programme sont exécutées systématiquement les unes après les autres. (Source: delav1.rtf) / L'interprétation consiste à décoder et exécuter les instructions du programme l'une après l'autre. (Source: acces1.txt) / Vous venez d'exécuter une première commande du DOS qui demandait de changer l'unité implicite. Vous apprendrez plus loin plusieurs autres commandes. (Source: plaisen1.tx)*

**exécution**, n. f.

**exécution 1a**, n. f.,  Fait pour un LOGICIEL de commencer à fonctionner sur un ORDINATEUR.

≈ démarrage<sub>1a</sub>, exécution<sub>2a</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, **ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** exécuter<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le logiciel fasse l'objet d'une e.** exécution<sub>1b</sub> **Un logiciel qui peut faire l'objet d'une e.** exécutable<sub>2</sub> **Pendant une e.** lors d'une ~

#### — Combinatoire

**L'e. n'a plus lieu** terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub> de l'~)

*Quand l'exécution du programme est terminée, le système d'exploitation reprend le contrôle des activités. (Source: begupa.txt) / Gestion de l'exécution des applications : le système d'exploitation est chargé de la bonne exécution des applications en leur affectant les ressources nécessaires à leur bon fonctionnement. (Source: systex.txt) / Certaines applications ont été créées pour des versions de systèmes d'exploitation spécifiques, probablement pour de bonnes raisons. Cependant, cela peut faire échouer l'installation ou l'exécution du programme avant même que vous ne commenciez à tester une application. (Source: vista.txt)*

**exécution 1b**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR qui met un LOGICIEL en marche sur un ORDINATEUR. ≈ lancement<sub>1</sub>, démarrage<sub>1b</sub>, initialisation<sub>1</sub>, exécution<sub>2b</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, système

d/exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, **ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, **utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** exécuter<sub>1b</sub> **Le logiciel fait une e.** exécution<sub>1a</sub> **Un logiciel qui peut faire l'objet d'une e.** exécutable<sub>2</sub> **Pendant une e.** lors d'une ~

#### — Combinatoire

**L'utilisateur met fin à une e.** interrompre<sub>1</sub> une ~ (interruption<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une e. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~)

*On augmente ainsi la vitesse d'exécution de certains programmes parce qu'on supprime le temps d'accès au disque. (Source: MSPCDOS1) / Combinée à une autre touche, permet l'exécution de commandes particulières dans plusieurs logiciels. (Source: BEGUPA) / Voici les effets résultant de l'exécution de ce fichier lorsque vous tapez: SECOURS (Source: MSPCDOS1)*

**exécution 2a**, n. f.,  Fait pour une TÂCHE d'avoir lieu.

≈ exécution<sub>1a</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, interruption<sub>3</sub>, processus<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** exécuter<sub>2a</sub> **Qqn ou qqch. cause que la tâche fasse l'objet d'une e.** exécution<sub>2b</sub> **Pendant une e.** lors d'une ~

#### — Combinatoire

**L'e. n'a plus lieu** terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub> de l'~) **Qqn ou qqch. met fin à une e.** terminer<sub>1b</sub> une ~

*D'une part, lorsque le travail en cours a besoin de lire des données nécessaires à son exécution, l'unité centrale demeure libre pendant la durée de cette lecture. (Source: pierre1.txt) / Une unité d'exécution qui accomplit les tâches que lui a donné l'unité d'instruction. (Source: inordi.txt) / Cette coopération consiste à faire en sorte qu'un processus A, qui a besoin des résultats d'un autre processus B pour son exécution, soit mis en attente jusqu'à ce que le processus B termine son traitement (Source: pierre1.txt)*

**exécution 2b**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR, un PROGRAMME ou un ORDINATEUR



qui cause qu'une TÂCHE ait lieu. ≈ lancement<sub>2</sub>, exécution<sub>1b</sub>

**Contr.** annulation<sub>1</sub>, abandon<sub>1a</sub>, interruption<sub>1</sub>, suspension<sub>1</sub>

**tâche et +** : action<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, interruption<sub>3</sub>, itération<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** exécuter<sub>2b</sub> **La tâche fait une e.** exécution<sub>2a</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur, le programme ou l'ordinateur cause qu'une e. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur, le programme ou l'ordinateur fait une e. de nouveau** reprendre<sub>1</sub> une ~ (reprise<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur, le programme ou l'ordinateur met fin à une e.** interrompre<sub>1</sub> une ~ (interruption<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur, le programme ou l'ordinateur met fin à une e. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~)

### • Autres

**Vitesse** temps d'~

*Comme on le verra au chapitre 4, l'exécution de certaines instructions ne requiert pas nécessairement l'intervention de l'unité arithmétique et logique. (Source: BEGUPA) / Mettent automatiquement fin à ou de la tâche l'exécution d'une commande d'un programme. (Source: PLAISEN1) / L'exécution de certaines instructions ne requiert pas nécessairement l'intervention de l'unité arithmétique et logique. (Source: BEGUPA)*

**expédier**, voir envoyer<sub>2</sub>

**expédition**, voir envoi<sub>2</sub>

**export**, n. m.

**export 1**, n. m., [] Forme dans laquelle des DONNÉES se trouvent lorsqu'un UTILISATEUR les a converties dans un format spécifique, souvent différent de celui dans lequel elles ont été produites à l'origine, pour qu'elles soient reconnues par une autre application. **Syn.** fichier export ≈ fichier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, carnet d/adresses<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>3</sub>, information<sub>2</sub>, interface<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui a un format spécifique** ~ XML, ~ texte, ~ PDF, ~ HTML, ~ JPG

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un e.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur crée un e. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met les données dans la forme d'un e.** exporter<sub>1</sub> ... (exportation<sub>1</sub> de ...)

**L'utilisateur donne un nom à un e.** nommer<sub>1</sub> un ~

### • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~

*Adobe ne veut pas que Microsoft propose un export au format PDF dans la suite office. (Source: blog.developpez.com) / Dans la fenêtre (5) on peut voir un export au format XML (Source: fulmedico.org) / Adobe annonce un export au format jpeg 2000 pour Adobe Photoshop 7.01. (Source: 3d-test.com)*

**exportation**, n. f.

**exportation 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à envoyer des DONNÉES d'un format spécifique vers un LOGICIEL ou un ORDINATEUR différent de celui où elles se trouvent à l'origine en les convertissant dans un autre format lorsque cela est nécessaire. **Syn.** export ≈ formatage<sub>2</sub>, encodage<sub>1,1</sub>, conversion<sub>1</sub>, génération<sub>1</sub> **Contr.** importation<sub>1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, carnet d/adresses<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>3</sub>, information<sub>2</sub>, interface<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bureau<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, environnement<sub>1</sub>, feuille de

calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilisateur et + : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe exporter<sub>1</sub> Résultat export<sub>1</sub> Pendant une e. lors d'une ~  
= Combinatoire

L'utilisateur fait une e. faire une ~

*Pour l'exportation, Fichier P enregistrer sous, puis choisir le type de fichier sous lequel on désire exporter le document.(Source: libre.txt) / Éventuellement, faire une exportation dans un format jpeg pour pouvoir incorporer ce schéma dans une page html ou au format eps pour l'ouvrir dans LyX.(Source: linux3p4.txt) / L'exportation de fichiers au format .doc depuis Writer peut, dans bien des cas, être évitée en préférant le format .rtf.(Source: libre.txt)*

## exporter, v. tr.

exporter 1, v. tr., [] Un UTILISATEUR envoie des DONNÉES d'un format spécifique vers un LOGICIEL ou un ORDINATEUR différent de celui où elles se trouvent à l'origine en les convertissant dans un autre format lorsque cela est nécessaire. ≈ formater<sub>2</sub>, encoder<sub>1</sub>, convertir<sub>1</sub>, générer<sub>1</sub> Contr. importer<sub>1</sub>

utilisateur et + : utilisateur<sub>1</sub>

données et + : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>3</sub>, information<sub>2</sub>, interface<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

logiciel et + : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bureau<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, environnement<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Nom exportation<sub>1</sub> Résultat export<sub>1</sub>

*Si la machine " mon. serveur. nfs " exporte le répertoire " mon répertoire exporté ", la commande suivante permettra de monter ce*

*système de fichiers NFS dans le répertoire mnt.(Source: linux3p3.txt) / L'option all \_ squash permet d'exporter tous les fichiers comme appartenant à l'utilisateur nobody.(Source: linux3p3.txt) / Lotus augmente encore les potentialités XML de Notes Domino en rajoutant plusieurs classes permettant d'exporter ou d'importer des applications(Source: domino.txt)*

## extractible, adj.

extractible 1, adj., [] Un FICHER qui peut être retiré d'un autre (généralement une archive).

fichier et + : archive<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe de sens voisin extraire<sub>1</sub> Nom de sens voisin extraction<sub>1</sub>  
Sans intervention manuelle auto-extractible<sub>1</sub>

*Pour ouvrir le fichier crypté, double cliquez sur l'archive extractible.(Source: crypter.txt) / Décompactage d'un fichier extractible directement à partir du site.(Source: sommaire.txt)*

extractible 2, adj., [] Définition à venir ≈ amovible<sub>1</sub>

Contr. fixe<sub>1</sub>

disque et + : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>  
boîtier et + : boîtier<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

Lorsque le disque est en marche ~ à chaud

*Il est doté d'un disque dur non extractible de 520 Mo.(Source: PCEX96) / A noter aussi que le disque dur de 420 Mo ainsi que la batterie sont aisément extractibles et que la mise hors tension est automatique sous Windows 95.(Source: PCEX96) / Peu cher (cliquez ici pour en comparer les prix), ce boîtier vous permet d'avoir un disque dur extractible (cliquez ici pour en comparer les prix) en plus de votre disque dur fixe.(Source: DISDUR)*

## extraction, n. f.

extraction 1, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui isole et sort des DONNÉES du



SUPPORT DE STOCKAGE ou du FICHER où elles se trouvent. ≈ désarchiver<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, code<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, source<sub>1</sub>

**support et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** extraire<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** auto-extraction, ~ automatique<sub>1a</sub> **Des données qui peuvent être faire l'objet d'une e.** extractible<sub>1</sub> **Des données qui peuvent être faire l'objet d'une e. automatique** auto-extractible<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur fait une e.** procéder à une ~, faire une ~, effectuer une ~ **L'utilisateur met fin à une e.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation, d'une ~)

*Il génère en sortie le code des programmes nécessaires à l'extraction des données et à leur transformation. (Source: INFOR96) / Gestion des données (tri dans un ou deux champs, repérage, extraction ou effacement de données, etc.) (Source: MSPCDOS1) / Les grandes fonctions dévolues aux outils d'extraction, de nettoyage et de transport des données (Source: INFOR96)*

**extraire**, v. tr.

**extraire 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR isole et sort des DONNÉES du SUPPORT DE STOCKAGE ou du FICHER où elles se trouvent. ≈ désarchiver<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, source<sub>1</sub>

**support et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** extraction<sub>1</sub> **Des données qui peuvent être e.** extractible<sub>1</sub> **Des données qui peuvent être e. automatiquement** auto-extractible<sub>1</sub>

*Ces instructions dynamiques pourraient être l'affichage de la date courante, le nombre de fois que la page a été accédée, ou même une information extraite d'une base de données. (Source: GIRI) / ETI adopte une approche originale: il propose en standard des bibliothèques pour extraire les données des principaux fichiers et SGBDR. (Source: INFOR96) / Les caractères tapés sont mémorisés dans une zone temporaire appelée tampon et sont ensuite analysés afin d'en extraire la commande. (Source: PIERRE1)*

# F

**fenêtre**, n. f.

**fenêtre 1**, n. f.,  Zone délimitée dans l'écran qui est utilisée par un UTILISATEUR pour agir sur des LOGICIELS ou des FICHIERS. ≈ écran<sub>3</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans une f.** dans une ~

### ↓ Sortes de

**Qui apparaît à l'écran à l'insu de l'utilisateur** ~ intempesive, ~ pop-up **Qui est en premier dans une succession de f.** ~ principale **Qui varie en fonction des logiciels ou des fichiers** ~ contextuel<sub>1</sub> **Qui contient de nouveaux éléments que ne contient pas la f. précédente** nouvelle ~ **Qui fait partie d'un navigateur et qui est utilisée pour naviguer** ~ de navigation<sub>1</sub> **Qui sert à rechercher qqch.** ~ de recherche **Qui sert à guider l'utilisateur dans l'utilisation de qqch.** ~ d'aide<sub>2</sub> **Qui sert à se connecter à un réseau** ~ de connexion<sub>1,1</sub> **Dont le contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation** ~ dynamique<sub>1</sub> **Qui donne des renseignements sur le fonctionnement ou le déroulement de qqch.** ~ d'état<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur met une f. dans un état antérieur** rafraîchir<sub>1</sub> une ~ (rafraîchissement<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur modifie la taille d'une f.** redimensionner<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur augmente la taille d'une f.** agrandir<sub>1</sub> une ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur augmente la taille d'une f. au maximum** maximiser<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur réduit la taille d'une f.** réduire une ~ **L'utilisateur réduit la taille d'une f. au minimum** minimiser<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur fait disparaître une f. de l'écran** masquer<sub>1</sub> une ~

**L'utilisateur fait en sorte qu'une f. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub> une ~, cliquer<sub>1</sub> sur une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~, clic<sub>1</sub> sur une ~) **Une f. qui peut être utilisée** actif<sub>1</sub>, ~ en cours<sub>1</sub> **Une f. qui n'est pas utilisée** ~ inactive **L'utilisateur fait en sorte qu'une f. ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une f. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une f. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une f. qui peut être préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une f.** ouvrir<sub>1</sub> une ~, afficher<sub>1b</sub> une ~ (ouverture<sub>1</sub> d'une ~, affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met le logiciel ou le fichier dans une f.** ouvrir<sub>1</sub> ... dans une ~ (ouverture<sub>1</sub> de ...2 dans une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une f.** fermer<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~) **La f. fonctionne** afficher<sub>1a</sub>, la ~ s'ouvre (affichage<sub>1a</sub> de la ~, ouverture<sub>1</sub> de la ~)

### • Autres

**Parties** bouton<sub>2</sub>, onglet<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub> **Fait partie de** interface<sub>2</sub> **Taille** taille d'une ~ **Interface permettant d'interagir avec l'ordinateur au moyen de f.** environnement à ~s

*Une fenêtre est une portion rectangulaire de l'écran délimitée par un cadre épais ou d'une couleur qui permet de ne pas la confondre avec le reste de l'affichage. (Source: PCPREM) / L'écran peut être décomposé en plusieurs parties appelées fenêtres, chacune contenant des informations différentes qui sont visibles simultanément. (Source: MSPCDOS1) / Une fenêtre apparaît à l'écran vous indiquant le pourcentage de fragmentation de votre disque dur, c'est à dire le pourcentage de fichiers éparpillés. (Source: ETENIR)*

**fenêtre de dialogue**, voir boîte de dialogue<sub>1</sub>

**fermer**, v. tr.



**fermer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met fin à l'utilisation d'un FICHER ou d'une FENÊTRE. ≈ quitter<sub>1</sub> **Contr.** ouvrir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, carnet d/adresses<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** fermeture<sub>1</sub>

*Vous devez taper la commande Close all pour vous assurer de fermer tous les fichiers qui pourraient être en cours d'utilisation actuellement. (Source: delavi1.txt) / Ferme la session en cours et ouvre une nouvelle session sur un autre serveur FTP (Source: foncmot.txt) / il est possible de réaliser un traitement particulier pour l'initialisation de l'environnement d'un serveur X, pour fixer l'environnement de l'utilisateur qui se connecte, et pour effectuer le ménage lorsqu'il ferme sa session. (Source: linux3p4.txt)*

**fermeture**, n. f.

**fermeture 1**, n. f., régimes à venir Action effectuée par un UTILISATEUR qui met fin à l'utilisation d'un FICHER ou d'une FENÊTRE. **Contr.** ouverture<sub>1</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, carnet d/adresses<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** fermer<sub>1</sub>

*DeleteTempDirsOnExit Indique aux services Terminal Server de supprimer les dossiers temporaires par session des utilisateurs lors de la fermeture de session. (Source: windows.txt)*

**feuille de calcul**, n. f.

**feuille de calcul 1**, n. f., [] Document, qui se présente sous la forme d'un tableau contenant des cellules, créé par un UTILISATEUR au moyen d'un TABLEUR et servant à faire différents calculs sur des DONNÉES. **Syn.** feuille de calcul électronique ≈ document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tableur et +** : tableur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans une f.** dans une ~

— **Combinatoire**

**L'utilisateur crée une f.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur détruit une f.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une f. sur un support de stockage** copier<sub>1</sub>

une ~ sur ..., stocker<sub>1b</sub> une ~, enregistrer<sub>1</sub> une ~, sauvegarder<sub>1</sub> une ~

(copie<sub>1,1</sub> d'une ~ sur ..., sauvegarde<sub>1,1</sub> d'une ~, stockage<sub>1b</sub> d'une ~, enregistrement<sub>1,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur commence à utiliser une f.** charger<sub>1</sub> une ~, ouvrir<sub>1</sub> une ~ (chargement<sub>1</sub> d'une ~, ouverture<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une f.** utiliser<sub>1</sub> une ~, éditer<sub>1</sub> une ~,

modifier<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~, édition<sub>1</sub> d'une ~, modification<sub>1</sub>

d'une ~) **L'utilisateur met les données dans une f.** remplir<sub>1</sub> une ~,

entrer<sub>2</sub> ... dans une ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ... dans une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une f.** fermer<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur cause qu'une f. puisse être utilisée de nouveau** récupérer<sub>1</sub> une ~ (récupération<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur donne un nom à une f.** nommer<sub>1</sub> une ~

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une f.** renommer<sub>1</sub> une ~

### • Autres

**Élément constitutif** cellule<sub>2</sub> **Divisions** colonne, ligne

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Format** format<sub>1</sub> d'une ~

*Mais, de même que dans un tableur comme Excel, chaque case d'une feuille de calcul est identifiée par une référence (comme A2, D7). (Source: INTRODUCTION) / Un document Excel est appelé classeur, il contient une ou plusieurs feuilles de calcul, présentes sous formes d'onglets en bas de page. (Source: commentcamarche.net) / Une feuille de calcul comporte des cellules réparties en colonne et en ligne. (Source: crdp.ac-dijon.fr)*

**feuille de calcul électronique**, voir feuille de calcul<sub>1</sub>

## feuille de style, n. f.

**feuille de style 1**, n. f., [] Fichier dans lequel un UTILISATEUR précise les formats qu'il souhaite donner aux différentes parties de DOCUMENTS et qu'il peut utiliser pour de nombreux DOCUMENTS de nature semblable. **Syn.** page de style ≈ modèle de document

**utilisateur et +** : auteur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>,  
utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>  
**document et +** : document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>,  
page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans une f. dans une ~

#### ⇓ Sortes de

Qui a un format spécifique ~ XSL, ~ CSS, ~ en cascade, ~ XSLT

Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas ~ par

défaut<sub>1</sub> Dont la description se trouve à l'extérieur du document ~ externe<sub>1</sub> Dont la description se trouve à l'intérieur du document externe<sub>1</sub> Dont le contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation ~ dynamique<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

L'utilisateur crée une f. créer<sub>1</sub> une ~, écrire<sub>2</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une

~, écriture<sub>2</sub> d'une ~) L'utilisateur modifie une f. modifier<sub>1</sub> une ~,

éditer<sub>1</sub> une ~ (modification<sub>1</sub> d'une ~, édition<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur

crée une f. à partir de paramètres prédéfinis générer<sub>1</sub> une ~

(génération<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur se prépare à utiliser une f.

choisir<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~, sélectionner<sub>1</sub> une ~ (choix<sub>1a</sub> d'une ~,

définition<sub>1,1</sub> d'une ~, sélection<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur prépare une

f. en vue d'une utilisation qui lui convient personnaliser<sub>1</sub> une

~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) Une f. qui a fait l'objet d'une

préparation en vue d'une utilisation qui convient à

l'utilisateur ~ personnalisé<sub>1</sub> Une f. qui peut être préparée en

vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur ~

personnalisable<sub>1</sub> L'utilisateur commence à utiliser une f.

charger<sub>1</sub> une ~ (chargement<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur utilise une f.

utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) L'utilisateur utilise une f.

pour intervenir sur le document appliquer une ~ sur ..., lier une

~ à ..., relier une ~ à ... (application d'une ~ sur ...) L'utilisateur

donne un nom à une f. nommer<sub>1</sub> une ~ L'utilisateur donne un

nouveau nom à une f. renommer<sub>1</sub> une ~

#### • Autres

Éléments constitutifs balise<sub>1</sub>, style<sub>1</sub> Identifiant nom<sub>1</sub>

Instrument pour créer une f. éditeur<sub>1</sub> de ~s

*Une feuille de style est un ensemble d'attributs de caractères et de formats de paragraphes pouvant être appliqués en une seule opération à un ou plusieurs paragraphes. (Source: WIKIPEDIA) / Utiliser une feuille de style spécifique à l'impression. Comment faire l'économie du sempiternel lien "Imprimer ce document" ? (Source: ournaldunet.com) / Dans ce didacticiel, vous allez créer une feuille de style externe avec des styles HTML et de classe et l'appliquer aux pages de votre site Web. (Source: adobe.com)*

## fichier, n. m.

**fichier 1**, n. m., [] Entité structurée contenant des DONNÉES et ayant un format spécifique qu'un UTILISATEUR crée en lui attribuant ce format et place sur un SUPPORT DE STOCKAGE. **Syn.** fichier informatique ≈ document<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, texte<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Exploite un ensemble de f. métafichier<sub>1</sub> Dans un f. dans un ~

#### ⇓ Sortes de

Qui sert à faire fonctionner l'ordinateur ou un logiciel ~

système Qui contient les données telles qu'elles ont été

encodées à l'origine ~ source<sub>2</sub> Qui contient un virus ~ viral<sub>1b</sub>,

~ infecté<sub>1</sub> Qui a un contenu ~ non vide<sub>1</sub> Qui n'a pas de contenu

~ vide<sub>1</sub> Qui est correctement formé ~ valide<sub>1</sub> Qui n'est pas

correctement formé ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub> Qui a un format

spécifique ~ XML, ~ HTML, MP3<sub>3</sub>, ~ JPG, ~ PDF, ~ binaire<sub>1</sub> Qui

sert pendant une durée limitée ~ temporaire Que l'utilisateur

crée nouveau ~ Qui est joint à un courriel ~ joint<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>

Qui contient des données spécifiques ~ texte<sub>2</sub>, ~ de données, ~

audio<sub>1a</sub>, ~ musical, ~ vidéo<sub>2a</sub>, ~ multimedia<sub>1</sub>, ~ image<sub>1</sub> Qui sert à

exécuter une tâche spécifique ~ de connexion<sub>1,1</sub>, ~ de

configuration<sub>1,1</sub>, ~ d'installation<sub>2</sub>, ~ d'initialisation<sub>1</sub> Qui n'apparaît

pas à l'écran ~ caché<sub>1</sub> Qui sert à guider l'utilisateur dans

l'utilisation de qqch. ~ d'aide<sub>2</sub> Qui est conçu pour être exécuté

exécutable<sub>1</sub>, ~ exécutable<sub>3</sub> Qui contient un ou plusieurs f. et

que l'on place souvent sur un support de stockage différent

archive<sub>1</sub> Qui sert à corriger un logiciel correctif<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub> Qui

est le résultat d'une exportation export<sub>1</sub> Qui est de grande

taille gros ~, ~ lourd Qui est de petite taille petit ~ Qui peut

être utilisé ~ lisible Qui ne fonctionne pas bien ~ illisible



## — Combinatoire

**L'utilisateur crée un f.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur détruit un f.** supprimer<sub>1</sub> un ~, effacer<sub>1</sub> un ~  
(suppression<sub>1</sub> d'un ~, effacement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur détruit un f. et le remplace par autre chose** écraser<sub>1</sub> un ~ (écrasement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur duplique un f. sans autorisation** pirater<sub>2</sub> un ~ (piratage<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur crée un f. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur réduit la taille d'un f.** comprimer<sub>1</sub> un ~ (compression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine à un f.** décompresser<sub>1</sub> un ~ (décompression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un f. sur un support de stockage** copier<sub>1</sub> un ~ sur ..., enregistrer<sub>1</sub> un ~, sauvegarder<sub>1</sub> un ~, stocker<sub>1b</sub> un ~, copier<sub>1</sub> un ~ dans ... (stockage<sub>1b</sub> d'un ~, copie<sub>1,1</sub> d'un ~ sur ..., enregistrement<sub>1,1</sub> d'un ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> d'un ~, copie<sub>1,1</sub> d'un ~ dans ...) **L'utilisateur met un f. sur un autre support de stockage ou ailleurs sur le même support** déplacer un ~ (déplacement d'un ~) **L'utilisateur met un f. sur un ordinateur et prépare le f.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un f. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur se prépare à utiliser un f.** rechercher<sub>2</sub> un ~ (recherche<sub>2a</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un f. en vue d'une utilisation spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur commence à utiliser un f.** charger<sub>1</sub> un ~, ouvrir<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, ouverture<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un f.** modifier<sub>1</sub> un ~, éditer<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~, édition<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui peut être utilisé** ~ éditable<sub>1</sub>  
**L'utilisateur utilise un f. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met les données dans un f.** copier<sub>1</sub> ... dans un ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un f.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur envoie un f. à un autre utilisateur** transférer<sub>1</sub> un ~ (transfert<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un f. ne puisse plus fonctionner adéquatement** corrompre<sub>1</sub> un ~ **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un f. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un ~ (corruption<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ corrompu<sub>1</sub>, ~ endommagé<sub>1</sub> **L'utilisateur cause qu'un f. puisse être utilisé de nouveau** récupérer<sub>1</sub> un ~, restaurer<sub>1</sub> un ~ (récupération<sub>1a</sub> d'un ~, restauration<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui peut être utilisé de nouveau** ~ récupérable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un f. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** protéger<sub>1b</sub> un ~ (protection<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur sort un f. d'autre chose** extraire<sub>1</sub> un ~ (extraction<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui peut être retiré d'autre chose** ~ extractible<sub>1</sub> **L'utilisateur met un f. dans un courriel** joindre<sub>1</sub>

un ~ à un courriel **L'utilisateur met un f. dans une archive** archiver<sub>1</sub> un ~ (archivage<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui a été mis dans une archive** archivé<sub>2</sub> **L'utilisateur sort un f. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> un ~ (désarchivage<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. code un f.** crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **L'utilisateur met un f. dans un format particulier** encoder<sub>1</sub> un ~, formater<sub>2</sub> un ~ (encodage<sub>1,1</sub> d'un ~, formatage<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un f. dans un format différent** exporter<sub>1</sub> un ~, convertir<sub>1</sub> un ~ (exportation<sub>1</sub> d'un ~, conversion<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur donne un nom à un f.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à un f.** renommer<sub>1</sub> un ~ **Qqn ou qqch. commence à utiliser un f.** interpréter<sub>1</sub> un ~, lire<sub>2</sub> un ~ (interprétation<sub>1</sub> d'un ~, lecture<sub>2</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. utilise un f.** traiter<sub>1</sub> un ~ (traitement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un virus d'un f.** désinfecter<sub>1</sub> un ~ (désinfection<sub>1</sub> d'un ~)

## • Autres

**Composante du système d'exploitation servant à la gestion de f.** système de fichiers<sub>1</sub> **Taille** taille d'un ~ **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> de ~ **Information sur un f.** propriété<sub>1</sub>, attribut<sub>2</sub> **Format** format<sub>1</sub> de ~, encodage<sub>1,2</sub> d'un ~ **Représentation structurée de f.** arborescence<sub>1</sub> de ~s

*N'importe quel ensemble de fichiers peut être regroupé sur une disquette ou sur un disque dur, à condition que les fichiers portent des noms différents. (Source: MSPCDOS1) / Un fichier est une suite d'informations binaires, c'est-à-dire une suite de 0 et de 1. Ce fichier peut être stocké pour garder une trace de ces informations. Un fichier texte est un fichier composé de caractères stockés sous la forme d'octets. (Source: SYSINT) / La fonction de compression de fichiers consiste à réduire leur taille en appliquant un algorithme qui enregistre l'information sous une forme plus compacte. (Source: GIRI)*

**fichier archive**, voir archive<sub>1</sub>

**fichier exécutable**, voir exécutable<sub>1</sub>

**fichier export**, voir export<sub>1</sub>

**fichier informatique**, voir fichier<sub>1</sub>

**fichier joint**, voir pièce jointe<sub>1</sub>

**filtrage**, n. m.

**filtrage 1a**, , [] Action effectuée par un PROGRAMME qui fait une analyse de DONNÉES afin d'en sélectionner une partie. ≈ tri<sub>1</sub>

**données et +** : cookie<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>, spyware<sub>1</sub>, témoin<sub>1</sub>

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** filtrer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le programme fasse un f.** filtrage<sub>1b</sub>

*Quelques logiciels de filtrage à usage collectif (serveurs, proxies) ont été développés à titre expérimental uniquement. (Source: missio.txt) / La pertinence du filtrage se mesure non seulement au pourcentage de spam non bloqués mais aussi au pourcentage de bons messages bloqués par erreur. (Source: spam3.txt) / Pour filtrer les paquets, un coupe-feu intégré au noyau de Linux assure la même qualité de filtrage que les meilleurs outils commerciaux. (Source: filtrage.txt)*

**filtrage 1b**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à faire une analyse de DONNÉES au moyen d'un PROGRAMME qui sélectionne une partie de ces données. ≈ tri<sub>1</sub>

**données et +** : cookie<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>, spyware<sub>1</sub>, témoin<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, modérateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** filtrer<sub>1b</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub> **Le programme fait un f. des données** filtrage<sub>1a</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub>

= **Combinatoire**

**L'utilisateur fait un f.** faire un ~

• **Autres**

**Critère guidant un f.** règle de ~

*Un utilisateur possédant un Firewall (filtrage des données qui entrent et sortent lors d'une connexion) a remarqué que certaines informations circulaient pendant qu'il jouait. (Source: ANOSEC) / Mécanismes de filtrage du noyau Linux est capable de filtrer les paquets circulant sur le réseau et d'effectuer des translations d'adresses. (Source: LINUX3P2) / Un Firewall est un programme qui filtre les informations en provenance et à destination du réseau, selon des règles de sécurité prédéfinies. ces règles permettent d'effectuer le filtrage en fonction des adresses et du type des paquets émis et reçus. (Source: LINUX3P3)*

**filtre**, n. m.

**filtre 2**, n. m., [] Ensemble de règles utilisées ou créées par un UTILISATEUR afin de faire une analyse de MESSAGES et de les classer en fonction des résultats de cette analyse. **Syn.** filtre antipourriel, filtre de messages

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, spam<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou à de nouvelles exigences** ~ évolutif<sub>1</sub> **Qui a été créé par l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub>, ~ personnel **Qui analyse le contenu du message** ~ de contenu **Qui sert à intervenir sur un message susceptible de contenir un virus** ~ antivirus<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>

= **Combinatoire**

**L'utilisateur crée un f.** créer<sub>1</sub> un ~, définir<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, définition<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur détruit un f.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur modifie un f.** modifier<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un f. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~,



configurer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~, configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'un f. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un f. ne**

**puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un f.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un f. pour intervenir sur le message**

filtrer<sub>1b</sub> ... à l'aide d'un ~, trier<sub>1</sub> ... à l'aide d'un ~, détecter<sub>1</sub> ... à l'aide d'un ~ (filtrage<sub>1b</sub> de ... à l'aide d'un ~, tri<sub>1</sub> de ... à l'aide d'un ~, détection<sub>1</sub> ... à l'aide d'un ~) **Le f. commence à intervenir sur le message**

détecter<sub>1</sub>, analyser<sub>1a</sub> (détection<sub>1</sub> de ..., analyse<sub>1a</sub> de ...) **Le f.**

**intervient sur le message** filtrer<sub>1a</sub>, le ~ classe ..., le ~ trie ..., le ~ bloque ..., le ~ intercepte ... (filtrage<sub>1a</sub> de ..., classement de ..., tri de ..., blocage de ...)

*Filtres : cet outil dirige automatiquement certains messages vers vos différents dossiers et envoie automatiquement les messages indésirables vers la corbeille. (Source: telechargement.netscape.fr) / Les filtres sont utilisés pour trier automatiquement les messages reçus en fonction de certains critères à définir. (Source: d'après cri.egim-mrs.fr) / Le filtre antispam, activé via le webmail, s'applique sur le serveur central à chaque message arrivant dans la boîte de l'utilisateur. (Source: ulg.ac.be)*

**filtre 3**, n. m.,  Ensemble de critères auxquels un UTILISATEUR fait appel pour conserver ou rejeter des DONNÉES.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qui fonctionne sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1b</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est appliqué au moment d'importer des données** ~ d'importation<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un f.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un f.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un f. sur les données** appliquer un ~ sur ...

**L'utilisateur utilise un f. pour intervenir sur les données**

filtrer<sub>1b</sub> ... à l'aide d'un ~, sélectionner<sub>2</sub> ... à l'aide d'un ~, extraire<sub>1</sub> ... à l'aide d'un ~ (filtrage<sub>1b</sub> de ... à l'aide d'un ~, sélection<sub>2</sub> de ... à l'aide d'un ~, extraction<sub>1</sub> de ... à l'aide d'un ~)

### • Autres

**Moyen permettant de faire fonctionner un f.** critère

*En moins de quelques minutes, vous serez capable de manipuler vos fiches. Création, destruction, et filtres de recherche n'auront plus de secrets pour vous. (Source: ORD196) / Pour filtrer les données, choisissez Données + Filtrer + Filtre automatique. (Source: perso.orange.fr) / IsoDraw 5 comprend un grand nombre de filtres de qualité pour l'import/export de données. (Source: itedo.com)*

**filtre antipourriel**, voir filtre<sub>2</sub>

**filtre de messages**, voir filtre<sub>2</sub>

**filtrer**, v. tr.

**filtrer 1a**, v. tr.,  Un PROGRAMME fait une analyse de DONNÉES afin d'en sélectionner une partie. ≈ trier<sub>1</sub>

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**données et +** : cookie<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>, spyware<sub>1</sub>, témoin<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** filtrage<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le programme f. les données** filtrer<sub>1b</sub>

*Au mieux, prenez un logiciel comme Mozilla Thunderbird capable de bien filtrer le spam, ou changez d'adresse email. (Source: comprendre.txt) / Omniquad Personal Firewall est un coupe-feu, c'est-à-dire un logiciel qui filtre l'accès Internet et protège votre PC contre d'éventuelles attaques provenant de l'extérieur. (Source: omni.txt)*

**filtrer 1b**, v. tr.,  Un UTILISATEUR fait une analyse de DONNÉES au moyen d'un PROGRAMME qui sélectionne une partie de ces données. ≈ trier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, modérateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : cookie<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>, spyware<sub>1</sub>, témoin<sub>1</sub>

**programme et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>,  
coupe-feu<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** filtrage<sub>1b</sub> **Le programme f. les données** filtrer<sub>1a</sub>

*Certains forums ont un modérateur pour filtrer les messages. (Source: giri.txt) / Presque tous les logiciels clients de messagerie permettent de filtrer les messages lors de leur réception. (Source: filtrer.txt)*

**fin**, n. f.

**fin 1**, n. f., **régimes à venir** Fait pour un PROCESSUS de ne plus se dérouler. ≈ plantage<sub>1</sub>

**processus et +** : boucle<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>,  
exécution<sub>1a</sub>, exécution<sub>2a</sub>, itération<sub>1</sub>, opération<sub>1</sub>,  
processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** terminer<sub>1a</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui se déroule bien** ~ normale **Qui ne fonctionne pas bien** ~ anormale

*Une valeur 0 signale en général une fin normale du programme, sinon elle représente un numéro d'erreur. (Source: LANGAGEC) / Cette primitive est par défaut bloquante, elle attend la fin d'un processus fils avant d'être débloquée. (Source: monge.univ-mlv.fr) / Les fonctions wait et waitpid, permettent d'attendre la fin d'un processus. pid\_t wait(int \* status). (Source: www-lil.univ-littoral.fr)*

**firewall**, voir coupe-feu<sub>1</sub>

**fixe**, adj.

**fixe 1**, adj., [] **Définition à venir** ≈ interne<sub>1</sub> **Contr.** amovible<sub>1</sub>, extractible<sub>2</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>,  
unité de disque

*cette pile de plateaux est renfermée dans un module, ou cartouche, hermétique et étanche; suivant la sorte d'unité, c'est-à-dire disque fixe ou disque amovible, cette cartouche peut être ou non retirée et remplacée par une autre (Source: ) / Ce boîtier vous permet d'avoir un disque dur extractible (cliquez ici pour en comparer les prix) en plus de votre disque dur fixe (Source: ) / on distingue deux sortes de disques durs : les disques fixes et les disques amovibles (Source: )*

**flèche**, n. f.

**flèche 1**, n. f., [] Touche généralement placée à la droite du clavier et qu'un UTILISATEUR manipule afin de déplacer le CURSEUR. **Syn.** touche de déplacement du curseur ≈ touche<sub>1</sub>, barre d'espacement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**curseur et +** : curseur<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui permet de déplacer le curseur vers la droite** ~ droite  
**Qui permet de déplacer le curseur vers la gauche** ~ gauche  
**Qui permet de déplacer le curseur vers le bas** ~ bas, ~ vers le bas  
**Qui permet de déplacer le curseur vers le haut** ~ vers le haut, ~ haut

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur utilise une f.** enfoncer<sub>1</sub> une ~, appuyer<sub>1</sub> sur une ~ (enfoncement<sub>1</sub> d'une ~, appui<sub>1</sub> sur une ~) **L'utilisateur utilise une f. pour intervenir sur le curseur** déplace ... avec une ~ (déplacement de ... avec une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une f.** relâcher<sub>1</sub> une ~ (relâchement<sub>1</sub> d'une ~)

#### • Autres

**Lieu où on trouve une f.** pavé<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>

*Si vous appuyez sur la flèche à plusieurs reprises, vous pouvez accéder aux 20 dernières lignes de commande. (Source: delavi1.rtf) / Vous pouvez visionner le reste du texte de la page en utilisant les flèches ou les touches + " ou " -. Appuyez quelques fois sur la flèche vers le bas [~] et voilà qu'apparaît le reste de la page. (Source: plaisen1.txt) / La flèche oblique (à droite de la touche INSER) et FIN : ces touches permettent respectivement d'aller en début ou en fin de ligne. (Source: touze.txt)*



**flèche 2**, n. f.,  Pointeur qu'un UTILISATEUR déplace à l'ÉCRAN au moyen de la SOURIS afin d'agir sur les ICÔNES. ≈ pointeur<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**icône et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>

**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met la f. sur l'icône** positionner<sub>1</sub> la ~ sur ..., placer la ~ sur ... **L'utilisateur met la f. dans l'écran** afficher<sub>1b</sub> la ~ (affichage<sub>1a</sub> de la ~) **L'utilisateur fait disparaître la f. de l'écran** masquer<sub>1</sub> la ~ **L'utilisateur utilise la f. dans l'écran** déplacer la ~ (déplacement de la ~) **L'utilisateur utilise la f. pour intervenir sur l'icône** pointer<sub>1</sub> sur ... avec la ~ **La f. intervient sur l'icône** la ~ passe sur ...

## • Autres

**Vitesse** vitesse de déplacement de la ~ **instrument pour utiliser la f.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

*Pourquoi pointer avec une flèche moche, quand vous pourriez pointer avec des Anges, des animaux, des cœurs, des étoiles, des drapeaux, des personnages. (Source: latoiledesanges.com) / Déplacez le pointeur vers le haut de la colonne jusqu'à ce qu'il devienne une flèche noire, puis cliquez et faites-le glisser vers la droite. (Source: CATHYASTUCE.COM)*

## fonction, n. f.

**fonction 1**, n. f.,  Action proposée par un LOGICIEL ou du MATÉRIEL à laquelle un UTILISATEUR fait appel pour exécuter une TÂCHE. ≈ fonctionnalité<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : archivage<sub>1</sub>, authentification<sub>1</sub>, clavardage<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, compression<sub>1</sub>, consultation<sub>1</sub>, conversion<sub>1</sub>, cryptage<sub>1</sub>, édition<sub>1</sub>,

impression<sub>1b</sub>, lecture<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>, protection<sub>1b</sub>, recherche<sub>2a</sub>, recherche et remplacement<sub>1</sub>, redirection<sub>2</sub>, remplacement<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui est ajoutée à une version du logiciel ou du matériel**

nouvelle ~ **Que l'utilisateur utilise le plus couramment** ~ de base **Qui sert à exécuter une tâche spécifique** ~ de consultation<sub>1</sub>, ~ de protection<sub>1b</sub>, ~ de clavardage<sub>1</sub>, ~ de navigation<sub>1</sub>, ~ de compression<sub>1</sub>, ~ d'archivage<sub>1</sub>, ~ d'impression<sub>1b</sub>, ~ de recherche<sub>2a</sub>, ~ de redirection<sub>2</sub>, ~ de cryptage<sub>1</sub>, ~ de communication<sub>3a</sub>, ~ d'édition<sub>1</sub>, ~ de conversion<sub>1</sub>, ~ de lecture<sub>1</sub>, ~ d'authentification<sub>1</sub>, ~ de recherche et remplacement<sub>1</sub>, ~ de remplacement<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub> **Qui est plus complexe** ~ avancée

## ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. met une f. dans le logiciel ou le matériel** intégrer une ~ à ... (intégration d'une ~ à ...)

**Qqn ou qqch. met une f. dans le logiciel ou le matériel et fait en sorte qu'elle soit fonctionnelle** implémenter<sub>1</sub> une ~ (implémentation<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'une f. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une f. ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur commence à utiliser une f.** sélectionner<sub>1</sub> une ~, choisir<sub>1</sub> une ~ (sélection<sub>1</sub> d'une ~, choix<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une f.** utiliser<sub>1</sub> une ~, exécuter<sub>2b</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~, exécution<sub>2b</sub> d'une ~) **Le support commence à utiliser une f.** reconnaître<sub>1</sub> une ~

**Le logiciel ou le matériel peut utiliser une f.** accepter<sub>2</sub> une ~ **Le logiciel ou le matériel a une f.** comporter une ~, offrir une ~, posséder une ~

*Nous considérons que vous connaissez les fonctions de base de votre logiciel de navigation (par exemple : Netscape) et comment naviguer dans un document en cliquant sur les liens ou boutons hypertextes. (Source: GIRI) / Le benchmark est effectué avec une simulation de charge de 15 000 utilisateurs utilisant les trente fonctions de l'application et une des bases de données à 300 Go utiles. (Source: CORBA) / Vous cherchez donc une base de données performante, disposant d'un langage de macros puissant, de plus, comme vous voulez pouvoir la mettre à la disposition de tous ceux qui en ont besoin, vous voulez qu'elle dispose de fonctions réseau. (Source: ORD196)*

## fonctionnalité, n. f.

**fonctionnalité 1**, n. f., [] Possibilité de traitement offerte par un LOGICIEL ou du MATÉRIEL à laquelle un UTILISATEUR fait appel pour effectuer certaines tâches.

≈ fonction<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de base de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. augmente des f.** étendre<sub>1</sub> les ~s **Qqn ou qqch. met une f. dans le logiciel ou le matériel** intégrer une ~ à ..., ajouter une ~ à ... **Qqn ou qqch. met une f. dans le logiciel ou le matériel et fait en sorte qu'elle soit fonctionnelle** implémenter<sub>1</sub> une ~ (implémentation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une f. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une f. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une f. ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une f.** utiliser<sub>1</sub> des ~s (utilisation<sub>1a</sub> de ~s) **Le logiciel ou le matériel a une f.** avoir des ~s, offrir des ~s, intégrer des ~s, être doté de ~s

*On peut étendre les fonctionnalités de l'IDE en important des plug-ins pour atteindre certaines fonctions natives non exposées par le langage de script.(Source: SYNCHRO) / Une autre fonctionnalité primordiale pour le développement de systèmes d'information est la gestion des exceptions.(Source: CORBA) / Nous avons vu que l'utilisation à distance d'un ordinateur fut un des moteurs de l'avènement des réseaux. cette fonctionnalité de l'Internet, appelée Telnet, fut présente dès le début.(Source: INTERNET)*

**fond d'écran**, n. m.

**fond d'écran 1**, n. m., [] Dispositif graphique utilisé par un UTILISATEUR pour recouvrir la surface de l'ÉCRAN. ≈ écran de veille<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**écran et +** : écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur met un f. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui peut être mis sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un f. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un f. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un f.** afficher<sub>1b</sub> un ~ (affichage 1b.1.) **Le f. fonctionne** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> du ~)

*Les fonds d'écran de L'Internaute métamorphosent votre bureau.(Source: INTERNAUTE.COM) / WebOutils.com vous a sélectionné des centaines de fonds d'écran libres de droit.(Source: weboutils.com) / Téléchargez gratuitement des milliers de fond d'écran.(Source: pcastuces.com)*

**format**, n. m.

**format 1**, n. m., [un FICHER en format ; un FICHER sous un format ; un FICHER dans un format ; un FICHER au format ; un format de FICHER] Structure attribuée par un UTILISATEUR à un FICHER qui respecte des normes et qui fait en sorte que ce FICHER puisse être reconnu par une application informatique. **Syn.** format informatique, format électronique

≈ encodage<sub>1,2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>



## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adverbes** en ~, au ~, dans un ~, sous (un) ~ **Un fichier qui est dans un f.** sous (un) ~, en ~, dans un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui s'applique a un contenu spécifique** ~ texte **Qui s'aligne sur une norme spécifique** ~ HTML, ASCII, hypertexte<sub>1</sub>, ~ XML, ~ PDF, ~ GIF, ~ JPG **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui appartient à un concepteur** ~ propriétaire<sub>2</sub> **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**Qqn ou qqch. prépare un f.** définir<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur utilise un f.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur met le fichier dans un f.** formater<sub>2</sub> ... (formatage<sub>2</sub> de ...) **L'utilisateur met le fichier dans un f. en le conservant quelque part** enregistrer<sub>1</sub> ... en ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... en ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... en ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... dans en ~)  
**L'utilisateur met le fichier dans un f. à partir d'un f. différent** convertir<sub>1</sub> ... en ~, exporter<sub>1</sub> ... en ~ (conversion<sub>1</sub> de ... en ~, exportation<sub>1</sub> de ... en ~) **L'utilisateur met le fichier dans un f. à partir de qqch. qui était en format papier** informatiser<sub>3</sub> ... (informatisation<sub>1b</sub> de ...) **Qqn ou qqch. peut utiliser un f.** accepter<sub>2</sub> un ~, supporter un ~ **Le fichier a un f.** être en ~

*Il existe une foule de normes pour formater un texte. Dans Internet, le formatage HTML est le mode le plus répandu. PDF est un autre format populaire, car il permet de construire un texte selon un formatage semblable à HTML (Source: CEVEIL) / Parmi les textes, vous remarquerez que les formats "html" peuvent être affichés à l'écran. Le format "pdf" se lit à l'aide du logiciel Acrobat Reader (Source: GIRI) / Cette extension de fichier est utilisée pour représenter beaucoup de formats de textes. Le logiciel Microsoft Word, en version Windows, utilise l'extension.doc pour ses fichiers. (Source: GIRI)*

**format électronique**, voir format<sub>1</sub>

**formatage**, n. m.

**formatage 1**, n. m., □ **Définition à venir** ≈ initialisation<sub>2</sub>, partitionnement<sub>1</sub>, défragmentation<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe formater<sub>1</sub>** **De nouveau** reformatage<sub>1</sub> **Le disque a fait l'objet d'un f. préalable** préformaté<sub>1</sub> **Un disque qui a fait l'objet d'un f.** formaté<sub>1</sub> **Pendant un f.** lors d'un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui se fait sur les parties du disque** ~ physique, ~ de bas niveau, ~ bas niveau **Qui fait des divisions sur le disque** ~ logique, ~ de haut niveau **Qui est fait sur la structure du contenu du disque mais pas sur le contenu lui-même** ~ rapide

### — Combinatoire

**L'utilisateur fait un f.** faire un ~, procéder à un ~ **L'utilisateur ne fait plus un f.** abandonner<sub>1</sub> un ~ (abandon<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur cause qu'un f. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met fin à un f.** annuler<sub>1</sub> un ~ (annulation<sub>1</sub> d'un ~)

*Les disques durs, aussi petits soient-ils, contiennent des millions de bits, il faut donc organiser les données afin de pouvoir localiser les informations, c'est le but du formatage. (Source: OPTREP) / Les ordinateurs de type IBM et Macintosh peuvent recevoir les mêmes disquettes, mais procèdent à un formatage différent. (Source: PLAISEN1) / Le formatage logique s'effectue après le formatage de bas niveau, il crée un système de fichiers sur le disque. (Source: OPTREP)*

**formatage 2**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui donne à un FICHIER un format spécifique. ≈ encodage<sub>1,1</sub>, codage<sub>1a</sub>, exportation<sub>1</sub>, informatisation<sub>1b</sub>, conversion<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe formater<sub>2</sub>** **Résultat** format<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour faire un f.** éditeur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

*Ce langage permet principalement de spécifier l'affichage des données, i.e. mettre en forme un document hypertexte via des commandes de formatage similaires à celles utilisées en Latex (Source: rollan.txt) / Le formatage interactif de texte constitue l'une des fonctions principales du système d'édition. (Source: pierre1.txt) / Le formatage va de la simple justification jusqu'au choix des caractères, en passant par la présentation des paragraphes. (Source: pierre1.txt)*

**format informatique**, voir format<sub>1</sub>

**formaté**, adj.

**formaté 1**, adj., [ ] **Définition à venir** ≈ partitionné<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Antérieurement** préformaté<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le disque soit f.** formater<sub>1</sub> (formatage<sub>1</sub>) **Qqn ou qqch. cause que le disque soit f. de nouveau** reformater<sub>1</sub> (reformatage<sub>1</sub>)

*Vous avez besoin du logiciel DOS, de la disquette programme System Disk de Lotus 1-2-3 et d'une disquette de travail déjà formatée. (Source: DELAVI1) / Insérez une disquette de données formatée dans le lecteur de disque B pour y stocker les fichiers que vous créez. (Source: MSPCDOS1) / Placez la disquette LOTUS 1-2-3 SYSTEM DISK dans l'unité de disque A et une disquette formatée pour sauvegarder les données et programmes (Source: MSPCDOS1)*

**formater**, v. tr.

**formater 1**, v. tr., [ ] Un UTILISATEUR prépare la surface d'un DISQUE pour que celui-ci puisse contenir des données. ≈ initialiser<sub>2</sub>, partitionner<sub>1</sub>, défragmenter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** formatage<sub>1</sub> **De nouveau** reformater<sub>1</sub> **Un disque qui a été f. préalablement** préformaté<sub>1</sub> **Un disque qui a été f.** formaté<sub>1</sub>

*Voyons un autre exemple de cette commande qui formate une disquette vierge en B. (Source: MSPCDOS1) / L'ordinateur formate toutes les disquettes insérées en B. (Source: MSPCDOS1) / Certaines commandes du système d'exploitation servent à formater ces supports de mémoire, c'est-à-dire à organiser les faces du disque ou de la disquette en pistes concentriques et en secteurs selon un modèle prédéfini. (Source: BEGUPA)*

**formater 2**, v. tr., [ ] Un UTILISATEUR donne à un FICHER un format spécifique. ≈ encoder<sub>1</sub>, coder<sub>1</sub>, exporter<sub>1</sub>, informatiser<sub>3</sub>, convertir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** formatage<sub>2</sub> **Résultat** format<sub>1</sub>

• **Autres**

**Instrument pour f.** traitement de texte<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>

*L'utilisateur devait alors manipuler le contenu du document, le formater et l'acheminer à une imprimante pour en imprimer une copie. (Source: ceveil.txt) / Un éditeur de texte est un logiciel système permettant à l'utilisateur de créer, de corriger, de formater ou de sauvegarder un texte quelconque. (Source: pierre1.txt) / Vous pouvez formater une feuille de travail au complet avec la commande/WGF (Source: mspcdos1.txt)*

**formulaire**, n. m.

**formulaire 1**, n. m., [ ] Fenêtre qu'un UTILISATEUR active à partir d'un logiciel ou d'un site et qui sert à entrer des DONNÉES. **Syn.** formulaire électronique ≈ masque de saisie<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Dans un f.** dans un ~

↓ **Sortes de**

**Qui a un format spécifique** ~ HTML, ~ XML, ~ PDF **Qui est en train d'être utilisé** ~ en cours<sub>1</sub> **Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub> **Qui est conçu pour être utilisé dans le Web** ~ Web **Qui est utilisé pour aider l'utilisateur à faire une recherche** ~ de recherche **Qui est utilisé pour aider l'utilisateur à entrer des données** ~ de saisie<sub>1</sub> **Dont le contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation** ~ dynamique<sub>1</sub>



## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un f.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur crée un f. à partir de paramètres prédéfinis**

généraliser<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur modifie la taille**

**d'un f.** redimensionner<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur augmente la taille**

**d'un f.** agrandir<sub>1</sub> un ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur**

**augmente la taille d'un f. au maximum** maximiser<sub>1</sub> un ~

**L'utilisateur réduit la taille d'un f.** réduire un ~ **L'utilisateur**

**réduit la taille d'un f. au minimum** minimiser<sub>1</sub> un ~

**L'utilisateur prépare un f. en vue d'une utilisation qui lui**

**convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un f. qui**

**a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui**

**convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un f. qui peut être**

**préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur**

~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un f. en vue d'une**

**utilisation spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur commence à utiliser un f.** accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub>

à un ~) **Un f. qui peut être utilisé à un endroit spécifique** ~

accessible<sub>1</sub> à ... **L'utilisateur met des données dans un f.** remplir

un ~, entrer<sub>2</sub> ... dans un ~, saisir<sub>1</sub> ... dans un ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ... dans un

~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un f. qui rend difficile**

**l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~)

**Un f. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile**

**l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub>

## • Autres

**Éléments constitutifs** bouton<sub>2</sub>, case<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub> **Divisions**

sous-formulaire<sub>1</sub> (saisie<sub>1</sub> de ... dans un ~)

*Un formulaire est une interface présentant des composants permettant d'afficher, de saisir ou sélectionner des données de nombreux outils permettent la création de formulaires, c'est notamment le cas du HTML.(Source: BDDINT) / Lorsque l'utilisateur d'un moteur remplit le formulaire, il spécifie les mots qu'il cherche (éventuellement ceux qu'il ne veut pas) grâce aux opérateurs booléens "et", "ou", "non".(Source: FONCMOT) / Outre la navigation, certains de ces grands catalogues offrent aussi une fonction de recherche par interrogation à l'aide d'un formulaire de recherche.(Source: GIRI)*

**formulaire électronique**, voir formulaire<sub>1</sub>

**formulation**, n. f.

**formulation 1**, n. f.,  Définition à venir

**requête et +** : requête<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ► Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** formuler<sub>1</sub> **De nouveau** reformulation<sub>1a</sub>

*A ce principe de base, Alta Vista permet certaines souplesses de formulation de requêtes comme par exemple exclure un mot (-mot), indiquer l'adjacence ("mot mot"), tronquer un mot où bon nous semble (\*), etc.(Source: ROLLAN) / Aussi nous vous proposons une présentation visuelle des opérateurs de logique booléenne pour bien comprendre les ensembles qui sont susceptibles de nous être livrés comme résultat de notre formulation de recherche.(Source: GIRI) / Formulation plus souple des requêtes grâce au langage naturel.(Source: clips.imag.fr)*

**formuler**, v. tr.

**formuler 1**, v. tr.,  Définition à venir

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**requête et +** : requête<sub>1</sub>

## ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** formulation<sub>1</sub> **De nouveau** reformuler<sub>1</sub>

*Internet : comment formuler votre requête ? Il vous faut au préalable définir le ou les mots-clés correspondant à votre recherche.(Source: astredhor.asso.fr) / Le client formule ses requêtes via un logiciel client WWW aussi appelé "navigateur".(Source: ROLLAN) / Une fois les mots clés, leur importance relative et leurs synonymes définis, il convient de formuler sa requête à l'aide d'un langage d'interrogation.(Source: aeris.11vm-serv.net)*

**forum**, n. m.

**forum 1**, n. m.,  Service offert dans Internet utilisé par un INTERNAUTE pour transmettre des MESSAGES à des CORRESPONDANTS au moyen du courrier électronique. **Syn.** forum de discussion, forum électronique ≈ groupe de discussion<sub>1</sub>, service<sub>1</sub>, blogosphère<sub>1</sub>, bavardoir<sub>1</sub>

**internaute et +** : abonné<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : message<sub>2</sub>  
**correspondant et +** : abonné<sub>1</sub>,  
 correspondant<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Dans un f. dans un ~

#### ↓ Sortes de

Qui est utilisé par un petit groupe d'internautes ~ privé  
 Que tous les internautes peuvent utiliser ~ public

#### = Combinatoire

L'internaute commence à utiliser un f. accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~) L'internaute utilise un f. consulter<sub>1</sub> un ~, participer à un ~ (consultation<sub>1</sub> d'un ~, participation à un ~) Un f. qui peut être utilisé à un endroit spécifique ~ accessible<sub>1</sub> à ... L'internaute utilise un f. pour intervenir sur le message lire ... dans un ~ (lecture de ... dans un ~) L'internaute utilise un f. pour interagir avec le correspondant discuter<sub>1</sub> avec ... dans un ~ (discussion<sub>1</sub> avec ... dans un ~) L'internaute met le message dans un f. poster<sub>1</sub> ... dans un ~ (postage<sub>1</sub> de ... dans un ~)

#### • Autres

Ensemble de règles de bonne conduite à respecter dans l'utilisation d'un f. nétiquette<sub>1</sub> Personne chargée de veiller au respect des règles dans l'utilisation d'un f. modérateur<sub>1</sub>  
 Instrument pour utiliser un f. courrier électronique<sub>1</sub> Lieu où on trouve un f. Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

*La grande majorité des fournisseurs d'accès commerciaux proposent à leurs clients l'accès à un serveur de News, en lecture et en écriture. En France, les forums les plus utilisés sont les forums en langue française. (Source: CHEMLA) / Une fois que son adresse est incluse dans la liste du groupe, tous les messages postés au forum lui seront acheminés dans sa boîte postale électronique. certains forums ont un modérateur pour filtrer les messages. (Source: GIRI) / Le second type de forum se nomme Usenet. essentiellement, tous les messages envoyés à un groupe de discussion de Usenet sont envoyés à tous les serveurs Usenet du monde. (Source: GIRI)*

**forum de discussion**, voir forum<sub>1</sub>

**forum électronique**, voir forum<sub>1</sub>

**fournisseur**, n. m.

**fournisseur 1**, n. m., [] Entreprise offrant différents SERVICES reliés à l'utilisation d'INTERNET. **Syn.**

prestataire ≈ ~ d'accès, ~ d'accès à Internet, ~ de service,  
 prestataire d'accès, ~ Internet, hébergeur<sub>1</sub> **Contr.** abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>

**service et +** : abonnement<sub>1</sub>, accès<sub>2b</sub>,  
 connexion<sub>1,1</sub>, service<sub>1</sub>

**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

#### ↓ Sortes de

Qui poursuit des fins lucratives ~ commercial

#### = Combinatoire

Le f. intervient sur le service dans Internet le ~ fournit ... dans

...

*Votre fournisseur d'accès consigne toutes les adresses IP que vous avez eues dans une énorme base de données. (Source: ANOSEC) / Le modem est un périphérique permettant de se connecter à Internet par l'intermédiaire d'un fournisseur d'accès comme Wanadoo. (Source: ANTHO) / La grande majorité des fournisseurs d'accès commerciaux vous autorise à créer votre propre <<site Web>> et à le mettre à disposition sur un <<serveur Web>> qui fonctionne chez le fournisseur. (Source: CHEMLA)*

**frauduleux**, adj.

**frauduleux 1a**, adj., [] Un MESSAGE ou un SITE dont le contenu est erroné et sert à tromper la personne qui les consulte.

**courriel et +** : courriel<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe de sens voisin frauder<sub>1</sub> Nom de sens voisin fraude<sub>1a</sub>

*L'OMS dénonce des courriels frauduleux prétendant lui être associés. (Source: who.int) / Alors que le nombre de sites frauduleux ne cesse de croître, Websense Security Labs identifie une nouvelle forme de fraude distincte des escroqueries que l'on appelle communément le « phishing ». (Source: magsecurs.com) / Dans la ligne À, entrez l'adresse électronique de l'autorité à laquelle vous souhaitez signaler le message frauduleux. (Source: office.microsoft.com)*



**frauduleux 1b**, adj., □ Une UTILISATION qui est faite d'une ressource informatique par une personne qui n'est pas autorisée à le faire.

---

**utilisation et +** : accès<sub>2a</sub>, intrusion<sub>1</sub>, utilisation<sub>1a</sub>

---

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe de sens voisin** frauder<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** fraude<sub>1a</sub>

*En effet, dans le cas de l'accès et maintien frauduleux dans un système informatique, il s'agit bien d'une infraction pénale, qui consiste essentiellement à pénétrer sans droit dans un système en en forçant l'accès. (Source: clic-droit.com) / Le fournisseur Internet se dégage de toute responsabilité et rend le client responsable de*

*tous les accès Internet à son compte, frauduleux ou non. (Source: radio-canada.ca) / (Source: )*

**freeware**, voir gratuiticiel<sub>1</sub>

**frimousse**, voir binette<sub>1</sub>

**furetage**, voir navigation<sub>1</sub>

**fureter**, voir naviguer<sub>1</sub>

**fureteur**, voir navigateur<sub>1</sub>

# G

## génération, n. f.

**génération 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui produit une CHAÎNE DE CARACTÈRES ou un FICHER de manière automatique à partir de règles prédéfinies. ≈ création<sub>1</sub>, exportation<sub>1</sub>

**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, aperçu<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, clé<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, code<sub>3</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, script<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, version électronique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** générer<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui se fait au moment du traitement de la chaîne de caractères ou du fichier** ~ dynamique<sub>2</sub> **Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub>

*Cette version comprend sensiblement le même logiciel, sauf qu'elle inclut un compilateur et un générateur de code ayant la possibilité de modifier les modèles de génération de programmes.(Source: DELAVI1) / Cet ensemble constitue la machine étendue qui est la cible de génération des compilateurs.(Source: GENILO) / La phase d'analyse ayant construit la structure du programme et la table des informations nécessaires, la phase de synthèse est amorcée pour la génération du code objet correspondant à ce programme.(Source: PIERRE1)*

## générer, v. tr.

**générer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR crée une CHAÎNE DE CARACTÈRES ou un FICHER de manière automatique à partir de règles prédéfinies. ≈ créer<sub>1</sub>, exporter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, aperçu<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, clé<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, code<sub>3</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, script<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, version électronique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** génération<sub>1</sub>

*Il s'agit de pages Web dynamiques générées au niveau du serveur Navigateur Web pour le client, serveur Web (Apache) pour les interpréter(Source: sysint.txt) / Certains programmes génèrent également des fichiers cachés au moment de leur installation.(Source: plaisen1.txt) / Ce système de fichiers est complètement fictif : sa structure et ses fichiers sont générés dynamiquement par le noyau lorsqu'une application y accède.(Source: linux3p1.txt)*

## gérer, v. tr.

**gérer 1**, v. tr., [] Un PROGRAMME ou un PROCESSEUR s'assure du bon fonctionnement du MATÉRIEL ou d'un FICHER ou, encore, du bon déroulement d'une TÂCHE. ≈ piloter<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>



**matériel et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, composant<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, entrée<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, interruption<sub>3</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, sortie<sub>2a</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, unité d'allocation<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** gestion<sub>1</sub>

*Étant donné qu'un système d'exploitation ne sait gérer que des unités d'allocation entière, c'est-à-dire qu'un fichier occupe un nombre entier de cluster, le gaspillage est d'autant plus grand qu'il y a de secteurs par cluster.(Source: optrep.txt) / il est important d'avoir le fichier ANSI. sYS pour bien gérer soit le clavier ou l'écran (mode d'affichage, clignotement, etc.).(Source: mspcdos1.txt) / XWindow fournit un mécanisme standard aux applications, afin qu'elles puissent gérer leurs options de configuration de manière uniforme. ce mécanisme se base sur des paramètres gérés par le serveur X, que l'on appelle des ressources X.(Source: linux3p4.txt)*

**gestion**, n. f.

**gestion 1**, n. f., □ Ensemble d'opérations réalisées par un PROGRAMME ou un PROCESSEUR qui consiste à s'assurer du bon fonctionnement du MATÉRIEL ou d'un FICHIER ou, encore, du bon déroulement d'une TÂCHE.  
≈ pilotage<sub>1</sub>

**matériel et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, composant<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, entrée<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, interruption<sub>3</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, sortie<sub>2a</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, unité d'allocation<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** gérer<sub>1</sub>

*Les activités prises en compte sont: analyse des besoins, conception, programmation, planification des tests, vérification et validation, gestion de projet, gestion de configuration et contrôle qualité, documentation.(Source: genilo.txt) / La gestion du modem est donc relayée à un autre programme, qui se nomme chat (il tient son nom du fait qu'il permet de dialoguer directement avec le modem).(Source: linux3p2.txt) / L'introduction de processeurs indépendants spécialisés, appelés canaux, dans le transfert d'informations permet de décharger complètement le processeur central (UCT) de la gestion des entrées-sorties.(Source: pierre1.txt)*

**gestionnaire**, n. m.

**gestionnaire 1**, n. m., □ Utilitaire faisant souvent partie d'un système d'exploitation auquel un UTILISATEUR fait appel pour gérer du MATÉRIEL, une TÂCHE ou un FICHIER spécifique. **Syn.** programme de gestion  
≈ utilitaire<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, accessoire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, amorçage<sub>1a</sub>, amorçage<sub>1b</sub>, bureau<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, entrée<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, impression<sub>1a,1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sortie<sub>2a</sub>, tâche<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui sert à intervenir sur des tâches** ~ de tâche<sub>1</sub> **Qui sert à intervenir sur une tâche spécifique** ~ d'impression<sub>1a,1</sub>, ~ d'amorçage<sub>1a</sub>, ~ d'affichage<sub>1a</sub> **Qui sert à intervenir sur un périphérique** ~ de périphérique<sub>1</sub> **Qui sert à intervenir sur une mémoire** ~ de mémoire<sub>1</sub> **Qui sert à intervenir sur des fichiers** ~ de fichier<sub>1</sub> **Qui sert à intervenir sur le disque dur** ~ de disque<sub>1</sub>, ~ de disque dur<sub>1</sub> **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur actualise un g.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un g. sur un ordinateur et prépare**

**le g.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un g. sur un ordinateur et prépare le g. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un g. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un g. sur un ordinateur et prépare le g. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un g. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un g. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un g. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un g. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un g.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un g.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un g. pour intervenir sur le matériel, la tâche ou le fichier** gérer<sub>3</sub> ... avec un ~ (gestion<sub>3a</sub> de ...) **L'utilisateur cesse d'utiliser un g.** sortir<sub>1</sub> d'un ~, quitter<sub>1</sub> un ~ **Le g. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le g. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le g. intervient sur le matériel, la tâche ou le fichier** gérer<sub>1</sub> (gestion<sub>1</sub> de ...) **Le g. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

#### • Autres

**État d'un g. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

*Le gestionnaire de mémoire a pour but de mettre constamment à jour un plan d'occupation de cette mémoire. Le gestionnaire de mémoire peut éventuellement gérer une mémoire plus vaste que la mémoire vive physiquement installée dans votre ordinateur.(Source: CLAVIEZ1) / Le gestionnaire de tâches. Il permet de visualiser les programmes qui fonctionnent mais aussi de les stopper (on dit tuer une tâche), il vous permet de libérer le système d'exploitation des programmes qui ont planté.(Source: d'après LINUX2) / C'est par l'intermédiaire de ces codes que le noyau est capable de retrouver le gestionnaire de périphérique à utiliser pour satisfaire aux requêtes des clients qui accèdent à un fichier spécial de périphérique.(Source: LINUX3P1)*

**giga**, voir giga-octet<sub>1</sub>

**giga-octet**, n. m.

**giga-octet 1**, n. m., [] **Définition à venir** **Syn.** giga, gigaoctet<sub>1</sub>, Go ≈ kilo-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

#### ◇ Parties et tous

**Élément du g.** octet<sub>1</sub>

*Le disque dur est un plateau circulaire en métal qui se trouve dans une boîte elle aussi en métal afin d'être protégée. sa capacité varie en fonction des différents modèles entre 50 Mo (méga-octet) et 50 Go (giga-octet) maintenant.(Source: FONORD) / La taille minimale se situant aux alentours de 400 Mo, les plus gros disques dépassent alors le giga-octet.(Source: PCEX96) / De cette manière, vous pourrez transporter en toute sécurité plusieurs giga-octets de données dans un autre ordinateur muni d'un réceptacle.(Source: DISDUR)*

**gigaoctet**, voir giga-octet<sub>1</sub>

**glisser-déposer**, n. m.

**glisser-déposer 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui sélectionne une ICÔNE au moyen de la SOURIS, la déplace en maintenant le bouton enfoncé, et relâche le bouton lorsque l'ICÔNE se trouve à l'endroit voulu. **Syn.** drag and drop

**icône et +** : document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, sous-dossier<sub>1</sub>  
**souris et +** : mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait un g.** faire un ~

*Les copier-coller et glisser-déposer de données entre fenêtres ou vers le bureau sont également assurés, si ce n'est parfois avec quelques lenteurs ou résistances au sein de programmes particuliers.(Source: macosx.txt) / L'interface Web n'est pas le seul moyen d'interagir avec des objets Zope. avec FTP ou WebDAV, on peut, par exemple, les visualiser dans un simple gestionnaire de fichiers et les déplacer à coups de glisser-déposer.(Source: zope.txt) / Pour ne pas alourdir cette introduction, nous admettrons*



ici que le glisser-déposer permet de "transporter" des données d'un point à un autre. (Source: glisdep.txt)

**Go**, voir giga-octet,

**graphique**, n. m., adj.

**graphique 1**, n. m., [] Représentation des DONNÉES sous la forme de deux axes, ordonnée et abscisse, créée par un UTILISATEUR dans un DOCUMENT. ≈ image<sub>1</sub>

**Contr.** texte<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif de sens voisin** graphique<sub>2</sub> **Dans un g.** dans un ~ **En utilisant un g.** sur un ~, par ~

### ⇓ Sortes de

**Dans lequel les données sont représentées d'une manière spécifique** ~ à barres, ~ en courbe, ~ en bâtons, ~ en secteurs, camembert

**Qui présente les données en trois dimensions** ~ 3D

**Qui présente les données en deux dimensions** ~ 2D

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur crée un g.** créer<sub>1</sub> un ~, faire un ~, tracer un ~,

construire un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, construction d'un ~) **L'utilisateur**

**modifie un g.** modifier<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur**

**crée un g. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> un ~

(génération<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur modifie la taille d'un g.**

redimensionner<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur augmente la taille d'un g.**

agrandir<sub>1</sub> un ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur réduit la**

**taille d'un g.** réduire<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur met un g. dans un**

**document** insérer<sub>2</sub> un ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'un ~ dans ...)

**L'utilisateur met un g. sur un support de stockage**

sauvegarder<sub>1</sub> un ~, enregistrer<sub>1</sub> un ~ (sauvegarde<sub>1,1</sub> d'un ~,

enregistrement<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un g. d'un**

**document** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur**

**utilise un g. pour intervenir sur les données** représenter<sub>1</sub> ... sur

un ~ (représentation<sub>1a</sub> de ... sur un ~) **L'utilisateur met un g. à**

**l'écran** afficher<sub>1b</sub> un ~, visualiser<sub>1</sub> un ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'un ~,

visualisation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un g. dans un format**

**différent** exporter<sub>1</sub> un ~ (exportation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur donne**

**un nom à un g.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à un g.** renommer<sub>1</sub> un ~

### • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'un ~ **Instrument pour créer un g.** tableur<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub> de ~s

*VOUS AVEZ APPRIS À... · distinguer les types de graphiques que l'on peut créer avec Lotus 1-2-3; · définir les paramètres d'un graphique de Lotus 1-2-3; · sauvegarder un graphique; · imprimer un graphique. (Source: BEGUPA) / Nomme, sauvegarde, crée, efface un graphique. rappelle un graphique avec son nom. (Source: MSPCDOS1) / L'usage de graphiques, d'images et de la vidéo a considérablement fait augmenter la taille des fichiers. (Source: PCEX96)*

**graphique 2**, adj., [] Des DONNÉES représentées sous forme d'image plutôt que sous forme textuelle.

**Contr.** textuel<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, représentation, symbole<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** graphique<sub>1</sub>

*Graphic area : c'est par ces deux options que vous insérez ou supprimez une aire graphique. les aires graphiques servent ensuite à intégrer les informations souhaitées. (Source: PERSOXP) / Après avoir fait Ctrl-Alt F1 vous accédez directement aux symboles graphiques, par les touches modifiées : en traits simples en position "minuscules" et en traits doubles en "majuscules". (Source: IMPRI) / Cela contraint l'administrateur à créer et maintenir les fichiers graphiques. (Source: INFOR96B)*

**graphique 3**, adj., [] Un COMPOSANT ou une RÉOLUTION qui concerne la présentation des données à l'écran. ≈ vidéo<sub>1b</sub>

**composant et +** : attribut<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, résolution<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** écran<sub>1</sub>

*Le 3D repose sur ce principe : la carte graphique se charge de créer des points, reliés ensuite par des traits, on applique ensuite une*

texture, puis différents effets.(Source: ANTHO) / La carte graphique ou carte vidéo : c'est le composant qui traite toutes les informations concernant l'affichage et envoie le résultat sur l'écran à travers un signal analogique.(Source: FONORD) / La résolution graphique, ainsi que le nombre de couleurs et la disposition du clavier, sont définis dans le fichier de configuration général de XFree86 XF86Config.(Source: LINUX3P4)

**graphique 4**, adj., [] Une INTERFACE dont les différentes composantes sont représentées sous forme d'images et d'objets que l'utilisateur peut manipuler.

**interface et +** : animation<sub>1a</sub>, application<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, objet<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

En 1990, Microsoft a commercialisé son premier système d'exploitation possédant une interface graphique : 3. 0. Avec ses menus, ses icônes et ses boîtes de dialogue, ce système a remplacé les commandes complexes de MS-DOS.(Source: ADEVIM) / X Window est un système offrant une interface graphique dans plusieurs systèmes d'exploitation Unix; par exemple, Solaris, Linux et FreeBSD.(Source: CEVEIL) / Touches dites de "navigation", permettant de déplacer le curseur ou un objet graphique sur a l'écran. exemple : choix d'un article dans un menu.(Source: CLAVIEZ1)

**gras**, adj.

**gras 1**, adj., [] **Définition à venir** **Contr.** en italique<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

Exemples de styles : italique, gras, souligné, ombré, relief.(Source: ) / Exemple 27 puis 70 (70 = code de la lettre E) va faire imprimer désormais en caractères gras.(Source: ) / Le programmeur n'a plus la paresse d'intercaler des variantes d'écritures, caractères gras, soulignements, changements de tailles.(Source: )

**graticiel**, voir gratuitiel<sub>1</sub>

**gratuiciel**, n. m.

**gratuiciel 1**, n. m., [] Logiciel qui peut être utilisé par un UTILISATEUR pour exécuter une ou des TÂCHES spécifiques qui est distribué gratuitement par son concepteur. **Syn.** freeware, logiciel gratuit, graticiel, logiciel freeware ≈ logiciel<sub>1</sub>, partagiciel<sub>1</sub>, logiciel libre

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : application<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. crée un g.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur actualise un g.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un g. sur un ordinateur et prépare le g.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un g. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un g. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un g. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un g. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un g.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le g. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le g. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub>

• **Autres**

**État d'un g. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

Voir le site de l'American Mathematical Society pour une liste de sources pour gratuiciels et partagiciels(Source: GIRI) / L'emphase est mise sur les gratuiciels et partagiciels pour Windows et Macintosh requis pour lire ou décoder ces fichiers.(Source: GIRI) / Un graticiel ou gratuiciel (en anglais freeware) est un logiciel propriétaire qui est mis gratuitement à disposition par son créateur, mais qui est soumis à certaines contraintes quant à sa diffusion.(Source: WIKIPEDIA)

**gravage**, n. m.



**gravage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui inscrit des données sur un CD au moyen d'un GRAVEUR. **Syn.** gravure ≈ écriture,

**CD et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>  
**graveur et +** : graveur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** graver<sub>1</sub>

#### • Autres

**Vitesse** vitesse de ~ **Logiciel pour faire un g.** logiciel de ~, utilitaire<sub>1</sub> de ~

*Un processus de gravage de CD peut terminer le CD en cours même s'il a perdu son interface graphique.(Source: LINUX3P4) / Il ne vous reste plus qu'à installer Les logiciels de gravage. les logiciels indispensables sont les suivants : cdrecord, qui permet de piloter le graveur de CD et d'effectuer les tâches nécessaires pour le gravage(Source: LINUX3P2) / Supprimer les fonctionnalités de gravage de CD.(Source: WINDOWS)*

**graver**, v. tr.

**graver 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR inscrit des données sur un CD au moyen d'un GRAVEUR. ≈ écrire,

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**CD et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>  
**graveur et +** : graveur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** gravage<sub>1</sub>

*Des logiciels permettant de jouer ces titres, de les remixer et de les graver sur disque compact sont disponibles gratuitement en téléchargement.(Source: missio.txt) / Ceci est essentiellement utilisé pour créer des images de CD et les tester avant de les graver.(Source: linux3p3.txt) / Les pistes sont gravées en spirales, ce sont en fait des alvéoles d'une profondeur de 0,83µ et espacées de 1,6µ, ces alvéoles forment un code binaire, une alvéole correspond à un 0, un espace à un 1.(Source: inordi.txt)*

**graveur**, n. m.

**graveur 1**, n. m., [] Périphérique relié par un UTILISATEUR à son ORDINATEUR et utilisé par lui pour inscrire des données sur un CD. ≈ lecteur<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**CD et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui peut être retiré de l'ordinateur** ~ amovible<sub>1</sub>, ~ extractible<sub>2</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met un g. dans un ordinateur** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur relie un g. à un ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...) **L'utilisateur retire un g. d'un ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un g. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un g. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un g. pour intervenir sur CD** graver<sub>1</sub> ... avec un ~ (gravage<sub>1</sub> de ... avec un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un g. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> un ~ (pilotage<sub>1</sub> d'un ~) **Le g. intervient sur le CD** écrire<sub>1</sub> (écriture<sub>1</sub> sur ...)

#### • Autres

**Entité dans laquelle se trouve un g.** unité centrale<sub>1</sub>

*Un bon graveur doit posséder également beaucoup de mémoire tampon, mémoire où sont stockées temporairement les données entre la source et la destination. un graveur 8X devra donc être équipé d'au moins 4 mo de tampon.(Source: ANTHO) / Elle est très utile pour tester les images de CD, car il suffit simplement de monter le fichier image comme un périphérique " loopback ". il est donc recommandé d'activer cette fonctionnalité, que l'on dispose d'un graveur SCSI ou IDE.(Source: LINUX3P2) / Les premiers graveurs de DVD sont apparus il y a peu de temps.(Source: INORDI)*

**gravure**, voir gravage,

**groupe de discussion**, n. m.

**groupe de discussion 1**, n. m., [] Groupe d'INTERNAUTES ayant des intérêts communs et qui échangent des MESSAGES sur un sujet au moyen d'un service organisé qui fait appel au courrier électronique. **Syn.** groupe de discussion électronique, groupe de discussion en ligne ≈ forum<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, blogosphère<sub>2</sub>

---

**internaute et +** : abonné<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**message et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

---

### › Autres parties du discours et dérivés

**Dans un g.** dans un ~

⇒ **Combinatoire**

**L'internaute se prépare à faire partie d'un g.** s'abonner<sub>1</sub> à un ~, se joindre à un ~ (abonnement<sub>1</sub> à un ~) **Qqn ou qqch. crée un g.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un g.** participer à un ~ (participation à un ~) **L'internaute utilise un g. avec d'autres internautes** discuter<sub>1</sub> avec ... dans un ~ (discussion<sub>1</sub> avec ... dans un ~) **L'internaute met le message dans un g.** envoyer<sub>2</sub> ... à un ~ (envoi<sub>2</sub> de ... à un ~)

### • Autres

**Ensemble de règles de bonne conduite à respecter dans l'utilisation d'un g.** nétiquette<sub>1</sub> **Personne chargée de veiller au respect des règles dans l'utilisation d'un g.** modérateur<sub>1</sub>  
**Instrument pour interagir dans un g.** courrier électronique<sub>1</sub>

*Un groupe de discussion est une tribune électronique qui favorise l'échange d'information et le partage d'idées sur des centres d'intérêts communs.(Source: sols.org) / Participer à un groupe de discussion est un bon moyen de partager de l'information, de trouver des réponses à vos questions et de donner vos opinions(Source: aira.com) / Les groupes de discussion vous mettent en relation avec des personnes du monde entier ayant les mêmes centres d'intérêt que vous.(Source: learnthenet.com)*

**groupe de discussion électronique**, voir groupe de discussion<sub>1</sub>

**groupe de discussion en ligne**, voir groupe de discussion<sub>1</sub>



# H

**hébergé**, adj.

**hébergé 1**, adj., ¶ [Définition à venir](#)

---

**site et +** : base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**serveur et +** : hébergeur<sub>1</sub>

➤ [Autres parties du discours et dérivés](#)

**Le site est h. sur le serveur** héberger<sub>1b</sub> (hébergement<sub>1b</sub>) **Qqn ou qqch. cause que le site soit h.** héberger<sub>1a</sub> (hébergement<sub>1a</sub>)

*Au niveau européen, il existe un EuroCERT hébergé en Grande-Bretagne mais il ne rassemble pas l'ensemble des pays et offre un service limité. (Source: MISSIO) / L'époque des grands systèmes lorsqu'il fallait partager entre plusieurs utilisateurs les applications hébergées sur l'ordinateur central. (Source: ASP)*

**hébergement**, n. m.

**hébergement 1a**, n. m., ¶ Action effectuée par un UTILISATEUR qui place des DONNÉES ou un SITE sur un SERVEUR géré par un FOURNISSEUR. **Syn.** hébergement Web, hébergement Internet

---

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**serveur et +** : serveur<sub>1</sub>  
**fournisseur et +** : fournisseur<sub>1</sub>, hébergeur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

➤ [Autres parties du discours et dérivés](#)

**Verbe héberger<sub>1a</sub>** **Le serveur fait un h. du site** hébergement<sub>1b</sub>

**Un site qui fait l'objet d'un h.** hébergé<sub>1</sub>

➔ [Combinatoire](#)

**Le responsable offre un h.** offrir un ~

*Encourager l'élaboration et la diffusion d'indicateurs de qualité pour les services de connexion et d'hébergement sur Internet. (Source: MISSIO) / En matière d'hébergement, le développement du marché national passe sans doute par une clarification des devoirs et responsabilités respectifs des fournisseurs d'accès, des hébergeurs et des éditeurs créateurs de sites. (Source: MISSIO) / La concurrence joue plus sur les prix, la facilité d'utilisation et les services proposés (email, hébergement, contenu) que sur la qualité de service. (Source: MISSIO)*

**hébergement 1b**, n. m., ¶ Ensemble d'activités réalisées par un SERVEUR pour emmagasiner et gérer des SITES.

---

**site et +** : base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**serveur et +** : serveur<sub>1</sub>

➤ [Autres parties du discours et dérivés](#)

**Verbe héberger<sub>1b</sub>** **Un site qui a fait l'objet d'un h.** hébergé<sub>1</sub>

• [Autres](#)

**Responsable d'un h.** hébergeur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>

*Les équipements supportant les services applicatifs et les contenus (serveurs d'hébergement, serveurs de messagerie et de forums, bases de données, commerce électronique...)(Source: MISSIO) / Voici quelques exemples de la souplesse de Zope face à des situations concrètes liées à la montée en charge et à l'hébergement de sites Zope en situation réelle. (Source: ZOPE) / Dans ce contexte*

d'hébergement Web, le serveur Domino permet de gérer le déploiement des applications. (Source: DOMINO)

**hébergement Internet**, voir hébergement<sub>1a</sub>

**hébergement Web**, voir hébergement<sub>1a</sub>

**héberger**, v. tr.

**héberger 1a**, v. tr., [] Un UTILISATEUR place des DONNÉES ou un SITE sur un SERVEUR géré par un HÉBERGEUR.

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**serveur et +** : serveur<sub>1</sub>  
**hébergeur et +** : fournisseur<sub>1</sub>, hébergeur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** hébergement<sub>1a</sub> **Le serveur h. le site** héberger<sub>1b</sub> **Un site qui est h. sur le serveur** hébergé<sub>1</sub>

*Les adresses, pouvant varier dans le temps, ne permettent pas aux abonnés d'héberger des services permanents, même si la connexion est disponible à tout instant. (Source: MISSIO) / L'opérateur héberge sur ses propres équipements ceux des services de ses clients qui doivent garder une visibilité permanente, il entretient des serveurs " proxy " (news, cache web) pour maximiser les chances de garder le trafic local. (Source: MISSIO) / Une entreprise peut héberger son site sur les serveurs d'un prestataire situé n'importe où dans le monde (tout en ayant la possibilité d'avoir un nom de domaine en ".fr"). (Source: MISSIO)*

**héberger 1b**, v. tr., [] Un SERVEUR emmagasine des SITES et possède des fonctionnalités pour assurer leur gestion.

**serveur et +** : serveur<sub>1</sub>  
**site et +** : base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** hébergement<sub>1b</sub> **Un site qui est h. sur le serveur** hébergé<sub>1</sub>

### • Autres

**Responsable d'h.** fournisseur<sub>1</sub>, hébergeur<sub>1</sub>

*Il vous est forcément déjà arrivé de télécharger un fichier sur Internet, et que Microsoft Internet Explorer plante ou bien que le serveur qui héberge ce fichier coupe la communication. (Source: SYSINT) / À chaque virage de l'autoroute Internet, on croise des services professionnels hébergés par des serveurs Web tout aussi professionnels. (Source: INFOR96B)*

**hébergeur**, n. m.

**hébergeur 1**, n. m., [] Entreprise qui s'occupe de placer de DONNÉES ou de SITES sur un SERVEUR et de les gérer. **Syn.** hébergeur Web ≈ ~ de sites, fournisseur<sub>1</sub>

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, serveur<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**serveur et +** : serveur<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui utilise un protocole spécifique** ~ HTTP, ~ DNS, ~ PHP  
**= Combinatoire**

**L'h. intervient sur les données ou le site** héberger<sub>1a</sub>  
 (hébergement<sub>1b</sub> de ... de ...)

*Il est parfois nécessaire de mettre en place des petits serveurs, sans forcément être un fournisseur d'accès à Internet ou un hébergeur de site Web. (Source: LINUX3P3) / L'automatisation de la chaîne d'édition-publication-consultation met en jeu des acteurs nouveaux (auteurs, éditeurs de site, hébergeurs, transporteurs, fournisseurs d'accès). (Source: MISSIO) / L'offre France Telecom - à 285 francs par mois - limite le trafic "montant" (vers l'Internet) à 150 mega-octets par mois (dissuasif pour des fournisseurs ou hébergeurs de service). (Source: MISSIO)*

**hébergeur Web**, voir hébergeur<sub>1</sub>

**hexadécimal**, adj.



**hexadécimal 1**, adj., [] Un CODE reposant sur un système de numération à base 16. ≈ binaire,

**code et +** : chiffre, code<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, langage<sub>2</sub>, nombre

*Définition d'un octet de plusieurs façons : \* Ecriture d'une suite de huit chiffres qui ne sont que de 0 ou des 1 (système binaire), \* Valeur de ce nombre en base dix, \* Représentation en base seize par deux symboles (système hexadécimal)(Source: ADEVIM) / La plupart des informations concernant les composants matériels sont stockées sous forme de données binaires et affichées dans l'Éditeur du Registre au format hexadécimal.(Source: WINDOWS) / Les services sont de ce type et s'affichent dans l'Éditeur du Registre au format binaire, hexadécimal ou décimal.(Source: WINDOWS)*

**hoax**, voir canular<sub>1</sub>

**horloge**, n. f.

**horloge 1**, n. f., [] Composante du PROCESSEUR qui synchronise les TÂCHES que celui-ci doit effectuer.

**processeur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, micro-processeur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>  
**tâche et +** : instruction<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une h. puisse fonctionner** régler une ~ (réglage d'une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une h. puisse fonctionner au même rythme que qqch. d'autre** synchroniser une ~ (synchronisation d'une ~) **L'h. intervient sur la tâche** cadencer<sub>1</sub> (cadencement<sub>1a</sub> de ...)

• **Autres**

**Vitesse** cycle<sub>1</sub>, fréquence<sub>1</sub> d'~, rythme, cadence<sub>1</sub> d'~ **Unité de mesure de la vitesse** Hertz<sub>1</sub>

*Une horloge. celle-ci découpe le temps en intervalles réguliers et partage ainsi cette transformation en autant de transitions entre l'état initial de la mémoire, correspondant aux données, et l'état final, correspondant aux résultats.(Source: ACCES1) / Le processeur est rythmé par une horloge, un quartz, qui regarde si il*

*y a du courant ou non qui arrive. si oui, le processeur inscrit un 1 dans sa mémoire, si non, un 0.(Source: ANTHO) / L'horloge bat au rythme de 20 MHz, c'est-à-dire que l'ordinateur exécute 20 millions de micro-instructions par seconde.(Source: BEGUPA)*

**hyperlien**, n. m.

**hyperlien 1**, n. m., [] Énoncé contenant une adresse qui est placé dans une PAGE pour permettre à un INTERNAUTE d'atteindre une autre PAGE ou un emplacement spécifique dans celle-ci. **Syn.** lien, lien hypertextuel, lien hypertexte

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**page et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**page et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui est proposé à l'agent pour accéder à de nouvelles pages jugées intéressantes** lien utile **Qui entre dans la page** ~ entrant, ~ d'entrée **Qui part de la page** ~ sortant, ~ de sortie **Qui relie la page à une page qui se trouve sur un ordinateur éloigné** ~ externe **Qui relie la page à une page qui se trouve sur un seul ordinateur** ~ local **Qui ne fonctionne pas bien** lien mort, ~ brisé

⇒ **Combinatoire**

**Un créateur crée un h.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **Un créateur met un h. dans la page** insérer<sub>2</sub> un ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> de l'~ dans ...) **Un créateur met le contenu de la page dans la forme d'un h.** mettre le contenu de ... en ~ **Un créateur retire un h. de la page** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute fait fonctionner un h.** cliquer<sub>1</sub> sur un ~, activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~, clic<sub>1</sub> sur un ~) **L'internaute utilise un h.** suivre un ~ **L'internaute utilise un h. pour intervenir sur la page** accéder<sub>2</sub> (accès<sub>2a</sub> à ... au moyen d'un ~) **Un créateur met le contenu de la page dans la forme d'un h.** hyperlier le contenu de ... **L'h. intervient sur la page** pointer<sub>2</sub>

• **Autres**

**Contenu** adresse<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>, ancre<sub>1</sub> **Information sur un h.** propriété<sub>1</sub>  
**Format utilisé pour un h.** hypertexte<sub>1</sub> **Créateur** webmestre<sub>1</sub>



Requête : *anchor* : *click-here* trouve des pages dans lesquelles la phrase *click-here* figure dans le texte d'un hyperlien. (Source: ROLLAN) / Le nom de chaque auteur est un hyperlien qui vous permet d'aller directement voir les autres publications classées sous son nom. (Source: GIRI) / Vous pouvez nous suggérer l'ajout de nouveaux sites à cette section ou nous signaler des hyperliens brisés en nous écrivant. (Source: biblio.hmr.qc.ca)

## hypertexte, n. m.

**hypertexte 1**, n. m., □ Forme qu'un UTILISATEUR attribue à un DOCUMENT caractérisée par le fait que des liens sont établis entre ce DOCUMENT et d'autres permettant ainsi de les parcourir d'une manière non linéaire. ≈ HTML, format<sub>1</sub>, hypermédia<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**document et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

---

## › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** hypertextuel<sub>1</sub> **Un document qui est dans la forme de l'h.** en ~

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur utilise l'h. pour intervenir sur le document** naviguer<sub>1</sub> en ~ (navigation<sub>1</sub> en ~) **L'utilisateur met le document dans la forme de l'h.** formater<sub>1</sub> ... en ~, coder<sub>1</sub> ... en ~, convertir<sub>1</sub> ... en ~, mettre ... en ~ (codage<sub>1a</sub> de ... en ~, formatage<sub>1</sub> de ... en ~, conversion<sub>1</sub> de ... en ~, mise en ~ de ...)

### • Autres

**Élément constitutif** hyperlien<sub>1</sub> **Langage utilisé pour créer de l'h.** HTML **Lieu où on trouve l'h.** Web<sub>1</sub>

*L'objectif était de simplifier les accès à différents services d'Internet. le principe de base retenu a été l'hypertexte. (Source: ROLLAN) / Un seul clic sur ce terme souligné et vous activez un lien hypertexte sous-jacent dans lequel se trouve mentionnée l'adresse URL. vous remarquerez que votre logiciel de navigation affiche cette adresse en établissant la communication (Source: GIRI) / Ce langage permet principalement de spécifier l'affichage des données, i. e. mettre en forme un document hypertexte via des commandes de formatage similaires à celles utilisées en Latex. (Source: ROLLAN)*





## icône, n. f

**icône 1**, n. f., Objet graphique, représentant un FICHIER ou un LOGICIEL à l'écran, qui est utilisé par un UTILISATEUR pour agir sur ce FICHIER ou ce LOGICIEL.  
≈ raccourci<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>

- utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>
- fichier et +** : archive<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>
- logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant une i.** sur une ~

### ↓ Sortes de

**Qui est livrée avec le système d'exploitation** ~ standard **Qui est définie au préalable et qui ne peut être modifiée par l'agent** ~ système

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée une i.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur détruit une i.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur augmente la taille d'une i.** agrandir<sub>1</sub> une ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur met une i. ailleurs dans l'écran** déplace une ~ (déplacement d'une ~)  
**L'utilisateur fait disparaître une i. de l'écran** masquer<sub>1</sub> une ~  
**L'utilisateur commence à faire fonctionner une i.** afficher<sub>1b</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur fait fonctionner une i.** activer<sub>1</sub> une ~, cliquer<sub>1</sub> sur une ~, double-cliquer<sub>1</sub> sur une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~, clic<sub>1</sub> sur une ~, double-clic<sub>1</sub> sur une ~)  
**Une i. qui peut être mis en état de fonctionnement par l'utilisateur** ~ cliquable<sub>1</sub>  
**L'utilisateur met fin au fonctionnement d'une i.** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur prépare une i. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~)  
**Une i. qui a fait l'objet d'une**

**préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une i. qui peut être préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une i. pour intervenir sur le fichier** ouvrir<sub>1</sub> ... (en activant une ~) (ouverture<sub>1</sub> de ...1 (en activant une ~)) **L'utilisateur utilise une i. pour intervenir sur le logiciel** lancer<sub>1</sub> ... (en activant une ~), exécuter<sub>1b</sub> ... (en activant une ~) (lancement<sub>1</sub> de ... (en activant une ~), exécution<sub>1b</sub> de ... (en activant une ~)) **L'i. commence à être dans l'écran** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> de l'~)

### • Autres

**Fait partie de** interface<sub>2</sub> **Information sur une i.** propriété<sub>1</sub>

*Vous lancez un logiciel en frappant la commande adéquate à partir du clavier ou en sélectionnant ce logiciel à l'aide de la souris (double-clic sur l'icône représentant le logiciel ou sur un document créé par ce logiciel).(Source: CLAVIEZ1) / Laisser le curseur de la souris au-dessus d'une icône fait apparaître une info bulle.(Source: LINUX2) / On aurait aussi bien pu l'ouvrir en double-cliquant sur l'icône du disque dur et en sélectionnant l'icône "Ordinateur".(Source: MACOSX)*

## image, n. f.

**image 1**, n. f., Représentation de DONNÉES sous forme graphique utilisée par un UTILISATEUR dans un document ou sur un écran. ≈ ~ numérique, ~ graphique, graphique<sub>1</sub> **Contr.** texte<sub>2</sub>

- utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>
- données et +** : information<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Dont les données sont le résultat d'une reproduction filmée** vidéo<sub>1</sub>, ~ vidéo<sub>2a</sub> **Qui est en trois dimensions** ~ 3D **Qui a un**

**format spécifique** ~ PNG, ~ BMP, ~ bitmap, ~ JPG, ~ GIF **Dont les données sont en mouvement** ~ animée, animation<sub>1b</sub> **Qui est créée à l'aide de techniques informatiques** ~ de synthèse **Dont les données sont immobiles** ~ fixe **Qui sert à couvrir le fond de l'écran** ~ de fond

## = Combinatoire

**L'utilisateur crée une i.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur modifie une i.** modifier<sub>1</sub> une ~, éditer<sub>1</sub> une ~, retoucher une ~ (modification<sub>1</sub> d'une ~, édition<sub>1</sub> d'une ~, retouche d'une ~)

**L'utilisateur crée une i. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur modifie la taille d'une i.** redimensionner<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur augmente la taille d'une i.** agrandir<sub>1</sub> une ~ (agrandissement<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur réduit la taille d'une i.** comprimer<sub>1</sub> une ~ (compression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine à une i.** décompresser<sub>1</sub> une ~ (décompression<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une i. dans un document** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ...) **L'utilisateur met une i. sur un support de stockage** enregistrer<sub>1</sub> une ~, sauvegarder<sub>1</sub> une ~, stocker<sub>1a</sub> une ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> d'une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> d'une ~, stockage<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur retire une i. d'un document** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une i. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~)

**Une i. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>

**L'utilisateur utilise une i.** traiter<sub>1</sub> une ~, manipuler une ~ (manipulation d'une ~, traitement<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une i. ne puisse plus fonctionner adéquatement** corrompre<sub>1</sub> une ~ (corruption<sub>1</sub> d'une ~) **Une i. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ corrompu<sub>1</sub>

**L'utilisateur cause qu'une i. puisse être utilisée de nouveau** restaurer<sub>1</sub> une ~, récupérer<sub>1</sub> une ~ (restauration<sub>1</sub> d'une ~, récupération<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une i. à l'écran** afficher<sub>1b</sub> une ~, visualiser<sub>1</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~, visualisation<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une i. dans un format différent** exporter<sub>1</sub> une ~, convertir<sub>1</sub> une ~ (exportation<sub>1</sub> d'une ~, conversion<sub>1</sub> d'une ~)

**L'i. commence à être dans l'écran** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> de l'~)

## • Autres

**Répertoire contenant des i.** banque d'~s **Format** format<sub>1</sub> d'une ~ **Fichier dont le contenu est une i.** fichier ~

*Notons aussi que ces fabricants complètent bien souvent leurs scanners de petites applications de retouche d'images. (Source: MACOSX) / Le bouton Enregistrer sous... vous permet d'enregistrer votre image sous forme d'un fichier graphique (Source: arpegemusique.com) / Dans votre navigateur, le protocole HTTP utilise le protocole TCP/IP pour envoyer et recevoir des pages HTML,*

*des images GIF, JPG et toutes sortes d'autres données. (Source: COMPRENDRE)*

**image 2**, n. f., [] État dans lequel se présentent les données à l'ÉCRAN. ≈ ~ vidéo<sub>2b</sub>, affichage<sub>1b,2</sub>

**écran et + : écran**<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. prépare une i. pour qu'elle ait une forme spécifique** régler l'~ (réglage de l'~)

## • Autres

**Élément constitutif** point<sub>1</sub> **Détail** définition<sub>1b</sub> de l'~, résolution<sub>1</sub> de l'~ **Qualité** qualité de l'~

*L'écran peut aussi comporter des boutons de réglage horizontal et vertical de l'image. (Source: ADVIM) / L'image est donc composée de petits points séparés les uns des autres, et par conséquent pas des plus fines. (Source: ANTHO) / La résolution (qualité de l'image) concerne la quantité de détails rendue par une image vidéo. (Source: ARCHITECTURE)*

**image 3**, n. f., [] Copie réalisée par un UTILISATEUR qui reproduit le contenu d'un DISQUE ou d'une MÉMOIRE. ≈ copie<sub>1,2</sub>

**utilisateur et + : utilisateur**<sub>1</sub>

**disque et + : CD**<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur crée une i.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

*Ces mises à jour sont disponibles sous forme de fichier binaire contenant une image du BIOS, et qui sera transférée dans la mémoire flash grâce au firmware. (Source: BIOSRV) / Il s'utilise avec la ligne de commande suivante : rawrite image lecteur : où image est l'image d'une des disquettes d'amorçage (que vous trouverez sur le CD d'amorçage de votre distribution) (Source: LINUX3P1) / Vous pouvez à n'importe quel moment durant l'utilisation du micro pressez {Shift} {PrtSc} pour imprimer une image écran. (Source: MSPCDOS1)*

**impératif**, adj.



**impératif 1**, adj., [] Un LANGAGE dans lequel l'ensemble des opérations doivent être exprimées pour obtenir un résultat. **Syn.** procédural<sub>1</sub> **Contr.** déclaratif,

---

**langage et +** : code<sub>2</sub>, langage<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

---

*En informatique, la programmation impérative est un style de programmation qui décrit les opérations en termes d'états du programme et de séquences d'instructions exécutées par l'ordinateur pour modifier l'état du programme. (Source: WIKIPEDIA) / Cela permet au programmeur Forth d'aborder des problèmes complexes de manière plus naturelle qu'avec un langage impératif classique. (Source: CULTE.ORG) / Les instructions constituent la partie action d'un programme impératif. (Source: lri.fr)*

**implantation**, voir implémentation<sub>1</sub>

**implanter**, voir implémenter<sub>1</sub>

**implémentation**, n. f.

**implémentation 1**, n. f., **régimes à venir** Ensemble d'activités réalisées par un INFORMATICIEN afin de mettre en place un PROGRAMME ou un RÉSEAU et faire en sorte qu'il puisse fonctionner adéquatement. **Syn.** implantation ≈ administration<sub>1</sub>, installation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, informatisation<sub>1b</sub>

---

**programme et +** : algorithme<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>  
**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

---

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** implémenter<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'informaticien fait une i.** réaliser une ~, procéder à une ~

*En effet, un protocole est un ensemble de règles et de procédures qui ont été définies afin de standardiser la communication, alors que l'implémentation est la programmation d'un logiciel suivant (plus ou moins bien) les recommandations du protocole. (Source: foncmot.txt) / Deux concepts-clefs, le codage et la mémoire, permettent de comprendre la phase d'implémentation qui consiste à représenter physiquement les informations nécessaires à la résolution d'un problème, tels les données et l'algorithme. (Source: acces1.txt) / Compte tenu de l'intérêt général pour les métadonnées et dans l'hypothèse où des modèles économiques en faisant usage seront inventés, on peut s'attendre à une implémentation massive de logiciels compatibles RDF. (Source: missio.txt)*

**implémenter**, v. tr.

**implémenter 1**, v. tr., [] Un INFORMATICIEN met en place un PROGRAMME ou un RÉSEAU et fait en sorte qu'il puisse fonctionner adéquatement. **Syn.** implanter ≈ administrer<sub>1</sub>, installer<sub>1</sub>, installer<sub>2</sub>, informatiser<sub>1b</sub>

---

**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : algorithme<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

---

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** implémentation<sub>1</sub>

*Ainsi, FTP a rapidement été implémenté (adapté à partir des spécifications du protocole) sous de nombreuses plateformes. (Source: foncmot.txt) / En effet, elle conserve les versions successives des différents objets qu'elle gère, afin de permettre d'implémenter des fonctionnalités de suivi de version et de retour en arrière, indispensables à une application de gestion de contenu. (Source: zope.txt) / Cette option active les fonctionnalités clientes au niveau du noyau, mais il faut également des outils complémentaires pour implémenter les fonctions serveurs. (Source: linux3p3.txt)*

**implicite**, voir par défaut<sub>1</sub>

**importation**, n. f.

**importation 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui intègre des DONNÉES d'un format spécifique dans un FICHIER, un LOGICIEL ou un ORDINATEUR différent de celui où elles se trouvaient à l'origine en les convertissant dans un autre format lorsque cela est nécessaire. **Contr.** exportation<sub>1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**fichier et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, environnement<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** importer<sub>1</sub> **Pendant une i.** lors d'une ~

— **Combinatoire**

**L'utilisateur fait une i.** faire une ~, effectuer une ~

*Sketch propose un outil texte, avec possibilité de vectorisation (transformation d'un texte en dessin) et celle de faire suivre à un texte une courbe, un outil de dégradé de forme, des masques, l'importation de fichiers images. (Source: libre.txt)*

**importer**, v. tr.

**importer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR intègre des DONNÉES d'un format spécifique dans un FICHIER, un LOGICIEL ou un ORDINATEUR différent de celui où elles se trouvaient à l'origine en les convertissant dans un autre format lorsque cela est nécessaire. **Contr.** exporter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>1</sub>, feuille

de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**fichier et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, environnement<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** importation<sub>1</sub>

*Importe sur la feuille de travail, à une position donnée, le contenu d'un fichier d'impression sauvegardé sur une disquette, de même que des fichiers provenant d'autres programmes. (Source: d'après mspcdos1.txt) / Faire une photo avec l'appareil numérique Kodak DC120, l'importer et l'insérer dans une page. (Source: rollan.txt) / Le logiciel dispose également de modèles de bases de données prêts à l'emploi, et un grand nombre de types de fichiers peuvent être importés, de textes Ascii jusqu'aux fichiers dBase. (Source: ordi96.txt)*

**impression**, n. f.

**impression 1a.1**, n. f., [] Action effectuée par une IMPRIMANTE qui reproduit des DONNÉES sur un matériau, généralement du papier.

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** imprimer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'imprimante fasse**

**une i. des données** impression<sub>1b</sub> **Résultat** impression<sub>1a,2</sub>, imprimé<sub>1</sub>

**Des données qui peuvent faire l'objet d'une i.** imprimable<sub>1</sub>

**Pendant une i.** lors d'une ~

↓ **Sortes de**

**Qui peut produire un résultat en plusieurs couleurs** ~ couleur

**Qui peut produire un résultat en noir** ~ noir et blanc **Qui**



**utilise une technologie spécifique** ~ laser **Qui se fait à grande vitesse** ~ rapide

• **Autres**

**Vitesse** rapidité d' ~ **Qualité** qualité d' ~ **Matériau utilisé pour faire une i.** papier

*Si vous utilisez 2 ports parallèles, vous pouvez mettre l'interruption de LPT2 en 5 (selon la norme) ou en 7 (attention pas d'impression simultanée et quelques anciens logiciels DOS risque de ne pas fonctionner).(Source: HARDWARE) / On trouve sur le marché différents types d'imprimantes suivant la technologie utilisée (la méthode d'impression).(Source: HARDWARE) / Utilisation de polices de type vectoriel, permettant un affichage extrêmement agréable à l'écran, et une impression papier de très haute qualité.(Source: LIBRE)*

**impression 1a.2**, n. f., **régimes à venir** Document papier créé par un UTILISATEUR au moyen d'une IMPRIMANTE à partir de données contenues dans l'ordinateur . ≈ imprimé, **Contr.** version électronique,

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**L'utilisateur crée une i.** imprimer<sub>1b</sub> (impression<sub>1b</sub>)

**L'imprimante crée une i.** imprimer<sub>1a</sub> (impression<sub>1a.1</sub>)

*L'impression est obtenue par divers procédés physiques et chimiques.(Source: MSPCDOS1) / 4. La qualité d'impression. Les imprimantes sans impact comme celles au laser fournissent une plus grande qualité.(Source: MSPCDOS1) / Impression mal lisible 1. Pâle: -Le ruban est usagé ou c'est un nouveau qu'on croit neuf(Source: IMPRI)*

**impression 1b**, n. f., [ ; ] Action effectuée par un UTILISATEUR qui reproduit des DONNÉES sur un matériau, généralement du papier, au moyen d'une IMPRIMANTE.

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

↳ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** imprimer<sub>1b</sub> **L'imprimante fait une i.** des données

impression<sub>1a.1</sub> **Résultat** impression<sub>1a.2</sub>, imprimé<sub>1</sub> **Pendant une i.** à l'~

⇓ **Sortes de**

**Qui se fait dans un fichier plutôt que sur un support papier** ~ dans un fichier

⇒ **Combinatoire**

**L'utilisateur fait une i.** réaliser une ~, faire une ~ **L'utilisateur cause qu'une i. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met fin à une i.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une i. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~)

• **Autres**

**Unité de mesure de la vitesse** page par minute **Matériau utilisé pour faire une i.** papier **Affichage préalable des résultats d'une i. qui les représente fidèlement** aperçu<sub>1</sub>, aperçu<sub>1</sub> avant ~

*Dans le cas de l'impression d'un document volumineux contenant de nombreux graphiques, la valeur 1 est recommandée.(Source: IMPRIM1) / 2.0 Impression des caractères internationaux ou étendus(Source: IMPRIM1) / Nous allons donc maintenant commander l'impression de votre document.(Source: PLAISEN1)*

**imprimable**, adj.

**imprimable 1**, adj., [] **Définition à venir**

**fichier et +** : caractère<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

↳ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbes de sens voisin** imprimer<sub>1b</sub>, imprimer<sub>1a</sub> **Noms de sens**

**voisin** impression<sub>1b</sub>, impression<sub>1a.1</sub>

Sur PC son code ASCII est 21 ce qui le rend normalement non imprimable, sauf si l'on ruse un peu: (Source: IMPRI) / En bas de chaque page, se trouve un lien intitulé "page imprimable". En cliquant sur ce lien, l'ensemble des éléments de la page qui ne sont pas utiles à l'impression seront automatiquement enlevés. (Source: wiki.phpgedview.net) / Brutalement disons que les tableaux conçus sur des PC ne sont pas imprimables sur laser pour Macintosh. (Source: IMPRI)

## imprimante, n. f.

**imprimante 1**, n. f., □ Périphérique relié par un UTILISATEUR à son ORDINATEUR et utilisé par lui pour reproduire des DONNÉES sur un matériau, généralement du papier. ≈ périphérique<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Résultat** impression<sub>1a,2</sub>, imprimé<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui peut produire un résultat en plusieurs couleurs** ~ couleur  
**Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui utilise une technologie spécifique** ~ matricielle, ~ laser, ~ à jet d'encre, ~ thermique **Qui peut gérer des données en format Postscript** ~ Postscript **Qui sert à produire des photos** ~ photo **Qui peut produire des résultats de grande taille** ~ grand format **Qui peut assurer plusieurs fonctions autres que l'impression** ~ multifonctionnelle **Qui est de petite taille et facilement déplaçable** ~ portable<sub>2</sub>, portatif<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur prépare une i.** installer<sub>1</sub> une ~ (installation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur relie une i. à un ordinateur pour la rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> une ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'une ~ à ...) **L'utilisateur retire une i. d'un ordinateur et la rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> une ~ (débranchement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une i. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **Une i. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'elle**

**puisse fonctionner sur un ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub>  
**L'utilisateur prépare une i. afin de la faire fonctionner** allumer<sub>1</sub> une ~, mettre une ~ sous tension **L'utilisateur fait fonctionner une i.** initialiser<sub>1</sub> une ~ (initialisation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin au fonctionnement d'une i.** éteindre<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur utilise une i.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une i. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> une ~ (partage<sub>1,1</sub>) **L'utilisateur utilise une i. pour intervenir sur les données** imprimer<sub>1b</sub> ... (impression<sub>1b</sub> de ...) **L'utilisateur utilise une i. pour intervenir sur les données de nouveau** réimprimer<sub>1b</sub> ... **Qqn ou qqch. fait fait en sorte qu'une i. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> une ~ (pilotage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met le matériau dans une i.** charger<sub>2</sub> une ~ en papier | charger<sub>2</sub> le papier dans une ~, alimenter<sub>2</sub> une ~ en papier (chargement<sub>2a</sub> d'une ~ en papier | du papier dans une ~, alimentation<sub>2a</sub> d'une ~ en papier) **L'i. intervient sur les données** imprimer<sub>1a</sub> **L'i. intervient sur les données de nouveau** réimprimer<sub>1a</sub> (impression<sub>1a,1</sub>) **L'i. ne fonctionne plus** l'~ est en panne<sub>1</sub> **L'i. cesse de fonctionner** l'~ tombe en panne (panne<sub>1</sub> de l'~)

### • Autres

**Parties** cartouche<sub>1</sub>, tête d'impression<sub>1</sub>, ruban **Encre placée dans une i.** toner<sub>1</sub> **Unité de mesure de la vitesse** page par minute **Matériau placé dans une i.** papier

*Aussi appelée imprimante matricielle, l'imprimante par points utilise une matrice d'aiguilles de métal comme pièces mobiles. (Source: PLAISEN1) / Un grand nombre d'imprimantes sans impact existent de nos jours: les imprimantes thermiques, les imprimantes à jets électrostatiques et les imprimantes laser. (Source: MSPCDOS1) / L'avantage de l'imprimante laser est qu'il est possible d'obtenir rapidement plusieurs copies d'un même document (une fois l'image formée, elle est réutilisable). (Source: PCPREM)*

## imprimé, n. m.

**imprimé 1**, n. m., □ Document papier créé par un UTILISATEUR à partir de données contenues dans un ordinateur au moyen d'une IMPRIMANTE. ≈ impression<sub>1a,2</sub>  
**Contr.** version électronique<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>



**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur crée un i.** imprimer<sub>1b</sub> (impression<sub>1b</sub>) **L'imprimante crée un i.** imprimer<sub>1a</sub> (impression<sub>1a.1</sub>)

*Il suffit de diriger la calculatrice vers l'imprimante (jusqu'à 45 cm de distance) et d'entrer les instructions d'impression pour obtenir un imprimé clair. (Source: nomatica.fr) / Les documenteurs cette catégorie de programmes de service permet d'écrire très rapidement la documentation d'une application complète en générant les imprimés des programmes et leur structure. (Source: DELAV1) / Les imprimantes sans impact comme l'imprimante laser, deviennent de plus en plus populaires parce qu'elles produisent des imprimés à une plus grande vitesse et offrent une plus belle qualité d'impression. (Source: MSPCDOS1)*

**imprimer**, v. tr.

**imprimer 1a**, v. tr., □ Une IMPRIMANTE reproduit des DONNÉES sur un matériau, généralement du papier.

≈ imprimer<sub>1b</sub>

**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>

## ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** impression<sub>1a.1</sub> **De nouveau** réimprimer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'imprimante i.** les données imprimer<sub>1b</sub> **Résultat** imprimé<sub>1</sub>, impression<sub>1a.2</sub> **Des données qui peuvent être i.** imprimable<sub>1</sub>

### • Autres

**Matériau utilisé pour i.** papier

*Ansi, il existe des imprimantes dites "photo", qui impriment les photos plus rapidement et avec une qualité bien meilleure. (Source: antho.txt) / Les imprimantes laser qui impriment en couleurs existent, mais elles sont encore très coûteuses. (Source: initiation2.txt)*

**imprimer 1b**, v. tr., □ Un UTILISATEUR reproduit des DONNÉES sur un matériau, généralement du papier, au moyen d'une IMPRIMANTE.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>

**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>

## ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** impression<sub>1b</sub> **De nouveau** réimprimer<sub>1b</sub> **L'imprimante i.** les données imprimer<sub>1a</sub> **Résultat** impression<sub>1a.2</sub>, imprimé<sub>1</sub> **Des données qui peuvent être i.** imprimable<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Dans un fichier plutôt que sur un support papier** ~ dans un fichier

### • Autres

**Matériau utilisé pour i.** papier

*Ce sera pire encore en imprimant sur des feuilles d'étiquettes adhésives. (Source: IMPRI) / Que vous désiriez imprimer des pages de texte ou des photos, une imprimante de type jet d'encre vous conviendra forcément. (Source: ANTHO) / L'utilisateur devait alors manipuler le contenu du document, le formater et l'acheminer à une imprimante pour en imprimer une copie. (Source: CEVEIL)*

**incompatibilité**, n. f.

**incompatibilité 1**, n. f., □ Caractéristique propre à du MATÉRIEL ou un LOGICIEL qui ne peut pas fonctionner avec un autre MATÉRIEL ou un autre LOGICIEL sans nécessiter d'adaptation. **Contr.** compatibilité<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**logiciel et +** : environnement<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** incompatible<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui concerne le matériel** ~ matériel<sub>2</sub> **Qui concerne le logiciel**

~ logiciel<sub>4</sub>

*Le fait de garder la touche option enfoncée lors du démarrage permet d'inhiber toutes les extensions, évitant ainsi un blocage total en cas d'incompatibilité entre une nouvelle extension récemment ajoutée et les anciennes. (Source: CLAVIEZ1) / Certaines cartes Sound Blaster ne sont pas compatibles Sound Blaster (creative Labs est renommé en ce qui concerne les incompatibilités entre les différents modèles de cartes son). (Source: LINUX3P2) / Il est capable de manipuler les requêtes SQL sous forme d'objets, ce qui permet de s'abstraire en partie des incompatibilités entre SGBDR. (Source: ZOPE)*

**incompatible**, adj.

**incompatible 1**, adj., □ Du MATÉRIEL ou un LOGICIEL ne pouvant pas fonctionner avec un autre MATÉRIEL ou un autre LOGICIEL sans nécessiter d'adaptation.

**Contr.** compatible<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**logiciel et +** : environnement<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** incompatibilité<sub>1</sub>

*Ce driver est également incompatible avec le driver simplifié que l'on peut activer avec l'option " USB HIDBP Mouse (basic) support " du menu " USB support ". (Source: linux3p3.txt) / Ce driver gère complètement les périphériques d'entrée USB, et est incompatible avec les drivers simplifiés pour le clavier et la souris, que l'on peut activer avec les options " USB HIDBP Keyboard (basic) support ". (Source: linux3p4.txt) / Ce processeur possède une capacité d'adressage de 16 Mo dans un mode multitâche à mémoire virtuelle*

*incompatible avec le DOS (disc Operating System) de*

*Microsoft. (Source: plaisen1.txt)*

**incrément**, n. m.

**incrément 1**, n. m., □ Quantité définie par un PROGRAMMEUR dont la VALEUR augmente à chaque phase de l'exécution d'un programme. **Contr.** décrément<sub>1</sub>

**valeur et +** : paramètre<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>  
**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant un i.** par ~

### ⇓ Sortes de

**Qui est fixé tant que le programmeur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui est utilisé pour une tâche spécifique** ~ d'affichage<sub>1a</sub>, ~ de recherche<sub>2a</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Le programmeur modifie un i.** modifier<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~) **Le programmeur prépare un i. pour qu'il ait un contenu spécifique** définir<sub>1</sub> un ~, choisir<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~, choix<sub>1a</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un i.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le programmeur utilise un i. pour intervenir sur la valeur** incrémenter<sub>1b</sub> ... de ... (incréméntation<sub>1b</sub> de ... de ...) **La valeur utilise un i.** s'incrémenter<sub>1a</sub> de ... (incréméntation<sub>1a</sub> de ...)

*Vous devez spécifier une étendue de cellules qui contiendra votre suite de nombres, une valeur de départ (start), un incrément constant (step) et une valeur finale (stop). (Source: MSPCDOS1) / cette équation exprime que l'incrément relatif d'avancement ~T de la tâche T par rapport à un incrément de ressource ~R est proportionnel à ce qui a déjà été fait (~ est un terme qui accélère le processus de façon exponentielle) (Source: GENILO) / A chaque écriture d'une donnée courante, un registre est incrémenté d'un incrément dont la valeur optimale est égale à 1 plus la différence entre le rang. (Source: gauss.ffii.org)*

**incrémental**, adj.



**incrémental 1**, adj., ☐ Un TRAITEMENT qui s'applique uniquement aux données qui ont été ajoutées depuis la dernière manipulation. **Syn.** incrémentiel

**traitement et +** : calcul<sub>1</sub>, compilation<sub>1b</sub>, développement<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1a</sub>, opération<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, recherche<sub>2a</sub>, remplacement<sub>1</sub>, restauration<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, traitement<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** incrémenter<sub>1a</sub> **Nom de sens voisin** incrémentation<sub>1a</sub>

*Celui-ci est capable de compilation incrémentale, ce qui signifie qu'il compile seulement les fichiers modifiés depuis le dernier projet réalisé. (Source: MACOSX) / Ils se basent sur les dates de modification des fichiers pour déterminer quels sont les fichiers qui doivent être sauvegardés depuis la dernière sauvegarde (cas de sauvegarde dite "incrémentale". (Source: LINUX3P2) / Processus d'intégration des grands logiciels le processus d'intégration explicite une logique de construction incrémentale du système. (Source: GENILO)*

## incrémental, n. f.

**incrémental 1a**, n. f., ☐ Fait pour une VALEUR dans une variable d'augmenter d'un INCRÉMENT.

**Contr.** décrémentation<sub>1a</sub>

**valeur et +** : adresse<sub>1</sub>, nombre, paramètre<sub>1</sub>, pointeur<sub>2</sub>, valeur<sub>1</sub>

**1 et +** : incrément<sub>1</sub>

**INVALIDE - récipient**: variable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** incrémenter<sub>1a</sub> **Adjectif de sens voisin** incrémental<sub>1</sub>

**Antérieurement** préincrémental<sub>1a</sub> **Après** post-incrémental<sub>1a</sub>

**Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>, auto-incrémental

**Qqn ou qqch. cause que la valeur fasse une i.** incrémentation<sub>1b</sub>

### • Autres

**Instrument pour faire une i.** opérateur d'~

*Le compteur de lignes de l'imprimante est remis à zéro après un INIT ou un FF rmais il ne peut nous communiquer cette valeur, c'est à nous de la tenir à jour par incrémental. (Source: IMPRI) / Donnez*

*0 comme valeur de départ {Rt} 4. entrez 400 comme facteur d'incrémental puis {Rt} 5. vous entrez 100000 comme dernière valeur de la série de nombres et {Rt}. (Source: MSPCDOS1) / On définit l'opération d'incrémental pour les pointeurs par TAB + 1 = adresse de l'élément suivant du tableau. (Source: LANGAGEC)*

**incrémental 1b**, n. f., ☐ Action effectuée par un PROGRAMMEUR qui augmente une VALEUR définie dans un INCRÉMENT. **Contr.** décrémentation<sub>2a</sub>

**valeur et +** : adresse<sub>1</sub>, nombre, paramètre<sub>1</sub>, pointeur<sub>2</sub>, valeur<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

**1 et +** : incrément<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** incrémenter<sub>1b</sub> **Adjectif de sens voisin** incrémental<sub>1</sub> **La valeur fait une i.** incrémentation<sub>1b</sub>

### • Autres

**Instrument pour faire une i.** opérateur d'~

*Les opérateurs d'incrémental et de décrémentation permettent respectivement d'augmenter ou de diminuer de un la variable concernée. (Source: laltruiste.com)*

## incrémenter, v. pron., v. tr.

**incrémenter 1a**, v. pron., ☐ Une VALEUR dans une variable augmente d'un INCRÉMENT. **Contr.** décrémentation<sub>1</sub>

**valeur et +** : adresse<sub>1</sub>, nombre, paramètre<sub>1</sub>, pointeur<sub>2</sub>, valeur<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

**1 et +** : incrément<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** incrémentation<sub>1a</sub> **Adjectif de sens voisin** incrémental<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que la valeur s'i.** incrémenter<sub>1b</sub>

### • Autres

**Instrument pour i.** opérateur d'incrémental

*Opérateurs de post incrémental et post décrémentation : variable + + ajoute 1 à variable, et renvoie la valeur de variable avant que celle-ci soit incrémentée. (Source: JAVA) / Par défaut la valeur s'incrémente de 1, si vous voulez l'incrémenter différemment ou même*

la décrémenter utilisez le mot Step(Source: cathyastuce.com) / Cette horloge est maintenue par le noyau grâce à un compteur, qui est incrémenté régulièrement, sur la base d'une interruption matérielle.(Source: LINUX3P2)

**incrémenter 1b**, v. tr., □ Un PROGRAMMEUR augmente une VALEUR définie dans un INCRÉMENT.

**Contr.** décrémenter<sub>2</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>,  
programmeur<sub>1</sub>  
**valeur et +** : adresse<sub>1</sub>, nombre, paramètre<sub>1</sub>,  
pointeur<sub>2</sub>, valeur<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>  
**1 et +** : incrément<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** incrémentation<sub>1b</sub> **Adjectif de sens voisin** incrémental<sub>1</sub> **La valeur s'i.** incrémenter<sub>1a</sub>

#### • Autres

**Instrument pour i.** opérateur d'incrémentation

*Comment incrémenter la portion numérique d'une chaîne de caractères?/Solution : en utilisant une procédure en langage VB.(Source: 01net.com) / Incrémenter la variable B100. SI B100> 9 ALORS. Mettre la variable à 0.(Source: si.ens-cachan.fr) / Incrementer un nombre. Placez le curseur sur un nombre, Ctrl-A et hop il est incrémenté de un, Ctrl-X et il est décrémenté de un.(Source: bashprofile.net)*

**incrémentiel**, voir incrémental<sub>1</sub>

**index**, n. m.

**index 1**, n. m., □ **Définition à venir** **Syn.** index de recherche

**programme et +** : métamoteur de recherche<sub>1</sub>,  
moteur de recherche<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**document et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>,  
document<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Exploite un ensemble d'i.** meta-index<sub>1</sub> **Dans un i.** dans un ~

## — Combinatoire

**Le programme ou l'utilisateur crée un i.** créer<sub>1</sub> un ~, constituer un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, constitution d'un ~) **Le programme ou l'utilisateur actualise un i.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un i.** interroger<sub>1</sub> un ~, utiliser<sub>1</sub> un ~, consulter un ~, parcourir un ~ (interrogation<sub>1a</sub>, utilisation<sub>1a</sub> d'un ~, consultation d'un ~) **L'utilisateur utilise un i. pour intervenir sur le document** rechercher<sub>2</sub> ... dans un ~ (recherche<sub>2a</sub> de ... dans un ~) **Le programme ou l'utilisateur met le document dans un i.** indexer<sub>1</sub> ... (indexation<sub>1</sub> de ...) **L'i. contient un ou plusieurs documents** l'~ comporte ..., l'~ contient ..., l'~ se compose de ...

*Si les documents sont modifiés après le passage du robot d'un moteur de recherche, l'index ne sera pas corrigé avant un nouveau passage de celui-ci sur ces pages (parfois plusieurs mois après la première indexation).(Source: ROLLAN) / AltaVista fonctionne de la façon suivante : il classe l'information en identifiant la langue principale pour chaque page Web balayée, puis range ces informations dans un même index indépendamment du jeu de caractères utilisé dans la page.(Source: CEVEIL) / Ensuite, lorsqu'on utilise le moteur pour effectuer une recherche, SPIP n'a plus besoin de consulter l'ensemble des textes du site, mais simplement d'aller consulter l'index pour savoir où se trouvent ces mots.(Source: spip.net)*

**index de recherche**, voir index<sub>1</sub>

**indexation**, n. f.

**indexation 1**, n. f., □ Action réalisée par un MOTEUR DE RECHERCHE qui enregistre des SITES au moyen de MOTS CLÉS afin que ces SITES soient pris en compte lors de requêtes faites par des internautes. ≈ référencement<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>,  
page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**mot et +** : mot clé<sub>1</sub>  
**moteur et +** : moteur de recherche<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** indexer<sub>1</sub> **Un site qui a fait l'objet d'une i.** indexé<sub>1</sub>

**Résultat** index<sub>1</sub>

*L'indexation du cadre du site Web, au lieu de l'indexation de chacune des pages, offre l'avantage d'accélérer le balayage d'information (spidering) par un processus moins lourd pour le moteur de recherche.(Source: CEVEIL) / Si les documents sont modifiés après*



le passage du robot d'un moteur de recherche, l'index ne sera pas corrigé avant un nouveau passage de celui-ci sur ces pages (parfois plusieurs mois après la première indexation). (Source: ROLLAN) / Les documents supprimés, protégés ou dont l'URL a changé après indexation peuvent être présentés comme résultats de recherche bien qu'ils soient devenus inaccessibles. (Source: ROLLAN)

## indexé, adj.

indexé 1, adj., ¶ Définition à venir

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**moteur et +** : moteur de recherche<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Qqn ou qqch. cause que le site soit i. indexer<sub>1</sub> (indexation<sub>1</sub>)

Construire un index simple; · construire un index multiple; · effectuer une recherche avec accès indexé (Source: BEGUPA) / Base de plus de 1 million de pages Web (française) et 12.000 News en langage francophone indexées quotidiennement ainsi que sur des sites FTP. (Source: ROLLAN) / Internet peut être vu comme une immense bibliothèque dont les documents ne sont ni indexés, ni catégorisés, ni regroupés. (Source: CEVEIL)

## indexer, v. tr.

indexer 1, v. tr., ¶ Un MOTEUR DE RECHERCHE enregistre des SITES au moyen de MOTS CLÉS afin que ces SITES soient pris en compte lors de requêtes faites par des internautes. ≈ référencer<sub>1</sub>

**moteur et +** : moteur de recherche<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>  
**site et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**moteur et +** : moteur de recherche<sub>1</sub>  
**mot et +** : mot clé<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Nom indexation<sub>1</sub> Un document qui est i. indexé<sub>1</sub> Résultat index<sub>1</sub>

http://echo.fr/Recherche un document, un article News, un programme ou une adresse e-mail dans sa base de plus de 1 million de pages Web (Française) et 12.000 News en langage francophone indexées quotidiennement ainsi que sur des sites FTP. (Source: ROLLAN) / La plupart de ces services utilisent des robots (également appelés wanderers, spiders, crawlers) qui sondent automatiquement un sous ensemble des serveurs et indexent systématiquement les informations rencontrées. (Source: ROLLAN) / Plusieurs services mettent à disposition ce type de possibilité et indexent un grand nombre de pages à travers le monde. (Source: ROLLAN)

## infecté, adj.

infecté 1, adj., ¶ Définition à venir **Syn.** contaminé  
≈ viral<sub>1b</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Qqn ou qqch. cause que le matériel ou le fichier soit i. infecter<sub>1</sub> (infection<sub>1</sub>) Qqn ou qqch. cause que le matériel ou le fichier ne soit plus i. désinfecter<sub>1</sub> (désinfection<sub>1</sub>)

Le programme infecté peut alors s'arrêter de façon anormale ou placer des informations erronées dans vos documents. (Source: TOUTSA) / Assurez-vous que le fichier infecté n'est plus présent sur l'ordinateur concerné. (Source: sophos.fr) / Chaque fois que l'utilisateur de l'ordinateur infecté exécutera notepad.exe, c'est le code du virus qui sera exécuté. (Source: viruslist.com)

## infecter, v. tr.

infecter 1, v. tr., ¶ Un VIRUS se place dans du MATÉRIEL ou un FICHIER afin de l'endommager ou de nuire à son fonctionnement. **Syn.** contaminer ≈ attaquer<sub>1</sub>, propager<sub>1</sub> **Contr.** désinfecter<sub>1</sub>

**virus et +** : bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>,  
macrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**matériel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>,  
disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>,  
document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>,  
machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>,  
ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>,  
portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>,  
serveur<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** infection<sub>1</sub> **Du matériel ou un fichier qui a été i.** infecté<sub>1</sub>

*Lorsque le programme d'amorçage infecté est exécuté, le virus passe en mémoire vive et infecte votre disque dur. (Source: TOUTSA) / Lorsque le virus est en mémoire vive, il infecte généralement toutes les applications que vous exécutez, y compris les applications réseau. (Source: TOUTSA) / Pour passer cette protection, il faut d'abord infecter un DNS. cependant, ce genre d'attaque (dite d'interposition) reste courant. (Source: LINUX3P2)*

**infection**, n. f.

**infection 1**, n. f., [] Action effectuée par un VIRUS qui se place dans du MATÉRIEL ou un FICHIER afin de l'endommager ou de nuire à son fonctionnement. **Syn.** contamination, infection informatique ≈ propagation<sub>1</sub>, attaque<sub>1</sub> **Contr.** désinfection<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>,  
disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>,  
document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>,  
machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>,  
ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>,  
portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>,  
serveur<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>  
**virus et +** : bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>,  
macrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** infecter<sub>1</sub> **Du matériel ou un fichier qui a fait l'objet d'une i.** infecté<sub>1</sub> **Pendant une i.** lors d'une ~

## ↓ Sortes de

**Qui est causée par un virus** ~ viral<sub>1a</sub> **Qui se fait à grande vitesse** ~ rapide **Qui se fait à basse vitesse** ~ lente

## = Combinatoire

**L'i. a lieu l'~ a lieu** (protection<sub>1b</sub> de ... contre des ~) **Qqn ou qqch. cause que l'i. ne se produise pas sur le matériel ou le fichier** protéger<sub>1b</sub> ... contre des ~

## • Autres

**Méthode particulière pour faire une i.** mécanisme d'~, méthode d'~ **Importance d'une i.** taux d'~ **Possibilité pour le matériel ou le fichier de subir une i.** risque d'~

*Les virus à infection de fichiers se logent généralement au sein des fichiers de type.COM,.EXE ou.SYS et sont par conséquent exécutés à chaque fois qu'un fichier infecté est lancé. (Source: TRENDMICRO.COM) / Cette méthode d'infection révèle une tendance récente des créateurs de virus qui exploitent des machines déjà infectées pour propager leurs nouveaux virus. (Source: cite-sciences.fr)*

**infection informatique**, voir infection<sub>1</sub>

**informaticien**, n. m.

**informaticien 1**, n. m., [] Personne qui s'occupe d'INFORMATIQUE qui et fait appel à ses techniques pour créer, mettre au point et faire fonctionner du MATÉRIEL ou du LOGICIEL et pour gérer des RÉSEaux en vue d'une utilisation par des utilisateurs. **Fém.** informaticienne **Contr.** utilisateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>

**informatique et +** : informatique<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : matériel<sub>2</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,  
réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>  
**programme et +** : logiciel<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>,  
système d'exploitation<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui s'occupe de programmer** programmeur<sub>1</sub> **Qui s'occupe d'étudier les projets et de proposer des solutions informatiques** analyste<sub>1</sub> **Qui s'occupe d'un réseau** administrateur<sub>1</sub> **Qui développe des programmes** développeur<sub>1</sub> **Qui s'occupe de créer des applications informatiques pour des utilisateurs** ingénieur en informatique, ingénieur ~ **Qui utilise**



**ses compétences pour s'introduire dans des systèmes informatiques sans autorisation pirate,**

## — Combinatoire

**L'i. intervient sur l'informatique** l'~ fait de l'informatique **L'i. intervient sur l'ordinateur ou le réseau** implémenter<sub>1</sub>, gérer<sub>2</sub>, administrer<sub>1</sub> (administration<sub>1</sub> de ..., gestion<sub>2a</sub> de ..., maintenance<sub>1a</sub> de ..., implémentation<sub>1</sub> de ...) **L'i. intervient sur le programme** programmer<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub>, développer<sub>1</sub>, écrire<sub>2</sub> (création<sub>1</sub> de ..., développement<sub>1</sub> de ..., programmation<sub>1</sub>, écriture<sub>2</sub> de ...)

*Il faut être informaticien ou amateur très éclairé pour installer Linux sur une machine de particulier et pour le configurer de manière optimale. (Source: LINUX3P1) / Certaines fonctionnalités de WMI permettront aux informaticiens de s'acquitter beaucoup plus facilement de leurs tâches de gestion. (Source: WINDOWS) / Le plus intéressant est l'enthousiasme qu'il suscite auprès de développeurs adeptes des méthodologies objets, d'une part, mais aussi de simples utilisateurs, non informaticiens, grâce à sa simplicité de mise en œuvre. (Source: ZOPE)*

## information, n. f.

**information 1**, n. f., [] Ensemble de renseignements sur des sujets extrêmement variés diffusés dans toutes sortes de langues que des UTILISATEURS placent dans INTERNET sur des SITES pour que des INTERNAUTES les consultent. ≈ ressource<sub>2</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : blogueur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**Internet et +** : cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur met l'i. dans Internet ou dans le site** publier<sub>1</sub> de l'~ dans ... **L'utilisateur met l'i. dans Internet** mettre de l'~ en ligne (publication<sub>1</sub> d'~ dans ..., mise en ligne d'~) **L'i. est dans Internet** circuler<sub>1</sub> (circulation<sub>1</sub> d'~ sur | dans ...) **L'internaute utilise l'i.** chercher<sub>1</sub> de l'~ dans ..., rechercher<sub>1</sub> de l'~ dans ... (recherche<sub>1</sub> d'~ sur | dans ...)

*On devrait changer les mots de passe sur une base continue et classer l'information par code d'accès pour s'assurer que seulement*

*les personnes autorisées puissent accéder à certaines informations spécifiques (Source: MSPCDS1) / Les législations et les appareils judiciaires n'ont pas toujours pleinement intégré l'impact des nouvelles technologies de l'information et de la communication. (Source: MISSIO) / Les logiciels libres sont une tendance lourde de la nouvelle économie liée aux nouvelles technologies de l'information et de la communication. (Source: LINUX)*

**information 2**, n. f., [] Tout élément véhiculant une signification, représenté sous forme informatique, appartenant à un UTILISATEUR et que celui-ci place sur un SUPPORT DE STOCKAGE, sur son ORDINATEUR ou en MÉMOIRE pour un traitement spécifique. ≈ données<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, ordinateur et + : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui appartient à l'utilisateur** utilisateur, ~ personnelle **Qui appartient à un utilisateur spécifique et ne peut être utilisée par un tiers** ~ confidentiel<sub>1</sub> **Qui est vital pour l'utilisateur** ~ sensible<sub>2</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur réduit la taille de l'i.** compresser<sub>1</sub> l'~ (compression<sub>1</sub> d'~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine à l'i.** décompresser<sub>1</sub> l'~ (décompression<sub>1</sub> d'~) **L'utilisateur met de l'i. dans l'ordinateur** entrer<sub>2</sub> l'~, saisir<sub>1</sub> l'~ (saisie<sub>1</sub> de l'~, entrée<sub>2,1</sub> l'~) **L'utilisateur met de l'i. dans la mémoire** stocker<sub>1b</sub> de l'~, copier<sub>1</sub> l'~ dans ... (copie<sub>1,1</sub> d'~ sur ..., sauvegarde<sub>1,1</sub> d'~, enregistrement<sub>1,1</sub> d'~, stockage<sub>1b</sub> d'~, copie<sub>1,1</sub> d'~ dans ..., stockage<sub>1b</sub> d'~) **L'utilisateur met de l'i. sur un support de stockage** sauvegarder<sub>1</sub> l'~, copier<sub>1</sub> l'~ sur ..., enregistrer<sub>1</sub> l'~, stocker<sub>1b</sub> l'~ **L'utilisateur retire de l'i. d'un support de stockage** effacer<sub>1</sub> l'~, supprimer<sub>1</sub> l'~ (effacement<sub>1</sub> d'~, suppression<sub>1</sub> d'~) **L'utilisateur met de l'i. dans l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> l'~ (téléchargement<sub>1</sub> d'~) **De l'i. qui peut être mise sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise de l'i.** gérer<sub>1</sub> l'~, traiter<sub>1</sub> l'~ (traitement<sub>1</sub> d'~, gestion<sub>2,2</sub>) **L'utilisateur utilise de l'i. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> l'~ (partage<sub>1,1</sub> d'~) **L'utilisateur ne peut plus utiliser de l'i.** perdre de l'~ --> NOM (perte d'~) **De l'i. que l'utilisateur ne peut plus utiliser** ~ perdue **Qqn ou qqch. fait en sorte que de l'i. ne puisse plus fonctionner adéquatement** corrompre<sub>1</sub> l'~, endommager<sub>1</sub> l'~ (corruption<sub>1</sub> de l'~) **De l'i. qui n'est plus en mesure de**

**fonctionner adéquatement** endommagé<sub>1</sub>, ~ corrompu<sub>1</sub>  
**L'utilisateur cause que de l'i. puisse être utilisée de nouveau** restaurer<sub>1</sub> des ~, récupérer<sub>1</sub> l'~ (restauration<sub>1</sub> d'~, récupération<sub>1a</sub> de l'~)  
**De l'i. qui peut être utilisée de nouveau** ~ récupérable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait un réglage sur l'i. qui rend difficile**  
**L'intervention d'un tiers** protéger<sub>1b</sub> l'~, sécuriser<sub>1</sub> l'~ (protection<sub>1b</sub> de l'~, sécurisation<sub>1</sub> de l'~) **De l'i. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub>  
**L'utilisateur met de l'i. dans une archive** archiver<sub>1</sub> l'~ (archivage<sub>1</sub> d'~) **De l'i. qui a été mise dans une archive** archivé<sub>2</sub>  
**L'utilisateur sort de l'i. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> l'~ (désarchivage<sub>1</sub> de l'~) **Qqn ou qqch. code de l'i.** crypter<sub>1</sub> l'~ (cryptage<sub>1</sub> de l'~) **De l'i. qui a été codée** ~ crypté<sub>1</sub> **L'utilisateur retire un virus de l'i.** désinfecter<sub>1</sub> l'~ (désinfection<sub>1</sub> de l'~)

### • Autres

**Taille** volume d' ~ **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>

*On distingue en réalité deux bus. le premier, le bus de données, indique la taille de l'information que le microprocesseur traite de façon interne.(Source: PCPREM) / Quand on stocke d'importants volumes de données, il devient rapidement difficile de retrouver une information spécifique.(Source: ORD196) / Le processeur ne peut pas traiter plusieurs informations simultanément (il traite une information à la fois, le multitâche consiste à alterner des morceaux d'instructions de plusieurs tâches différentes).(Source: OPTREP)*

**informatique**, n. f., adj.

**informatique 1**, n. f., [] Ensemble des techniques auxquelles un INFORMATICIEN fait appel pour créer, mettre au point et faire fonctionner du MATÉRIEL ou du LOGICIEL en vue d'une utilisation par des UTILISATEURS.

**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, analyste<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** en ~ **Adjectif** informatique<sub>2</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui crée du logiciel que tous peuvent utiliser** ~ libre<sub>1</sub> **Qui s'occupe de la gestion des entreprises** ~ de gestion **Qui s'occupe des micro-ordinateurs et des composantes matérielles et logicielles associées** micro-informatique<sub>1</sub> **Qui s'occupe du matériel et du logiciel utilisé dans le travail de bureau** bureautique<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'informaticien fait de l'i.** faire de l'~ **L'utilisateur utilise l'i.** utiliser<sub>1</sub> l'~ (utilisation<sub>1a</sub> de l'~)

*Cet ouvrage ne suppose aucune connaissance préalable en informatique. La seule condition requise est le désir (ou le besoin) d'acheter un ordinateur, et éventuellement ce qui peut l'environner.(Source: PCPREM) / Cette généralisation de l'usage d'Internet doit s'appliquer non seulement aux domaines de l'informatique et des télécommunications mais à l'ensemble des activités de recherche.(Source: MISSIO) / L'informatique a permis une amélioration du travail manuel.(Source: ADEVIM)*

**informatique 2**, adj., [] Un LOGICIEL, du MATÉRIEL ou un TRAITEMENT qui fait appel aux techniques de l'informatique (1). ≈ automatique<sub>1b</sub>, logiciel<sub>3</sub>, matériel<sub>2</sub>

**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, algorithme<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, archivage<sub>1</sub>, bogue<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, câble<sub>1</sub>, canular<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, infection<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, piratage<sub>2</sub>, pirate<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, protection<sub>1b</sub>, puce<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseautage<sub>1a</sub>, robot<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, stockage<sub>1b</sub>, traitement<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

*Cet équipement supplémentaire est de plus en plus considéré comme faisant partie de l'équipement informatique de base. demain, tous les ordinateurs seront multimédias !(Source: PCPREM) / La seconde partie, Installer votre ordinateur, vous guidera pas à pas dans l'installation d'un système informatique et vous permettra de vous familiariser avec votre matériel.(Source: PCPREM) / L'utilisateur communiquera aussi avec le matériel informatique via le système d'exploitation au moyen des commandes qui s'adresse à celui-ci.(Source: MSPCDOS1)*



**informatique 3**, adj., ☐ Des DONNÉES qui sont dans une forme interprétable par un ordinateur ou un logiciel.

≈ numérique<sub>2</sub>, électronique<sub>1b</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que les données soient i.** informatiser<sub>3</sub> (informatisation<sub>3</sub>)

*Les interpréteur et les compilateurs sont eux-mêmes des programmes, écrits dans un langage informatique. (Source: LINUX3P3) / Il faudra que les données informatiques (numériques) soient transformées sous une forme qui pourra utiliser ce réseau, à l'émission, puis traduites à nouveau, à l'autre bout de la liaison temporaire, pour redevenir numériques. (Source: CHEMLA) / Le réseau Internet n'est capable de véhiculer que des données informatiques (des données numériques : des zéros et des uns) (Source: COMPRENDRE)*

## informatisation, n. f.

**informatisation 1a**, n. f., ☐ Ensemble d'activités réalisées par un UTILISATEUR qui se DOTE de MATÉRIEL et de LOGICIEL afin d'accomplir certaines tâches.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** informatiser<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'utilisateur obtienne une i.** informatisation<sub>1b</sub>

*À l'heure actuelle, les coopératives agricoles qui envisagent leur informatisation ne disposent d'aucun manuel de référence où trouver des conseils. (Source: fao.org) / Le Programme UPS d'informatisation des clients simplifie toutes vos tâches d'expédition à un coût abordable grâce à la meilleure gamme de matériel. (Source: ups.com) / A côté du taux d'informatisation, il est très intéressant d'étudier les raisons pour lesquelles certains prestataires ne sont pas encore informatisés. (Source: awt.be)*

**informatisation 1b**, n. f., ☐ Ensemble d'activités réalisées par un INFORMATICIEN qui dote un UTILISATEUR de MATÉRIEL et de LOGICIEL pour qu'il puisse accomplir certaines tâches. ≈ implémentation<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>,  
**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** informatiser<sub>1b</sub> **L'utilisateur fait une i.** informatisation<sub>1a</sub>  
**Pendant une i.** en cours d' ~

#### • Autres

**Organisation d'une i. en différentes étapes** plan d'~

*Gestion des grands projets d'informatisation dans le secteur public. (Source: OCDE.ORG) / Les nouveaux problèmes posés par l'informatisation du milieu de travail. (Source: emond-harnden.com) / Pourquoi informatiser une bibliothèque ? Une informatisation apporte des améliorations qualitatives et quantitatives dans la gestion d'une bibliothèque. (Source: culture.cg44.fr)*

**informatisation 2**, n. f., régimes à venir Ensemble d'activités réalisées par un INFORMATICIEN qui consiste à concevoir un ou des programmes pour qu'une TÂCHE puisse être réalisée au moyen de procédures informatiques. ≈ automatisation<sub>1</sub>

**tâche et +** : application<sub>2</sub>, fonction, procédure, tâche<sub>2</sub>, traitement<sub>1</sub>  
**informaticien et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** informatiser<sub>2</sub> **Une tâche qui peut faire l'objet d'une i.** automatisable<sub>1</sub>

*L'informatisation des juridictions est en route, mais étant ce qu'elle est, le dossier entièrement électronique n'est pas pour demain, surtout du côté des juridictions judiciaires. (Source: barthe.txt)*

**informatisation 3**, n. f., □ Action effectuée d'un UTILISATEUR qui fait en sorte que des DONNÉES soient dans un FORMAT interprétable par des ordinateurs ou des logiciels. Ensemble d'activités réalisées par un INFORMATICIEN qui conçoit un ou des programmes pour qu'une TÂCHE puisse être réalisée au moyen de procédures informatiques. ≈ numérisation<sub>1</sub>, conversion<sub>1</sub>, formatage<sub>2a</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** informatiser<sub>3</sub> **Des données qui a fait l'objet d'une i.** informatique<sub>3</sub>

*Le programme d'informatisation du Dictionnaire critique de la langue française de l'abbé Jean-François Féraud (1787). (Source: CHASS.UTORONTO.CA) / L'informatisation des corpus réside essentiellement dans la réalisation de base de données textuelles, avec production de bandes (ou films) au niveau de la photocomposition avant mise sous presse. (Source: inrp.fr) / Le centre documentaire peut décider d'assumer totalement le travail d'informatisation de son catalogue. (Source: sdm.qc.ca)*

**informatiser**, v. pron., v. tr.

**informatiser 1a**, v. pron., □ Un UTILISATEUR se DOTE de MATÉRIEL et de LOGICIEL afin d'accomplir certaines tâches.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** informatisation<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'utilisateur soit i.** informatiser<sub>1b</sub>

*POURQUOI VOUS INFORMATISER ? Quelques éléments à mettre en balance pour juger de la pertinence économique de votre*

*investissement : (Source: MLP.FR) / Projet d'informatisation dans les deux ans. Le taux global des praticiens qui souhaitent s'informatiser au cours des années 2002 ou 2003 est de 7%. (Source: awt.be) / S'informatiser, c'est souvent plus que simplement s'équiper d'ordinateurs et de logiciels, c'est d'abord repenser l'organisation du travail et bien souvent s'interroger sur celui-ci. (Source: troizaire.com)*

**informatiser 1b**, v. tr., □ Un INFORMATICIEN dote un UTILISATEUR de MATÉRIEL et de LOGICIEL pour qu'il puisse accomplir certaines tâches. ≈ implémenter<sub>1</sub>

**informaticien et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** informatisation<sub>1b</sub> **L'utilisateur s'i.** informatiser<sub>1a</sub>

*Vous trouverez ci-dessous un dossier d'informatisation vous présentant la démarche pour informatiser votre établissement la première fois. (Source: mediatheque.cg68.fr) / Informatiser son entreprise · Le conseil personnalisé... vous aide et vous accompagne dans votre démarche d'informatisation. (Source: cm-herault.fr)*

**informatiser 2**, v. tr., □ Un INFORMATICIEN conçoit un ou des programmes pour qu'une TÂCHE puisse être réalisée au moyen de procédures informatiques.

≈ automatiser<sub>1</sub>

**informaticien et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et +** : application<sub>2</sub>, fonction, procédure, tâche<sub>2</sub>, traitement<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** informatisation<sub>2</sub> **Une tâche qui peut être i.** automatisable<sub>1</sub>

*Informatiser la prescription et la transmission des demandes et résultats d'examen biologiques. (Source: INFORM)*

**informatiser 3**, v. tr., **régimes à venir** Un UTILISATEUR fait en sorte que des DONNÉES soient



dans un **FORMAT** interprétable par un ordinateur ou un logiciel. ≈ convertir<sub>1</sub>, formater<sub>2</sub>, numériser<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** informatisation<sub>3</sub> **Des données qui ont été i.** informatique<sub>3</sub>

*Le présent site doit son existence au Projet InfoDAF, qui, entre 1994 et 2000, a eu l'ambition d'informatiser et de mettre librement en ligne sur le WWW l'ensemble des huit éditions complètes du Dictionnaire de l'Académie française. (Source: chass.utoronto.ca) / Elle a conduit à définir explicitement la signification de chaque donnée à informatiser, en particulier la nature des objets conservés et leur statut. (Source: snv.jussieu.fr) / Informatiser les données à la source, nouvel enjeu du secteur médical. (Source: microsoft.com)*

## initialisation, n. f.

**initialisation 1**, n. f., □ Action effectuée par un **UTILISATEUR** qui fait fonctionner un **ORDINATEUR** ou un **LOGICIEL**. ≈ démarrage<sub>1b</sub>, amorçage<sub>1b</sub>, activation<sub>1</sub>, lancement<sub>1</sub>

---

**ordinateur et +** : bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, numériser<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** initialiser<sub>1</sub> **De nouveau** réinitialisation<sub>1a</sub> **Pendant une i.** au cours d'une ~

#### = Combinatoire

**L'i. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de l'~)

*La procédure d'initialisation des ordinateurs est couramment appelée «boot» (abréviation de boot-up) et se prononce «boute». (Source: CLAVIEZ1) / Il contient des spécifications de l'utilisateur pour l'initialisation de l'ordinateur, ainsi qu'éventuellement l'appel d'un programme. (Source: DELAV11)*

**initialisation 2**, n. f., □ Action effectuée par un **UTILISATEUR** qui prépare la surface d'un **DISQUE** pour que celui-ci puisse contenir des données. ≈ formatage<sub>2</sub>, défragmentation<sub>1</sub>, partitionnement<sub>1a</sub>

---

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** initialiser<sub>2</sub> **De nouveau** reformatage<sub>1</sub> **Pendant une i.** lors d'une ~

#### = Combinatoire

**L'utilisateur cause qu'une i. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une~) **L'utilisateur met fin à une i.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~)

*Notez qu'après l'initialisation d'une disquette, DOS vous indique l'espace total (total disk space) en octets sur la disquette formatée ainsi que l'espace disponible (available on disk). (Source: MSPCDOS1) / FDISK: Programme d'initialisation du disque rigide. (Source: MSPCDOS1) / L'ordinateur, lors d'une opération d'initialisation dite "formatage", délimite les secteurs qui seront utilisés pour l'inscription des informations. (Source: PLAISEN1)*

## initialiser, v. tr.

**initialiser 1**, v. tr., □ Un **UTILISATEUR** fait fonctionner un **ORDINATEUR** ou un **LOGICIEL**. ≈ démarrer<sub>1b</sub>, amorcer<sub>1b</sub>, lancer<sub>1</sub>, activer<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, numériser<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** initialisation<sub>1</sub> **De nouveau** réinitialiser<sub>1</sub>

*S'il n'y a pas de disquette, elle s'assure alors que le disque dur contient les informations nécessaires pour initialiser l'ordinateur et exécuter les commandes minimales que requiert son bon*

fonctionnement.(Source: PLAISEN1) / Initialisez votre système à partir du DOS de votre ordinateur(Source: MSPCDOS1) / Certaines machines sont capables de construire et d'initialiser des machines de privilèges moindres(Source: GENILO)

**initialiser 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR prépare la surface d'un DISQUE pour que celui-ci puisse contenir des données. ≈ formater<sub>1</sub>, partitionner<sub>1</sub>, défragmenter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** initialisation<sub>2</sub> **De nouveau** reformater<sub>1</sub>

*La commande FORMAT initialise une disquette vierge (cette disquette ne peut être utilisée si elle n'est par formatée) ou efface toutes les données et programmes dont on n'a plus besoin sur une disquette quelconque.(Source: MSPCDOS1) / Pour enregistrer des données sur une disquette vierge, il faut tout d'abord l'initialiser, c'est-à-dire tracer les sillons dans lesquels les informations seront inscrites.(Source: DELAVI1) / La commande FORMAT initialise une disquette vierge(Source: MSPCDOS1)*

**insérer**, v. tr.

**insérer 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR place des CARACTÈRES à l'intérieur d'un DOCUMENT.

**Contr.** écraser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**caractère et +** : ancre<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, graphique<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**document et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** insertion<sub>2</sub>

• **Autres**

**Instrument pour i.** barre d'espacement<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

*Cette commande insère un code de nouvelle page [NPI dans le texte et renvoie le texte au-delà du code à la page suivante.(Source: d'après DELAVI1) / Si vous aviez inséré des retours volontaires à la fin de chaque ligne, votre texte serait figé et ne pourrait s'adapter à la nouvelle disposition engendrée par l'insertion d'une ligne vide.(Source: d'après PLAISEN1)*

**insertion**, n. f.

**insertion 2**, n. f., **régimes à venir** Action effectuée par un UTILISATEUR qui place des CARACTÈRES à l'intérieur d'un DOCUMENT. **Contr.** écraser<sub>1</sub>

**caractère et +** : ancre<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, graphique<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**texte et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, texte<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** insérer<sub>2</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

• **Autres**

**Instrument pour faire une i.** barre d'espacement<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

**Définition du clavier qui fait en sorte que tout ce qui sera tapé sera inséré** mode ~

*La touche [Ins] sert à l'insertion de caractères dans une ligne, tandis que la touche [Del] efface le caractère sous lequel se trouve le curseur.(Source: PLAISEN1) / Cette technique d'insertion directe de codes d'impression n'est pas réservée aux fichiers ASCII.(Source: IMPRI) / Si vous aviez inséré des retours volontaires à la fin de chaque ligne, votre texte serait figé et ne pourrait s'adapter à la nouvelle disposition engendrée par l'insertion d'une ligne vide.(Source: d'après PLAISEN1)*

**installable**, adj.

**installable 1**, adj., [] **Définition à venir**

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel<sub>1</sub>, espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>



- installable -

compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>, **ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbes de sens voisin** installer<sub>2</sub>, réinstaller<sub>1</sub> **Noms de sens voisin** installation<sub>2</sub>, réinstallation<sub>1</sub> **Automatique** auto-installable<sub>1</sub>

*Pour les autres, le programme Ghostscript, présent sur toute installation linux (et installable sur un Mac ou un PC) permet de convertir un fichier PostScript en un document compréhensible par votre imprimante. (Source: LIBRE) / Le logiciel existe sous deux formes : une forme dite " installable " qui se présente sous la forme d'un fichier informatique exécutable nommé setup.exe. (Source: annu.com) / Il se base sur la même base de données virales que la version installable sur pc. (Source: podinformatique.fr/)*

## installation, n. f.

**installation 1**, n. f., [] **Définition à venir** ≈ informatisation<sub>1a</sub>, implémentation<sub>1</sub>

**machine et +** : appareil<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, ventilateur<sub>1</sub>, **utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** installer<sub>1</sub>

*C'est avant l'installation d'un nouveau système informatique qu'il faut prendre en compte ses effets sur l'emploi et sur la*

*formation. (Source: REVOINFO) / Installation de la carte réseau sous Windows (Source: RESLOC) / Un logiciel d'installation accompagne la souris (Source: PLAISEN1)*

**installation 2**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui met un LOGICIEL sur son ORDINATEUR et fait des réglages pour qu'il puisse fonctionner adéquatement. ≈ configuration<sub>1,1</sub>, implémentation<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1a</sub> **Contr.** désinstallation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, navigateur<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>, **ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, **utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** installer<sub>2</sub> **De nouveau** réinstallation<sub>1</sub> **Antérieurement** préinstallation<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub> **Un logiciel qui peut faire l'objet d'une i.** installable<sub>1</sub> **Un logiciel qui peut faire l'objet d'une i.** automatique auto-installable<sub>1</sub> **Pendant une i.** en cours d' ~, lors d'une ~

### ↓ Sortes de

**Dont les paramètres sont fixés par le concepteur du logiciel et qui ne requiert pas de modifications** par défaut, **Qui a cours** ~ en cours **Qui est reporté à plus tard** ~ différée **Qui est neutralisée et correspond au plus grand nombre d'ordinateurs** ~ standard

### ⇒ Combinatoire

**Une i. qui a eu lieu** ~ terminée **L'i. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec, de l'~) **L'utilisateur fait une i.** procéder à une ~ **L'utilisateur cause qu'une i. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une i.** interrompre<sub>1</sub> une ~, abandonner<sub>1</sub> une

~ (interruption<sub>1</sub>, d'une ~, abandon<sub>1</sub>, d'une ~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur une i. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub>, une ~ (sécurisation<sub>1</sub>, d'une ~) **Une i. qui ne peut pas être faite par des utilisateurs non autorisés** ~ sécurisé<sub>1</sub>

### • Autres

**Méthode permettant de faire une i.** procédure d' ~ **Fichier contenant les programmes de base pour faire une i.** fichier<sub>1</sub>, d' ~

*Sur Macintosh, nous avons été agréablement surpris par la simplicité d'installation du Webstar de Star Nine. (Source: INFOR96) / L'installation de Windows XP démarre par un message de bienvenue (Source: INSTXP) / Du coup, l'installation avec l'interface de configuration de Netscape (en fait des formulaires browsers) se réalise facilement (Source: INFOR96)*

**installer**, v. tr.

**installer 1**, v. tr., [] **Définition à venir** ≈ implémenter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**machine et +** : appareil<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, ventilateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** installation<sub>1</sub>

*Lorsque vous installez une imprimante PostScript, vous devez sélectionner le nom du modèle d'imprimante (et non pas « Imprimante PostScript ») dans la liste des « Imprimantes installées » dans la boîte de dialogue Imprimantes. (Source: IMPRI) / Près de la moitié de 70 000 micro-ordinateurs installés en France l'ont été a cours de cette seule année. Les Américains tiennent la première place sur le marché français. (Source: REVOINFO) / Pour pouvoir utiliser la souris avec WordPerfect, vous devez d'abord l'installer. (Source: PLAISEN1)*

**installer 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met un LOGICIEL sur son ORDINATEUR et fait des réglages pour qu'il

puisse fonctionner adéquatement. ≈ configurer<sub>1</sub>, implémenter<sub>1</sub>, mettre à jour<sub>1</sub> **Contr.** désinstaller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiticiel<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, navigateur<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** installation<sub>2</sub> **De nouveau** réinstaller<sub>1</sub> **Antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> **Un logiciel qui peut être i. automatiquement** auto-installable<sub>1</sub> **Un logiciel qui peut être i.** installable<sub>1</sub>

*Permet d'installer le DOS pour la première fois dépendamment de votre configuration et prépare la configuration du clavier selon un pays au choix. (Source: MSPCDOS1) / Lorsque vous installez Windows, il utilise divers réglages par défaut, que vous pouvez par la suite modifier, sinon à volonté du moins largement à condition toutefois de faire preuve d'une certaine prudence. (Source: PCPREM) / Pour installer WordPerfect 5.1, il vous faut un système muni d'un lecteur pour disquettes de 5,25 pouces ou 3,5 pouces. (Source: PLAISEN1)*

**instruction**, n. f.

**instruction 1**, n. f., [] Suite de caractères indiquant à un PROGRAMME ou à un PROCESSEUR une OPÉRATION spécifique à exécuter. **Syn.** instruction informatique



**programme et +** : interpréteur<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, unité de commande<sub>1</sub>  
**opération et +** : action<sub>1</sub>, opération<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Ensemble ordonné d'i. pouvant être exécuté comme un tout** macro-instruction<sub>1</sub> **Qui sert à exécuter une opération élémentaire** micro-instruction<sub>1</sub>

◆ **Parties et tous**

**Ensemble d'i.** jeu<sub>2</sub> d'~s, bloc d'~s

⇓ **Sortes de**

**Qui n'a pas de contenu** ~ vide<sub>1</sub> **Dont l'exécution dépend d'une condition** conditionnel<sub>1</sub> **Qui est formée de plusieurs i.** ~ composée **Qui prend une forme directement interprétable par l'ordinateur** ~ machine<sub>2</sub>, ~ binaire<sub>1</sub> **Qui est en train de fonctionner** ~ en cours<sub>2</sub>

— **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. crée une i.** écrire<sub>2</sub> une ~, programmer<sub>1</sub> une ~ (écriture<sub>2</sub> d'une ~, programmation<sub>1</sub> d'une) **Le programme ou le processeur transforme une i. dans un autre langage** traduire<sub>1</sub> une ~ en ... (traduction<sub>1a</sub> d'une ~ en ...) **Le programme ou le processeur commence à utiliser une i.** lire<sub>2</sub> une ~, accéder<sub>1</sub> à une ~, décoder<sub>1</sub> une ~, interpréter<sub>1</sub> une ~ (lecture<sub>2</sub> d'une ~, accès<sub>1</sub> à une ~, décodage<sub>1a</sub> d'une ~, interprétation<sub>1</sub> d'une ~) **Le programme ou le processeur utilise une i.** exécuter<sub>2b</sub> une ~, traiter<sub>1</sub> une ~ (exécution<sub>2b</sub> d'une ~, traitement<sub>1</sub> d'une ~)

• **Autres**

**Est une partie de** programme<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, fonction<sub>2</sub> **Organisation d'une i.** syntaxe<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve une i.** mémoire<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, registre<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>

*L'unité centrale exécute continuellement la succession des opérations suivantes : il va chercher dans la mémoire centrale une instruction, il décode cette instruction puis il l'exécute. (Source: TRAJET) / Les jeux d'instructions spécialisées. leur tâche est d'exécuter une instruction bien spéciale. (Source: d'après ANTHO) / Une instruction est un ordre élémentaire que l'on donne à la machine, qui manipulera les données (variables) du programme, ici soit par appel de fonctions (puts, scanf, printf) soit par affectation (=). (Source: LANGAGEC)*

**intégrité**, n. f.

**intégrité 1**, n. f., [] Propriété de DONNÉES ou d'un DISQUE qui restent intacts peu importe le traitement qu'on leur fait subir, y compris des traitements contenant des erreurs. ≈ validité<sub>1</sub>

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. s'assure que l'i. est présente** vérifier l'~, contrôler l'~ (vérification de l'~, contrôle de l'~)

*La commande CHKDSK permet de vérifier l'intégrité et la compatibilité de la disquette et de son répertoire. (Source: MSPCDOS1) / Le système d'exploitation compare donc sa taille réelle à la taille indiquée dans l'en-tête pour vérifier l'intégrité du fichier. (Source: SYSINT) / Vérification de l'intégrité : les données doivent être cohérentes entre elles, de plus lorsque des éléments font références à d'autres, ces derniers doivent être présents (Source: BDDINT)*

**interactif**, adj.

**interactif 1**, adj., [] Un LOGICIEL ou un SITE qui sollicite la participation active de l'utilisateur en temps réel pour guider son fonctionnement. ≈ conversationnel<sub>1</sub>, collaboratif<sub>1</sub>

**logiciel et +** : accès<sub>2a</sub>, application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, dialogue<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement<sub>2</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, exécution<sub>2b</sub>, formulaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilisation<sub>1a</sub>, visite<sub>1</sub>, visualisation<sub>1</sub>

**instruction informatique**, voir instruction<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** interactivité<sub>1</sub>

*L'écriture d'un script shell n'est pas plus compliquée que de taper les commandes du programme les unes à la suite des autres dans un shell interactif. (Source: LINUX3P1) / Les utilisateurs peuvent converser directement avec un ordinateur central à partir de terminaux connectés à ce même ordinateur. on parle alors de mode conversationnel ou interactif. (Source: PIERRE1) / La plupart des logiciels d'application fonctionnent selon un mode interactif avec l'utilisateur, c'est-à-dire qu'ils permettent un mode conversationnel à l'aide de menus facilitant l'entrée et l'accès aux données. (Source: MSPCDOS1)*

**interactivité**, n. f.

**interactivité 1**, n. f., [] Propriété d'un LOGICIEL ou d'un SITE qui sollicite la participation active de l'utilisateur en temps réel pour guider son fonctionnement. **Syn.**

interactivité informatique ≈ convivialité<sub>1</sub>

**logiciel et +** : accès<sub>2a</sub>, application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, dialogue<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement<sub>2</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, exécution<sub>2b</sub>, formulaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilisation<sub>1a</sub>, visite<sub>1</sub>, visualisation<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** interactif<sub>1</sub>

*Il s'agit cette fois d'un produit servant à réaliser des applications Windows complètes, avec fenêtres, boutons, interactivité. (Source: PCPREM) / Par les navigations sur le Web, par la disponibilité des archives, par l'accès à l'information mondiale et par l'interactivité qu'il peut faciliter, l'Internet peut s'adapter aux rythmes et préférences de chacun. (Source: MISSIO) / On appelle structure conditionnelle les instructions qui permettent de tester si une condition est vraie ou non, ce qui permet de donner de l'interactivité à vos scripts par exemple. (Source: JAVINT)*

**interactivité** **informatique**, voir interactivité<sub>1</sub>

**interconnecté**, adj.

**interconnecté 1**, adj., [] Un ORDINATEUR ou un RÉSEAU qui est relié à un autre ORDINATEUR ou à un autre RÉSEAU.

**ordinateur et +** : extranet<sub>1</sub>, Intranet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : extranet<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le réseau soit i.**

interconnecter<sub>1</sub> (interconnexion<sub>1</sub>)

*Un réseau est un ensemble d'objets interconnectés les uns avec les autres. Il permet de faire circuler des éléments entre chacun de ces objets. (Source: CONRES) / La coexistence efficace de plaques (sous-réseaux) interconnectées supportant différentes architectures de protocoles (iP sur ATM, IP sur SDH, IP sur satellite) nécessite des mécanismes appropriés. (Source: MISSIO) / Des réseaux qui, mis bout à bout, constituent des réseaux plus vastes. ceux-ci, interconnectés à leur tour, forment l'Internet. (Source: MISSIO)*

**interconnecter**, v. tr.

**interconnecter 1**, v. tr., [] Un ADMINISTRATEUR relie un ORDINATEUR ou un RÉSEAU à un autre ORDINATEUR ou à un autre RÉSEAU. ≈ connecter<sub>2</sub>, brancher<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : extranet<sub>1</sub>, Intranet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : extranet<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>



## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** interconnexion<sub>1</sub> **Un ordinateur ou un réseau qui a été i.** interconnecté<sub>1</sub>

*Le chapitre Réseaux locaux explique le réseau au niveau d'une entreprise et la façon d'interconnecter les ordinateurs. (Source: d'après CONRES) / La solution consistait à interconnecter ces réseaux avec des routeurs IBM 2210 capables de traiter les flux IP et les flux SNA. (Source: RESEAUIP) / NORDUnet, qui a un rôle pilote dans le développement de IP en Europe depuis 1987, interconnecte et fédère les réseaux des pays nordiques. (Source: MISSIO)*

## interconnexion, n. f.

**interconnexion 1**, n. f., [] Action effectuée par un ADMINISTRATEUR qui consiste à relier un ORDINATEUR ou un RÉSEAU à un autre ORDINATEUR ou à un autre RÉSEAU. ≈ branchement<sub>1,1</sub>, connexion<sub>2</sub>

**ordinateur et +** : extranet<sub>1</sub>, Intranet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : extranet<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** interconnecter<sub>1</sub> **Un ordinateur ou un réseau qui a fait l'objet d'une i.** interconnecté<sub>1</sub>

*C'est la notice de cette dernière qui stipule les choix à adopter des deux côtés, et par ce fait les interconnexions dans le cordon de raccordement. (Source: IMPRI) / Les réseaux distribués qui permettent l'interconnexion de systèmes existants, la transmission de données entre ces systèmes et l'accès à distance à un certain nombre de services. (Source: PIERRE1) / Comme la sortie imprimante d'un Mac est en fait une prise série (9600 bauds) vous aurez en plus l'interconnexion des micros entre eux. (Source: IMPRI)*

## interfaçage, n. m.

**interfaçage 1**, n. m., [] Action réalisée par un UTILISATEUR qui fait en sorte que du MATÉRIEL ou un LOGICIEL puisse fonctionner avec d'autre MATÉRIEL ou un autre LOGICIEL ayant un mode de fonctionnement différent, généralement au moyen d'une interface.

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** interfacier<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui concerne le matériel** ~ matériel<sub>2</sub>

• **Autres**

**Instrument pour faire un i.** interface<sub>1</sub>

*Ceci explique qu'à partir des 486 DX2, les vitesses internes du processeur et ses vitesses externes sont différentes. De toute façon, la majorité des composants d'interfaçage de périphériques ne sauraient pas suivre. (Source: HARDWARE) / Les données auxquelles l'utilisateur accède peuvent être cryptées et la présence d'un agent SNMP spécifique autorise l'interfaçage avec un produit de sécurité comme Access Master de Bull. (Source: INFOR96) / Si les moyens d'interfaçage entre vos bases de données et les serveurs Web vous paraissent immatures, trop laborieux à mettre en oeuvre ou incompatibles avec votre environnement. (Source: INFOR96)*

## interface, n. f.

**interface 1**, n. f., [] Ensemble des dispositifs qu'un UTILISATEUR utilise afin que du MATÉRIEL ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION puisse reconnaître et fonctionner avec du MATÉRIEL ayant un mode de

fonctionnement différent. **Syn.** interface physique, interface matériel<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>  
**matériel et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

⇓ Sortes de

**Qui utilise un protocole spécifique** ~ USB<sub>1</sub>, ~ série<sub>1</sub>, ~ parallèle<sub>1</sub>  
**Qui sert à l'entrée et à la sortie de données** ~ d'entrée-sortie<sub>1</sub>  
= Combinatoire

**L'utilisateur cause qu'il y ait une i. entre le matériel et un autre matériel ou un système d'exploitation** interfacier<sub>1</sub> ..., relier ... à ... au moyen d'une ~ (interfaçage<sub>1</sub> de ...)  
**Le matériel utilise une i.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)  
**Le matériel ou le système d'exploitation a une i.** être muni d'une ~

*L'interface matérielle est constituée de la connexion physique entre le lecteur optique et l'ordinateur.(Source: chin.gc.ca) / Connectique : la connexion USB est la plus répandue. Cette interface permet de brancher la Webcam sans devoir éteindre l'ordinateur à chaque fois.(Source: WEBCAM) / Disposant d'un équipement son complet et de nombreuses interfaces dont une sortie téléviseur au format RCA.(Source: PCEX96)*

**interface 2**, n. f., [ ] Ensemble des dispositifs permettant à un UTILISATEUR de transmettre des commandes à un LOGICIEL. ≈ ~ homme-machine, ~ utilisateur

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et +** : administration<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1,1</sub>, développement<sub>1</sub>, édition<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, navigation<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>

⇓ Sortes de

**Qui se présente sous la forme d'une page Web** ~ Web **Dont le fonctionnement repose principalement sur des objets graphiques** ~ graphique<sub>3</sub>, environnement graphique<sub>1</sub> **Dont le**

**fonctionnement repose sur l'entrée de commandes par l'utilisateur** ~ en ligne de commande<sub>1</sub> **Avec laquelle l'utilisateur peut interagir en temps réel** ~ conversationnel<sub>1</sub> **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** intuitif<sub>1</sub> **Qui exige une participation active de l'utilisateur** interactif<sub>1</sub> **Qui est utilisée pour une tâche spécifique** ~ de recherche<sub>1</sub>, ~ de programmation<sub>1</sub>, ~ d'installation<sub>2</sub>, ~ d'administration<sub>1</sub>, ~ de navigation<sub>1</sub>, ~ d'édition<sub>1</sub>, ~ de configuration<sub>1a</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1,1</sub>, ~ de développement<sub>1a</sub> **Dont l'utilisation est confortable** ~ ergonomique<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'une ~) **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

= Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée une i.** développer<sub>1</sub> une ~ (développement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une i. pour qu'elle ait une forme spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur prépare une i. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une i. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Une i. qui peut être préparée en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une i.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **Un logiciel a une i.** offrir une ~

• Autres

**Éléments constitutifs** corbeille<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, barre<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, bureau<sub>1</sub>

*Les ordinateurs IBM utilisent également une interface à la ligne de commande grâce au système d'exploitation OS/2.(Source: ADEVIM) / Il reste que, par souci de simplification de la communication entre l'homme et la machine. de plus en plus d'environnements logiciels font appel à une interface utilisateur.(Source: PLAISEN1) / Ainsi, que ce soit en mode aperçu avant impression, pour passer d'une page à une autre, ou en mode recherche, pour passer d'une requête à une autre, l'utilisateur est toujours devant une interface identique.(Source: ORD196)*

**interface matérielle**, voir interface<sub>1</sub>

**interface physique**, voir interface<sub>1</sub>

**interfacier**, v. tr.



**interfacier 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR fait en sorte que du MATÉRIEL ou un LOGICIEL puisse fonctionner avec d'autre MATÉRIEL ou un autre LOGICIEL ayant un mode de fonctionnement différent, généralement au moyen d'une interface.

---

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>  
**matériel et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** interfaçage<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour i.** interface<sub>1</sub>

*Les CD-ROM sont interfacés soit en E-IDE, soit en SCSI (plus rares). (Source: HARDWARE) / The MathWorks fournit des produits qui vous permettent de vous interfacier avec une variété de périphériques d'acquisition de données et de protocoles de communication standards. (Source: MATLAB)*

## internaute, n.

**internaute 1**, n., [] Utilisateur qui consulte des SITES ou utilise des RESSOURCES dans INTERNET. **Syn.** cybernaute<sub>1</sub> ≈ blogueur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

---

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**ressource et +** : forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>  
**Internet et +** : cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui visite un site** visiteur<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'i. se prépare à intervenir sur le site** authentifier<sub>1</sub> (authentification<sub>1</sub> de l'~) **Un i. qui est prêt à intervenir sur le site** ~ authentifié<sub>1</sub> **L'i. intervient sur le site ou la ressource** consulter<sub>1</sub> (consultation<sub>1</sub> de ...) **L'i. intervient sur le site** visiter<sub>1</sub> (visite<sub>1</sub> de ...) **L'i. cesse d'intervenir sur le site** quitter<sub>1</sub> **L'i. intervient sur le site ou la ressource dans Internet** chercher<sub>1</sub>, rechercher<sub>1</sub> (recherche<sub>1</sub> de ... dans ...) **L'i. commence à intervenir sur Internet** connecter<sub>1</sub>, accéder<sub>2</sub> (accès<sub>2a</sub> à ..., connexion<sub>1,1</sub> à ...) **L'i. intervient sur Internet** naviguer<sub>1</sub> (navigation<sub>1</sub> dans ...) **L'i. cesse d'intervenir sur Internet** déconnecter<sub>1</sub> (déconnexion<sub>1</sub> de ...)

#### • Autres

**Ensemble de caractéristiques reliées à un i.** profil<sub>1</sub> d'un ~

*Lorsqu'il est temps de bien se comporter dans Internet, la netiquette est de rigueur. Il s'agit du code de déontologie de l'internaute (Source: GIRI) / L'autoroute de l'information n'est rien si l'internaute ne peut l'utiliser à sa guise. Les applications Internet sont les moyens qui permettent à l'usager d'atteindre efficacement les objectifs qu'il s'était fixés avant de prendre la route. (Source: CEVEIL) / En 2002, les Internautes non américains dépasseront en nombre les utilisateurs nord américain du réseau. (Source: SOCIET)*

## Internet, n. m.

**Internet 1**, n. m., [] Réseau mondial, constitué d'un ensemble complexe de réseaux plus petits pouvant communiquer entre eux grâce des protocoles et des interfaces normalisés, utilisé par des UTILISATEURS pour consulter des SITES ou utiliser des RESSOURCES, généralement au moyen d'un NAVIGATEUR. **Syn.** le Net, réseau Internet ≈ cyber<sub>1</sub>, cyberspace<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, réseau<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : blogueur<sub>1</sub>, clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**ressource et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans I.** dans ~ **Dans I.** sur ~ **En utilisant I.** à l'~

## ↓ Sortes de

**Dont les divisions ne sont pas reliées par un câble** ~ sans fil<sub>1b</sub>

**Qui fonctionne à grande vitesse** ~ à haute vitesse, ~ à haut débit

**Qui fonctionne à basse vitesse** ~ bas débit

## = Combinatoire

**L'utilisateur commence à utiliser I.** se connecter<sub>1</sub> à ~, accéder<sub>2</sub> à ~, aller dans ~ (connexion<sub>1,1</sub> à ~, accès<sub>2a</sub> à ~) **L'utilisateur utilise**

**I.** naviguer<sub>1</sub> dans ~ (navigation<sub>1</sub> dans ~) **L'utilisateur utilise I.**

**pour intervenir sur la ressource ou le site** rechercher<sub>1</sub> ... dans ~, chercher<sub>1</sub> ... dans ~, trouver ... dans ~ (recherche<sub>1</sub> de ... dans ~)

**Qqn ou qqch. met le site ou la ressource dans I.** mettre ... en ligne, publier<sub>1</sub> ... dans ~, diffuser ... dans ~ (publication<sub>1</sub> de ... dans ~, mise en ligne de ..., diffusion de ... dans ~) **L'utilisateur cesse**

**d'utiliser I.** se déconnecter<sub>1</sub> d' ~ (déconnexion<sub>1</sub> d' ~) **La ressource ou le site est dans I.** circuler<sub>1</sub> dans ~, être en ligne (circulation<sub>1</sub> dans ~)

## • Autres

**Divisions** Web<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, blogosphère<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser Internet** navigateur<sub>1</sub> **Ensemble de conventions nécessaires à l'utilisation d'I.** protocole<sub>1</sub> **Ensemble de règles de bonne conduite à respecter dans l'utilisation d'I.** netiquette<sub>1</sub>

*Il est important également que soit compris le principe d'Internet : c'est un réseau sur lequel des serveurs décident d'être présents.(Source: MESENC) / L'utilisateur d'Internet paie un abonnement à son fournisseur d'accès Internet.(Source: MESENC) / Il n'est pas rare que l'utilisateur d'Internet doive se connecter plusieurs heures d'affilée pour télécharger un fichier.(Source: MESENC)*

## interprétation, n. f.

**interprétation 1**, n. f., [] Action effectuée par un LOGICIEL ou un ORDINATEUR qui décode des DONNÉES et détermine ce qui doit en être fait. ≈ lecture<sub>2</sub>, reconnaissance<sub>1</sub>

**données et +** : attribut<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** interpréter<sub>1</sub> **Des données qui peuvent faire l'objet d'une** i. interprétable<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui n'a pas fonctionné correctement** mauvaise ~

*L'antislash \ inhibe l'interprétation des caractères spéciaux et force leur interprétation usuelle.(Source: RATION)*

## interpréter, v. tr.

**interpréter 1**, v. tr., [] Un LOGICIEL ou un ORDINATEUR décode des DONNÉES et détermine ce qui doit en être fait. ≈ reconnaître<sub>1</sub>, lire<sub>2</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**données et +** : attribut<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** interprétation<sub>1</sub> **Des données qui peuvent être** i. interprétable<sub>1</sub>

*De quelle façon l'ordinateur peut-il assimiler ou interpréter les instructions de ces logiciels d'application écrites dans un langage de programmation?(Source: MSPCDOS1) / Un ordinateur doit posséder une unité de commande, capable d'interpréter les informations obtenues de la mémoire et d'effectuer des choix parmi plusieurs actions possibles à un instant donné.(Source: PIERRE1) / Un ordinateur ne sait lire et interpréter que le seul langage binaire (0 et 1).(Source: MSPCDOS1)*

## interpréteur, n. m.



**interpréteur 1**, n. m., ☐ Programme auquel un UTILISATEUR fait appel afin de lire et d'exécuter du CODE au fur et à mesure de cette lecture. ≈ compilateur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**code et +** : code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui est associé à un langage spécifique** ~ PHP, ~ Perl, ~ C++, ~ Python **Qui lit et exécute des commandes entrées au clavier** ~ de commande<sub>1</sub> **Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit = **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. crée un i.** développer<sub>1</sub> un ~, écrire<sub>2</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~, écriture<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur actualise un i.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un i. sur un ordinateur et prépare l'i.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un i. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un i. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un i. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un i.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un ~ (lancement<sub>1,a</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un i.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un i. pour intervenir sur le code** exécuter<sub>1b</sub> ... avec un ~ (exécution<sub>1b</sub> de ... avec un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un i.** quitter<sub>1</sub> un ~ **L'i. intervient sur le code** lire<sub>2</sub>, exécuter<sub>1b</sub>, l'~ analyse ... (exécution<sub>1b</sub> de ..., lecture<sub>2</sub> de ..., analyse de ...)

*Un interpréteur transforme un programme écrit dans un langage LI directement en séquence d'instructions machines. (Source: PIERRE1) / La transcription des programmes en BASIC se fait à l'aide des interpréteurs de BASIC. (Source: MSPCDOS1) / Lorsque l'instruction a été traduite, elle est exécutée et l'interpréteur passe à l'instruction suivante. (Source: BEGUPA)*

**interrompre**, v. tr.

**interrompre 1**, v. tr., ☐ Un UTILISATEUR cause qu'une TÂCHE ne se termine pas. **Syn.** tuer ≈ suspendre<sub>1</sub>, annuler<sub>1</sub>, abandonner<sub>1</sub>, terminer<sub>1b</sub> **Contr.** lancer<sub>2</sub>, exécuter<sub>2b</sub>, reprendre<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : ordinateur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, compilation<sub>1b</sub>, exécution<sub>1b</sub>, exécution<sub>2b</sub>, installation<sub>2</sub>, opération<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, recompilation<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** interruption<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**D'une manière qui risque de causer des dommages** ~ brutalement

*PAUSE: Interrompt le traitement et fait apparaître le message. (Source: MSPCDOS1) / {Ctrl}-{Scroll Lock} ou {Ctrl}-{Pause}: permet d'interrompre le défilement rapide des données à l'écran (Source: MSPCDOS1) / Pour interrompre l'exécution d'une commande, vous pouvez presser simultanément les touches [Ctrl] et C ou [Ctrl] et [Break]. (Source: PLAISEN1)*

**interrompre 2**, v. tr., ☐ Un UTILISATEUR met fin à un ABONNEMENT. **Syn.** couper ≈ désabonner<sub>1</sub> **Contr.** abonner<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, **abonnement et +** : abonnement<sub>1</sub>, accès<sub>2b</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, service<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** interruption<sub>2</sub>

## ⇓ Sortes de

**Pour une durée déterminée** ~ temporairement

*L'université peut donc interrompre l'accès, notamment pour des raisons de maintenance. (Source: CHARTE)*

**interruption**, n. f.

**interruption 1**, n. f., ☐ Action effectuée par un UTILISATEUR qui cause qu'une TÂCHE ne se termine

pas. ≈ abandon<sub>1a</sub>, annulation<sub>1</sub>, suspension<sub>1</sub> **Contr.** lancement<sub>2</sub>,  
exécution<sub>2b</sub>, reprise<sub>1</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, compilation<sub>1b</sub>,  
exécution<sub>1b</sub>, exécution<sub>2b</sub>, installation<sub>2</sub>, opération<sub>1</sub>,  
processus<sub>1</sub>, recompilation<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>,  
transmission<sub>1a</sub>

**utilisateur et +** : ordinateur<sub>1</sub>, système  
d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** interrompre<sub>1</sub>

#### ⇓ Sortes de

**Qui se fait d'une manière qui risque de causer des dommages**  
~ brutale

#### • Autres

**Touche permettant de faire une i.** touche<sub>1</sub> d'~

*Le système d'exploitation attendait une interruption d'un des  
terminaux pour ensuite lire la commande entrée et l'exécuter*([Source: PIERRE1](#)) / *La fonction d'interruption de la tâche en cours.*([Source: PLAISEN1](#)) / *Le bouton principal est le « ON LINE/OFF LINE ».*  
*La mise en position OFF LINE a deux rôles: l'interruption d'urgence  
de l'impression pour une raison quelconque et l'accès aux autres  
touches.*([Source: IMPRI](#))

**interruption 2**, n. f., □ Action effectuée par un  
UTILISATEUR qui consiste à mettre fin à un  
ABONNEMENT. ≈ désabonnement<sub>1</sub> **Contr.** abonnement<sub>1</sub>

**abonnement et +** : abonnement<sub>1</sub>, accès<sub>2b</sub>,  
connexion<sub>1,1</sub>, service<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** interrompre<sub>2</sub>

#### ⇓ Sortes de

**Qui a une durée limitée** ~ temporaire

*Interruption de l'accès vers Internet (Switch). Date : Lundi 13 février  
2006 18h00 - 22h00.*([Source: SWITCH](#))

**interruption 3**, n. f., **régimes à venir** Opération qui  
consiste à faire traiter une TÂCHE spécifique par un

PROCESSEUR au détriment d'une autre tâche en cours  
de traitement.

**tâche et +** : exécution<sub>2b</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>  
**processeur et +** : microprocesseur<sub>1</sub>,  
processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Pendant une i.** lors d'une ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui se produit à la suite d'une requête transmise par une  
composante centrale de l'ordinateur** ~ interne<sub>1</sub> **Qui se produit  
à la suite d'une requête transmise par une composante  
matérielle** ~ matériel<sub>2</sub> **Qui se produit à la suite d'une requête  
transmise par une composante matérielle extérieure à  
l'ordinateur** ~ externe<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**Le processeur cause qu'une i. ait lieu** exécuter<sub>2b</sub> une ~, traiter<sub>1</sub>  
une ~ (exécution<sub>2b</sub> d'une ~, traitement<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait  
en sorte qu'une i. ne se produise pas** bloquer une ~, masquer  
une ~ (blocage d'une ~, masquage d'une ~) **Le processeur permet  
qu'une i. ait lieu** gérer<sub>1</sub> une ~ (gestion<sub>1</sub> d'une ~)

*En informatique, une interruption est un arrêt temporaire de  
l'exécution normale d'un programme informatique par le  
microprocesseur afin d'exécuter un autre programme (appelé routine  
d'interruption).*([Source: WIKIPEDIA](#)) / *L'interruption permet à un  
périphérique informatique de signaler au microprocesseur qu'il est  
prêt à recevoir ou envoyer une donnée.*([Source: informatique.be](#)) / *Si une interruption arrive d'un périphérique  
d'E/S, le noyau arrêtera en réalité la tâche courante.*([Source: cofares.net](#))

### introduire, v. pron.

**introduire 1**, v. pron., □ Un PIRATE ou un VIRUS entre  
dans un ORDINATEUR à l'insu de son propriétaire et ce  
dans le but d'accéder à des données et, éventuellement,  
de nuire au fonctionnement du matériel ou à l'intégrité des  
données. ≈ attaquer<sub>1</sub>, pirater<sub>1</sub>

**pirate et +** : bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>,  
espiogiciel<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>,  
rétrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>



**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** intrusion<sub>1</sub>

*Un virus est un programme indésirable qui s'introduit dans votre ordinateur à votre insu. (Source: ENCYC)*

**intrus**, n. m.

**intrus 1**, n. m., [] Personne qui accède à un ORDINATEUR sans y être autorisée et ce dans le but d'accéder à des données ou de nuire au fonctionnement de l'ORDINATEUR. **Fém.** intruse ≈ pirate<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**L'i. intervient sur l'ordinateur** accéder<sub>2</sub>, introduire<sub>1</sub>, connecter<sub>1</sub>, attaquer<sub>1</sub> (accès<sub>2a</sub> à ..., intrusion<sub>1</sub> dans ..., connexion<sub>1,1</sub> à ..., attaque<sub>1</sub> de ...) **Qqu ou qqch. se prépare à empêcher un i. d'intervenir sur le l'ordinateur** détecter<sub>1</sub> un ~ (détection<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. empêche un i. d'intervenir sur l'ordinateur** bloquer un ~ **Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte qu'un i. n'intervienne pas sur l'ordinateur** lutter<sub>1</sub> contre les ~s (lutte<sub>1a</sub> contre les ~s) **Qqn ou qqch. cause qu'un i. n'intervienne pas sur l'ordinateur** protéger<sub>1b</sub> ... contre les ~s (protection<sub>1b</sub> de ... contre les ~s)

*Internet est une porte ouverte sur le monde. Mais qui dit "porte ouverte", dit "protection contre les intrus". (Source: internet.gouv.fr) / D'ailleurs, avec le mode Stealth permis, votre ordinateur devient invisible aux intrus Internet et potentiels. (Source: membres.lycos.fr) / Un pare-feu bloque l'accès au réseau. Il peut bloquer les intrus qui se servent d'Internet pour tenter d'accéder aux données qui figurent sur votre réseau. (Source: microsoft.com)*

**intrusion**, n. f.

**intrusion 1**, n. f., [] Action effectuée par un PIRATE ou un VIRUS qui entre dans un ORDINATEUR à l'insu de son propriétaire et ce dans le but d'accéder à des données et, éventuellement, de nuire au fonctionnement du matériel ou à l'intégrité des données. **Syn.** intrusion informatique ≈ attaque<sub>1</sub>, propagation<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>

**pirate et +** : bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, rétrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** introduire<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui se fait sans autorisation** frauduleux<sub>1b</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Qqu ou qqch. se prépare à empêcher une i. d'avoir lieu** détecter<sub>1</sub> une ~ (détection<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. empêche une i. d'avoir lieu** bloquer une ~ **Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte qu'une i. ne se produise pas** lutter<sub>1</sub> contre les ~s (lutte<sub>1a</sub> contre les ~s) **Qqn ou qqch. cause qu'une i. ne se produise pas sur l'ordinateur** protéger<sub>1b</sub> ... contre les ~s (protection<sub>1b</sub> de ... contre les ~s)

*Un ordinateur connecté à Internet, notamment avec une connexion permanente de type ADSL ou câble, doit être protégé de l'intrusion de virus ou d'espions. (Source: BONWEB.COM) / Un anglais condamné pour intrusion informatique à Dubaï. (Source: clusif.asso.fr) / Une intrusion informatique est le fait de pénétrer dans un système informatique sans autorisation. (Source: ALVASOFT.NET)*

**intrusion informatique**, voir intrusion<sub>1</sub>

**intuitif**, adj.

**intuitif 1**, adj., [] Une INTERFACE qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur en anticipant ses actions et la manière dont il les fera. ≈ convivial<sub>1</sub>, transparent<sub>1</sub>

**interface et +** : aide<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement<sub>2</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisation<sub>1a</sub>

---

*La maintenance du Webserveur personnel de Quaterdeck est bien plus intuitive que celle des utilitaires des produits équivalents de Net Manage ou de Webstar.(Source: infor96b) / L'équipe de développement est très active et le logiciel s'enrichit donc régulièrement tout en gardant une interface intuitive.(Source: LIBRE) / Windows Vista : un environnement intuitif. L'interface de Windows Vista facilite la navigation sur votre PC et vous permet ainsi de vous concentrer sur l'essentiel.(Source: microsoft.com)*

## itération, n. f.

**itération 1**, n. f., [] Cycle d'exécution d'une BOUCLE du début à la fin. ≈ répétition, bouclage<sub>1</sub>

---

**boucle et +** : boucle<sub>1</sub>

---

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Une boucle qui peut faire une **i.** itératif

### ⇓ Sortes de

Qui est en premier dans une succession d'**i.** première ~

### — Combinatoire

Une **i.** commence l'~ commence (début d'une ~) **L'i. ne se produit plus** l'~ s'arrête, terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub>) **Qqn ou qqch. fait une i.** effectuer une ~, réaliser une ~ **Qqn ou qqch. cause qu'une i. ait lieu** exécuter<sub>2b</sub> une ~ (exécution<sub>2b</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met fin à une i.** terminer<sub>1b</sub> une ~

*Il est parfois nécessaire de modifier l'ordre d'exécution dans les boucles et les itérations du shell.(Source: LINUX3P1) / Si vous avez terminé le traitement de l'itération actuelle d'une boucle Do, For ou While, vous pouvez passer immédiatement à l'itération suivante.(Source: BOUCLE) / Le principe des itérations est très simple. pour chaque valeur indiquée dans l'ensemble des valeurs, la commande est exécutée, avec la valeur en question accessible dans la variable utilisée pour l'itération.(Source: LINUX3P1)*



# J

**jeu**, n. m.

**jeu 1**, n. m., □ Application informatique prenant la forme d'une activité récréative qu'un UTILISATEUR installe sur son ORDINATEUR afin de l'utiliser seul ou avec d'autres utilisateurs. **Syn.** ludiciel, jeu informatique, logiciel de jeu ≈ ~ vidéo, application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : joueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

---

## ↓ Sortes de

**Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub>  
**Qui est placé sur un ordinateur et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Que l'utilisateur utilise en réseau** ~ en réseau<sub>1</sub> **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## ⇒ Combinatoire

**Un créateur crée un j.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur actualise un j.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur met un j. sur l'ordinateur et prépare le j.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un j. sur l'ordinateur et prépare le j. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un j. de l'ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un j. sur l'ordinateur et prépare le j. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un j. sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un j. qui peut être mis sur l'ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un j. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un j. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~,

chargement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un j.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un j.** jouer<sub>1</sub> à un ~ **L'utilisateur cesse d'utiliser un j.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **Le j. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le j. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le j. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le j. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

## • Autres

**État d'un j. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** éditeur<sub>2</sub>, concepteur<sub>1</sub>, créateur<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser un j.** manette de jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>

*Certaines informations circulaient pendant qu'il jouait. Il s'est avéré que la version commerciale du jeu contient un programme qui renseigne notamment le site sur le système d'exploitation utilisé, la version du navigateur, etc. (Source: ANOSEC) / Le célèbre jeu Starcraft (Blizzard) possède un mode multijoueur sur Internet. (Source: ANOSEC) / Du nouveau sous Windows les amateurs de Doom sont gâtés : le jeu devrait être porté prochainement sous Windows. (Source: PCPREM)*

**jeu informatique**, voir jeu<sub>1</sub>

**joindre**, v. tr.

**joindre 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR met un FICHIER dans un COURRIEL de manière à pouvoir le transmettre avec celui-ci. **Syn.** attacher

---

**utilisateur et +** : correspondant<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>

**courriel et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Un fichier qui a été j.** joint<sub>1</sub> **Résultat** pièce jointe<sub>1</sub>

*Joindre un fichier à un message signifie envoyer un fichier en même temps que celui-ci. (Source: JOINDRE) / Vous pouvez joindre à un message autant de fichiers que vous le désirez. (Source: JOINDRE)*

**joint**, adj.

**joint 1**, adj., ☐ Un FICHER qui a été mis dans un COURRIEL de manière à pouvoir le transmettre avec celui-ci. **Syn.** attaché

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>  
**courriel et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le fichier soit j.** joindre<sub>1</sub>

*N'ouvrez jamais une archive jointe à un message électronique provenant d'une source inconnue. (Source: WINZIP) / Pensez à vérifier auprès de l'expéditeur que la pièce jointe est légitime si vous recevez une archive inattendue de la part de quelqu'un que vous connaissez. (Source: WINZIP)*

**joueb**, voir blogue<sub>1</sub>

**jouer**, v. intr.

**jouer 1**, v. intr., ☐ Un UTILISATEUR utilise un JEU sur un ORDINATEUR.

**utilisateur et +** : joueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**jeu et +** : jeu<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui se fait par plusieurs utilisateurs et en réseau** ~ en réseau<sub>1</sub>

**Qui se fait en réseau** ~ en ligne<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour j.** joystick<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>

*Vous pouvez jouer seul chez vous, contre des milliers d'autres joueurs qui partagent cette même passion. (Source: cisti2007.blogspot.com) / Absoluflash vous propose plus de 3 500 jeux gratuit à jouer en ligne gratuitement. (Source: absoluflash.com) / Vous pourrez y jouer en réseau à des jeux comme Warcraft, Diablo et Starcraft. (Source: megagiciel.com)*

**joueur**, n. m.

**joueur 1**, n. m., ☐ **Définition à venir**

**jeu et +** : jeu<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Le j. intervient sur le jeu** jouer<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument utilisé par un j.** manette de jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>

*Celui-ci, appelé alors joueur, peut interagir avec le monde, ou des symboles, simulés par le système informatique par le moyen de périphériques (les plus courants en 2005 étant le clavier, la souris ou la manette de jeu). (Source: WIKIPEDIA) / Ce processeur utilisant un FSB de 800 Mhz est clairement dédié aux joueurs. (Source: HARDWARE) / De très bon niveau - sans doute proche du meilleur niveau, en tout cas susceptibles de battre presque tout joueur humain. (Source: LIBRE)*

**joystick**, n. m.

**joystick 1**, n. m., ☐ Périphérique muni d'un manche vertical multidirectionnel utilisé par un UTILISATEUR pour contrôler des actions dans un JEU. **Syn.** manche à balai<sub>1</sub> ≈ périphérique<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : joueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**jeu et +** : jeu<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui a un nombre déterminé de parties** ~ à ... boutons **Qui n'a pas à être relié à un ordinateur pour fonctionner** ~ sans fil<sub>1a</sub>

**Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'un ~)



**Dont l'utilisation est confortable** ~ ergonomique<sub>1</sub> **Qui est de petite taille** mini-joystick<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'utilisateur relie un j. à un ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...)

**L'utilisateur retire un j. d'un ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un j. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un j.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1,a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un j. pour intervenir sur le jeu** jouer<sub>1</sub> à ... avec un ~

• **Autres**

**Parties** bouton<sub>1</sub>, manche, socle

*Le port jeu, est généralement intégré à la carte son et sert à brancher un joystick, un volant ou instrument de musique MIDI.(Source: ANTHO) / En fait, seul le système de pointage dual constitué d'une surface tactile et d'un joystick est une marque d'originalité.(Source: PCEX96) / Les périphériques déjà capables d'utiliser ce nouveau mécanisme comprennent les joysticks et certains périphériques USB.(Source: LINUX3P3)*

# K

**kilobit**, n. m.

**kilobit 1**, n. m., ¶ **Définition à venir**  $\approx$  mégabit<sub>1</sub>, terabit<sub>1</sub>

---

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>,  
information<sub>2</sub>

◇ **Parties et tous**

**Élément du k.** bit<sub>1</sub>

*Une mémoire d'une capacité de 9,7 kilobits peut contenir au moins 10 000 bits. (Source: PIERRE1) / On appelle vitesse de transfert ou débit d'une mémoire le nombre maximum d'informations lues ou écrites par unité de temps. elle s'exprime généralement en kiloinformations par seconde, soit kilobits par seconde (Source: PIERRE1)*

**kilo-octet**, n. m.

**kilo-octet 1**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.**

kilo-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub>  $\approx$  méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>,  
information<sub>2</sub>

---

◇ **Parties et tous**

**Élément du k.** octet<sub>1</sub>

*Un octet est la capacité mémoire permettant de stocker un caractère, soit une lettre ou un chiffre. 1 kilo-octet = 1204 octets (Source: ADEVIM) / L'unité est ici le kilo-octet, pensez donc bien à multiplier par 1024 le nombre de méga-octet de mémoire vidéo de votre carte graphique avant de saisir la valeur. (Source: LINUX3P4) / La mémoire vive (RAM) du système conserve les informations traitées par l'ordinateur pendant une session de travail. la capacité de cette mémoire se mesure en kilo-octet (ko) ou méga-octet (mo) de données. (Source: ADEVIM)*

**kilo-octet**, voir kilo-octet<sub>1</sub>

**ko**, voir kilo-octet<sub>1</sub>





## **lancement**, n. m.

**lancement 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui met un LOGICIEL en marche sur un ordinateur. ≈ exécution<sub>1b</sub>, lancement<sub>2</sub>, initialisation<sub>1</sub>, démarrage<sub>1a</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** lancer<sub>1</sub> **De nouveau** relancement<sub>1</sub> **Pendant un l.** lors d'un

~

*Le lancement d'un logiciel comme dBASE peut varier d'un ordinateur à l'autre. (Source: MSPCDOS1) / Le répertoire implicite est le lieu où vous vous trouviez au moment du lancement de WordPerfect. (Source: PLAISEN1) / Avant de débiter le lancement de MS/PC-DOS, il faut s'assurer que le commutateur de chaque unité périphérique est mis sur ON. (Source: MSPCDOS1)*

**lancement 2**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui cause qu'une TÂCHE ait lieu. ≈ exécution<sub>2b</sub> **Contr.** annulation<sub>1</sub>, interruption<sub>1</sub>, abandon<sub>1a</sub>, suspension<sub>1</sub>

**tâche et +** : analyse<sub>1a</sub>, analyse<sub>1b</sub>, archivage<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>,

compilation<sub>1b</sub>, défragmentation<sub>1</sub>, désarchivage<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, exécution<sub>2b</sub>, fonction<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>, impression<sub>1b</sub>, initialisation<sub>2</sub>, installation<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, numérisation<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, recherche et remplacement<sub>1</sub>, reformatage<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** lancer<sub>2</sub>

*Les élèves peuvent donc chercher par eux-mêmes, Tkgate signale les erreurs au moment du lancement de la simulation. (Source: LIBRE) / Configuration du lancement automatique des tâches (Source: LINUX3P1)*

## **lancer**, v. tr.

**lancer 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR met un LOGICIEL en marche sur un ordinateur. ≈ exécuter<sub>1b</sub>, lancer<sub>2</sub>, démarrer<sub>1b</sub>, initialiser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** lancement<sub>1</sub> **De nouveau** relancer<sub>1</sub>

*En effet, il est préférable de modifier un ou deux paramètres puis de lancer le système, tout en testant si il fonctionne correctement*  
(Source: BIOSRV)

**lancer 2**, v. tr., □ Un UTILISATEUR cause qu'une TÂCHE ait lieu. ≈ exécuter<sub>2b</sub>, lancer<sub>1</sub> **Contr.** annuler<sub>1</sub>, abandonner<sub>1</sub>, interrompre<sub>1</sub>, suspendre<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : analyse<sub>1a</sub>, analyse<sub>1b</sub>, archivage<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, chargement<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, compilation<sub>1b</sub>, défragmentation<sub>1</sub>, désarchivage<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, exécution<sub>2b</sub>, fonction<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>, impression<sub>1b</sub>, initialisation<sub>2</sub>, installation<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, numérisation<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, recherche et remplacement<sub>1</sub>, reformatage<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, tâche<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** lancement<sub>2</sub>

*Avant de lancer l'impression on ajuste le haut de page par le bouton moleté.*(Source: IMPRI) / *La machine a tous les éléments pour faire ce travail, encore faut-il: lancer ledit travail.*(Source: REVOINFO) / *Lorsque vous allumez un ordinateur, un petit programme, appelé bootstrap et «gravé» dans une ROM2, va lancer la reconnaissance de la configuration actuelle, puis vérifier la RAM3 et utiliser la carte d'affichage.*(Source: CLAVIEZ1)

**langage**, n. m.

**langage 1**, n. m., □ Ensemble de règles formulées au moyen d'une grammaire et d'un vocabulaire formels qu'un INFORMATICIEN utilise pour créer des PROGRAMMES.  
**Syn.** langage de programmation, langage informatique

**informaticien et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**programme et +** : algorithme<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant un l. spécifique** en (par ex.) Java, Perl

### ↓ Sortes de

**Dans lequel les instructions sont organisées de manière à atteindre un but spécifique** procédural<sub>1</sub>, ~ impératif<sub>1</sub> **Dans lequel les composantes sont modulaires et manipulables séparément** ~ orienté objet<sub>1</sub>, ~ objet **Qui représente le langage machine en langage compréhensible pour l'agent** script<sub>1</sub> **Dans lequel les instructions sont énoncées** ~ déclaratif<sub>1</sub> **Qui est proche du langage humain et indépendant de l'ordinateur** ~ de haut niveau, ~ évolué<sub>1</sub> **Qui traduit un langage évolué en langage machine** ~ interprété<sub>1</sub> **Qui sert à créer des documents structurés** ~ structuré **Qui sert à définir des algorithmes** ~ algorithmique<sub>2</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Qui prend en charge des problèmes complexes** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~)

### ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un l.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien transforme un l. dans un autre l.** compiler<sub>1a</sub> un ~ (compilation<sub>1b</sub> d'un ~) **Un l. qui a été transformé dans un autre l.** ~ compilé<sub>1</sub> **L'informaticien utilise un l.** programmer<sub>1</sub> en (par ex.) Java, Perl (programmation<sub>1</sub> en (par ex.) Java, Perl) **L'informaticien utilise un l. pour intervenir sur le programme** développer<sub>1</sub> ... en (par ex.) Java, Perl, écrire<sub>2</sub> ... en (par ex.) Java, Perl, programme<sub>1</sub> ... en (par ex.) Java, Perl (développement<sub>1</sub> de ... en (par ex.) Java, Perl, écriture<sub>2</sub> de ... en (par ex.) Java, Perl, programmation<sub>1</sub> de ... en (par ex.) Java, Perl)

### • Autres

**Éléments constitutifs** vocabulaire<sub>1</sub>, grammaire<sub>1</sub>, alphabet<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub> **Fait partie de** environnement<sub>2</sub> **État d'un l. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~ **Organisation d'un l.** structure d'un ~

*On appelle "langage informatique" un langage destiné à décrire l'ensemble des actions consécutives qu'un ordinateur doit exécuter.*(Source: INITIATION) / *Présentation du langage Java et des possibilités qu'il offre dans le cadre du développement d'applications pour le web.*(Source: webmaster-hub.com) / *Vous êtes donc en mesure de continuer le cours afin d'apprendre à programmer en langage C.*(Source: lathieumic.free.fr)



**langage assembleur**, voir assembleur<sub>1</sub>

**langage d'assemblage**, voir assembleur<sub>1</sub>

**langage de programmation**, voir langage<sub>1</sub>

**langage informatique**, voir langage<sub>1</sub>

**le Net**, voir Internet<sub>1</sub>

**lecteur**, n. m.

**lecteur 1**, n. m., □ PÉRIPHÉRIQUE auquel un UTILISATEUR fait appel pour accéder à des DONNÉES placées sur un DISQUE. **Syn.** lecteur de disque ≈ unité de disque<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>

---

### ↓ Sortes de

**Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut,  
**Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui peut être retiré d'un ordinateur** ~ amovible<sub>1</sub>, ~ extractible<sub>2</sub> **Qui sert à intervenir sur une disque spécifique** graveur<sub>1</sub>, ~ ZIP, ~ de disque dur<sub>1</sub>, ~ de disquette<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur prépare un l.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur prépare un l. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Un l. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un l. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un disque dans un l.** insérer<sub>1</sub> ... dans un ~ (insertion<sub>1a</sub> de ... dans un ~) **Qqn ou qqch. fait fait en sorte qu'un l. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> un ~ (pilotage<sub>1</sub> d'un ~) **Le l. intervient sur les données** écrire<sub>1</sub>, lire<sub>1</sub>, accéder<sub>1</sub> (lecture<sub>1</sub> de ..., écriture<sub>1</sub> de ..., accès<sub>1</sub> à ...)

### • Autres

**Partie** tête de lecture-écriture<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve un l.** boîtier<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>

*Il suffit de conserver le lecteur C (le disque rigide) comme lecteur principal pour avoir accès à toutes les commandes externes de DOS. (Source: DELAV11) / La fenêtre suivante apparaît à l'écran vous permettant de choisir le lecteur que vous désirez défragmenter. (Source: ETENIR) / Ces mémoires, constituées d'unités périphériques de stockage, c'est-à-dire de lecteurs qui permettent à la fois la lecture et l'enregistrement de données sur des supports d'information. (Source: PLAISEN1)*

**lecteur de disque**, voir lecteur<sub>1</sub>

**lecture**, n. f.

**lecture 1**, n. f., □ Action effectuée par un PROCESSEUR ou un LECTEUR qui accède à des DONNÉES placées dans une MÉMOIRE ou sur un SUPPORT DE STOCKAGE et qui les interprète. ≈ accès<sub>1</sub>  
**Contr.** écriture<sub>1</sub>

---

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**mémoire et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

**processeur et +** : lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

---

### ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** lire<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait dans n'importe quel ordre** ~ aléatoire<sub>1a</sub>

### = Combinatoire

**La l. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de ~)

*Ces mémoires, constituées d'unités périphériques de stockage, c'est-à-dire de lecteurs qui permettent à la fois la lecture et l'enregistrement de données. (Source: PLAISEN1) / La lecture des données enregistrées est obtenue par le passage des taches magnétiques sous une tête de lecture. (Source: PIERRE1) / C'est*

à cet endroit que les têtes de lecture entrent en contact avec la surface magnétisée, soit pour y inscrire des données, soit pour les lire. (Source: DELAVI1)

**lecture 2**, n. f., [] Action effectuée par un LOGICIEL ou un ORDINATEUR qui parcourt et interprète des DONNÉES. ≈ interprétation<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, script<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe lire**<sub>2</sub> **Pendant une l.** pendant une ~

*La lecture du fichier se fait ligne par ligne jusqu'à que celui-ci soit vide.* (Source: LECTURE) / *L'instruction READ ne traite pas les caractères d'échappement lors de la lecture d'un fichier.* (Source: INSTRUCT)

**librairie**, voir bibliothèque<sub>1</sub>

**libre**, adj.

**libre 1**, adj., [] Du CODE qui peut être installé et utilisé par tous. **Syn.** libre de droits, open source

**Contr.** propriétaire<sub>2</sub>

**code et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, informatique<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, licence<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

*Ce genre de mésaventure n'arrive pas avec les logiciels libres comme Linux dont les mises à jour incrémentales évitent d'avoir à mettre*

*tout son système à la poubelle et en acheter un nouveau uniquement pour continuer à travailler en sécurité.* (Source: COMPRENDRE) / *GNU est un projet dont le but initial était de développer un système d'exploitation libre et non commercial (pour contrer les Unix commerciaux).* (Source: COMPRENDRE) / *La logique propriétaire est sensée être incarnée de manière caricaturale par un éditeur comme Microsoft, et la logique des standards par des logiciels libres (comme le serveur Web Apache par exemple).* (Source: IDEES)

**libre de droits**, voir libre<sub>1</sub>

**licence**, n. f.

**licence 1**, n. f., [] Document conçu par un DÉVELOPPEUR qui définit les droits d'utilisation d'un LOGICIEL par un UTILISATEUR. **Syn.** licence d'utilisation, licence logicielle, licence de logiciel

**développeur et +** : développeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuitiel<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Un logiciel qui fait l'objet d'une l.** sous ~

↓ **Sortes de**

**Qui permet une utilisation par plusieurs utilisateurs** ~ multi-utilisateur<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuite **Qui concerne un logiciel pouvant être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Le développeur utilise une l. pour intervenir sur le logiciel** distribuer ... sous une ~ (distribution de ... sous une ~) **Le développeur cause que le logiciel fasse l'objet d'une l.** mettre ... sous ~ **La l. intervient sur le logiciel** la ~ protège ... (protection de ...) **L'utilisateur fait en sorte d'avoir une l.** acquérir une ~ **L'utilisateur fait en sorte d'avoir une l. moyennant paiement** acheter une ~ (achat d'une ~) **L'utilisateur commence à utiliser une l.** lire une ~, prendre connaissance d'une ~ (lecture d'une ~)



**L'utilisateur utilise une l.** respecter une ~ (respect d'une ~)

**L'utilisateur n'utilise plus une l.** violer une ~

### • Autres

**Contenu** termes, condition

*Précisons que la licence GNU n'est pas la seule licence permettant de distribuer des logiciels libres. (Source: LINUX3P1) / En d'autres termes, c'est parce que les logiciels commerciaux sont protégés par les licences d'utilisation que ceux-ci peuvent véritablement devenir des standards propriétaires. (Source: UNIVERS) / Il stipule que l'utilisateur du shareware doit, s'il souhaite utiliser le produit et même le conserver sur son ordinateur au terme de la période d'évaluation s'acquitter du prix de la licence d'exploitation. (Source: TYPESLOG)*

**licence d'utilisation**, voir licence<sub>1</sub>

**licence de logiciel**, voir licence<sub>1</sub>

**licence logicielle**, voir licence<sub>1</sub>

**lien**, voir hyperlien<sub>1</sub>

**lien hypertexte**, voir hyperlien<sub>1</sub>

**lien hypertextuel**, voir hyperlien<sub>1</sub>

**ligne**, n. f.

**ligne 2**, n. f., [] Suite de CHÂÎNES DE CARACTÈRES disposées horizontalement par un UTILISATEUR dans un TEXTE.

---

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**texte et +** : code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

---

### › Autres parties du discours et dérivés

**Sur une l.** sur une ~

### ↓ Sortes de

**Qui n'a pas de contenu** ~ vide<sub>2</sub> **Que l'utilisateur vient d'insérer** nouvelle ~ **Qui fait partie d'un code** ~ de code<sub>2</sub>  
= **Combinatoire**

**L'utilisateur crée une l.** écrire<sub>2</sub> une ~ (écriture<sub>2</sub> d'une ~)

**L'utilisateur modifie une l.** éditer<sub>1</sub> une ~, modifier<sub>1</sub> une ~ (édition<sub>1</sub> d'une ~, modification<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une l. dans le texte** insérer<sub>2</sub> une ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'une ~ dans ...)

**L'utilisateur retire une l. du texte** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une l. à l'écran** afficher<sub>1b</sub> une ~

(affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. utilise une l.** lire<sub>2</sub> une ~ (lecture<sub>2</sub> d'une ~)

### • Autres

**Fonction servant à passer à une nouvelle l.** saut de ~, retour à la ~

*Les touches Début et Fin vous permettent de positionner le curseur au début ou à la fin de la ligne. (Source: ADEVIM) / De plus, une ligne de code n'a pas toujours la même valeur selon le langage (comparez un peu l'assembleur à Delphi). (Source: linux-france.org) / Lors de l'initialisation de la connexion, un certain nombre de lignes de texte apparaît à l'écran. (Source: FONCMOT)*

**ligne de commande**, n. f.

**ligne de commande 1**, n. f., [] Espace prévu pour la saisie d'une COMMANDE sous forme de chaînes de caractères par un UTILISATEUR en vue d'exécuter cette commande ou de faire fonctionner un LOGICIEL.

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**commande et +** : commande<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

---

### › Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant une l.** en ~

= **Combinatoire**

**L'utilisateur prépare une l. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une l.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une l. pour intervenir sur la commande** saisir<sub>1</sub> ... en ~, exécuter<sub>2b</sub> ... en ~, taper<sub>1</sub> ... en ~, entrer<sub>2</sub> ... en ~ (entrée<sub>2,1</sub> ... en ~, saisie<sub>1</sub> de ... en ~, exécution<sub>2b</sub> de ... en ~) **L'utilisateur utilise**

**une l. pour intervenir sur le logiciel** lancer<sub>1</sub> ... en ~, exécuter<sub>1b</sub> ... en ~ (lancement<sub>1</sub> de ... en ~, exécution<sub>1b</sub> de ... en ~)

*Les ordinateurs IBM utilisent également une interface à la ligne de commande grâce au système d'exploitation OS 2. (Source: ADEVIM) / Pour pouvoir modifier son adresse IP en ligne de commande ou à l'aide d'un script, il vous suffit d'utiliser l'outil netsh (NetShell) avec les options. (Source: laboratoire-microsoft.org) / Introduction à PHP en ligne de commande, où comment lancer les scripts, et obtenir des arguments depuis la ligne de commande. (Source: nexen.net)*

**lire**, v. tr.

**lire 1**, v. tr., [] Un LECTEUR ou un PROCESSEUR accède à des DONNÉES placées dans une MÉMOIRE ou sur un SUPPORT DE STOCKAGE et les interprète. ≈ accéder<sub>1</sub> **Contr.** écrire<sub>1</sub>

**lecteur et +** : lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, tête de lecture-écriture<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**mémoire et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** lecture<sub>1</sub>

*Si votre ordinateur IBM-PC est incapable de lire une disquette type IBM-COMPATIBLE et d'en afficher le répertoire, c'est parce qu'elle est de capacité différente et qu'elle a été préparée à l'aide d'un MS/DOS compatible. (Source: MSPCDOS1) / Le système essaie une nouvelle fois de lire ou d'écrire sur la disquette (ou sur le disque). (Source: MSPCDOS1) / Les principaux dispositifs sont le lecteur de disque magnétique, le lecteur de disque optique numérique et le lecteur de bande magnétique. Bien que ces unités portent le nom de «lecteur», elles servent néanmoins à la fois à lire et à écrire des données. (Source: d'après PLAISEN1)*

**lire 2**, v. tr., [] Un LOGICIEL ou un ORDINATEUR parcourt et interprète des DONNÉES. ≈ interpréter<sub>1</sub>

**logiciel et +** : logiciel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, script<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** lecture<sub>2</sub>

*Le système d'exploitation attendait une interruption d'un des terminaux pour ensuite lire la commande entrée et l'exécuter. (Source: PIERRE1) / Une unité d'instruction qui lit les données, les décode puis les envoie à l'unité d'exécution. (Source: FONCTIONNEMENT) / L'emphase est mise sur les gratuits et partagés pour Windows et Macintosh requis pour lire ou décoder ces fichiers. (Source: GIRI)*

**lisibilité**, n. f.

**lisibilité 1**, n. f., [] Caractéristique propre à du CODE qui peut aisément être compris par une personne différente de celle qui l'a créé.

**code et +** : code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** lisible<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. augmente la l.** améliorer la ~ (amélioration de la ~)

*Par conséquent, il est possible d'utiliser des caractères accentués pour une meilleure lisibilité de vos programmes. (Source: JAVA) / Bien que les classes anonymes peuvent en apparence obscurcir la lisibilité d'un programme, il existe un ensemble de circonstances où il est intéressant de les utiliser : (Source: JAVA) / La lisibilité est une caractéristique d'un programme informatique le rendant plus lisible et compréhensible au niveau de sa logique. (Source: WIKIPEDIA)*

**local**, adj.



**local 1**, adj., □ Un ORDINATEUR auquel fait appel un utilisateur qui est placé dans le lieu où se trouve l'utilisateur. **Contr.** distant<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : adresse<sub>2</sub>, domaine<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>

*Le fichier distant est transféré sur la machine locale dans le répertoire local en cours*([Source](#): FONCMOT) / *Un réseau local est donc un réseau sous sa forme la plus simple*([Source](#): CONRES) / *Les deux dernières options permettent d'autoriser le serveur du fournisseur d'accès à fixer les adresses IP locales et distantes*([Source](#): LINUX3P2)

**logger**, voir connecter<sub>1</sub>

**logiciel**, n. m., adj.

**logiciel 1**, n. m., □ Ensemble de programmes utilisé par un UTILISATEUR pour exécuter une ou plusieurs APPLICATIONS spécifiques sur un ordinateur.

≈ programme<sub>3</sub>, application<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**application et +** : application<sub>2</sub>, bureautique<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, communication<sub>2a</sub>, compression<sub>1</sub>, courrier électronique<sub>1</sub>, cryptage<sub>1</sub>, décompression<sub>1</sub>, dessin, gravage<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, navigation<sub>1</sub>, présentation, reconnaissance optique de caractères, restauration<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** logiciel<sub>3</sub>

◇ **Parties et tous**

**Ensemble de l.** logithèque<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel** ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui peut fonctionner sur des ordinateurs différents** ~ portable<sub>3</sub> (portabilité<sub>1</sub> d'un ~) **Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments**

**externes** ~ vulnérable<sub>1</sub> **Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub> **Qui sert à exécuter une tâche spécifique** ~ de gravage<sub>1</sub>, ~ de capture d'écran<sub>1,1</sub>, ~ de compression<sub>1</sub>, ~ de décompression<sub>1</sub>, ~ de restauration<sub>1</sub>, ~ de traduction automatique<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub> **Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui fait appel à une contribution de l'utilisateur** ~ collaboratif<sub>1</sub> **Qui appartient à un concepteur** ~ propriétaire<sub>2</sub> **Qui a été conçu par un propriétaire à des fins lucratives** ~ commercial **Qui sert à lutter contre les virus** antivirus<sub>1</sub>, ~ antiviral<sub>1</sub> **Qui s'installe sur un ordinateur à l'insu de l'utilisateur** ~ espion **Qui est utilisé dans une perspective d'apprentissage** didacticiel<sub>1</sub>, ~ éducatif **Qui sert à créer des documents graphiques** ~ graphique<sub>3</sub> **Qui a une fonction spécifique** spécialisé<sub>1</sub> **Qui sert à faire du calcul** tableur<sub>1</sub> **Qui sert à créer des documents traitement de texte** Avec lequel l'utilisateur peut interagir en temps réel ~ conversationnel<sub>1</sub> **Qui appartient à un utilisateur qui utilise un réseau** client<sub>1</sub> **Qui sert à intervenir sur des bases de données** système de gestion de bases de données<sub>1</sub> **Qui sert à prévenir les intrusions non souhaitées par l'utilisateur** coupe-feu<sub>1</sub> **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub> **Qui sert à gérer l'emploi du temps** agenda<sub>1</sub> **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** gratuit<sub>1</sub>, ~ gratuit **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Un créateur crée un l.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur duplique un l. sans autorisation** copier<sub>1</sub> un ~,

pirater<sub>2</sub> un ~ (copie<sub>1,1</sub> d'un ~, piratage<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur**

**actualise un l.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met un l. sur un ordinateur et prépare le l.**

installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un l. sur**

**un ordinateur et prépare le l. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~

(réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un l. d'un ordinateur**

**et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~

(désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un l. sur un**

**ordinateur et prépare le l. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> un ~

(préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un l. sur un ordinateur**

**à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub>

d'un ~) **Un l. qui peut être mis sur un ordinateur à partir**

**d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare**

**un l. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur**

configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare**

**un l. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un l. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un l.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~ par ..., lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un l.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un l.** quitter<sub>1</sub> un ~ **Le l. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le l. fonctionne** **fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le l. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le l. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

### • Autres

**Fait partie de suite**, **Élément constitutif** programme<sub>1</sub>, **État d'un l. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** éditeur<sub>2</sub>, concepteur<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>

*Un logiciel ou programme d'ordinateur, c'est un ensemble d'instructions écrites dans un langage de programmation que comprend l'ordinateur qui servent à lui faire effectuer des ensembles d'opérations. (Source: LOGICIELS) / Pour afficher ou exécuter un fichier binaire, il faut utiliser un logiciel compatible avec celui qui l'a créé. (Source: GIRI) / Le BIOS est un petit système de lancement permettant à votre ordinateur de lancer les autres logiciels à partir d'un lecteur de disquettes ou d'un disque rigide. (Source: ARCHITECTURE)*

**logiciel 2**, n. m., □ Ensemble des ressources logiques utilisées par un UTILISATEUR pour accomplir des tâches sur un ORDINATEUR. **Contr.** matériel<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : tâche<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** logiciel<sub>4</sub>, **Adjectif de sens voisin** informatique<sub>2</sub>

### ◇ Parties et tous

**Élément du l.** logiciel<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur met le l. sur l'ordinateur et prépare le l.** installer<sub>2</sub> du ~ (installation<sub>2</sub> du ~) **L'utilisateur utilise le l.** utiliser<sub>1</sub> le ~ (utilisation<sub>1a</sub> du ~)

*Logiciel et Matériel sont nécessaires au bon fonctionnement de l'ordinateur. (Source: ADEVIM) / Pour que les composants matériels du système fonctionnent, ils ont besoin du logiciel. (Source: ADEVIM) / En distinguant la couche matérielle (matériel informatique), la couche de logiciel de base, la couche intermédiaire (système d'exploitation) et les couches plus hautes. (Source: COSNAR)*

**logiciel 3**, adj., □ Une SUITE qui concerne un ou des logiciels (1).

**suite et +** : licence<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, suite<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** logiciel<sub>1</sub>

*Tous les outils nécessaires à l'utilisation du protocole SMB, sont fournis dans la suite logicielle " Samba ". (Source: LINUX3P3) / Ce StarOffice 5. 2 sera également décrite, car c'est l'une des suites logicielles les plus abouties sous Linux (Source: LINUX3P4) / Certains fabricants proposaient toutefois des correctifs logiciels (appelés patches) qui étaient stockés sur le disque dur et se mettaient en mémoire (RAM) pour corriger les éventuels bugs. (Source: OPTREP)*

**logiciel 4**, adj., □ Une TÂCHE ou une TECHNOLOGIE qui fait appel au logiciel (2). ≈ informatique<sub>2</sub>, **Contr.** matériel<sub>2</sub>

**tâche et +** : application<sub>2</sub>, architecture<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, configuration<sub>1,2</sub>, couche<sub>1</sub>, génie<sub>1</sub>, ingénierie<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, maintenance<sub>1a</sub>, plateforme<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, sécurité<sub>1</sub>, technologie<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** logiciel<sub>2</sub>

*Le génie logiciel est une science de l'ingénieur dont la finalité est la fabrication de systèmes informatisés. (Source: GENILO) / .XWindow, encore une fois, cette couche logicielle est constituée de plusieurs composants. (Source: LINUX3P1) / Au delà du maintien de l'intégrité des ressources matérielles et logicielles qui composent la nébuleuse Internet. (Source: MISSIO)*

**logiciel anti-spyware**, voir anti-logiciel espion<sub>1</sub>



**logiciel antivirus**, voir antivirus<sub>1</sub>

**logiciel d'agenda**, voir agenda<sub>1</sub>

**logiciel d'application**, voir application<sub>1</sub>

**logiciel de décompilation**, voir décompilateur<sub>1</sub>

**logiciel de jeu**, voir jeu<sub>1</sub>

**logiciel de navigation**, voir navigateur<sub>1</sub>

**logiciel de TA**, voir traducteur automatique<sub>1</sub>

**logiciel de traduction automatique**, voir traducteur automatique<sub>1</sub>

**logiciel de traitement de texte**, voir traitement de texte<sub>1</sub>

**logiciel freeware**, voir gratuiciel<sub>1</sub>

**logiciel gratuit**, voir gratuiciel<sub>1</sub>

**logiciel tableur**, voir tableur<sub>1</sub>

**logiciel utilitaire**, voir utilitaire<sub>1</sub>

**login**, voir nom d'utilisateur<sub>1</sub>

**loguer**, voir connecter<sub>1</sub>

**ludiciel**, voir jeu<sub>1</sub>

# M

**machine**, n. f.

**machine 1**, n. f., [] **Définition à venir** ≈ appareil<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : tâche<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## ◇ Parties et tous

**Ensemble de m.** parc<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui se connecte à un réseau** ~ client<sub>1</sub> **Programme qui simule une m.** virtuel<sub>1</sub> **Qui est éloignée** ~ distant<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur prépare une m.** installer<sub>1</sub> une ~ (installation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une m. pour qu'elle puisse fonctionner** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **Une m. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'elle puisse fonctionner** ~ configurable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. prépare une m. de nouveau pour qu'elle puisse fonctionner** reconfigurer<sub>1</sub> une ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'une ~) **Une m. qui peut faire l'objet d'une préparation de nouveau pour qu'elle puisse fonctionner** ~ reconfigurable<sub>1</sub> **L'utilisateur fait fonctionner une m.** démarrer<sub>1b</sub>

une ~, initialiser<sub>1</sub> une ~, amorcer<sub>1b</sub> une ~ (démarrage<sub>1b</sub> d'une ~, initialisation<sub>1</sub> d'une ~, amorçage<sub>1b</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait fonctionner une m. de nouveau** redémarrer<sub>1b</sub> une ~, réamorcer<sub>1b</sub> une ~ (redémarrage<sub>1b</sub> d'une ~, réamorçage<sub>1b</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait fonctionner une m. sous un système d'exploitation spécifique** amorcer<sub>1b</sub> une ~ sous ..., démarrer<sub>1b</sub> une ~ sous ... (démarrage<sub>1b</sub> de la ~ sous ..., amorçage<sub>1b</sub>) **L'utilisateur met fin au fonctionnement d'une m.** éteindre<sub>1</sub> une ~, arrêter une ~ (arrêt d'une ~) **L'utilisateur met le logiciel sur une m. et prépare le logiciel** installer<sub>2</sub> ... sur une ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur une ~) **L'utilisateur met le logiciel sur une m. et prépare le logiciel de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> ... sur une ~ (réinstallation<sub>1</sub> de ... sur une ~) **L'utilisateur fait un réglage sur une m. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> une ~, protéger<sub>1b</sub> une ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'une ~, protection<sub>1b</sub> d'une ~) **Une m. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécurisé<sub>1</sub> **L'utilisateur relie un périphérique à une m. pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> ... à une ~ (branchement<sub>1,1</sub> de ... à une ~) **La m. commence à fonctionner** démarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> de la ~, amorçage<sub>1a</sub> de la ~) **La m. recommence à fonctionner** redémarrer<sub>1a</sub>, réamorcer<sub>1a</sub> **La m. commence à fonctionner sous un système d'exploitation spécifique** amorcer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> de la ~ sous ..., amorçage<sub>1a</sub> de la ~ sous ...) **La m. fonctionne** tourner<sub>3</sub> **La m. intervient sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...) **La m. intervient sur les données** traiter<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ...) **La m. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>, la ~ tombe en panne **Le logiciel utilise une m.** tourner<sub>2</sub> sur une ~

## • Autres

**Parties** unité centrale de traitement<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub> **Organisation physique d'une m.** architecture<sub>1</sub> d'une ~

*Le système copie les premiers fichiers nécessaires au 1er redémarrage de la machine et à l'installation proprement dite de Windows XP.(Source: INSTXP) / Les informations qui s'affichent lors de la mise sous tension de la machine font partie du*



Logiciel.(Source: ADEVIM) / Ces programmes vous permettent d'accéder à des fonctions spécifiques de l'ordinateur en traduisant les commandes que vous transmettez en langage compréhensible par la machine.(Source: ADEVIM)

## macrovirus, n. m.

**macrovirus 1**, n. m., ¶ Définition à venir **Var.**

macro-virus ≈ virus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, cheval de troie<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, retrovirus<sub>1</sub>

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est très nuisible** ~ destructeur, ~ dangereux

### ⇒ Combinatoire

**L'auteur crée un m.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch.**

**détruit un m.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **Le m.**

**commence à être dans l'ordinateur** introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub> du ~ dans l'ordinateur) **Le m. commence à intervenir sur le logiciel**

attaquer<sub>1</sub> (attaque<sub>1</sub> du ~) **Le m. intervient sur le logiciel** endommager<sub>1</sub>, infecter<sub>1</sub> (infection<sub>1</sub> de ...) **Le m. intervient sur un nombre croissant de logiciels** propager<sub>1</sub> (propagation<sub>1</sub> du ~)

**Qqu ou qqch. se prépare à empêcher un m. d'intervenir sur le logiciel** détecter<sub>1</sub> un ~ (détection<sub>1</sub> d'un ~) **Le logiciel a un m.**

avoir un ~, contenir un ~ **Qqn ou qqch. cause qu'un m.**

**n'intervient pas sur le logiciel** protéger<sub>1b</sub> ... contre des ~ (protection<sub>1b</sub> de ... contre des ~)

### • Autres

**Logiciel servant à détecter et à éliminer un m.** antivirus<sub>1</sub>

*En effet, les macrovirus ne s'attaquent par exemple pas aux documents de ClarisWorks.(Source: EPFL.CH) / Un macrovirus est un programme écrit dans le langage de macro d'une application telle que Microsoft Word. Les macrovirus se propagent dans les fichiers et peuvent endommager vos documents et modèles Word ou le système d'exploitation de votre ordinateur.(Source: support.microsoft.com) / Précisons d'abord que contrairement aux premières espèces de virus, les macrovirus ne s'attaquent ni au système de votre ordinateur, ni à ses applications, mais uniquement à vos documents de Microsoft Word.(Source: d'après ditwww.epfl.ch)*

**mail**, voir courriel<sub>1</sub>

**maître**, n. m.

**maître 1**, n. m., ¶ Un PÉRIPHÉRIQUE dont dépend un autre périphérique pour fonctionner. **Contr.** esclave<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>

*Là encore, l'ordre d'apparition est fonction des ports IDE (primaire maître, puis primaire esclave, puis secondaire maître et enfin secondaire esclave).(Source: DISDUR) / Si vous ne disposez que d'un disque, il doit normalement être connecté sur le premier contrôleur IDE et être maître.(Source: LINUX3P1) / Un maître peut être connecté simultanément à un maximum de 7 périphériques esclaves actifs (255 en mode parked). En effet, les périphériques d'un picoréseau possèdent une adresse logique de 3 bits, ce qui permet un maximum de 8 appareils.(Source: commentcamarche.net)*

**manche à balai**, n. m.

**manche à balai 1**, n. m., ¶ Périphérique muni d'un manche vertical multidirectionnel utilisé par un UTILISATEUR pour contrôler des actions dans un JEU.

**Syn.** joystick<sub>1</sub> ≈ périphérique<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : joueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**jeu et +** : jeu<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui a un nombre déterminé de parties** ~ à ... boutons **Qui n'a pas à être relié à un ordinateur pour fonctionner** ~ sans fil<sub>1a</sub>

**Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'un ~)

**Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ ergonomique<sub>1</sub> **Qui est de petite taille** mini-joystick<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur relie un m. à un ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...)

**L'utilisateur retire un m. d'un ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un m. pour qu'il puisse fonctionner**

**sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur le jeu** jouer<sub>1</sub> à

... avec un ~

## • Autres

**Parties** manche, bouton<sub>1</sub>, socle

*Le manche à balai est un accessoire indispensable pour certains types de jeux, particulièrement les simulateurs de vol.(Source: BESTBUY.CA) / Lorsque vous jouez à Flight Simulator 2002, il vous est impossible d'utiliser la souris comme manche à balai.(Source: microsoft.com) / Grâce à son socle lesté, ce manche à balai très stable vous assure un meilleur contrôle et davantage de précision, même dans les jeux incompatibles avec le retour de force.(Source: thesourcecc.com)*

## manette de jeu, n. f.

**manette de jeu 1**, n. f., [] Périphérique muni de boutons et d'une croix multidirectionnelle utilisé par un UTILISATEUR pour contrôler des actions dans un JEU.

**Syn.** manette de jeu<sub>1</sub> ≈ périphérique<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** joueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**jeu et + :** jeu<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui a un nombre déterminé de parties** ~ à ... boutons **Qui n'a pas à être reliée à un ordinateur pour fonctionner** ~ sans fil<sub>1a</sub>

**Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'une ~) **Dont l'utilisation est confortable** ~ ergonomique<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur relie une m. à un ordinateur pour la rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> une ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'une ~ à ...)

**L'utilisateur retire une m. d'un ordinateur et la rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> une ~ (débranchement<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur prépare une m. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une m.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une m. pour intervenir sur le jeu** jouer<sub>1</sub> à ... avec une ~

## • Autres

**Parties** bouton<sub>1</sub>, croix

*Une manette de jeu (ou joystick) est l'instrument idéal du ludo-vidéomaniaque.(Source: PCPREM) / La manette de jeux (joystick) est un appareil très populaire lors de l'utilisation de jeux vidéo et de la conception assistée par ordinateur.(Source: MSPCDOS1) / Certains permettent la communication homme-machine. C'est le cas d'un clavier (keyboard) connecté directement (on-line) à un micro-ordinateur, de la souris (mouse), de la manette de jeux ou du manche à balai (joystick), etc.(Source: MSPCDOS1)*

**manette de jeux**, voir manette de jeu<sub>1</sub>

**marque-pages**, voir signet<sub>1</sub>

## masquage, n. m.

**masquage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à rendre invisible à l'écran une ICÔNE ou une FENÊTRE **Contr.** affichage<sub>1b,1</sub>, visualisation<sub>1</sub>

**icône et + :** barre<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, ligne<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** masquer<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur cause qu'un m. ait lieu** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met fin à un m.** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~)

*Masquage des fichiers et des répertoires éventuellement présents avant le montage dans le répertoire utilisé comme point de montage.(Source: LINUX3P1) / Désactivez le masquage d'extensions de fichier. Pour désactiver le masquage d'extensions de fichier, procédez comme suit :(Source: support.microsoft.com) / Lorsque vous sélectionnez une icône, cliquez sur OK. Activer le bouton de masquage. Cette option permet d'afficher un bouton de masquage lors de l'ouverture.(Source: docs.sun.com)*

**masque de saisie**, n. m.



- masque de saisie -

**masque de saisie 1**, n. m., □ Élément de l'interface auquel un UTILISATEUR a recours pour faciliter l'entrée de DONNÉES dans une base de données ou un logiciel.  
≈ formulaire<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Dans un m.** dans un ~

#### — Combinatoire

**L'utilisateur crée un m.** créer<sub>1</sub> un ~, définir<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, définition<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur crée un m. dans un état antérieur** rafraîchir<sub>1</sub> un ~ (rafraîchissement<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un m. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un m. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé **Un m. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable **L'utilisateur commence à utiliser un m.** ouvrir<sub>1</sub> un ~, afficher<sub>1b</sub> un ~ (ouverture<sub>1</sub> d'un ~, affichage<sub>1b,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met des données dans un m.** remplir un ~, saisir<sub>1</sub> ... dans un ~, entrer<sub>2</sub> ... dans un ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ... dans un ~, saisie<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un m.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~) **Le m. commence à être dans l'écran** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> du ~)

#### • Autres

**Élément constitutif** champ<sub>1</sub>

*L'utilisation d'un masque de saisie facilite et accélère la saisie des données. (Source: infoprat.net) / Lorsque vous utilisez le caractère de point d'exclamation (!) dans un masque de saisie, les caractères ne remplissent pas de droite à gauche en cours de frappe. (Source: microsoft.com) / Cliquez sur le bouton vert "Editer" afin d'ouvrir le masque de saisie. (Source: umwelt-schweiz.ch)*

**masquer**, v. tr.

**masquer 1**, v. tr., [un UTILISATEUR masque une ICÔNE, une FENÊTRE] Un UTILISATEUR rend invisible à l'écran une ICÔNE ou une FENÊTRE ≈ cacher<sub>1</sub>  
**Contr.** afficher<sub>1b</sub>, visualiser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**icône et +** : barre<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, ligne<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Nom** masquage<sub>1</sub>

*On peut aussi masquer ou afficher des colonnes, redimensionner la largeur des colonnes et indiquer l'ordre de classement des documents. (Source: DOMINO) / Vous pouvez masquer des icônes dans le panneau de configuration. (Source: MASQUER)*

**matériel**, n. m., adj.

**matériel 1**, n. m., [le matériel] Ensemble des éléments informatiques physiques qu'un UTILISATEUR utilise pour effectuer une TÂCHE sur un ORDINATEUR. **Syn.** matériel informatique **Contr.** logiciel<sub>2</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : communication<sub>2a</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, entrée<sub>2,1</sub>, entrée<sub>4a</sub>, entrée-sortie<sub>1a</sub>, impression<sub>1b</sub>, sortie<sub>2a</sub>, tâche<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** matériel<sub>2</sub>

#### ⇓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté **Qui est branché à l'ordinateur et exécute une tâche spécifique** périphérique<sub>1</sub>  
**Dont le branchement à l'ordinateur est récent** nouveau ~  
**Qui se trouve généralement dans l'ordinateur et exécute une tâche spécifique** composant<sub>1</sub> **Qui sert à imprimer des données** imprimante<sub>1</sub>, ~ d'impression<sub>1b</sub> **Qui sert à communiquer avec d'autres ordinateurs** modem<sub>1</sub>, ~ de communication<sub>2a</sub> **Qui sert à gérer les tâches sur l'ordinateur** unité centrale de traitement<sub>1</sub>, micro-processeur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub> **Qui sert à emmagasiner les données** mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub> **Qui sert à convertir un document papier en données électroniques** numériseur<sub>1</sub> **Qui sert à lire des données sur un support de stockage** lecteur<sub>1</sub> **Qui sert à piloter les composants matériels de l'ordinateur**

carte<sub>1</sub> **Qui sert à afficher des données** écran<sub>1</sub> **Qui sert à emmagasiner les données de façon permanente** disque dur<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub> **Qui sert à emmagasiner les données lors d'une séance de travail** mémoire<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur prépare le m.** installer<sub>1</sub> le ~ (installation<sub>1</sub> du ~)  
**L'utilisateur relie le m à l'ordinateur le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> le ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub>) **L'utilisateur retire le matériel de l'ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> le ~ (débranchement<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur prépare le m. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> le ~ (configuration<sub>1,1</sub> du ~) **Du m. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare le matériel de nouveau pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** reconfigurer<sub>1</sub> le ~ (reconfiguration<sub>1</sub> du ~) **Du m. qui peut faire l'objet d'une préparation de nouveau pour qu'il fonctionne sur l'ordinateur** ~ reconfigurable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise le m.** utiliser<sub>1</sub> le ~ (utilisation<sub>1a</sub> du ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte que le m. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> le ~ **Le m. n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait un réglage sur le m. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> le ~ (sécurisation<sub>1</sub> du ~) **Du m. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécurisé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait en sorte que le m. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> le ~ (pilotage<sub>1</sub> du ~) **L'ordinateur se prépare à faire fonctionner le m.** détecter<sub>2</sub> (détection<sub>2</sub> du ~) **L'ordinateur peut utiliser le m.** accepter<sub>2</sub> le ~

### • Autres

**Est une composante de** système informatique<sub>1</sub> **Créateur** constructeur<sub>1</sub>

*Le matériel de tout ordinateur doit pouvoir coopérer avec les logiciels par une interface (moyen de communication). (Source: ARCHITECTURE) / Un réseau informatique est constitué d'ordinateurs reliés entre eux grâce à du matériel (câblage, cartes réseau, ainsi que d'autres équipements permettant d'assurer la bonne circulation des données). (Source: CONRES) / En règle générale, il faut qu'elle ait un maximum de connecteurs disponibles, et qu'elle soit récente pour reconnaître les dernières évolutions du matériel. (Source: NOTIONSBASE)*

**matériel 2**, adj., [] Un COMPOSANT ou une TÂCHE qui concerne les éléments physiques d'un ordinateur.  
 ≈ informatique<sub>2</sub>, physique<sub>1</sub> **Contr.** logiciel<sub>4</sub>

**composant et +** : adresse<sub>2</sub>, architecture<sub>1</sub>, compatibilité<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, composante<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, couche<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, incompatibilité<sub>1</sub>, interfaçage<sub>1</sub>, interruption<sub>1</sub>, maintenance<sub>1a</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, panne<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** matériel<sub>1</sub>

*Pour que les composants matériels du système fonctionnent, ils ont besoin du Logiciel. (Source: ADEVIM) / Cependant les gens ont de la difficulté à différencier entre la cache logicielle et la cache matérielle du disque dur, soyez donc prudent lorsque vous utiliserez cette terminologie; les caches font la même chose, mais différemment. (Source: ARCHITECTURE) / Ce sont les ressources matérielles (imprimante) fournies par le serveur sur le réseau. (Source: DECOUVERTE)*

**matériel informatique**, voir matériel<sub>1</sub>

**maximisation**, n. f.

**maximisation 1**, n. f., **régimes à venir** Acton effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à augmenter la taille d'une FENÊTRE de manière à ce qu'elle occupe tout l'écran. ≈ zoom<sub>1</sub>, agrandissement<sub>1a</sub>, redimensionnement  
**Contr.** minimisation<sub>1</sub>, réduction<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, document<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** maximiser<sub>1a</sub>

*La mise en icône et la maximisation de la fenêtre de Paradox sont toujours autorisées. (Source: PARAM) / Par le code, la technique*



consiste à jouer avec l'API Windows et récupérer les messages de minimisation et maximisation de la fenêtre. (Source: DELPHI)

## maximiser, v. tr.

**maximiser 1**, v. tr., [un UTILISATEUR maximise une FENÊTRE] Un UTILISATEUR augmente la taille d'une FENÊTRE de manière à ce qu'elle occupe tout l'écran.

≈ zoomer<sub>1</sub>, agrandir<sub>1</sub>, redimensionner<sub>1</sub> **Contr.** minimiser<sub>1</sub>, réduire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, document<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** maximisation<sub>1</sub>

Lancer Lum sans maximiser la fenêtre pour pouvoir garder à l'écran, à l'extérieur de la fenêtre lum, les différentes fenêtres d'affichage (Source: LIBRE) / Comme vous le remarquerez, vous ne pouvez pas maximiser la page en cliquant sur le petit carré se trouvant dans le coin supérieur droit de cette fenêtre. (Source: AIDE) / Après avoir lancé Mek en maximisant ou non la fenêtre (voir remarques), cliquer sur Fichier P Nouveau. (Source: LIBRE)

**Mbit**, voir mégabit<sub>1</sub>

**meg**, voir méga-octet<sub>1</sub>

**mégabit**, n. m.

**mégabit 1**, n. m., [] Définition à venir **Syn.** Mbit

≈ terabit<sub>1</sub>, kilobit<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ◇ Parties et tous

**Élément du m.** bit<sub>1</sub>

Sur un réseau local, les vitesses de transmission sont relativement élevées (10 mégabits par seconde sur un réseau local)

Ethernet). (Source: RESEAU2) / La variété asymétrique, prévue pour la diffusion de télévision numérique avec 1 à 9 mégabit/s du réseau vers le client et jusqu'à 640 Kbit/s du client vers le réseau, convient pour l'internaute individuel. (Source: MISSIO) / Un mégabit (symbole : Mbit) est une unité de mesure en informatique. Un mégabit vaut un million de bits. (Source: WIKIPEDIA)

**méga-octet**, n. m.

**méga-octet 1**, n. m., [] Définition à venir **Syn.**

mégaoctet, Mo, meg ≈ kilo-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ◇ Parties et tous

**Élément du m.** octet<sub>1</sub>

La capacité de cette mémoire se mesure en kilo-octet (ko) ou méga-octet (Mo) de données. (Source: ADEVIM) / Le CD-ROM offre une grande capacité de stockage : 650 (700) méga-octets sur un disque de 12 cm de diamètre identique à un CD-Audio. (Source: HARDWARE) / Un Mo (méga-octet) est une unité de mesure informatique qui correspond à un million de caractères. (Source: INITIATION2)

**mégaoctet**, voir méga-octet<sub>1</sub>

**mél**, voir courriel<sub>1</sub>

**mémoire**, n. f.

**mémoire 1**, n. f., [une mémoire ; des DONNÉES, un LOGICIEL en mémoire ; des DONNÉES, un LOGICIEL dans une mémoire] Composant intégré à un ordinateur ou à un autre dispositif matériel utilisé par un UTILISATEUR pour placer des DONNÉES ou des LOGICIELS. **Syn.** mémoire informatique ≈ ressource<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Type de m.** mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, ~ CMOS, tampon<sub>1</sub> **Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel** évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui prend la d'un forme d'un support de stockage** ~ de masse, ~ physique **Qui se trouve sur un périphérique** ~ auxiliaire, ~ secondaire **Qui peut être programmée** ~ programmable<sub>1</sub> **Qui ne conserve pas les données lorsqu'elle n'est plus sous tension** ~ volatile **Dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu** ~ effaçable<sub>1</sub> **Qui utilise une technologie spécifique** ~ à semi-conducteurs, ~ magnétique, ~ à bulles **Partie d'un disque utilisée comme m.** ~ virtuel<sub>1</sub> **M. principale dans un système qui utilise une m. virtuelle** ~ réelle **Qui contient les programmes en cours** ~ centrale, ~ principale **Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui fonctionne à grande vitesse** ~ rapide  
= **Combinatoire**

**L'utilisateur augmente une m.** augmenter une ~ (augmentation d'une ~) **Une m. qui a été augmentée** étendu<sub>1</sub> **L'utilisateur met une m. dans un ordinateur** installer<sub>1</sub> une ~ (installation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une m. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **Une m. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une m. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> une ~ (partage<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met les données ou le logiciel dans une m.** copier<sub>1</sub> ... dans une ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... dans une ~) **L'utilisateur met les données dans une m.** stocker<sub>1b</sub> ... dans une ~ (stockage<sub>1b</sub> de ... dans une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une m. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> une ~ **Une m. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **L'utilisateur cause que les données ou le logiciel soient disposés d'une manière particulière dans une m.** défragmenter<sub>1</sub> une ~ (défragmentation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur divise une m.** paginer<sub>1</sub> une ~ (pagination<sub>1a</sub> d'une ~) **Une m. qui a été divisée** ~ paginé<sub>1</sub> **Une m. qui peut être divisée** ~ paginable<sub>1</sub> **Lm. contient les données ou le logiciel** stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une m. puisse fonctionner** gérer<sub>1</sub> une ~ (gestion<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. commence à utiliser une m.** adresser<sub>1</sub> une ~ (adressage<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. commence à intervenir sur les données dans une m.** accéder<sub>1</sub> à ... en ~, lire<sub>1</sub> ... dans une ~, adresser<sub>1</sub> ... en ~ (accès<sub>1</sub> à ... en ~, lecture<sub>1</sub> de ... dans une ~, adressage<sub>1</sub>

de ... en ~) **Qqn ou qqch. utilise une m. pour intervenir sur les données** écrire<sub>1</sub> ... en ~ (écriture<sub>1</sub> de ... en ~) **Un ordinateur a une m.** posséder une ~

## • Autres

**Divisions** page<sub>4</sub>, bloc<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub>

**Unité de mesure de la taille** giga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub>

*On appelle vitesse de transfert ou débit d'une mémoire le nombre maximum d'informations lues ou écrites par unité de temps. (Source: PIERRE1) / Les barrettes SIMM à 72 connecteurs (dont les dimensions sont 108x25mm) sont des mémoires capables de gérer 32 bits de données simultanés. (Source: INORDI) / Nous savons que les instructions sont initialement extraites de la mémoire, puis décodées et exécutées. (Source: BEGUPA)*

**mémoire 2**, n. f., [de la mémoire] Espace utilisé par un UTILISATEUR pour placer des DONNÉES ou des LOGICIEL. ≈ espace<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est importante** beaucoup de ~ **Qui n'est pas assez importante** ~ insuffisante

## = Combinatoire

**L'utilisateur augmente la m.** ajouter<sub>1</sub> de la ~ (ajout<sub>1a</sub> de ~)

**L'utilisateur fait en sorte d'avoir de la m. moyennant**

**paiement** acheter de la ~ (achat de ~) **L'utilisateur utilise de la m. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> de la ~ (partage<sub>1,1</sub> de ~)

**Qqn ou qqch. retire des données de la m.** libérer de la ~ **Nom pour la m. ne fonctionne plus** panne<sub>1</sub> de ~ **Les données ou le logiciel utilisent la m.** utiliser<sub>1</sub> de la ~ (utilisation<sub>1a</sub> de ~)

**L'utilisateur cause que les données ou le logiciel utilisent de la m.** allouer<sub>1</sub> (allocation<sub>1</sub> de ~ à ...)

**L'utilisateur cause que les données ou le logiciel utilisent de la m.** allouer<sub>1</sub> (allocation<sub>1</sub> de ~ à ...)

**L'utilisateur cause que les données ou le logiciel utilisent de la m.** allouer<sub>1</sub> (allocation<sub>1</sub> de ~ à ...)

**L'utilisateur cause que les données ou le logiciel utilisent de la m.** allouer<sub>1</sub> (allocation<sub>1</sub> de ~ à ...)

**L'utilisateur cause que les données ou le logiciel utilisent de la m.** allouer<sub>1</sub> (allocation<sub>1</sub> de ~ à ...)

## • Autres

**Unité de mesure de la taille** giga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub>

*Windows pour sa part utilise de la mémoire virtuelle qui est sur le disque dur lorsque la mémoire vive est saturée. (Source: ANTHO) / Ajoutez de la mémoire et votre microprocesseur peut s'en ressentir. (Source: strategis.ic.gc.ca) / Plus il y aura de mémoire, plus il y aura de la place pour stocker des données, et plus les opérations s'effectueront rapidement. (Source: aidewindows.net)*



## mémoire cache, n. f.

**mémoire cache 1**, n. f., [] Mémoire à accès rapide, généralement placée entre la mémoire et le processeur, utilisée par un UTILISATEUR pour y inscrire les DONNÉES auxquelles il fait le plus souvent appel et ce, afin de les rappeler rapidement. **Syn.** cache, **antémémoire** ≈ tampon<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, buffer<sub>1</sub>, presse-papiers<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Dans une m. en ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui est intégrée au processeur** ~ interne<sub>1</sub>, ~ de premier niveau

**Qui est indépendante du processeur** ~ externe<sub>1</sub>, ~ de second niveau, ~ de niveau deux **Qui est intégré au processeur** ~ de niveau un

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur augmente une m.** étendre<sub>1</sub> une ~, augmenter une ~

(augmentation d'une ~) **Une m. qui a été augmentée** étendu<sub>1</sub>

**Qqn ou qqch utilise une m. pour intervenir sur les données**

enregistrer<sub>1</sub> ... en ~, stocker<sub>1b</sub> ... en ~, mettre ... en ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... en ~, stockage<sub>1a</sub>, mise en ~ de ...)

**L'utilisateur retire toutes les données d'une m.** vider<sub>1b</sub> une ~, effacer<sub>1</sub> une ~ (vidage<sub>1a</sub> d'une ~, effacement<sub>1</sub> d'une ~)

**La m. contient les données** stocker<sub>1a</sub>

(stockage<sub>1a</sub> de ...) **Qqn ou qqch utilise une m.** utiliser<sub>1</sub> une ~, accéder<sub>1</sub> à la ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~, accès<sub>1</sub> à une ~)

#### • Autres

**Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub>

*La mémoire cache accélère le fonctionnement de l'ordinateur en stockant les données utilisées le plus récemment. Il existe deux types de mémoire cache : la mémoire cache interne et la mémoire cache externe. (Source: multimedia.dna.fr) / La différence entre mémoire cache et mémoire tampon réside dans le fait que la mémoire cache duplique l'information, tandis que le tampon exprime l'idée d'une salle d'attente, sans impliquer nécessairement une duplication. (Source: WIKIPEDIA) / Les navigateurs récents permettent de modifier certains paramètres de fonctionnement de la mémoire cache. (Source: cnil.fr)*

## mémoire flash, n. f.

**mémoire flash 1**, n. f., [] Mémoire se présentant sous la forme d'une carte, dont le contenu n'est pas perdu lorsqu'elle est mise hors tension, utilisée par un UTILISATEUR dans un ordinateur ou certains périphériques pour placer des DONNÉES. ≈ mémoire<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Un périphérique qui a une m. à ~ Dans une m. dans une ~

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met les données dans une m.** stocker<sub>1b</sub> ... dans une ~, écrire<sub>1</sub> ... dans une ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... dans une ~ (stockage<sub>1b</sub> de ...

dans une ~, écriture<sub>1</sub> de ... dans une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... dans une ~)

**La m. contient les données** stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...)

#### • Autres

**Élément constitutif** semi-conducteur<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub>

**Lieu où on trouve une m.** appareil photo numérique<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>

*Il existe désormais des cartes-mères comportant des mémoires flash, mémoires pouvant être modifiées directement par logiciel. (Source: BIOSRV) / Avec une mémoire flash de 20 MB, vous pouvez stocker 32 images en haute résolution, et jusqu'à 245 en basse résolution. (Source: HARDWARE) / Une mémoire flash est un composant électronique à base de semi-conducteur utilisé dans l'industrie informatique comme outil de stockage à petite capacité. (Source: journaldunet.com)*

## mémoire informatique, voir mémoire<sub>1</sub>

## mémoire morte, n. f.

**mémoire morte 1**, n. f., [] Mémoire sur laquelle un CONSTRUCTEUR place des DONNÉES ou des INSTRUCTIONS nécessaires au fonctionnement de base d'un ordinateur et qui, en général, ne peuvent être modifiées par la suite. **Syn.** ROM, mémoire ROM

≈ ~ non volatile, mémoire à lecture seule, mémoire<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, tampon<sub>1</sub> **Contr.** mémoire vive<sub>1</sub>

**constructeur et +** : constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

**données et +** : BIOS<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, microprogramme<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans la m.** dans la ~

### ↓ Sortes de

**Dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu** ~ effaçable<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Le constructeur prépare la m.** programmer<sub>2</sub> la ~ (programmation<sub>2</sub> de la ~) **Une m. qui peut faire l'objet d'une préparation** ~ programmable<sub>1</sub> **Le constructeur prépare la m. de nouveau reprogrammer<sub>1</sub> la ~** (reprogrammation<sub>1</sub> de la ~) **Une m. qui peut faire l'objet d'une nouvelle préparation** ~ reprogrammable<sub>1</sub>

**Qqn ou qqch. intervient sur les données dans la m.** accéder<sub>1</sub> à ... dans la ~, lire<sub>1</sub> ... dans la ~ (accès<sub>1</sub> à ... dans la ~, lecture<sub>1</sub> de ... dans la ~) **Le constructeur met les données dans la m.** stocker<sub>1b</sub> ... dans la ~, coder<sub>1</sub> ... dans la ~ (stockage<sub>1b</sub> de ... dans la ~, codage<sub>1a</sub> de ... dans la ~) **La m. contient les données** stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...) **Qqn ou qqch. commence à utiliser la m.** accéder<sub>1</sub> à la ~ (accès<sub>1</sub> à la ~) **Des données sont dans la m.** se trouver dans la ~, être dans la ~

### • Autres

**Entité sur laquelle se trouve la m.** carte<sub>1</sub>

*Lorsqu'une information peut varier dans le temps, il n'est guère approprié de la stocker en mémoire morte (ROM). (Source: PIERRE1) / Par opposition, une mémoire morte comprend généralement une partie du système d'exploitation qui est emmagasinée d'une façon permanente. (Source: MSPCDOS1) / Première catégorie de mémoire utilisée dans les ordinateurs, la mémoire morte permet de stocker des données même lorsque l'ordinateur est coupé du courant. (Source: journaldunet.com)*

**mémoire RAM**, voir mémoire vive<sub>1</sub>

**mémoire ROM**, voir mémoire morte<sub>1</sub>

**mémoire vive**, n. f.

**mémoire vive 1**, n. f., [la mémoire vive de l'ORDINATEUR ; des DONNÉES, un LOGICIEL, un PROCESSUS en mémoire vive ; des DONNÉES, un LOGICIEL, un PROCESSUS dans la mémoire vive]

Mémoire à accès rapide utilisée dans un ordinateur par un UTILISATEUR pour y inscrire des DONNÉES, y placer des LOGICIELS ou, encore, des PROCESSUS pendant une séance de travail et dont le contenu est perdu lorsqu'elle est mise hors tension. **Syn.** RAM, mémoire RAM ≈ mémoire volatile, mémoire à accès aléatoire, mémoire<sub>3</sub>, mémoire<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, antémémoire<sub>1</sub>, buffer<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub> **Contr.** disque<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

**processus et +** : instruction<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans la m.** dans la ~

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met la m. dans un état antérieur** rafraîchir<sub>2</sub> la ~ (rafraîchissement<sub>2a</sub> de la ~) **L'utilisateur augmente la m.** augmenter la ~, étendre<sub>1</sub> la ~ (augmentation de la ~) **Une m. qui a été augmentée** étendu<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare la m. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> la ~ (configuration<sub>1,1</sub> de la ~) **L'utilisateur utilise la m. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> la ~ (partage<sub>1,1</sub> de la ~) **L'utilisateur met les données dans la m.** stocker<sub>1b</sub> ... en ~ (stockage<sub>1a</sub> de ... en ~) **L'agent met le logiciel dans la m.** charger<sub>1</sub> ... en ~, appeler<sub>1</sub> ... en ~ (appel<sub>1</sub> de ... en ~, chargement<sub>1</sub> de ... en ~) **L'utilisateur cause que les données soient disposées d'une manière particulière sur la m.** défragmenter<sub>1</sub> la ~ (défragmentation<sub>1</sub> de la ~) **L'utilisateur retire toutes les données ou tous les logiciels de la m.** vider<sub>1b</sub> la ~, libérer la ~ **La m. contient les données** stocker<sub>1a</sub> (stockage<sub>1a</sub> de ...) **Qqn ou qqch. fait en sorte que la m. puisse fonctionner** gérer<sub>1</sub> la ~ (gestion<sub>1</sub> de la ~) **Qqn ou qqch. commence à utiliser la m.** adresser<sub>1</sub> la ~ (adressage<sub>1</sub> de la ~) **Qqn ou qqch. commence à intervenir sur les données dans la m.** lire<sub>1</sub> ... en ~, adresser<sub>1</sub> ... en ~ (lecture<sub>1</sub> de ... en ~, adressage<sub>1</sub>



de ... en ~) **Qqn ou qqch. utilise la m.** écrire<sub>1</sub> ... en ~ (écriture<sub>1a</sub> de ... en ~) **Les données, le logiciel ou le processus utilisent la m.** utiliser<sub>1</sub> la ~, résider<sub>1</sub> en ~ (utilisation<sub>1a</sub> de la ~) **Un ordinateur a une m.** avoir une ~ de ... Go, être doté d'une ~ de ... Go, posséder une ~ de ... Go

#### • Autres

**Élément constitutif** condensateur<sub>1</sub> **Divisions** zone<sub>1</sub>, mot mémoire<sub>1</sub>, bloc<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Propriété liée à la taille** capacité<sub>1</sub>

*Vérifier que la carte mère fonctionne bien (barettes de mémoire vive (RAM), contrôleurs de ports série, parallèle, IDE, etc. (Source: COMPRENDRE) / La mémoire vive contient les données et les instructions des applications en cours. (Source: FONCTIONNEMENT) / Elle permet de partager avec le contrôleur graphique une partie de la mémoire vive du PC. (Source: HARDWARE)*

## menu, n. m.

**menu 1**, n. m., [un menu ; une **COMMANDE** dans un menu] Liste présentant un ensemble de **COMMANDES** à partir de laquelle l'**UTILISATEUR** choisit celle qu'il veut faire exécuter. ≈ objet<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>,  
fonctionnalité<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un m.** dans un ~

#### ⇓ Sortes de

**Dans lequel les commandes sont organisés hiérarchiquement** ~ hiérarchique<sub>1</sub> **Qui est en premier dans une succession de m.** ~ principal **Qui varie en fonction des commandes auxquelles il s'applique** ~ contextuel<sub>1</sub> **Qui s'active au passage de la souris** ~ dynamique<sub>1</sub> **Qui sert à obtenir de l'aide sur une commande** ~ d'aide<sub>2</sub> **Qui sert à naviguer dans l'Internet** ~ de navigation<sub>1</sub> **Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un m.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur fait en sorte qu'un m. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~, cliquer<sub>1</sub> sur un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~, clic<sub>1</sub> sur un ~)  
**L'utilisateur fait en sorte qu'un m. ne puisse plus être utilisé**

désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un m. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un m. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un m. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un m. en vue d'une utilisation spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur commence à utiliser un m.** dérouler<sub>1</sub> un ~, ouvrir<sub>1</sub> un ~, afficher<sub>1b</sub> un ~ (ouverture<sub>1</sub> d'un ~, affichage<sub>1b1</sub> d'un ~) **Un m. qui peut être préparé pour utilisation** ~ déroulant<sub>1</sub>  
**L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur la commande** choisir<sub>1</sub> ... dans un ~, sélectionner<sub>1</sub> ... dans un ~ (sélection<sub>1</sub> de ... dans un ~, choix<sub>1a</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un m.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~)

#### • Autres

**Fait partie de** barre<sub>1</sub> **Division** sous-menu<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser un m.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve un m.** interface<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>

*Un menu contient une liste de commandes ou d'options, regroupées par genre. exemple : on trouve dans le menu appelé Fichier une commande Ouvrir qui sert à charger un document. (Source: PCPREM) / Il est généralement possible de sauvegarder les résultats obtenus en sélectionnant l'option Enregistrer sous se trouvant dans le menu déroulant apparaissant sous Fichier du navigateur Web. (Source: GIRI) / Ainsi, on peut faire une sélection à partir d'un menu qui consiste à offrir une présentation visuelle à l'écran des différents choix proposés. (Source: MSPCDOS1)*

## message, n. m.

**message 1**, n. m., [un message ; un message **d'ÉTAT**] Texte affiché à l'écran par un **LOGICIEL** ou l'**ORDINATEUR** afin d'informer un **UTILISATEUR** sur l'**ÉTAT** du **LOGICIEL** ou de l'**ORDINATEUR**. ≈ code<sub>3</sub>

---

**état et +** : erreur<sub>1</sub>, état<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : antivirus<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>,  
gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,  
outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>,  
système de gestion de bases de données<sub>1</sub>,  
tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

---

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans un m. dans un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui sert à aviser l'utilisateur d'un problème** ~ d'erreur<sub>1</sub> **Qui sert à donner des renseignements préliminaires au destinataire** ~ de bienvenue **Qui sert à donner des renseignements à l'utilisateur sur l'état de qqch.** ~ d'état<sub>1</sub> **Qui sert à guider l'utilisateur dans l'utilisation de qqch.** ~ d'aide<sub>2</sub> **Qui sert à aviser l'utilisateur qu'il doit entrer une commande** ~ d'attente

### = Combinatoire

**Le logiciel ou l'ordinateur utilise un m.** afficher<sub>1b</sub> un ~ (affichage<sub>1a</sub> d'un ~) **Le m. fonctionne** afficher<sub>1a</sub> (affichage<sub>1a</sub> du ~) **L'utilisateur reçoit un m.** avoir un ~, obtenir un ~ **L'utilisateur utilise un m.** lire un ~ **L'utilisateur cesse d'utiliser un m.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~)

*L'installation de Windows XP démarre par un message de bienvenue sur lequel vous décidez de la procédure à entreprendre : (Source: INTXP) / Lisez attentivement les messages d'erreur que vous pouvez obtenir en compilant un logiciel : très souvent, il vous sera indiqué que tel fichier. (Source: LIBRE) / Regardez la fenêtre du source : Votre message de bienvenue apparaît entre deux balises de définition de paragraphe (Source: LIBRE)*

**message 2**, n. m., [un message] Texte qu'un EXPÉDITEUR transmet à un DESTINATAIRE dans un MESSAGE (2) afin de lui communiquer quelque chose.

**Syn.** message électronique ≈ courriel<sub>1</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans un m. dans un ~

### ⇓ Sortes de

**Qui est non souhaité par le destinataire** spam<sub>1</sub>, pourriel<sub>1</sub>, ~ indésirable, ~ non sollicité **Qui est erroné et vise à frauder le destinataire** ~ frauduleux<sub>1a</sub> **Qui contient un virus** ~ viral<sub>1b</sub>, ~ infecté<sub>1</sub> **Qui précède un m. utilisé par l'expéditeur ou le destinataire** ~ précédent **Qui succède à m. utilisé par l'expéditeur ou le destinataire** ~ suivant **Dont l'expéditeur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui est envoyé par un expéditeur**

**qui cherche à obtenir des renseignements personnels du destinataire** faux ~ **Qui est reçu par le destinataire** ~ entrant **Que le destinataire vient de recevoir** nouveau ~ **Qui est envoyé au destinataire** ~ sortant

### = Combinatoire

**L'expéditeur crée un m.** écrire un ~, créer<sub>1</sub> un ~, taper<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, écriture d'un ~) **L'expéditeur détruit un m.** supprimer<sub>1</sub> un ~, effacer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~, effacement<sub>1</sub> d'un ~) **L'expéditeur transmet un m. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> un ~ à ..., transmettre<sub>2</sub> un ~ à ... (transmission<sub>2</sub> d'un ~ à ..., envoi<sub>2</sub> d'un ~ à ...) **L'expéditeur met un m. dans une liste ou un forum** poster<sub>1</sub> un ~ dans ... **L'expéditeur met un fichier dans un m.** joindre<sub>1</sub> ... à un ~ **Qqn ou qqch. code un m.** crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un m. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **L'expéditeur met un m. dans un format particulier** encoder<sub>1</sub> un ~ (encodage<sub>1,1</sub> d'un ~) **Le destinataire reçoit un m.** recevoir<sub>1</sub> un ~ (réception<sub>1</sub> d'un ~) **Le destinataire utilise un m.** répondre à un ~, lire un ~ **Un m. qui a été utilisé par le destinataire** ~ lu **Le destinataire fait analyser et trier un m.** filtrer<sub>1b</sub> des ~s (filtrage<sub>1b</sub> de ~s) **Le destinataire transmet un m. à un autre destinataire** rediriger<sub>1</sub> un ~, faire suivre un ~ (redirection<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

**Divisions** corps<sub>1</sub> d'un ~, en-tête<sub>1</sub> d'un ~ **Éléments constitutifs** binette<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub> **Ensemble de règles de bonne conduite à respecter dans la création d'un m.** nétiquette<sub>1</sub> **Intitulé du contenu** sujet<sub>1</sub> d'un ~ **Identifiant qui doit apparaître pour envoyer un m.** adresse<sub>3</sub> **Format** format<sub>1</sub> d'un ~, encodage<sub>1,2</sub> d'un ~ **Dossier pour placer et organiser des m.** boîte aux lettres<sub>1</sub> **Information erronée transmise dans un m.** canular<sub>1</sub>

*Le serveur de courrier est l'entité permettant la transmission d'un message électronique entre un expéditeur et un destinataire; c'est un bureau de poste, version électronique. (Source: CEVEIL) / On appréciera les personnes qui, dans le corps du message, rappellent les principales lignes du message auquel elles répondent. (Source: FONCMOT) / Pour participer à une liste de discussion, il n'est pas nécessaire de connaître explicitement vos correspondants, il suffit de vous abonner à cette liste en envoyant un message spécial au serveur. (Source: ROLLAN)*

**message électronique**, voir message<sub>2</sub>

**messagerie électronique**, voir courrier électronique<sub>1</sub>



**métachercheur**, voir métamoteur de recherche<sub>1</sub>

**métamoteur**, voir métamoteur de recherche<sub>1</sub>

**méta-moteur**, voir métamoteur de recherche<sub>1</sub>

**métamoteur de recherche**, n. m.

métamoteur de recherche 1, n. m., [] **Définition à venir** **Var.** méta-moteur de recherche **Syn.** métamoteur, méta-moteur, métachercheur

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**moteur et +** : moteur de recherche<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui intervient sur un moteur de recherche spécifique spécialisé** **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'internaute utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur met une requête dans un m. pour le faire fonctionner** soumettre une requête à un ~ **Le m. intervient sur le moteur de recherche** interroger<sub>1</sub> (interrogation<sub>1a</sub> de ...)

### • Autres

**Lieu où on utilise un m.** Internet<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub> **Résultat de la recherche faite par un m. présenté dans une liste** résultat<sub>1</sub>, occurrence<sub>1</sub> **Énoncé entré dans un m. afin de le faire fonctionner** requête<sub>1</sub>

*Très bon métamoteur de recherche. Les résultats sont excellents.*(Source: annubel.com) / *La société Pertinence Mining vient de lancer un nouveau métamoteur de recherche.*(Source: BRANCHEZ-VOUS.COM) / *Metamoteur de recherche fonctionnant sur 14 moteurs différents. Liste de plus de 1000 moteurs de recherche classés par thèmes et par pays.*(Source: toile.org)

**micro**, voir micro-ordinateur<sub>1</sub>

**micro-informatique**, n. f., adj.

micro-informatique 1, n. f., [] Ensemble des techniques auxquelles un UTILISATEUR fait appel pour

utiliser des APPLICATIONS ou un MICRO-ORDINATEUR.

**Var.** microinformatique ≈ informatique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**application et +** : application<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** micro-informatique<sub>2</sub> **Adverbe** en ~

### = Combinatoire

**L'utilisateur utilise la m.** utiliser<sub>1</sub> la ~ (utilisation<sub>1a</sub> de la ~)

*De ce logiciel est né un nouveau mot en micro-informatique : "user friendly", en français "amical" ou "convivial", c'est-à-dire facile d'utilisation.*(Source: DELAVI1) / *Il doit être compétent en matière de micro-informatique et posséder une bonne connaissance des activités de traitement de données.*(Source: MSPCDOS1) / *Micro-informatique : le traitement de l'information le développement des réseaux vient en phase avec le développement des machines.*(Source: SOCIET)

**micro-informatique 2**, adj., [] Du MATÉRIEL ou un TRAITEMENT qui fait appel à des techniques de la micro-informatique (1). **Var.** microinformatique ≈ informatique<sub>2</sub>

**matériel et +** : appareil<sub>1</sub>, environnement<sub>1</sub>, maintenance<sub>1a</sub>, matériel<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** micro-informatique<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** micro-ordinateur<sub>1</sub>

*Ce que l'on appelle habituellement par système micro-informatique est en réalité un ensemble d'appareils (le matériel) opérant sous contrôle d'un ensemble de programmes (le logiciel).*(Source: MSPCDOS1) / *Dans l'environnement micro-informatique, les traitements de texte se présentent sous forme de logiciels.*(Source: PLAISEN1) / *Les utilitaires micro-informatiques: traitements de texte, tableurs, bases de données et grapheurs ont peu à peu fait sortir l'informatique du domaine réservé aux informaticiens et l'ont ouverte à tous.*(Source: wallonie-en-ligne.net)

**micro-ordinateur**, n. m.

**micro-ordinateur 1**, n. m., [] Ordinateur fonctionnant au moyen d'un microprocesseur utilisé par un UTILISATEUR pour exécuter des TÂCHES et traiter des DONNÉES de manière automatique et ce, au moyen de LOGICIELS et de PÉRIPHÉRIQUES. **Var.**

microordinateur **Syn.** micro<sub>1</sub> ≈ appareil<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub> **Contr.** périphérique<sub>1</sub>, mini-ordinateur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : calcul<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, chiffrier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif de sens voisin** micro-informatique<sub>2</sub> **Dans un m.** sur un ~

### ↓ Sortes de

**Qui est associé à un concepteur** PC<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub> **Qui est de petite taille et facilement déplaçable** portable<sub>1</sub>, ~ portatif<sub>1</sub>, ~ portable<sub>2</sub>

**Qui est de très petite taille** ~ de poche **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Un créateur crée un m.** concevoir<sub>1</sub> un ~ (conception<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un m.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un m. pour qu'il puisse fonctionner**

configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un m. de nouveau pour qu'il puisse fonctionner** reconfigurer<sub>1</sub>

un ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un m.** démarrer<sub>1b</sub> un ~, initialiser<sub>1</sub> un ~, amorcer<sub>1b</sub> un ~ (démarrage<sub>1b</sub> d'un ~, initialisation<sub>1</sub> d'un ~, amorçage<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait**

**fonctionner un m. de nouveau** redémarrer<sub>1b</sub> un ~, réamorcer<sub>1b</sub> un ~ (redémarrage<sub>1a</sub> d'un ~, réamorçage<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait**

**fonctionner un m. sous un système d'exploitation spécifique** amorcer<sub>1b</sub> un ~ sous ..., démarrer<sub>1b</sub> un ~ sous ... (amorçage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ..., démarrage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ...)

**L'utilisateur met fin au fonctionnement d'un m.** arrêter un ~, éteindre<sub>1</sub> un ~ (arrêt d'un ~)

~) **L'utilisateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met le logiciel sur un m. et prépare le logiciel** installer<sub>2</sub> ... sur un ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur un ~) **L'utilisateur relie un périphérique au m. pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> ... à un ~ (branchement<sub>1,1</sub> de ... à un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un m. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un ~ **Un m. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un m. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~, protéger<sub>1b</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~, protection<sub>1b</sub> d'un ~) **Un m. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécurisé<sub>1</sub> **Le m. commence à fonctionner** démarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> du ~, amorçage<sub>1b</sub> du ~) **Le m. recommence à fonctionner** redémarrer<sub>1a</sub>, réamorcer<sub>1a</sub> (redémarrage<sub>1a</sub> du ~, réamorçage<sub>1a</sub> du ~) **Le m. commence à fonctionner sous un système d'exploitation spécifique** amorcer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> du ~ sous ..., amorçage<sub>1a</sub> du ~ sous ...) **Le m. fonctionne** tourner<sub>3</sub>, travailler<sub>1</sub> **Le m. intervient sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...) **Le m. intervient sur les données** traiter<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ...) **Le m. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>, le ~ tombe en panne (panne<sub>1</sub> du ~) **Le logiciel utilise un m.** tourner<sub>2</sub> sur un ~

### • Autres

**Parties** carte<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub> **Organisation physique d'un m.** architecture<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** constructeur<sub>1</sub> **Secteur de l'informatique s'occupant du m.** micro-informatique<sub>1</sub>

*Le micro-ordinateur est composé de son boîtier qui contient le micro-processeur, la mémoire vive, le disque dur, et des périphériques : un écran (moniteur), un clavier, une souris, une imprimante. (Source: INFO) / Avant de parler de Windows, il faut avoir les notions de base de ce qu'est un ordinateur, ou micro, ou micro-ordinateur, ou PC ("Personal Computer"); de son branchement, de ses composantes de base et, de ses principaux périphériques. (Source: INTRO-INFO) / À l'époque, les ordinateurs personnels, c'est-à-dire les micro-ordinateurs, tournent en majorité sous MS-DOS ou sous Windows qui sont des systèmes d'exploitation de bas niveau qui ne permettent pas de faire de la programmation sophistiquée. (Source: UNIVERS)*

**microprocesseur**, n. m.

**microprocesseur 1**, n. m., [] Processeur de petite taille sur lequel repose principalement un



MICRO-ORDINATEUR pour traiter des DONNÉES ou exécuter des INSTRUCTIONS. **Var.** micro-processeur ≈ unité centrale de traitement<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**instruction et +** : instruction<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>  
**micro-ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui fonctionne à une vitesse spécifique** ~ ... mégahertz **Qui peut traiter un nombre spécifique de données ou d'instructions à la fois** ~ ... bits **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. prépare un m.** programmer<sub>2</sub> un ~ (programmation<sub>2</sub> d'un ~) **Un m. qui peut faire l'objet d'une préparation** ~ programmable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. prépare un m. pour qu'il puisse fonctionner** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Un m. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner** ~ configurable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. prépare un m. de nouveau pour qu'il puisse fonctionner** reconfigurer<sub>1</sub> un ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'un ~) **Un m. qui peut faire l'objet d'une préparation de nouveau pour qu'il puisse fonctionner** ~ reconfigurable<sub>1</sub> **Le m. fonctionne** tourner<sub>3</sub> **Un m. qui peut fonctionner à une vitesse spécifique** le ~ est cadencé<sub>1</sub> à ... **Le m. commence à intervenir sur les données ou l'instruction** interpréter<sub>1</sub>, lire<sub>2</sub> (interprétation<sub>1</sub> de ..., lecture<sub>2</sub> de ...) **Le m. intervient sur les données** traiter<sub>1</sub>, calculer<sub>1</sub> (calcul<sub>1</sub> de ..., traitement<sub>1</sub> de ...) **Le m. intervient sur l'instruction** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...) **Le micro-ordinateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le micro-ordinateur a un m.** être muni d'un ~

## • Autres

**Parties** unité de commande<sub>1</sub>, registre<sub>1</sub>, unité arithmétique et logique<sub>1</sub>, séquenceur, horloge<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, unité d'entrée-sortie **Vitesse** fréquence<sub>1</sub> d'un ~ **Unité de mesure de la vitesse** hertz<sub>1</sub>, gigahertz<sub>1</sub>, mégahertz<sub>1</sub> **Organisation physique d'un m.** architecture<sub>1</sub> d'un ~ **Entité sur laquelle se trouve un m.** carte<sub>1</sub>

*L'unité centrale, est constituée par le microprocesseur, l'horloge de cadencement (qui règle la vitesse du travail), l'alimentation, les mémoires.(Source: ADEVIM) / Les PC disposent de microprocesseurs très puissants qui peuvent manipuler des nombres*

*de 32 bits (4 octets à la fois).(Source: ARCHITECTURE) / Les microprocesseurs utilisent des petits transistors pour faire des opérations de base; il y en a plusieurs millions sur un seul processeur.(Source: FONCTIONNEMENT)*

## mini-clavier, n. m.

**mini-clavier 1**, n. m., □ **Définition à venir Var.**

miniclavier ≈ clavier<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant un m.** au ~

## ↓ Sortes de

**Qui est associé à des chiffres et à des fonctions spécifiques** ~ numérique<sub>1</sub> **Dont l'organisation des touches est spécifique** qwerty<sub>1</sub>, azerty<sub>1</sub> **Qui a un nombre déterminé de parties** ~ de ... touches **Qui n'a pas à être relié à un ordinateur pour fonctionner** ~ sans fil<sub>1a</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'un ~) **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ ergonomique<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur relie un m. à un ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...)

**L'utilisateur retire un m. d'un ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un m. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur le caractère ou la commande** taper<sub>1</sub> ... au ~, entrer<sub>2</sub> ... au ~, saisir<sub>1</sub> ... au ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ... au ~, saisie<sub>1</sub> de ... au ~)

## • Autres

**Parties** flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, barre d'espace<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>

*La société chinoise YondWin a conçu un mini-clavier "universel" : le YondWin PKB-800. Il est annoncé comme étant compatible avec la plupart des machines(Source: GOOGLE) / Le mini-clavier (un peu comme celui de Transcriber) est toujours présent, mais il est désormais configurable. En effet, vous pouvez y installer les symboles*

que vous voulez.(Source: PPCREVIEWS) / Certains modèles sont équipés d'un mini-clavier, très pratique pour taper(Source: WEB DISTRIB)

## minimisation, n. f.

**minimisation 1**, n. f., **régimes à venir** Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à réduire la taille d'une FENÊTRE de sorte qu'elle se retrouve sous la forme d'un bouton ou d'une icône que l'utilisateur peut activer pour lui redonner sa taille normale. ≈ réduction<sub>1</sub>, redimensionnement **Contr.** maximisation<sub>1</sub>, agrandissement<sub>1a</sub>, zoom<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, document<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** maximisation<sub>1</sub>

## minimiser, v. tr.

**minimiser 1**, v. tr., [un UTILISATEUR minimise une FENÊTRE] Un UTILISATEUR réduit la taille d'une FENÊTRE de sorte qu'elle se retrouve sous la forme d'un bouton ou d'une icône que l'utilisateur peut activer pour lui redonner sa taille normale. ≈ réduire<sub>1</sub>, redimensionner<sub>1</sub>  
**Contr.** maximiser<sub>1</sub>, agrandir<sub>1</sub>, zoomer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fenêtre et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, document<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** minimisation<sub>1</sub>

*Minimiser toutes les fenêtres du bureau.*(Source: d'après INORDI) / *Minimiser la boîte de dialogue (ou la fermer). Activer l'image "dégradé" puis Clic droit sur l'image.*(Source: GIMP)

## mini-souris, n.f.

**mini-souris 1**, n.f., **¶ Définition à venir** **Var.** minisouris ≈ périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**icône et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>  
**menu et +** : bouton<sub>2</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>  
**pointeur et +** : flèche<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui a une molette** ~ à molette<sub>1</sub> **Dont le fil est placé à l'intérieur après utilisation** ~ à fil rétractable **Dont les déplacements sont captés par un système optique** ~ optique **Qui n'a pas à être reliée à un ordinateur pour fonctionner** ~ sans fil<sub>1a</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ ergonomique<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub>, d'une ~)

### = Combinatoire

**L'utilisateur relie une m. à un ordinateur pour la rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> une ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'une ~ à ...) **L'utilisateur retire une m. d'un ordinateur et la rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> une ~ (débranchement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une m. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une m.** déplacer une ~, faire glisser une ~, manipuler<sub>1</sub> une ~ (déplacement d'une ~, manipulation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une m. pour intervenir sur l'icône ou le menu** cliquer<sub>1</sub> sur ... avec une ~, pointer<sub>1</sub> sur ... avec une ~ (clic<sub>1</sub> sur ... avec la ~) **L'utilisateur utilise une m. pour intervenir sur l'icône** faire glisser<sub>1</sub> ... avec une ~, double-cliquer<sub>1</sub> sur ... avec une ~ (glisser-déposer<sub>1</sub> de ... avec une ~, double-clic<sub>1</sub> sur ... avec une ~) **L'utilisateur utilise une m. pour intervenir sur le curseur** positionner<sub>1</sub> ... avec une ~, déplacer<sub>2</sub> ... avec une ~ (déplacement<sub>2a</sub> de ... avec une ~, positionnement<sub>1a</sub> de ... avec une ~)

### • Autres

**Parties** bouton<sub>1</sub>, molette<sub>1</sub> **Surface plate et lisse sur laquelle on utilise une m.** tapis de souris

*Cette mini souris optique ergonomique bénéficie d'un touché unique (proche du velours) et d'une très grande précision.*(Source: PEARL.FR) / *Mini Souris 800dpi. Souris optique de petite taille - 2 boutons et une molette - Sensibilité ajustable de 400 à 800 dpi -*



légère - couleur grise ... (Source: COMPUWORLD.FR) / Il s'agit d'une mini souris optique de 800 points au pouce avec câble de raccordement USB rétractile (attention, le « ressort » peut se briser facilement). (Source: materiel.branchez-vous.com)

## mise à jour, n. f.

### mise à jour 1.2, n. f., [la mise à jour du LOGICIEL]

Version d'un LOGICIEL qui a été actualisée qu'un UTILISATEUR utilise pour remplacer une version plus ancienne. ≈ correctif<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

Qui est la plus récente dernière ~ Qui ne coûte rien ~ gratuite  
= Combinatoire

L'utilisateur met une m. sur un ordinateur et prépare la m. installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) L'utilisateur retire une m. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) L'utilisateur met une m. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) Une m. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur ~ téléchargeable<sub>1</sub> L'utilisateur met le logiciel dans la forme d'une m. mettre à jour<sub>1</sub> (mise à jour<sub>1a</sub>)

*Le leader mondial du logiciel a mis en ligne une série de mises à jour dont une destinée à corriger un problème lors de la sortie du mode veille sous Vista. (Source: generation-nt.com) / Si vous recherchez une mise à jour de produit, rendez-vous sur la page suivante. (Source: symantec.com) / Si votre Antivirus est un peu vieux alors n'hésitez pas à télécharger cette mise à jour. (Source: 01net.com)*

Mo, voir méga-octet<sub>1</sub>

mode, n. m.

**mode 1**, n. m., [un mode ; le LOGICIEL ou le MATÉRIEL en mode ; en mode TÂCHE] État dans lequel le MATÉRIEL ou un LOGICIEL se trouve au moment où un UTILISATEUR veut faire exécuter une tâche et qui peut également être défini par cet UTILISATEUR.

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : accès<sub>1</sub>, adressage<sub>1</sub>, affichage<sub>1a</sub>, branchement<sub>1,1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, démarrage<sub>1a</sub>, détection<sub>1</sub>, édition<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, interrogation<sub>1a</sub>, navigation<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, saisie<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>, visualisation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Adverbe en ~ Le matériel ou le logiciel a été mis dans la forme d'un m. en ~

### ↓ Sortes de

Qui s'utilise dans un format spécifique ~ binaire<sub>1</sub>, ~ graphique<sub>4</sub>, ~ texte<sub>2</sub> Qui s'utilise dans un format compatible avec celui utilisé sur le Web ~ Web Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas ~ par défaut<sub>1</sub> Qui se fait à une vitesse donnée ~ ... bits Dans lequel l'utilisateur peut interagir avec le logiciel ou le matériel en temps réel ~ conversationnel<sub>1</sub> Qui exige une participation active de l'utilisateur ~ interactif<sub>1</sub> Qui porte sur une tâche spécifique ~ d'adressage<sub>1</sub> Dans lequel la transmission se fait de manière synchronisée ~ synchrone<sub>1</sub> Dans lequel la transmission se fait de manière non synchronisée ~ asynchrone<sub>1</sub> Dans lequel la transmission se fait par paquets ~ rafale Dans lequel le logiciel ou le matériel a été défini pour être en mesure d'écrire ~ écriture<sub>1</sub> Dans lequel le logiciel ou le matériel a été défini pour être en mesure de lire ~ lecture<sub>1</sub> Dans lequel la tâche se fait sur la totalité de l'écran ~ plein écran Dans lequel le logiciel ou le matériel permet à l'utilisateur de ne pas écraser du texte ~ insertion<sub>2</sub> Dans lequel le système d'exploitation permet à l'utilisateur de démarrer l'ordinateur en faisant appel au minimum de ressources ~ sans échec<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur prépare un m.** choisir<sub>1</sub> un ~, définir<sub>1</sub> un ~ (choix<sub>1a</sub> d'un ~, définition<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un m. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un m. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un m. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un m.** travailler<sub>2</sub> en ~ **L'utilisateur change un m. pour utiliser un autre m.** basculer en ~, passer en ~ (passage en ~) **L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur le logiciel ou le matériel** utiliser<sub>1</sub> ... en ~ (utilisation<sub>1a</sub> de ... en ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un m.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **Le logiciel ou le matériel utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~, fonctionner en ~, être en ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le logiciel ou le matériel peut utiliser un m.** accepter<sub>2</sub> un ~ **Le logiciel ou le matériel change un m. pour utiliser un autre m.** passer en ~

*L'unité de mémoire auxiliaire (ou unité de stockage) permet d'accéder à la mémoire en mode écriture et d'y stocker (ou enregistrer) des données de façon permanente.(Source: ADEVIM) / Mais la question qu'ils se posent est celle de leur légitimité pour proposer des applications en mode locatif.(Source: ASP) / Le logiciel de chat a ouvert le port 2074 en mode serveur : Il attend des connexions venant de l'extérieur (par exemple quelqu'un sur Internet qui voudrait discuter avec vous).(Source: COMPRENDRE)*

## modem, n. m.

**modem 1**, n. m., [un modem] Périphérique auquel un UTILISATEUR fait appel pour transmettre des DONNÉES contenues dans son ORDINATEUR à un autre ORDINATEUR en les convertissant du format numérique au format analogique à l'origine et en les convertissant du format analogique au format numérique à la destination.

**Syn.** modulateur-démodulateur ≈ périphérique<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

**données et + :** archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**ordinateur et + :** Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

**ordinateur et + :** Internet<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> **Qui permet l'accès à un réseau sans fil** ~ sans fil<sub>1a</sub> **Qui fait appel à la câblodistribution** ~ câble<sub>3</sub> **Qui assure également les fonctions de télécopieur** ~ télécopieur, fax ~ **Qui assure également les fonctions de routeur** ~ routeur<sub>1</sub> **Qui est de petite taille** ~ de poche **Qui fonctionne à grande vitesse** ~ rapide, ~ à haut débit<sub>1</sub> **Qui fonctionne à basse vitesse** ~ lent

## — Combinatoire

**L'utilisateur prépare un m.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur relie un m. à l'ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...) **L'utilisateur retire un m. de l'ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> (débranchement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un m. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Un m. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur fait fonctionner un m.** initialiser<sub>1</sub> un ~ (initialisation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur les données** transmettre<sub>1</sub> ... au moyen d'un ~, transférer<sub>1</sub> ... au moyen d'un ~ (transmission<sub>1a</sub> de ... au moyen d'un ~, transfert<sub>1</sub> de ... au moyen d'un ~) **L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur l'ordinateur** se connecter<sub>1</sub> à ... au moyen d'un ~, accéder<sub>2</sub> à ... au moyen d'un ~, communiquer<sub>3</sub> avec ... au moyen d'un ~ (connexion<sub>1,1</sub> de ... au moyen d'un ~, accès<sub>2a</sub> à ... au moyen d'un ~, communication<sub>3a</sub> avec ... au moyen d'un ~) **Qqn ou qqch. fait fait en sorte qu'un m. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> un ~ (pilotage<sub>1</sub> d'un ~) **Le m. intervient sur les données** convertir<sub>1</sub>, transmettre<sub>1</sub>, numériser<sub>1</sub> (conversion<sub>1</sub> de ..., transmission<sub>1a</sub> de ..., numérisation<sub>1</sub> de ...)

## • Autres

**Vitesse** vitesse d'un ~ **Unité de mesure de la vitesse** bit par seconde, baud<sub>1</sub>

*Le modem, tout comme l'écran tactile, est un périphérique d'entrée et de sortie.(Source: ADEVIM) / Le modem est un périphérique permettant de se connecter à Internet par l'intermédiaire d'un fournisseur d'accès comme Wanadoo.(Source: ANTHO) / En effet, un modem permet d'établir une communication entre deux ordinateurs par l'intermédiaire d'une ligne téléphonique.(Source: COMINT)*



## modérateur, n. m.

**modérateur 1**, n. m., [un modérateur ; le modérateur du FORUM] Personne qui gère un FORUM en examinant les MESSAGES qu'on demande d'y faire figurer. **Fém.** modératrice **Contr.** abonné<sub>1</sub>, posteur<sub>1</sub>

**message et +** : message<sub>2</sub>

**forum et +** : bavardoir<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Le m. intervient sur le message** supprimer<sub>1</sub>, le ~ diffuse ..., le ~ approuve ... (suppression<sub>1</sub> de ..., diffusion de ..., approbation de ...)

**Le m. intervient sur le forum** gérer<sub>2</sub>, modérer<sub>1</sub> (gestion<sub>2a</sub> de ..., modération<sub>1</sub> de ...)

*Le modérateur est le gestionnaire du groupe et le garant du respect de la Charte. (Source: d'après emplois.fr.net) / Sur Internet, un modérateur (ou une modératrice) est un internaute dont le rôle est d'animer et de modérer un forum. (Source: WIKIPEDIA) / Une liste est modérée si la responsabilité du contenu des message incombe à un (des) modérateur de liste. (Source: crir.univ-avignon.fr)*

## modération, n. f.

**modération 1**, n. f., [la modération de MESSAGES ; la modération d'un FORUM ; modération par un MODÉRATEUR] Ensemble d'activités réalisées par un MODÉRATEUR qui gère un FORUM en intervenant sur les MESSAGES qui doivent apparaître dans ce FORUM ≈ administration<sub>1</sub>, gestion<sub>2a</sub>

**message et +** : message<sub>2</sub>

**forum et +** : bavardoir<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>

**modérateur et +** : modérateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** modérer<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Le modérateur fait une m.** assurer une ~ **Qqn ou qqch. cause que le message fasse l'objet d'une m.** soumettre ... à une ~

*L'absence de modération ne signifie pas que la liste permet de tenir n'importe quel propos. (Source: fr.groups.yahoo.com) / La modération intervient avant la diffusion du message sur la liste. (Source: listes.cru.fr) / Vous avez bien sûr les droits d'administration et de modération de messages. (Source: monforum.com)*

## modérer, v. tr.

**modérer 1**, v. tr., [un MODÉRATEUR modère ... ; modérer des MESSAGES ; modérer un FORUM] Un MODÉRATEUR gère un FORUM en intervenant sur les MESSAGES qui doivent apparaître dans ce FORUM. ≈ administrer<sub>1</sub>, gérer<sub>2</sub>

**modérateur et +** : modérateur<sub>1</sub>

**message et +** : message<sub>2</sub>

**forum et +** : bavardoir<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** modération<sub>1</sub>

*La liste cyberhumanisme est un cercle virtuel de réflexion, cette liste de discussion (modérée) est une pionnière du Net francophone, elle a été créée en juillet 1995. (Source: cyberhumanisme.org) / Aucune, les messages sont directement distribués au groupe (Certaines listes sont dites modérée. (Source: google) / Certaines listes sont modérées : tout envoi d'email à la liste doit être étudié et validé par un membre d'un groupe de modérateurs. (Source: math.jussieu.fr)*

**modifiable**, voir éditable<sub>1</sub>

## modification, n. f.

**modification 1**, n. f., [modification d'un FICHER ou d'une CHAÎNE DE CARACTÈRES ; modification par un UTILISATEUR] Action effectuée par un UTILISATEUR qui change le contenu d'un FICHER ou la forme d'une CHAÎNE DE CARACTÈRES. ≈ édition<sub>1</sub>

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, code<sub>2</sub>

document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, incrément<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, préférences<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, vidéo<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : blogueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** modifier<sub>1</sub> **Pendant une m.** lors d'une ~

↓ **Sortes de**

**Qui est la dernière à avoir été enregistrée** dernière ~

• **Autres**

**Instrument pour faire une m.** traitement de texte<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>

*La commande accepte également les options -nt et -ot, qui permettent respectivement de tester si un fichier est plus récent ou plus vieux qu'un autre, en se basant sur les dates de dernière modification de ces fichiers. (Source: LINUX3P1) / Les programmes de sauvegarde en font évidemment partie, parce qu'ils se basent sur les dates de modification des fichiers pour déterminer quels sont les fichiers qui doivent être sauvegardés depuis la dernière sauvegarde (Source: LINUX3P2)*

**modifier**, v. tr.

**modifier 1**, v. tr., [modifier un FICHIER ou une CHAÎNE DE CARACTÈRES ; un UTILISATEUR modifie ...] Un UTILISATEUR change le contenu d'un FICHIER ou la forme d'une CHAÎNE DE CARACTÈRES. ≈ éditer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : blogueur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>  
**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, incrément<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, préférences<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, vidéo<sub>1</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** modification<sub>1</sub>

• **Autres**

**Instrument pour m.** éditeur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

*Si vous choisissez de modifier ces fichiers pour les adapter à vos préférences, il faut savoir qu'ils n'acceptent que des mots longs d'au plus 5 lettres et contiennent 200 mots au maximum. (Source: LIBRE) / Pour ajouter un groupe, l'administrateur peut modifier le fichier etc group à l'aide d'un éditeur de texte. (Source: LININT) / Comment créer une adresse dans le carnet d'adresses Mon UPS ? Comment supprimer des adresses ? Comment modifier mon carnet d'adresses personnel ? (Source: CARNET)*

**modulateur-démodulateur**, voir modem<sub>1</sub>

**molette**, n. f.

**molette 1**, n. f., □ Petit bouton pivotant autour d'un axe se trouvant sur certaines SOURIS et dont un UTILISATEUR se sert pour faire défiler le contenu d'une fenêtre plutôt que d'utiliser une barre de défilement. **Syn.** molette de souris, molette de défilement ≈ bouton<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

**souris et +** : mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

> **Autres parties du discours et dérivés**

**Une souris qui a une m.** à ~

= **Combinatoire**

**L'utilisateur utilise une m.** faire tourner une ~

*Word permet de tirer avantage d'une souris à molette. Ainsi faites tourner la molette pour faire défiler le document. (Source: PCASTUCES) / Parmi les nouveautés, il y a une nouvelle molette de défilement, une technologie optique avancée assurant une plus grande autonomie des piles ... (Source: MICROSOFT) / Attention, si vous désirez utiliser une souris à molette (souris disposant d'une petite roue entre les deux boutons, et permettant de faire défiler le contenu des fenêtres), le type de souris à utiliser est "imps2" et non simplement "ps2". (Source: LINUX3P2)*

**molette de défilement**, voir molette<sub>1</sub>

**molette de souris**, voir molette<sub>1</sub>



**moniteur**, voir écran<sub>1</sub>

**mot clé**, n. m.

**mot clé 1**, n. m., [un mot clé] Chaîne de caractères utilisée par un UTILISATEUR dans une REQUÊTE afin de trouver un DOCUMENT ou un SITE. **Var.** mot-clé, mot clef, mot-clef ≈ terme **Contr.** opérateur booléen<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

**requête et +** : requête<sub>1</sub>

**document et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

---

### — Combinatoire

**L'utilisateur met un m. dans une requête** saisir<sub>1</sub> un ~, entrer<sub>2</sub> un ~ (saisie<sub>1</sub> d'un ~, entrée<sub>2,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur le document ou le site** rechercher<sub>1</sub> ... par ~s, chercher<sub>1</sub> ... par ~s (recherche<sub>1</sub> de ... par ~s) **Le m. intervient sur le document ou le site** le ~ représente ... **La requête contient un m.** contenir un ~, être composé d'un ~

*Dans le cas de ce formulaire, les limites qui se trouvent à la deuxième ligne s'appliquent seulement au type de recherche par mot clé. (Source: GIRI) / Ces critères sont définis à l'aide du mot-clé acl, suivi du nom de la liste, suivi lui-même d'un critère que toutes les requêtes concernées par cette ACL devront vérifier. (Source: LINUX3P3) / La requête la plus simple est composée d'un seul mot clé, tel que . programmation. (Source: fundp.ac.be)*

**mot de passe**, n. m.

**mot de passe 1**, n. m., [un mot de passe ; le mot de passe d'un UTILISATEUR ; le mot de passe d'un SITE ou d'un COMPTE] Chaîne de caractères choisie de manière confidentielle par un UTILISATEUR et donné à un FOURNISSEUR ou à un ORDINATEUR, souvent en combinaison avec un nom d'utilisateur pour accéder à des DONNÉES ou à un SITE. ≈ NIP, numéro d'identification personnel, clé d'accès, code d'accès, nom d'utilisateur<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, détenteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**fournisseur1; et +** : fournisseur<sub>1</sub>, hébergeur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**compte et +** : blogue<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

---

### ↓ Sortes de

**Que l'utilisateur a pour une durée déterminée** ~ temporaire

**Que l'utilisateur crée pour en remplacer un autre** nouveau ~

**Que l'utilisateur remplace par un autre** ancien ~ **Qui**

**fonctionne bien** bon ~, ~ valide<sub>1</sub>, ~ correct **Qui ne fonctionne pas bien** mauvais ~, ~ incorrect, ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur crée un m.** créer<sub>1</sub> un ~, choisir<sub>1</sub> un ~, définir<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, choix<sub>1a</sub> d'un ~, définition<sub>1,1</sub>) **L'utilisateur cause**

**qu'il ait un m.** apprendre un ~, mémoriser un ~, se munir d'un ~,

obtenir un ~ (obtention d'un ~) **L'utilisateur crée un m. à partir**

**de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur a un m.** avoir un ~, posséder un ~ **L'utilisateur**

**modifie un m.** modifier son ~, changer son ~ (changement de ~,

modification d'un ~) **L'utilisateur n'a pas un m.** oublier son ~,

perdre son ~ (oubli d'un ~, perte d'un ~) **Un m. que l'utilisateur**

**n'a plus** ~ perdu, ~ oublié **L'utilisateur a un m. de nouveau**

retrouver son ~ **L'utilisateur met un m. dans un endroit prévu**

**à cette fin** entrer<sub>2</sub> un ~, saisir<sub>1</sub> un ~, taper<sub>1</sub> un ~ (entrée<sub>2,1</sub> d'un ~,

saisie<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un m. puisse être**

**utilisé** activer<sub>1</sub> un ~, initialiser<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~, initialisation<sub>1</sub>

d'un ~) **L'utilisateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur fait connaître un m.** révéler un ~, divulguer un ~

~ (divulgaration d'un ~) **L'utilisateur transmet un m. au**

**fournisseur ou à l'ordinateur** donner un ~ **L'utilisateur utilise**

**un m. pour le remettre au fournisseur ou à l'ordinateur**

s'authentifier<sub>1</sub> avec un ~ (authentification<sub>1</sub> avec un ~) **L'utilisateur**

**utilise un m. pour intervenir sur le compte ou le site** accéder<sub>2</sub>

à ... avec un ~ (accès<sub>2a</sub> à ... avec un ~) **L'utilisateur code un m.**

crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un m. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub>

**Qqn ou qqch. utilise un m. pour intervenir sur le compte ou**

**le site** protéger<sub>1b</sub> ... avec un ~, sécuriser<sub>1</sub> ... avec un ~ (protection<sub>1b</sub>

de ... avec un ~, sécurisation<sub>1</sub> de ... avec un ~) **Le m. intervient sur**

**le compte ou le site** protéger<sub>1a</sub> (protection<sub>1a</sub> de ...)

**Le m. cesse de fonctionner** le ~ expire, le ~ arrive à échéance (expiration du ~,

échéance du ~) **Un m. qui a cessé de fonctionner** ~ échu, ~ arrivé

à échéance **Le fournisseur ou l'ordinateur se prépare à**

**utiliser un m.** demander un ~ **Le fournisseur ou l'ordinateur**

**commence à utiliser un m.** vérifier un ~ **Le fournisseur ou**

**l'ordinateur utilise un m.** accepter<sub>1</sub> un ~ **Le fournisseur ou l'ordinateur n'utilise pas un m.** refuser un ~ (refus d'un ~) **Qqn met fin au fonctionnement d'un m.** découvrir un ~, pirater<sub>1</sub> un ~, voler un ~, décrypter<sub>1</sub> un ~ (découverte d'un ~, piratage<sub>1</sub> d'un ~, vol d'un ~, décryptage<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

**Éléments constitutifs** caractère<sub>1</sub>, symbole, chiffre, lettre **Énoncé servant à rappeler un m.** question secrète, question de sécurité

*Il est possible de configurer le client Notes afin qu'il utilise une carte à puce pour authentifier l'utilisateur en lieu et place de la traditionnelle fenêtre de login mot de passe. (Source: DOMINO) / Une fois que vous vous connectez à la machine distante, un nom d'utilisateur (login) et un mot de passe (password) vous seront demandés pour des raisons de sécurité afin de restreindre l'accès aux seules personnes autorisées. (Source: FONCMOT) / Il est impossible d'accéder au système d'une autre manière, et la vérification du mot de passe fournit l'authenticité de l'utilisateur qui se logue. (Source: LINUX3P1)*

**moteur**, voir moteur de recherche,

**moteur de recherche**, n. m.

**moteur de recherche 1**, n. m., [un **moteur de recherche**] Ensemble de programmes utilisé par un INTERNAUTE pour rechercher des SITES dans Internet au moyen de REQUÊTES. **Syn.** moteur ≈ annuaire<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**site et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Exploite un ensemble de m.** métamoteur de recherche<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui intervient sur des sites spécifiques** spécialisé<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Un m. qui peut être utilisé à un endroit spécifique** ~ accessible<sub>1</sub> à ... **L'internaute prépare un m. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un m. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un m. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un m.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un m. pour intervenir sur le site** rechercher<sub>1</sub> ... avec un ~, chercher<sub>1</sub> ... avec un ~ (recherche<sub>1</sub> de ... avec un ~) **Qqn ou qqch. met le site dans un m.** référencer<sub>1</sub> ... dans un ~ (référencement<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur met une requête dans un m. pour le faire fonctionner** soumettre ... à un ~ **Le m. intervient sur le site** indexer<sub>1</sub> (indexation<sub>1</sub> de ...)

### • Autres

**Élément constitutif** robot<sub>1</sub> **Lieu où on utilise un m.** Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Internet<sub>1</sub> **Résultat de la recherche faite par un m. présenté dans une liste** occurrence<sub>1</sub>, résultat<sub>1</sub> **Énoncé entré dans un m. afin de le faire fonctionner** requête<sub>1</sub>

*Pour trouver efficacement l'information lors d'une requête par mots-clés, les moteurs de recherche extraient l'information à partir d'une base de données. (Source: CEVEIL) / Le moteur de recherche (searchbot en anglais) est une machine spécifique (matérielle et logicielle) qui visite les sites, les indexe, les trie, afin que vous puissiez trouver les documents que vous cherchez. (Source: FONCMOT) / L'internaute a donc accès à une multitude d'applications : moteur de recherche pour trouver l'information voulue sur un sujet donné, bavardage et gestionnaire de listes pour discuter entre usagers [...]. (Source: CEVEIL)*



# N

**navigateur**, n. m.

**navigateur 1**, n. m., [un navigateur] Logiciel auquel un INTERNAUTE fait appel pour rechercher ou consulter de l'information dans INTERNET. **Syn.** fureteur, logiciel de navigation, navigateur Web, navigateur Internet

---

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur,  
**Internet et +** : blogosphère<sub>1</sub>, cyberespace<sub>1</sub>,  
Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

---

## ⇓ Sortes de

**Qui est fixé tant que l'internaute ne le modifie pas** ~ par défaut,  
**Qui peut être utilisé par tous** ~ libre, **Qui ne coûte rien** ~  
gratuit **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub>  
(convivialité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont**  
**le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement**  
**attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~  
évolué<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**L'internaute actualise un n.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub>  
d'un ~) **L'internaute met un n. sur un ordinateur et prépare**  
**le n.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'internaute met un n.**  
**sur un ordinateur et prépare le n. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un  
~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute retire un n. d'un**  
**ordinateur et retire les paramètres de la préparation**  
désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un**  
**n. sur un ordinateur et prépare le n. antérieurement**  
préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute met un n.**  
**sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub>  
un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un n. qui peut être mis sur un**  
**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>  
**L'internaute prépare un n. pour qu'il puisse fonctionner**  
**sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)  
**L'internaute prépare un n. pour qu'il puisse fonctionner**

**d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)

**L'internaute prépare un n. afin de le faire fonctionner**

appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'internaute fait fonctionner un n.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un

~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **L'internaute prépare**

**un n. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub>

un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un n. qui a fait l'objet d'une**

**préparation en vue d'une utilisation qui convient à**

**l'internaute** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un n. qui peut être préparé en**

**vue d'une utilisation qui convient à l'internaute** ~

personnalisable<sub>1</sub> **L'internaute utilise un n.** utiliser<sub>1</sub> un ~

(utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un n. pour intervenir**

**dans Internet** naviguer<sub>1</sub> dans ... avec un ~ (navigation<sub>1</sub> dans ... avec

un ~) **L'internaute cesse d'utiliser un n.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub>

d'un ~ **Le n. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le n.**

**fonctionne fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub>

**Le n. fonctionne fonctionne sous un système d'exploitation**

**spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le n. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

## • Autres

**État d'un n. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~

[...] *HTML est un langage de programmation qui, par un jeu d'instructions, permet à des navigateurs, tels que Netscape et Internet Explorer, de connaître la façon de formater et d'afficher un texte et de l'information.* (Source: CEVEIL) / *Votre navigateur de son côté est un client du serveur car il lui demande une page qu'il visualise une fois téléchargée.* (Source: JAVA) / *A titre d'exemple, les pages que vous lisez sont des exemples de pages WEB et c'est grâce à un navigateur que vous pouvez les visualiser.* (Source: RESEAUX2)

**navigateur Internet**, voir navigateur<sub>1</sub>

**navigateur Web**, voir navigateur<sub>1</sub>

**navigation**, n. f.

**navigation 1**, n. f., [navigation dans INTERNET ; navigation sur INTERNET] Activit  d'un INTERNAUTE qui consulte ou qui recherche de l'information dans INTERNET, g n ralement avec un NAVIGATEUR. **Syn.** surf, furetage, navigation Internet, navigation Web   visite<sub>1</sub>, consultation<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**Internet et +** : blogosph re<sub>1</sub>, cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, r seau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>  
**navigateur et +** : navigateur<sub>1</sub>

###  Autres parties du discours et d riv s

Verbe naviguer<sub>1</sub> Pendant la n. lors de la ~

####  Sortes de

**Qui se fait dans un format sp cifique** ~ en mode texte **Dont l'internaute n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui est perfectionn e** ~ avanc e **Qui tient compte du comportement normal de l'internaute** intuitif<sub>1</sub>

####  Combinatoire

**Qqn ou qqch. fait un r glage sur la n. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** s curiser<sub>1</sub> la ~ (s curisation<sub>1</sub>, de la ~)  
**Une n. qui ne peut  tre faite par une personne non autoris e** ~ s curis <sub>1</sub>

#### • Autres

**Format permettant de faire la n.** hypertexte<sub>1</sub> **Guide apparaissant dans un site ou une page con u pour en faciliter l'utilisation** aide<sub>1</sub>,   la ~

*La navigation (en anglais on dirait "browsing") convient bien   une recherche d'ordre g n ral, un peu comme lorsque l'on parcourt les rayons d'une biblioth que, une liste de nouvelles publications ou de nouvelles acquisitions [...] (Source: GIRI) / Google lance un logiciel qui acc l re la navigation Web. Comme son nom l'indique, le logiciel Web Accelerator de Google acc l re la r cup ration des pages (Source: branchez-vous.com) / Toutes les pages web, les images et les animations flash visualis es sur Internet sont stock es dans un r pertoire contenant des fichiers temporaires. C'est un peu la m moire de votre navigation. (Source: kachouri.com)*

**navigation Internet**, voir navigation<sub>1</sub>

**navigation Web**, voir navigation<sub>1</sub>

**naviguer**, v. intr.

**naviguer 1**, v. intr., [un INTERNAUTE navigue ; naviguer dans INTERNET ; naviguer sur INTERNET ; naviguer avec un NAVIGATEUR] Un INTERNAUTE consulte ou recherche de l'information dans INTERNET, g n ralement au moyen d'un NAVIGATEUR. **Syn.** surfer, fureter   visiter<sub>1</sub>, consulter<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**Internet et +** : blogosph re<sub>1</sub>, cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, r seau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>  
**navigateur et +** : navigateur<sub>1</sub>

###  Autres parties du discours et d riv s

**Nom** navigation<sub>1</sub>

#### • Autres

**Format permettant de n.** hypertexte<sub>1</sub>

*Puisque vous lisez ce texte, nous consid rons que vous connaissez les fonctions de base de votre logiciel de navigation (par exemple: Netscape) et comment naviguer dans un document en cliquant sur les liens ou boutons hypertextes. (Source: GIRI) / L'utilisateur, qu'il recherche une information pr cise ou qu'il navigue pour son plaisir, a besoin d'outils et de services pour l'assister dans ses t ches. (Source: MISSIO) / Un r pertoire pour naviguer facilement. Situ  dans la barre d'outils, le r pertoire permet de se d placer dans un ensemble de fiches. (Source: ORD196)*

**n tiquette**, n. f.

**n tiquette 1**, n. f., [la n tiquette ; la n tiquette d'un SERVICE] Ensemble des r gles de bonne conduite qu'un INTERNAUTE doit normalement respecter lorsqu'il utilise INTERNET ou un SERVICE propos  dans INTERNET. **F m.** netiquette **Syn.**  tiquette d'Internet,  tiquette des r seaux,  tiquette du Net

**internaute et +** : abonn <sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, clavardeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>



**service et +** : bavardoir<sub>1</sub>, clavardage<sub>1</sub>, courrier  lectronique<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, service<sub>1</sub>  
**Internet et +** : blogosph re<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, r seau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'internaute utilise la n.** respecter la ~ (respect de la ~)

*La n tiquette : lorsque vous  tes sur IRC, vous  tes tenu de respecter les r gles de conduite propre   l'IRC, c'est- -dire ne pas importuner les autres et rester soi-m me.* (Source: FONCMOT) / *Lorsqu'il est temps de bien se comporter dans Internet, la " n tiquette " est de rigueur.* (Source: GIRI) / *Mais la netiquette va bien plus loin, puisqu'elle conseille par exemple de ne pas poster n'importe quoi n'importe o  sur l'Usenet.* (Source: tout-savoir.net)

**nom**, n. m.

**nom 1**, n. m., □ Cha ne de caract res   laquelle un UTILISATEUR fait appel pour identifier de mani re unique un FICHIER ou un R PERTOIRE.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, attribut<sub>1</sub>, base de donn es<sub>1</sub>, bo te aux lettres<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, d mon<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, pi ce jointe<sub>1</sub>, r pertoire<sub>1</sub>, sous-r pertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui est fix  tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par d faut,

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur cause que le fichier ou le r pertoire ait un n.** donner un ~   ..., attribuer un ~   ..., nommer<sub>1</sub> ... (attribution d'un ~   ..., nommage<sub>1</sub> de ...) **L'utilisateur cause que le fichier ou le r pertoire ait un nouveau n.** renommer<sub>1</sub> ... **L'utilisateur met un n.   un endroit pr vu   cette fin** entrer<sub>2</sub> un ~, saisir<sub>1</sub> un ~, taper<sub>1</sub> un ~ (entr e<sub>2,1</sub> d'un ~, saisie<sub>1</sub> d'un ~) **Le fichier ou le r pertoire a un n.** porter un ~

## • Autres

**Parties** suffixe<sub>1</sub>, extension<sub>1</sub> ** l ment constitutif** caract re<sub>1</sub>

*FTP est donc limit  dans sa capacit    accepter des caract res accentu s pour le codage et l'affichage des noms de fichier et de r pertoires.* (Source: CEVEIL) / *Le codage ne prend pas en consid ration les noms de r pertoires et de fichiers qui contiennent des espaces;* (Source: CEVEIL) / *Si la commande est suivie d'un nom de fichier, le fichier distant est transf r  sur la machine locale dans le r pertoire local en* (Source: FONCMOT)

**nom d'utilisateur**, n. m.

**nom d'utilisateur 1**, n. m., [un nom d'utilisateur ; le nom d'utilisateur d'un UTILISATEUR] Cha ne de caract res attribu e de mani re unique   un UTILISATEUR et utilis e, souvent en combinaison avec un mot de passe, que l'UTILISATEUR remet   un FOURNISSEUR ou   un ORDINATEUR pour acc der   cet ORDINATEUR ou   un SITE. **Syn.** login ≈ mot de passe<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonn <sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**fournisseur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, r seau<sub>1</sub>, r seau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, syst me informatique<sub>1</sub>  
**compte et +** : compte<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui fonctionne bien** bon ~, ~ correct, ~ valide<sub>1</sub> **Qui ne fonctionne pas bien** mauvais ~, ~ invalide<sub>1</sub>, ~ non valide<sub>1</sub>, ~ incorrect

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur cause qu'il ait un n.** obtenir un ~ (obtention d'un ~) **L'utilisateur a un n.** poss der un ~, avoir un ~ **L'utilisateur n'a pas un n.** oublier son ~, perdre son ~ (oubli d'un ~, perte du ~) **Un n. que l'utilisateur n'a plus** ~ oubli , ~ perdu **L'utilisateur cr e un n.** cr er<sub>1</sub> un ~, d finir<sub>1</sub> un ~, choisir<sub>1</sub> un ~ (d finition<sub>1,1</sub> d'un ~, cr ation<sub>1</sub> d'un ~, choix<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur modifie un n.** modifier son ~, changer son ~ (modification d'un ~, changement de ~) **L'utilisateur met un n.   un endroit pr vu   cette fin** entrer<sub>2</sub> un ~, saisir<sub>1</sub> un ~, taper<sub>1</sub> un ~ (entr e<sub>2,1</sub> d'un ~, saisie<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un n.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un n. pour le remettre au fournisseur ou   l'ordinateur** s'authentifier<sub>1</sub> avec un ~ (authentification<sub>1</sub> avec un ~) **L'utilisateur utilise un n. de mani re   pouvoir**

**interagir avec l'ordinateur** se connecter<sub>1</sub> à ... avec ~, ouvrir<sub>1</sub> une session sur ... avec un ... (connexion<sub>1,1</sub> à ... avec un ~, ouverture<sub>1</sub> d'une session sur ... avec un ~) **L'utilisateur utilise un n. pour intervenir sur le compte ou le site** accéder<sub>2</sub> à ... avec un ~ (accès<sub>2a</sub> à ... avec un ~) **Le fournisseur ou l'ordinateur se prépare à utiliser un n.** demander un ~ **Le fournisseur ou l'ordinateur commence à utiliser un n.** vérifier un ~ (vérification d'un ~) **Le fournisseur ou l'ordinateur utilise un n.** accepter<sub>1</sub> un ~ **Le fournisseur ou l'ordinateur n'utilise pas un n.** refuser un ~

## • Autres

**Fait partie de** adresse<sub>3</sub> **Élément constitutif** caractère<sub>1</sub>

*Si aucun nom d'utilisateur est donné il s'agit alors d'une connexion anonyme. (Source: COMINT) / Une fois que vous vous connectez à la machine distante, un nom d'utilisateur (login) et un mot de passe (password) vous seront demandés pour des raisons de sécurité afin de restreindre l'accès aux seules personnes autorisées. (Source: FONCMOT) / L'onglet FTP permet d'accepter ou non l'aspiration en FTP et non simplement en HTTP, et permet de spécifier un nom d'utilisateur (user : ftp et password : une adresse e mail pour le ftp anonyme). (Source: LIBRE)*

**nombre binaire**, voir bit<sub>1</sub>

**nommage**, n. m.

**nommage 1**, n. m., □ **Définition à venir**

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** nommer<sub>1</sub> **De nouveau** renommage<sub>1</sub>

## • Autres

**Instrument utilisé pour faire un n.** nom<sub>1</sub> **Norme utilisée pour faire un n.** règle de ~, convention de ~

*En revanche, si le fichier spécial de périphérique est un fichier virtuel, le mécanisme de nommage est complètement différent. (Source: LINUX3P2) / Pour exporter tous les messages suspendus de la file d'attente inaccessible vers un répertoire, avec*

*nommage automatique des fichiers de message à l'aide du format InternalMessageID.eml, exécutez la commande suivante dans Exchange Management Shell. (Source: technet.microsoft.com) / Avec FileMaker Pro 8.5, les développeurs disposent d'une nouvelle fonction de nommage des champs. Celle-ci sert à différencier plusieurs champs de même type et de même nom dans un formulaire. (Source: 01net.com)*

**nommer**, v. tr

**nommer 1**, v. tr, □ Un UTILISATEUR identifie un FICHIER ou un RÉPERTOIRE au moyen d'une chaîne de caractères unique à celui-ci et qui permettra de le distinguer des autres FICHIERS ou RÉPERTOIRES.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** nommage<sub>1</sub> **De nouveau** renommer<sub>1</sub>

## • Autres

**Instrument utilisé pour n.** nom<sub>1</sub>

*Par exemple, pour créer un répertoire nommé <, on utilisera la commande suivante : (Source: LINUX3P1) / Créez un second fichier avec le bloc-notes, nommez le "out. (Source: PERSOXP) / Afin de signaler au serveur Web que cette page HTML comprend une directive SSI, il faut nommer le fichier avec l'extension ``. (Source: SERVLET)*

**numérique**, adj.

**numérique 1**, adj., □ Un CARACTÈRE ou une TOUCHE qui est associé à un chiffre. ≈ alphabétique<sub>1</sub>, alphanumérique<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clavier<sub>1</sub>, paramètre<sub>2</sub>, clavier<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>



---

*Le pavé numérique situé tout à fait à droite du clavier, il sert à taper des chiffres et à faire des opérations, de même qu'à gérer le curseur*(Source: CHEMLA) / *Très souvent ces paramètres numériques sont 1 ou 0; 1 pour activer, 0 pour annuler l'ordre en question.*(Source: IMPRI) / *Les touches du pavé numérique ne servent pas seulement à écrire des chiffres.*(Source: ADEVIM)

**numérique 2**, adj., [] Des DONNÉES représentées sous la forme de 0 et de 1. ≈ électronique<sub>1b</sub>, binaire<sub>1</sub>, informatique<sub>3</sub> **Contr.** analogique<sub>1</sub>

---

**données et +** : circuit<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>2</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, mode<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le patient soit n.** numériser<sub>1</sub> (numérisation<sub>1</sub>)

*Insérer des images : Faire une photo avec l'appareil numérique Kodak DC120, l'importer et l'insérer dans une page.*(Source: MISSIO) / ... il faudra que les données informatiques (numériques) soient transformées sous une forme qui pourra utiliser ce réseau, à l'émission, puis traduites à nouveau, à l'autre bout de la liaison temporaire, pour redevenir numériques.(Source: ACHEMLA) / Les cartes de restitution sonore comportent des composants servant à transformer une information numérique (plus précisément digitale) en un signal électrique (ou analogique) destiné ici à des haut-parleurs(Source: WEBCAM)

**numérisable**, adj.

**numérisable 1**, adj., [] **Définition à venir**

---

**document et +** : document<sub>3</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** numériser<sub>2</sub> **Nom de sens voisin** numérisation<sub>2</sub>

*Le bouleversement potentiel des structures et des modèles économiques traditionnels de distribution est encore plus important pour les produits numérisables : typiquement journaux, logiciels, musique, photos et films.*(Source: MISSIO) / Taille maximum

*numérisable, 216 x 355 mm à partir du plateau ou du chargeur ADF*(Source: infoprintsolutionscompany.com) / *Au même titre qu'un document papier un Microfilm est numérisable. On utilise pour cela un Visionneur /Numériseur de Microfilm.* (Source: visioclass.net)

**numérisation**, n. f.

**numérisation 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR ou un MODEM qui convertit des DONNÉES sous la forme analogique en données numériques. **Syn.** digitalisation ≈ informatisation<sub>3</sub>, conversion<sub>1</sub>

---

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>, **utilisateur et +** : modem<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** numériser<sub>1</sub> **Des données qui ont fait l'objet d'une n.** numérique<sub>2</sub>

*Les modems du commerce (le 10/10/97) affichant des vitesses supérieures opèrent soit par amélioration de la norme V34 (norme K56flex) soit par la numérisation de la transmission côté serveur (protocole x2).*(Source: ROLLAN) / *La transformation d'un signal analogique en signal numérique est appelée numérisation. La numérisation comporte deux activités parallèles : l'échantillonnage (en anglais sampling) et la quantification.*(Source: ANANUM) / *La numérisation de l'information est désormais systématique dans l'ensemble des activités culturelles (qu'il s'agisse de la numérisation des oeuvres artistiques elles-mêmes ou des supports de communication associés aux activités culturelles) :*(Source: MISSIO)

**numérisation 2**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui convertit, au moyen d'un NUMÉRISSEUR. un DOCUMENT papier en données que l'ordinateur peut interpréter. **Syn.** scannage, scannérisation

---

**document et +** : document  
**numériseur et +** : numériseur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** numériser<sub>2</sub> **Des données qui peuvent faire l'objet d'une n.** numérisable<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'utilisateur cause qu'une n. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

*La numérisation de l'information est désormais systématique dans l'ensemble des activités culturelles (Source: MISSIO) / Deux obstacles majeurs: les coûts de la numérisation et les droits d'auteur (Source: GIRI) / Favoriser l'exploitation des fonds documentaires par l'Internet (mise en ligne des index et thesaurus, moteurs de recherche thématiques, numérisation des documents, applications d'annotation. (Source: MISSIO)*

**numériser**, v. tr.

**numériser 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR ou un MODEM convertit des DONNÉES sous la forme analogique en données numériques. **Syn.** digitaliser ≈ informatiser<sub>3</sub>, convertir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : modem<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** numérisation<sub>1</sub> **Un signal qui a été n.** numérique<sub>2</sub>

*De plus en plus (à 100% pour la France) le signal téléphonique analogique est numérisé dès son entrée dans les locaux de l'opérateur sous forme d'un flot de bits à 64 kbit/s. (Source: MISSIO) / ATM sait transporter de la téléphonie numérisée. Si votre téléphone travaille avec un signal analogique dans une bande passante de 4 KHz sur la fameuse "boucle locale", ce signal est rapidement numérisé avant d'être véhiculé par le réseau ATM. Il sera à nouveau transformé en signal analogique avant d'être injecté dans la boucle locale de votre interlocuteur. (Source: IPSUR)*

**numériser 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR convertit, au moyen d'un NUMÉRISEUR, un DOCUMENT papier en données que l'ordinateur peut interpréter. **Syn.** digitaliser, scanner

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**document et +** : document

**numériser et +** : numériser<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** numérisation<sub>2</sub> **Un document qui peut être n.** numérisable<sub>1</sub>

*Numériser le patrimoine culturel français et diffuser les données culturelles sur Internet. (Source: MISSIO) / SGBD : numériser des images pour les intégrer à une base de données, grands principes. (Source: NUMERIS)*

**numériser**, n. m.

**numériser 1**, n. m., [] Périphérique relié par un UTILISATEUR à son ORDINATEUR et utilisé par lui pour convertir un DOCUMENT papier en données que l'ordinateur peut interpréter. **Syn.** scanner, scanneur ≈ périphérique<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**document et +** : document

## ↓ Sortes de

**Dans lequel le document est placé sur une surface vitrée ~ plat, ~ à plat** **Dans lequel le document est déplacé ~ par défilement, ~ à défilement** **Qui est déplacé au-dessus du document par l'utilisateur ~ à main, ~ manuel** **Qui intervient sur des diapositives ~ de diapositives** **Qui se branche dans un port USB ~ USB<sub>1</sub>**

— **Combinatoire**

**L'utilisateur prépare un n.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur relie un n. à un ordinateur pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...)  
**L'utilisateur retire un n. d'un ordinateur et le rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur prépare un n. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur fait fonctionner un n.** initialiser<sub>1</sub> un ~ (initialisation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un n.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un n. pour intervenir sur le document** numériser<sub>2</sub> (numérisation<sub>2</sub> de ... avec un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un n. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> un ~ (pilotage<sub>1</sub> d'un ~)

• **Autres**

**Partie** capteur



*Le numériseur périphérique d'entrée qui permet, par balayage optique, la restitution d'une image à l'écran de l'ordinateur.(Source: FONCTIONNEMENT) / Le numériseur est semblable, dans sa forme, au photocopieur; avec toutefois une importante distinction; l'image récupérée par l'appareil est transmise à l'ordinateur au lieu*

*d'être immédiatement imprimée sur du papier.(Source: FONCTIONNEMENT) / Le numériseur permet de transférer dans l'ordinateur des images, des photos ou du texte imprimé sur papier.(Source: INITIATION2)*



**octet**, n. m.

**octet 1**, n. m.,  Ensemble de huit bits représentant des DONNÉES. **Syn.** byte

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

#### ◇ Parties et tous

**Ensemble d'environ mille o.** kilo-octet<sub>1</sub> **Ensemble d'environ un milliard d'o.** giga-octet<sub>1</sub> **Ensemble d'environ un million d'o.** méga-octet<sub>1</sub> **Élément de l'o.** bit<sub>1</sub>

*Sur les disques double face, l'espace est alloué par groupes de deux secteurs, soit par blocs de 1 024 octets. (Source: DELAVI1) / La taille de la mémoire était généralement exprimée en ko (kilo-octets ou milliers d'octets et kb ou kilobytes en anglais). (Source: CLAVIEZ1) / Un octet est la capacité mémoire permettant de stocker un caractère, soit une lettre ou un chiffre. (Source: ADEVIM)*

**onglet**, n. m.

**onglet 1**, n. m.,  Dispositif graphique ajouté au dessus de certaines FENÊTRES qu'un UTILISATEUR active afin d'afficher de nouveaux éléments dans cette FENÊTRE.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fenêtre et +** : boîte de dialogue<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>,  
fenêtre<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>

#### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans un o. dans un ~

— Combinatoire

**L'utilisateur fait disparaître un o.** masquer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur fait en sorte qu'un o. puisse être utilisé** cliquer<sub>1</sub> sur un ~, activer<sub>1</sub>

un ~ (clic, sur un ~, activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un o. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur se prépare à utiliser un o.** sélectionner<sub>1</sub> un ~ (sélection<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un o.** ouvrir<sub>1</sub> un ~ (ouverture<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un o.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~)

*Dans l'onglet général, vous avez trois types d'informations : la page à afficher au démarrage, le dossier Temporary Internet Files et enfin, l'historique. (Source: ANOSEC) / Cliquez sur l'onglet "barre rapide", donnez un titre à votre nouvelle page web. (Source: LIBRE) / Différents onglets de navigation sont possibles à l'intérieur d'une même fenêtre. (Source: LIBRE)*

**open source**, voir libre<sub>1</sub>

**opérateur booléen**, n. m.

**opérateur booléen 1**, n. m.,  Opérateur qu'un UTILISATEUR place entre des MOTS CLÉS dans une requête afin de retrouver avec plus de précision de l'information ou un site. **Syn.** opérateur logique  
≈ opérateur de proximité

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**mot et +** : mot clé<sub>1</sub>

#### ⇓ Sortes de

**Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut, **Qui tient compte de la combinaison des valeurs de deux mots clés** opérateur ET **Qui tient compte de la valeur d'un premier mot clé pas de celle du second mot clé** opérateur SAUF **Qui tient compte de la valeur du premier mot clé ou de celle du second mot clé** opérateur OU



- opérateur booléen -

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met un o. entre des mots clés** insérer<sub>2</sub> un ~ entre ... (insertion<sub>2</sub> d'un ~ entre ...) **L'utilisateur met un o. à un endroit prévu à cette fin** saisir<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur met un o. un endroit prévu à cette fin** entrer<sub>2</sub> un ~ (saisie<sub>1</sub> d'un ~, entrée<sub>2,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un o.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'o. relie des mots clés** l' ~ lie ..., l' ~ unit ..., l' ~ sépare ..., l' ~ combine ...

*Comme les exemples le démontrent, il est possible d'utiliser les opérateurs booléens " AND ", " OR " et " NOT ".(Source: GIRI) / Lorsque l'utilisateur d'un moteur remplit le formulaire, il spécifie les mots qu'il cherche (éventuellement ceux qu'il ne veut pas) grâce aux opérateurs booléens "et", "ou", "non"... (symbolisés par +, -,...).(Source: FONCMOT) / Utilisez des guillemets (") pour indiquer au moteur de recherche d'ignorer un opérateur booléen ou de proximité.(Source: sudouest.com)*

**opérateur logique**, voir opérateur booléen,

**option**, n. f.

**option 1**, n. f.,  Choix proposé à un UTILISATEUR, souvent dans un menu, quant à la manière de faire exécuter une TÂCHE. ≈ paramètre<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**commande et +** : commande<sub>1</sub>

**tâche et +** : affichage<sub>1a</sub>, capture d'écran<sub>1,1,1</sub>,

configuration<sub>1,1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, déconnexion<sub>1</sub>,

désinstallation<sub>1</sub>, impression<sub>1b</sub>, installation<sub>2</sub>,

paramétrage<sub>1</sub>, recherche<sub>2a</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui sert à intervenir sur une tâche spécifique** ~ d'affichage<sub>1b,1</sub>, ~ de connexion<sub>1,1</sub>, ~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ d'installation<sub>2</sub>, ~ d'impression<sub>1a,1</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub>, ~ de recherche<sub>2a</sub>, ~ de déconnexion<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, ~ de désinstallation<sub>1</sub>, ~ de paramétrage<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met une o. dans la commande** ajouter une ~ dans ..., spécifier une ~ dans ..., taper<sub>1</sub> une ~ dans ..., utiliser<sub>1</sub> une ~ dans ... (ajout d'une ~ dans ..., utilisation<sub>1a</sub> d'une ~ dans ...) **L'utilisateur ne met pas une o. dans la commande** omettre une ~ dans ..., oublier

une ~ dans ... (oubli d'une ~ dans ...) **Le programmeur cause que la commande puisse utiliser une v.** passer<sub>1</sub>, déclarer<sub>1</sub> (déclaration<sub>1</sub> d'une ~ dans ... ~) **L'utilisateur prépare une o. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cause qu'une o. puisse fonctionner** valider<sub>1</sub> une ~ (validation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une o. puisse être utilisée** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une o. ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une o. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> une ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une o.** choisir<sub>1</sub> une ~, sélectionner<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub> une ~ (sélection<sub>1</sub> d'une ~, choix<sub>1a</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser une o.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~) **La commande a une o.** avoir une ~, comporter une ~, prendre une ~ **La commande peut utiliser une o..** accepter<sub>1</sub> une ~ **La commande utilise une o.** utiliser<sub>1</sub> une ~

*L'option " PPP support for async serial ports " permet de prendre en charge les communications PPP sur les câbles série classique.(Source: LINUX3P3) / Certaines options du BIOS sont parfois inutiles pour les PC récents ou pour l'utilisation que vous en faites (options de réseau,...), il est ainsi possible d'accélérer le démarrage en les désactivant.(Source: OPTREP) / Ce menu peut contenir l'option " configure ", qui donne accès à une boîte de dialogue permettant d'éditer les propriétés de l'élément, l'option " option ", qui permet d'ajouter des options générales à cet élément.(Source: LINUX3P4)*

**ordinateur**, n. m.

**ordinateur 1**, n. m.,  Appareil utilisé par un UTILISATEUR pour effectuer des TÂCHES et traiter des DONNÉES de manière automatique et ce, au moyen de LOGICIELS et de PÉRIPHÉRIQUES. ≈ appareil<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, système<sub>1</sub> **Contr.** périphérique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases

de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>,  
utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>,  
écran<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche  
à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>,  
mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>,  
périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Adjectif de sens voisin informatique<sub>2</sub> Sur un o. sur ~ En utilisant un o. à l'~

### ◇ Parties et tous

Ensemble d'o. réseau<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) Qui est construit autour d'un micro-processeur micro-ordinateur<sub>1</sub> Qui contient un virus ~ infecté<sub>1</sub> Qui fonctionne avec plus d'un processeur ~ multiprocesseur<sub>1</sub> Qui est construit autour d'une architecture parallèle ~ neuronal Qui est une imitation d'un o. associé à un grand concepteur clone<sub>1</sub> Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments externes ~ vulnérable<sub>1</sub> Qui est éloigné ~ distant<sub>1</sub> Qui est associé à un concepteur PC<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub> Qui se connecte au serveur dans un réseau client<sub>1</sub> Qui a des capacités de traitement élevées et est souvent utilisé comme serveur mini-ordinateur<sub>1</sub> Qui sert à gérer les ressources et les traitements dans un réseau serveur<sub>1</sub> Qui gère les opérations d'un réseau ~ central Qui a une fonction spécifique ~ dédié<sub>1</sub> Dont l'utilisation est facile et agréable ~ ergonomique<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'un ~) Qui est de petite taille et facilement déplaçable portable<sub>1</sub>, ~ portatif<sub>1</sub>, ~ portable<sub>2</sub> Qui est de très petite taille ~ de poche Qui est de taille moyenne et se trouve généralement sur un bureau ~ de bureau, ~ personnel Qui est très efficace ~ performant<sub>1</sub> Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu ~ puissant<sub>1</sub> Qui est plus complexe ou plus à jour ~ évolué<sub>2</sub>

### — Combinatoire

Un créateur crée un o. concevoir<sub>1</sub> un ~ (conception<sub>1a</sub> d'un ~) L'utilisateur prépare un o. installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur prépare un o. pour qu'il puisse fonctionner configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) Un o. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner ~ configurable<sub>1</sub> L'utilisateur fait fonctionner un o. démarrer<sub>1b</sub> un

~, initialiser<sub>1</sub> un ~, amorcer<sub>1b</sub> un ~ (démarrage<sub>1b</sub> d'un ~, initialisation<sub>1</sub> d'un ~, amorçage<sub>1b</sub> d'un ~) L'utilisateur fait fonctionner un o. de nouveau redémarrer<sub>1b</sub> un ~, réamorcer<sub>1b</sub> un ~ (redémarrage<sub>1b</sub> d'un ~, réamorçage<sub>1b</sub> d'un ~) L'utilisateur fait fonctionner un o. sous un système d'exploitation spécifique amorcer<sub>1b</sub> un ~ sous ..., démarrer<sub>1b</sub> un ~ sous ... (amorçage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ..., démarrage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ...) L'utilisateur met fin au fonctionnement d'un o. éteindre<sub>1</sub> un ~, arrêter un ~ (arrêt d'un ~) L'utilisateur utilise un o. utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) L'utilisateur met le logiciel sur un o. et prépare le logiciel installer<sub>2</sub> ... sur un ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur un ~) L'utilisateur met le logiciel sur un o. et prépare le logiciel de nouveau réinstaller<sub>1</sub> ... sur un ~ (réinstallation<sub>1</sub> de ... sur un ~) L'utilisateur met des données dans un o. entrer<sub>2</sub> ... dans un ~ (entrée<sub>2,1</sub> de ... dans un ~) Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un o. ne puisse plus fonctionner adéquatement endommager<sub>1</sub> un ~ Un o. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement ~ endommagé<sub>1</sub> L'utilisateur fait un réglage sur un o. qui rend difficile l'intervention d'un tiers sécuriser<sub>1</sub> un ~, protéger<sub>1b</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~, protection<sub>1b</sub> d'un ~) Un o. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers sécurisé<sub>1</sub> L'utilisateur relie un périphérique à un o. pour le rendre apte à fonctionner brancher<sub>1</sub> ... à un ~ (branchement<sub>1,1</sub> de ... à un ~) L'o. commence à fonctionner démarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> de l'~, amorçage<sub>1a</sub> de l'~) L'o. recommence à fonctionner redémarrer<sub>1a</sub>, réamorcer<sub>1a</sub> (redémarrage<sub>1a</sub> de l'~, réamorçage<sub>1a</sub> de l'~) L'o. commence à fonctionner sous un système d'exploitation spécifique amorcer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> de l'~ sous ..., amorçage<sub>1b</sub> de l'~ sous ...) L'o. fonctionne tourner<sub>3</sub>, travailler<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ..., exécution<sub>2b</sub> de ...) L'o. intervient sur la tâche exécuter<sub>2b</sub> L'o. intervient sur les données traiter<sub>1</sub> L'o. cesse de fonctionner l'~ tombe en panne, planter<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> de l'~) Le logiciel utilise un o. tourner<sub>2</sub> sur ~ L'utilisateur retire un virus d'un o. désinfecter<sub>1</sub> un ~ (désinfection<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

Parties carte<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub> Organisation physique d'un o. architecture<sub>1</sub> d'un ~ Créateur constructeur<sub>1</sub>

*Pour accéder aux informations contenues sur une disquette ou pour en emmagasiner de nouvelles, l'ordinateur utilise un périphérique particulier : le lecteur de disquettes. par un procédé magnétique, ... (Source: BEGUPA) / Un ordinateur est un calculateur programmable. (Source: ACCES) / Un ordinateur numérique traite l'information sous forme codée : il convertit les données décimales en données binaires grâce à une série de commutateurs appelés aussi*



*bascules, qui peuvent prendre seulement deux positions  
correspondant au 0 et au 1. (Source: ENCARTA)*

**ordinateur personnel**, voir PC<sub>1</sub>

**ordinateur portable**, voir portable<sub>1</sub>

**ordinateur serveur**, voir serveur<sub>1</sub>

**outil**, n. m.

**outil 1**, n. m., [un outil ; outil de TRAITEMENT]  
Programme ou ensemble de programmes auquel un  
UTILISATEUR fait appel pour effectuer un ou des  
TRAITEMENTS spécifiques. **Syn.** outil informatique  
≈ accessoire<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>,  
utilisateur<sub>1</sub>

**traitement et +** : analyse<sub>1a</sub>, archivage<sub>1</sub>,  
cryptage<sub>1</sub>, désarchivage<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>,  
recherche<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, tâche<sub>1</sub>,  
téléchargement<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub>  
**Qui est utilisé pour un traitement spécifique** ~ de dessin, ~ de  
restauration<sub>1</sub>, ~ de désarchivage<sub>1</sub>, ~ d'archivage<sub>1</sub>, ~ de recherche<sub>1</sub>, ~  
de développement<sub>1</sub>, ~ de navigation<sub>1</sub>, ~ de téléchargement<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>,  
~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ d'analyse<sub>1b</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub> **Qui sert à**  
**prévenir les intrusions** coupe-feu<sub>1</sub> **Qui sert à lutter contre**  
**les virus** antivirus<sub>1</sub>, ~ antiviral<sub>1</sub> **Qui fait appel à une**  
**contribution de l'utilisateur** ~ collaboratif<sub>1</sub> **Qui tient compte**  
**du comportement normal de l'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub> **Qui est**  
**placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors**  
**d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui**  
**peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile**  
**et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est fiable** ~  
robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>  
**Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est**  
**normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou**  
**plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## → Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un o.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un  
~) **L'utilisateur actualise un o.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub>  
d'un ~) **L'utilisateur met un o. sur un ordinateur et prépare**  
**l'o.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un o.**  
**sur un ordinateur et prépare l'o. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~  
(réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un o. d'un ordinateur**  
**retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~  
(désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un o. sur un**  
**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~  
(téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un o. qui peut être mis sur un**  
**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>  
**L'utilisateur prépare un o. pour qu'il puisse fonctionner sur**  
**un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur prépare un o. pour qu'il puisse fonctionner**  
**d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur prépare un o. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub>  
un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur**  
**fait fonctionner un o.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub>,  
lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un o.** utiliser<sub>1</sub> un ~  
(utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un o.** quitter<sub>1</sub>  
un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **L'o. fonctionne sur un ordinateur spécifique**  
tourner<sub>2</sub> **L'o. fonctionne sous un système d'exploitation**  
**spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'o. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

## • Autres

**Créateur** éditeur<sub>2</sub>

*Les outils d'identification d'écriture aident dans la conversion d'encre  
numérique en vous guidant à repérer et corriger des erreurs  
d'identification avant que le texte ne soit inséré dans d'autres  
applications. (Source: DEDIEES) / Les outils les plus connus qui  
permettent la navigation dans ce monde hypertexte sont par exemple  
Netscape, et Internet Explorer. (Source: CHEMLA)*

**outil de débogage**, voir débogueur<sub>1</sub>

**outil de défragmentation**, voir  
défragmenteur<sub>1</sub>

**outil de traduction**, voir traducteur  
automatique<sub>1</sub>

**outil informatique**, voir outil<sub>1</sub>

**ouverture**, n. f.

**ouverture 1**, n. f., [ouverture d'une FENÊTRE, d'un FICHER] Action effectuée par un UTILISATEUR qui fait afficher le contenu d'une FENÊTRE ou d'un FICHER dans le but de l'utiliser. **Contr.** fermeture<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : aide<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Verbe** ouvrir<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'o. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de l'~)

*Si le programme en cours d'exécution veut accéder à des fichiers stockés en mémoire externe, le noyau se chargera de l'ouverture de ces fichiers. (Source: BEGUPA) / L'objet possède des méthodes relatives à l'ouverture et à la fermeture des fenêtres. (Source: JAVINT) / Avec le Pack Office, il est possible (et je vous le conseille) de changer les répertoires par défaut pour l'ouverture et l'enregistrement de vos documents. (Source: WINDOW)*

**ouvrir**, v. tr.

**ouvrir 1**, v. tr., [un UTILISATEUR ouvre une FENÊTRE, UN FICHER] Un UTILISATEUR fait afficher le contenu d'une FENÊTRE ou d'un FICHER dans le but de l'utiliser. **Contr.** fermer<sub>1</sub>, quitter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fenêtre et +** : aide<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

› **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** ouverture<sub>1</sub>

*Vous pouvez ouvrir simultanément deux zones de travail à l'écran, chacune contenant alors le même texte ou deux textes différents. (Source: d'après PLAISEN1) / Pour ouvrir (ou dérouler) un menu, vous pouvez, au choix, cliquer sur son nom ou utiliser la touche Alt en combinaison avec le caractère souligné (par exemple F pour le menu Fichier). (Source: PCPREM) / Vous ouvrez le sous-menu de la commande POSITION (POSITIONNER). (Source: MSPCDOS1)*



# P

**page**, n. f.

**page 1**, n. f., [une page ; une page de TEXTE] Division d'un TEXTE créée par un UTILISATEUR correspondant à un côté d'une feuille de papier.

**texte et +** : document<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur met une p. dans le texte** insérer<sub>2</sub> une ~ (insertion<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une p. du texte** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cause qu'une p. soit imprimée** imprimer<sub>1b</sub> une ~ (impression<sub>1b</sub> d'une ~) **L'utilisateur donne une structure particulière à une p.** mettre en page (mise en page)

## • Autres

**Divisions** en-tête<sub>1</sub> de ~, pied de ~ **Format** A4<sub>4</sub>, légal, lettre **Orientation spécifique d'une p.** paysage<sub>1</sub>, portrait<sub>1</sub> **Indication d'un changement de p.** saut de ~

*Normalement, lorsque vous avez rempli une page avec WordPerfect, celui-ci génère automatiquement une nouvelle page. (Source: DELAVI1) / La mise en forme d'un texte comporte trois niveaux: la page, les paragraphes, les caractères (Source: PCPREM) / Que vous désiriez imprimer des pages de texte ou des photos, une imprimante de type jet d'encre vous conviendra forcément. (Source: ANTHO)*

**page 2**, n. f., [une page ; la page d'un AUTEUR] Document en format hypertexte, souvent composante d'un site, créé par un AUTEUR dans le but de présenter de l'information et auquel les INTERNAUTES peuvent accéder au moyen d'un navigateur. **Syn.** page Web

**auteur et +** : concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>  
**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Dans une p. dans une ~

## ⇓ Sortes de

**Qui est en cours d'élaboration** ~ en construction<sub>1</sub> **Dont le contenu se modifie** évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'une ~) **Qui a un format spécifique** ~ HTML **Qui est en premier dans une succession de p.** ~ d'accueil **Qui sert à rediriger le destinataire vers une autre p.** ~ de redirection<sub>2</sub> **Dont le contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation** ~ dynamique<sub>1</sub> **Qui ne change pas** ~ statique<sub>1</sub> **Qui appartient à l'auteur** ~ personnelle **Dont l'auteur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **À laquelle les internautes peuvent contribuer** collaboratif<sub>1</sub> **Qui exige une participation active de l'internaute** interactif<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'auteur crée une p.** créer<sub>1</sub> une ~, construire<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~, construction<sub>1</sub> d'une ~) **L'auteur met une p. dans un format particulier** formater<sub>2</sub> une ~ (formatage<sub>2</sub> d'une ~) **L'auteur a une p.** avoir une ~ **L'auteur modifie une p.** éditer<sub>1</sub> une ~, modifier<sub>1</sub> une ~ (édition<sub>1</sub> d'une ~, modification<sub>1</sub> d'une ~) **L'auteur crée une p. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur actualise une p.** mettre à jour<sub>1</sub> une ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une p. dans Internet** mettre une ~ en ligne, publier<sub>1</sub> une ~ dans ... (mise en ligne d'une ~, publication<sub>1</sub> d'une ~ dans ...) **Qqn ou qqch. cause qu'une p. puisse être utilisée par l'internaute** référencer<sub>1</sub> une ~, indexer<sub>1</sub> une ~ (référencement<sub>1</sub> d'une ~, indexation<sub>1</sub> d'une ~) **Une p. qui peut être utilisée par l'internaute** ~ indexé<sub>1</sub> **L'internaute se prépare à utiliser une p.** chercher<sub>1</sub> une ~ dans ..., rechercher<sub>1</sub> une ~ dans ... (recherche<sub>1</sub> d'une ~ dans ...) **L'internaute commence à utiliser une p.** aller à une ~, charger<sub>1</sub> une ~, accéder<sub>2</sub> à une ~, afficher<sub>1b</sub> une ~, visualiser<sub>1</sub> une ~ (accès<sub>2a</sub> à une ~, visualisation<sub>1</sub> d'une ~)

~, affichage<sub>1a</sub> d'une ~, chargement<sub>1</sub> d'une ~) **L'internaute prépare une p. en vue d'une utilisation spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'internaute utilise une p.** visiter<sub>1</sub> une ~, consulter<sub>1</sub> une ~ (visite<sub>1</sub> d'une ~, consultation<sub>1</sub> d'une ~) **L'internaute utilise une p. après avoir utilisé une autre p.** retourner à une ~, revenir à une ~ (retour à une ~) **L'internaute cesse d'utiliser une p.** quitter<sub>1</sub> une ~ **Un serveur contient une p.** héberger<sub>1b</sub> une ~ (hébergement<sub>1b</sub> d'une ~)

#### • Autres

**Fait partie de** blogue<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub> **Divisions** en-tête d'une ~, titre d'une ~ **Éléments constitutifs** image<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, compteur<sub>2</sub> **Identifiant d'une p.** URL<sub>1</sub>, adresse<sub>2</sub> **Format utilisé pour créer une p.** hypertexte<sub>1</sub> **Responsable de l'hébergement d'une p.** hébergeur<sub>1</sub> **Instrument pour créer une p.** éditeur<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser une p.** navigateur<sub>1</sub> **Entité permettant de relier des p.** hyperlien<sub>1</sub> **Lieu où on trouve une p.** Internet<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub> **Ordinateur sur lequel se trouve une p.** serveur<sub>1</sub>

*Le moteur cherche en fait les pages contenant ces mots clés.(Source: FONCMOT) / Votre logiciel de navigation comporte une fonction "print" ou "impression"... Chaque fois que l'on se trouve sur une page, on peut ainsi en demander l'impression ou la sauvegarde en mémoire.(Source: GIRI) / Cependant, il n'existe pas de normes au sujet des mots-clés qui devraient se trouver dans l'en-tête des pages Web; le concepteur d'un site Web décide donc quels mots-clés décriront chacune de ses pages Web.(Source: CEVEIL)*

**page de style**, voir feuille de style<sub>1</sub>

**page Web**, voir page<sub>2</sub>

**panne**, n. f.

**panne 1**, n. f., [] Arrêt du fonctionnement du MATÉRIEL causé par un dommage matériel ou un problème logiciel.

**Syn.** panne matérielle ≈ défaillance<sub>1</sub>, arrêt, plantage<sub>1</sub>, erreur<sub>1</sub>

**Contr.** amorçage<sub>1a</sub>, démarrage<sub>1a</sub>, initialisation<sub>1</sub>

**matériel et + :** carte<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>2</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, ventilateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Du matériel qui a subi une p.** en ~

#### ↓ Sortes de

**Qui a une durée limitée** ~ temporaire

#### = Combinatoire

**Une p. commence à avoir lieu** une ~ survient **Qqn ou qqch. met fin à une p.** réparer une ~, résoudre une ~ (réparation d'une ~, résolution d'une ~) **Le matériel commence à être en p.** tomber en ~ **Le matériel subit une p.** être en ~

*Même les meilleures imprimantes ne sont pas à l'abri de pannes ou de bizarreries de fonctionnement.(Source: IMPRI) / Enfin, selon la nature de la faute, il pourra y avoir défaillance ou panne, entraînant l'arrêt complet du système.(Source: GENILO) / Le serveur a une grande tolérance aux pannes (notamment grâce au système RAID).(Source: CONRES)*

**panne matérielle**, voir panne<sub>1</sub>

**panneau de configuration**, n. m.

**panneau de configuration 1**, n. m., [] Utilitaire proposé dans certains systèmes d'exploitation qui permet à un UTILISATEUR de faire différents réglages sur le MATÉRIEL ou le LOGICIEL.

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et + :** affichage<sub>1b,2</sub>, application<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un p.** dans le ~

#### = Combinatoire

**L'utilisateur commence à utiliser le p.** aller dans le ~, ouvrir<sub>1</sub> le ~, afficher<sub>1b</sub> le ~ (ouverture<sub>1</sub> du ~, affichage<sub>1b,1</sub> du ~) **L'utilisateur utilise le p. pour intervenir sur le matériel ou le logiciel** personnaliser<sub>1</sub> ... dans le ~, configurer<sub>1</sub> ... dans le ~ (personnalisation<sub>1</sub> de ... dans le ~, configuration<sub>1,1</sub> de ... dans le ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser le p.** fermer<sub>1</sub> le ~ (fermeture<sub>1</sub> du ~)



## • Autres

**Fait partie de** système d'exploitation<sub>1</sub>

*La plupart des réglages effectués dans le panneau de configuration modifient deux fichiers importants du répertoire de Windows (WIN.INI et SYSTEM.INI). (Source: PCPREM) / Il vous faut maintenant spécifier une adresse IP unique pour chaque ordinateur du réseau local. Pour cela allez dans Panneau de configuration/Réseau et double-cliquez sur TCP/IP. (Source: RESLOC) / Désactive l'option "La touche Alt affiche les indicateurs de navigation au clavier" du Panneau de configuration Affichage. (Source: WINDOWS)*

**paquet**, n. m.

**paquet 1**, n. m., [un paquet ; un paquet de **DONNÉES**] Ensemble de **DONNÉES** transmis comme un tout par un **UTILISATEUR** ou un **ORDINATEUR** selon des modalités spécifiques à un **ORDINATEUR**. **Syn.** paquet d'informations, paquet de données

≈ datagramme<sub>1</sub>, trame<sub>1</sub>, jeton

**données et +** : bloc<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : client<sub>1</sub>, concentrateur<sub>1</sub>, hôte<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, hôte<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est reçu par l'ordinateur** ~ entrant **Qui est envoyé à l'ordinateur** ~ sortant

## = Combinatoire

**Dans un p.** dans un ~ **L'utilisateur ou l'ordinateur met les données dans un p.** encapsuler<sub>1</sub> ... dans un ~ (encapsulation<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur transmet un p.** émettre<sub>1</sub> un ~ (émission<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur transmet un p. à l'ordinateur** acheminer<sub>1</sub> un ~, envoyer<sub>1</sub> un ~, transmettre<sub>1</sub> un ~ (transmission<sub>1a</sub> d'un ~, envoi<sub>1a</sub> d'un ~, acheminement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur utilise un p. pour intervenir sur les données** transférer<sub>1</sub> ... dans un ~ (transfert<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur ne peut plus utiliser un p.** perdre un ~ (perte d'un ~) **Qqn ou qqch. code un p.** crypter<sub>1</sub> un ~

(cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **L'utilisateur ou l'ordinateur met un p. dans autre chose** encapsuler<sub>1</sub> un ~ (encapsulation<sub>1</sub> d'un ~) **Le p. est dans un lieu** circuler<sub>1</sub> (circulation<sub>1</sub> du ~ dans ...) **Le p. vient de l'utilisateur ou de l'ordinateur** le ~ provient de ... **Le p. contient des données** le ~ contient ..., le ~ comporte ... **L'ordinateur utilise un p.** recevoir<sub>2</sub> un ~, lire<sub>2</sub> un ~ (réception<sub>2a</sub> d'un ~, lecture<sub>2</sub> d'un ~)

## • Autres

**Unité de mesure de la taille** octet<sub>1</sub> **Ensemble de conventions nécessaires à l'utilisation d'un p.** protocole<sub>1</sub>

*Internet est ce que l'on appelle un réseau à commutation de paquets. Cela signifie que lorsque vous envoyez des informations sur Internet, celle-ci sont décomposées en petits paquets. (Source: ROLLAN) / N'oubliez pas que votre passerelle doit définir une route par défaut pour que tous les paquets qui ne sont pas destinés au réseau local soient envoyés par l'interface réseau connectée à Internet. (Source: LINUX3P3) / Les paquets http arrivent sur le port 80 et sont transmis au navigateur Internet à partir duquel la page a été appelée. (Source: COMINT)*

**paquet d'informations**, voir paquet<sub>1</sub>

**paquet de données**, voir paquet<sub>1</sub>

**par défaut**, loc. adj.

**par défaut 1**, loc. adj., [] Un **OUTIL** ou un **MODE** qui possède une valeur attribuée automatiquement et qui n'est modifiée que lorsqu'un utilisateur choisit une valeur différente. **Syn.** implicite

**outil et +** : affichage<sub>1b,2'</sub>, attribut<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2'</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, incrément<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, passerelle<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, résolution<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, style<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, valeur<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Adverbe** par défaut<sub>2</sub>

Il est parfois préférable d'afficher un message d'erreur plutôt que de donner une valeur par défaut lorsqu'une variable n'est pas définie. (Source: LINUX3P1) / Une valeur « par défaut » est une valeur définie dès le début de l'exécution du programme, avant que l'utilisateur ne la modifie. (Source: linux-france.org) / Modifier le chemin d'installation par défaut des programmes. (Source: generation-nt.com)

## parallèle, adj.

**parallèle 1**, adj., [] Un CÂBLE ou un PORT qui peut acheminer 8 bits de données. **Contr.** série<sub>1</sub>, USB<sub>1</sub>

**câble et +** : bus<sub>1</sub>, câble<sub>1</sub>, connecteur<sub>1</sub>, entrée<sub>3</sub>, interface<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>

*Le système parallèle est plus rapide mais plus coûteux puisqu'il faut huit fois plus de câble pour relier l'ordinateur au périphérique. (Source: BEGUPA) / LPT1 signifie que l'imprimante parallèle sera utilisée. (Source: MSPCDOS1) / Les ports parallèles sont, comme les ports série, intégrés à la carte-mère. (Source: LYCOS.FR)*

## paramétrable, adj.

**paramétrable 1**, adj., [] Une INTERFACE ou un LOGICIEL qui peut faire l'objet de réglages pour qu'il fonctionne de manière spécifique. ≈ personnalisable<sub>1</sub>

**interface et +** : accès<sub>2b</sub>, affichage<sub>1b</sub>, application<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clavier<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, dossier<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, résolution<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** paramétrer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** paramétrage<sub>1</sub>

Des logiciels constructeurs, qui sont très dépendants du matériel des progiciels développés par les éditeurs de logiciel qui sont des boîtes noires, généralement paramétrables, assurant telles ou telles fonctions précises; (Source: GENILO) / Absolument tout y est paramétrable, même le choix des grisés pour chacune des couleurs à l'écran. (Source: IMPRI) / Il permet de récupérer de nombreuses informations relatives à l'état général de la machine sur laquelle il est installé, mais comme il le fait de manière très paramétrable, il devient un outil de décoration du bureau de Windows 2000 ou Windows XP. (Source: PERSOXP)

## paramétrage, n. m.

**paramétrage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à faire certains réglages dans une INTERFACE ou encore sur un LOGICIEL ou du MATÉRIEL pour qu'il fonctionne d'une manière spécifique.

**Syn.** paramétrisation ≈ définition<sub>1,1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, personnalisation<sub>1</sub>

**interface et +** : accès<sub>2b</sub>, affichage<sub>1b</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil photo numérique<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clavier<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, résolution<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** paramétrer<sub>1</sub> **Une interface, un logiciel ou du matériel qui peut faire l'objet d'un p.** paramétrable<sub>1</sub>

*Au-delà de l'installation et du paramétrage d'un serveur Web, il faut songer à l'évolution des accès, à la maintenance d'un site et à l'administration des contenus. (Source: d'après INFOR96B) / Commerce Server de Netscape propose davantage*



de fonctionnalités que son rival sous Unix et offre un paramétrage un peu plus simple. (Source: INFOR96B) / Les paramétrages horizontaux et verticaux du mode graphique peuvent être modifiés très simplement. (Source: LINUX3P4)

## paramètre, n. m.

**paramètre 1**, n. m., [] Information qu'un UTILISATEUR ou un ADMINISTRATEUR définit pour du MATÉRIEL ou un LOGICIEL pour qu'ils accomplissent une tâche selon des modalités spécifiques. ≈ option<sub>1</sub>, propriété<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, application<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, configuration<sub>1,2</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe de sens voisin paramétrer<sub>1</sub> Nom de sens voisin

paramétrage<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est rattaché à une zone géographique spécifique** ~ régionaux, ~ internationaux, ~ locaux **Qui est rattaché à une langue spécifique** ~ linguistiques **Qui est fixé tant que l'utilisateur ou l'administrateur ne le modifie pas** ~ par défaut, **Qui concerne le matériel** ~ matériel<sub>2</sub> **Qui concerne l'ordinateur** ~ système<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur ou l'administrateur crée des p.** régler des ~s, spécifier<sub>1</sub> des ~s, définir<sub>1</sub> des ~s, choisir<sub>1</sub> des ~s (définition<sub>1,1</sub> de ~s, choix<sub>1a</sub> de ~s) **L'utilisateur ou l'administrateur modifie des p.** modifier des ~s, éditer<sub>1</sub> des ~s (modification de ~s, édition<sub>1</sub> de ~s) **L'utilisateur ou l'administrateur met des p. sur un support de stockage** enregistrer<sub>1</sub> des ~s (enregistrement<sub>1,1</sub> de ~s) **L'utilisateur ou l'administrateur fait en sorte que des p. puissent fonctionner** activer<sub>1</sub> des ~s (activation<sub>1</sub> de ~s) **L'utilisateur ou l'administrateur commence à utiliser des p.** charger<sub>1</sub> des ~s (chargement<sub>1</sub> de ~s) **L'utilisateur ou**

## L'administrateur utilise des p. sur le matériel ou le logiciel

appliquer des ~s (application de ~s)

*La configuration du BIOS sert, comme nous l'avons vu, à permettre de régler le fonctionnement du chipset. On peut donc modifier des paramètres tels que la vitesse de transfert de données (Source: OPTREP) / N'importe quel ordinateur utilisant ce BIOS fonctionne correctement sans modifier les paramètres. (Source: BIOSRV) / Si vous avez opté pour paramètres personnalisés, vous devrez renseigner les paramètres TCP/IP de votre machine. (Source: INSTXP)*

**paramètre 2**, n. m., [] Élément auquel un PROGRAMMEUR attribue une VALEUR et qui est transmis à un PROGRAMME au moment de exécution.

≈ argument<sub>1</sub>

**valeur et +** : valeur<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**programme et +** : applet<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, fonction<sub>2</sub>, macrocommande<sub>1</sub>, procédure<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, script<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, sous-programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

En utilisant un p. avec ~s En n'utilisant pas un p. sans ~s

### ⇓ Sortes de

Qui est associé à des chiffres ~ numérique<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Le programmeur utilise des p.** utiliser<sub>1</sub> des ~s (utilisation<sub>1a</sub> de ~s) **Le programmeur met la valeur dans des p.** donner ... à des ~s **Le programmeur donne des p. au programme** transmettre des ~s à ..., passer ... en ~s **Le programmeur cause qu'un programme puisse utiliser des p.** déclarer<sub>1</sub> des ~s (déclaration<sub>1</sub> de ~s) **Le programme commence à utiliser des p.** accepter<sub>1</sub> des ~s **Le programme utilise des p.** récupérer des ~s (récupération de ~s) **Le programme utilise la valeur dans la forme de p.** recevoir<sub>1</sub> ... en ~ **Le programme utilise la valeur dans la forme d'un p.** prendre ... en ~

### • Autres

**Organisation des p.** syntaxe<sub>1</sub>

*Très souvent ces paramètres numériques sont 1 ou 0; 1 pour activer, 0 pour annuler l'ordre en question. Quelques rares codes génériques exigent plusieurs paramètres numériques. (Source: IMPRI) / Les divers éléments (nom des commandes et paramètres) sont*

généralement séparés par un espace, mais on peut aussi mettre une virgule, un point-virgule ou un signe d'égalité, selon la syntaxe propre à chaque commande. (Source: PLAISEN1) / Il est souvent utilisé par un constructeur pour passer des valeurs pas défaut aux paramètres d'un autre constructeur. (Source: JAVAJ)

## paramétrer, v. tr.

**paramétrer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR fait certains réglages dans une INTERFACE ou encore sur un LOGICIEL ou du MATÉRIEL pour qu'il fonctionne de manière spécifique. **Syn.** paramétriser ≈ personnaliser<sub>1</sub>, configurer<sub>1</sub>, définir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**interface et +** : accès<sub>2b</sub>, affichage<sub>1b</sub>, anvirus<sub>1</sub>, appareil photo numérique<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, clavier<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, progiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, résolution<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** paramétrage<sub>1</sub> **Une interface, un logiciel ou du matériel qui peut être p.** paramétrable<sub>1</sub>

Un simple fichier texte contenant de brèves descriptions permet de paramétrer le serveur. (Source: INFOR96B) / On peut aussi paramétrer le port série sous DOS. (Source: IMPRI) / Carte-mère équipant les PC de type AT comportait un contrôleur permettant de paramétrer: \* La fréquence de répétition. (Source: INORDI)

**paramétrisation**, voir paramétrage<sub>1</sub>

**paramétriser**, voir paramétrer<sub>1</sub>

## parc, n. m.

**parc 1**, n. m., [] Ensemble d'ORDINATEURS appartenant à un individu ou à un organisme et géré par un ADMINISTRATEUR. **Syn.** parc informatique, parc d'ordinateurs ≈ ~ micro-informatique, réseau<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'administrateur prépare un p.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~) **L'administrateur fait un réglage sur un p. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'administrateur fait en sorte qu'un p. puisse continuer à être utilisé** gérer<sub>2</sub> un ~, administrer<sub>1</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~, maintenance<sub>1a</sub> d'un ~, administration<sub>1</sub> d'un ~)

*La décision d'installer une correction est une fonction de coût associé à l'état du parc. (Source: genilo) / La solution de gestion du parc informatique de Microserv s'appuie sur une série de processus qui mettent automatiquement à jour une logithèque de référence. (Source: microserv.ca) / Pour les clés en main le coût de distribution qui dépend essentiellement de la structure du parc de systèmes sur lequel le progiciel est commercialisé. (Source: GENILO)*

**parc d'ordinateurs**, voir parc<sub>1</sub>

**parc informatique**, voir parc<sub>1</sub>

**pare-feu**, voir coupe-feu<sub>1</sub>

## partage, n. m.

**partage 1.1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR qui utilise des DONNÉES ou du MATÉRIEL également utilisés par d'autres UTILISATEURS ou d'autres ORDINATEURS.



**données et +** : agenda<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire 2<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe partager<sub>1</sub> **Des données ou du matériel qui font l'objet d'un p.** partagé<sub>1</sub>, en ~ **Des données ou du matériel qui peuvent faire l'objet d'un p.** partageable<sub>1</sub>

#### — Combinatoire

**Qqn ou qqch. permet qu'un p. puisse avoir lieu** autoriser un ~ (autorisation de ~)

*De nos jours, il est courant de posséder plusieurs ordinateurs dans le même foyer, et il est donc logique de vouloir partager différentes ressources. (Source: ndfr.net) / Pour autoriser le partage de connexion Internet sur l'hôte (celui possédant une connexion à Internet), il suffit de cliquer avec le bouton droit sur "Favoris réseau" sur le bureau, puis de choisir Propriétés dans le menu. (Source: commentcamarche.net) / Les services réseau évolués tels que le partage de connexion à Internet et la création d'un serveur de fichiers seront finalement traités en fin de chapitre. (Source: LINUX3P2)*

**partagé**, adj.

**partagé 1**, adj., [] Des DONNÉES ou du MATÉRIEL qui sont utilisés par des utilisateurs ou des ordinateurs différents. **Contr.** non partagé

**données et +** : agenda<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire 2<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que les les données ou le matériel soit**  
**p.** partager<sub>1</sub> (partage<sub>1,1</sub>)

*Données partagées : fichiers accessibles sur les serveurs du réseau (Source: CONRES) / Imprimantes et autres périphériques partagés : fichiers, imprimantes ou autres éléments utilisés par les usagers du réseau. (Source: INITRESEAU) / Sur un réseau informatique, un répertoire partagé peut contenir des fichiers de données à consulter ou à copier, (en général en lecture seule), par exemple, un cédérom, une base de données en consultation, des modèles de documents. (Source: RESEAU2)*

**partageable**, adj.

**partageable 1**, adj., [] Des DONNÉES ou du MATÉRIEL qui peuvent être utilisés par des utilisateurs ou des ordinateurs différents.

**données et +** : agenda<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe de sens voisin partager<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** partage<sub>1,1</sub>

*Il suffit en effet de cliquer avec le bouton droit sur l'élément à partager (dossier, fichier, imprimante) et de choisir l'option partager. Si celle-ci n'apparaît pas, soit l'élément n'est pas "partageable", (Source: RESLOC) / Parmi les ressources partageables, on peut citer l'unité centrale de traitement (processeur central) ou tout fichier ouvert en lecture seulement. (Source: PIERRE1) / /usr/Répertoire contenant les fichiers du système partageables en réseau et en lecture seule. (Source: LINUX3P1)*

**partager**, v. tr.

**partager 1**, v. tr., [un UTILISATEUR partage des DONNÉES ou du MATÉRIEL avec un UTILISATEUR, un ORDINATEUR ; Des UTILISATEURS, des ORDINATEURS partagent des DONNÉES, du MATÉRIEL] Un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR utilise des DONNÉES ou du MATÉRIEL qui sont

également utilisés par d'autres UTILISATEURS ou d'autres ORDINATEURS.

**utilisateur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : agenda<sub>1</sub>, carnet d/adresses<sub>1</sub>, connexion<sub>1b</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire 2<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** partage<sub>1,1</sub> **Des données ou du matériel qui sont p.** partagé<sub>1</sub>  
**Des données ou du matériel qui peuvent être p.** partageable<sub>1</sub>

*Si de plus il faut, un peu plus tard, partager ces données avec d'autres programmes. (Source: GENILO) / L'essentiel de cette tâche de gestion consiste à partager les ressources entre plusieurs utilisateurs opérant simultanément: (Source: PIERRE1) / Il est très simple de partager et d'utiliser des ressources partagées sous Windows 9x, il suffit en effet de cliquer avec le bouton droit sur l'élément à partager (dossier, fichier, imprimante) et de choisir l'option partager. (Source: RESLOC)*

**partition**, n. f.

**partition 1**, n. f., □ Subdivision d'un DISQUE DUR, souvent représentée comme un disque séparé, utilisée par un UTILISATEUR pour placer des DONNÉES ou des LOGICIELS. **Syn.** partition disque

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Sur une p.** sur une ~

#### ↓ Sortes de

**Qui est divisée en partitions logiques** ~ étendue **Qui est associée à une division spécifique** ~ logique **Qui contient les données ou les logiciels principaux, souvent un système d'exploitation spécifique** ~ principale **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub>

#### — Combinatoire

**L'utilisateur crée une p.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur détruit une p.** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur augmente une p.** étendre<sub>1</sub> une ~ **L'utilisateur prépare une p.** formater<sub>1</sub> une ~ (formatage<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur prépare une p. de nouveau** reformater<sub>1</sub> une ~ (reformatage<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'une p. puisse être utilisée**

activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **Une p. qui peut être utilisée**

~ active, ~ en cours<sub>1</sub> **L'utilisateur met les données ou le logiciel sur une p.** copier<sub>1</sub> ... sur une ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... sur une ~)

**L'utilisateur met les données sur une p.** enregistrer<sub>1</sub> ... sur une ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur une ~, stocker<sub>1b</sub> ... sur une ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur une ~, stockage<sub>1b</sub> de ... sur une ~)

**L'utilisateur met le logiciel sur une p.** installer<sub>2</sub> ... sur une ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur une ~)

**L'utilisateur cause que le disque ait une p.** partitionner<sub>1</sub> ... (partitionnement<sub>1</sub> de ...)

**Un disque qui a une p.** ~ partitionné, **L'utilisateur donne un nom à une p.** nommer<sub>1</sub> une ~

**L'utilisateur donne un nouveau nom à une p.** renommer<sub>1</sub> une ~

• **Autres**

**Division** secteur<sub>1</sub> **Taille** taille d'une ~ **Unité de mesure de la vitesse** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Liste détaillant le nombre de p. et leurs caractéristiques** table de ~

*Lorsque vous créez une partition, vous devez utiliser la commande'n', puis indiquer son type. (Source: LINUX3P1) / Beaucoup de machines sont formatées en une grande partition utilisant l'intégralité de l'espace disponible du lecteur. (Source: OPTREP) / Un système Corel Linux s'installe sur une partition d'en général 500 Mo, mais il peut être utile d'avoir 500 Mo supplémentaires pour installer des applications. (Source: LINUX2)*

**partition disque**, voir partition<sub>1</sub>



## partitionné, adj.

**partitionné 1**, adj., [] Un DISQUE qui a été subdivisé en partitions. ≈ formaté<sub>1</sub>

*disque à ce niveau de l'installation (si vous ne l'avez pas fait précédemment) et vous laisse le choix entre disk druid et fdisk*(Source: LININT)

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le disque soit p.** partitionner<sub>1</sub> (partitionnement<sub>1</sub>)

*Pour lire les données stockées sur les disques partitionnés par ces systèmes sur des machines d'architecture différente, vous devez activer une gestion spéciale des tables de partitions.*(Source: LINUX3P3) / *Si le disque est partitionné, /etc/checklist est votre unique source d'information pour savoir quelles sont les partitions (sections) utilisées.*(Source: DISPAR) / *Vous avez soit un disque dur partitionné, soit deux disques durs.* (Source: NETTOYAGE)

## partitionnement, n. m.

**partitionnement 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à subdiviser un DISQUE en partitions. ≈ défragmentation<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>, reformatage<sub>1</sub>, initialisation<sub>2</sub>

## partitionner, v. tr.

**partitionner 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR subdivise un DISQUE en parties souvent représentées comme des disques séparés. ≈ défragmenter<sub>1</sub>, formater<sub>1</sub>, initialiser<sub>2</sub>, reformater<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** partitionnement<sub>1</sub> **Résultat** partition<sub>1</sub> **Un disque qui a été p.** partitionné<sub>1</sub>

*Vous devrez donc affecter cet identificateur à votre partition de swap lorsque vous partitionnerez votre disque dur.*(Source: LINUX3P1) / *Partitionnement du disque dur: cette distribution vous permet de partitionner votre disque à ce niveau de l'installation (si vous ne l'avez pas fait précédemment) et vous laisse le choix entre disk druid et fdisk*(Source: LININT) / *En effet, partitionner un disque suppose qu'il existe déjà des pistes et des secteurs sur le disque.*(Source: LINUX3P1)

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** partitionner<sub>1</sub> **Résultat** partition<sub>1</sub> **Un disque qui a fait l'objet d'un p.** partitionné<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** ~ à la volée<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait un p.** faire un ~

*On appelle partitionnement le processus qui consiste à écrire les secteurs qui constitueront la table de partition (qui contient les informations sur la partition: taille de celle-ci en terme de nombre de secteurs...)*(Source: OPTREP) / *Le formatage normalement est effectué par le fabricant du disque, et a lieu avant le partitionnement. En effet, partitionner un disque suppose qu'il existe déjà des pistes et des secteurs sur le disque.*(Source: LINUX3P1) / *Partitionnement du disque dur: cette distribution vous permet de partitionner votre*

## patch, n. m.

**patch 1**, n. m., [] Petit programme auquel un UTILISATEUR fait appel pour corriger un BOGUE dans un LOGICIEL ou pour faire une mise à jour de ce LOGICIEL. **Syn.** correctif<sub>1</sub>, correctif logiciel, correction, programme de correction ≈ fichier<sub>1</sub> ~, rustine, fichier<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**erreur et +** : bogue<sub>1</sub>, erreur<sub>2</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur met un p. sur un ordinateur et prépare le p.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un p. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un p. sur le logiciel** appliquer un ~ (application d'un ~) **L'utilisateur utilise un p. pour intervenir sur l'erreur** corriger<sub>1</sub> ... avec un ~ (correction<sub>1a</sub> de ... avec un ~) **Le p. intervient sur l'erreur** corriger<sub>1</sub> (correction<sub>1a</sub> de ...)

*Dans cette ligne de commande, fichier représente le nom du fichier de patch précédemment décompressé, et l'option -p0 indique au programme patch d'utiliser les noms de répertoires relatifs au répertoire courant (à savoir./linux/).(Source: LINUX3P3) / C'est pourquoi de nombreuses lignes de code (des millions) doivent être modifiées (pour les programmes), des patches (corrections logicielles) doivent être installés sur de nombreuses machines pour leur permettre ce passage critique.(Source: SYSINT) / Certains fabricants proposaient toutefois des correctifs logiciels (appelés patches) qui étaient stockés sur le disque dur et se mettaient en mémoire (RAM) pour corriger les éventuels bugs.(Source: OPTREP)*

**pavé**, n. m.

**pavé 1**, n. m., ¶ Division du CLAVIER à laquelle un UTILISATEUR fait appel pour entrer des CARACTÈRES ou déplacer le CURSEUR. ≈ barre d'espacement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>

### ◇ Parties et tous

Élément du p. touche<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui est associé à des chiffres et à des fonctions spécifiques** ~ numérique<sub>1</sub> **Qui est associé à des lettres et à des chiffres** ~ alphanumérique<sub>1</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> **Qui contient des touches servant à déplacer le curseur** ~ de direction

## — Combinatoire

**L'utilisateur fait en sorte qu'un p. puisse être utilisé** activer<sub>1</sub> un ~ (activation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait en sorte qu'un p. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur cause qu'un p. puisse être utilisé de manière continue** verrouiller<sub>1</sub> un ~ (verrouillage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur cause qu'un p. ne puisse plus être utilisé de manière continue** déverrouiller<sub>1</sub> un ~ (déverrouillage<sub>1</sub> d'un ~)

## • Autres

**Entité sur laquelle se trouve un p.** clavier<sub>1</sub>

*Il existe trois sortes de touches sur le clavier : le pavé alphanumérique, le pavé numérique et les touches de fonctions.(Source: ADEVIM) / Situé complètement à droite du clavier, le pavé numérique sert principalement à la saisie rapide des nombres.(Source: ADEVIM) / Lorsque la touche [Num Lock] est désactivée, ils deviennent des touches de directivité, tout comme celles du pavé curseur.(Source: DELAV11)*

**PC**, n. m.

**PC 1**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.** personal computer, ordinateur personnel ≈ machine<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>  
**Contr.** Mac<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : tâche<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

Sur un PC sur ~

### ↓ Sortes de

**Qui imite le PC** clone<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ ergonomique<sub>1</sub> (ergonomie<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est de taille moyenne et se trouve généralement sur un bureau** ~ de bureau **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un PC** concevoir<sub>1</sub> un ~ (conception<sub>1a</sub>)

**L'utilisateur prépare un PC** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~)



**L'utilisateur prépare un PC pour qu'il puisse fonctionner** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un PC de nouveau pour qu'il puisse fonctionner** reconfigurer<sub>1</sub> un ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un PC** démarrer<sub>1b</sub> un ~, initialiser<sub>1</sub> un ~, amorcer<sub>1b</sub> un ~ (initialisation<sub>1</sub> d'un ~, démarrage<sub>1b</sub> d'un ~, amorçage<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un PC de nouveau** redémarrer<sub>1b</sub> un ~, réamorcer<sub>1b</sub> un ~ (redémarrage<sub>1b</sub> d'un ~, réamorçage<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un PC sous un système d'exploitation spécifique** amorcer<sub>1b</sub> un ~ sous ..., démarrer<sub>1b</sub> un ~ sous ... (démarrage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ..., amorçage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ...) **L'utilisateur met fin au fonctionnement d'un PC** éteindre<sub>1</sub> un ~, arrêter un ~ (arrêt d'un ~) **L'utilisateur utilise un PC** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met le logiciel sur un PC et prépare le logiciel** installer<sub>2</sub> ... sur un ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur un ~) **L'utilisateur met le logiciel sur un PC et prépare le logiciel de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> ... sur un ~ (réinstallation<sub>1</sub> de ... sur un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un PC ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un ~ **Un o. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un PC qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~, protéger<sub>1b</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~, protection<sub>1b</sub> d'un ~) **Un PC qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'utilisateur relie un périphérique à un PC pour le rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> ... à un ~ (branchement<sub>1a</sub>) **Le PC commence à fonctionner** démarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub>, amorçage<sub>1a</sub> du ~) **Le PC recommence à fonctionner** redémarrer<sub>1a</sub>, réamorcer<sub>1a</sub> (redémarrage<sub>1a</sub> du ~, réamorçage<sub>1a</sub> du ~) **Le PC commence à fonctionner sous un système d'exploitation spécifique** amorcer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> du ~ sous ..., amorçage<sub>1a</sub> du ~ sous ...) **Le PC fonctionne** travailler<sub>1</sub>, tourner<sub>3</sub> **Le PC intervient sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...) **Le PC intervient sur les données** traiter<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ...) **Le PC cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>, le ~ tombe en panne (panne<sub>1</sub> du ~) **Le logiciel utilise un PC** tourner<sub>2</sub> sur ~

• **Autres**

**Parties** disque dur<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, boîtier<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, ventilateur<sub>1</sub> **Organisation physique d'un PC** architecture<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** constructeur<sub>1</sub>

*Un port USB également présent offre la possibilité de brancher le disque dur à un PC.(Source: gplcom.com) / Vous voulez installer Linux sur un PC ? Rien de plus facile ! Vous perdrez sûrement un peu de temps au début à vous familiariser avec Linux, mais cela vous apportera des connaissances pour maîtriser réellement votre*

*ordinateur, et vous gagnerez beaucoup de temps par la suite.(Source: gcolpart.com) / Démarrez le PC endommagé avec la disquette insérée dans le lecteur. Une fois que votre PC aura passé l'écran du BIOS, il devrait essayé d'accéder au lecteur.(Source: tinyempire.com)*

**performance**, n. f.

**performance 1**, n. f., [] Capacité du MATÉRIEL ou du LOGICIEL à réaliser les tâches qui lui sont confiées de manière optimale. ≈ puissance<sub>1</sub>

**matériel et +** : agenda<sub>1</sub>, algorithmes<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuitiel<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Adjectif** performant<sub>1</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui est important** haute ~

— **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. augmente la p.** améliorer<sub>1</sub> la ~, optimiser<sub>1</sub> la ~ (amélioration<sub>1a</sub> de la ~, optimisation<sub>1a</sub> de la ~) **Le matériel ou le logiciel a une p.** offrir une ~

*La mémoire cache compte énormément dans la vitesse de traitement des informations par le processeur (voyez la différence de performances entre le Celeron 300 vieux modèle (sans cache) et le Celeron 300A avec 128Ko de cache).(Source: OVLOCK) / D'importants écarts de vitesse pouvant exister entre les bases de données, nous avons procédé à divers chronométrages qui nous ont permis d'évaluer les performances des différents*



programmes. (Source: ORDI96) / La gestion de la mémoire est un difficile compromis entre les performances (temps d'accès) et la quantité (espace disponible). (Source: SYSINT)

## performant, adj.

**performant 1**, adj., [] Du MATÉRIEL ou un LOGICIEL qui réalise les tâches qui lui sont confiées de façon optimale. ≈ puissant<sub>1</sub>, évolué<sub>2</sub>

**matériel et +** : agenda<sub>1</sub>, algorithme<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** performance<sub>1</sub>

*Ordinateur performant doté du dernier processeur AMD Athlon 64 X2. (Source: guide.journaldunet.com) / Pour insérer un moteur de recherche performant à votre site, plusieurs possibilités existent. (Source: asp-magazine.com) / Les logiciels optimisés pour le Web Adobe, combinés au système d'exploitation performant qu'est Windows 2000, permettront une riche expérience dans le développement de sites Web dynamiques. (Source: .microsoft.com)*

## périphérique, n. m.

**périphérique 1**, n. m., [] Composante matérielle qu'un UTILISATEUR relie à son ORDINATEUR et qui est conçue pour réaliser des TÂCHES spécifiques. **Syn.**

périphérique informatique périphérique informatique ≈ matériel<sub>1</sub>

**Contr.** ordinateur<sub>1</sub>, unité centrale<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,

micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

**tâche et +** : communication<sub>1a</sub>, entrée<sub>1</sub>, entrée<sub>2,1</sub>,

entrée-sortie<sub>1a</sub>, saisie<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, sortie<sub>3a</sub>,

stockage<sub>1b</sub>, tâche<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui contrôle d'autres p.** ~ maître<sub>1</sub> **Qui est contrôlé par un**

**autre p.** ~ esclave<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'extérieur de l'unité**

**centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité**

**centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui peut être retiré de l'ordinateur** ~

amovible<sub>1</sub>, ~ extractible<sub>2</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~

USB<sub>1</sub> **Qui permet l'accès à un réseau sans fil** ~ sans fil<sub>1a</sub> **Qui**

**sert à piloter les composants matériels de l'ordinateur** carte<sub>1</sub>

**Qui sert à transmettre ou à recevoir des données** modem<sub>1</sub>

**Qui sert à transmettre ou à recevoir des données ou à**

**transmettre ou à recevoir des télécopies** modem-télécopieur<sub>1</sub>

**Qui sert à acheminer des données d'un ordinateur à un autre**

routeur<sub>1</sub> **Qui sert à produire une version imprimée de données**

imprimante<sub>1</sub>, impression<sub>1a,1</sub> **Qui sert à convertir un document**

**papier en données électroniques** numériseur<sub>1</sub> **Qui sert à**

**produire des dessins** traceur<sub>1</sub> **Qui sert à diffuser des images**

**sur le Web** caméra Web<sub>1</sub> **Qui sert à afficher des données** écran<sub>1</sub>

**Qui sert à interagir avec un jeu** manette de jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche

à balai<sub>1</sub> **Qui sert à transmettre des données à l'ordinateur** ~

d'entrée<sub>2,1</sub>, ~ de saisie<sub>1</sub> **Qui sert à entrer des données** clavier<sub>1</sub>,

mini-clavier<sub>1</sub> **Qui sert à lire des données sur un disque** lecteur<sub>1</sub>,

unité de disque<sub>1</sub> **Qui sert à inscrire des données sur un CD ou**

**un DVD** graveur<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui**

**sert à stocker des données** clé USB<sub>1</sub>, ~ de stockage<sub>1b</sub> **Qui sert**

**à extraire des données de l'ordinateur** ~ de sortie<sub>2a</sub> **Qui sert**

**à transmettre des données à l'ordinateur et à extraire ces**

**données de l'ordinateur** ~ d'entrée-sortie<sub>1a</sub> **Qui sert à agir sur**

**des éléments de l'interface** mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur prépare un p.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur relie un p. à l'ordinateur pour le rendre apte**

**à fonctionner** brancher<sub>1</sub> un ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'un ~ à ...)

**L'utilisateur retire un p. de l'ordinateur et le rend inapte à**

**fonctionner** débrancher<sub>1</sub> un ~ (débranchement<sub>1</sub> d'un ~ de ...)

**L'utilisateur prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner sur**



**L'ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Un p. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un p.** initialiser<sub>1</sub> un ~ (initialisation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un p.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un p. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait fait en sorte qu'un p. puisse fonctionner** piloter<sub>1</sub> un ~ (pilotage<sub>1</sub> d'un ~) **L'ordinateur se prépare à faire fonctionner un p.** détecter<sub>2</sub> (détection<sub>2</sub> d'un ~) **L'ordinateur peut utiliser un p.** accepter<sub>2</sub> un ~, reconnaître<sub>1</sub> un ~

*Le micro-ordinateur est composé de son boîtier qui contient le micro-processeur, la mémoire vive, le disque dur, et des périphériques : un écran (moniteur), un clavier, une souris, une imprimante, une carte de son, une carte vidéo.(Source: INFO) / Un ordinateur est constitué d'un processeur qui effectue les traitements, d'une mémoire centrale où ce processeur range les données et les résultats de ces traitements et de périphériques permettant l'échange d'informations avec l'extérieur.(Source: ARCHITECTURE) / On appelle un périphérique un appareil d'entrée ou de sortie relié à un ordinateur.(Source: INTRO-INFO)*

**périphérique informatique**, voir périphérique<sub>1</sub>

**personal computer**, voir PC<sub>1</sub>

**personnalisable**, adj.

**personnalisable 1**, adj., [] Un LOGICIEL ou une INTERFACE qui peut faire l'objet de changements afin de l'adapter aux besoins ou aux goûts d'un utilisateur.  
≈ paramétrable<sub>1</sub>, configurable<sub>1</sub>

**interface et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, agenda<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, bureau<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>,

moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** personnaliser<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** personnalisation<sub>1</sub>

*Fenêtre personnalisable. Vos visiteurs peuvent choisir la taille et la position de la fenêtre qui va s'ouvrir. (Source: JAVA4) / Une barre latérale affiche de nombreuses informations, comme les sites relatifs à celui qu'on est en train de lire, ou les favoris, ou les résultats d'une recherche avec un moteur personnalisable, ou encore l'état des téléchargements en cours.(Source: LIBRE)*

**personnalisation**, n. f.

**personnalisation 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui effectue des changements dans un LOGICIEL ou dans une INTERFACE pour l'adapter à ses besoins ou à ses goûts. ≈ configuration<sub>1,1</sub>, paramétrage<sub>1</sub>, définition<sub>1,1</sub>

**interface et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, agenda<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, bureau<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** personnaliser<sub>1</sub> **Une interface ou un logiciel qui a fait l'objet d'une p.** personnalisé<sub>1</sub> **Une interface ou un logiciel qui peut faire l'objet d'une p.** personnalisable<sub>1</sub>

*La personnalisation. Vous devez personnaliser l'environnement de WordPerfect. Cette procédure affecte tous les aspects du logiciel. Cette opération n'est effectuée qu'une seule fois par l'utilisateur(Source: PLAISEN1) / StyleXP est un logiciel très bien conçu qui permet de simplifier grandement la tâche des utilisateurs*

en quête de personnalisation.(Source: PERSOXP) / Ainsi, le système sait en permanence au nom de quelle personne il effectue les opérations demandées. Cette opération est à la base des mécanismes de sécurité et de personnalisation du système pour chaque utilisateur.(Source: LINUX3P1)

## personnalisé, adj.

**personnalisé 1**, adj., [] Un LOGICIEL ou une INTERFACE qui a fait l'objet de changements afin de l'adapter aux besoins ou aux goûts d'un utilisateur.

**interface et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, agenda<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, bureau<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que l'interface ou le logiciel soit p.** personnaliser<sub>1</sub> (personnalisation<sub>1</sub>)

*Si vous avez opté pour paramètres personnalisés, vous devrez renseigner les paramètres TCP/IP de votre machine, le nom du serveur DNS, le serveur DHCP si c'est le cas ainsi que d'autres renseignements que vous donnera votre administrateur réseau.(Source: INSTXP) / Ne pas afficher de barres d'outils personnalisées dans la Barre des tâches.(Source: WINDOWS) / Il est généralement nécessaire de définir des droits d'accès pour les utilisateurs de l'intranet aux documents présents sur celui-ci, et par conséquent une authentification de ceux-ci afin de leur permettre un accès personnalisé à certains documents.(Source: INITRESEAU)*

## personnaliser, v. tr.

**personnaliser 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR effectue des changements dans un LOGICIEL ou dans une

INTERFACE pour l'adapter à ses besoins ou à ses goûts.

**Syn.** customiser ≈ configurer<sub>1</sub>, paramétrer<sub>1</sub>, définir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**interface et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, agenda<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, bureau<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, raccourci clavier<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** personnalisation<sub>1</sub> **Une interface ou un logiciel qui a été p.** personnalisé<sub>1</sub> **Une interface ou un logiciel qui peut être p.** personnalisable<sub>1</sub>

*Le système d'exploitation de Microsoft se caractérise par une approche de plus en plus graphique qui lui permet d'en offrir toujours plus aux utilisateurs désireux de personnaliser l'affichage de leur bureau.(Source: PERSOXP) / Le système utilise ces informations pour personnaliser les fonctions Windows telles que les menus personnalisés.(Source: WINDOWS) / Vous pourrez ensuite partir de ce modèle pour personnaliser votre configuration et pour préciser les paramètres que xf86config ne prend pas en charge.(Source: LINUX3P4)*

## pièce jointe, n. f.

**pièce jointe 1**, n. f., [] Fichier placé par un EXPÉDITEUR dans un COURRIEL et transmis sous cette forme à un DESTINATAIRE. **Syn.** fichier joint, attachement

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>



**courriel et +** : courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Un fichier qui est dans la forme d'une p. en ~ Un courriel qui a une p. avec ~

### ⇓ Sortes de

Qui contient un virus ~ viral<sub>1b</sub>, ~ infecté<sub>1</sub>

### = Combinatoire

L'expéditeur met une p. dans le courriel ajouter une ~ à ...

(ajout d'une ~ à ...) L'expéditeur retire une p. du courriel supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) L'expéditeur transmet

le fichier au destinataire sous la forme d'une p. envoyer<sub>2</sub> ... en ~, transmettre<sub>2</sub> ... en ~ (transmission<sub>1a</sub> de ... en ~, envoi<sub>1a</sub>)

L'expéditeur met le fichier dans la forme d'une p. joindre<sub>1</sub> ...

Le courriel a une p. avoir une ~ Le destinataire commence à utiliser une p. ouvrir<sub>1</sub> une ~ (ouverture<sub>1</sub> d'une ~) Le

destinataire met une p. sur un support de stockage copier<sub>1</sub> une ~ sur ..., enregistrer<sub>1</sub> une ~, sauvegarder<sub>1</sub> une ~ (copie<sub>1,1</sub> d'une ~ sur ..., enregistrement<sub>1,1</sub> d'une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> d'une ~)

### • Autres

Taille taille d'une ~ Unité de mesure de la taille méga-octet<sub>1</sub>, méga-octet<sub>1</sub> Identifiant nom<sub>1</sub> d'une ~ Information sur une p. propriété<sub>1</sub> Format format<sub>1</sub> d'une ~

*Quand on reçoit un fichier en pièce jointe, il faut d'abord l'enregistrer sur le disque avant de pouvoir l'utiliser.(Source: aidewindows.net) / Comment transmettre une pièce jointe volumineuse ? Les mails que vous envoyez avec des pièces jointes se bloquent.(Source: 01net.com) / Une pièce jointe est un fichier qui est envoyé avec un courrier électronique. Certaines pièces jointes peuvent contenir des virus.(Source: wikipedia.org)*

**pilotage**, n. m.

**pilotage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui fait fonctionner un PÉRIPHÉRIQUE au moyen d'un PILOTE. ≈ gestion<sub>1</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

**pilote et +** : pilote<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe piloter<sub>1</sub>

*La restitution des informations peut se faire sur moniteur vidéo, mais aussi par voix synthétique ou par pilotage direct d'outils ou d'autres systèmes.(Source: CLAVIEZ1) / Pilotage de périphérique sous Linux : application à un phototracer prototype.(Source: ENST-BRETAGNE.FR) / Il peut gérer les périphériques, en assurant des opérations aussi simple que l'affichage des caractères à l'écran ou bien la lecture du clavier, mais aussi le pilotage d'une imprimante ou d'un scanner.(Source: SYSINT)*

**pilote**, n. m.

**pilote 1**, n. m., [] Programme auquel un UTILISATEUR fait appel pour faire fonctionner les PÉRIPHÉRIQUES.

**Syn.** pilote de périphérique, driver ≈ utilitaire<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

### = Combinatoire

Un créateur crée un p. développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~)

L'utilisateur actualise un p. mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) L'utilisateur met un p. sur un ordinateur et prépare

le p. installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) L'utilisateur met un p. sur un ordinateur et prépare le p. de nouveau réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur retire un p. d'un

ordinateur et retire les paramètres de la préparation désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) Qqn ou qqch. met un

p. sur un ordinateur et prépare le p. antérieurement préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur met un p.

sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) Un p. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur ~ téléchargeable<sub>1</sub>

**L'utilisateur prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un p. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un p.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

**L'utilisateur utilise un p. pour intervenir sur le périphérique** piloter<sub>1</sub> ... (pilotage<sub>1</sub> de ...) **Le p. intervient sur le périphérique** gérer<sub>1</sub> (gestion<sub>1</sub> de ...)

## • Autres

**Fait partie de** système d'exploitation<sub>1</sub> **État d'un p. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** constructeur<sub>1</sub>

*Il contient donc les pilotes ("drivers" en anglais) pour votre disque dur, ainsi que pour d'autres types de disques. (Source: LINUX3P1) / Beaucoup de paramètres concernant les pilotes de périphériques et les services sont de ce type et s'affichent dans l'Éditeur du Registre au format binaire, hexadécimal ou décimal. (Source: WINDOWS) / Or, les périphériques varient d'un ordinateur à un autre, particulièrement sur un PC. Il faut donc des pilotes (instructions servant à piloter un périphérique) différents selon l'ordinateur. (Source: SYSINT)*

**pilote de périphérique**, voir pilote<sub>1</sub>

**piloter**, v. tr.

**piloter 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR fait fonctionner un PÉRIPHÉRIQUE au moyen d'un PILOTE. ≈ gérer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**pilote et +** : pilote<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** pilotage<sub>1</sub>

*Les scanners sont dans la majorité des cas (presque tous) pilotés par un programme compatible TWAIN. (Source: HARDWARE) / Dans le pire des cas, vous pourrez quasiment toujours utiliser le driver générique VESA, qui permet de piloter toutes les cartes graphiques compatibles avec les standard VESA 2. (Source: LINUX3P4) / Il faut donc des pilotes (instructions servant à piloter un périphérique) différents selon l'ordinateur. (Source: SYSINT)*

**piratage**, n. m.

**piratage 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR possédant des connaissances poussées en informatique qui s'introduit dans un ORDINATEUR ou un SITE sans autorisation souvent dans le but de mener des actions malveillantes. **Syn.** piratage informatique ≈ attaque<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : blogue<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** pirater<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**Le p. a lieu le ~ sévit Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte que le p. ne se produise pas** lutter<sub>1</sub> contre le ~ (lutte<sub>1a</sub> contre le ~) **Qqn ou qqch. cause que le p. ne se produise pas sur l'ordinateur ou le site** protéger<sub>1b</sub> ... contre le ~ (protection<sub>1b</sub> de ... contre le ~)

*Pour des réseaux locaux familiaux, les risques de piratages sont mineurs, mais lorsque la connexion à Internet est permanente ou lorsque les données circulant sur le réseau local sont sensibles, il faut tenir compte des risques d'intrusion. (Source: LINUX3P2) / Au passage, on peut noter qu'une diminution sensible du coût de ces logiciels serait certainement de nature à diminuer du même coup les piratages (dont le taux en France est de 51 % selon les chiffres fournis par le BSA). (Source: MESENC) / Les DVD Vidéo sont conçus pour n'être consultables que dans certaines régions du monde: c'est le découpage en zone (qui "empêche" le piratage). Il est ainsi théoriquement impossible de lire un DVD d'une zone en étant dans une autre. (Source: INORDI)*



**piratage 2**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui reproduit des DONNÉES ou un LOGICIEL sans autorisation. **Syn.** piratage informatique ≈ copie<sub>1,1</sub>

**données et +** : application<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, licence<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, musique, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe pirater<sub>2</sub> Une mesure qui vise à éliminer ou à réduire le p. antipiratage<sub>1</sub> Des données ou un logiciel qui ont fait l'objet d'un p. pirate<sub>3</sub>

### ⇓ Sortes de

Qui se produit lors d'une connexion ~ en ligne<sub>1</sub>

### = Combinatoire

L'utilisateur fait du p. se livrer au ~, faire du ~ Qqn ou qqch. essaie de faire en sorte que le p. ne se produise pas lutter<sub>1</sub> contre le ~ (lutte<sub>1a</sub> contre le ~) Qqn ou qqch. fait en sorte que le p. ne se produise pas sur les données ou le logiciel protéger<sub>1b</sub> ... contre le ~ (protection<sub>1b</sub> contre le ~)

*C'est vrai aussi que la démocratisation du graveur de CD a relancé la mode du piratage "innocent" qui consiste à copier tout et n'importe quoi pour des proches, sans idée d'en tirer profit. (Source: ANTHO) / C'est la nouveauté - avec Office XP - pour combattre le piratage informatique. (Source: INSTXP) / Qu'est-ce que le piratage de logiciels ? Le piratage de logiciels est une usurpation des droits d'auteurs. (Source: macromedia.com)*

**piratage informatique**, voir piratage<sub>1</sub>

**pirate**, n. m.

**pirate 1**, n. m., □ Utilisateur possédant des connaissances poussées en informatique qui s'introduit dans un ORDINATEUR ou un SITE sans autorisation souvent dans le but de mener des actions malveillantes. **Syn.** cracker, pirate informatique ≈ hacker, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : blogue<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### = Combinatoire

Le p. commence à être dans l'ordinateur ou le site introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub> du ~ dans ...) Le p. intervient sur l'ordinateur ou le site pirater<sub>1</sub>, attaquer<sub>1</sub> (piratage<sub>1</sub> de ..., attaque<sub>1</sub> de ...) Qqn ou qqch. tente de prévenir l'intervention d'un p. lutter<sub>1</sub> contre les ~s (lutte<sub>1a</sub>) Qqn ou qqch. cause qu'un p. n'intervienne pas sur l'ordinateur ou le site protéger<sub>1b</sub> ... contre des ~s (protection<sub>1b</sub> de ... contre des ~s)

*Sans cela, si votre ordinateur est utilisé par un pirate pour attaquer d'autres ordinateurs, envoyer du spam ou relayer de la pornographie infantile, c'est vous qui serez tenu pour responsable. (Source: COMPRENDRE) / De même, les serveurs sont en général très sécurisés contre les attaques de pirates. (Source: TYPESRES) / Attention cependant ... si un pirate informatique (hacker) vous en veut vraiment, une session de connexion longue lui permettra de multiplier les essais. (Source: ANOSEC)*

**pirate 2**, n. m., □ Un PROGRAMME qui a été conçu spécifiquement dans le but de mener des actions non autorisées ou malveillantes. ≈ malveillant

**programme et +** : code<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

*Lorsque le message d'erreur est finalement renvoyé vers l'utilisateur victime, ce script pirate s'exécute sur le poste de l'utilisateur. (Source: VULNER) / Petit programme pirate téléchargeable, permettant de casser le code de protection d'un logiciel. (Source: DIALER)*

**pirate 3**, n. m., □ Des DONNÉES ou un LOGICIEL qui ont été reproduits sans autorisation. **Syn.** piraté

**données et +** : application<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Qqn ou qqch. cause que les données ou le logiciel soient p. pirater<sub>2</sub> (piratage<sub>2</sub>)

*Selon la loi, les dommages et intérêts, pour chaque fichier pirate échangé, vont de 750 à 150.000 dollars. (Source: NET2P2) / Linux*

qui serait un logiciel pirate parce qu'il aurait copié du code de SCO (Unix commercial). (Source: COMPRENDRE)

**piraté**, voir pirate<sub>3</sub>

**pirate informatique**, voir pirate<sub>1</sub>

**pirater**, v. tr.

**pirater 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR possédant des connaissances poussées en informatique s'introduit dans un ORDINATEUR ou un SITE sans autorisation souvent dans le but de mener des actions malveillantes. ≈ attaquer<sub>1</sub>, introduire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : blogue<sub>1</sub>, compte<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** piratage<sub>1</sub>

*Il suffit qu'un seul de vos amis ait été piraté ou infecté par un virus, et votre adresse email (présente dans son carnet d'adresse) est partie dans la nature. (Source: d'après COMPRENDRE) / Compliqué de pirater un site web 2.0 ? Avec deux plugins, le simple navigateur Firefox peut devenir un instrument de piratage très simple à utiliser. (Source: PIRATER) / Les spammers piratent des ordinateurs afin de s'en servir pour envoyer du spam. (Source: COMPRENDRE)*

**pirater 2**, v. tr., □ Un UTILISATEUR reproduit des DONNÉES ou un LOGICIEL sans autorisation. ≈ copier<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : application<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, licence<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, musique, programme<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** piratage<sub>2</sub> **Des données ou un logiciel qui ont été p.** pirate<sub>3</sub>

*Il arrive souvent que certains logiciels utilisés sont piratés, c'est-à-dire qu'ils ont été copiés sans que l'utilisateur ait acheté les droits ... (Source: MSPCDOS1) / Les logiciels ne représentent que*

de 3 à 10% du budget informatique, donc pirater les logiciels c'est faire une économie de bout de chandelle. (Source: ECONOM)

**piste**, n. f.

**piste 1**, n. f., □ **Définition à venir**

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Sur une p.** sur une ~

#### • Autres

**Partie** secteur<sub>1</sub> **Fait partie de** plateau<sub>1</sub>, cylindre<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub>

*Les pistes sont des zones concentriques écrites de part et d'autre d'un plateau. (Source: OPTREP) / Le formatage physique consiste à ainsi organiser la surface de chaque plateau en entités appelées pistes et secteurs, en polarisant grâce aux têtes d'écriture des zones du disque. (Source: OPTREP) / Un cylindre est constitué de l'ensemble des pistes (une piste par face magnétique) superposées pouvant être lues sans mouvement supplémentaire des têtes de lecture/écriture, donc accessibles simultanément. (Source: PLAISEN1)*

**pixel**, n. m.

**pixel 1**, n. m., □ Élément servant à contenir l'information à afficher dans un ÉCRAN et définissant sa RÉOLUTION. ≈ point<sub>1</sub>

**résolution et +** : résolution<sub>1</sub>  
**INVALIDE - destinaton:** écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Une résolution qui est dans la forme de p.** de (par ex.) 800x600 ~

#### ◇ Parties et tous

**Ensemble d'environ un million de p.** mégapixel<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui n'est plus fonctionnel** ~ défectueux<sub>1</sub>, ~ endommagé<sub>1</sub>, ~ mort



## — Combinatoire

**Qqn ou qqch. met un p. dans l'écran** afficher<sub>1b</sub> un ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. cause qu'un p. puisse être utilisé de nouveau** réparer<sub>1</sub> un ~ (réparation<sub>1a</sub> d'un ~)

### • Autres

**Division** sous-pixel

*Ce pixel est donc toujours positionné sur le point le plus à droite que le moniteur peut afficher.*(Source: d'après LINUX3P4) / *L'affichage à l'écran est réalisé grâce au pixel qui est l'unité fondamentale d'affichage. Il est le plus petit point lumineux qui peut apparaître à l'écran, d'où son nom: pixel (signifie PICTURE ELement, c'est-à-dire élément de l'image).*(Source: PLAISEN1) / *Le pixel (picture cell ou cellule d'image) est une unité représentant le plus petit point adressable sur l'écran, auquel on peut affecter une couleur ou une intensité.*(Source: CLAVIEZ1)

## plantation, n. m.

**plantation 1**, n. m., [] Fait pour un LOGICIEL ou un ORDINATEUR de cesser de fonctionner de façon imprévisible et soudaine et de réagir aux commandes transmises par l'utilisateur. ≈ panne<sub>1</sub>, échec<sub>1</sub>, fin<sub>1</sub>

**Contr.** redémarrage<sub>1b</sub>, réamorçage<sub>1a</sub>, amorçage<sub>1a</sub>, démarrage<sub>1a</sub>

**logiciel et +** : antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** planter<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui survient de manière répétée mais à des moments imprévisibles** ~ aléatoire<sub>1b</sub>

*Une coupure de courant ou le "plantation" d'un programme peuvent désorganiser l'enregistrement de certains fichiers.*(Source: PCPREM) / *Effectivement, il peut arriver que votre ordinateur se révèle d'une très grande rapidité tout en générant un tas d'erreurs (telles que des bugs ou des plantages) le rendant instable (comme dans le cas de l'overclocking).*(Source: OPTREP) / *Si ce n'est pas*

*le cas, les périphériques qui seront mis en veille ne se réinitialiseront pas correctement lors du réveil de l'ordinateur, ce qui peut provoquer des plantages inédits.*(Source: LINUX3P3)

## planter, v. intr.

**planter 1**, v. intr., [] Un LOGICIEL ou un ORDINATEUR cesse de fonctionner de façon imprévisible et soudaine et de réagir aux commandes transmises par l'utilisateur.

≈ échouer<sub>1</sub>, tomber en panne, terminer<sub>1a</sub> **Contr.** réamorcer<sub>1a</sub>, redémarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1a</sub>, tourner<sub>2</sub>

**logiciel et +** : antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** plantation<sub>1</sub>

*Il vous est forcément déjà arrivé de télécharger un fichier sur Internet, et que Microsoft Internet Explorer plante ou bien que le serveur qui héberge ce fichier coupe la communication.*(Source: SYSINT) / *Lorsqu'un programme ne veut plus fonctionner (on dit qu'il plante) et que l'ordinateur ne réagit plus, vous devez relancer la machine (ou réinitialiser).*(Source: PCPREM) / *Vous débutez une session de travail avec votre DOS et immédiatement l'ordinateur "plante". Expliquer brièvement le type d'erreur ou de problème qui pourrait exister.*(Source: d'après MSPCDOS1)

## plateau, n. m.

**plateau 1**, n. m., [] **Définition à venir** **Contr.** cylindre<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**Les p. fonctionnent** tourner<sub>1</sub> (rotation<sub>1</sub> des ~x) **Le disque a un ou plusieurs p.** comporter ... ~x

## • Autres

**Divisions** piste<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub> **Partie** surface **Unité de mesure** giga-octet<sub>1</sub> **Propriété reliée à la taille** densité<sub>1</sub>

*Un disque dur se compose de un à dix plateaux en aluminium ou en verre selon les modèles. (Source: ANTHO) / La lecture et l'écriture se font grâce à des têtes (head) situées de part et d'autre de chacun des plateaux (un des disques composant le disque dur. (Source: FONCTIONNEMENT) / Un disque dur est constitué de : plateaux en aluminium superposés sur les quels une couche d'élément magnétique est déposée (généralement sous forme d'oxyde de fer). (Source: HARDWARE)*

**point d'ancrage**, voir ancre<sub>1</sub>

**pointage**, n. m.

**pointage 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à placer le POINTEUR sur une FENÊTRE ou une ICÔNE au moyen de la SOURIS afin de la rendre active et d'appliquer une action sur cette FENÊTRE ou cette ICÔNE. ≈ positionnement<sub>1</sub>

**fenêtre et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>  
**pointeur et +** : flèche<sub>2</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** pointer<sub>1</sub>

*Si la souris constitue le périphérique de pointage de prédilection des ordinateurs de bureau, reste que celle-ci s'avère inadaptée à l'informatique nomade. (Source: PCEX96) / Ce procédé de pointage et de souris est utilisé comme moyen de dialogue par les interfaces utilisateurs graphiques. (Source: PLAISEN1) / En fait, seul le système de pointage dual constitué d'une surface tactile et d'un joystick est une marque d'originalité. (Source: PCEX96)*

**pointer**, v. intr.

**pointer 1**, v. intr., [] Un UTILISATEUR place le POINTEUR sur une FENÊTRE ou une ICÔNE au moyen de la SOURIS afin de la rendre active et d'appliquer une action sur cette FENÊTRE ou cette ICÔNE. ≈ positionner<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fenêtre et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>  
**pointeur et +** : flèche<sub>2</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** pointage<sub>1</sub>

*Lorsque vous déplacez la souris pour positionner le pointeur sur un élément, on dit que vous pointez cet élément. (Source: ADEVIM) / L'utilisateur n'a qu'à pointer la flèche sur ce qu'il désire à l'aide de la souris. (Source: PLAISEN1) / Il s'agit bien d'un environnement orienté objet, que l'on peut pointer et sélectionner grâce à la souris et au(x) bouton(s) dont elle est équipée au lieu d'être obligé de connaître par coeur la multitude de commandes correspondantes. (Source: CLAVIEZ1)*

**pointeur**, n. m.

**pointeur 1**, n. m., [] Symbole affiché à l'écran, souvent représenté sous forme de flèche, qu'un UTILISATEUR manipule au moyen d'une SOURIS afin d'agir sur des FENÊTRES ou des ICÔNES. **Syn.** pointeur de souris, pointeur souris ≈ flèche<sub>2</sub>, curseur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fenêtre et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, sous-menu<sub>1</sub>  
**souris et +** : mini-souris<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur met le p. dans l'écran** afficher<sub>1b</sub> le ~ (affichage<sub>1a</sub> du ~) **L'utilisateur fait disparaître le p. de l'écran** masquer<sub>1</sub> le ~ **L'utilisateur prépare le p. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> le ~ (personnalisation<sub>1</sub> du ~) **Un p. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui**



**convient à l'utilisateur** ~ personnalisé **Un p. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable **L'utilisateur utilise le p.** déplacer le ~ (déplacement du ~) **L'utilisateur utilise le p. pour intervenir sur la fenêtre ou l'icône** positionner<sub>1</sub> le ~ sur ..., placer le ~ sur ..., pointer<sub>1</sub> sur ... avec le ~ (positionnement<sub>1a</sub> du ~ sur ...) **Le p. intervient sur la fenêtre ou l'icône** le ~ passe sur ...

#### • Autres

**Vitesse** vitesse du ~, vitesse de déplacement du ~ **Dispositif graphique affichant les déplacements du p.** trace du ~

*La présence de la souris est matérialisée sur l'écran par un petit symbole appelé pointeur.(Source: PCPREM) / Lorsque vous déplacez la souris pour positionner le pointeur sur un élément, on dit que vous pointez cet élément.(Source: ADEVIM) / Cette astuce permet de placer automatiquement le pointeur de la souris sur le bouton sélectionné par défaut lors de l'ouverture d'une fenêtre ou d'une boîte de dialogue. (Source: zebulon.fr)*

**pointeur de souris**, voir pointeur<sub>1</sub>

**pointeur souris**, voir pointeur<sub>1</sub>

**police**, n. f.

**police 1**, n. f., □ Type de CARACTÈRES ayant des propriétés semblables attribué par un UTILISATEUR à une série de CARACTÈRES spécifique. **Syn.** police de caractères, police de caractères électronique  
≈ fonte<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

---

#### ↓ Sortes de

**Qui possède sa largeur propre** ~ proportionnelle **Qui a la même largeur que les autres p.** ~ non proportionnelle **Qui a un format spécifique** ~ TrueType, ~ TTF, ~ Nunacom, ~ Times Roman, ~ Courier, ~ Arial, ~ Dingbat, ~ Unicode, ~ Postscript **Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas** ~ par défaut, **Qui ne coûte rien** ~ gratuite **Qui peut être utilisée par tous** ~ libre, **Qui a une belle apparence** belle ~

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur crée une p.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur modifie une p.** modifier<sub>1</sub> une ~ (modification<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met un p. sur un ordinateur et prépare la p.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire un p. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur se prépare à utiliser une p.** choisir<sub>1</sub> une ~, définir<sub>1</sub>, sélectionner<sub>1</sub> une ~ (choix<sub>1a</sub> d'une ~, définition<sub>1,1</sub> d'une ~, sélection<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur utilise une p.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une p. à l'écran** afficher<sub>1b</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une p. à l'écran** afficher<sub>1b</sub> une ~ (affichage<sub>1b,1</sub> d'une ~)

#### • Autres

**Taille** taille d'une ~ **Format** format<sub>1</sub> d'une ~, encodage<sub>1,2</sub> d'une ~

*Malheureusement, les polices Truetype, comme la plupart des polices à taille variable, ne contiennent pas ces informations dans un format compréhensible par mfontdir, ni dans leurs fichiers, ni dans leurs noms.(Source: LINUX3P4) / On dit alors que l'on modifie la police de caractères imprimables. En jargon d'imprimeur une police est un jeu de caractères.(Source: IMPRI) / En revanche, on distinguera les polices à espacement fixe, c'est-à-dire dont l'espace entre caractères est toujours le même, des polices proportionnelles, c'est-à-dire dont l'espace entre caractères varie selon les lettres.(Source: CLAVIEZ1)*

**police de caractères**, voir police<sub>1</sub>

**police de caractères électronique**, voir police<sub>1</sub>

**polluposteur**, n. m.

**polluposteur 1**, n. m., □ Personne qui envoie du POURRIEL, souvent à de nombreux DESTINATAIRES, au moyen du COURRIER ÉLECTRONIQUE. **Fém.** polluposteuse **Syn.** spameur, spammeur<sub>1</sub> ≈ pirate<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>

---

**pourriel et +** : pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>  
**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courriel et +** : courriel électronique<sub>1</sub>

---

## ↓ Sortes de

**Qui n'est pas identifiable** ~ anonyme<sub>1a</sub>

### — Combinatoire

**Le p. intervient sur le pourriel** envoyer<sub>2</sub> (envoi<sub>2a</sub> de ...) **Le destinataire tente de prévenir l'intervention d'un p.** lutter<sub>1</sub> contre des ~s (lutte<sub>1a</sub>)

*Un polluposteur américain a été condamné à 7 ans de prison et une amende de 16,4 millions de dollars pour avoir expédié des millions de pourriels. (Source: POURRIEL.CA) / Le pire polluposteur britannique condamné à six ans de prison (Source: FUTURA-SCIENCES.COM) / Selon cette étude du CDT, c'est principalement parce que votre adresse de courriel est écrite dans des pages Web bien en vue et accessibles à tous, et que les «polluposteurs», ceux qui ont pour vocation de vous inonder de messages indésirables, peuvent la recueillir en utilisant des logiciels, des «robots», qui parcourent le Web et qui compilent les adresses trouvées. (Source: branchez-vous.com)*

**pollurriel**, voir pourriel<sub>1</sub>

**port**, n. m.

**port 1**, n. m., □ Connexion placée sur un ORDINATEUR et utilisée par un UTILISATEUR pour relier des PÉRIPHÉRIQUES à celui-ci. ≈ entrée<sub>3</sub>, connecteur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**En utilisant un p.** sur un ~

## ↓ Sortes de

**Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui utilise un protocole spécifique** ~ USB<sub>1</sub>, ~ parallèle<sub>1</sub>, ~ série<sub>1</sub> **Qui sert**

**à faire fonctionner une manette de jeu ou un manche à balai**

~ jeu<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Un p. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur** ~ configurable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un p. pour intervenir sur le périphérique** brancher<sub>1</sub> ... à un ~ (branchement<sub>1,1</sub> de ... à un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un p. pour intervenir sur le périphérique** débrancher<sub>1</sub> ... d'un ~

### • Autres

**Entité sur laquelle se trouve un p.** unité centrale<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, boîtier<sub>1</sub>

*Vous devez en choisir au moins un si vous comptez utiliser un périphérique IDE connecté sur le port parallèle. (Source: LINUX3P3) / Elle comporte un certain nombre de ports : les ports internes, situés dans le PC, et les ports externes, situés à l'extérieur du PC (comme le port série par exemple). (Source: ANTHO) / Il y a aussi les ports pour disques durs et lecteurs de disquettes, appelés respectivement ports IDE et floppy. (Source: ANTHO)*

**portable**, n. m.

**portable 1**, n. m., □ Ordinateur de taille réduite et pouvant fonctionner provisoirement sans être branché au secteur utilisé par un UTILISATEUR pour effectuer des TÂCHES et traiter des DONNÉES de manière automatique et ce, au moyen de LOGICIELS et de PÉRIPHÉRIQUES. **Syn.** ordinateur portable ≈ ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub> **Contr.** ordinateur de bureau

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub> **périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, manche



à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>,  
mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>,  
périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** portable<sub>2</sub> **Adjectif de sens voisin** portatif<sub>1</sub> **Sur un p.**  
sur un ~

### ↓ Sortes de

**Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ ergonomique<sub>1</sub>  
(ergonomie<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le  
fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement  
attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner**  
configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait  
fonctionner un p.** démarrer<sub>1b</sub> un ~, initialiser<sub>1</sub> un ~, amorcer<sub>1b</sub> un ~  
(initialisation<sub>1</sub> d'un ~, démarrage<sub>1b</sub> d'un ~, amorçage<sub>1b</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur fait fonctionner un p. de nouveau** redémarrer<sub>1b</sub>  
un ~, réamorcer<sub>1b</sub> un ~ (redémarrage<sub>1b</sub> d'un ~, réamorçage<sub>1b</sub> d'un ~)  
**L'agent fait fonctionner un p. sous un système d'exploitation  
spécifique** amorcer<sub>1b</sub> un ~ sous ..., démarrer<sub>1b</sub> un ~ sous ...  
(amorçage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ..., démarrage<sub>1b</sub> d'un ~ sous ...) **L'utilisateur  
met fin au fonctionnement d'un p.** éteindre<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur  
utilise un p.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met  
le logiciel sur un p. et prépare le logiciel** installer<sub>2</sub> ... sur un ~  
(installation<sub>2</sub> de ... sur un ~) **L'utilisateur met le logiciel sur un  
p. et prépare le logiciel de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> ... sur un ~  
(réinstallation<sub>1</sub> de ... sur un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un  
p. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un  
~ **Un p. qui n'est plus en mesure de fonctionner  
adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **L'agent fait un réglage sur un  
p. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** protéger<sub>1b</sub> un ~  
(protection<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur relie un périphérique à un  
p. pour le apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> ... à un ~ (branchement<sub>1,1</sub>  
de ... à un ~) **Le p. commence à fonctionner** démarrer<sub>1a</sub>  
(démarrage<sub>1a</sub> du ~) **Le p. recommence à fonctionner** redémarrer<sub>1a</sub>  
(redémarrage<sub>1a</sub> du ~) **Le p. commence à fonctionner sous un  
système d'exploitation spécifique** démarrer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> du ~  
sous ...) **Le p. fonctionne** tourner<sub>3</sub>, travailler<sub>1</sub> **Le p. intervient  
sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...) **Le p. intervient sur  
les données** traiter<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ...) **Le p. cesse de  
fonctionner** planter<sub>1</sub>, le ~ tombe en panne (panne<sub>1</sub> du ~) **Le logiciel  
utilise un p.** tourner<sub>2</sub> sur un ~

### • Autres

**Parties** lecteur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>,  
unité centrale de traitement<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>,

BIOS<sub>1</sub>, ventilateur<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub> **Organisation physique d'un p.**  
architecture<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** constructeur<sub>1</sub> **Nom pour un p. qui  
peut fonctionner sans être raccordé au secteur** autonomie<sub>1</sub>  
d'un ~

*Les portables les plus puissants intègrent un Pentium à 133 MHz,  
mais certains constructeurs ont déjà annoncé des machines équipées  
de version à 150 et même à 166 MHz. (Source:*

*PCEX96) / Aujourd'hui, les ordinateurs de bureau (ou desktop) et  
les ordinateurs portables (ou notebooks) ont la même  
puissance. (Source: PCPREM) / Fujitsu souhaite frapper un grand  
coup dans la fourmilière des portables, en annonçant un modèle  
convertible en Tablet PC, ultra léger et surtout très autonome sur  
batterie. (Source: )*

**portail**, n. m.

**portail 1**, n. m., [portail de ... (SUJET  
spécifique) ; portail sur ... (SUJET spécifique) ; portail  
pour ... (INTERNAUTES spécifiques)] Site créé par un  
AUTEUR afin d'offrir de l'information et des services à des  
INTERNAUTES.. **Syn.** portail Web, site portail,  
portail Internet, portail informatique ≈ site<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>

**auteur et +** : internaute<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**sujet et +** : sujet

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,  
visiteur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un p.** dans un ~, sur un ~

### ↓ Sortes de

**Qui est en cours d'élaboration** ~ en construction<sub>1</sub> **Qu'un auteur  
spécifique reconnaît** ~ officiel **Qui fait appel à une  
contribution de l'internaute** ~ collaboratif<sub>1</sub> **Qui exige une  
participation active de l'internaute** ~ interactif<sub>1</sub> **Dont le  
contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation**  
~ dynamique<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~  
convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un ~)

### = Combinatoire

**L'auteur crée un p.** créer<sub>1</sub> un ~, construire<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~,  
construction<sub>1</sub> d'un ~) **L'auteur actualise un p.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~  
(mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. cause qu'un p. puisse être  
utilisé par l'internaute** référencer<sub>1</sub> un ~, indexer<sub>1</sub> un ~  
(référencement<sub>1</sub> d'un ~, indexation<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui peut être**

**utilisé par le destinataire** ~ indexé<sub>1</sub> **L'auteur fait en sorte qu'un p. puisse continuer à être utilisé** gérer<sub>2</sub> un ~, administrer<sub>1</sub> un ~, maintenir<sub>1</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~, administration<sub>1</sub> d'un ~, maintenance<sub>1a</sub> d'un ~) **Le p. offre de l'information sur le sujet à l'internaute** le ~ propose ... à ..., le ~ offre ... à ... **L'internaute se prépare à utiliser un p.** chercher<sub>1</sub> un ~, rechercher<sub>1</sub> un ~ (recherche<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute commence à utiliser un p.** accéder<sub>2</sub> à un ~, aller dans un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~) **L'internaute prépare un p. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'internaute** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un p. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'internaute** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'internaute utilise un p.** visiter<sub>1</sub> un ~, consulter<sub>1</sub> un ~ (visite<sub>1</sub> d'un ~, consultation<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute cesse d'utiliser un p.** quitter<sub>1</sub> un ~ **Un serveur contient un p.** héberger<sub>1b</sub> un ~ (hébergement<sub>1b</sub> d'un ~)

### • Autres

**Élément constitutif** page<sub>2</sub> **Identifiant** URL<sub>1</sub>, adresse<sub>2</sub>

**Instrument pour utiliser un p.** navigateur<sub>1</sub> **Ordinateur sur lequel se trouve un p.** serveur<sub>1</sub> **Lieu où on trouve un p.** Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Internet<sub>1</sub>

*Ces pages, regroupant moteurs de recherche, informations en ligne, services commerciaux, l'alimentaire, le shopping, des traducteurs de texte ou des fournisseurs d'adresses de courrier électronique, sont appelés "portails".(Source: SOCIET) / Pour un site Web, être référencé par les portails est la première démarche d'une publication Internet réussie.(Source: MISSIO) / Par exemple, la plupart des portails Web possèdent de tels "bavardoirs", c'est-à-dire des interfaces permettant de ce joindre à un canal de conversation.(Source: GIRI)*

**portail informatique**, voir portail<sub>1</sub>

**portail Internet**, voir portail<sub>1</sub>

**portail Web**, voir portail<sub>1</sub>

**postage**, n. m.

**postage 1**, n. m., □ **Définition à venir**

**message et +** : message<sub>2</sub>

**forum et +** : bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>

**abonné et +** : abonné<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, posteur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** poster<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui met le même message dans plusieurs forums différents** ~ multiple **Qui met le même patient dans plusieurs forums différents simultanément** ~ croisé

*Les utilitaires de ce type demandent en général de saisir un mot de passe lors du postage pour éviter que n'importe quelle personne ne retire votre message.(Source: ROLLAN) / List retourne la liste des groupes de news, en indiquant leur nom, le numéro de l'article le plus récent, le numéro de l'article le plus ancien encore conservé, et la lettre y si le postage est libre ou m s'il est contrôlé par un modérateur.(Source: RESEAUX) / VLForum est une application Java Web Start, permettant le parcours et le postage de messages, la gestion des utilisateurs et la moderation de contenu.(Source: vlsolutions.com/)*

**poster**, v. tr.

**poster 1**, v. tr., □ Un ABONNÉ met un MESSAGE dans un FORUM de manière à ce qu'il puisse être consulté par d'autres abonnés.

**abonné et +** : abonné<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, posteur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : message<sub>2</sub>

**forum et +** : bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** postage<sub>1</sub>

*Pour que ces panneaux d'affichage restent lisibles, les messages sont postés dans des forums organisés par thèmes de discussion.(Source: CHEMLA) / Les FAQ des forums sont en générale, postés dans les forums eux-mêmes et archivées sur http://www.eerie.fr/news/faq-fr.(Source: ROLLAN) / Ne pas poster un message reçu en courrier privé(Source: ROLLAN)*



## pourriel, n. m.

**pourriel 1**, n. m., [] Courriel transmis par un EXPÉDITEUR à un DESTINATAIRE, le plus souvent au moyen du COURRIER ÉLECTRONIQUE, mais que le DESTINATAIRE ne souhaite pas recevoir. **Syn.** pollurriel, spam<sub>1</sub> ≈ courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, canular<sub>1</sub>, courriel hameçon

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>  
**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de p.** pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur transmet un p. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> un ~ à ... (envoi<sub>2</sub> d'un ~ à ...) **Le destinataire reçoit un p.** recevoir<sub>1</sub> un ~ (réception<sub>1</sub> d'un ~) **Le destinataire fait analyser et trier des p.** filtrer<sub>1b</sub> des ~s (filtrage<sub>1b</sub> de ~s) **Le destinataire transmet un p. à un autre destinataire** rediriger<sub>1</sub> un ~ vers ... (redirection<sub>1</sub> d'un ~ vers ...)

### • Autres

**Intitulé du contenu** sujet<sub>1</sub> d'un ~

*Avis donné par le propriétaire d'une adresse dans lequel il demande de n'envoyer aucun pourriel à cette adresse. (Source: PARL.QC.Ca) / Pour l'internaute moyen, les pourriels - ou spam en dialecte internaute (voir CyberJargon) - représentent surtout une perte de temps lorsqu'il faut télécharger, trier et éliminer ces inutiles messages toujours plus nombreux. (Source: QUÉBEC-SCIENCE) / Cet exemple illustre l'avantage à faire soi-même le tri des pourriels plutôt que de reposer entièrement sur des logiques de filtres pas toujours précises. (Source: activeille.net)*

**pourriel 2**, n. m., [] Ensemble de pourriels (1) transmis par un EXPÉDITEUR à un DESTINATAIRE, le plus souvent au moyen du COURRIER ÉLECTRONIQUE.

**Syn.** spam<sub>2</sub>, pollurriel, courrier-poubelle ≈ courriel<sub>2</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>  
**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## courrier et + : courrier électronique<sub>1</sub>

### ◇ Parties et tous

**Élément du p.** pourriel<sub>1</sub>, spam<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'expéditeur transmet le p. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> du ~ à ... (envoi<sub>2</sub> de ~ à ...) **Le destinataire reçoit le p.** recevoir<sub>1</sub> du ~ (réception<sub>1</sub> de ~) **Le destinataire tente de détruire le p.** lutter<sub>1</sub> contre le ~ (lutte<sub>1a</sub> contre le ~) **Le destinataire fait analyser et trier le p.** filtrer<sub>1b</sub> le ~ (filtrage<sub>1b</sub> de ~) **Le destinataire transmet le p. à une autre destinataire** rediriger<sub>1</sub> le ~ vers ... (redirection<sub>1</sub> du ~ vers ...)

*Le gouvernement annonce un plan de lutte contre le pourriel. (Source: CHAMBER.CA) / Le verbe spammer est souvent utilisé dans le langage familier pour qualifier l'action d'envoyer du pourriel. (Source: fr.wikipedia.org) / Pourquoi recevez-vous du pourriel dans votre boîte de réception? Selon cette étude du CDT, c'est principalement parce que votre adresse de courriel est écrite dans des pages Web bien en vue et accessibles à tous, et que les «polluposteurs», ceux qui ont pour vocation de vous inonder de messages indésirables, peuvent la recueillir en utilisant des logiciels, des «robots», qui parcourent le Web et qui compilent les adresses trouvées. (Source: branchez-vous.com)*

## précompilation, n. f.

**précompilation 1a**, n. f., [] Opération réalisée par un COMPILATEUR qui consiste à faire une analyse préalable d'un PROGRAMME avant la compilation proprement dite. ≈ compilation<sub>1a</sub>, traduction<sub>1a</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

### ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** précompiler<sub>1a</sub> **Un programme qui a fait l'objet d'une p.** précompilé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le compilateur fasse une p. du programme** précompilation<sub>1b</sub> **Pendant une p.** pendant une ~, lors d'une ~

La première (la précompilation) permet des modifications du code source, et ce à l'aide de « directives » (commençant par #). (Source: ipst.u-strasbg.fr) / La précompilation permet donc d'accélérer le chargement d'un programme. (Source: lyrian.obnix.com) / Remplacement des instructions de précompilation #define. #define s'utilise de deux manières différentes en C, l'une pour déclarer des constantes. (Source: eteks.com)

**précompilation 1b**, n. f., [] Opération réalisée par un PROGRAMMEUR au moyen d'un COMPILATEUR qui consiste à faire une analyse préalable d'un PROGRAMME avant la compilation proprement dite. ≈ compilation<sub>1b</sub>, traduction<sub>1a</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** précompiler<sub>1b</sub> **Un programme qui a fait l'objet d'une p.** précompilé<sub>1</sub> **Le compilateur fait une p. du programme** précompilation<sub>1a</sub> **Pendant une p.** pendant une ~, lors d'une ~

[...] remplacement des instructions de précompilation #ifdef, #else, #endif #ifdef s'utilise en C pour indiquer au compilateur qu'il doit compiler ou non une partie du code selon qu'un symbole est défini ou non. (Source: JAVA) / Nous avons exécuté 13 tests en 3385 secondes, au lieu de 3685 secondes sans précompilation de l'expression régulière. (Source: diveintopython.adrahon.org) / L'environnement de développement intégré (IDE) exécute ce processus de précompilation pour les bibliothèques standard de Visual Basic. (Source: MICROSOFT.COM)

**précompilé**, adj.

**précompilé 1**, adj., [] **Définition à venir** ≈ compilé<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>,

logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que le programme soit p.** précompiler<sub>1a</sub>, précompiler<sub>1b</sub> (précompilation<sub>1a</sub>, précompilation<sub>1b</sub>)

Parmi les outils les plus précieux, ci tons les langages de scripting (Perl, etc.), les compilateurs pour générer des applications sur mesure ou encore les codes spécifiques précompilés. (Source: INFOR96) / La compilation de Wordtrans à partir du code source n'est pas triviale, essayez de vous procurer un package précompilé s'il n'est pas intégré à votre distribution. (Source: LIBRE) / Ainsi, toute référence non résolue devrait alors être considérée comme une erreur ou recherchée dans la liste des segments précompilés. (Source: PIERRE1)

**précompiler**, v. tr.

**précompiler 1a**, v. tr., [] Un COMPILATEUR fait une analyse d'un PROGRAMME, analyse qui précède à la compilation proprement dite. ≈ compiler<sub>1a</sub>, traduire<sub>1</sub>

**programmeur et +** : compilateur<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** précompilation<sub>1a</sub> **Un programme qui a été p.** précompilé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le compilateur p. le programme** précompiler<sub>1b</sub>

SMV2Java précompile un modèle SMV en un projet java qui simule l'exécution du modèle dans un environnement graphique. (Source: www.labri.fr) / NET précompile tous les fichiers non compilés en mode batch, qui induit un délai encore plus long lors de la première compilation des fichiers. (Source: msdn2.microsoft.com) / Vous pouvez configurer le composant Script de sorte qu'il précompile le script. (Source: technet.microsoft.com)

**précompiler 1b**, v. tr., [] Un PROGRAMMEUR fait une analyse d'un PROGRAMME au moyen d'un



COMPILATEUR, analyse qui précède à la compilation proprement dite. ≈ compiler<sub>1b</sub>, traduire<sub>1</sub>

---

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** précompilation<sub>1b</sub> **Un programme qui a été p.** précompilé<sub>1</sub>  
**Le compilateur p. le programme** précompiler<sub>1a</sub>

*Précompilez votre application avec une interface utilisateur pouvant être mise à jour dans les situations suivantes. (Source: msdn2.microsoft.com) / Lorsque le programmeur souhaite créer un objet, il écrit un petit bout de code en langage IDL, le compile (ou plutôt le précompile) et l'utilise dans son programme. (Source: chl.be) / Ainsi, toute référence non résolue devrait alors être considérée comme une erreur ou recherchée dans la liste des segments précompilés. (Source: PIERRE1)*

## préférences, n. f. pl.

**préférences 1**, n. f. pl., [] Ensemble des propriétés rattachées à un LOGICIEL par un UTILISATEUR afin de l'adapter à ses besoins ou à ses goûts. ≈ utilisateur<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>, profil<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, application<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Dans les p.** dans les ~

### ↓ Sortes de

**Qui sont fixées tant que l'utilisateur ne les modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée des p.** définir<sub>1</sub> des ~ (définition<sub>1,1</sub> de ~)

**L'utilisateur déduit des p.** supprimer<sub>1</sub> des ~ (suppression<sub>1</sub> de ~)

**L'utilisateur modifie des p.** modifier<sub>1</sub> des ~, éditer<sub>1</sub> des ~, changer des ~ (modification<sub>1</sub> des ~, édition<sub>1</sub> des ~, changement des ~)

**L'utilisateur intervient régulièrement sur des p.** gérer des ~ (gestion des ~) **L'utilisateur met des p. sur un support de stockage** stocker<sub>1b</sub> des ~, enregistrer<sub>1</sub> des ~ (stockage<sub>1b</sub> de ~, enregistrement<sub>1,1</sub> de ~) **L'utilisateur prépare des p. pour qu'elles aient un contenu spécifique** paramétrer<sub>1</sub> des ~ (paramétrage<sub>1</sub> de ~)

### • Autres

**Fichier contenant le détail des p.** fichier<sub>1</sub> des ~

*Le serveur X utilise deux jeux de fichiers lors de son initialisation : les fichiers de configuration par défaut des applications d'une part, et le fichier de préférences personnelles de chaque utilisateur d'autre part. (Source: LINUX3P4) / Équipé d'un afficheur d'état LCD, le Motion Line ML 5/75 s'en remet aux combinaisons de touches pour régler la luminosité, le contraste et autres préférences, le paramétrage du circuit son pilotant un seul haut-parleur. (Source: PCEX96) / Par ailleurs, le groupe de travail LDAPTEXT suggère une extension pour supporter les marqueurs de préférences de langue dans le contenu de chaque objet des répertoires. (Source: CEVEIL)*

## préformaté, adj.

**préformaté 1**, adj., [] **Définition à venir** ≈ partitionné<sub>1</sub>, formaté<sub>1</sub>

---

**disque et +** : disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>

---

*Préformaté et prêt à fonctionner, le disque dur externe USB 2.0 de Western Digital permet d'ajouter instantanément de l'espace de stockage fiable et de haute performance à votre PC ou Macintosh. (Source: priceminister.com) / Optware a donc développé un type d'enregistrement holographique colinéaire basé sur un disque préformaté assez similaire à un disque classique. (Source: pcinpact.com) / Ne pas utiliser de disquette préformatée DOS, car cette dernière a un secteur de boot prévu pour lancer IO.SYS et non pas NTLDR (Source: AOL.COM)*

## préinstallation, n. f.

**préinstallation 1**, n. f., [] Action réalisée par un CONSTRUCTEUR qui consiste à mettre un LOGICIEL sur un ORDINATEUR et à faire les réglages pour qu'il

puisse fonctionner adéquatement avant que l'ORDINATEUR soit acquis par un utilisateur. ≈ installation<sub>2</sub>, réinstallation<sub>1</sub> **Contr.** désinstallation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>  
**constructeur et +** : concepteur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Verbe préinstaller<sub>1</sub> Un logiciel qui peut faire l'objet d'une p. installable<sub>1</sub>

*La préinstallation de Microsoft Internet Explorer avec Mac OS X ne doit pas faire oublier l'existence de nombreux navigateurs alternatifs.* (Source: MARRE)

## préinstaller, v. tr.

**préinstaller 1**, v. tr., [] Un CONSTRUCTEUR met un LOGICIEL sur un ORDINATEUR et fait les réglages pour qu'il puisse fonctionner adéquatement avant que l'ORDINATEUR soit acquis par un utilisateur. ≈ installer<sub>2</sub>, réinstaller<sub>1</sub> **Contr.** désinstaller<sub>1</sub>

**constructeur et +** : concepteur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Nom préinstallation<sub>1</sub> Un logiciel qui peut être p. installable<sub>1</sub>

*Des partenariats sont à l'étude pour les prochains mois, avec des FAI, et certains fabricants d'ordinateurs pourraient aussi choisir de préinstaller Firefox sur leurs machines.* (Source: DECREM) / Sinon,

*cela pourrait signifier que le vendeur essaie de vous vendre une copie illicite, vous transformant du même coup en complice involontaire... Beaucoup de vendeurs proposent en supplément des suites logicielles préinstallées.* (Source: PCPREM)

## presse-papiers, n. m.

**presse-papiers 1**, n. m., [] Zone de la mémoire à laquelle un UTILISATEUR fait appel pour placer provisoirement des DONNÉES afin de les récupérer rapidement. ≈ tampon<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

Dans le p. dans le ~

#### ↓ Sortes de

Qui n'a pas de contenu ~ vide<sub>1</sub>

#### = Combinatoire

L'utilisateur utilise le p. utiliser<sub>1</sub> le ~ (utilisation<sub>1a</sub> du ~)

L'utilisateur met les données dans le p. copier<sub>2</sub> ... dans le ~, couper<sub>1</sub> ... (copie<sub>1,1</sub> de ... dans le ~) L'utilisateur retire les

données du p. coller<sub>1</sub> ... (collage<sub>1</sub> de ...) L'utilisateur retire toutes les données du p. vider<sub>1b</sub> le ~ (vidage<sub>1a</sub> du ~) Nom pour l'utilisateur met les données dans le p. et retire les données du p. copier-coller<sub>1</sub> de ...

#### • Autres

Est une partie de mémoire vive<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>

*Un texte sélectionné peut être coupé (il est retiré du reste du texte pour être placé dans le presse-papiers), copié (il est simplement placé dans le presse-papiers) ou collé (le contenu du presse-papiers est inséré à la position du curseur).* (Source: PCPREM) / Il est aussi possible d'en copier tout ou partie dans le presse-papiers (menu Édition, commande Copier). (Source: PCPREM) / On retrouve la représentation d'éléments physiques de l'environnement d'un espace de travail: bureau, presse-papiers, bloc-notes, documents, etc. (Source: CLAVIEZ1)

## prestataire, voir fournisseur<sub>1</sub>



## procédural, adj.

**procédural 1**, adj., [] Un LANGAGE ou de la PROGRAMMATION où l'ensemble des opérations doivent être exprimées pour obtenir un résultat. **Syn.** impératif, **Contr.** déclaratif

**langage et +** : balisage<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, développement<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** procédure<sub>1</sub>

*On sait à quoi ressemble un programme procédural : des définitions de données et des appels de fonctions. (Source: developpez.com) / Ces langages procéduraux peuvent être aussi bien des compilateurs (Fortran, Cobol, Algol, Pascal et C) que des interpréteurs (basic et APL). (Source: LOGICIELS) / C'est analogue au fait d'utiliser un langage procédural comme base pour un langage orienté objet (c et C++ par exemple). (Source: ASPECT)*

## processeur, n. m.

**processeur 1**, n. m., [] Composante centrale d'un ORDINATEUR sur laquelle celui-ci repose principalement pour traiter des DONNÉES ou exécuter des INSTRUCTIONS. ≈ unité centrale de traitement<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>2</sub>, information<sub>2</sub>  
**instruction et +** : instruction<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Un ordinateur qui fait appel à plusieurs p. multiprocesseur<sub>1</sub>

Un ordinateur qui fait appel à un seul p. monoprocesseur<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

Qui peut traiter un nombre spécifique de données ou d'instructions à la fois ~ ... bits Qui fonctionne à une vitesse spécifique ~ ... MHz Qui comporte plus d'une unité de traitement ~ multicoeur Qui comporte deux unités de traitement ~ double coeur, ~ à double coeur, ~ bicoeur Qui

comporte quatre unités de traitement ~ quadricoeur, ~ à quatre coeurs Qui se trouve dans un micro-ordinateur microprocesseur<sub>1</sub> Qui sert à un usage spécifique ~ dédié<sub>1</sub> Qui prend en charge certaines tâches du p. coprocesseur<sub>1</sub> Qui est très efficace ~ performant<sub>1</sub> Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu ~ puissant<sub>1</sub> Qui est plus complexe ou plus à jour ~ évolué<sub>2</sub>

### = Combinatoire

Qqn ou qqch. prépare un p. programmer<sub>2</sub> un ~ (programmation<sub>1</sub>)

Un p. qui peut faire l'objet d'une préparation ~ programmable<sub>1</sub>

Qqn ou qqch. prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) Un p. qui peut faire l'objet d'une préparation pour qu'il puisse fonctionner ~ configurable<sub>1</sub>

Qqn ou qqch. prépare un p. de nouveau pour qu'il puisse fonctionner reconfigurer<sub>1</sub> un ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'un ~)

Un p. qui peut faire l'objet d'une préparation de nouveau pour qu'il puisse fonctionner ~ reconfigurable<sub>1</sub> Le p. fonctionne tourner<sub>3</sub> Un p. qui peut fonctionner à une vitesse spécifique ~ cadencé<sub>1</sub> à ... MHz Le p. commence à intervenir sur les données ou l'instruction interpréter<sub>1</sub>, lire<sub>2</sub> (interprétation<sub>1</sub> de ..., lecture<sub>2</sub> de ...)

Le p. intervient sur les données calculer<sub>1</sub>, traiter<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ..., calcul<sub>1</sub> de ...) Le p. intervient sur l'instruction exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...)

L'ordinateur utilise un p. utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~)

### • Autres

Parties unité arithmétique et logique<sub>1</sub>, registre<sub>1</sub>, unité de commande<sub>1</sub>, unité d'entrée-sortie, horloge<sub>1</sub>, séquenceur, bus<sub>1</sub> Vitesse fréquence<sub>1</sub> d'un ~

Unité de mesure de la vitesse hertz<sub>1</sub>, gigahertz<sub>1</sub>, mégahertz<sub>1</sub>

Organisation physique d'un p. architecture<sub>1</sub> d'un ~ Entité sur laquelle se trouve un p. carte<sub>1</sub>

*Un processeur tourne à une vitesse plus élevée que la carte-mère, il existe donc ce que l'on appelle un coefficient multiplicateur (ou coefficient de multiplication) qui définit la vitesse relative du processeur par rapport à la carte-mère. (Source: OPTREP) / Qu'est ce que le processeur ? C'est un composant électronique qui sert à gérer les données et les commandes à exécuter. (Source: ANTHO) / Les processeurs figurent parmi les ressources les plus importantes de l'ordinateur. (Source: PIERRE1)*

## programmable, adj.

**programmable 1**, adj., [COMPOSANT programmable] Un COMPOSANT auquel on peut

indiquer de quelle manière et dans quel ordre il doit exécuter des tâches.

**composant et +** : BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** programmer<sub>2</sub> **Nom de sens voisin** programmation<sub>2</sub> **De nouveau** reprogrammable<sub>1</sub>

*De plus, il utilise un clavier programmable, comprenant des touches prévues spécialement pour les jeux vidéo et permettant sur simple pression de l'une d'entre elles d'effectuer une ou plusieurs actions prédéfinies. (Source: WARCRAFT) / Les ordinateurs sont programmables: les algorithmes sont mémorisés et sont exécutés automatiquement. (Source: ACCES1) / La possibilité de coder et mémoriser un algorithme de la manière décrite ci-dessus, et pas seulement les données, est une composante importante du caractère programmable des ordinateurs; elle contribue à faire de ces machines des outils très généraux. (Source: ACCES1)*

## programmation, n. f.

**programmation 1**, n. f., [] Ensemble d'activités réalisées par un PROGRAMMEUR pour créer des LOGICIELS au moyen d'un LANGAGE. **Syn.** programmation informatique ≈ écriture<sub>2</sub>, développement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**langage et +** : assembleur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>  
**informaticien et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** programmer<sub>1</sub> **Qui consiste à créer des programmes qui interviennent sur d'autres programmes** métaprogrammation<sub>1a</sub>  
**Résultat** programme<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui organise le programme en séquences distinctes** ~ fonctionnelle **Qui organise le programme sous forme de règles qui manipulent les données** ~ logique **Qui organise le programme sous formes d'instructions exécutées une à une** ~ procédural<sub>1</sub>, impératif<sub>1</sub> **Qui fait appel à un langage évolué qui peut prendre en charge les données sans ordre** déclaratif<sub>1</sub> **Dans lequel les programmes sont modulaires et manipulables séparément** ~ orienté objet<sub>1</sub>, ~ objet<sub>1</sub> **Qui se fait pour une diffusion dans un réseau** ~ Web, ~ Internet

### = Combinatoire

**L'informaticien fait de la p.** faire de la ~

### • Autres

**Ensemble d'utilitaires permettant à l'informaticien de faire de la p.** environnement<sub>2</sub>

*Cette phase correspond à la programmation proprement dite des fonctions sur la base des informations précises venant de la phase de conception. (Source: GENILO) / La programmation est l'activité centrale, et la plus connue, du cycle de développement du logiciel. (Source: GENILO) / On a aussi dans le même domaine développé des systèmes-auteurs qui ne nécessitent pas de la part de l'utilisateur de faire de la programmation au sens où on l'entend habituellement. (Source: LOGICIELS)*

**programmation 2**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui indique à un COMPOSANT de quelle manière et dans quel ordre celui-ci doit effectuer des tâches.

**composant et +** : BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** programmer<sub>2</sub> **De nouveau** reprogrammation<sub>1</sub> **Un composant qui peut faire l'objet d'une p.** programmable<sub>1</sub> **Un composant qui peut faire l'objet d'une p. de nouveau** reprogrammable<sub>1</sub>

*L'utilisation de langages de programmation et de compilateurs rend donc plus aisée la programmation des ordinateurs puisqu'elle permet*



au programmeur de communiquer plus facilement avec le matériel.(Source: MSPCDOS1) / Le BIOS est une programmation spécifique au PC et permet certains paramétrages de l'utilisateur.(Source: HARDWARE) / Les premières cartes sons de bas de gamme utilisaient une simple programmation et utilisaient le processeur au maximum.(Source: HARDWARE)

**programmation informatique**, voir programmation<sub>1</sub>

**programme**, n. m.

**programme 1**, n. m., □ Texte organisé sous forme d'instructions qu'un INFORMATICIEN écrit dans un LANGAGE compréhensible pour un ordinateur et qui sert à faire exécuter des TÂCHES. **Syn.** programme informatique ≈ logiciel<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>

**informaticien et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**langage et +** : assembleur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>

**tâche et +** : calcul<sub>1</sub>, compression<sub>1</sub>, cryptage<sub>1</sub>, décompression<sub>1</sub>, décryptage<sub>1</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, partitionnement<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>

#### ◇ Parties et tous

**Ensemble de p.** bibliothèque<sub>1</sub> de ~s

#### ↓ Sortes de

**Qui traduit un programme en assembleur** assembleur<sub>3</sub> **Dans lequel les parties sont modulaires et manipulables séparément** ~ objet<sub>1</sub>, ~ orienté objet<sub>1</sub> **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui appelle d'autres p.** ~ principal **Qui sert à exécuter une tâche spécifique** script<sub>1</sub> **Qui est conçu dans l'intention de nuire au fonctionnement de composants informatiques** ~ malveillant, virus<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub> **Qui exécute une tâche spécifique** traducteur<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub>, ~ de désinstallation<sub>1</sub>, ~ d'installation<sub>2</sub>, ~ de tri<sub>1</sub>, ~ de partitionnement<sub>1</sub>, ~ de décompression<sub>1</sub>, ~ de compression<sub>1</sub>, ~ de cryptage<sub>1</sub>, ~ de décryptage<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui est utilisé dans un moteur de recherche pour retrouver de l'information dans le Web** robot<sub>1</sub> **Qui sert à corriger un logiciel** correctif<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub> **Qui tient compte du comportement normal de**

**L'utilisateur** ~ intuitif<sub>1</sub> **Dont le contenu peut être compris par un tiers** ~ lisible<sub>1</sub> (lisibilité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

#### → Combinatoire

**L'informaticien crée un p.** écrire<sub>2</sub> un ~, programmer<sub>1</sub>, développer<sub>1</sub> un ~ (écriture<sub>2</sub> d'un ~, programmation<sub>1</sub>, développement<sub>1</sub> d'un ~)

**L'informaticien crée un p. en utilisant un langage spécifique** écrire<sub>2</sub> un ~ en ..., développer<sub>1</sub> un ~ en ... (développement<sub>1</sub> d'un ~ en ..., écriture<sub>2</sub> d'un ~ en ...)

**L'informaticien transforme un p. dans un autre langage** compiler<sub>1a</sub> un ~ (compilation<sub>1b</sub> d'un ~) **Un p. qui a été transformé dans un autre langage** ~ compilé<sub>1</sub>

**L'informaticien transforme un p. dans un autre langage de nouveau** recompiler<sub>1</sub> un ~ (recompilation<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien modifie un p.** éditer<sub>1</sub> un ~, modifier<sub>1</sub> un ~ (modification<sub>1</sub> d'un ~, édition<sub>1</sub> d'un ~)

**L'informaticien met un p. sur un ordinateur et fait en sorte qu'il soit fonctionnel** implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien prépare un p. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~)

**L'informaticien cause qu'un p. n'ait plus de bogues** déboguer<sub>1</sub> un ~, corriger<sub>1</sub> un ~ (débogage<sub>1</sub> d'un ~, correction<sub>1a</sub> d'un ~) **Le p. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~)

**Le p. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le p. intervient sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...)

**Le p. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>, terminer<sub>1a</sub> (fini du ~) **Qqn ou qqch. prépare un p. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~)

**Qqn ou qqch. fait fonctionner un p.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~, initialiser<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~, initialisation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. utilise un p.** lire<sub>2</sub> un ~ (lecture<sub>2</sub> d'un ~)

**Qqn ou qqch. met fin au fonctionnement d'un p.** terminer<sub>1b</sub> un ~

#### • Autres

**Éléments constitutifs** instruction<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, itération<sub>2</sub>

**Divisions** sous-programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>

*Cette caractéristique est très intéressante si l'on s'attarde sur la commande "java Application" utilisée pour exécuter le programme. (Source: gfx.developpez.com) / Il y a beaucoup moins de possibilités d'écrire un programme en Pascal qu'un programme en C, car l'utilisation à outrance des astuces de programmation (rendant le code illisible) est limitée. (Source: commentcamarche.net) / Il existe des programmes traducteurs (compilateurs) de ces langages qui font partie du système d'exploitation et qui transforment les instructions (Source: MSPCDOS1)*

**programme compilateur**, voir compilateur<sub>1</sub>

**programme de compilation**, voir compilateur<sub>1</sub>

**programme de correction**, voir correctif<sub>1</sub>

**programme de gestion**, voir gestionnaire<sub>1</sub>

**programme de traduction**, voir traducteur automatique<sub>1</sub>

**programme démon**, voir démon<sub>1</sub>

**programme informatique**, voir programme<sub>1</sub>

**programme utilitaire**, voir utilitaire<sub>1</sub>

**programmer**, v. tr.

**programmer 1**, v. tr., [] Un PROGRAMMEUR crée un LOGICIEL au moyen d'un LANGAGE. ≈ écrire<sub>2</sub>, développer<sub>1</sub>

**informaticien et +** : développeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, boucle<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

**langage et +** : assembleur<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** programmation<sub>1</sub> **Résultat** programme<sub>1</sub>

*Une de ces particularités est de vous faire connaître les tags HTML (c'est-à-dire les formules) tout en ne programmant pas avec elles. (Source: ROLLAN) / Programmer, c'est agencer les données et les instructions en vue d'un but qui est la résolution du problème. (Source: GENILO) / Patrick et Vincent programment en Perl. (Source: )*

**programmer 2**, v. tr., [] Un UTILISATEUR indique à un COMPOSANT de quelle manière et dans quel ordre celui-ci doit effectuer des tâches.

**utilisateur et +** : constructeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**composant et +** : BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Nom** programmation<sub>2</sub> **De nouveau** reprogrammer<sub>1</sub> **Un composant qui peut être p.** programmable<sub>1</sub> **Un composant qui peut être p. de nouveau** reprogrammable<sub>1</sub>

*S'il faut changer le contenu des mémoires PROM, on doit jeter le boîtier et en programmer un autre. (Source: PIERRE1)*

**programmeur**, n. m.

**programmeur 1**, n. m., [] Informaticien dont l'activité principale consiste à créer des PROGRAMMES au moyen de LANGAGES. **Fém.** programmeuse ≈ auteur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, développeur<sub>1</sub>, analyste<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>

**langage et +** : langage<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui fait une analyse du problème et implémente une solution dans un programme** analyste ~ **Dont la spécialité est de créer des ressources pouvant être placées dans Internet** ~ Internet **Dont la spécialité est de créer des applications** ~ d'application<sub>1</sub> **Qui est efficace** bon ~

⇒ **Combinatoire**

**Le p. fait ce qu'on attend de lui** programmer<sub>1</sub> (programmation<sub>1</sub>)

**Le p. fait ce qu'on attend de lui en utilisant un langage spécifique** programmer<sub>1</sub> (programmation<sub>1</sub>, a en ...) **Le p. intervient sur le programme** écrire<sub>2</sub>, développer<sub>1</sub> (écriture<sub>2</sub> de ..., développement, de ...) **Le p. intervient sur le programme en**



**utilisant un langage spécifique** écrire<sub>2</sub> (écriture<sub>2</sub> de ... en ...) **Le p. s'assure que le programme fonctionne bien** déboguer<sub>1</sub>, corriger<sub>1</sub> (débogage<sub>1</sub> de ..., correction<sub>1a</sub> de ...)

*L'aptitude à sentir ce qui risque d'être modifié, et agir en conséquence, est un trait caractéristique de la psychologie des bons programmeurs. (Source: GENILO) / On dit ainsi du programme original (tel que conçu par le programmeur) qu'il est le programme source et que le résultat de la compilation est le programme objet. (Source: MSPCDOS1) / Le programmeur est avisé de toutes les erreurs de syntaxe rencontrées par le diagnostic, précisant le lieu et la nature de l'erreur repérée. (Source: BEGUPA)*

## propagation, n. f.

**propagation 1**, n. f., ☐ Fait pour un VIRUS de se répandre dans un nombre croissant de composants informatiques. ≈ attaque<sub>1</sub>, infection<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>

---

**virus et +** : macrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** propager<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui se fait à grande vitesse** ~ rapide (rapidité de ~)

*Une remarque pour les techniciens, veuillez protéger toutes les disquettes que vous utilisez en clientèle contre l'écriture. Ceci évite la propagation des virus. (Source: HARDWARE) / Un tel répertoire évite l'utilisation abusive des disquettes (qui sont source de propagation de virus). (Source: RESEAU2) / Parfois encore, le virus infecte tous les fichiers situés dans le dossier où se trouve le virus (propagation directe). (Source: TOUTSA)*

## propager, v. pron.

**propager 1**, v. pron., ☐ Un VIRUS se répand dans un nombre croissant de composants informatiques. ≈ infecter<sub>1</sub>, attaquer<sub>1</sub>, introduire<sub>1</sub>

---

**virus et +** : macrovirus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** propagation<sub>1</sub>

*Un nouveau ver exploite le thème des tsunamis pour se propager. Après les variantes de la fraude nigériane et autres arnaques par courriel, un ver informatique exploite la curiosité des internautes à l'égard des tsunamis. (Source: TSUNAMI) / Son appellation provient d'une analogie avec le virus biologique puisqu'il présente des similitudes dans sa manière de se propager et de se reproduire. (Source: WIKIPEDIA) / Un autre problème relié à la sécurité dans Internet est celui des "virus informatiques". Ceux-ci peuvent certainement se propager à partir d'Internet. (Source: GIRI)*

## propriété, n. f.

**propriété 1**, n. f., ☐ Élément d'information rattaché par un UTILISATEUR à un OBJET qui peut porter sur tout ce qui concerne cet objet (permissions d'écriture ou de partage, date de création ou de modification, forme de l'objet, etc.). ≈ attribut<sub>1</sub>, paramètre<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**objet et +** : bureau<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, corbeille<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, objet<sub>2</sub>, raccourci<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur crée une p.** définir<sub>1</sub> une ~ (définition<sub>1,1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur modifie une p.** modifier une ~ (modification d'une ~)

*Une fenêtre peut maintenir une liste de données associées, appelées propriétés. Chaque propriété possède un handle de 32 bits pour stocker les données et est identifié de manière unique par une chaîne de caractères. (Source: WINDOWS) / Empêche les utilisateurs de modifier les propriétés des éléments de contenu Web sur leurs Active Desktop. (Source: WINDOWS) / Le registre gère également les installations en réseau et permet aux utilisateurs individuels de stocker des propriétés. (Source: WINDOWS)*

## protection, n. f.

**protection 1a**, n. f., □ **Définition à venir** **Syn.**  
protection informatique

**matériel et +** : données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**intrus et +** : attaque<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, infection<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, macro-virus<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, piratage<sub>2</sub>, pirate<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**antivirus et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** protéger<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'antivirus ou le mot de passe fasse une protection du matériel ou des données** protection<sub>1a</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est faite en vue de prévenir l'action nuisible des virus**  
~ antiviral<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Qqn ou qqch. cause qu'une p. puisse avoir lieu** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub>, d'une ~) **Qqn ou qqch. cause qu'un p. ne puisse plus avoir lieu** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub>, d'une ~)

*Certaines disquettes de 5 pouces 1/4 ont une encoche dite de protection contre l'écriture.(Source: MSPCDOS1) / La coexistence, à l'intérieur d'un système informatique, d'informations appartenant à plusieurs utilisateurs (système multiprogrammé) rend nécessaire la protection de ces informations contre les erreurs de programmation(Source: PIERRE1) / Active la protection de cellules non protégées.(Source: MSPCDOS1)*

**protection 1b**, n. f., □ Ensemble d'activités réalisées par un UTILISATEUR qui consiste à faire en sorte que le MATÉRIEL ou les DONNÉES ne soient pas touchés par des INTRUS et ce, au moyen de dispositifs comme des ANTIVIRUS ou des MOTS DE PASSE. **Syn.** protection informatique ≈ sécurisation<sub>1</sub>

**matériel et +** : données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>,

portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**intrus et +** : attaque<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, espionnage<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, infection<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, macro-virus<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, piratage<sub>2</sub>, pirate<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**antivirus et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** protéger<sub>1b</sub> **L'antivirus ou le mot de passe fait une p. du matériel ou des données** protection<sub>1a</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est faite en vue de prévenir l'action nuisible des virus**  
~ antiviral<sub>1</sub>

*Cela reste donc très exceptionnel, même si ça n'est jamais à exclure, aucune protection informatique n'étant à ce jour 100% fiable.(Source: secuser.com) / Les discussions portent sur les dommages des derniers virus et des chevaux de troie, et aussi de la protection informatique.(Source: symantec.com) / On se préoccupe trop souvent de la protection de son ordinateur lorsque c'est trop tard, en découvrant une infection.(Source: futura-sciences.com)*

**protection contre l'écriture**, n. f.

**protection contre l'écriture 1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui empêche qu'un FICHER ou que le contenu d'un DISQUE puisse être supprimé ou modifié. **Syn.** protection en écriture

**disquette et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** protéger contre l'écriture<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur cause qu'une p. ait lieu** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub>, d'une ~) **L'utilisateur met fin à une p.** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub>, d'une ~)



## • Autres

### Instrument pour faire une p. commutateur

*Le cavalier permet donc d'activer ou désactiver la protection contre l'écriture par voie matérielle (impossible donc pour le virus d'agir). (Source: BIOSRV) / Quand le commutateur de protection contre l'écriture est en position non verrouillée la cartouche est prête pour la lecture et l'écriture normales. (Source: support.dell.com) / La clé USB est dotée d'un bouton de protection contre l'écriture permettant de ne pas supprimer ou écraser des données de manière intempestive. (Source: consumer.philips.com)*

**protection en écriture**, voir protection contre l'écriture<sub>1</sub>

**protection informatique**, voir protection<sub>1a</sub>

**protégé contre l'écriture**, loc. adj.

**protégé contre l'écriture 1**, loc. adj., ¶ Définition à venir **Syn.** protégé en écriture

**disquette et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que la disquette soit p.** protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub>) **Qqn ou qqch. cause que la disquette ne soit plus p.** déprotéger<sub>1</sub>

*Lors de cette dernière étape, le compilateur va tenter d'écrire le programme exécutable sur le disque dans le répertoire par défaut qui, pour des raisons de sécurité, se trouve dans un répertoire protégé contre l'écriture. (Source: ftp2.sio2.be) / Pour sauvegarder ou effacer des données sur une disquette protégée contre l'écriture, déplacez la glissière pour fermer l'encoche. (Source: ADEVIM) / Toutefois, sur un fichier protégé contre l'écriture la copie n'aura pas lieu. (Source: bribes.org)*

**protégé en écriture**, voir protégé contre l'écriture<sub>1</sub>

**protéger**, v. tr.

**protéger 1a**, v. tr., ¶ Définition à venir

**antivirus et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>

**matériel et +** : données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**intrus et +** : attaque<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, infection<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, macro-virus<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, piratage<sub>2</sub>, pirate<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** protection<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'antivirus ou le mot de passe p. le matériel ou les données** protéger<sub>1b</sub>

*Est-ce que les données confidentielles (sensitives) sont protégées par des mots de passe ou chiffrées ? (Source: MSPCDOS1) / Pour éviter que tout le monde puisse voir votre courrier, celui-ci est protégé par un nom d'utilisateur appelé login et un mot de passe (password). (Source: FONCMOT)*

**protéger 1b**, v. tr., ¶ Un UTILISATEUR fait en sorte que le MATÉRIEL ou les DONNÉES ne soient pas touchés par des INTRUS et ce, au moyen de dispositifs comme des ANTIVIRUS ou des MOTS DE PASSE.  
≈ sécuriser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**intrus et +** : attaque<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, infection<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, macro-virus<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, piratage<sub>2</sub>, pirate<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**antivirus et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** protection<sub>1b</sub> **L'antivirus ou le mot de passe p. le matériel ou les données** protéger<sub>1a</sub>

*Cette méthode de protéger le système peut être fortement critiquée par les employés. (Source: MSPCDOS1) / Ceci permet de protéger les fichiers du disque dur à chaque fois que l'on utilise. (Source: MSPCDOS 1) / Il est également nécessaire de protéger le système d'exploitation lui-même contre ces mêmes erreurs et malveillances. (Source: PIERRE1)*

## protéger contre l'écriture, v. tr.

**protéger contre l'écriture 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR empêche qu'un FICHER ou que le contenu d'un DISQUE puisse être supprimé ou modifié. **Syn.** protéger en écriture **Contr.** déprotéger<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>,  
 disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>,  
 sous-répertoire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** protection contre l'écriture<sub>1</sub> **Une disquette qui a été p.** protégé contre l'écriture<sub>1</sub>

*Pour éviter la suppression involontaire des données, il vous est recommandé de protéger vos disquettes contre l'écriture. (Source: faq.quickbooks.ca/) / Pour protéger les informations enregistrées sur la disquette : 1. étiquetez-la; 2. protégez la contre l'écriture; 3. rangez la en lieu sûr. (Source: ADEVIM) / Pour éviter ce genre de catastrophe, l'équipe de support technique devrait protéger contre l'écriture toutes ses disquettes de diagnostic et de réparation. (Source: scsin.ch)*

## protéger en écriture, voir protéger contre l'écriture<sub>1</sub>

## protocole, n. m.

**protocole 1**, n. m., [] Ensemble de conventions auxquelles un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR fait appel pour transmettre des DONNÉES.

**utilisateur et +** : bus<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, paquet<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Type de p.** sous-protocole<sub>1</sub> **Qui utilise une norme spécifique** ~ IRC, ~ Telnet, ~ FTP, ~ TCP IP, ~ IP, ~ SMTP, ~ HTTP, ~ PPP **Qui est utilisé pour faire communiquer des composants informatiques** ~ de communication<sub>1</sub>, ~ de télécommunication **Qui est utilisé dans un réseau** ~ de réseau **Qui est utilisé pour une tâche spécifique** ~ de routage<sub>1a</sub>, ~ de commutation<sub>1a</sub>, ~ de transfert<sub>1</sub>, ~ de liaison<sub>1a</sub>, ~ de discussion<sub>1</sub>, ~ d'impression<sub>1b</sub>, ~ d'échange<sub>1a</sub>, ~ d'accès<sub>2a</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un p.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1a</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met un p. quelque part et fait en sorte qu'il soit fonctionnel** implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur ou le matériel utilise un p.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur ou le matériel utilise un p. pour intervenir sur les données** transférer<sub>1</sub> ... avec un ~, transmettre<sub>1</sub> ... avec un ~, échanger<sub>1</sub> ... avec un ~, router<sub>1</sub> ... avec un ~, acheminer<sub>1</sub> ... avec un ~ (transmission<sub>1a</sub> de ... avec un ~, transfert<sub>1</sub> de ... avec un ~, échange<sub>1a</sub> de ... avec un ~, routage<sub>1a</sub> de ... avec un ~, acheminement<sub>1</sub> de ... avec un ~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un p. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. code un p.** crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un p. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. peut utiliser un p.** accepter<sub>2</sub> un ~, reconnaître<sub>1</sub> un ~

*Divers protocoles existent pour la consultation, l'édition et la conservation des objets dans les différents annuaires électroniques présents dans Internet. (Source: CEVEIL) / Le protocole FTP permet d'échanger un fichier à la fois, dans les deux sens entre la machine client (celle qui a initié la connexion, donc la machine appelante) et la machine serveur (celle qui fournit le service FTP, donc la machine appelée). (Source: FONCMOT) / Le protocole PPP utilisé par les fournisseurs d'accès à Internet est, comme son nom l'indique (" Point to Point Protocol ", ou " protocole de liaison point à point*



"), un protocole permettant de relier deux ordinateurs  
uniquement. (Source: LINUX3P3)

## publication, n. f.

**publication 1**, n. f., [] Ensemble d'activités réalisées par un INTERNAUTE qui diffuse de l'INFORMATION dans un SITE placé dans INTERNET afin que d'autres internautes puisse la consulter. **Syn.** publication Web, publication Internet ≈ mise en ligne, diffusion<sub>1a</sub>

**information et +** : information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>  
**Internet et +** : blogosphère<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>,  
page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>  
**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,  
webmestre<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** publier<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui est faite par un internaute qui n'est pas connu** ~  
anonyme<sub>1b</sub>

#### • Autres

**Instrument pour faire une p.** outil<sub>1</sub> de ~

*Le Net Publisher d'Ameritech est un outil de publication destiné aux bibliothèques en ligne qui souhaitent diffuser et échanger des informations en ligne. (Source: INFOR96) / Outils de publication sur le Web. (Source: LIBRE) / Le coût extrêmement faible de publication sur l'Internet, comparé à d'autres média comme la presse, la radio ou la télévision, permet le développement rapide d'un modèle économique basé sur la publicité. (Source: MISSIO)*

**publication Internet**, voir publication<sub>1</sub>

**publication Web**, voir publication<sub>1</sub>

**publier**, v. tr.

**publier 1**, v. tr., [] Un INTERNAUTE diffuse de l'INFORMATION dans un SITE placé dans INTERNET

afin que d'autres internautes puisse la consulter. ≈ mettre en ligne, diffuser<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,  
webmestre<sub>1</sub>

**information et +** : information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>

**Internet et +** : blogosphère<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>,  
page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** publication<sub>1</sub>

*Tel que mentionné précédemment, le langage HTML sert à produire des documents Web qui seront publiés dans des navigateurs Web. (Source: CEVEIL) / Un weblog est donc un journal de bord, publié sur le Web et accessible à partir d'un navigateur. (Source: COMPRENDRE) / N'importe qui peut en mettre en place, soit simplement en publiant une page HTML (mise à jour de temps en temps), soit en utilisant des logiciels spécialisés (par exemple, des logiciels écrits en php). (Source: COMPRENDRE)*

## puce, n. f.

**puce 1**, n. f., [] Petite plaque fabriquée à partir d'un matériau semiconducteur et sur laquelle sont enfilés les COMPOSANTS essentiels au fonctionnement d'un ORDINATEUR. **Syn.** puce électronique, puce informatique ≈ circuit<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>

**composant et +** : coprocesseur<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>,  
mémoire cache<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>,  
processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de p.** jeu<sub>2</sub> de ~s

#### ↓ Sortes de

**Qui comporte plus d'une unité de traitement** ~ multicoeur

**Qui comporte deux unités de traitement** ~ double coeur, ~ à

double coeur, ~ bicoeur **Qui comporte quatre unités de**

**traitement** ~ à quatre coeurs, ~ quadricoeur **Qui a une fonction**

**spécifique** spécialisé<sub>1</sub> **Qui assure la fonction d'un composant**

**spécifique** ~ graphique<sub>3</sub>, ~ audio<sub>1a</sub>, ~ de mémoire<sub>3</sub>, ~ mémoire<sub>3</sub>, ~

processeur<sub>1</sub>, ~ microprocesseur<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>  
**Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Sur une p.** sur une ~ **Qqn ou qqch. crée une p.** fabriquer une ~ (fabrication d'une ~) **Qqn ou qqch. prépare une p.** programmer<sub>2</sub> une ~ (programmation<sub>2</sub> d'une ~) **Une p. qui peut faire l'objet d'une préparation** ~ programmable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. prépare une p. de nouveau** reprogrammer<sub>1</sub> une ~ (reprogrammation<sub>1</sub> d'une ~) **Une p. qui peut faire l'objet d'une nouvelle préparation** ~ reprogrammable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. met le composant sur une p.** intégrer ... sur une ~ (intégration de ... sur une ~) **Une p. qui peut fonctionner à une vitesse spécifique** ~ cadencé<sub>1</sub> à ... **La p. contient la partie** la ~ intègre ..., la ~ contient ..., être équipée d'une ~

## • Autres

**Éléments constitutifs** silicium, transistor<sub>1</sub>, diode, broche, semiconducteur<sub>1</sub> **Unité de mesure de la vitesse** gigahertz<sub>1</sub>, mégahertz<sub>1</sub> **Unité de mesure de la taille** méga-octet<sub>1</sub>, kilo-octet<sub>1</sub> **Propriété liée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Organisation physique d'une p.** architecture<sub>1</sub> d'une ~ **Créateur** constructeur<sub>1</sub> **Entité sur laquelle se trouve une p.** carte<sub>1</sub>

*En effet, chaque driver est capable de prendre en charge un type de puce électronique, et les cartes graphiques sont souvent gérées par les puces électroniques fournies par les mêmes fabricants. (Source: LINUX3P4) / Les premières mémoires se présentaient sous la forme de puces appelées DIP (Dual Inline Package). (Source: INORDI) / Certains chipsets intègrent parfois une puce graphique ou une puce audio (généralement sur les PC bas de gamme), ce qui signifie qu'il n'est pas nécessaire d'installer une carte graphique ou une carte son. (Source: INORDI)*

**puce électronique**, voir puce<sub>1</sub>

**puce informatique**, voir puce<sub>1</sub>

**puissance**, n. f.

**puissance 1**, n. f., [] **Définition à venir** ≈ performance<sub>1</sub>

**logiciel et +** : algorithme<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>,

débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** puissant<sub>1</sub>

*Cet exemple est trivial, l'intérêt des FSD réside dans la puissance du langage Scheme sous-jacent pour définir des figures à l'aide de fonctions. (Source: LIBRE) / Finalement, ce qui vous a motivé pendant toutes ces étapes, c'est sans aucun doute le désir de bénéficier de la stabilité et de la puissance de Linux. (Source: LINUX3P4) / Avec Approach, Lotus a réussi l'accord presque parfait entre la facilité d'emploi des applications de gestion de fiches et la puissance des logiciels relationnels. (Source: ORD196)*

**puissant**, adj.

**puissant 1**, adj., [] Un LOGICIEL ou du MATÉRIEL dont les capacités de fonctionnement sont supérieures à ce qui normalement attendu. ≈ performant<sub>1</sub>, évolué<sub>1</sub>

**logiciel et +** : algorithme<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement<sub>2</sub>, fonction<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, robot<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion



de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traducteur  
automatique<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** puissance<sub>1</sub>

*Présentation de XML Query : XQuery est un langage puissant  
permettant de gérer des données au format XML, et proche de la*

*syntaxe SQL. (Source: [journaldunet.com](http://journaldunet.com)) / Ordinateur puissant  
doté d'un processeur Core 2 Duo cadencé à 1,66 GHz. (Source:  
[guide.journaldunet.com](http://guide.journaldunet.com)) / Calerga annonce SysQuake, un logiciel  
puissant et facile à utiliser pour comprendre les systèmes  
mathématiques, physiques et techniques d'un nouveau point. (Source:  
[calerga.com](http://calerga.com))*

# Q

**quitter**, v. tr.

**quitter 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR cesse d'utiliser un LOGICIEL ou de consulter un SITE. ≈ sortir<sub>1</sub>, déconnecter<sub>1</sub>, fermer<sub>1</sub> **Contr.** exécuter<sub>1b</sub>, lancer<sub>1</sub>, ouvrir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bavardoir<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système

de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** sortie<sub>1</sub>

*Si vous négligez de quitter correctement le logiciel ou de fermer vos fichiers de données, vous risquez d'endommager ces fichiers de façon permanente. (Source: DELAVI1) / Avant de quitter LOTUS prenez le temps de vérifier si vous avez sauvé votre document, sinon il sera perdu. (Source: MSPCDOS1) / Vous devez toujours quitter Windows avant d'éteindre l'ordinateur (Source: PCPREM)*



# R

**raccourci**, voir raccourci clavier<sub>1</sub>

**raccourci au clavier**, voir raccourci clavier<sub>1</sub>

**raccourci clavier**, n. m.

**raccourci clavier 1**, n. m., [] Touche ou, le plus souvent, combinaison de touches utilisée par un UTILISATEUR, à la place de la souris, pour exécuter une COMMANDE plus rapidement que si elle est activée au moyen de la souris. **Var.** raccourci-clavier **Syn.** raccourci, raccourci au clavier ≈ touche de raccourci<sub>1</sub>, combinaison de touches<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

---

## ◇ Parties et tous

Élément du r. touche<sub>1</sub>

## ═ Combinatoire

**L'utilisateur crée un r.** définir<sub>1</sub> un ~, créer<sub>1</sub> un ~ (définition<sub>1,1</sub> d'un ~, création<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un r. en vue d'une utilisation qui lui convient** personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un r. qui a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisé<sub>1</sub> **Un r. qui peut être préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur** ~ personnalisable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un r.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un r. pour intervenir sur la commande** exécuter<sub>2b</sub> ... avec un ~, lancer<sub>2</sub> ... avec un ~ (exécution<sub>2b</sub> de ... avec un ~, lancement<sub>2</sub> de ... avec un ~) **L'utilisateur donne un r. à la commande** assigner<sub>1</sub> un ~ à ..., attribuer<sub>1</sub> un ~ à ... (assignation<sub>1a</sub> d'un ~ à ..., attribution<sub>1a</sub> d'un ~ à ...)

...

*Cette combinaison de touches s'appelle raccourci clavier.(Source: PCPREM) / Les raccourcis clavier peuvent être composés d'une ou de plusieurs touches, on parle aussi de combinaison de touches dans le second cas.(Source: fr.wikipedia.org) / Lorsque vous travaillez sous Windows, vous pouvez utiliser des raccourcis clavier pour effectuer certaines tâches à la place de la souris.(Source: pcastuces.com)*

**RAM**, voir mémoire vive<sub>1</sub>

**rappeler**, v. tr.

**rappeler 1**, v. tr., [] Un PROGRAMME ou un UTILISATEUR exécute une commande permettant de localiser un LOGICIEL à un endroit spécifique et de le placer dans la MÉMOIRE de manière à le faire fonctionner une nouvelle fois. ≈ recharger<sub>1</sub>, appeler<sub>1</sub>

---

**programme et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

---

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

Nom rappel<sub>1</sub>

*Le fichier en question est rappelé en mémoire. Le fichier qui était en mémoire (s'il en existait un) disparaît et il est remplacé par celui appelé (Open file). (Source: MSPCDOS1) / L'avantage des rapports générés de cette façon est qu'ils peuvent être rappelés par la suite sans avoir à recommencer toute l'opération. (Source: DELAV11)*

## réaffichage, n. f.

**réaffichage 1a**, n. f., □ **Définition à venir** ≈ affichage<sub>1a</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** réafficher<sub>1a</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **Un fichier ou une icône qui peut faire l'objet d'un r.** affichable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier ou l'icône fasse l'objet d'un r.** réaffichage<sub>1b</sub>

#### ↓ Sortes de

**Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

#### — Combinatoire

**Pendant un a.** lors d'un ~

*Problème de réaffichage après que la fenêtre ait été masquée. (Source: inrialpes.fr) / Le curseur ne se met plus sur une nouvelle ligne lors du reaffichage. (Source: sam.va.free.fr) / Si le réaffichage de l'image de fond d'écran est lent lorsque vous refermez une fenêtre, la mémoire de votre ordinateur est peut-être saturée. (Source: docs.info.apple.com)*

**réaffichage 1b**, n. f., □ **Définition à venir** ≈ visualisation<sub>1</sub>, affichage<sub>1b,1</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>,

formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** réafficher<sub>1b</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **Un fichier ou une icône qui peut faire l'objet d'un r.** affichable<sub>1</sub> **Le fichier ou l'icône fait un r.** réaffichage<sub>1a</sub>

*Avec le driver XII, il faut prévoir une procédure de réaffichage de la figure graphique, par exemple basée sur la souris. (Source: h0.web.u-psud.fr) / Pour des raisons d'efficacité, CartaLinx limite le réaffichage des fenêtres (Source: univ-paris8.fr) / Lorsque l'option Réaffichage automatique est cochée, GSview réaffiche les document. (Source: cs.wisc.edu)*

## réafficher, v. pron., v. tr.

**réafficher 1a**, v. pron., □ **Définition à venir** ≈ afficher<sub>1a</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** réaffichage<sub>1a</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **Un fichier ou une icône qui peut être r.** affichable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier ou l'icône se r.** réafficher<sub>1b</sub>

*Lancer le script avec Ctrl+> et attendre que l'image se réaffiche. (Source: stereo-club.fr) / il valide la création de l'avenant, le numéro automatique attribué à l'avenant s'inscrit et ce dernier se réaffiche sur la liste des avenants de formules. (Source: coriolis.bull.net) / Un petit défaut du à la suppression des frames, j'imagine: quand on clique sur une série, la page se réaffiche*



entièrement et la liste des séries se repositionne au début

(alphabétiquement). (Source: bdgest.com)

**réafficher 1b**, v. tr., ¶ **Définition à venir** ≈ afficher<sub>1b</sub>, visualiser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : aide<sub>1</sub>, barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, capture d'écran<sub>1,2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, flèche<sub>2</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, message<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**écran et +** : bureau<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** réaffichage<sub>1b</sub> **Résultat** affichage<sub>1b,2</sub> **Un fichier ou une icône qui peut être r.** affichable<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier ou l'icône fasse l'objet d'un r.** réaffichage<sub>1b</sub>

*Pour réafficher une fenêtre masquée par CACHER FENETRE : • Utilisez la commande AFFICHER FENETRE et passez-lui le numéro de référence de la fenêtre. (Source: 4d.developpez.com) / Le DOS, par exemple, se sert de quelques touches de fonction comme F1, pour réafficher la dernière commande caractère par caractère, ou F3, pour la redonner en entier. (Source: PCPREM) / Elle permet de réafficher la liste des messages générés par le noyau lors de son amorçage. (Source: LINUX3P2)*

**réamorçage**, n. m.

**réamorçage 1a**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.**

reboot ≈ redémarrage<sub>1a</sub>, amorçage<sub>1a</sub> **Contr.** plantage<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** réamorcer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation fasse l'objet d'un r.** réamorçage<sub>1b</sub> **Un instrument qui peut faire un r. de l'ordinateur ou du système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui survient de manière répétée mais à des moments imprévisibles** ~ aléatoire<sub>1b</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Pendant un r.** lors d'un ~

#### • Autres

**Instrument pour faire un r.** clé USB<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>

*En cas de réamorçage de votre ordinateur, vous devez redéfinir vos paramètres. (Source: publib.boulder.ibm.com) / Elles disparaissent en cas de redémarrage de l'agent de stratégie ou de réamorçage de l'ordinateur. (Source: microsoft.com) / Lancez l'étape Réamorcer le système puis enlevez le CD, le DVD ou la disquette de votre lecteur et confirmez le réamorçage. (Source: Gnu\_Linux\_fr)*

**réamorçage 1b**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.**

reboot ≈ redémarrage<sub>1b</sub>, amorçage<sub>1b</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** réamorcer<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation fait un r.** réamorçage<sub>1a</sub> **Un instrument qui peut faire un r. de l'ordinateur ou du système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub> **Pendant un r.** lors d'un ~

#### • Autres

**Instrument pour faire un r.** clé USB<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>

*Mettre en place une procédure de réamorçage du système. (Source: linuxfr.org) / Le « réamorçage » signifie amorcer de nouveau un système. (Source: tsb.gc.ca) / Réamorçage. On place dans le lecteur A:, la disquette boot que l'on vient de créer. On ferme toutes les applications puis on redémarre l'ordinateur. (Source: cquoi.online.fr)*

**réamorcer**, v. pron., v. tr.

**réamorcer 1a**, v. pron., [] **Définition à venir Syn.**

rebooter ≈ redémarrer<sub>1a</sub>, amorcer<sub>1a</sub> **Contr.** planter<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d/exploitation<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** réamorçage<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation se r.** réamorcer<sub>1b</sub> **Un instrument qui peut faire r. l'ordinateur ou le système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour r.** CD<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>

*La seule action possible est de configurer le PDC pour qu'il écrive une information de débogage, et qu'il se réamorce automatiquement. (Source: ntaqfr.com) / Une fois les fichiers copiés, le système se réamorce.... Le système se réamorce. (Source: IBM.COM) / Lorsqu'un système se réamorce après un arrêt brutal, il devra passer un certain temps à vérifier (et éventuellement à corriger) les différents systèmes de fichiers jusqu'à ce qu'ils soient dans un état « stable ». (Source: linuxmag-france.org)*

**réamorcer 1b**, v. tr., [] **Définition à venir Syn.**

rebooter ≈ redémarrer<sub>1b</sub>, relancer<sub>1</sub>, amorcer<sub>1b</sub>, réinitialiser<sub>1</sub>, initialiser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d/exploitation<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** réamorçage<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation se r.** réamorcer<sub>1a</sub> **Un instrument qui peut faire le r. de l'ordinateur ou du système d'exploitation** amorçable<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour r.** CD<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>

*Lorsque le système a été réamorcé à l'aide de la disquette de démarrage et que le ou les disques durs ont été soigneusement vérifiés à l'aide d'un antivirus. (Source: OPTREP) / La disquette BOOT ne vous servira qu'à pouvoir réamorcer votre ordinateur sous MS-DOS après un plantage. (Source: OPTREP) / Si cela ne fonctionne toujours pas, vous devrez réamorcer votre système avec un noyau plus adapté à votre matériel. (Source: LINUX3P1)*

**reboot**, voir réamorçage<sub>1a</sub>

**rebooter**, voir réamorcer<sub>1a</sub>

**rebranchement**, n. m.

**rebranchement 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à relier du MATÉRIEL à un ORDINATEUR de nouveau, généralement au moyen d'un câble, afin de faire fonctionner ce MATÉRIEL. ≈ branchement<sub>1,1</sub>, connexion<sub>2</sub> **Contr.** débranchement<sub>1</sub>

**périphérique et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, **ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, **utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** rebrancher<sub>1</sub> **Résultat** branchement<sub>1,2</sub> **Pendant un r.** lors d'un ~

#### • Autres

**Instrument pour faire un r.** câble<sub>1</sub> **Entité où se fait un r.** port<sub>1</sub>

*Problèmes de débranchement et de rebranchement de l'adaptateur USB. (Source: PALMC)*

**rebrancher**, v. tr.

**rebrancher 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR relie du MATÉRIEL à un ORDINATEUR de nouveau, généralement au moyen d'un câble, afin de faire



- rebrancher -

fonctionner ce MATÉRIEL. ≈ brancher<sub>1</sub>, connecter<sub>2</sub>

Contr. débrancher<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : caméra Web<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : concentrateur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

Résultat branchement<sub>1,2</sub>

#### • Autres

Instrument pour r. câble, Entité où on r. port<sub>1</sub>

*Or, lorsque vous le rebranchez, votre système d'exploitation est toujours à l'heure bien que l'unité centrale n'était plus alimentée pendant un certain temps.* (Source: INORDI) / *Côté ordinateur la prise a été rebranchée sur un autre socle (LPT2).* (Source: IMPRI) / *En somme il suffit de débrancher le câble d'une matricielle et de le rebrancher sur ces imprimantes laser, et ce sans rien changer côté micro.* (Source: IMPRI)

## réception, n. f.

réception 1, n. f., □ Définition à venir Contr. envoi<sub>2</sub>, transmission<sub>2</sub>

---

**message et +** : canular<sub>1</sub>, copie conforme<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe recevoir, Pendant une r. lors d'une ~, à la ~

#### • Autres

Contenant pour placer les messages ayant fait l'objet d'une

r. boîte de réception<sub>1</sub>

*Certains modems sont également adaptés pour l'envoi ou la réception de télécopie par l'intermédiaire de l'ordinateur.* (Source: ADEVIM) / *Au niveau du protocole SMTP utilisé pour l'envoi et la réception de mail sur Internet, la sécurité n'a pas été non plus oubliée puisqu'une gestion de listes d'exclusions a été implémentée.* (Source: DOMINO) / *En effet, la réception des messages se fait généralement en deçà d'une minute après l'envoi, et ce à peu près n'importe où dans le monde.* (Source: GIRI)

## recevoir, v. tr.

recevoir 1, v. tr., □ Définition à venir Contr. envoyer<sub>2</sub>, transmettre<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : canular<sub>1</sub>, copie conforme<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

Nom réception<sub>1</sub>

#### • Autres

Contenant pour placer les message r. boîte de réception<sub>1</sub>

*Vous pourrez utiliser des programmes graphiques permettant de vous connecter à Internet, d'envoyer et recevoir des courriers électroniques.* (Source: LINUX3P2) / *Lorsque le destinataire reçoit le message, le logiciel lui demande où doit être sauvegardé le fichier.* (Source: ROLLAN) / *Chaque fois qu'un abonné envoie un message à la liste, vous en recevez une copie dans votre boîte aux lettres.* (Source: ROLLAN)

## rechargement, n. m.

## rechargement 1a, n. m., [ ] Définition à venir

≈ chargement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** recharger<sub>1</sub> **Pendant un r.** lors d'un ~

#### ↓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours<sub>2</sub>

#### — Combinatoire

**L'utilisateur fait un r.** effectuer un ~

*Mais auquel cas, lors du rechargement du document PDF, il faudrait choisir de nouveau d'appliquer ce fichier de modifications qui reste spécifique au document PDF. (Source: myriad-online.com) / Ajout d'un bouton de rechargement de toutes les pages ouvertes dans des onglets. (Source: pcinpack.com) / Rechargement de sendmail. Ça y est c'est fini, pour obliger sendmail à relire son fichier de configuration, il faut d'abord préalablement tuer sendmail. (Source: d'après linux-france.org)*

## recharger, v. tr.

**recharger 1**, v. tr., [ ] Un UTILISATEUR place un LOGICIEL en MÉMOIRE de nouveau de manière à le faire fonctionner. ≈ rappeler<sub>1</sub>, charger<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, pilote<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## mémoire et + : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** rechargement<sub>1a</sub>

*Convertir document ou Recharger document permet de convertir le document existant ou de l'ouvrir de nouveau avec le nouveau codage. (Source: DEFOPT) / Les données de l'ancienne base sont rechargées automatiquement dans la nouvelle base de données. (Source: MSPCDOS1) / S'il est facile de recharger le logiciel en mémoire à partir du disque ou de la disquette. (Source: CLAVIEZ1)*

## recherche, n. f.

**recherche 1**, n. f., [ ] Action effectuée par un INTERNAUTE qui parcourt INTERNET, souvent en se servant d'un MOTEUR DE RECHERCHE, afin de localiser de l'INFORMATION ou un SITE.

**information et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>

**Internet et +** : cyberespace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

**moteur et +** : annuaire<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbes** chercher<sub>1</sub>, rechercher<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub> **Qui permet à l'internaute de formuler des requêtes plus complexes** ~ avancée

#### — Combinatoire

**La r. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1a</sub> de la ~) **L'internaute fait une r.** faire une ~, effectuer une ~, lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **L'internaute fait une r. dans une partie d'Internet** limiter une ~ **L'Internaute fait une r. en l'appliquant à de l'information ou à des sites spécifiques** restreindre une ~

#### • Autres

**Formule utilisée par l'agent pour faire un r.** requête<sub>1</sub> **Chaîne de caractères utilisée lors d'une r.** mot clé<sub>1</sub> **Résultat d'une**



**r.** occurrence<sub>1</sub>, résultat<sub>1</sub> **Domaine visant à mettre au point des méthodes de r.** ~ d'information<sub>1</sub>

: chaînecaracteres =~ s/recherche/remplace/[Options](Source: actuel.fr.selfhtml.org)

*Le mot « site » suivi des deux-points permet de restreindre votre recherche à un site Web précis. (Source: gnb.ca) / Pour y inscrire votre site, cliquez ici. Le bouton radio Google affiche des résultats de recherche en provenance de Google. (Source: toile.com) / Les principaux outils de recherche, un cours complet et des exercices sur la recherche d'information destinés aux étudiants universitaires. (Source: aeris.11vm-serv.net)*

## recherche et remplacement, n. f.

**recherche et remplacement 1**, n. f., □ Fonction à laquelle un UTILISATEUR a recours pour retrouver une CHAÎNE DE CARACTÈRES dans un document ou une partie de celui-ci et à lui substituer une autre CHAÎNE DE CARACTÈRES qu'il a préalablement définie. **Var.** recherche/remplacement **Syn.** chercher/remplacer ≈ recherche<sub>2a</sub>, remplacement<sub>1</sub>, écrasement<sub>1</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui s'applique à toutes les occurrences de la chaîne de caractères** ~ globale

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait une r.** faire une ~, effectuer une ~ **L'utilisateur cause qu'une r. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

*Recherche et remplacement de données. Tout comme dans une application de traitement de texte, vous pouvez rechercher et remplacer des données dans plusieurs rubriques (Source: www.filemaker.fr) / Comment faire une recherche et remplacement sous Linux Shell. (Source: www.developpez.net) / Le schéma pour tous les processus de recherche et remplacement en Perl est le suivant*

## rechercher, v. tr.

**rechercher 1**, v. tr., □ Un INTERNAUTE parcourt INTERNET, souvent en se servant d'un MOTEUR DE RECHERCHE, afin de localiser de l'INFORMATION ou un SITE. **Syn.** chercher<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**information et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, groupe de discussion<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, liste<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>  
**Internet et +** : cyberspace<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>  
**moteur et +** : annuaire<sub>1</sub>, métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** recherche<sub>1</sub>

### • Autres

**Formule utilisée par l'agent pour r.** requête<sub>1</sub> **Chaîne de caractères utilisée pour r.** mot clé<sub>1</sub> **Résultat obtenu après avoir r.** occurrence<sub>1</sub>, résultat<sub>1</sub>

*Pour Altavista sélectionner usenet, pour rechercher des forum plutôt que des page Web (l'autre option dans le menu Pop-up). (Source: ROLLAN) / Les URLs sont utilisées dans les ancres des documents hypertexte et spécifient où aller rechercher une ressource et comment la traiter. (Source: ROLLAN) / Les modules 2 et 3 du présent guide vous fourniront des outils et des pistes pour rechercher de l'information dans Internet. (Source: GIRI)*

## recompilation, n. f.

**recompilation 1**, n. f., □ **Définition à venir** ≈ compilation<sub>1b</sub>, précompilation<sub>1b</sub> **Contr.** décompilation<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>,  
programmeur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** recompiler<sub>1</sub> **Pendant une r.** lors d'une ~

#### — Combinatoire

**Le programmeur fait une r.** effectuer une ~, faire une ~ **Le programmeur cause qu'une c. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **Le programmeur met fin à une c.** interrompre<sub>1</sub> une ~ (interruption<sub>1</sub> d'une ~) **Le programmeur met fin à une c. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~)

#### • Autres

**Résultat d'une r.** exécutable<sub>2</sub>

*Mais il existe néanmoins de rares cas où la recompilation des sources du noyau est nécessaire. (Source: doc.fedora-fr.org) / L'option " Sysctl support " permet de modifier dynamiquement certains paramètres du noyau sans recompilation ni redémarrage. (Source: LINUX3P3) / On peut également utiliser la commande touch sous Unix en lui passant comme paramètre le fichier de la classe à recharger pour effectuer la même chose (sans le coût d'une recompilation). (Source: SERVLET)*

**recompiler**, v. tr.

**recompiler 1**, v. tr., □ **Définition à venir** ≈ compiler<sub>1b</sub>, précompiler<sub>1b</sub> **Contr.** décompiler<sub>1</sub>

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>,  
programmeur<sub>1</sub>

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>,  
instruction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>,  
programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**compilateur et +** : compilateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** recompilation<sub>1</sub>

#### • Autres

**Résultat obtenu après avoir r.** exécutable<sub>2</sub>

*En phase finale, pour la mise en production du programme, on enlèvera les options de mise au point et on recompilera avec des options d'optimisations poussées de façon à ce que le programme objet soit le plus économique possible... (Source: GENILO) / Bien que ce format de fichier binaire soit obsolète, il se peut que vous*

*rencontriez de vieilles applications qui n'ont pas été recompilées et qui l'utilisent encore. (Source: LINUX3P3) / Par ailleurs, si vous désactivez cette fonctionnalité, il faudra recompiler tous les modules à chaque fois que vous changerez de noyau. (Source: LINUX3P3)*

**reconfigurable**, adj.

**reconfigurable 1**, adj., □ **Définition à venir** ≈ configurable<sub>1</sub>

**matériel et +** : appareil<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>,  
circuit<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>,  
interface<sub>2</sub>, interface<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>,  
microprocesseur<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,  
PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>,  
réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système  
d'exploitation<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** reconfigurer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin**  
reconfiguration<sub>1</sub>

*Un tel système est composé d'une CPU associée à une partie reconfigurable et à des mémoires de configurations et de stockage des données initiales et intermédiaires. (Source: lien.uhp-nancy.fr) / Le développement d'une architecture reconfigurable dynamiquement facilite ainsi l'implémentation du contrôle et améliore les performances de calcul. (Source: LIEN.UHP-NANCY.FR) / Un seul terminal reconfigurable permettrait une plus grande interopérabilité, réduirait les besoins de formation des opérateurs grâce à une interface (Source: drdc-rddc.gc.ca)*

**reconfiguration**, n. f.

**reconfiguration 1**, n. f., □ **Définition à venir**  
≈ réinstallation<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>

**matériel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>,  
appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>,  
BIOS<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>,  
compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>,  
décompilateur<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>,



environnement graphique<sub>1</sub>, gratuitiel<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, souris<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** reconfigurer<sub>1</sub> **Résultat** configuration<sub>1,2</sub> **Du matériel ou un logiciel qui peut faire l'objet d'une r.** reconfigurable<sub>1</sub>, configurable<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui se produit pendant que le matériel ou logiciel fonctionne** ~ dynamique<sub>2</sub> **Qui se produit avant que le matériel ou logiciel fonctionne** ~ statique<sub>3</sub>

*Une défaillance du premier et du deuxième système de mémoire est détectée au premier emplacement géographique. Une reconfiguration automatique est effectuée. (Source: pymetec.gob.mx) / Discussions au sujet de Reconfiguration d'une carte mère dans le forum Hardware, reconfiguration carte mère participez y également !(Source: INFO-DU-NET.COM) / Rajouter de l'espace de stockage disque sans reconfiguration du SAN. (Source: FUTURA-SCIENCES.COM)*

**reconfigurer**, v. tr.

**reconfigurer 1**, v. tr., [] **Définition à venir** ≈ configurer<sub>1</sub>, réinstaller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, appareil<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, architecture<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, caméra Web<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, environnement graphique<sub>1</sub>, gratuitiel<sub>1</sub>,

imprimante<sub>1</sub>, interface<sub>2</sub>, jeu<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, souris<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

### ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** reconfiguration<sub>1</sub> **Résultat** configuration<sub>1,2</sub> **Du matériel ou un logiciel qui peut être r.** reconfigurable<sub>1</sub>, configurable<sub>1</sub>

*forme de module. la première solution est la plus technique, puisqu'elle nécessite de reconfigurer et de recompiler le noyau (Source: linux3p2) / Ceci oblige souvent à reconfigurer les programmes qui utilisent les CD-ROM en permanence lorsque l'on installe un deuxième disque dur. (Source: HARDWARE) / Certains services ne nécessitent pas reconfigurer le proxy, mais s'utilisent en se connectant directement dessus avec votre navigateur. (Source: COMPRENDRE)*

**reconnaissance**, n. f.

**reconnaissance 1**, n. f., [] **Définition à venir**

≈ interprétation<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>1</sub>, appareil photo numérique<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, code<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, lecteur<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>  
**programme et +** : BIOS<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** reconnaître<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui porte sur la parole** ~ vocale, ~ de la parole **Qui est effectuée par un numériseur afin de convertir des caractères imprimés en données numériques** ~ optique de caractères<sub>1</sub>

### ⇒ Combinatoire

**Le programme ou l'ordinateur fait une r.** effectuer la ~, faire la ~

*Saisir directement des informations, soit en pointant dessus à l'aide d'un stylo spécial, soit en écrivant (reconnaissance de l'écriture).(Source: CLAVIEZ1) / La reconnaissance de la parole pose des problèmes techniques de même nature.(Source: REVOINFO) / Il peut s'agir d'un logiciel graphique, ou encore d'un programme de reconnaissance de caractères (ou OCR) capable de reformer un texte à partir d'une image.(Source: PCPREM)*

## reconnaître, v. tr.

**reconnaître 1**, v. tr., [] Un PROGRAMME ou un ORDINATEUR identifie des DONNÉES ou un PÉRIPHÉRIQUE et est en mesure de les utiliser.

≈ interpréter<sub>1</sub>

**programme et +** : BIOS<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

**données et +** : adresse<sub>1</sub>, appareil photo numérique<sub>1</sub>, balise<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, code<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, lecteur<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, variable<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** reconnaissance<sub>1</sub>

*Certains savent reconnaître les disques et même afficher une image de la pochette si vous l'avez passée au scanner !(Source: PCPREM) / La structure interne de certaines unités centrales permet de reconnaître, sans ambiguïté, jusqu'à seize millions d'adresses*

*différentes en mémoire.(Source: PIERRE1) / Reconnaître un enregistrement, un champ et son contenu.(Source: BEGUPA)*

## recopie, n. f.

**recopie 1**, n. f., [] **Définition à venir** ≈ copie<sub>1,1</sub>, réinstallation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, présentation<sub>1b</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**support et +** : CD<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** recopier<sub>1</sub> **Résultat** copie<sub>1,2</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait une r.** faire une ~

*Il est donc préférable de faire d'abord une recopie du contenu de votre DVD sur le disque dur. (Source: macetvideo.com) / C'est d'autant plus vrai qu'une recopie de données est généralement précédé d'une opération d'allocation de zone mémoire extrêmement coûteuse. (Source: ens-lyon.fr) / La plupart des déploiements incluent une recopie automatique de ce fichier de configuration lors de chaque génération. (Source: lists.ametys.org)*

## recopier, v. tr.

**recopier 1**, v. tr., [] **Définition à venir** ≈ copier<sub>1</sub>, réinstaller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, présentation<sub>1b</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**support et +** : CD<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>



## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** recopie<sub>1</sub> **Résultat** copie<sub>1,2</sub>

*COPYA:~.~ B: recopiera dans la disquette présente dans l'unité B: tout ce qui se trouve dans la disquette présente dans l'unité A.:(Source: CLAVIEZ1) / Ces fonctions consistent notamment à recopier et à imprimer des fichiers, ainsi qu'à vérifier un programme et à signaler des erreurs.(Source: DELAVI1) / Ce fichier permet de recopier régulièrement par mesure de sécurité à partir d'une disquette tous les fichiers contenant, par exemple, des données comptables.(Source: MSPCDOS1)*

## redémarrage, n. m.

**redémarrage 1a**, n. m., □ Définition à venir

≈ réamorçage<sub>1a</sub> **Contr.** plantage<sub>1</sub>, panne<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** redémarrer<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation fasse l'objet d'un r.** redémarrage<sub>1b</sub>

↓ Sortes de

**Qui survient de manière répétée mais à des moments imprévisibles** ~ aléatoire<sub>1b</sub>

⇒ Combinatoire

**Pendant un r.** au ~, lors d'un ~

*Désactiver le redémarrage de Windows en cas d'erreur.(Source: pcpourlesnuls.com) / Le disque dur est l'organe du PC servant à conserver les données de manière permanente, contrairement à la RAM, qui s'efface à chaque redémarrage de l'ordinateur.(Source: FONCTIONNEMENT) / Arrêt et redémarrage du système. Pour arrêter le système depuis un terminal, entrez dans le compte "root" ou faites "su" pour y accéder. (Source: linux-france.org)*

**redémarrage 1b**, n. m., □ Définition à venir

≈ démarrage<sub>1a</sub>, relancement<sub>1</sub>, réamorçage<sub>1a</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** redémarrer<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation fait un r.** redémarrage<sub>1a</sub>

*Par exemple, le Gestionnaire de redémarrage ferme et redémarre des applications sans nécessiter votre intervention ni le redémarrage de l'ordinateur. (Source: microsoft.com) / Ces commandes sont en fait des scripts permettant d'effectuer les opérations d'arrêt et de redémarrage du système rapidement.(Source: LINUX3P1) / Pour rendre la modification opérationnelle, il vous faudra tout de même procéder à un redémarrage de Windows.(Source: PERSOXP)*

## redémarrer, v. intr., v. tr.

**redémarrer 1a**, v. intr., □ Un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION recommence à fonctionner.

≈ démarrer<sub>1a</sub>, réamorcer<sub>1a</sub> **Contr.** planter<sub>1</sub>, tomber en panne<sub>1</sub>, être en panne<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** redémarrage<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que l'ordinateur ou le système d'exploitation r.** redémarrer<sub>1b</sub>

*Votre ordinateur redémarre en détectant vos lecteurs et votre disque dur (amovible ou non).(Source: DISDUR) / Cette opération nécessite beaucoup de prudence, car si le noyau nouvellement créé n'est pas bon, le système ne redémarrera plus.(Source: LINUX3P4)*

**redémarrer 1b**, v. tr., □ n UTILISATEUR fait fonctionner un ORDINATEUR ou un SYSTÈME D'EXPLOITATION de nouveau. ≈ démarrer<sub>1b</sub>, relancer<sub>1</sub>, réamorcer<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** redémarrage<sub>1b</sub> **L'ordinateur ou le système d'exploitation**

**r.** redémarrer<sub>1a</sub>

*Pour cela, il faut réinstaller LILO et redémarrer la machine. (Source: LINUX3P4) / Pour redémarrer correctement l'ordinateur, il suffit d'utiliser la commande "shutdown". (Source: LININT) / Il s'agit donc de redémarrer l'ordinateur avec une disquette système DOS, c'est le moyen le plus sûr. (Source: OPTREP)*

## redirection, n. f.

**redirection 1**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR qui transmet un MESSAGE qu'il a reçu à un autre DESTINATAIRE. ≈ transmission<sub>2</sub>, transfert<sub>1</sub>

**message et +** : courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>  
**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** rediriger<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui se fait pour pour une durée limitée** ~ provisoire **Qui ne coûte rien** ~ gratuite

= **Combinatoire**

**L'utilisateur cause qu'une r. puisse avoir lieu** activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cause qu'une r. ne puisse plus avoir lieu** désactiver<sub>1</sub> une ~ (désactivation<sub>1</sub> d'une ~)

*Redirection de messages d'utilisateurs qui ne figurent pas dans vos carnets d'adresses. personnels vers le dossier « Courrier indésirable ».* (Source: umcs.ca) / *Les utilisateurs de l'IUFM peuvent demander la redirection de leur courrier IUFM de Paris vers une autre adresse électronique.* (Source: paris.iufm.fr) / *La redirection permet d'acheminer les messages qui vous sont adressés vers une autre adresse.* (Source: imapel.ensmp.fr)

**redirection 2**, n. f.,  Procédé utilisé par un CONCEPTEUR afin de faire en sorte qu'un INTERNAUTE qui tente d'accéder à une PAGE accède en fait à une

autre PAGE. **Syn.** redirection automatique ≈ ~ Web<sub>1</sub>, envoi<sub>2</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**page et +** : adresse<sub>2</sub>, domaine<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>  
**page et +** : adresse<sub>2</sub>, domaine<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>  
**concepteur et +** : administrateur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** rediriger<sub>2</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui a cours** ~ en cours<sub>2</sub>

= **Combinatoire**

**Le concepteur fait une r.** faire une ~

• **Autres**

**Page qui fait une r.** page<sub>2</sub> de ~

*Nom de domaine gratuit avec redirection vers votre site WEB, gestion de votre adresse IP dynamique, compteurs entièrement configurables.* (Source: IFT.CX) / *Une redirection sert à utiliser une page (la page de redirection) pour créer un lien renvoyant automatiquement vers une autre page (la page cible).* (Source: WIKIPEDIA) / *Veillez patienter, redirection vers le nouveau site en cours...* (Source: geocities.com)

## redirection automatique, voir redirection<sub>2</sub>

## rediriger, v. tr.

**rediriger 1**, v. tr.,  Un UTILISATEUR transmet un MESSAGE qu'il a reçu à un autre DESTINATAIRE. ≈ faire suivre, transmettre<sub>2</sub>, transférer<sub>1</sub>, envoyer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**message et +** : courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>  
**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>



---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** redirection<sub>1</sub>

*L'option " Support for console on line printer " permet de rediriger les messages destinés à la console sur une imprimante connectée au port parallèle. (Source: LINUX3P3) / Supposons par exemple que l'on désire rediriger tous les messages (d'erreur ou non) de la commande ls/proc/1/\* dans un fichier result.txt, tout en continuant à les visualiser sur l'écran. (Source: LINUX3P1) / Tenter de nuire à quelqu'un en envoyant un message bourré de virus, d'insultes gratuites ou de menaces de mort, serait donc une erreur, puisque le destinataire aura accès au site qui a redirigé votre message. (Source: ANOSEC)*

**rediriger 2**, v. tr., [] Un CONCEPTEUR fait en sorte qu'un INTERNAUTE qui tente d'accéder à une PAGE accède en fait à une autre PAGE. ≈ envoyer<sub>2</sub>, transmettre<sub>2</sub>

---

**concepteur et +** : administrateur<sub>1</sub>,

concepteur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,

visiteur<sub>1</sub>

**page et +** : adresse<sub>2</sub>, domaine<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>,

serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

**page et +** : adresse<sub>2</sub>, domaine<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>,

serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** redirection<sub>2</sub>

*Toutes les requêtes seront redirigées vers des noeuds gérés en interne pour ce réseau virtuel. (Source: LINUX3P3) / Puisque plusieurs sites Web offrent leurs pages en différentes langues, comment l'utilisateur, muni d'un navigateur Web, peut-il être redirigé automatiquement vers les pages Web écrites dans sa langue ? (Source: CEVEIL) / Puisque plusieurs sites Web offrent leurs pages en différentes langues, comment l'utilisateur, muni d'un navigateur Web, peut-il être redirigé automatiquement vers les pages Web écrites dans sa langue ? (Source: CEVEIL)*

**référencement**, n. m.

**référencement 1**, n. m., [] Activité réalisée par un WEBMESTRE pour faire en sorte qu'un SITE soit pris en compte par un MOTEUR DE RECHERCHE. **Syn.**

référencement Web, référencement Internet, référencement de sites ≈ indexation<sub>1</sub>

---

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

**moteur et +** : métamoteur de recherche<sub>1</sub>,

moteur de recherche<sub>1</sub>

**webmestre et +** : fournisseur<sub>1</sub>, référenceur<sub>1</sub>,

webmestre<sub>1</sub>

---

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** référencer<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

*Référez votre site dans ActuLab, et entrez dans l'annuaire.*

*Référencement instantané (en temps réel), gratuit et sans*

*contrepartie. (Source: actulab.com) / Référencement Web : Tous*

*les conseils et les outils pour référencer et promouvoir votre site*

*Internet. (Source: referencementweb.com) / Le référencement*

*c'est l'action de proposer votre site Internet à différents annuaires*

*et moteurs de recherche, de manière à ce que vous soyez présent*

*dans la majorité des outils de recherche du Web (moteurs de*

*recherche et annuaires). (Source: netissime.com)*

**référencement de sites**, voir

référencement<sub>1</sub>

**référencement Internet**, voir

référencement<sub>1</sub>

**référencement Web**, voir référencement<sub>1</sub>

**référencer**, v. tr.

**référencer 1**, v. tr., [] Un WEBMESTRE fait en sorte

qu'un SITE soit pris en compte par un MOTEUR DE

RECHERCHE. ≈ indexer<sub>1</sub>

---

**webmestre et +** : fournisseur<sub>1</sub>, référenceur<sub>1</sub>,

webmestre<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

**moteur et +** : métamoteur de recherche<sub>1</sub>,

moteur de recherche<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** référencement<sub>1</sub>

*Être bien référencé et en bonne position est la raison d'être d'un site web.(Source: webandco.be) / Les sites incontournables pour référencer votre site Web.(Source: e-atlantide.com) / Tous les utilitaires en ligne pour mieux référencer, optimiser et positionner son site Web.(Source: outiref.com)*

**reformatage**, n. m.

**reformatage 1**, n. m., □ **Définition à venir**

≈ défragmentation<sub>1</sub>, formatage<sub>1</sub>, initialisation<sub>2</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** reformater<sub>1</sub> **Un disque qui a fait l'objet d'un r.** formaté<sub>1</sub>

**Pendant un r.** lors d'un ~

— **Combinatoire**

**L'utilisateur cause qu'un r. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met fin à un r.** annuler<sub>1</sub> un ~ (annulation<sub>1</sub> d'un ~)

*Cette redirection évite de devoir transférer les fichiers du dossier mes documents avant un reformatage de la partition principale.(Source: laboratoire-microsoft.org) / Une tentative de reformatage d'une disquette au format 1.72 Mo entraînera donc aussi un message d'erreur.(Source: cronimus.ovh.org) / Les deux procédures de dépannage suivantes s'intéressent au problème de la détérioration de la structure de format, qui est une cause de la plupart des reformatages, non prévus, de disques durs.(Source: www.gete.net)*

**reformater**, v. tr.

**reformater 1**, v. tr., □ **Définition à venir** ≈ défragmenter<sub>1</sub>, initialiser<sub>2</sub>, formater<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** reformatage<sub>1</sub> **Un disque qui a été r.** formaté<sub>1</sub>

*Reformater simplement l'ancienne disquette peut être insuffisant, même si la disquette est reformatée et écrite sans erreur. (Source: debian.org) / Il suffira de reformater sa partition comme s'il s'agissait d'un disque dur indépendant et de le réinstaller.(Source: symantec.com) / J'ai dû reformater mon disque dur et réinstaller Windows XP(Source: WWW.SUR-LA-TOILE.COM)*

**réimprimer**, v. tr.

**réimprimer 1a**, v. tr., □ **Définition à venir** ≈ imprimer<sub>1a</sub>

**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>  
**fichier et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que l'imprimante r. les données**

réimprimer<sub>1b</sub> **Résultat** imprimé<sub>1</sub>, impression<sub>1a,2</sub>

*En effet, l'imprimante va automatiquement réimprimer les pages perdues avant de terminer la tâche d'impression. (Source: printer.konicaminolta.fr) / Ceci permet à l'imprimante de réimprimer la dernière page reçue ou le dernier travail d'impression reçu sans qu'il soit nécessaire de renvoyer le travail.(Source: solutions.brother.com) / Effectivement, Toshiba vient de révéler une imprimante, la B-SX8R, capable d'effacer et de réimprimer jusqu'à 500 fois..(Source: pc-attitude.com)*

**réimprimer 1b**, v. tr., □ **Définition à venir** ≈ imprimer<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, photo, texte<sub>1</sub>  
**imprimante et +** : imprimante<sub>1</sub>



## > Autres parties du discours et dérivés

**L'imprimante r. les données** réimprimer<sub>1a</sub> **Résultat** imprimé<sub>1</sub>,  
impression<sub>1a,2</sub>

*Vous allez ensuite réimprimer le texte pour vérifier le résultat sur papier.*(Source: DELAVI1) / *Des feuilles de papier que l'on peut imprimer, effacer puis réimprimer grâce à une imprimante thermique.* (Source: eparsa.fr) / *Grâce à un navigateur standard, l'utilisateur peut même gérer les courriers électroniques sauvegardés dans l'imprimante pour les ouvrir, les réimprimer.*(Source: bluemega.com)

## réinscriptible, adj.

**réinscriptible 1**, adj.,  Un SUPPORT DE STOCKAGE dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu à volonté. ≈ effaçable<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, DVD<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

*Il n'est pas nécessaire de formater un disque réinscriptible lors de la première utilisation.*(Source: GRAVURE) / *La société Toshiba annonce un disque optique réinscriptible haute capacité de 30 Go et une tête optique de lecture/écriture dotée de la technologie de laser.*(Source: DISQUE)

## réinstallation, n. f.

**réinstallation 1**, n. f.,  **Définition à venir** ≈ configuration<sub>1,1</sub>, installation<sub>2</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1a</sub>, recopie<sub>1</sub>, préinstallation<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** réinstaller<sub>1</sub> **Un logiciel qui peut faire l'objet d'une r.** installable<sub>1</sub> **Pendant une r.** lors d'une ~

⇒ **Combinatoire**

**L'utilisateur fait une r.** procéder à une ~

*Vous évitant toutes pertes en cas de plantage, de formatage, de réinstallation de Windows... cliquez ici pour aller sur la page partition.*(Source: WINDOW) / *Cependant, la première étape est bien entendu de faire une sauvegarde de tous les fichiers de configuration, car la moindre erreur peut provoquer de lourdes conséquences (jusqu'à la réinstallation complète du système).*(Source: LINUX3P1) / *La réinstallation se fait avec un CD de restauration, au même titre que la majorité des PC de marque.*(Source: HARDWARE)

## réinstaller, v. tr.

**réinstaller 1**, v. tr.,  **Définition à venir** ≈ installer<sub>2</sub>, préinstaller<sub>1</sub>, reconfigurer<sub>1</sub>, désinstaller<sub>1</sub>, mettre à jour<sub>1</sub>, recopier<sub>1</sub>, préinstaller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, client<sub>2</sub>, compilateur<sub>1</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, serveur<sub>2</sub>, suite<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : disque dur<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** réinstallation<sub>1</sub> **Un logiciel qui peut être r.** installable<sub>1</sub>

Elles vous serviront peut-être un jour à réinstaller le DOS ou Windows si vous effacez par erreur le contenu de votre disque. (Source: PCPREM) / Si vous installez Intellifont pour Windows version 1.0 après avoir installé Windows pour Workgroups version 3.1, vous devez réinstaller le gestionnaire de l'imprimante LaserJet III (Source: IMPRI) / Il est donc important, quand vous installez ou réinstallez votre système d'exploitation (windows ou autre), d'avoir tout ces pilotes sous la main, sinon vous ne pourrez pas utiliser certains de vos périphériques. (Source: COMPRENDRE)

## relâchement, n. m.

**relâchement 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui cesse d'appuyer sur une TOUCHE.

**Contr.** enfoncement<sub>1</sub>, appui<sub>1</sub>

**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** relâcher<sub>1</sub>

Au déplacement du pointeur, et au relâchement du bouton. (Source: JAVA) / Les méthodes `mouseDown ()` et `mouseUp ()` modifient l'image du bouton à l'enfoncement relâchement du bouton de la souris. (Source: JAVA) / Vous pourrez utiliser l'option `-k` pour visualiser les keycodes renvoyés par le noyau lors de l'appui et du relâchement des touches. (Source: LINUX3P2)

## relâcher, v. tr.

**relâcher 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR cesse d'appuyer sur une TOUCHE. **Contr.** appuyer<sub>1</sub>, enfonce<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**touche et +** : barre d'espacement<sub>1</sub>, bouton<sub>1</sub>, flèche<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** relâchement<sub>1</sub>

Glissez, signifie appuyer sur le bouton gauche de la souris et le maintenir enfoncé, déplacer le pointeur vers un autre endroit puis relâcher le bouton de la souris. (Source: ADEVIM) / Touche de la barre oblique (slash) pour adresses de site Web (`http :`), en faisant Shift, sans la relâcher + la touche du 3. (Source: INTRO-INFO) / On entend par cliquer enfoncer et relâcher le bouton de la souris avec le pointeur toujours positionné sur le bouton. (Source: JAVA)

## relancement, n. m.

**relancement 1**, n. m., □ **Définition à venir** ≈ lancement<sub>1</sub>, exécution<sub>1b</sub>, redémarrage<sub>1a</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, **utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** relancer<sub>1</sub> **Pendant un r.** au ~, lors d'un ~

Dans certains cas, la reconnaissance automatique n'est possible que lors d'un relancement du système d'exploitation. (Source: rsj.de) / Les chargements sont continués automatiquement à chaque relancement du programme (Source: infos3000.com) / Mode de fonctionnement sécurisé avec relancement de l'application en cas de plantage. (Source: 01NET.COM)

## relancer, v. tr.

**relancer 1**, v. tr., □ **Définition à venir** ≈ exécuter<sub>1b</sub>, lancer<sub>1</sub>, redémarrer<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>



- relancer -

routine<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>,  
tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

avoir appliqué toutes les formes de substitutions précédentes, le shell  
trouve des caractères génériques.(Source: LINUX3P1)

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** relancement<sub>1</sub>

*Lorsqu'un programme ne veut plus fonctionner (on dit qu'il plante) et que l'ordinateur ne réagit plus, vous devez relancer la machine (ou réinitialiser).(Source: PCPREM) / Cinq polices de caractères vectoriels TrueType permettant un vrai WYSIWYG à l'écran, les liens dynamiques OLE entre programmes, le multimédia, la faculté d'interrompre une application dans sa fenêtre sans relancer l'ensemble.(Source: CLAVIEZ1) / Action: Insérez la disquette DOS dans l'unité A et relancez le système.(Source: MSPCDOS1)*

## remplacement, n. m.

**remplacement 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui substitue à une CHAÎNE DE CARACTÈRES ou autre CHAÎNE DE CARACTÈRES qu'il a préalablement définie. ≈ recherche et remplacement<sub>1</sub>, écrasement<sub>1</sub>, recherche<sub>2a</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** remplacer<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui s'applique à toutes les occurrences de la chaîne de caractères** ~ global

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait un r.** effectuer un ~, faire un ~

*Le mode de remplacement : Ce mode permet de remplacer le texte existant par le texte que vous saisissez.(Source: LININT) / mais ne permettent pas de bénéficier des fonctionnalités de substitutions du shell, comme par exemple le remplacement d'une variable par sa valeur dans la chaîne de caractères.(Source: LINUX3P1) / Remplacement des caractères génériques. Si, après*

## remplacer, v. tr.

**remplacer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR substitue à une CHAÎNE DE CARACTÈRES ou autre CHAÎNE DE CARACTÈRES qu'il a préalablement définie. ≈ rechercher<sub>2</sub>, écraser<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** remplacement<sub>1</sub>

*Cette fonction permet de remplacer automatiquement un terme (mot, phrase,...) par un autre.(Source: gflorangeau.free.fr) / D'où l'idée de remplacer les nombres binaires par des codes d'opération ou symboles mnémoniques.(Source: PIERRE1) / Si on désire lister le répertoire des fichiers dont les premières lettres sont COM, il suffit de taper: DIR COM\*.\* puisque l'astérisque peut remplacer une chaîne de caractères de n'importe quelle valeur.(Source: MSPCDOS1)*

## renommage, n. m.

**renommage 1**, n. m., [] **Définition à venir** ≈ nommage<sub>1</sub>

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** renommer<sub>1</sub>

## • Autres

### Instrument pour faire un r. nom<sub>1</sub>

*Le protocole FTP permet aussi d'autres actions telles que la création et la suppression de répertoires (à condition qu'il soit vide), le listage des fichiers, la suppression et le renommage de fichiers. (Source: FONCMOT) / Problèmes de renommage partiellement résolu avec Access 2000 (Source: info-3000.com) / Vous pouvez Remettre l'actualisation (Log) du dernier renommage, ou de tous les renommages enregistrés depuis la dernière actualisation. (Source: softbytelabs.com)*

## renommer, v. tr.

renommer 1, v. tr., [] Définition à venir ≈ nommer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : alias<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, export<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** renommage<sub>1</sub>

## • Autres

### Instrument pour r. nom<sub>1</sub>

*Détermine si les non-administrateurs peuvent renommer les connexions d'accès à distance pour tous les utilisateurs. (Source: WINDOWS) / Renommez ensuite le fichier "UXTHEME.PAT" en "UXTHEME.DLL" et redémarrez une ultime fois votre ordinateur, en mode normal ! (Source: PERSOXP) / On peut insérer des caractères génériques pour renommer un groupe complet de fichiers. (Source: MSPCDOS1)*

## répertoire, n. m.

**répertoire 1**, n. m., [] Division logique faite par un UTILISATEUR sur un SUPPORT DE STOCKAGE afin de placer et d'organiser des FICHIERS ou des LOGICIELS.

**Syn.** répertoire disque ≈ dossier<sub>1</sub>

**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Dans un r.** dans un ~

#### ↓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui est en premier dans une hiérarchie** ~ racine<sub>1</sub> **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui est en train d'être utilisé** ~ actif<sub>1</sub>, ~ en cours<sub>1</sub> **Qui sert pendant une durée limitée** ~ temporaire  
**À partir duquel le fichier ou le logiciel est extrait pour être placé dans un autre r.** ~ source<sub>2</sub> **Dans lequel les fichiers ou les logiciels sont placés** ~ cible<sub>1</sub>, ~ de destination **Qui est placé sur l'ordinateur utilisé par l'utilisateur** ~ local<sub>1</sub> **Qui est sur un ordinateur éloigné** ~ distant<sub>1</sub> **Qui sert à stocker les données de l'utilisateur** ~ de travail

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur crée un r.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub>, d'un ~)

**L'utilisateur détruit un r.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub>, d'un ~)

**L'utilisateur duplique un r.** copier<sub>1</sub> un ~ (copie<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur réduit la taille d'un r.** comprimer<sub>1</sub> un ~

(compression<sub>1</sub>, d'un ~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine à un r.** décompresser<sub>1</sub> un ~ (décompression<sub>1</sub>, d'un ~)

**L'utilisateur met un r. sur un autre support de stockage ou ailleurs sur le même support de stockage** déplacer un ~ (déplacement d'un ~)  
**L'utilisateur commence à utiliser un r.** ouvrir<sub>1</sub> un ~, aller dans un ~, accéder<sub>1</sub> à un ~ (ouverture<sub>1</sub>, d'un ~, accès<sub>1</sub> à un ~)

**L'utilisateur utilise un r. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met le fichier ou le logiciel dans un r.** copier<sub>1</sub> ... dans un ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... dans un ~)

**L'utilisateur met le fichier dans un r.** enregistrer<sub>1</sub> ... dans un ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... dans un ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... dans un ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur met le logiciel dans un r.** installer<sub>2</sub> ... dans un ~ (installation<sub>2</sub> de ... dans un ~)

**L'utilisateur cause qu'un r. ne puisse contenir de nouveaux**



**fichiers ou de nouveaux logiciels** protéger contre l'écriture,  
(protection contre l'écriture, d'un ~) **Un r. qui ne peut contenir  
de nouveaux fichiers ou de nouveaux logiciels** ~ protégé contre  
l'écriture, **L'utilisateur met le contenu d'un r. dans une  
archive** archiver<sub>1</sub> un ~ (archivage<sub>1</sub> d'un ~) **Le contenu d'un r. a  
été mis dans une archive** ~ archivé<sub>1</sub> **L'utilisateur sort le  
contenu d'un r. d'une archive** désarchiver<sub>1</sub> un ~ (désarchivage<sub>1</sub>  
d'un ~) **Qqn ou qqch. code un r.** crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~)  
**Un r. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **L'utilisateur donne un nom à  
un r.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'utilisateur donne un nouveau nom à  
un r.** renommer<sub>1</sub> un ~ **Le r. contient le fichier ou le logiciel** le  
~ contient ... **Le fichier ou le logiciel utilise un r.** être dans un  
~, se trouver dans un ~

#### • Autres

**Division** sous-répertoire<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> **Information sur  
un r.** propriété<sub>1</sub> **Représentation de la structure de r.**  
arborescence<sub>1</sub> de ~s **Parcours pour atteindre un r.** chemin<sub>1</sub>

*Un logiciel d'exploitation de réseau doit principalement donner accès  
à tous les utilisateurs sur chaque répertoire, diriger les travaux  
d'impression et gérer le routage des données entre les  
réseaux. (Source: ADEVIM) / Supprimer ces cookies ne sert à rien,  
puisque'ils sont consignés dans le même répertoire dans le fichier  
Index. (Source: ANOSEC) / Il est recommandé de subdiviser le  
répertoire en sous-répertoires et de regrouper dans chacun un type  
particulier de fichiers. (Source: BEGUPA)*

**répertoire de sites**, voir annuaire,

**répertoire disque**, voir répertoire,

**reprogrammable**, adj.

**reprogrammable 1**, adj., [] Un COMPOSANT auquel  
on peut indiquer et cela, à volonté, de quelle manière et  
dans quel ordre il doit exécuter des tâches. ≈ programmable<sub>1</sub>

---

**composant et +** : BIOS<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>,  
joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>,  
matériel<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>,  
terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

---

#### ► Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** reprogrammer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin**  
reprogrammation<sub>1</sub>

*Cette touche est également reprogrammable et peut aussi avoir une  
deuxième fonction lors d'un appui long. (Source: LOOX) / Sur le  
côté droit, on trouve juste le bouton du dictaphone, également  
reprogrammable et à double fonction. (Source: LOOX)*

**reprogrammation**, n. f.

**reprogrammation 1**, n. f., [] Action effectuée par un  
UTILISATEUR qui indique de nouveau à un COMPOSANT  
de quelle manière et dans quel ordre celui-ci doit effectuer  
des tâches. ≈ programmation<sub>2</sub>

---

**composant et +** : BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>,  
composant<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>,  
manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire  
morte<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>,  
terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

---

#### ► Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** reprogrammer<sub>1</sub> **Un composant qui peut faire l'objet  
d'une r.** programmable<sub>1</sub>, reprogrammable<sub>1</sub>

*Si vraiment vous n'arrivez pas à restaurer le bios, vous êtes bon pour  
tenter de faire passer la carte mère en garantie chez votre revendeur  
pour une reprogrammation du bios à l'usine. (Source: FLASHBIOS)*

**reprogrammer**, v. tr.

**reprogrammer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR indique  
de nouveau à un COMPOSANT de quelle manière et dans  
quel ordre celui-ci doit effectuer des tâches. ≈ programmer<sub>2</sub>

---

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**composant et +** : BIOS<sub>1</sub>, carte<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>,  
composant<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>,  
manette de jeu<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire  
morte<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>,  
terminal<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

---

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** reprogrammation<sub>1</sub> **Un composant qui peut être r.**

reprogrammable<sub>1</sub>, programmable<sub>1</sub>

*L'EPROM (erasable PROM) est sur le même principe que la PROM mais peut être reprogrammée plusieurs fois après effacement aux Ultra-Violet. (Source: ARCHITECTURE) / Ces mémoires sont aussi appelées mémoires flash (ou ROM flash), et l'on qualifie de flashage l'action consistant à reprogrammer une EEPROM. (Source: INORDI) / Ceci implique que dans cette classe, vous devrez non seulement redessiner entièrement le bouton en outrepassant la méthode paint (), mais en plus reprogrammer son comportement. (Source: JAVA)*

**requête**, n. f.

**requête 1**, n. f., [] Énoncé soumis par un UTILISATEUR à un PROGRAMME afin de trouver des données.

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**programme et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>,  
 métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de  
 recherche<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion  
 de bases de données<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui fait appel à peu de mots clés et à aucun opérateur booléen** ~ simple **Qui fait appel à une combinaison de mots clés et d'opérateurs booléens** ~ complexe

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée une r.** formuler<sub>1</sub> une ~, exprimer une ~ (formulation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur crée une r. de nouveau** reformuler<sub>1</sub> une ~ (reformulation<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur envoie une r. au programme** soumettre une ~ à ... **L'utilisateur met une r. à un endroit prévu à cette fin** entrer<sub>2</sub> une ~, saisir<sub>1</sub> une ~, taper<sub>1</sub> une ~ (saisie<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait une r.** effectuer une ~, faire une ~ **L'utilisateur fait fonctionner une r.** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~)

### • Autres

**Éléments constitutifs** mot clé<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub> **Organisation d'une r.** syntaxe<sub>1</sub> **Résultat** résultat<sub>1</sub>, occurrence<sub>1</sub> **Langage conçu pour créer une r.** langage<sub>1</sub> de ~s

*Pour trouver efficacement l'information lors d'une requête par mots-clés, les moteurs de recherche extraient l'information à partir*

*d'une base de données. (Source: CEVEIL) / Lorsqu'une requête composée d'un mot ou de plusieurs mots ou d'un syntagme (groupe de mots constituant une unité syntaxique) est lancée, le moteur de recherche tente de repérer les documents qui correspondent à tous les mots entrés. (Source: nrc-cnrc.gc.ca) / Chacun donne un choix différent, mais ils offrent l'avantage de formuler la requête de façon appropriée pour chaque moteur en question. (Source: ISSCO.UNIGE.CH)*

**requête 2**, n. f., [] Commande ou ensemble de commandes transmise à un SERVEUR par un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR pour qu'il exécute une ou plusieurs tâches.

**utilisateur et +** : client<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**serveur et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui se fait avec un protocole spécifique** ~ HTTP, ~ DNS **Qui est transmise par un client** ~ client<sub>1</sub> **Qui est transmise à un serveur** ~ serveur<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**La r. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur prépare une r. afin de la faire fonctionner** soumettre une ~ à ..., envoyer<sub>1</sub> une ~ à ..., émettre une ~ (envoi<sub>1a</sub> d'une ~ à ...) **L'utilisateur ou l'ordinateur fait fonctionner une r.** lancer<sub>2</sub> une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur met fin au fonctionnement d'une r.** annuler<sub>1</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~) **La r. vient de l'utilisateur ou de l'ordinateur** le ~ provient de ... **Le serveur se prépare à utiliser une r.** recevoir<sub>2</sub> une ~, lire<sub>2</sub> une ~, interpréter<sub>1</sub> une ~ (réception<sub>2a</sub> d'une ~, lecture<sub>2</sub> d'une ~, interprétation<sub>1</sub> d'une ~) **Le serveur commence à utiliser une r.** accepter<sub>2</sub> une ~ **Le serveur utilise une r.** exécuter<sub>2b</sub> une ~, répondre à une ~, traiter<sub>1</sub> une ~ (exécution<sub>1b</sub> d'une ~, réponse à une ~, traitement<sub>1</sub> d'une ~)

### • Autres

**Organisation d'une r.** syntaxe<sub>1</sub> d'une ~

*Rapidité des accès : le système doit pouvoir fournir les réponses aux requêtes le plus rapidement possible, cela implique des algorithmes de recherche rapides. (Source: BDDINT) / Le client envoie donc sa requête, le serveur l'analyse et renvoie une réponse au client (adaptée à sa requête) au travers de la même connexion. (Source: SERVLET) / En réalité la communication s'effectue en plus de temps*



si on considère le traitement de la requête par le serveur.(Source: commentcamarche.net)

## réseau, n. m.

**réseau 1**, n. m., [] Ensemble d'ORDINATEURS géré par un ADMINISTRATEUR qui sont reliés entre eux dans le but de partager des données et des ressources. **Syn.** réseau informatique, réseau d'ordinateurs ≈ parc<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>  
**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Plusieurs r. reliés interréseau<sub>1</sub> Dans un r. en ~ En utilisant un r. au ~

### ↓ Sortes de

Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) Dans lequel les ordinateurs sont reliés à un concentrateur ~ en étoile<sub>1</sub> Dans lequel les ordinateurs sont reliés à un répartiteur ~ en anneau<sub>1</sub> Dans lequel les ordinateurs sont reliés au même câble ~ en bus<sub>1</sub> Dans lequel les ordinateurs sont reliés par un câble ~ câblé<sub>1</sub> Dans lequel les ordinateurs ne sont pas reliés par un câble ~ sans fil<sub>1b</sub>, wifi Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments externes ~ vulnérable<sub>1</sub> Dans lequel les ordinateurs font les mêmes activités ~ poste à poste, ~ d'égal à égal Qui relie des ordinateurs éloignés géographiquement ~ étendu, ~ à grande échelle Qui relie des ordinateurs d'un même propriétaire ~ local<sub>1</sub> Qui est éloigné ~ distant<sub>1</sub> Qui appartient à un seul organisme intranet<sub>1</sub> Qui relie un réseau appartenant à un organisme et le réseau d'organismes avec lequel il a des liens extranet<sub>1</sub> Qui relie des ordinateurs distribués partout dans le monde ~ Internet<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub> Qui fonctionne à grande vitesse débit<sub>1</sub>, ~ à grande vitesse

### = Combinatoire

L'administrateur crée un r. et fait en sorte qu'il soit fonctionnel implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1</sub> d'un ~)

L'administrateur prépare un r. pour qu'il puisse fonctionner configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) L'administrateur met

la partie dans un r. réseauter<sub>1</sub> ..., brancher<sub>1</sub> ... en ~, mettre ... en ~ (mise en ~ de ..., réseautage<sub>1a</sub> de ..., branchement<sub>1,1</sub> de ... en ~) Qqn ou qqch. fait un réglage sur un r. qui rend difficile l'intervention d'un tiers protéger<sub>1b</sub> un ~, sécuriser<sub>1</sub> un ~ (protection<sub>1b</sub> d'un ~, sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) Un r. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers ~ sécurisé<sub>1</sub> L'administrateur fait en sorte qu'un r. puisse continuer à être utilisé gérer<sub>2</sub> le ~, administrer<sub>1</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~, administration<sub>1</sub> d'un ~, maintenance<sub>1a</sub> d'un ~) Le r. cesse de fonctionner le ~ tombe en panne<sub>1</sub> Le r. ne fonctionne plus le ~ est en panne<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> de ~) L'ordinateur utilise un r. être en ~ Qqn ou qqch. intervient sur un r. afin de nuire à son fonctionnement ou d'accéder à ses ressources s'attaquer<sub>1</sub> au ~, s'introduire<sub>1</sub> dans un ~ (attaque<sub>1</sub> contre un ~, intrusion<sub>1</sub> dans un ~)

### • Autres

Partie concentrateur<sub>1</sub> Division sous-réseau<sub>1</sub> Organisation des ordinateurs dans un r. et ensemble de protocoles techniques pour son utilisation architecture<sub>1</sub> de ~ Organisation physique des ordinateurs dans un r. topologie<sub>1</sub> de ~ Utilisateur usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

*Nous avons un vieux système AS400 et des PC qui n'étaient pas en réseau.(Source: ASP) / En langage technico-informatique, on dit de deux ordinateurs reliés par un câble informatique qu'ils forment un réseau.(Source: CHEMLA) / Le noyau s'occupe des basses besognes : (...) la gestion du réseau, le partage du temps microprocesseur entre les programmes (multi-tâche), etc.(Source: COMPRENDRE)*

**réseau 2**, n. m., [] Ensemble de ressources utilisé par un UTILISATEUR pour trouver de l'INFORMATION.  
≈ Internet<sub>1</sub>, ~ Internet<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**information et +** : information<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Dans un r. dans un ~, sur un ~ En utilisant un t. au ~

### ↓ Sortes de

Qui a un format spécifique Web<sub>1</sub>

### = Combinatoire

L'utilisateur comence à utiliser un r. se connecter<sub>1</sub> à un ~, accéder<sub>2</sub> à un ~ (connexion<sub>1,1</sub> de ... à un ~, accès<sub>2a</sub> à un ~)

L'utilisateur a commencé à utiliser un r. être connecté<sub>1</sub> à un ~

L'utilisateur utilise un r. naviguer<sub>1</sub> dans un ~ (navigation<sub>1</sub> dans

un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un r.** se déconnecter<sub>1</sub> d'un ~ (déconnexion<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur a cessé d'utiliser un r.** être déconnecté<sub>1</sub> d'un ~

- **Autres**

**Instrument pour utiliser un r.** modem<sub>1</sub>

*Par ailleurs, il sera impossible de naviguer dans ce réseau avec les fureteurs habituels, ce qui empêchera les mineurs et les adultes d'arriver par hasard. (Source: branchez-vous.com) / La première chose géniale de ce réseau était la volonté avouée de ne pas avoir de structure centralisée de gestion du réseau mais de laisser l'autonomie de chacun des noeuds. (Source: guide.ungj.net) / Le réseau Internet offre, depuis sa conception, une plate-forme universelle pour les télécommunications numériques informatiques dans un contexte international. (Source: CEVEIL)*

**réseau d'ordinateurs**, voir réseau<sub>1</sub>

**réseau informatique**, voir réseau<sub>1</sub>

**réseau Internet**, voir Internet<sub>1</sub>

**résident**, adj.

**résident 1**, adj., ¶ Des DONNÉES ou un PROGRAMME qui sont en MÉMOIRE, notamment lorsque d'autres programmes sont exécutés. **Var.** résidant

**données et +** : code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Les données ou le programme sont r. dans la mémoire** résider<sub>1</sub>

*Prendre garde qu'aucun programme soit résident en mémoire. Il faut ainsi passer un antivirus (Source: OPTREP) / Dans les 640 ko suivants se trouvent les programmes résidents et les applications. (Source: CLAVIEZ1) / En découpant un programme en une partie résidente en mémoire et les données restantes sont seulement chargées en mémoire lorsqu'elles sont nécessaires. (Source: SYSINT)*

**résider**, v. tr.

**résider 1**, v. tr., ¶ Des DONNÉES ou un PROGRAMME sont en MÉMOIRE, notamment lorsque d'autres programmes sont exécutés.

**données et +** : code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>  
**mémoire et +** : mémoire<sub>3</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>

➤ **Autres parties du discours et dérivés**

**Des données ou un programme qui r.** résident<sub>1</sub>

*Le texte que vous venez de taper réside actuellement dans la mémoire vive de votre ordinateur. (Source: DELAVI1) / Tout programme ou fichier que l'on veut exécuter doit résider en mémoire principale (Source: PIERRE1) / Comme l'unité de traitement de l'ordinateur ne peut travailler que sur des instructions et des données qui résident en mémoire réelle, il doit exister un processus de transfert pour l'exécution. (Source: PIERRE1)*

**résolution**, n. f.

**résolution 1**, n. f., ¶ **Définition à venir** ≈ ~ numérique<sub>2</sub>, définition

**affichage et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, image<sub>2</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui concerne la présentation des données à l'écran** ~ d'écran<sub>1</sub>, ~ graphique<sub>3</sub> **Qui est fixée tant que qqn ou qqch. ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui a une bonne qualité** bonne ~

⇒ **Combinatoire**

**Qqn ou qqch. modifie une r.** changer la ~ (changement de ~)

**Qqn ou qqch. prépare une r. pour qu'elle ait une forme spécifique** définir<sub>1</sub> une ~, paramétrer<sub>1</sub> une ~ (définition<sub>1,1</sub> d'une ~, paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'affichage ou l'image a une r.** avoir une ~ **Un écran a une r.** offrir une ~

- **Autres**

**Unité de mesure** pixel<sub>1</sub> **Élément servant à définir une r.** point<sub>1</sub>

*La résolution d'une image s'exprime généralement en pixels par pouce (ppi = pixels per inch) ou en points par pouce (dpi = dots per inch). (Source: ecoledesarts.free.fr) / Pour définir cette résolution, cliquez sur le bouton Démarrer, puis sur Panneau de configuration. Cliquez ensuite sur l'icône Apparence et thèmes. (Source: v4.windowsupdate.microsoft.com) / Résolution : C'est le nombre*



de points composant l'image pouvant être affichés par le moniteur.(Source: ANTHO)

## restauration, n. f.

**restauration 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui remet dans leur forme originale des DONNÉES qui ont été perdues ou endommagées.

≈ récupération<sub>1a</sub> **Contr.** corruption<sub>1</sub>, effacement<sub>1</sub>, suppression<sub>1</sub>, perte

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, secteur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** restaurer<sub>1</sub>

⇒ **Combinatoire**

**La r. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~)

#### • Autres

**Instrument pour faire une r.** outil<sub>1</sub> de ~, logiciel<sub>1</sub> de ~

*Malheureusement, une restauration efface tout le disque dur (ou la partition) de destination, y compris les données non sauvegardées.(Source: HARDWARE) / Des situations critiques pour les entreprises, tenues de faire appel à des prestataires spécialisés dans la restauration de données.(Source: RECUP) / Ici aussi les données sont complètement effacées par cette restauration qui remet l'OS et les programmes à zéro, comme lors de l'achat.(Source: HARDWARE)*

## restaurer, v. tr.

**restaurer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR remet dans leur forme originale des DONNÉES qui ont été perdues ou endommagées. ≈ récupérer<sub>1</sub> **Contr.** corrompre<sub>1</sub>, endommager<sub>1</sub>, effacer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub>, perdre

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, secteur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** restauration<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour r.** outil<sub>1</sub> de restauration, logiciel<sub>1</sub> de restauration

*Souvent, réduire une partition revient à sauvegarder les données, la supprimer, la recréer avec une taille inférieure et à restaurer les données.(Source: LINUX3P1) / De plus elle contient la plupart du temps un programme permettant une copie de sauvegarde du BIOS actuel pour pouvoir le restaurer en cas de problème(Source: OPTREP)*

## retaper, v. tr.

**retaper 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR inscrit une COMMANDE ou une CHAÎNE DE CARACTÈRES une nouvelle fois au moyen du CLAVIER pour les transmettre à l'ordinateur. ≈ saisir<sub>1</sub>, taper<sub>1</sub>, entrer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : a commercial<sub>1</sub>, adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, astérisque<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot clé<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, tilde<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>  
**clavier et +** : clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** frappe<sub>1a</sub>

#### • Autres

**Résultat** frappe<sub>1b</sub>

*C'est-à-dire de commander à WordPerfect d'en faire une copie conforme sur la disquette ou le disque dur, sans quoi, advenant une panne d'électricité, tout le texte serait perdu et vous devriez le retaper.(Source: PLAISEN1) / Il est incontestable que certaines commandes peuvent avoir une grande complexité, et il peut être fastidieux de les retaper complètement à chaque fois que l'on en a besoin.(Source: LINUX3P1) / Il faut retaper entièrement le nouveau contenu de la ligne.(Source: IMPRI)*

**retour**, voir retour chariot<sub>1</sub>

**retour chariot**, n. m.

**retour chariot 1**, n. m., ☐ Caractère spécial entré par un UTILISATEUR au moyen d'une touche spéciale afin d'indiquer la fin d'une LIGNE. **Syn.** retour de chariot, retour ≈ retour à la ligne, caractère<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**ligne et +** : ligne<sub>2</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur met un r. à la fin de la l.** terminer ... par un ~  
**L'utilisateur met un r. dans un texte** insérer<sub>2</sub> un ~ (insertion<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un r. d'un texte** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un r.** taper<sub>1</sub> un ~, entrer<sub>2</sub> un ~ (entrée<sub>2,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un r. pour intervenir sur une ligne suivante** aller à ... (en insérant un ~), faire un retour chariot<sub>2</sub> **La ligne a un r** se terminer par un ~

### • Autres

**instrument pour intervenir sur un r.** touche<sub>1</sub>

*Sous Windows, le retour chariot est la séquence \r\n, sous Linux c'est \n (et le \r apparaît souvent comme ^M) et sous Mac c'est \r. (Source: forum.telecharger.01net.com) / C'est l'analyseur du structured-text qui remplace un double retour chariot par une balise. (Source: d'après lists.nuxeo.com) / En informatique, le retour chariot (Carriage return) est l'un des caractères de contrôle des normes de codage de caractère ASCII et EBCDIC. (Source: WIKIPEDIA)*

**retour de chariot**, voir retour chariot<sub>1</sub>

**rétrovirus**, n. m.

**rétrovirus 1**, n. m., ☐ **Définition à venir** ≈ virus<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>

**antivirus et +** : antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'auteur crée un r.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **Le r. commence à être dans l'ordinateur** introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub>, du ~ dans l'ordinateur) **Le r. commence à intervenir sur l'antivirus**

attaquer<sub>1</sub> (attaque<sub>1</sub>, du ~) **Le r. intervient sur l'antivirus**

désactiver<sub>1</sub> (désactivation<sub>1</sub> de ...)

*Les rétrovirus menacent la sécurité informatique. (Source: clusif.asso.fr) / Rétrovirus : ils attaquent les antivirus en bloquant leur exécution et leur redémarrage (Source: eservice.free.fr) / L'un des rares rétrovirus connu, il a été développé pour contrer un logiciel antivirus aujourd'hui disparu. (Source: UNIL.CH)*

**robot**, n. m.

**robot 1**, n. m., ☐ Programme intégré à un MOTEUR DE RECHERCHE dont la fonction est de retrouver des SITES dans INTERNET et de les caractériser en fonction de leur contenu. **Syn.** robot Web, robot informatique, robot d'indexation, robot de recherche ≈ programme<sub>1</sub>

**moteur et +** : métamoteur de recherche<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, **Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>, **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

### — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un r.** programmer<sub>1</sub> un ~, développer<sub>1</sub> un ~ (programmation<sub>1</sub> d'un ~, développement<sub>1</sub> d'un ~) **Le moteur de recherche utilise un r.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **Le r. commence à intervenir sur le site** visiter<sub>1</sub> (visite<sub>1</sub> de ...) **Le r. intervient sur le site** indexer<sub>1</sub> (indexation<sub>1</sub> de ...) **Le r. commence à intervenir sur le site ou Internet** le ~ parcourt ...

*Leur contenu est donc indexé par des personnes et non par des robots informatiques. Le contenu de leurs bases est certes moins considérable que celui amassé comparativement par un robot. (Source: GIRI) / Des robots (logiciels) parcourent des millions de pages Web, et associent l'adresse à des mots clés qui ont soit été définis en en-tête de la page, soit en piochant des mots dans la page. (Source: FONCMOT) / Des logiciels que l'on appelle des robots informatiques (crawler, worm, spiders, wanderer, etc.)*



parcourent les sites serveurs Internet et cumulent des masses phénoménales d'information.(Source: GIRI)

**robot d'indexation**, voir robot<sub>1</sub>

**robot de recherche**, voir robot<sub>1</sub>

**robot informatique**, voir robot<sub>1</sub>

**robot Web**, voir robot<sub>1</sub>

**robuste**, adj.

**robuste 1**, adj., [] Un PROGRAMME qui fonctionne efficacement et qui résiste à un nombre élevé de situations. ≈ fiable

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** robustesse<sub>1</sub>

Enfin, plusieurs sociétés proposent des langages de scripts qui permettent de développer des applications robustes avec un haut niveau de productivité.(Source: SYNCHRO) / C'est un système fiable, robuste, puissant et efficace.(Source: LININT) / Ce système d'exploitation très robuste et performant fait fonctionner au moins 8 millions d'ordinateurs dans le monde, et de très nombreux programmeurs utilisateurs s'en servent et l'améliorent chaque jour via Internet.(Source: TYPES)

**robustesse**, n. f.

**robustesse 1**, n. f., [] **Définition à venir** ≈ fiabilité

**programme et +** : application<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** robuste<sub>1</sub>

Reconnu aujourd'hui comme un système d'exploitation de grande qualité, notamment pour sa robustesse, sa fiabilité, son caractère évolutif et multiplate-forme, ainsi que pour sa faculté à être adapté aux besoins de chacun (customisable).(Source: LINUX) / Java est disponible sur la plupart des devices mobiles, et propose ses traditionnelles garanties de compatibilité et de robustesse.(Source: SYNCHRO) / Dans le cas de logiciel à dominante E\_prog, ces tests contribuent fortement à la robustesse du logiciel en facilitant la détection de situations potentiellement anormales avant que la défaillance ou la panne ne se soit produite.(Source: GENILO)

**ROM**, voir mémoire morte<sub>1</sub>

**rotation**, n. f.

**rotation 1**, n. f., [] Mouvement effectué par un DISQUE qui se déplace autour d'un axe..

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, plateau<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** tourner<sub>1</sub>

### • Autres

**Vitesse** vitesse de ~ **Unité de mesure de la vitesse** tour par minute<sub>1</sub>

Vitesse de rotation : vitesse à laquelle les plateaux tournent, exprimée en tours par minutes (notés rpm pour rotations par minute). La vitesse des disques durs est de l'ordre de 7200 à 15000 rpm. Plus la vitesse de rotation d'un disque est élevée meilleur est le débit du disque. En revanche, un disque possédant une vitesse de rotation élevée est généralement plus bruyant et chauffe plus facilement.(Source: commentcamarche.net) / Ces têtes sont des électroaimants qui se baissent et se soulèvent (elles ne sont qu'à quelques microns de la surface, séparées par une couche d'air provoquée par la rotation des disques)(Source: INORDI) / Les données sont enregistrées sur des cercles concentriques appelés pistes. pendant la rotation de la disquette, la tête de lecture-écriture de l'unité de disquettes passe d'une piste à l'autre.(Source: MSPCDOS1)

# S

## saisie, n. f.

**saisie 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui introduit des DONNÉES ou une COMMANDE dans un FORMULAIRE au moyen du CLAVIER. ≈ entrée<sub>2,1</sub>

**commande et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, mot clé<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>  
**formulaire et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, cellule<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, écran<sub>3</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>  
**clavier et +** : clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** saisir<sub>1</sub> **Pendant une s.** lors d'une ~

#### ↓ Sortes de

**Qui se fait dans un formulaire distant** ~ en ligne<sub>1b</sub>

#### = Combinatoire

**L'utilisateur fait la s.** effectuer la ~, faire la ~

*Dans ce cas, la communication avec le système informatique se fait par la saisie de commandes au clavier. (Source: INTERFACE) / Lors de la saisie de texte, WordPerfect fonctionne en mode «Insertion» implicitement, (Source: PLAISEN1) / Il est également possible de définir des critères afin d'interdire la saisie de certaines valeurs (par exemple une date hors exercice dans une base de données comptable). (Source: PCPREM)*

## saisir, v. tr.

**saisir 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR introduit des DONNÉES ou une COMMANDE dans un FORMULAIRE au moyen du CLAVIER. ≈ taper<sub>1</sub>, entrer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, mot clé<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>  
**formulaire et +** : application<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, cellule<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, écran<sub>3</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, masque de saisie<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>  
**clavier et +** : clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** saisie<sub>1</sub>

*À partir du moment où vous avez placé votre curseur de texte clignotant dans une cellule, il ne vous reste plus qu'à saisir du texte au clavier. (Source: INDESIGN) / Une autre question importante est de savoir comment saisir et comment organiser toutes ces données élémentaires (data element) relatives aux articles de sport. (Source: MSPCDOS1) / Là encore le texte est saisi chaque fois au clavier. (Source: DELAVI1)*

salon de bavardage, voir bavardoir<sub>1</sub>

salon de clavardage, voir bavardoir<sub>1</sub>



**salon de cyberbavardage**, voir bavardoir<sub>1</sub>

**sans fil**, loc. adj.

**sans fil 1a**, loc. adj., [] Un PÉRIPHÉRIQUE qui peut fonctionner sans nécessiter un raccordement physique par câble. ≈ sans fil<sub>1b</sub>

**périphérique et +** : clavier<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

*Après configuration, le périphérique sans fil apparaît dans la liste des périphériques, comme le montre la Figure 6-13. (Source: CONNEX) / Il faut mentionner aussi que, du fait de la présence des piles, ces souris sans fil sont plus lourdes. (Source: MULOT)*

**sans fil 1b**, loc. adj., [] Un RÉSEAU auquel on peut se connecter sans raccordement physique par câble. ≈ sans fil<sub>1a</sub>

**réseau et +** : accès<sub>2b</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>

*Un réseau sans fil (en anglais wireless network) est, comme son nom l'indique, un réseau dans lequel au moins deux terminaux (ordinateur portable, PDA, etc.) peuvent communiquer sans liaison filaire. (Source: RESEAUXXS) / Trois ans seulement après l'arrivée du Wi-Fi, on parle déjà d'une nouvelle technologie d'accès Internet sans fil à haut débit. (Source: WIMAX2) / Un réseau local sans fil est un système de communication (comparable aux technologies de réseaux locaux traditionnelles - Ethernet, Token Ring) mais sans les contraintes du câblage. (Source: ABELA)*

**sauvegarde**, n. f.

**sauvegarde 1.1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui fait une copie de DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE afin de les conserver et de les récupérer si les DONNÉES originales sont perdues

ou endommagées. **Syn.** backup ≈ stockage<sub>1b</sub>, copie<sub>1,1</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>, archivage<sub>2</sub> **Contr.** effacement<sub>1</sub>, suppression<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** sauvegarder<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

**Résultat** sauvegarde<sub>1,2</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est faite sans interrompre un autre traitement en cours**

à la volée<sub>1</sub> **Qui a une durée limitée** ~ temporaire **Qui se fait à**

**intervalles fixes** ~ périodique, ~ régulière **Qui se fait sur les**

**éléments des données non présents lors de la dernière s.** ~

incrémental<sub>1</sub> **Qui se fait sur la totalité des données** ~ complète

**Qui se fait à distance** ~ en ligne<sub>1b</sub>

### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait une s.** effectuer une ~, faire une ~ **Une s. qui**

**ne peut pas être faite par des utilisateurs non autorisés** ~

sécurisé<sub>1</sub>

### • Autres

**Matériel utilisé pour faire une s.** périphérique<sub>1</sub> de ~

*Lorsque l'on travaille avec dBASE, sa configuration par défaut implique la sauvegarde des fichiers sur le lecteur où dBASE est installé et démarré à ce moment. (Source: DELAVI1) / Garder des copies de sauvegarde de tous les fichiers critiques à l'extérieur du site physique où se trouve l'ordinateur. (Source: MSPCDOS1) / Utilisez les pour les opérations suivantes : - la stockage de données à archiver; - la sauvegarde de données à transférer sur un autre système; - la copie de sauvegarde de données importantes à partir du disque dur. (Source: ADEVIM)*

**sauvegarde 1.2**, n. f., [] Copie de DONNÉES qu'un UTILISATEUR crée et place sur un SUPPORT DE STOCKAGE différent de celui sur lequel se trouvent les DONNÉES originales afin de les conserver et de les récupérer si les DONNÉES originales sont perdues ou

endommagées. **Syn.** copie de sauvegarde, backup, sauvegarde informatique ≈ copie<sub>1,2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur crée une s.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur détruit une s.** supprimer<sub>1</sub> une ~, effacer<sub>1</sub> une ~

(suppression<sub>1</sub> d'une ~, effacement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur crée une**

**s. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub>

d'une ~) **L'utilisateur réduit la taille d'une s.** comprimer<sub>1</sub> une

~ (compression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur redonne sa taille**

**d'origine à une s.** décompresser<sub>1</sub> une ~ (décompression<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une s. sur le support de stockage** stocker<sub>1b</sub>

une ~ (stockage<sub>1b</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une s. sur un**

**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~

(téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une s. qui peut être mise sur un**

**ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub>

**L'utilisateur utilise une s.** utiliser<sub>1</sub> une ~, récupérer<sub>1</sub> une ~,

restaurer<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~, restauration<sub>1</sub> d'une ~,

récupération<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une s. pour**

**intervenir sur les données** récupérer<sub>1</sub> ... à partir d'une ~, restaurer<sub>1</sub>

... à partir d'une ~ (récupération<sub>1</sub> de ... à partir d'une ~, restauration<sub>1</sub>

de ... à partir d'une ~) **L'utilisateur met les données dans la**

**forme d'une s.** sauvegarder<sub>1</sub> ... (sauvegarde<sub>1,1</sub> de ...)

**Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une s. ne puisse plus fonctionner**

**adéquatement** corrompre<sub>1</sub> une ~, endommager<sub>1</sub> une ~ (corruption<sub>1</sub>

d'une ~) **Une s. qui n'est plus en mesure de fonctionner**

**adéquatement** ~ corrompu<sub>1</sub>, ~ endommagé<sub>1</sub>

*Anciens pour mettre vos sauvegardes, vos anciens documents... (Source: WINDOW) / Propose le téléchargement de sauvegardes pour progresser dans divers jeux PC. (Source: nicouzouf.com) / Supposons maintenant qu'un crash catastrophique survienne le mercredi à 8 heures du matin, et qu'il faille utiliser les sauvegardes pour restaurer la base (Source: dev.mysql.com)*

**sauvegarde informatique**, voir sauvegarde<sub>1,2</sub>

**sauvegarder**, v. tr.

**sauvegarder 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR fait une copie de DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE afin de les conserver et de les récupérer si les DONNÉES originales sont perdues ou endommagées. ≈ stocker<sub>1b</sub>, enregistrer<sub>1</sub>, copier<sub>1</sub>, archiver<sub>2</sub> **Contr.** effacer<sub>1</sub>, supprimer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, carnet d'adresses<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, courriel<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** sauvegarde<sub>1,1</sub> **Résultat** sauvegarde<sub>1,2</sub>

## ↓ Sortes de

**À distance** ~ en ligne<sub>2</sub>

*Advenant une panne de courant, vous perdriez toutes les informations qui n'ont pas été sauvegardées sur la disquette. (Source: PLAISEN1) / Le fichier initial est déjà sauvegardé sous le nom PREMIER. (Source: PLAISEN1) / A sauvegarder le contenu du disque dur, c'est-à-dire à copier tout ou partie de ce qu'il contient, afin de conserver un double en cas de problème. (Source: PCPREM)*

**scannage**, voir numérisation<sub>2</sub>

**scanner**, voir analyser<sub>1a</sub>

**scannérisation**, voir numérisation<sub>2</sub>

**scanneur**, voir numériseur<sub>1</sub>

**screenshot**, voir capture d'écran<sub>1,2</sub>



## script, n. m.

**script 1**, n. m., □ Énoncé organisé sous forme d'instructions qu'un INFORMATICIEN écrit dans un LANGAGE et qui sert à faire exécuter une TÂCHE spécifique par un ORDINATEUR. ≈ programme<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>

**informaticien et +** : auteur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**langage et +** : langage<sub>1</sub>  
**tâche et +** : affichage<sub>1a</sub>, chargement<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, conversion<sub>1</sub>, débogage<sub>1</sub>, déconnexion<sub>1</sub>, démarrage<sub>1a</sub>, désinstallation<sub>1</sub>, initialisation<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, lancement<sub>1</sub>, redirection<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui exécute une tâche spécifique** ~ de démarrage<sub>1a</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub>, ~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ de conversion<sub>1</sub>, ~ de connexion<sub>1,1</sub>, ~ de déconnexion<sub>1</sub>, ~ de chargement<sub>1</sub>, ~ de débogage<sub>1</sub>, ~ d'installation<sub>2</sub>, ~ de désinstallation<sub>1</sub>, ~ de redirection<sub>2</sub>, ~ de lancement<sub>1</sub>, ~ de traitement<sub>1</sub>, ~ d'initialisation<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>  
**Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'informaticien crée un s.** écrire<sub>2</sub> un ~, programmer<sub>1</sub> un ~, développer<sub>1</sub> un ~ (écriture<sub>2</sub> d'un ~, développement<sub>1</sub> d'un ~, programmation<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien transforme un s. dans un autre langage** compiler<sub>1a</sub> un ~ (compilation<sub>1b</sub> d'un ~) **Un s. qui a été transformé dans un autre langage** ~ compilé<sub>1</sub>  
**L'informaticien transforme un s. dans un autre langage de nouveau** recompiler<sub>1</sub> un ~ (recompilation<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien modifie un s.** éditer<sub>1</sub> un ~, modifier<sub>1</sub> un ~ (édition<sub>1</sub> d'un ~, modification<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien crée un s. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> un ~ (génération<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien met un s. sur un ordinateur et prépare le s.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'informaticien met un s. sur un ordinateur et prépare le s. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien retire un s. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien prépare un s. pour qu'il puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'informaticien cause qu'un s. n'ait plus de bogues** déboguer<sub>1</sub> un ~ (débogage<sub>1</sub> d'un ~)

**Le s. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le s. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le s. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le s. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>, terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub> du ~) **Qqn ou qqch. prépare un s. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait fonctionner un s.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met fin au fonctionnement d'un s.** terminer<sub>1b</sub> un ~ **Qqn ou qqch. utilise un s.** lire<sub>2</sub> un ~, traiter<sub>1</sub> un ~ (lecture<sub>2</sub> d'un ~, traitement<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

**Éléments constitutifs** itération<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, boucle<sub>1</sub>

*Le script appelé lors du démarrage du système est en général spécifié directement dans /etc/inittab. (Source: LINUX3P1) / Les scripts peuvent être exécutés directement à partir du bureau en cliquant simplement sur le fichier correspondant ou à partir de la console de commande. (Source: WINDOWS) / Développés par des passionnés, les scripts sont des fichiers texte contenant du code Visual Basic (.vbs) ou JavaScript (.js). (Source: PERSOXP)*

## secteur, n. m.

**secteur 1**, n. m., □ **Définition à venir** Contr. plateau<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>  
**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de s.** unité d'allocation<sub>1</sub>, cluster<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui sert à faire fonctionner l'ordinateur ou le système d'exploitation** ~ de démarrage<sub>1a</sub>, ~ d'amorçage<sub>1a</sub>

### = Combinatoire

**Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un s. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un ~ **Un s. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ défectueux<sub>1</sub>, ~ corrompu<sub>1</sub>, ~ endommagé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause qu'un s. puisse être utilisé de nouveau** restaurer<sub>1</sub> un ~ (restauration<sub>1</sub> d'un ~) **Le s. a des données** le ~ contient ... **Le disque a des s.** se diviser en ... ~s

## • Autres

**Fait partie de** piste<sub>1</sub>, cylindre<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub> **Taille** taille d'un ~

**Unité de mesure de la taille** octet<sub>1</sub>

*Les pistes sont séparées en quartiers (entre deux rayons) que l'on appelle secteurs, c'est la zone dans laquelle on peut stocker les données (512 octets en général).*(Source:

FONCTIONNEMENT) / *En simplifiant, le disque dur s'organise en plateaux, cylindres et secteurs.*(Source: ANTHO) / *Enabled protège le secteur de démarrage (boot sector) de votre disque dur contre les écritures, ce qui est le travail de quelques virus.*(Source: HARDWARE)

## sécurisation, n. f.

**sécurisation 1**, n. f., [] Ensemble d'activités réalisées par un ADMINISTRATEUR afin de régler des DONNÉES, du MATÉRIEL ou un ACCÈS pour prévenir tout action non autorisée par un INTRUS ou un VIRUS. ≈ protection<sub>1b</sub>

**données et +** : accès<sub>2a</sub>, accès<sub>2b</sub>, base de données<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, communication<sub>2a</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, courrier électronique<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, transaction<sub>1a</sub>, transfert<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**intrus et +** : attaque<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** sécuriser<sub>1</sub> **Des données, du matériel ou un accès qui ont fait l'objet d'une s.** sécurisé<sub>1</sub> **Résultat** sécurité<sub>1</sub>

## • Autres

**Instrument pour faire une s.** mot de passe<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>

**Méthode pour faire une s.** cryptage<sub>1</sub>

*Netscape rajoute de nouvelles options de sécurisation d'accès ainsi que le logiciel Navigator Gold, version du browser Navigator*

*intégrant des fonctions élémentaires de création de pages HTML.*(Source: INFOR96) / *Un certain nombre d'algorithmes et de protocoles sont largement diffusés (DES, IDEA pour les clés secrètes, RSA pour les clés publiques, Diffie-Hellman pour l'échange de clés,..., TLS-SSL pour la sécurisation des sessions,...)*(Source: MISSION) / *la sécurisation des communications et des informations ("Sécurité").*(Source: MISSION)

## sécuriser, v. tr.

**sécuriser 1**, v. tr., [] Un ADMINISTRATEUR fait un réglage sur des DONNÉES, du MATÉRIEL ou un ACCÈS afin de prévenir tout action non autorisée par un INTRUS ou un VIRUS. ≈ protéger<sub>1b</sub>, crypter<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>

**données et +** : accès<sub>2a</sub>, accès<sub>2b</sub>, base de données<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, communication<sub>2a</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, courrier électronique<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, routeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>, transaction<sub>1a</sub>, transfert<sub>1</sub>

**intrus et +** : attaque<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, intrus<sub>1</sub>, intrusion<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** sécurisation<sub>1</sub> **Des données, un accès ou du matériel qui est s.** sécurisé<sub>1</sub> **Résultat** sécurité<sub>1</sub>

## • Autres

**Méthode pour s.** cryptage<sub>1</sub> **Instrument pour s.** antivirus<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>

*Ceci pose également un problème de sécurité globale du réseau car certains utilisateurs ne sécurisent pas du tout leurs ressources.*(Source: CONRES) / *Le bundle de Netscape n'apporte aucun utilitaire CGI, vous devez installer et sécuriser ces outils.*(Source: INFOR96B) / *Il est conseillé d'utiliser HTTPS pour toutes les pages Web consultées depuis l'extérieur afin de sécuriser le transport des requêtes et des réponses HTTP et d'éviter notamment*



la circulation du mot de passe en clair sur le réseau. (Source: INITRESEAU)

## sélection, n. f.

**sélection 1**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR qui opère un choix parmi des OPTIONS qui lui sont proposées dans une liste ou un menu. ≈ choix<sub>1a</sub>

**option et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, signet<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** sélectionner<sub>1</sub>

*La sélection d'une option s'effectue en choisissant celle-ci parmi la liste proposée. (Source: ac-amiens.fr) / Il va de soi que cette sélection de commandes peut être copieusement complétée par vos soins. (Source: IMPRI) / Vous pressez la touche de fonction {F1} à n'importe quel moment après la sélection d'une commande particulière pour son explication. (Source: MSPCDOS1)*

**sélection 2**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR qui active une CHAÎNE DE CARACTÈRES ou une ICÔNE, en la mettant en évidence à l'écran par un dispositif graphique pour que les prochaines actions portent sur cette CHAÎNE DE CARACTÈRES ou cette ICÔNE. ≈ surlignement<sub>1</sub>, activation<sub>1</sub> **Contr.** désélection<sub>1a</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, objet<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** sélectionner<sub>2</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui porte que de nombreuses chaînes de caractères ou de nombreux icônes à la fois** ~ multiple

## • Autres

**Instrument pour faire une s.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

*Cette définition s'effectue soit à partir de la création d'un nouveau fichier, soit à partir de la sélection d'un fichier existant. (Source: MSPCDOS1) / Les attributs d'une sélection de texte sans avoir à « dérouler » le menu Style. (Source: CLAVIEZ1) / Cliquer deux fois en appuyant sur la touche Majuscule: Pour une suite de fichiers et/ou de répertoires (sélection continue). (Source: PCPREM)*

## sélectionner, v. tr.

**sélectionner 1**, v. tr.,  Un UTILISATEUR opère un choix parmi des OPTIONS qui lui sont proposées dans une liste ou un menu. ≈ choisir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**option et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>, signet<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** sélection<sub>1</sub>

*Sélectionner cette commande vous permet d'éditer l'en-tête de votre document. (Source: abisource.com) / Avec les flèches, sélectionner la fonction que vous ne souhaitez plus afficher. (Source: math.univ-lyon1.fr) / Maintenant, au lieu de sélectionner un menu avec les touches de défilement. (Source: BEGUPA)*

**sélectionner 2**, v. tr.,  Un UTILISATEUR active une CHAÎNE DE CARACTÈRES ou une ICÔNE, en la mettant en évidence à l'écran par un dispositif graphique pour que les prochaines actions portent sur cette CHAÎNE DE CARACTÈRES ou cette ICÔNE. ≈ activer<sub>1</sub>, surligner<sub>1</sub>

**Contr.** désélectionner<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**chaîne et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, écran<sub>3</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, objet<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** sélection<sub>2</sub>

### • Autres

**Instrument pour s.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

*Pour imprimer un graphique, il faut tout d'abord le sélectionner.*([Source](#): BEGUPA) / *Il faut donc sous Word sélectionner tout le document (SHIFT F10).*([Source](#): IMPRI) / *Pour sélectionner un texte, on fait glisser la souris dessus.*([Source](#): PCPREM)

## semiconducteur, n. m.

**semiconducteur 1**, n. m., □ Matériau utilisé dans la fabrication de COMPOSANTS qui se caractérise par une conductibilité se situant entre celle des métaux et celle des isolants. **Var.** semi-conducteur

**composant et +** : circuit<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire morte<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Un composant qui fonctionne au moyen de s.** à ~s

### • Autres

**Unité de mesure** nanomètre

*Les processeurs graphiques utilisés dans les dernières générations sont de véritables CPU utilisant les dernières technologies des semiconducteurs en 150 nm.*([Source](#): ECRAN) / *Les semiconducteurs sont des matériaux présentant une conductivité électrique intermédiaire entre les métaux et les isolants.*([Source](#): WIKIPEDIA) / *Il est moins rapide d'accéder à une mémoire à semiconducteurs qu'à une mémoire magnétique du type des disques rigides.*([Source](#): PIERRE1)

## sensible, adj.

**sensible 1**, adj., □ Un LOGICIEL ou un TRAITEMENT qui fait une distinction de la forme des CARACTÈRES et qui l'interprète différemment.

**logiciel et +** : balise<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, moteur de recherche<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, recherche<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, tri<sub>1</sub>

**caractère et +** : caractère<sub>1</sub>, casse<sub>1</sub>, majuscules-minuscules, ponctuation

*Tri non sensible à la casse. SORT\_STRING et SORT\_REGULAR sont sensibles à la casse, les chaînes de caractères commençant avec une lettre en majuscule* ([Source](#): doc.domainepublic.net) / *Mac OS X est une exception car il est basé sur Unix, mais le système de fichiers par défaut (HFS+) n'est pas sensible à la casse.* ([Source](#): dev.mysql.com) / *Ainsi, certains langages sont case sensitive (en français "sensibles à la casse"), cela signifie qu'un nom ne comportant que des minuscules ne sera pas considéré comme équivalent au même nom comprenant des majuscules.* ([Source](#): INITIATION)

**sensible 2**, adj., □ Des DONNÉES qui revêtent une grande importance pour leur propriétaire en raison soit de leur confidentialité, soit de leur utilité. ≈ confidentiel<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ressource<sub>2</sub>

*Le chiffrement de vos fichiers sensible avec BitLocker. L'administration des comptes gagne en efficacité, mais aussi en complexité.* ([Source](#): id-reseaux.info) / *Et pour des applications ne nécessitant pas une grande sécurité (il est donc déconseillé pour un réseau professionnel avec des données sensibles).*([Source](#): CONRES) / *Il n'est donc pas concevable de transmettre dans de telles conditions des informations sensibles pour l'organisation ou l'entreprise.*([Source](#): INITRESEAU)

## série, n. f.

**série 1**, n. f., □ Un CÂBLE ou un PORT qui achemine les données un bit à la fois. **Contr.** parallèle<sub>1</sub>, USB<sub>1</sub>

**câble et +** : bus<sub>1</sub>, câble<sub>1</sub>, connecteur<sub>1</sub>, entrée<sub>3</sub>, interface<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>



Il existe deux types de modem : un qui se connecte directement dans une fente d'extension sur la carte mère (interne) et l'autre qui est une unité séparée du boîtier qui se connecte à un port série (externe). (Source: ADEVIM) / Les ports série (que l'on appelle aussi COM), servent à brancher différents éléments : souris, volant, modem. (Source: ANTHO) / Les connexions séries sont utilisées pour les souris et modems, éventuellement pour des tables traçantes, scanners code barre professionnels et imprimantes spéciales (étiquettes). (Source: HARDWARE)

## serveur, n. m.

**serveur 1**, n. m., □ Ordinateur de grande capacité géré par un ADMINISTRATEUR et utilisé comme élément central dans un réseau afin de permettre à des UTILISATEURS ou à des ORDINATEURS d'utiliser du MATÉRIEL, des LOGICIELS ou des DONNÉES. **Syn.** serveur informatique, ordinateur serveur ordinateur serveur  
≈ hôte<sub>1</sub>, ordinateur central, hôte<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub> **Contr.** poste<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, hébergeur<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**matériel et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ressource<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Sur un s. sur un ~ En utilisant un s. au ~

### ↓ Sortes de

**Qui peut s'adapter aux besoins de l'utilisateur ou aux nouvelles exigences imposées par le matériel** ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui fonctionne au moyen d'un système d'exploitation spécifique** ~ UNIX, ~ Linux, ~ Windows **Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments externes** ~ vulnérable<sub>1</sub> (vulnérabilité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est éloigné** ~ distant<sub>1</sub> **Qui est à proximité** ~ local<sub>1</sub> **Qui a une fonction spécifique** ~ dédié<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'administrateur met un s. quelque part et fait en sorte qu'il soit fonctionnel** implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'administrateur prépare un s. pour qu'il puisse fonctionner** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'administrateur**

**prépare un s. de nouveau pour qu'il puisse fonctionner**

reconfigurer<sub>1</sub> un ~ (reconfiguration<sub>1</sub> d'un ~) **L'administrateur fait**

**fonctionner un s.** initialiser<sub>1</sub> un ~, démarrer<sub>1b</sub> un ~, amorcer<sub>1b</sub> un ~ (initialisation<sub>1</sub> d'un ~, démarrage<sub>1b</sub> d'un ~, amorçage<sub>1b</sub> d'un ~)

**L'administrateur fait fonctionner un s. de nouveau**

redémarrer<sub>1b</sub> un ~, réamorcer<sub>1b</sub> un ~ (redémarrage<sub>1b</sub> d'un ~,

réamorçage<sub>1b</sub> d'un ~) **L'administrateur met les données sur un**

**s.** héberger<sub>1a</sub> ... sur un ~ (hébergement<sub>1a</sub> de ... sur un ~)

**L'administrateur met le logiciel sur un s. et prépare le**

**logiciel** installer<sub>2</sub> ... sur un ~ (installation<sub>2</sub> de ... sur un ~)

**L'administrateur fait un réglage sur un s. qui rend difficile**

**l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~)

**Un s. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile**

**l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'administrateur**

**s'assure qu'un s. puisse continuer à fonctionner** administrer<sub>1</sub>

un ~, gérer<sub>2</sub> un ~ (administration<sub>1</sub> d'un ~, gestion<sub>2a</sub> d'un ~,

maintenance<sub>1a</sub> d'un ~) **Le s. commence à fonctionner** démarrer<sub>1a</sub>,

amorcer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> du ~, amorçage<sub>1a</sub> du ~) **Le s. recommence**

**à fonctionner** redémarrer<sub>1a</sub>, réamorcer<sub>1a</sub> (redémarrage<sub>1a</sub> du ~,

réamorçage<sub>1a</sub> du ~) **Le s. fonctionne** tourner<sub>3</sub> **Le s. fonctionne**

**sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>3</sub> **Le s.**

**intervient sur le matériel, le logiciel ou les données** gérer<sub>2</sub>

(gestion<sub>2a</sub> de ...)

**Le s. intervient sur les données** le ~ fournit ...

**Le s. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>, le ~ tombe en panne<sub>1</sub> **Le s.**

**ne fonctionne plus** le ~ est en panne<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> du ~) **L'utilisateur**

**ou l'ordinateur se prépare à utiliser un s.** contacter<sub>1</sub> un ~

**L'utilisateur ou l'ordinateur commence à utiliser un s.** se

connecter<sub>1</sub> à un ~, accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~, connexion<sub>1,1</sub> à un

~) **L'utilisateur ou l'ordinateur a commencé à utiliser un s.**

être connecté<sub>1</sub> à un ~ **L'utilisateur ou l'ordinateur utilise un s.**

communiquer<sub>1</sub> avec un ~ (communication<sub>2a</sub> avec un ~) **L'utilisateur**

**ou l'ordinateur cesse d'utiliser un s.** se déconnecter<sub>1</sub> d'un ~

(déconnexion<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur ou l'ordinateur a cessé**

**d'utiliser un s.** être déconnecté<sub>1</sub> d'un ~ **Un réseau utilise un s.**

posséder un ~, être organisé autour d'un ~ (être organisé autour d'un ~, être muni

## • Autres

**Organisation physique d'un s.** architecture<sub>1</sub> d'un ~ **Lieu où on trouve un s.** réseau<sub>1</sub>, intranet<sub>1</sub>, extranet<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

*Comme le serveur peut contenir des informations confidentielles, il doit être protégé contre les intrusions non permises. (Source:*

CLAVIEZ1) / Le serveur auquel on est connecté doit autoriser l'utilisateur à poster. en effet, Certains serveurs autorisent certains utilisateurs (souvent des invités) à lire les news. (Source: ROLLAN) / Serveurs : ordinateurs qui fournissent des ressources partagées aux utilisateurs par un serveur de réseau. (Source: CONRES)

**serveur informatique**, voir serveur<sub>1</sub>

**session**, n. f.

**session 1**, n. f., [] Période de temps pendant laquelle un UTILISATEUR exécute un TRAVAIL ou utilise un RÉSEAU.

**utilisateur et +** : abonné<sub>1</sub>, client<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**réseau et +** : Internet<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**travail et +** : blogage<sub>1</sub>, clavardage<sub>1</sub>, communication<sub>3a</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, courrier électronique<sub>1</sub>, discussion<sub>1</sub>, navigation<sub>1</sub>, paramétrage<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, travail<sub>2a</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours<sub>2</sub> **Dont l'utilisateur n'est pas connu** ~ anonyme<sub>1b</sub> **Qui sert à exécuter un travail spécifique** ~ de travail<sub>2a</sub>, ~ de blogage<sub>1</sub>, ~ de discussion<sub>1</sub>, ~ de navigation<sub>1</sub>, ~ de paramétrage<sub>1</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub>, ~ de connexion<sub>1,1</sub>, ~ de clavardage<sub>1</sub>, ~ de communication<sub>3a</sub>, ~ de téléchargement<sub>1</sub>, ~ de courrier électronique<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Pendant une s.** lors d'une ~ **Nom pour une s. commence** début d'une ~ **Nom pour une s. se termine** fin<sub>1</sub> d'une ~ **L'utilisateur cause qu'une s. ait lieu** ouvrir<sub>1</sub> une ~, initialiser<sub>1</sub> une ~ (ouverture d'une ~, initialisation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une s.** terminer<sub>1b</sub> une ~, fermer<sub>1</sub> une ~, quitter<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. fait un réglage sur une s. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> une ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'une ~) **Une s. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub>

En dehors des téléchargements, il est courant d'avoir une session Internet d'une durée de deux ou trois heures, sinon quotidiennement,

du moins plusieurs fois par semaine. (Source: MESENC) / N.B.: Il est très important d'établir le lecteur par défaut au début d'une session de travail, c'est-à-dire où vous voulez sauvegarder vos données et programmes. (Source: MSPCDOS1) / DeleteTempDirsOnExit Indique aux services Terminal Server de supprimer les dossiers temporaires par session des utilisateurs lors de la fermeture de session. (Source: WINDOWS)

**SGBD**, voir système de gestion de bases de données<sub>1</sub>

**signet**, n. m.

**signet 1**, n. m., [] Lien conservé par un INTERNAUTE afin de garder la trace d'un SITE et de le rappeler rapidement par la suite. **Syn.** marque-pages ≈ favori<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**site et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, signet<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Dont le contenu n'est pas valide** ~ non défini

### = Combinatoire

**L'internaute met un s. dans une liste** ajouter un ~ (ajout d'un ~) **L'internaute retire un s. d'une liste** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un s.** sélectionner<sub>1</sub> un ~ (sélection<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute met le site dans la forme d'un s.** mettre ... en ~ **L'internaute ordonne des s.** organiser des ~s, classer des ~s (organisation de ~s, classement de ~s) **L'internaute s'assure qu'un s. puisse continuer à être utilisé** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute donne un nom à un s.** nommer<sub>1</sub> un ~ **L'internaute donne un nouveau nom à un s.** renommer<sub>1</sub> un ~

### • Autres

**Contenu** adresse<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

Lorsque l'on se trouve sur une page intéressante, on peut y mettre un signet (en anglais "bookmark") pour s'y référer facilement par la suite. (Source: GIRI) / Sous Internet Explorer, ces signets se nomment Favoris. Si vous voulez éviter de laisser des traces de ce type, supprimez ceux qui existent et évitez d'en ajouter de nouveaux. (Source: ANOSEC) / Vous pouvez garder en mémoire les adresses des sites que vous visitez à l'aide de Bookmarks, Signets



ou de Favoris, l'appellation changeant selon votre navigateur.(Source: ROLLAN)

**site**, n. m.

**site 1**, n. m., □ Fichier ou ensemble structuré de fichiers créé par un AUTEUR et placé dans Internet pour que des INTERNAUTES puissent consulter l'INFORMATION qu'il renferme. **Syn.** site Web ≈ ~ Internet

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, webmestre<sub>1</sub>  
**information et +** : information<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>  
**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Dans un s. dans un ~

### ↓ Sortes de

**Qui a un contenu spécifique** portail<sub>1</sub> **Qui sert à communiquer des idées régulièrement** blogue<sub>1</sub> **Qui est en cours d'élaboration** ~ en construction<sub>1</sub> **Dont le contenu est erroné et vise à frauder l'internaute** ~ frauduleux<sub>1a</sub> **Dont le contenu se modifie** ~ évolutif<sub>1</sub> (évolutivité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui ne change pas** ~ statique<sub>1</sub> **Dont le contenu (ou une partie) est traité au moment de l'utilisation** ~ dynamique<sub>1</sub> **Qui utilise un protocole spécifique** ~ HTTP, ~ FTP **Qui est identique au s. et placé dans un autre endroit** ~ miroir **Qu'un auteur spécifique reconnaît** ~ officiel **Qui a été conçu à des fins lucratives** ~ commercial **Qui appartient à l'auteur** ~ personnel **Qui exige une participation active de l'internaute** ~ interactif<sub>1</sub> **Qui fait appel à une contribution de l'internaute** ~ collaboratif<sub>1</sub> **Qui est utilisé par de nombreux internautes** ~ populaire **Qui tient compte du comportement normal de l'internaute** ~ intuitif<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un ~)

### = Combinatoire

**L'auteur crée un s.** créer<sub>1</sub> un ~, construire<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~, construction<sub>1</sub> d'un ~) **L'auteur a un s.** avoir un ~ **L'auteur modifie un s.** éditer<sub>1</sub> un ~, modifier<sub>1</sub> un ~ (édition<sub>1</sub> d'un ~, modification<sub>1</sub> d'un ~) **L'auteur actualise un s.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'auteur met un s. dans Internet** publier<sub>1</sub> un ~ dans ..., mettre un ~ en ligne (publication<sub>1</sub> d'un ~ dans ..., mise en ligne d'un ~) **L'auteur met l'information dans un s.** publier<sub>1</sub>

... dans un ~ (publication<sub>1</sub> de ... dans un ~) **L'auteur fait un réglage sur un s. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un s. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'auteur fait en sorte qu'un s. puisse continuer à être utilisé par l'internaute** gérer<sub>2</sub> un ~, administrer<sub>1</sub> un ~, maintenir<sub>1</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~, administration<sub>1</sub> d'un ~, maintenance<sub>1a</sub> d'un ~) **Le s. offre de l'information à l'internaute** le ~ offre ... à ..., le ~ propose ... à ... **Qqn ou qqch. cause qu'un s. puisse être utilisé par l'internaute** référencer<sub>1</sub> un ~, indexer<sub>1</sub> un ~ (référencement<sub>1</sub> d'un ~, indexation<sub>1</sub> d'un ~) **Un s. peut être utilisé par un internaute** ~ indexé<sub>1</sub> **L'internaute se prépare à utiliser un s.** chercher<sub>1</sub> un ~, rechercher<sub>1</sub> un ~ (recherche<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute commence à utiliser un s.** accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub> à un ~) **L'internaute prépare un s. en vue d'une utilisation spécifique** paramétrer<sub>1</sub> un ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un s.** visiter<sub>1</sub> un ~, consulter<sub>1</sub> un ~ (visite<sub>1</sub> d'un ~, consultation<sub>1</sub> d'un ~) **L'internaute utilise un s. pour intervenir sur l'information** lire ... dans un ~ **L'internaute cesse d'utiliser un s.** quitter<sub>1</sub> un ~ **Qqn ou qqch. contient un s.** héberger<sub>1b</sub> un ~ (hébergement<sub>1b</sub> d'un ~)

### • Autres

**Élément constitutif** page<sub>2</sub> **Identifiant** adresse<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub> **Responsable de l'hébergement d'un s.** hébergeur<sub>1</sub> **Instrument pour créer un s.** éditeur<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser un s.** navigateur<sub>1</sub> **Lieu où on trouve un s.** Web<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub> **Ordinateur sur lequel se trouve un s.** serveur<sub>1</sub> **Présentation sous forme de table des matières des éléments constitutifs d'un s.** plan d'un ~ **Liste sélective de s.** annuaire<sub>1</sub> de ~s

*Elle peut également être utilisée pour vous interdire l'accès à un site par exemple (ce que ne peut pas faire l'adresse IP puisqu'elle est temporaire).(Source: ANOSEC) / Le concepteur de site Web devrait donc mettre l'accent sur le contenu et la structure lors de son choix de mots-clés.(Source: CEVEIL) / Ainsi, il est possible de naviguer d'un emplacement à un autre : plus loin sur la même page, sur une autre page (ou fichier) du même site Internet, ou encore sur un site différent.(Source: GIRI)*

**site portail**, voir portail<sub>1</sub>

**site Web**, voir site<sub>1</sub>

**slash**, voir barre oblique<sub>1</sub>

**smiley**, voir binette<sub>1</sub>

**sortie**, n. f.

**sortie 1**, n. f., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à cesser d'utiliser un LOGICIEL.

**Contr.** exécution<sub>1b</sub>, lancement<sub>1</sub>

**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbes** sortir<sub>1</sub>, quitter<sub>1</sub>

*Vous déplacez ensuite le curseur sur SORTIE (QUIT) à l'aide de la touche {Bas} et pressez {Rt}. (Source: MSPCDOS1) / Sortie de fdisk: en appuyant sur la touche Q vous quitterez fdisk en abandonnant les modifications. (Source: LININT)*

**sortir**, v. intr.

**sortir 1**, v. intr., □ Un UTILISATEUR cesse d'utiliser un LOGICIEL. ≈ quitter<sub>1</sub> **Contr.** lancer<sub>1</sub>, exécuter<sub>1b</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, routine<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** sortie<sub>1</sub>

*N'utilisez que Close all, car Quit vous fait sortir complètement du logiciel. (Source: DELAVI1) / Pour pouvoir sortir de ce texte et éventuellement le sauvegarder, il faut passer les commandes suivantes. (Source: PLAISEN1) / Permet de sortir de LOTUS et de retourner au DOS. (Source: MSPCDOS1)*

**souris**, n. f.

**souris 1**, n. f., □ Périphérique branché utilisé par un UTILISATEUR pour agir sur les ICÔNES, les MENUS et le POINTEUR. **Syn.** souris informatique ≈ périphérique<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, tablette graphique<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**icône et +** : barre<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, corbeille<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>  
**menu et +** : bouton<sub>2</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, onglet<sub>1</sub>  
**pointeur et +** : flèche<sub>2</sub>, pointeur<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui a une molette** ~ à molette<sub>1</sub> **Dont le fil est placé à l'intérieur après utilisation** ~ à fil rétractable **Dont les déplacements sont captés par un système optique** ~ optique **Dont les déplacements sont captés par une boule** ~ mécanique **Qui n'a pas à être reliée à un ordinateur pour fonctionner** ~ sans fil<sub>1a</sub> **Qui se branche dans un port USB** ~ USB<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ ergonomique<sub>1</sub> (ergonomie, d'une ~) **Qui est de petite taille** mini-souris<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'agent relie une s. à un ordinateur pour la rendre apte à fonctionner** brancher<sub>1</sub> une ~ à ... (branchement<sub>1,1</sub> d'une ~ à ...)  
**L'utilisateur retire une s. d'un ordinateur et la rend inapte à fonctionner** débrancher<sub>1</sub> une ~ (débranchement<sub>1,a</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur prépare une s. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur utilise une s.** déplacer une ~, faire glisser une ~, manipuler<sub>1</sub> une ~ (déplacement d'une ~, manipulation<sub>1a</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur utilise une s. pour intervenir sur l'icône ou le menu** cliquer<sub>1</sub> sur ... avec une ~ **L'utilisateur utilise une m. pour intervenir sur l'icône ou le menu** pointer<sub>1</sub> sur ... avec une ~ (clic<sub>1</sub> sur ... avec une ~) **L'utilisateur utilise une s. pour intervenir sur l'icône** double-cliquer<sub>1</sub> sur ... avec un ~, faire glisser<sub>1</sub> ... avec un ~ (glisser-déposer<sub>1</sub> de ... avec un ~, double-clic<sub>1</sub> sur ... avec un ~)  
**L'utilisateur utilise une s. pour intervenir sur le pointeur** déplacer<sub>2</sub> ... avec une ~, positionner<sub>1</sub> ... avec un ~ (déplacement<sub>2a</sub> de ... avec un ~, positionnement<sub>1a</sub> de ... avec un ~) **Un ordinateur se prépare à faire fonctionner une s.** détecter<sub>2</sub> une ~, reconnaître<sub>1</sub> une ~ (détection<sub>2</sub> d'une ~)

### • Autres

**Parties** bouton<sub>1</sub>, molette<sub>1</sub>, boule **Surface plate et lisse sur laquelle on utilise une s.** tapis de ~



*La mode de fonctionnement de la souris mécanique est simple. Il repose sur la rotation d'une boule reliée à un système de repérage.* (Source: DELAVI1) / *La souris ('Mouse' en anglais) est seulement un outil pratique de navigation pour l'utilisateur. elle n'est en aucun cas indispensable pour faire fonctionner l'ordinateur* (Source: FONORD) / *Apple continue de produire des ordinateurs avec des souris ne comptant qu'un seul bouton, car leurs études montreraient que les souris à un bouton sont plus efficaces à l'usage.* (Source: WIKIPEDIA)

**souris informatique**, voir souris<sub>1</sub>

**sous-menu**, n. m.

**sous-menu 1**, n. m., [] **Définition à venir** ≈ objet<sub>1</sub>, fenêtre<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : commande<sub>1</sub>, fonction<sub>1</sub>, fonctionnalité<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>

#### ► Autres parties du discours et dérivés

**Dans un s.** dans un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui s'active au passage de la souris** ~ dynamique<sub>1</sub> **Qui varie en fonction des commandes** ~ contextuel<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un s.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'un s. puisse être utilisé** cliquer<sub>1</sub> sur un ~, activer<sub>1</sub> un ~ (clic, sur un ~, activation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur fait en sorte qu'un s. ne puisse plus être utilisé** désactiver<sub>1</sub> un ~ (désactivation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur commence**

**à utiliser un s.** dérouler<sub>1</sub> un ~, ouvrir<sub>1</sub> un ~, afficher<sub>ib</sub> un ~

(ouverture, d'un ~, affichage<sub>ib,1</sub> d'un ~) **Un s. qui peut être préparé**

**pour utilisation** ~ déroulant<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise un s. pour intervenir sur la commande** sélectionner<sub>1</sub> ... dans un ~, choisir<sub>1</sub>

... dans un ~ (sélection<sub>1</sub> de ... dans un ~, choix<sub>1a</sub> de ... dans un ~)

**L'utilisateur cesse d'utiliser un s.** fermer<sub>1</sub> un ~ (fermeture<sub>1</sub> d'un ~)

#### • Autres

**Fait partie de** menu<sub>1</sub> **Entité dans laquelle se trouve un s.** interface<sub>2</sub>, page<sub>2</sub>, logiciel<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, portail<sub>1</sub>, application<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser un s.** souris<sub>1</sub>

*Il s'agit d'un menu qui appelle des sous-menus comprenant plusieurs options.* (Source: DELAVI1) / *Ce menu permet d'accéder aux*

*fonctionnalités de la Corel : le sous-menu applications contient les liens pour lancer les applications courantes.* (Source: LINUX2) / *Vous ouvrez le sous-menu de la commande POSITION (POSITIONNER).* (Source: MSPCDOS1)

**sous-répertoire**, n. m.

**sous-répertoire 1**, n. m., [] **Définition à venir**

**support et +** : disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**logiciel et +** : aide<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

#### ► Autres parties du discours et dérivés

**Dans un s.** dans un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui est fixé tant que l'utilisateur ne le modifie pas** ~ par défaut<sub>1</sub> **Qui est en train d'être utilisé** ~ actif<sub>1</sub>, ~ en cours<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur crée un s.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur détruit un s.** supprimer<sub>1</sub> un ~ (suppression<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur duplique un s.** copier<sub>1</sub> un ~ (copie<sub>1,1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur réduit la taille d'un s.** comprimer<sub>1</sub> un ~

(compression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur redonne sa taille d'origine**

**à un s.** décompresser<sub>1</sub> un ~ (décompression<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un s. sur un autre support de stockage ou ailleurs sur le même support de stockage** déplacer un ~

**L'utilisateur se prépare à utiliser un s.** accéder<sub>1</sub> à un ~ (accès<sub>1</sub> à un ~)

**L'utilisateur commence à utiliser un s.** ouvrir<sub>1</sub> un ~ (ouverture

d'un ~) **L'utilisateur utilise un s. avec d'autres utilisateurs**

partager<sub>1</sub> un ~ (partage<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met les données**

**ou le logiciel dans un s.** copier<sub>1</sub> ... dans un ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... dans

un ~) **L'utilisateur met les données dans un s.** enregistrer<sub>1</sub> ...

dans un ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... dans un ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... dans un

~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... dans un ~) **L'utilisateur met le logiciel dans un s.** installer<sub>2</sub> ... dans un ~ (installation<sub>2</sub> de ... dans un ~)  
**L'utilisateur cause qu'un s. ne puisse contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels** protéger contre l'écriture<sub>1</sub> (protection contre l'écriture<sub>1</sub> d'un ~) **Un s. qui ne peut contenir de nouvelles données ou de nouveaux logiciels** ~ protégé contre l'écriture<sub>1</sub> **L'utilisateur donne un nom à un s.** nommer<sub>1</sub> un ~  
**L'utilisateur donne un nouveau nom à un s.** renommer<sub>1</sub> un ~  
**Le s. contient les données ou le logiciel** le ~ contient ... **Les données ou le logiciel utilisent un s.** être dans un ~, se trouver dans un ~

## • Autres

**Fait partie de** répertoire<sub>1</sub> **Identifiant** nom<sub>1</sub> **Information sur un s.** propriété<sub>1</sub> **Parcours pour atteindre un s.** chemin<sub>1</sub>

*Rassemblons en un sous-répertoire tous les fichiers obtenus à partir des logiciels d'application et regroupons tous les logiciels dans un autre sous-répertoire.*(Source: BEGUPA) / *Si le chemin ne contient que le nom du répertoire à créer, celui-ci est créé dans le répertoire courant et devient donc un sous-répertoire.*(Source: LINUX3P1) / *Vous allez donc commander à WordPerfect de transférer les données (le texte) de la mémoire vive vers la disquette ou dans un sous-répertoire du disque dur.*(Source: PLAISEN1)

**spam**, n. m.

**spam 1**, n. m., [] **Définition à venir** **Syn.** pollurriel, pourriel<sub>1</sub> ≈ courriel<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, canular<sub>1</sub>, courriel hameçon

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>  
**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

## ◇ Parties et tous

**Ensemble de s.** pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**L'expéditeur transmet un s. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> un ~ à ... (envoi<sub>2</sub> d'un ~ à ...) **Le destinataire reçoit un s.** recevoir<sub>1</sub> un ~ (réception<sub>1</sub> d'un ~) **Le destinataire fait analyser et trier des s.** filtrer<sub>1b</sub> des ~s (filtrage<sub>1a</sub> de ~s) **Le destinataire transmet un s. à un autre destinataire** rediriger<sub>1</sub> un ~ vers ... (redirection<sub>1</sub> d'un ~ vers ...)

## • Autres

**Intitulé du contenu** sujet<sub>1</sub> d'un ~

*Depuis le début de l'année 2003, le nombre de spams que nos utilisateurs reçoivent ne cesse d'augmenter.* (Source: cri74.org) / *Une politique de mesures de prévention concernant l'utilisation des comptes de messagerie peut réduire le nombre de spam reçus.*(Source: SOPHOS.FR) / *Ne répondez jamais à un spam. En répondant, vous permettez au spammeur d'établir que votre adresse de messagerie est valide et que vous la consultez.*(Source: OASI)

**spam 2**, n. m., [] **Définition à venir** **Syn.** pourriel<sub>2</sub>, courrier-poubelle, pollurriel ≈ courriel<sub>2</sub>

**expéditeur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, polluposteur<sub>1</sub>, spammeur<sub>1</sub>  
**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

## ◇ Parties et tous

**Élément du s.** pourriel<sub>1</sub>, spam<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'expéditeur transmet du s. au destinataire** envoyer<sub>2</sub> du ~ à ... (envoi<sub>2</sub> de ~ à ...) **Le destinataire reçoit du s.** recevoir<sub>1</sub> du ~ (réception<sub>1</sub> de ~) **Le destinataire tente de détruire le s.** lutter<sub>1</sub> contre le ~ (lutte<sub>1a</sub> contre le ~) **Le destinataire fait analyser et trier le s.** filtrer<sub>1b</sub> du ~ (filtrage<sub>1b</sub> de ~) **Le destinataire transmet le s. à un autre destinataire** rediriger<sub>1</sub> du ~ vers ... (redirection<sub>1</sub> de ~ vers ...)

*Si personne n'y répond, cela sera moins rentable pour eux, et ils seront moins incité à envoyer du spam.* (Source: sebsauvage.net) / *En attendant les virus, on reçoit du spam, venant aussi bien des sites officiels que de sites indépendant sur notre courrier électronique imode.*(Source: d'après modopen.org) / *Tout sur le spam, rebut, pourriel et messages non sollicités; explication du phénomène, méthodes de prévention, solutions de filtrage.*(Source: AROBAS.ORG)

**spameur**, voir polluposteur<sub>1</sub>

**spammer**, voir spammeur<sub>1</sub>



**spammeur**, n. m.

**spammeur 1**, n. m., [] **Définition à venir** **Fém.**

spammeuse **Syn.** spammer, polluposteur<sub>1</sub>

≈ expéditeur<sub>1</sub>, émetteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>

**pourriel et +** : pourriel<sub>1</sub>, pourriel<sub>2</sub>, spam<sub>1</sub>, spam<sub>2</sub>

**destinataire et +** : destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui n'est pas identifiable** ~ anonyme<sub>1a</sub>

## = Combinatoire

**Le s. transmet le pourriel au destinataire** envoyer<sub>2</sub> (envoi<sub>2</sub> de ...)

**Le destinataire tente de prévenir l'intervention d'un s.**

lutter<sub>1</sub> contre des ~s (lutte<sub>1a</sub> contre des ~s)

*Le spammeur le plus efficace du monde, en tout cas le plus productif (jusqu'à 25 millions par jour), Ryan Pitylak, s'est donc vu condamné à la fin de son procès à l'amende sympathique de 1 million de dollars. (Source: pcinpact.com) / Qui plus est une réponse peut indiquer au spammeur que l'adresse est active. (Source: COMMENTÇAMARCHE) / Un spammeur va toujours vous offrir d'enlever votre adresse de sa liste d'envoi, mais ce qu'il cherche en réalité, c'est d'avoir des adresses valides qu'il pourra partager avec ses copains afin qu'ils puissent vous envoyer leur pourriel. (Source: FRANCOMEDIA)*

**stockage**, n. m.

**stockage 1a**, n. m., [] **Définition à venir**

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, vidéo<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe stocker<sub>1a</sub>** **Qqn ou qqch. cause que le support de**

**stockage ou la mémoire fasse un s. des données** stockage<sub>1b</sub>

## • Autres

**Propriété reliée à la quantité de données que le support de stockage ou la mémoire peut contenir** capacité<sub>1</sub>

*Le système de stockage sur disque IBM System Storage DS4200 Express Model 7V est une solution de stockage sur disque SATA (Serial Advanced Technology Attachment) uniquement, conçue comme une alternative économique à l'archivage de données, les données de référence et les applications de stockage de proximité. (Source: 5.ibm.com) / Un fichier est traditionnellement défini comme une suite de données enregistrées sur un périphérique de stockage et identifié par un nom. (Source: WINDOWS) / Sa capacité de stockage arrive aujourd'hui jusqu'à 800MB d'information. (Source: recoverylabs.fr)*

**stockage 1b**, n. m., [] **Action effectuée par un UTILISATEUR qui met des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE ou dans une MÉMOIRE.** **Syn.**

**stockage informatique** ≈ sauvegarde<sub>1,1</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, archivage<sub>2</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, vidéo<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe stocker<sub>1b</sub>** **Le support de stockage ou la mémoire fait un s. des données** stockage<sub>1a</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui se fait à distance** ~ en ligne<sub>1b</sub>

## • Autres

**Propriété reliée à la quantité de données que le support de stockage ou la mémoire peut contenir** capacité<sub>1</sub>

*Le développement de l'informatique se traduit par l'accroissement du stockage de l'information sous forme magnétique ou électronique au détriment de la forme écrite. (Source: REVOINFO) / L'unité de mémoire auxiliaire (ou unité de stockage) permet d'accéder à la mémoire en mode écriture et d'y stocker (ou enregistrer) des données*

de façon permanente. (Source: ADEVIM) / L'étiquetage des disquette vous permet d'organiser le stockage des données de manière à retrouver plus rapidement les informations. (Source: ADEVIM)

**stockage informatique**, voir **stockage**<sub>1b</sub>

**stocker**, v. tr.

**stocker 1a**, v. tr., [] Un DISQUE ou une MÉMOIRE contient des DONNÉES. **Syn.** emmagasiner

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, vidéo<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** **stockage**<sub>1a</sub> **Qqn ou qqch. cause que le support de stockage ou la mémoire s. les données** **stocker**<sub>1b</sub>

*La mémoire a pour fonction essentielle de stocker des informations* (Source: PIERRE1) / *Le disque dur stocke les données sur une pile de disques magnétiques rotatifs, appelés plateaux.* (Source: multimedia.dna.fr) / *Transcend dévoile un nouveau disque dur externe USB 2.0, le Storejet capable de stocker 30 Go de données.* (Source: digixo.com)

**stocker 1b**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met des DONNÉES sur un SUPPORT DE STOCKAGE ou dans une MÉMOIRE. **Syn.** emmagasiner ≈ sauvegarder<sub>1</sub>, enregistrer<sub>1</sub>, copier<sub>1</sub>, stocker<sub>1b</sub>, archiver<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, vidéo<sub>1</sub>

**support et +** : CD<sub>1</sub>, clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>,

mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire flash<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** **stockage**<sub>1b</sub> **Le support de stockage ou la mémoire s. les données** **stocker**<sub>1a</sub>

*Mais quel que soit leur type, les imprimantes à laser doivent stocker en mémoire le contenu entier d'une page.* (Source: DELAVI1) / *On peut stocker sur une disquette entre 100 à 160 pages de texte tout dépendant de sa capacité.* (Source: MSPCDOS1) / *En utilisant la mémoire virtuelle, c'est-à-dire en utilisant le disque dur comme mémoire principale et en utilisant la RAM pour stocker uniquement les instructions et les données utilisées par le processeur.* (Source: SYSINT)

**suite**, n. f.

**suite 1**, n. f., [] Ensemble de LOGICIELS commercialisé comme un tout auquel un UTILISATEUR fait appel pour effectuer des tâches de nature variée. **Syn.** suite logicielle

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui peut être utilisée par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuite

### = Combinatoire

**Un créateur crée une s.** développer<sub>1</sub> une ~ (développement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur actualise une s.** mettre à jour<sub>1</sub> une ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une s. sur un ordinateur et prépare la s.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une s. sur un ordinateur et prépare la s. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> une ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une s. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met une s. sur un ordinateur et prépare la s. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> une ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **La s. a un ou des logiciels** la ~ comprend ...



## • Autres

### État d'une s. à un moment donné de son développement

version<sub>1</sub> d'une ~ **Créateur** développeur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>

*Par ailleurs, "OpenOffice.org" est compatible avec "Microsoft Office", simple à utiliser et il suffit de lancer X11 pour installer cette suite bureautique. (Source: osxfacile.com) / Ce nouveau système d'exploitation offre la possibilité de travailler dans la langue de son choix, puis d'ajouter l'affichage intégral des jeux de caractères, quels qu'ils soient, dans tout document de la suite Office. (Source: CEVEIL) / Format du logiciel PowerPoint de Microsoft (suite Office), utilisé pour la production de diapositives électroniques généralement projetées sur un écran lors de présentations. (Source: GIRI)*

**suite logicielle**, voir suite<sub>1</sub>

**support de stockage**, n. m.

**support de stockage 1**, n. m., [] Dispositif magnétique ou optique ou sur lequel un UTILISATEUR place des DONNÉES afin de les conserver ou des LOGICIELS afin de les faire fonctionner. **Syn.** support informatique, support électronique ≈ support de données

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>

**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Sur un s.** sur un ~

## ↓ Sortes de

**Type de s.** disquette<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, clé USB<sub>1</sub>, CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub> **Qui contient un virus** ~ infecté<sub>1</sub> **Qui peut être retiré de l'ordinateur** ~ amovible<sub>1</sub> **Dont le contenu peut être effacé et remplacé par un autre contenu** ~ effaçable<sub>1</sub> **Sur lequel les données peuvent être inscrites et effacées de nombreuses fois** ~ réinscriptible<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur prépare un s.** formater<sub>1</sub> un ~ (formatage<sub>1</sub> d'un ~)

**L'utilisateur prépare un s. de nouveau** reformater<sub>1</sub> un ~

(reformatage<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met les données ou le logiciel**

**sur un s.** copier<sub>1</sub> ... sur un ~ (copie<sub>1,1</sub> de ... sur un ~) **L'utilisateur**

**met les données sur un s.** enregistrer<sub>1</sub> ... sur un ~, sauvegarder<sub>1</sub> ...

sur un ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur un ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur un

~) **L'utilisateur met le logiciel sur un s.** installer<sub>2</sub> ... sur un ~

(installation<sub>2</sub> de ... sur un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un**

**s. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> un

~ **Un s. qui n'est plus en mesure de fonctionner**

**adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>

## • Autres

**Propriété reliée à la taille** capacité<sub>1</sub> **Unité de mesure de la**

**taille** méga-octet<sub>1</sub>, giga-octet<sub>1</sub>

*Elle constitue un support de stockage amovible (c'est à dire que l'on peut la retirer de son unité et en insérer une autre) peu dispendieux. (Source: ADEVIM) / Le CD-RW est un support de stockage d'une capacité de 700 Mo, effaçable et réinscriptible. (Source: pixmania.com) / Sauvegarde des données sur un support de stockage selon le secteur; Sauvegarde incrémentale des données sur un support de stockage; (Source: oo-software.com)*

**support électronique**, voir support de stockage<sub>1</sub>

**support informatique**, voir support de stockage<sub>1</sub>

**suppression**, n. f.

**suppression 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui élimine des FICHIERS d'un SUPPORT DE STOCKAGE ou des CARACTÈRES d'un TEXTE.

≈ effacement<sub>1</sub> **Contr.** création<sub>1</sub>, copie<sub>1,1</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>,

sauvegarde<sub>1,1</sub>, restauration<sub>1</sub>, stockage<sub>1b</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, compte<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, entrée<sub>2,2'</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>,

fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>,  
hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>,  
page<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>,  
répertoire<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, site<sub>1</sub>,  
sous-dossier<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>,  
tabulation<sub>1</sub>

**support et +** : clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>,  
disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, support  
de stockage<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>,  
informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** supprimer<sub>1</sub>

*Suppression d'un sous-répertoire RMDIR ou RD. Il est souhaitable de supprimer un répertoire qui ne sert plus. (Source: MSPCDOS1) / On peut même demander la suppression de tous les fichiers, quel que soit leur nom ou leur extension. (Source: PLAISEN1) / Si lors de la suppression des fichiers et répertoires temporaires, Windows vous délivre un message d'avertissement vous signalant que la suppression de ces fichiers et répertoires peuvent influencer un ou plusieurs programmes. (Source: ETENIR)*

**supprimer**, v. tr.

**supprimer 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR élimine des FICHIERS d'un SUPPORT DE STOCKAGE ou des CARACTÈRES d'un TEXTE. ≈ effacer<sub>1</sub> **Contr.** créer<sub>1</sub>, stocker<sub>1b</sub>, restaurer<sub>1</sub>, insérer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>,  
informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, boîte aux lettres<sub>1</sub>, boîte de dialogue<sub>1</sub>, bouton<sub>2</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, compte<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, document<sub>1</sub>, domaine<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, entrée<sub>2,2</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, filtre<sub>2</sub>, formulaire<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, hyperlien<sub>1</sub>, icône<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, page<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, partition<sub>1</sub>, préférences<sub>1</sub>, raccourci<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, site<sub>1</sub>,

sous-dossier<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>,  
tabulation<sub>1</sub>

**support et +** : clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>,  
disquette<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** suppression<sub>1</sub>

*Dans une mémoire morte (ROM) et dans laquelle on ne peut que lire les informations sans pouvoir ni les modifier, ni les supprimer. (Source: CLAVIEZ1) / N'oubliez pas de supprimer ce fichier si vous n'en avez plus besoin. (Source: MSPCDOS1) / Pour supprimer une icône, cliquez une fois dessus. (Source: PCPREM)*

**surf**, voir navigation<sub>1</sub>

**surfer**, voir naviguer<sub>1</sub>

**surlignage**, voir surlignement<sub>1</sub>

**surlignement**, n. m.

**surlignement 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui consiste à sélectionner du TEXTE au moyen d'un périphérique de saisie en mettant ce TEXTE en évidence avec une marque graphique. **Syn.**

surlignage ≈ sélection<sub>2</sub>, soulignement<sub>1a</sub>

**texte et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>,  
ligne<sub>2</sub>, texte<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** surligner<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour faire un s.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

*Un éditeur qui supporte le surlignement de texte est aussi recommandé. (Source: NSISFR) / Détermine le soulignement ou le surlignement de l'élément. Un texte peut être souligné, surligné, barré. (Source: MEMENTO) / Son écran en couleurs est tactile (un stylet permet d'accomplir certaines fonctions comme le surlignement de texte et la pose de signets). (Source: LIVRELEC)*



## surligner, v. tr.

**surligner 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR sélectionne du TEXTE au moyen d'un périphérique de saisie en mettant ce TEXTE en évidence avec une marque graphique.

≈ sélectionner<sub>2</sub>, souligner

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**texte et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, texte<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** surlignement<sub>1</sub>

#### • Autres

**Instrument pour s.** souris<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>

*Surligner, barrer ou souligner du texte.* (Source:

SURLIGNER) / Vous pouvez surligner un ou plusieurs mots dans une page entière en sélectionnant le mot d'abord puis en exécutant

l'action 'Surligner/Nettoyer' (Source: MOZDEV)

## suspendre, v. tr.

**suspendre 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR met fin à une TÂCHE provisoirement.

≈ interrompre<sub>1</sub>, annuler<sub>1</sub>, abandonner<sub>1</sub>, terminer<sub>1b</sub> **Contr.** reprendre<sub>1</sub>, lancer<sub>2</sub>, exécuter<sub>2b</sub>

**utilisateur et +** : ordinateur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, compilation<sub>1b</sub>, exécution<sub>1b</sub>, exécution<sub>2b</sub>, impression<sub>1a.1</sub>, installation<sub>2</sub>, opération<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, recompilation<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** suspension<sub>1</sub>

*Un processus suspendu peut être relancé soit en avant plan, soit en arrière plan.* (Source: LINUX3P1) / La combinaison de touches CTRL + Z, qui permet de suspendre l'exécution du programme utilisant la ligne. (Source: LINUX3P2) / Si une ressource n'est pas disponible, le processus est suspendu; il ne pourra redémarrer que lorsque la ressource sera de nouveau disponible. (Source: GENILO)

## suspension, n. f.

**suspension 1**, n. f., [] Action effectuée par un UTILISATEUR ou un ORDINATEUR qui met fin à une TÂCHE provisoirement. ≈ interruption<sub>1</sub>, abandon<sub>1a</sub>, annulation<sub>1</sub>

**Contr.** reprise<sub>1a</sub>, lancement<sub>2</sub>, exécution<sub>2b</sub>

**tâche et +** : commande<sub>1</sub>, compilation<sub>1b</sub>, exécution<sub>1b</sub>, exécution<sub>2b</sub>, impression<sub>1a.1</sub>, installation<sub>2</sub>, opération<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, recompilation<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : ordinateur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** suspendre<sub>1</sub>

*Le noyau permet la création, la suspension, la fin d'un processus.* (Source: SURVOL)

## synchrone, adj.

**synchrone 1**, adj., [] Un COMPOSANT ou un PROGRAMME qui fonctionne à la même vitesse qu'un autre ou un TRAITEMENT qui se déroule à la même vitesse qu'une autre. **Contr.** asynchrone<sub>1</sub>

**composant et +** : bus<sub>1</sub>, communication<sub>1a</sub>, échange<sub>1a</sub>, langage<sub>1</sub>, mode<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, programmation<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, protocole<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>, transmission<sub>1a</sub>

*Ce système comprend des moyens de mise en file d'attente pour évaluer si l'instruction mémorisée dans un tampon d'instructions nécessite un traitement synchrone ou asynchrone, et met l'instruction en file d'attente si elle nécessite un traitement asynchrone.* (Source: wipo.int) / L'apparition du microprocesseur Intel 486 permet la définition d'un bus synchrone plus rapide, 32 bits extensible à 64 bits. (Source: TRAJET) / La nature de l'information transportée : données, adresses, signaux de contrôle synchrones ou asynchrones suivant que le bus utilise ou non la même fréquence d'horloge que les circuits qu'il relie. (Source: TRAJET)

**système d'entrée-sortie de base**, voir BIOS<sub>1</sub>

**système d'exploitation**, n. m.

**système d'exploitation 1**, n. m., [] Ensemble de programmes auxquels un UTILISATEUR a recours pour assurer le fonctionnement de base d'un ORDINATEUR, gérer le MATÉRIEL afin qu'il communique avec l'ORDINATEUR et assurer le bon déroulement des PROCESSUS. ≈ plateforme<sub>1</sub>, environnement<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**matériel et +** : mémoire vive<sub>1</sub>,

microprocesseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, ressource<sub>1</sub>

**processus et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,

micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

En utilisant un s. spécifique sous ... (par ex.) Linux, Windows

### ⇓ Sortes de

Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments externes ~ vulnérable<sub>1</sub> (vulnérabilité<sub>1</sub> d'un ~) Qui peut être utilisé par plusieurs utilisateurs simultanément ~

multi-utilisateur<sub>1</sub> Que peut être utilisé par plusieurs

utilisateurs simultanément ~ multi-usager<sub>1</sub> Qui peut prendre

en charge plusieurs processus à la fois ~ multitâche<sub>1</sub> Qui peut

prendre en charge un seul processus à la fois ~ monotâche<sub>1</sub>

Qui tient compte du comportement normal de l'utilisateur

~ intuitif<sub>1</sub> Qui peut être utilisé par tous ~ libre<sub>1</sub> Dont

l'utilisation est facile et agréable ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un

~) Qui est fiable ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~) Qui est très

efficace ~ performant<sub>1</sub> Dont le fonctionnement est supérieur

à ce qui est normalement attendu ~ puissant<sub>1</sub> Qui est plus

complexe ou plus à jour ~ évolué<sub>2</sub>

### ⇒ Combinatoire

Qqn ou qqch. crée un s. développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un

~) L'utilisateur duplique un s. carboniser<sub>1</sub> un ~ (carbonisation<sub>1a</sub>

d'un ~) L'utilisateur actualise un s. mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à

jour<sub>1a</sub> d'un ~) Qqn ou qqch. met un s. sur l'ordinateur et fait

en sorte qu'il soit fonctionnel implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1</sub>

d'un ~) L'utilisateur met un s. sur l'ordinateur et prépare le

s. installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) L'utilisateur met un s. sur

l'ordinateur et prépare le s. de nouveau réinstaller<sub>1</sub> un ~

(réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur retire un s. de l'ordinateur

et retire les paramètres de la préparation désinstaller<sub>1</sub> un ~

(désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) Qqn ou qqch. met un s. sur l'ordinateur

et prépare le s. antérieurement préinstaller<sub>1</sub> un ~ (préinstallation<sub>1</sub>

d'un ~) L'utilisateur prépare un s. pour qu'il puisse

fonctionner sur l'ordinateur configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub>

d'un ~) Un s. qui peut faire l'objet d'une préparation pour

qu'il puisse fonctionner sur l'ordinateur ~ configurable<sub>1</sub>

L'utilisateur prépare un s. afin de le faire fonctionner appeler<sub>1</sub>

un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) L'utilisateur

fait fonctionner un s. exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~, démarrer<sub>1b</sub> un

~, amorcer<sub>1b</sub> un ~, initialiser<sub>1</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub>

d'un ~, démarrage<sub>1b</sub> d'un ~, amorçage<sub>1b</sub> d'un ~, initialisation<sub>1</sub> d'un ~)

L'utilisateur prépare un s. en vue d'une utilisation qui lui

convient personnaliser<sub>1</sub> un ~ (personnalisation<sub>1</sub> d'un ~) Un s. qui

a fait l'objet d'une préparation en vue d'une utilisation qui

convient à l'utilisateur ~ personnalisé<sub>1</sub> Un s. qui peut être

préparé en vue d'une utilisation qui convient à l'utilisateur

~ personnalisable<sub>1</sub> L'utilisateur utilise un s. utiliser<sub>1</sub> un ~

(utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un s. ne

puisse plus fonctionner adéquatement endommager<sub>1</sub> un ~ Un

s. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement ~

endommagé<sub>1</sub> Qqn ou qqch. fait un réglage sur un s. qui rend

difficile l'intervention d'un tiers sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub>

d'un ~) Un s. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile

l'intervention d'un tiers ~ sécurisé<sub>1</sub> Le s. commence à

fonctionner amorcer<sub>1a</sub>, démarrer<sub>1a</sub> (démarrage<sub>1a</sub> du ~) Le s.

intervient sur le matériel gérer<sub>1</sub> (gestion<sub>1</sub> de ...) Le s. cesse de

fonctionner planter<sub>1</sub> L'ordinateur commence à utiliser un s.

spécifique s'amorcer<sub>1a</sub> sous ..., démarrer<sub>1a</sub> sous ... (démarrage<sub>1a</sub> sous

..., amorçage<sub>1b</sub> sous ...) L'ordinateur utilise un s. utiliser<sub>1</sub> un ~

(utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) Le processus utilise un s. spécifique tourner<sub>2</sub>

sous ...

### • Autres

Fait partie de système informatique<sub>1</sub> Éléments constitutifs

pilote<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, accessoire<sub>1</sub>, noyau<sub>1</sub>, système de fichiers<sub>1</sub>,

défragmenteur<sub>1</sub>, panneau de configuration<sub>1</sub> État d'un s. à un

moment donné de son développement version<sub>1</sub> d'un ~ Créateur

développeur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>

*Quand l'exécution du programme est terminée, le système*

*d'exploitation reprend le contrôle des activités. (Source:*

*BEGUPA) / Ces interpréteurs ou compilateurs font partie d'un set*

*de programmes qui permettent de gérer les ressources de la machine*



et que l'on appelle système d'exploitation. (Source: ACCES1) / Le système d'exploitation dirige le flux de données vers les différents composants de l'ordinateur et permet d'exécuter les divers programmes installés. (Source: ADEVIM)

## système de fichiers, n. m.

**système de fichiers 1**, n. m., [un système de fichiers] Système présent dans un système d'exploitation qui permet à un UTILISATEUR de gérer et d'organiser les FICHIERS sur un SUPPORT de STOCKAGE.

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**support et +** : clé USB<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, support de stockage<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée un s.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur commence à utiliser un s.** accéder<sub>1</sub> à un ~ (accès<sub>1</sub> à un ~) **L'utilisateur utilise un s.** utiliser<sub>1</sub> un ~, gérer<sub>2</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~, gestion<sub>2a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un s. pour intervenir sur les fichiers** gérer<sub>1</sub> ... au moyen d'un ~, organiser ... au moyen d'un ~ (gestion<sub>1</sub> de ... au moyen d'un ~, organisation de ... au moyen d'un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un s. ne puisse plus fonctionner** endommager<sub>1</sub> un ~, corrompre<sub>1</sub> un ~ (corruption<sub>1</sub> d'un ~) **Un s. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub>, ~ corrompu<sub>1</sub> **L'utilisateur cause qu'un s. fonctionne bien de nouveau** réparer<sub>1</sub> le ~ (réparation<sub>1a</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. code un s.** crypter<sub>1</sub> un ~ (cryptage<sub>1</sub> d'un ~) **Un s. qui a été codé** ~ crypté<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. peut utiliser un s.** accepter<sub>2</sub> un ~, supporter un ~

### • Autres

**Fait partie de** système d'exploitation<sub>1</sub> **Organisation physique d'un s.** architecture<sub>1</sub> d'un ~

*En effet, peu d'utilisateurs savent exactement quels sont les services qu'ils peuvent fournir en général, et beaucoup croient que les systèmes de fichiers savent juste stocker des données dans des fichiers organisés dans une hiérarchie de répertoire. (Source: LINUX3P1) / Pour l'utilisateur un système de fichiers est vu comme une arborescence : les fichiers sont regroupés dans des répertoires (concept utilisé par la plupart des systèmes d'exploitations). (Source: WIKIPEDIA) / Si pour une raison quelconque vous devez tenter de*

*réparer un système de fichiers endommagé, vous pouvez depuis votre disquette de maintenance. (Source: lexo.free.fr)*

## système de gestion de bases de données, n. m.

**système de gestion de bases de données 1**, n. m., [] Ensemble de programmes auquel un UTILISATEUR fait appel pour créer, mettre à jour, gérer et interroger des BASES DE DONNÉES. **Syn.** SGBD ≈ application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**base et +** : base de données<sub>1</sub>, table<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui peut gérer du texte** ~ textuel **Qui gère des données hiérarchisées** ~ objet, ~ orienté objet<sub>1</sub>, ~ hiérarchique **Qui peut gérer des relations créées entre bases de données** ~ relationnel, **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Un créateur crée un s.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un s. sur un ordinateur et prépare le s.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un s. sur un ordinateur et prépare le s. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un s. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un s. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un s. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un s. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un s. pour intervenir sur la base de données** gérer ... avec un ~, interroger ... avec un ~ (gestion de ... avec un ~, interrogation de ... avec un ~)

### • Autres

**État d'un s. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~ **Créateur** éditeur<sub>2</sub>, développeur<sub>1</sub>

*Un système de gestion de bases de données (SGBD) est une collection de logiciels permettant de créer, de gérer et d'interroger efficacement*

une base de données indépendamment du domaine d'application.(Source: lsr.imag.fr) / La gestion et l'accès à une base de données sont assurés par un ensemble de programmes qui constituent le Système de gestion de base de données (SGBD).(Source: WIKIPEDIA) / Dans les exemples ci-dessous, le système de gestion de bases de données utilisé est MySQL, un SGBD gratuit et rapide fonctionnant (entre autres) sous Linux.(Source: HORSLIMITE.NET)

## système informatique, n. m.

**système informatique 1**, n. m., [] Ensemble des composantes matérielles et logicielles implémentées par un ADMINISTRATEUR chez un UTILISATEUR et conçu par lui pour prendre en charge les tâches dont cet UTILISATEUR a besoin. ≈ réseau<sub>1</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : usager<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Dont le fonctionnement peut être compromis par des éléments externes** ~ vulnérable<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

⇒ **Combinatoire**

**L'administrateur crée un s.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'administrateur crée un s. et fait en sorte qu'il soit**

**fonctionnel** implémenter<sub>1</sub> un ~ (implémentation<sub>1</sub> d'un ~)

**L'administrateur prépare un s. pour qu'il puisse fonctionner**

configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'un s. ne puisse plus fonctionner adéquatement**

endommager<sub>1</sub> un ~ **Un s. qui n'est plus en mesure de**

**fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. fait**

**un réglage sur un s. qui rend difficile l'intervention d'un**

**tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~, protéger<sub>1b</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~, protection<sub>1b</sub>

d'un ~) **Un s. qui a fait l'objet d'un réglage qui rend difficile**

**l'intervention d'un tiers** ~ sécurisé<sub>1</sub> **L'administrateur fait en**

**sorte qu'un s. puisse continuer à être utilisé par l'utilisateur**

gérer<sub>2</sub> un ~, administrer<sub>1</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~, administration<sub>1</sub> d'un

~, mainteneur<sub>1a</sub>) **Le s. cesse de fonctionner** le ~ tombe en panne<sub>1</sub>

**Le s. ne fonctionne plus** le ~ est en panne<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> du ~)

**L'utilisateur commence à utiliser un s.** accéder<sub>2</sub> à un ~ (accès<sub>2a</sub>

à un ~) **L'utilisateur utilise un s.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un

~)

### • Autres

**Parties** unité centrale de traitement<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, système

d'exploitation<sub>1</sub> **Éléments constitutifs** matériel<sub>1</sub>, logiciel<sub>2</sub>,

périphérique<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub> **Organisation physique d'un s.**

architecture<sub>1</sub> d'un ~

*Un système informatique présente quatre activités principales c'est à dire l'entrée des données, leur traitement, leur conservation et la sortie des données.(Source: ADEVIM) / Avec la complexité grandissante des systèmes informatiques se multiplient les occasions de faire des erreurs.(Source: CONTRAT) / Un système informatique (SI) est composé de deux parties : le matériel (hardware) et le logiciel (software).(Source: laltruiste.com)*



# T

**TA**, voir traduction automatique,

**table**, n. f.

**table 1**, n. f., [une table de **DONNÉES**] Structure composée de **CHAMPS** créée par un **UTILISATEUR** dans une **BASE DE DONNÉES** dans laquelle cet **UTILISATEUR** place des **DONNÉES**. **Syn.** table de données

**base et +** : base de données<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**champ et +** : champ<sub>2</sub>, enregistrement<sub>2</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Dans une t.** dans une ~

### = Combinatoire

**L'utilisateur crée une t.** créer<sub>1</sub> une ~ (création<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur modifie une t.** modifier<sub>1</sub> une ~ (modification<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une t. dans la base de données** ajouter

une ~ à ... (ajout d'une ~ à ...)

**L'utilisateur met le contenu**

**d'une t. dans la base de données à partir d'autre chose** importer<sub>1</sub> une ~ (importation<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur retire une t. de la base de données** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur commence à utiliser une t.** ouvrir<sub>1</sub> une ~

(ouverture<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met des données un un champ dans une t.** ajouter ... à une ~, insérer ... dans une ~ (ajout de ... à

une ~, insertion de ... à une ~)

**L'utilisateur retire des données d'une t.** supprimer<sub>1</sub> ... d'une ~ (suppression<sub>1</sub> de .. d'une ~)

**L'utilisateur cesse d'utiliser une t.** fermer<sub>1</sub> une ~ (fermeture<sub>1</sub> d'une ~)

**L'utilisateur met une t. dans un format différent** exporter<sub>1</sub> une ~ (exportation<sub>1</sub> d'une ~)

**La t. contient des données ou des champs** la ~ contient ..., la ~ comprend ..., la ~ comporte ...

**La base de données a une ou plusieurs t.** contenir une ou

plusieurs ~s

## • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~ **Organisation d'une t.** structure d'une

~

*Le modèle déductif : les données sont représentées sous forme de table, mais leur manipulation se fait par calcul de prédicats. (Source: BDDINT) / La commande Create table permet de créer une nouvelle table dans la base de données. (Source: sql.1keydata.com) / Plusieurs options sont substituées automatiquement dans les tables. Trie la base de données. (Source: MSPCDOS1)*

**table de données**, voir table<sub>1</sub>

**tableur**, n. m.

**tableur 1**, n. m., [] Logiciel auquel un **UTILISATEUR** fait appel afin de faire des **CALCULS** et, plus concrètement, de manipuler des **FEUILLES DE CALCUL**.

**Syn.** chiffrier, logiciel tableur, chiffrier

électronique, tableur électronique ≈ application<sub>1</sub>,

logiciel<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**feuille et +** : calcul<sub>2a</sub>, feuille de calcul<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~

libre<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub>

(convivialité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont**

**le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement**

**attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~

évolué<sub>2</sub>

## — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un t.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un t. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un t. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un t. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un t. afin de le faire fonctionner** charger<sub>1</sub> un ~, appeler<sub>1</sub> un ~ (appel<sub>1</sub> d'un ~, chargement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un t.** exécuter<sub>1b</sub> le ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un t.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un t.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **Le t. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le t. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le t. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le t. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

## • Autres

**État d'un t. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

*Installer gratuitement un tableur sur votre PC (Source: d'après journaldugrattuit.com) / Vous pouvez quitter le tableur et revenir au texeur. (Source: fr.openoffice.org) / Exécuter le tableur Excel: Créer et mettre en forme un tableau; Insérer des formules de calculs simples. (Source: technobel.be)*

**tableur électronique**, voir tableur<sub>1</sub>

**tabulation**, n. f.

**tabulation 1**, n. f., ☐ Caractère correspondant à une longueur prédéterminée qu'un UTILISATEUR met dans un TEXTE. ≈ caractère<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, espace<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**texte et +** : boîte de dialogue<sub>1</sub>, menu<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

## — Combinatoire

**L'utilisateur met une t. dans le texte** insérer<sub>2</sub> une ~ (insertion<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une t. du texte** supprimer<sub>1</sub> une ~ (suppression<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une t.** définir<sub>1</sub> une ~ (définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une t.** taper<sub>1</sub> une ~, entrer<sub>2</sub> une ~, saisir<sub>1</sub> une ~ (entrée<sub>2,1</sub> d'une ~, saisie<sub>1</sub> d'une ~)

*La touche TAB (tabulation) permet de faire sauter le curseur ou la sélection (image, texte) au prochain taquet de tabulation. (Source: CLAVIEZ1) / Vous n'avez qu'à cliquer sur chaque case à son tour, ou enfoncer la touche de tabulation. (Source: GIRI) / Remarquez que la première tabulation commence ici à 8; cette astuce nous dispense du code epson ESC I (i minuscule) pour établir une marge gauche... (Source: IMPRI)*

**tâche**, n. f.

**tâche 1**, n. f., ☐ Traitement spécifique qu'un UTILISATEUR demande à un ORDINATEUR ou à un LOGICIEL d'effectuer. ≈ processus<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, micro-processeur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>

## › Autres parties du discours et dérivés

Se dit d'un logiciel ou d'un ordinateur qui ne peut traiter qu'une seule t. à la fois monotâche<sub>1</sub> Se dit d'un logiciel ou d'un ordinateur qui ne peut traiter plus d'une t. simultanément multitâche<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui sera exécutée après d'autres t.** ~ en attente **Qui fonctionne en même temps que d'autres programmes mais qui utilise les ressources de l'ordinateur lorsque ceux-ci ne les utilisent pas** ~ de fond, ~ d'arrière-plan **Qui est faite sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**La t. a lieu** exécuter<sub>2a</sub> (exécution<sub>2a</sub> de la ~) **La t. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub> de la ~) **La t. n'a plus lieu** terminer<sub>1a</sub> (fin<sub>1</sub> de ~) **L'utilisateur cause qu'une t. ait lieu** lancer<sub>2</sub> une ~, exécuter<sub>2b</sub>



une ~ (lancement<sub>2</sub> d'une ~, exécution<sub>2b</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une t.** annuler<sub>1</sub> une ~, interrompre<sub>1</sub> une ~, abandonner<sub>1</sub> une ~, terminer<sub>1b</sub> une ~ (annulation<sub>1</sub> d'une ~, interruption<sub>1</sub> d'une ~, abandon<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met fin à une t. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> une ~ (suspension<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur transmet une t. au logiciel ou à l'ordinateur** soumettre une ~ à ... **Qqn ou qqch. permet qu'une t. ait lieu** gérer<sub>1</sub> une ~ (gestion<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. répartit des t. entre plusieurs logiciels ou ordinateurs** partager<sub>2</sub> des ~ (partage<sub>2a</sub> de ~) **Le logiciel ou l'ordinateur fait une t.** exécuter<sub>2b</sub> une ~ (exécution<sub>2b</sub> d'une ~)

## • Autres

**Division** sous-tâche<sub>1</sub> **Outil gérant l'exécution d'une t.** gestionnaire<sub>1</sub> des ~s **Élément graphique affichant une t. active** barre<sub>1</sub> des ~s

*L'algorithme s'arrête au premier niveau auquel aucune tâche n'a été affectée. (Source: ACCES1) / Sous UNIX, le service est fourni par ce que l'on appelle un démon, une petite tâche qui fonctionne en arrière plan. (Source: FONCMOT) / Une tâche est une unité de travail qu'un processeur peut exécuter, et suspendre. (Source: dyndns.org)*

**tâche 2**, n. f., ☐ Activité réalisée par un UTILISATEUR, un LOGICIEL ou un ORDINATEUR. ≈ action<sub>1</sub>, travail<sub>1a</sub>, application<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui concerne le travail de bureau** ~ bureautique<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur, le logiciel ou l'ordinateur fait une t.** effectuer une ~ **L'utilisateur, le logiciel ou l'ordinateur fait une t.** accomplir une ~

*On considère qu'une tâche de programmation est terminée lorsque : le programme est écrit; les tests unitaires passent tous avec succès et réalisent une couverture fixée à l'avance du graphe de contrôle associé au programme; (Source: GENILO) / Ce serait, par exemple, le cas d'un système informatique disposant de deux imprimantes, et dans lequel quatre utilisateurs désirent simultanément effectuer une tâche d'impression. (Source: PIERRE1) / La gestion à distance des*

*objets ne requiert aucune tâche supplémentaire. (Source: WINDOWS)*

**tag**, voir balise<sub>1</sub>

**taper**, v. tr.

**taper 1**, v. tr., ☐ Un UTILISATEUR inscrit une COMMANDE ou une CHAÎNE DE CARACTÈRES au moyen du CLAVIER pour les transmettre à l'ordinateur. ≈ saisir<sub>1</sub>, entrer<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**commande et +** : a commercial<sub>1</sub>, adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, astérisque<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>, mot clé<sub>1</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, retour chariot<sub>1</sub>, tabulation<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>, tilde<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

**clavier et +** : clavier<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Noms de sens voisin** frappe<sub>1a</sub>, saisie<sub>1</sub>, entrée<sub>2,1</sub> **De nouveau** retaper<sub>1</sub>

*Echap : envoie l'instruction Abort à MicroEmacs. Cela revient à taper Ctrl-G au clavier. (Source: MICROEMACS) / La touche Retour arrière permet d'effacer le caractère qui vient d'être tapé. (Source: PCPREM) / Le nom du fichier à être copié doit être tapé ou entré correctement sous le format "filespec", c'est-à-dire unité de disques désignée si ce n'est pas l'unité par défaut, nom du fichier, et toute extension facultative. (Source: MSPCDOS1)*

**Tbit**, voir terabit<sub>1</sub>

**téléchargeable**, adj.

**téléchargeable 1**, adj., ☐ [un FICHIER, un LOGICIEL **téléchargeable** ; un FICHIER, un LOGICIEL est **téléchargeable**] Un FICHIER ou un LOGICIEL qui peut

être placé sur un ordinateur à partir d'un réseau ou d'un autre ordinateur distant.

**fichier et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, démo<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, musique, outil<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, script<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>, version électronique<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** télécharger<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** téléchargement<sub>1</sub>

*Cette nouvelle version est téléchargeable librement sur le site de Microsoft. (Source: BETA2) / Livré en archive compressée par Stuffit, le programme est téléchargeable sur le propre site Web de Star Nine.(Source: INFOR96B) / Et l'Elite, le large, l'italique, la double hauteur ? Rien de tout cela ! Les seules variantes proposées sont le gras et le souligné. La misère... Heureusement quelques éditeurs de softs vendent des "polices téléchargeables".(Source: IMPRI)*

## téléchargement, n. m.

**téléchargement 1**, n. m., □ Action effectuée par un UTILISATEUR qui met un FICHER ou un LOGICIEL sur son ORDINATEUR à partir d'un RÉSEAU ou d'un autre ORDINATEUR distant. ≈ transfert<sub>1</sub>

**fichier et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, binette<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>,

démo<sub>1</sub>, démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, musique, outil<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>, police<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, script<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, traducteur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>, version électronique<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Internet<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** télécharger<sub>1</sub> **Un fichier ou un logiciel qui peut faire l'objet d'un t.** téléchargeable<sub>1</sub> **Pendant un t.** pendant un ~

#### ⇓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours<sub>2</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui est facile et agréable à faire** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub>, d'un ~)

#### = Combinatoire

**Le t. n'a pas lieu** échouer<sub>1</sub> (échec<sub>1</sub>, du ~) **L'utilisateur fait un t.** effectuer un ~ **L'utilisateur cause qu'un t. ait lieu** lancer<sub>2</sub> un ~ (lancement<sub>2</sub>, d'un ~) **L'utilisateur met fin à un t.** annuler<sub>1</sub> un ~, abandonner<sub>1</sub> un ~ (annulation<sub>1</sub>, d'un ~, abandon<sub>1</sub>, d'un ~)

#### • Autres

**Instrument pour faire un t.** télécharger<sub>1</sub> **Partie d'une page à partir de laquelle l'agent peut faire un t.** zone de ~ **Site à partir duquel l'agent peut faire un t.** site<sub>1</sub>, de ~ **Page à partir de laquelle l'agent peut faire un t.** page<sub>2</sub>, de ~

*Contrôle du téléchargement d'une police TrueType sur une imprimante PostScript(Source: IMPRIM1) / Des logiciels permettant de jouer ces titres, de les remixer et de les graver sur disque compact sont disponibles gratuitement en téléchargement.(Source: MISSION) / En effet il n'est pas rare que l'utilisateur d'Internet doive se connecter plusieurs heures d'affilée pour télécharger un fichier. Ce téléchargement est très long du fait des faibles capacités des modems et des lignes téléphoniques.(Source: MESENC)*

## télécharger, v. tr.

**télécharger 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR met un FICHER ou un LOGICIEL sur son ORDINATEUR à partir



d'un RÉSEAU ou d'un autre ORDINATEUR distant.

≈ transférer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : agenda<sub>1</sub>, aide<sub>1</sub>, anti-logiciel  
espion<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, archive<sub>1</sub>,  
assistant<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>,  
binette<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>,  
copie<sub>1,2</sub>, correctif<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, curseur<sub>1</sub>,  
débugueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>,  
démon<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>,  
fichier<sub>1</sub>, fond d'écran<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>,  
image<sub>1</sub>, interpréteur<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mise à  
jour<sub>1,2</sub>, musique, outil<sub>1</sub>, patch<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, pointeur<sub>1</sub>,  
police<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, sauvegarde<sub>1,2</sub>, script<sub>1</sub>,  
système de gestion de bases de données<sub>1</sub>,  
traducteur<sub>1</sub>, traducteur automatique<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>,  
utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>, version électronique<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Internet<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>,  
réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>,  
micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** téléchargement<sub>1</sub> **Un fichier ou un logiciel qui peut être**

**t.** téléchargeable<sub>1</sub>

### • Autres

**Instrument pour t.** téléchargeur<sub>1</sub>

*Les polices de caractères demandées ne sont pas toujours  
téléchargées dans le bon format(Source: DELAVI1) / En attendant  
les versions définitives de ces logiciels d'ici un mois ou deux, les  
versions bêta peuvent être téléchargées gratuitement du site  
Netscape(Source: INFOR96) / Il existe deux méthodes de  
visualisation de séquences vidéos : la méthode en différé et la  
diffusion en direct. Avec la première méthode, il faut que tout le  
fichier ait été téléchargé sur son disque dur avant que l'on puisse le  
visionner.(Source: GIRI)*

**terabit**, n. m.

**terabit 1**, n. m., □ **Définition à venir** **Syn.** tera-bit,

Tbit ≈ kilobit<sub>1</sub>, mégabit<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>,  
données<sub>2</sub>, information<sub>2</sub>

## ◇ Parties et tous

**Élément du t.** bit<sub>1</sub>

*En combinant un grand nombre de canaux distincts en un seul et  
même module, l'équipe espère atteindre des débits globaux de l'ordre  
de 1 téra-bit par seconde(Source: EETIMES.FR)*

**tera-bit**, voir terabit<sub>1</sub>

**terminer**, v. pron., v. tr.

**terminer 1a**, v. pron., □ Un PROCESSUS cesse de  
se dérouler. ≈ planter<sub>1</sub>

**processus et +** : boucle<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>,  
exécution<sub>1a</sub>, exécution<sub>2a</sub>, itération<sub>1</sub>, opération<sub>1</sub>,  
processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, shell<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom fin** **Qqn ou qqch. cause que le processus se t.** terminer<sub>1b</sub>

*PQexec attend que la commande se termine.(Source:  
TRAITEM) / Un script se termine lorsque la dernière ligne a été  
exécutée.(Source: GNULINUX)*

**terminer 1b**, v. tr., □ Un UTILISATEUR cause qu'un  
PROCESSUS cesse de se dérouler. ≈ annuler<sub>1</sub>, interrompre<sub>1</sub>,  
abandonner<sub>1</sub> **Contr.** lancer<sub>2</sub>, lancer<sub>1</sub>, exécuter<sub>1b</sub>, exécuter<sub>2b</sub>

**utilisateur et +** : informaticien<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**processus et +** : boucle<sub>1</sub>, calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>,  
exécution<sub>1a</sub>, exécution<sub>2a</sub>, itération<sub>1</sub>, opération<sub>1</sub>,  
processus<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, session<sub>1</sub>,  
shell<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, visualisation<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Le processus se t.** terminer<sub>1a</sub>

Elle sert à terminer (valider) une commande ou à passer à la ligne dans un texte. (Source: PCPREM) / Pour terminer le fichier, il faut taper le mot "fin" tout seul, au début d'une ligne vide. (Source: LINUX3P1) / Si cela n'est pas fait, le noyau ne pourra pas monter la partition root et se terminera en affichant le message "kernel panic ". (Source: LINUX3P3)

**tête de lecture**, voir tête de lecture-écriture<sub>1</sub>

**tête de lecture-écriture**, n. f.

**tête de lecture-écriture 1**, n. f., [] Partie du LECTEUR à laquelle un UTILISATEUR fait appel afin d'inscrire ou de lire des DONNÉES sur un DISQUE. **Var.** tête de lecture/écriture **Syn.** tête de lecture

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**disque et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>

#### — Combinatoire

**L'utilisateur cause qu'une t. puisse intervenir sur les données** placer une ~ sur ..., positionner une ~ sur ... (positionnement de la ~ sur ...) **L'utilisateur cause qu'une t. ne puisse plus intervenir sur le disque** parquer<sub>1</sub> une ~ **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une t. ne puisse plus fonctionner adéquatement** endommager<sub>1</sub> la ~ **Un t. qui n'est plus en mesure de fonctionner adéquatement** ~ endommagé<sub>1</sub> **La t. intervient sur les données sur le disque** accéder<sub>1</sub>, écrire<sub>1</sub>, lire<sub>1</sub> (lecture<sub>1</sub> de ..., écriture<sub>1</sub> de ..., accès<sub>1</sub> à ...) **La t. intervient sur le disque** la ~ se déplace sur ..., balayer<sub>1</sub> (déplacement de la ~ sur ..., balayage<sub>1a</sub> de la ~ sur ...)

*Les têtes de lecture-écriture (une par plateau) lisent et écrivent les informations, elle survolent les plateaux à une distance infime. (Source: HARDWARE) / L'accès à ces données se fait par le biais d'une tête de lecture-écriture qui a le droit de parcourir le ruban case par case, un peu comme dans un magnétophone ou un magnétoscope. (Source: INTRODUCTION) / Une tête de lecture-écriture est placée de part et d'autre de chaque plateau. (Source: ANTHO)*

**texteur**, voir traitement de texte<sub>1</sub>

**tilde**, n. m.

**tilde 1**, n. m., [] **Définition à venir** ≈ caractère<sub>1</sub>, astérisque<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub>, a commercial<sub>1</sub>, barre oblique inversée<sub>1</sub>, apostrophe<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**nom et +** : adresse<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

#### — Combinatoire

**L'utilisateur met un t. dans le nom** insérer<sub>2</sub> un ~ dans ... (insertion<sub>2</sub> d'un ~ dans ...) **L'utilisateur utilise un t.** taper<sub>1</sub> un ~

*Si un nom de chemin commence avec un tilde, alors le nom de chemin sera interprété comme si le premier élément était remplacé par l'emplacement du répertoire home d'un utilisateur donné. (Source: wfr.tcl.tk) / Substitution du nom d'utilisateur. Le caractère tilde (~) est remplacé par le nom de l'utilisateur courant, ou, à défaut de nom, par le chemin sur le répertoire personnel de cet utilisateur. (Source: LINUX3P1) / Vérifiez également que vous avez inséré le tilde (~) devant votre nom d'utilisateur. Le code de la page contient une faute de frappe. (Source: livedocs.adobe.com)*

**Toile**, voir Web<sub>1</sub>

**topologie**, n. f.

**topologie 1**, n. f., [] Organisation structurale des différents éléments formant un RÉSEAU. **Syn.** topologie physique, topologie de réseau ≈ architecture<sub>1</sub>

**réseau et +** : machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, parc<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

#### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Dans une t.** dans une ~

#### ⇓ Sortes de

**Dans laquelle les parties sont organisés d'une manière spécifique** ~ en anneau<sub>1</sub>, ~ en étoile<sub>1</sub>, ~ en bus<sub>1</sub>, ~ en arbre, ~ arborescente

#### — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée une t.** concevoir<sub>1</sub> une ~ (conception<sub>1a</sub> d'une ~)



*L'arrangement physique de ces éléments est appelé topologie physique. Il en existe trois : \* La topologie en bus \* La topologie en étoile \* La topologie en anneau. (Source: CONRES) / Les extensions de topologies sont réalisées de la même manière que pour le réseau de transport. (Source: MISSIO) / Consistant à identifier et à surveiller le matériel et le logiciel composant le réseau. exemple : connaissance de la topologie du câblage. (Source: CLAVIEZ1)*

**topologie de réseau**, voir topologie<sub>1</sub>

**topologie physique**, voir topologie<sub>1</sub>

**touche**, n. f.

**touche 1**, n. f.,  Élément du clavier auquel un UTILISATEUR fait appel pour entrer des CARACTÈRES ou des COMMANDES qui sont transmis à l'ordinateur.

≈ bouton<sub>1</sub>, molette<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**caractère et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, texte<sub>2</sub>

---

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de t.** pavé<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est associée à des caractères spécifiques** ~ alphanumérique<sub>1</sub>, ~ numérique<sub>1</sub>, ~ alphabétique<sub>1</sub>, ~ majuscules **À laquelle**

**l'utilisateur peut attribuer une fonction spécifique** ~

programmable<sub>1</sub> **Qui sert à insérer une tabulation** ~ de tabulation<sub>1</sub>

**Qui sert à insérer un retour chariot ou à valider une**

**commande** ~ retour, ~ d'entrée **Qui sert à insérer un espace**

barre d'espacement<sub>1</sub> **Qui sert à déplacer le curseur** ~ de

déplacement du curseur, flèche<sub>1</sub> **Qui sert à exécuter une tâche**

~ de fonction **Qui sert à annuler une opération** ~ d'échappement

**Qui sert à faire une copie de ce qui est affiché à l'écran** ~ de

capture d'écran<sub>1,1</sub> **Qui est définie pour exécuter une tâche**

**spécifique** ~ de raccourci **Qui sert à annuler une tâche** ~

d'interruption<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**L'utilisateur prépare une t. pour qu'elle puisse fonctionner**

**d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une

~) **L'utilisateur fait en sorte qu'une t. puisse être utilisée**

activer<sub>1</sub> une ~ (activation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur fait en sorte**

**qu'une t. ne puisse plus être utilisée** désactiver<sub>1</sub> une ~

(désactivation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une t.** appuyer<sub>1</sub> sur

une ~, enfoncer<sub>1</sub> une ~ (appui<sub>1</sub> sur une ~, enfoncement<sub>1</sub> d'une ~) **Une**

**t. qui est utilisée** ~ enfoncé<sub>1</sub> **L'utilisateur cesse d'utiliser une**

**t.** relâcher<sub>1</sub> une ~ (relâchement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cause**

**qu'une t. puisse être utilisée de manière continue** verrouiller<sub>1</sub>

une ~ **L'utilisateur utilise une t. de manière continue** maintenir

une ~ enfoncée<sub>1</sub> (verrouillage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur cause qu'une**

**t. ne puisse plus être utilisée de manière continue** déverrouiller<sub>1</sub>

une ~ (déverrouillage<sub>1</sub> d'une ~)

### • Autres

**Combinaison de t. associée à une tâche particulière**

combinaison de ~s, raccourci clavier<sub>1</sub>

*Les quatre flèches (touches du pavé de déplacement) à gauche du pavé numérique permettent de se déplacer à l'intérieur d'un texte. (Source: TOUZE) / CTRL : cette touche est principalement utilisée pour les raccourcis clavier de Windows. (Source: TOUZE) / Bien sûr, si vous le voulez ! Mais vous pouvez aussi taper uniquement les caractères suivants et appuyer sur la touche TAB : cd c:\d. (Source: )*

**touche de déplacement du curseur**, voir flèche<sub>1</sub>

**tourner**, v. intr.

**tourner 1**, v. intr.,  Un DISQUE exécute un mouvement de rotation.

---

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>, plateau<sub>1</sub>

---

### ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** rotation<sub>1</sub>

### • Autres

**Vitesse** vitesse de ~ **Unité de mesure de la vitesse** tour par minute<sub>1</sub>

*L'exécution des séquences vidéo n'est pas fluide, le CD tourne longuement ou l'installation du jeu dure très longtemps. (Source: eidos.fr) / Contrairement à la disquette qui tourne seulement quand le système d'exploitation recherche ou stocke des données. (Source: PLAISEN1) / Plus le disque tourne vite, plus il retrouve rapidement*

les données. De même, plus l'interface est rapide, plus le transfert des données est rapide. (Source: ca.dell.com)

**tourner 2**, v. intr., ☐ Un LOGICIEL fonctionne sur un ORDINATEUR ou sous un SYSTÈME D'EXPLOITATION..

≈ exécuter<sub>1a</sub>, exécuter<sub>2a</sub> **Contr.** planter<sub>1</sub>, terminer<sub>1a</sub>

**logiciel et +** : antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, plateforme<sub>1</sub>  
**système et +** : système d'exploitation<sub>1</sub>

*Puisque les applications qui tournent sur les PC de bureau deviennent de jour en jour plus complexes et gourmandes en ressources, les portables suivent de façon logique ces tendances. (Source: PCEX96) / En contrepartie, la performance d'accès est moindre sous Mac OS que sous un Unix haut de gamme, surtout quand ce dernier tourne sur une machine multiprocesseur SMP. (Source: INFOR96B) / Plusieurs ordinateurs tournant sous Windows 9X (95, 98, Me) (des ordinateurs tournant sous deux versions différentes de Windows peuvent faire partie du même réseau mais il s'avère parfois plus délicat quand un des PC est sous Windows NT). (Source: RESLOC)*

**traducteur**, voir traducteur automatique<sub>1</sub>

**traducteur automatique**, n. m.

**traducteur automatique 1**, n. m., ☐ Logiciel auquel un UTILISATEUR a recours afin de transformer un premier TEXTE écrit dans une langue donnée en un nouveau TEXTE rédigé dans une langue différente. **Syn.** logiciel de traduction automatique, outil de traduction, programme de traduction, traducteur, logiciel de TA ≈ moteur de TA, moteur de traduction, logiciel<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**texte et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**texte et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui est fiable** ~ robuste<sub>1</sub> (robustesse<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub>

## — Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un t.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un t. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur fait fonctionner un t.** lancer<sub>1</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un t.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un t. pour intervenir sur le texte** traduire ... avec un ~, soumettre ... à un ~ (traduction de ... avec un ~, traduction automatique<sub>1</sub> de ...) **Le t. intervient sur le texte** le ~ traduit ... (traduction de ...)

*Babylon : un traducteur automatique anglais-français gratuit [...] Il s'agit d'un traducteur dictionnaire interactif, destiné à tous les Internaute non anglophones. Ce petit outil vous permet de traduire tout mot ou expression anglaise quelle que soit l'application sous Windows, e-mail, graphiques, jeux, pages de sites, menus. (Source: ) / Un traducteur automatique peut donc être un instrument très dangereux entre les mains de ceux qui ne connaissent pas la langue... et c'est justement à eux qu'on le propose. (Source: fr.wikipedia.org) / Traducteur automatique développé par la société Softissimo. L'outil fournit une traduction de qualité mais ne traite que les principales langues européennes : le français, l'anglais, l'allemand, l'espagnol et l'italien. (Source: hades-presse.com)*

**traduction automatique**, n. f.

**traduction automatique 1**, n. f., ☐ Ensemble de techniques auxquelles un UTILISATEUR a recours afin de transformer automatiquement un premier TEXTE écrit dans une langue donnée en un nouveau TEXTE rédigé dans une langue différente. **Syn.** TA, traduction machine ≈ traduction automatisée **Contr.** traduction assistée par ordinateur, traduction humaine



**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**texte et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>  
**texte et +** : document<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**L'utilisateur fait de la t.** utiliser<sub>1</sub> la ~, faire de la ~ (utilisation<sub>1a</sub> de la ~)

### • Autres

**Instrument pour faire de la t.** traducteur automatique<sub>1</sub>

*La traduction automatique désigne au sens strict le fait de traduire entièrement un texte grâce à un ou plusieurs programmes informatiques, sans qu'un traducteur humain n'ait à intervenir.*(Source: WIKIPEDIA) / *Les logiciels de traduction automatique non payants sur le Web traduisent des pages Web et/ou des textes d'environ 150 à 200 mots.*(Source: ebsi.umontreal.ca) / *Service de traduction automatique de l'entreprise WorldLingo. Traduction de textes ou de pages web, en douze langues au choix.*(Source: hades-presse.com)

**traduction machine**, voir traduction automatique<sub>1</sub>

**traitable**, adj.

**traitable 1**, adj., □ **Définition à venir**

**données et +** : données<sub>1</sub>, données<sub>2</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, langage<sub>2</sub>, processus<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : appareil<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** traiter<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** traitement<sub>1</sub>

*De même, c'est par le système d'exploitation que l'utilisateur agit sur l'ordinateur, car il constitue l'interlocuteur incontournable pour interpréter les commandes et les transformer en données traitables par le matériel.*(Source: bestofmicro.com) / *Kofax Ascent Capture peut être équipé avec Kofax VRS (Virtual Rescan) pour une amélioration de dynamique de contraste. Kofax Ascent transforme l'information de vos documents en données traitables.*(Source: arco.be) / *On appelle assembleur ou programme d'assemblage un logiciel système qui effectue essentiellement la traduction des*

*symboles mnémoniques en suites binaires, la seule forme d'information traitable par l'ordinateur.*(Source: PIERRE1)

**traitement**, n. m.

**traitement 1**, n. m., □ Action d'un LOGICIEL, un ORDINATEUR ou un PROCESSEUR qui effectue des opérations sur des DONNÉES, souvent dans le but de les transformer. ≈ calcul<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, interruption<sub>3</sub>, processus<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : appareil<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** traiter<sub>1</sub> **Antérieurement** pré-traitement<sub>1a</sub> **Après** post-traitement<sub>1a</sub> **Des données qui peuvent faire l'objet d'un t.** traitable<sub>1</sub> **Pendant un t.** en cours de ~

### ◇ Parties et tous

**Ensemble de t.** multitraitements<sub>1a</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui a cours** ~ en cours **Qui est fait sans interrompre un autre traitement en cours** à la volée<sub>1</sub> **Qui se fait sur un ensemble de données** ~ par lot<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**Le logiciel, l'ordinateur ou le processeur fait un t.** effectuer un ~ **Qqn ou qqch. met fin à un t.** interrompre<sub>1</sub> un ~ (interruption<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. met fin à un t. provisoirement** suspendre<sub>1</sub> un ~ (suspension<sub>1</sub> d'un ~)

### • Autres

**Vitesse** vitesse de ~

*Les moniteurs d'instructions peuvent être classés en trois grandes catégories: les moniteurs de traitement par lot ou de temps partagé, qui permettent un traitement séquentiel des opérations.*(Source: GENILO) / *Quant au multitraitements, il correspond au traitement quasi simultané de plusieurs tâches par un ensemble de processeurs, sans nécessairement recourir à un système de gestion de la mémoire*

ou des fichiers.(Source: PIERRE1) / L'unité de mémoire principale (ou centrale) qui permet d'emmagasiner des données et programmes en cours de traitement.(Source: MSPCDOS1)

## traitement de texte, n. m.

**traitement de texte 1**, n. m., [] Logiciel auquel un UTILISATEUR fait appel pour saisir un TEXTE, le modifier et le mettre en page. **Syn.** logiciel de traitement de texte, **texteur** ≈ application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**texte et +** : document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui ne coûte rien** ~ gratuit **Qui peut être utilisé par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub> d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Dont le fonctionnement est supérieur à ce qui est normalement attendu** ~ puissant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

### = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un t.** développer<sub>1</sub> un ~ (développement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un t. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un t. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un t. pour qu'il puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> un ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'un ~) **L'utilisateur prépare un t. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un t.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub> d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un t.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un t. pour intervenir sur le texte** éditer<sub>1</sub> ... avec un ~, modifier<sub>1</sub> ... avec un ~, créer<sub>1</sub> ... avec un ~ (édition<sub>1</sub> de ... avec un ~, modification<sub>1</sub> de ... avec un ~, création<sub>1</sub> de ... avec un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un t.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **Le t. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le t. fonctionne fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub>

**Le t. fonctionne fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le t. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

### • Autres

**État d'un t. à un moment donné de son développement**

version<sub>1</sub> d'un ~

*Si par exemple, vous ne souhaitez pas installer le tableur ou le logiciel de présentation ou le traitement de texte [...] sélectionnez une installation personnalisée.(Source: memoclic.com) / Elle sert surtout dans les traitements de texte pour poser des tabulations afin d'améliorer la présentation.(Source: PCPREM) / L'avantage du traitement de texte est de permettre, au moment qui vous convient, de modifier la forme du texte pour lui donner l'apparence voulue.(Source: PLAISEN1)*

**traitement de texte 2**, n. m., [] Ensemble de tâches effectuées par un UTILISATEUR reliées à la création, la modification et la mise en page de TEXTES au moyen du TRAITEMENT DE TEXTE (1). ≈ courrier électronique<sub>1</sub>, édition<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**texte et +** : application<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**traitement et +** : traitement de texte<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait du t.** faire du ~

*C'est l'ordinateur que les gens utilisent pour accomplir leurs tâches régulières comme faire du traitement de texte ou visionner des images.(Source: INITIATION2) / La plupart des logiciels de traitement de texte sont des outils de travail exceptionnels qui facilitent grandement la composition et la mise en page des textes.(Source: DELAVI1) / Par contre, l'écran LCD est parfait pour faire du traitement de texte ou une feuille de calcul.(Source: ECRAN)*

## traiter, v. tr.

**traiter 1**, v. tr., [] Un LOGICIEL, un ORDINATEUR ou un PROCESSEUR effectue des opérations sur des DONNÉES, souvent dans le but de les transformer. ≈ calculer<sub>1</sub>



**logiciel et +** : appareil<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, interruption<sub>3</sub>, processus<sub>1</sub>, requête<sub>2</sub>, signal<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** traitement<sub>1</sub> **Des données qui peuvent être t.** traitable<sub>1</sub>

*Les performances des microprocesseurs se mesurent au nombre d'instructions qu'ils peuvent traiter en une seconde.(Source: CLAVIEZ1) / En général, plus un microprocesseur peut traiter de bits, plus l'ordinateur est puissant et rapide.(Source: DELAVI1) / Le nombre de textes que le compilateur doit savoir traiter est infini.(Source: GENILO)*

**trame**, n. f.

**trame 1**, n. f., [] **Définition à venir** **Syn.** trame de données ≈ ~ réseau, paquet<sub>1</sub>, jeton

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**commutateur et +** : commutateur<sub>1</sub>, routeur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, hôte<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, hôte<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, terminal<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Dans une t.** dans une ~ **Le commutateur met les données dans une t.** encapsuler<sub>1</sub> ... dans une ~ (encapsulation<sub>1</sub> de ... dans une ~) **Le commutateur transmet une t. à l'ordinateur** acheminer<sub>1</sub> une ~, envoyer<sub>1</sub> une ~, transmettre<sub>1</sub> une ~ (acheminement<sub>1</sub> d'une ~, transmission<sub>1a</sub> d'une ~, envoi<sub>1a</sub> d'une ~) **Le commutateur transmet une t. d'un ordinateur à un autre** relayer ~ à ... (relais d'une ~ à ...) **Le commutateur analyse et trie des t.** filtrer<sub>2</sub> des ~s (filtrage<sub>2</sub> de ~s) **Le commutateur met une t. dans autre chose** encapsuler<sub>1</sub> une ~ (encapsulation<sub>1</sub> d'une ~) **La t. est dans un lieu** circuler<sub>1</sub> (circulation<sub>1</sub> de la ~ dans ...) **L'ordinateur transmet**

**une t.** émettre<sub>1</sub> une ~ (émission<sub>1a</sub> d'une ~) **Des ordinateurs se transmettent des t.** échanger<sub>1</sub> des ~ (échange<sub>1a</sub> de ~)

## • Autres

**Divisions** corps, en-tête **Format** format<sub>1</sub>

*Pour voyager, les données sont empaquetées en une trame avant d'être envoyées sur le réseau.(Source: RESEAU2) / Si deux machines émettent simultanément, alors il y a collision (c'est-à-dire que plusieurs trames de données se trouvent sur la ligne au même moment)(Source: FONCTIONNEMENT) / Une trame est constituée d'un ensemble de bits. Parmi ceux-ci, certains sont les bits de données (le code du fichier à transmettre).(Source: INTRODUCTION)*

**trame de données**, voir trame<sub>1</sub>

**transférer**, v. tr.

**transférer 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR achemine des DONNÉES se trouvant sur un ORDINATEUR vers un autre ORDINATEUR. ≈ échanger<sub>1</sub>, télécharger<sub>1</sub>, acheminer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, paquet<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** transfert<sub>1</sub>

## • Autres

**Ensemble de conventions nécessaires pour t.** protocole<sub>1</sub>

*Depuis, le type MIME est utilisé d'une part pour typer les documents attachés à un courrier mais aussi pour typer les documents transférés par le protocole HTTP.(Source: SYSINT) / Dans Internet, les documents hypertextes ou hypermédias sont codés avec le langage html (Hypertext Markup Language) et ils sont transférés grâce au*

protocole http (Hypertext Transfer Protocol). (Source: GIRI) / FTP (File Transfer Protocol) est un protocole, c'est-à-dire un langage standard de communication entre deux machines, permettant à des machines de types différents (ou dont le système d'exploitation est différent) de transférer des fichiers sur un réseau. (Source: FONCMOT)

## transfert, n. m.

**transfert 1**, n. m., [] Action effectuée par un UTILISATEUR qui achemine des DONNÉES se trouvant sur un ORDINATEUR vers un autre ORDINATEUR.

≈ échange<sub>1a</sub>, téléchargement<sub>1</sub>, acheminement<sub>1a</sub>

**données et +** : code<sub>2</sub>, commande<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, instruction<sub>1</sub>, paquet<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**ordinateur et +** : client<sub>1</sub>, Internet<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, poste<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, serveur<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

Verbe transférer<sub>1</sub> **Sans intervention humaine** ~ automatique<sub>1a</sub>

Pendant un t. lors d'un ~

### ↓ Sortes de

**Qui se fait avec un protocole spécifique** ~ binaire<sub>1</sub>, ~ HTTP, ~ hypertexte, ~ par FTP **Qui est fait sans interrompre un autre**

**traitement en cours** à la volée<sub>1</sub> **Qui se fait de manière**

**synchronisée entre un ordinateur et un autre** ~ synchrone<sub>1</sub>

**Qui se fait de manière non synchronisée entre un ordinateur**

**et un autre** ~ asynchrone<sub>1</sub> **Qui se fait à grande vitesse** ~ à haute vitesse

### = Combinatoire

**L'utilisateur fait un t.** effectuer un ~, faire un ~ **Qqn ou qqch. fait un réglage sur un t. qui rend difficile l'intervention d'un tiers** sécuriser<sub>1</sub> un ~ (sécurisation<sub>1</sub> d'un ~) **Un t. qui ne peut pas être fait par des utilisateurs non autorisés** ~ sécurisé<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. permet qu'un t. ait lieu** gérer<sub>2</sub> un ~ (gestion<sub>2a</sub> d'un ~)

## • Autres

**Vitesse** débit<sub>1</sub> de ~, taux de ~, vitesse de ~ **Unité de mesure de la vitesse** bit par seconde **Ensemble de conventions nécessaires pour faire un t.** protocole<sub>1</sub>

*Ce mode de transfert des données n'amalheureusement une véritable utilité que sous DOS car Windows 95 et Windows NT utilisent leur propres gestionnaires de disque dur, ce qui rend ce gestionnaire obsolète. (Source: INORDI) / Lorsque les distances deviennent trop importantes pour arriver à relier des réseaux locaux à leur vitesse de transfert, on est obligé d'utiliser un WAN, Wide Area Network (réseau étendu). (Source: CONRES) / Pour effectuer des transferts de fichiers, il est généralement utile d'avoir un client FTP, c'est-à-dire un programme qui permet de simplifier les opérations de connexion et de transfert de fichiers vers un site FTP. (Source: COMINT)*

## transmettre, v. tr.

**transmettre 2**, v. tr., [] **Définition à venir** ≈ envoyer<sub>2</sub>, rediriger<sub>1</sub> **Contr.** recevoir<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**message et +** : copie conforme<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** transmission<sub>2</sub> **De nouveau** retransmettre<sub>1</sub>

*Les serveurs courriel-web permettent maintenant de récupérer des pages Web et de les transmettre aux utilisateurs par courrier électronique. (Source: idrc.ca) / Dans cette approche il devient très difficile de transmettre de longs messages. (Source: RESEAUX) / Par ailleurs, cinquante-cinq pour cent des personnes vérifient régulièrement l'orthographe avant de transmettre un courriel. (Source: microsoft.com)*

## transmission, n. f.



**transmission 2**, n. f., [transmission par COURRIER ÉLECTRONIQUE] Définition à venir ≈ envoi<sub>2</sub>, redirection<sub>1</sub>  
Contr. réception<sub>1</sub>

**message et +** : copie conforme<sub>1</sub>, courriel<sub>1</sub>, courriel<sub>2</sub>, message<sub>2</sub>

**destinataire et +** : correspondant<sub>1</sub>, destinataire<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : émetteur<sub>1</sub>, expéditeur<sub>1</sub>, internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**courrier et +** : courrier électronique<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Nom transmettre<sub>2</sub>

#### • Autres

Événement empêchant le déroulement correct d'une t. problème de ~

*Le serveur de courrier est l'entité permettant la transmission d'un message électronique entre un expéditeur et un destinataire; c'est un bureau de poste, version électronique(Source: CEVEIL) / La transmission par courriel de documents numérisés, des modèles pour éliminer le besoin d'entrer de nouveaux les adresses courriel et un chargeur et retourneur de documents prenant en charge la numérisation continue d'originaux recto verso, tous ont pour effet d'accélérer les communications.(Source: french.toshiba.ca) / L'inondation du réseau USENET correspond à la transmission d'un message à au moins une vingtaine de groupes de nouvelles USENET.(Source: aira.com)*

**transparent**, adj.

**transparent 1**, adj., [un PROCESSUS est transparent]

Un PROCESSUS qui se déroule sans qu'un UTILISATEUR n'ait conscience de sa complexité.

**processus et +** : accès<sub>1</sub>, connexion<sub>1,1</sub>, installation<sub>2</sub>, outil<sub>1</sub>, paramétrage<sub>1</sub>, processus<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>, transfert<sub>1</sub>

*Contribuer à la création des outils logiciels permettant la mise en œuvre d'un "réseau ambiant", rendant l'accès totalement transparent à des ressources informatiques potentiellement illimitées.(Source: COSNAR) / Tous les processus xdm sont lancés par le processus*

*xdm initial qui a été lancé par les scripts de changement de niveau d'exécution. Ce mécanisme est donc complètement transparent pour l'utilisateur.(Source: LINUX3P4) / 1. lancement du système : les fichiers BIOS, DOS et COMMAND.COM qui sont transparents à l'utilisateur.(Source: MSPCDOS1)*

**tri**, n. m.

**tri 1**, n. m., [tri de DONNÉES] Action effectuée par un PROGRAMME ou un UTILISATEUR qui ordonne des DONNÉES en fonction d'un critère spécifique. ≈ filtrage<sub>1b</sub>

**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>1,1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**programme et +** : logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

### ► Autres parties du discours et dérivés

Verbe trier<sub>1</sub>

#### ⇓ Sortes de

**Qui organise les données du plus petit au plus grand** ~ ascendant, ~ croissant **Qui organise les données du plus grand au plus petit** ~ décroissant, ~ descendant

#### — Combinatoire

**Le programme ou l'utilisateur fait un t.** procéder à un ~, faire un ~

*Dans la livraison des résultats de recherche, les logiciels procèdent à des tris automatiques de pertinence.(Source: GIRI) / Tapez: A {RT pour indiquer un tri ascendant. Appuyez sur G (GO) pour faire le tri. Les noms sont triés par ordre alphabétique.(Source: MSPCDOS1) / Approach propose de nommer les tris ou les recherches que vous effectuez.(Source: ORD196)*

**trier**, v. tr.

**trier 1**, v. tr., [un PROGRAMME, un UTILISATEUR trie des DONNÉES] Un PROGRAMME ou un UTILISATEUR ordonne des DONNÉES en fonction d'un critère spécifique. ≈ filtrer<sub>1b</sub>

**programme et +** : logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>,  
 programmeur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>  
**données et +** : caractère<sub>1</sub>, chaîne de  
 caractères<sub>1</sub>, champ<sub>2</sub>, données<sub>1</sub>,  
 enregistrement<sub>1,1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** tri<sub>1</sub>

*Trier un ensemble de mots selon l'ordre alphabétique.*(Source: ACCESS1) / *Il permet aussi de trier ou de fusionner les fichiers.*(Source: DELAVI1) / *de trier une étendue de données selon une clé primaire ou secondaire*(Source: MSPCDOS1)

**Trojan**, voir cheval de Troie,

**troncation**, voir troncature<sub>1,1</sub>

**troncature**, n. f.

**troncature 1.1**, n. f., □ **Définition à venir Syn.**  
**troncation Contr.** complétion<sub>1</sub>, concaténation<sub>1</sub>

**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>,  
 chemin<sub>1</sub>, mot clé<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** tronquer<sub>1</sub> **Résultat** troncature<sub>1,2</sub>

⇓ **Sortes de**

**Qui se fait que la première partie de la chaîne de caractères**  
 ~ à gauche **Qui se fait que la dernière partie de la chaîne de**  
**caractères** ~ à droite

= **Combinatoire**

**L'utilisateur fait une t.** effectuer une ~

#### • Autres

**Instrument permettant de faire une t.** astérisque<sub>1</sub>

*Pour étendre la recherche, on peut utiliser les symboles de troncature (jokers) pour englober, par exemple, les formes plurielles d'un mot ou les variantes orthographiques.* (Source: ep.espacenet.com) / *Il n'est pas recommandé de faire une troncature à partir d'un mot composé d'une racine, surtout si ce mot est le seul terme de recherche.*(Source: dsi-info.ca) / *La troncature \* s'avère également*

*utile pour rechercher différentes orthographes, par exemple, alumni*

*\* m trouve à...*(Source: ROLLAN)

**troncature 1.2**, n. f., □ **Définition à venir Syn.** \* ≈ joker,  
 astérisque<sub>1</sub>, opérateur booléen<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>,  
 chemin<sub>1</sub>, mot clé<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'utilisateur utilise une t.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)  
**L'utilisateur utilise une t. pour intervenir sur la chaîne de**  
**caractères** chercher<sub>1</sub> ... au moyen d'une ~, rechercher<sub>1</sub> ... au moyen  
 d'une ~ (recherche<sub>1</sub> de ... au moyen d'une ~) **L'utilisateur cause**  
**que la chaîne de caractères ait une t.** tronquer<sub>1</sub> ... (troncature<sub>1,1</sub>  
 de ...)

*La troncature est un signe qui remplace une ou plusieurs lettres d'un mot. En général, elle est représentée par l'astérisque « \* ». (Source: dsi-info.ca) / L'utilisation de la troncature \* après au moins 3 caractères, l'interrogation sans différenciation des minuscules et majuscules (tout mettre...(Source: ROLLAN) / Incluez le pluriel de langage dans la recherche à l'aide de la troncature \*.(Source: ROLLAN)*

**tronquer**, v. tr.

**tronquer 1**, v. tr., □ Un UTILISATEUR élimine une  
 partie d'une CHAÎNES DE CARACTÈRES et la remplace  
 par un astérisque. **Contr.** compléter<sub>1</sub>, concaténer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**chaîne et +** : adresse<sub>2</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>,  
 chemin<sub>1</sub>, mot clé<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, requête<sub>1</sub>, URL<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Nom** troncature<sub>1,1</sub> **Résultat** troncature<sub>1,2</sub>

⇓ **Sortes de**

**Éliminer la dernière partie de la chaîne de caractères** ~ à  
 droite **Éliminer la première partie de la chaîne de caractères**  
 ~ à gauche

#### • Autres

**Instrument permettant de t.** astéristique<sub>1</sub>



Pour élargir le résultat de la recherche, on peut tronquer en utilisant la racine des mots (au moins 3 caractères) avec un astérisque(\*). (Source: BBIL.ULaval.ca) / Celui-ci aura un nom tronqué comportant les 6 premiers caractères du nom suivi de ~x où x représente un chiffre qui est incrémenté à chaque fois qu'un fichier porte le même nom. (Source: SYSINT) / Un truc, si une adresse URL ne fonctionne pas, est de la tronquer pour arriver au moins sur la page d'accueil du serveur. (Source: GIRI)

**tuer**, voir interrompre<sub>1</sub>

**tutoriel**, n. m.

**tutoriel 1**, n. m., □ Programme utilisé par un UTILISATEUR pour comprendre l'UTILISATION d'une application informatique par une présentation pédagogique et simplifiée de ses fonctionnalités. ≈ didacticiel<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**utilisation et +** : configuration<sub>1,1</sub>,  
cryptographie<sub>1</sub>, débogage<sub>1</sub>, installation<sub>2</sub>,  
programmation<sub>1</sub>, utilisation<sub>1a</sub>

---

## ↓ Sortes de

**Qui exige une participation active de l'utilisateur** ~ interactif<sub>1</sub>  
**Qui sert à comprendre le fonctionnement d'une utilisation spécifique** ~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ de débogage<sub>1</sub>, ~ de programmation<sub>1</sub>, ~ de connexion<sub>1,1</sub> **Qui sert à comprendre le fonctionnement d'une utilisateur spécifique** ~ de cryptographie<sub>1</sub>  
**Qui est placé sur un ordinateur distant et qui peut être utilisé lors d'une connexion** ~ en ligne<sub>1a</sub>

## ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée un t.** concevoir<sub>1</sub> un ~ (conception<sub>1a</sub> d'un ~)  
**L'utilisateur actualise un t.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur et prépare le t. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un t. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un t. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un t. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur fait fonctionner un t.** lancer<sub>1</sub> un ~, exécuter<sub>1b</sub> un ~ (lancement<sub>1</sub> d'un ~, exécution<sub>1b</sub> d'un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un t.** quitter<sub>1</sub> un ~, sortir<sub>1</sub> d'un ~ **Le t. fonctionne** exécuter<sub>1a</sub> (exécution<sub>1a</sub> du ~) **Le t. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le t. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **Le t. aide l'utilisateur à intervenir sur la tâche** le ~ montre à ... à faire ...

## • Autres

**État d'un t. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

*Nous vous conseillons vivement d'installer le tutoriel fournit avec l'outil et disponible en Français. Il propose à l'utilisateur d'appréhender les multiples caractéristiques d'OlyMars à travers une application de référence dont la structure physique contient sept tables. (Source: dotnetguru.org) / Si vous utilisez Internet Explorer 3. x ou 4.x (tutoriel de formation sur Internet Explorer ici) pour naviguer sur le Web, un grand nombre de fichiers. (Source: ETENIR) / Ce tutoriel a été conçu pour faciliter le téléchargement, l'installation, la configuration et l'utilisation du logiciel de vidéoconférence iVisit. (Source: ULAVAL.CA)*

# U

**UAL**, voir unité arithmétique et logique<sub>1</sub>

**UCT**, voir unité centrale de traitement

**Uniform Resource Locator**, voir URL<sub>1</sub>

**unité arithmétique et logique**, n. f.

**unité arithmétique et logique 1**, n. f., □ Partie du PROCESSEUR qui exécute les CALCULS. **Syn.** unité de calcul, UAL, ALU

---

**processeur et +** : microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>  
**calcul et +** : calcul<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, opération<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>

---

## — Combinatoire

**Le processeur utilise une u.** faire appel à une ~ **L'u. intervient sur le calcul** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...)

*Le micro-processeur proprement dit se compose de l'unité arithmétique et logique, l'unité de commande et contrôle, les registres spéciaux et spécialisés, registres tampon. (Source: MSPCDOS1) / L'unité arithmétique et logique, abrégé UAL (ou bien ALU, Arithmetic Logic Unit en anglais), est l'organe de l'ordinateur chargé d'effectuer les calculs. (Source: WIKIPEDIA) / L'unité arithmétique et logique est la zone du processeur central où les opérations arithmétiques et logiques sont réalisées. (Source: concours-ensea.org)*

**unité centrale**, n. f.

**unité centrale 1**, n. f., □ Partie de l'ORDINATEUR qui renferme les COMPOSANTS servant à son

fonctionnement et à laquelle sont reliés les PÉRIPHÉRIQUES. ≈ boîtier<sub>1</sub>, boîtier<sub>1</sub> système

**Contr.** périphérique<sub>1</sub>

---

**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>  
**composant et +** : bloc d'alimentation, bouton, bus<sub>1</sub>, carte, composant<sub>1</sub>, interface<sub>1</sub>, lecteur<sub>1</sub>, microprocesseur<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, unité centrale de traitement<sub>1</sub>, unité de disque<sub>1</sub>, voyant  
**périphérique et +** : clavier<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, imprimante<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>, unité de stockage<sub>1</sub>

---

## — Combinatoire

**Qqn ou qqch. relie un périphérique à une u.** relier ... à une ~, connecter<sub>2</sub> ... à une ~, brancher<sub>1</sub> ... à une ~ (branchement<sub>1,1</sub> de ... à une ~, connexion<sub>2a</sub> de ... à une ~) **L'u contient le composant l'~** contient ..., l'~ comporte ... **L'ordinateur contient une u.** comprendre une ~, se composer d'une ~

*On appelle unité centrale l'ensemble composé du boîtier et de l'ensemble des éléments qu'il embarque. L'unité centrale doit être connectée à un ensemble de périphériques externes. (Source: INORDI) / Une unité centrale (appelé aussi boîtier-système) qui contient la carte système sur lequel sont montés les éléments électroniques nécessaires à son fonctionnement (Source: MSPCDOS1) / L'unité centrale doit être connectée à un ensemble de périphériques externes. (Source: ommmentcamarche.net)*

**unité centrale de traitement**, n. f.

**unité centrale de traitement 1**, n. f., □ Composant central d'un ORDINATEUR sur lequel celui-ci repose



principalement pour traiter des DONNÉES ou exécuter des INSTRUCTIONS. **Syn.** UCT, unité centrale, CPU ≈ microprocesseur<sub>1</sub>, processeur<sub>1</sub>, circuit<sub>1</sub>, puce<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>3</sub>  
**instruction et +** : calcul<sub>1</sub>, commande<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, opération<sub>1</sub>, tâche<sub>1</sub>, traitement<sub>1</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui fonctionne à une vitesse spécifique** ~ ... MHz **Qui peut traiter un nombre spécifique de données ou d'instructions à la fois** ~ ... bits

### = Combinatoire

**L'ordinateur utilise une u.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)  
**L'u. fonctionne** tourner<sub>3</sub> **L'u. commence à intervenir sur les données ou l'instruction** interpréter<sub>1</sub> (interprétation<sub>1</sub> de ...) **L'u. intervient sur les données** calculer<sub>1</sub>, traiter<sub>1</sub> (calcul<sub>1</sub> de ..., traitement<sub>1</sub> de ...) **L'u. intervient sur l'instruction** exécuter<sub>2b</sub> (exécution<sub>2b</sub> de ...)

### • Autres

**Parties** séquenceur, horloge<sub>1</sub>, unité arithmétique et logique<sub>1</sub>, unité d'entrée-sortie, registre<sub>1</sub>, unité de commande<sub>1</sub>, bus<sub>1</sub> **Vitesse** fréquence<sub>1</sub> de l'~ **Entité sur laquelle se trouve une u.** carte<sub>1</sub>

*L'unité arithmétique et logique et l'unité de commande sont combinées dans un seul circuit intégré, ou puce, appelé microprocesseur ou unité centrale de traitement (CPU). il faut lui ajouter les trois autres parties pour en faire un système utile. (Source: DELAVI1) / L'unité arithmétique et logique et l'unité de commande sont combinées dans un seul circuit intégré, ou puce, appelé microprocesseur ou unité centrale de traitement (CPU). (Source: DELAVI1) / L'activité traitement illustrée à la figure 1. 1 est assurée par l'unité centrale de traitement (UCT), qu'il soit micro, mini ou super-ordinateur. (Source: MSPCDOS1)*

## unité d'allocation, n. f.

unité d'allocation 1, n. f., □ Définition à venir **Syn.** cluster<sub>1</sub>

**disque et +** : disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>

**données et +** : données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### ◇ Parties et tous

Élément de l'u. secteur<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui n'est plus fonctionnelle** défectueux<sub>1</sub>, ~ endommagé<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**Les données utilisent une u.** occuper des ~s **Le disque a des u.** comporter des ~s

### • Autres

**Taille** taille d'une ~ **Unité de mesure de la taille** kilo-octet<sub>1</sub>

*Tous les fichiers système utilisés par Windows organisent les disques durs en fonction des unités d'allocation. Plus la taille de l'unité d'allocation est petite, plus le stockage des informations s'avère efficace. (Source: laboratoire-microsoft.org) / La partition originale est formatée avec une taille d'unité d'allocation de 16 ko. (Source: LINUX-France.org) / On appelle enfin cluster (ou en français unité d'allocation) la zone minimale que peut occuper un fichier sur le disque. (Source: COMMENTCAMARCHE.NET)*

**unité de calcul**, voir unité arithmétique et logique<sub>1</sub>

**unité de disque**, n. f.

**unité de disque 1**, n. f., [une unité de disque]

PÉRIPHÉRIQUE auquel un UTILISATEUR fait appel pour accéder à des DONNÉES placées sur un DISQUE. **Var.** unité de disques ≈ lecteur<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

**disque et +** : CD-ROM<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui se trouve à l'intérieur de l'unité centrale** ~ interne<sub>1</sub> **Qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale** ~ externe<sub>1</sub> **Qui est conçu pour un disque spécifique** unité de disque dur<sub>1</sub>, unité de disque CD-ROM<sub>1</sub>, unité de disque<sub>2</sub> compact, unité de disque<sub>2</sub> optique, unité de disque<sub>2</sub> magnétique, unité de disquette<sub>1</sub> **Qui est de petite taille et facilement déplaçable** portatif<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur prépare une u.** installer<sub>1</sub> une ~ (installation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare une u. pour qu'elle puisse fonctionner sur un ordinateur** configurer<sub>1</sub> une ~ (configuration<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur prépare pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur se prépare à utiliser une u.** choisir<sub>1</sub> une ~, sélectionner<sub>1</sub> une ~ (sélection<sub>1</sub> d'une ~, choix<sub>1a</sub> d'une ~) **L'utilisateur commence à utiliser une u.** accéder<sub>1</sub> à une ~ (accès<sub>1</sub> à une ~) **L'utilisateur utilise une u. avec d'autres utilisateurs** partager<sub>1</sub> une ~ (partage<sub>1,1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met les données sur une u.** enregistrer<sub>1</sub> ... sur une ~, sauvegarder<sub>1</sub> ... sur une ~, stocker<sub>1b</sub> ... sur une ~ (enregistrement<sub>1,1</sub> de ... sur une ~, stockage<sub>1b</sub> de ... sur une ~, sauvegarde<sub>1,1</sub> de ... sur une ~) **Qqn ou qqch. fait en sorte qu'une u. puisse fonctionner** gérer<sub>1</sub> une ~ (gestion<sub>1</sub> d'une ~) **L'u. cesse de fonctionner** l'~ tombe en panne, **L'u. ne fonctionne pas** l'~ est en panne<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> de l'~) **Qqn ou qqch. peut utiliser une u.** reconnaître<sub>1</sub> une ~

### • Autres

**Partie** tête de lecture-écriture<sub>1</sub> **Propriété liée à la taille** capacité<sub>1</sub>

*En effet, notre test réalise périodiquement des écritures sur deux fichiers différents présents sur l'unité de disque. (Source: PCEX96) / Sélectionne l'unité de disque A par défaut. Cette commande est équivalente à |DRIVE avec A comme paramètre. (Source: cpcrullez.free.fr) / Les nouveaux ordinateurs HP Vectra VE sont les premiers PCs économiques pour entreprises qui incluent de la mémoire SDRAM, des unités de disque Ultra ATA/33. (Source: abox.fr)*

**Universal Serial Bus**, voir USB<sub>1</sub>

**URL**, n. f.

**URL 1**, n. f., [] Chaîne de caractères alphabétiques, numériques, symboliques ou une combinaison de ces caractères, définie par un ADMINISTRATEUR pour identifier de manière unique un ORDINATEUR ou un SITE dans un réseau. **Syn.** adresse URL, Uniform Resource Locator ≈ adresse<sub>2</sub>

**administrateur et +** : administrateur<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>

## ↓ Sortes de

**Qui est correctement formée** ~ valide<sub>1</sub> **Qui ne permet pas d'atteindre le site** ~ non trouvée **Qui est définie avant un traitement et qui ne varie pas** ~ statique<sub>2</sub> **Qui est définie pour une durée limitée** ~ dynamique<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. met une U. à un endroit prévu à cette fin** saisir<sub>1</sub> une ~, taper<sub>1</sub> une ~ (entrée<sub>2,1</sub> d'une ~, saisie<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met une U. à un endroit prévu à cette fin** entrer<sub>2</sub> une ~ **Qqn ou qqch. utilise une U. pour intervenir sur le site** accéder<sub>2</sub> à ... par une ~ (accès<sub>2a</sub> à ... par une ~) **L'administrateur donne une U. au site** attribuer<sub>1</sub> une ~ à ... (attribution<sub>1a</sub> d'une ~ à ...) **L'U. intervient sur le site** l'~ identifie ...

### • Autres

**Partie** nom<sub>1</sub> de domaine **Éléments constitutifs** caractère<sub>1</sub>, barre oblique<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser une U.** navigateur<sub>1</sub> **Lieu où on utilise une U.** Internet<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>

*Quelle différence existe-il entre une URL statique et une URL dynamique ? Une URL statique ne nécessite pas de la part du serveur un quelconque calcul pour qu'il puisse afficher le fichier demandé. À l'inverse, une URL dynamique nécessite de la part du serveur un certain nombre de calculs avant qu'il puisse retourner le document. (Source: googlexl.blogspot.com) / On parle d'URL dans leur cas : une URL (Uniform Resource Locator) est l'adresse électronique d'un document HTML (hyperText Markup Language). (Source: CHEMLA) / Par exemple, ministre@gouv.qc.ca serait l'adresse URL qu'il faut fournir à votre navigateur Web pour envoyer un message au premier ministre du Québec. (Source: GIRI)*

**usager**, n. m.

**usager 1**, n. m., [] Personne qui utilise un RÉSEAU ou l'une de ses composantes. **Fém.** usagère ≈ abonné<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub> **Contr.** fournisseur<sub>1</sub>, administrateur<sub>1</sub>

**réseau et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, service<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'u se prépare à intervenir sur le réseau** authentifier<sub>1</sub> (authentification<sub>1</sub> de l'~) **L'u. commence à intervenir sur le réseau** accéder<sub>2</sub>, connecter<sub>1</sub> (connexion<sub>1,1</sub> à ..., accès<sub>2a</sub> à ...) **L'u. intervient sur le réseau** utiliser<sub>1</sub> (utilisation<sub>1a</sub> de ...) **L'u. cesse d'intervenir sur le réseau** déconnecter<sub>1</sub> (déconnexion<sub>1</sub> de ...)



## • Autres

**Identifiant** nom d'utilisateur, **Chaîne de caractères choisie par un u. et combinée au nom d'utilisateur pour accéder à un réseau ou à une de ses composantes** mot de passe<sub>1</sub>

*Puisque plusieurs sites Web offrent leurs pages en différentes langues, comment l'usager, muni d'un navigateur Web, peut-il être redirigé automatiquement vers les pages Web écrites dans sa langue. (Source: CEVEIL) / AltaVista de son pays ou encore en spécifiant dans quelle langue il veut trouver les documents, l'usager de ce moteur de recherche peut déjà trier l'information qui lui sera réellement utile. (Source: CEVEIL) / Le logiciel d'application est développé par l'usager dans le but de satisfaire des besoins spécifiques. (Source: MSPCDOS1)*

**USB**, n. m.

**USB 1**, n. m., [un PÉRIPHÉRIQUE, un PORT USB] Un PÉRIPHÉRIQUE ou un PORT faisant appel à un protocole de communication universel pouvant jouer le rôle de protocoles de nature différente. **Syn.** Universal Serial Bus **Contr.** série<sub>1</sub>, parallèle<sub>1</sub>

**périphérique et +** : bus<sub>1</sub>, câble<sub>1</sub>, clavier<sub>1</sub>, connecteur<sub>1</sub>, graveur<sub>1</sub>, interface<sub>1</sub>, joystick<sub>1</sub>, manche à balai<sub>1</sub>, manette de jeu<sub>1</sub>, mini-clavier<sub>1</sub>, mini-souris<sub>1</sub>, modem<sub>1</sub>, numériseur<sub>1</sub>, pavé<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, port<sub>1</sub>, souris<sub>1</sub>

## • Autres

**Périphérique de stockage faisant appel au protocole USB** clé USB<sub>1</sub>

*Un cycle de communication est défini pendant lequel tous les périphériques USB attendent que le PC (ou Mac) leur transmette ses ordres dans un protocole standardisé. (Source: HARDWARE) / Actuellement, le port USB permet d'implanter des scanners, imprimantes, des souris et claviers, manettes de jeux, caméras digitales et appareils photo numériques, enceintes (Source: HARDWARE) / Les disques dur externes modernes communiquent avec l'ordinateur à l'aide d'une connexion USB. (Source: INITIATION2)*

**utilisateur**, n. m.

**utilisateur 1**, n. m., [ Personne qui utilise des LOGICIELS, fait exécuter des TÂCHES et manipule des FICHIERS ou des DONNÉES au moyen d'un ORDINATEUR ou dans un RÉSEAU. **Fém.** utilisatrice ≈ usager<sub>1</sub> **Contr.** administrateur<sub>1</sub>, concepteur<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>, informaticien<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, développeur<sub>1</sub>, constructeur<sub>1</sub>, fournisseur<sub>1</sub>

**logiciel et +** : agenda<sub>1</sub>, antivirus<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, coupe-feu<sub>1</sub>, didacticiel<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, mise à jour<sub>1,2</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, tutoriel<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>, version<sub>1</sub>  
**tâche et +** : tâche<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>  
**ordinateur et +** : Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>  
**réseau et +** : Internet<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, réseau<sub>2</sub>, Web<sub>1</sub>

## ◇ Parties et tous

Ensemble d'u. groupe d' ~

## ↓ Sortes de

**Qui possède des droits d'utilisation supérieurs** super-utilisateur<sub>1</sub>  
**Qui ne s'est pas authentifié formellement** ~ anonyme<sub>1a</sub> **Qui est responsable de données** propriétaire<sub>1</sub> **Qui utilise un réseau ou un service particulier géré par un fournisseur ou un administrateur** abonné<sub>1</sub>

## ⇒ Combinatoire

**Lu. intervient sur le logiciel** lancer<sub>1</sub>, exécuter<sub>1b</sub>, utiliser<sub>1</sub> (exécution<sub>1b</sub> de ..., utilisation<sub>1a</sub> de ..., lancement<sub>1</sub> de ...) **L'u. intervient sur la tâche** exécuter<sub>2b</sub>, lancer<sub>2</sub>, abandonner<sub>1</sub>, annuler<sub>1</sub>, interrompre<sub>1</sub>, l'~ terminer<sub>1b</sub> ... (lancement<sub>2</sub> de ..., exécution<sub>2b</sub> de ..., abandon<sub>1</sub> de ..., annulation<sub>1</sub> de ..., interruption<sub>1</sub> de ...) **L'u. intervient sur le fichier** modifier<sub>1</sub>, éditer<sub>1</sub>, créer<sub>1</sub> (modification<sub>1</sub> de ..., édition<sub>1</sub> de ..., création<sub>1</sub> de ...) **L'u. intervient sur les données** traiter<sub>1</sub> (traitement<sub>1</sub> de ...) **L'u. met le logiciel ou les fichier sur l'ordinateur** copier<sub>1</sub> (copie<sub>1,1</sub> de ...) **L'u. met le logiciel sur l'ordinateur** installer<sub>2</sub> (installation<sub>2</sub> de ...) **L'u. met les données sur l'ordinateur** entrer<sub>2</sub> ..., saisir<sub>1</sub> ... (entrée<sub>2,1</sub> de ..., saisie<sub>1</sub> du de ...) **L'u. intervient sur l'ordinateur ou le réseau** utiliser<sub>1</sub> **L'u. intervient sur l'ordinateur** travailler<sub>2</sub> (travail<sub>2a</sub> sur ...)

• **Autres**

**Identifiant** nom d'utilisateur<sub>1</sub>

*Les ordinateurs permettent à l'utilisateur de traiter et de communiquer de l'information.(Source: ADEVIM) / Il faut fournir une interface à l'utilisateur lui permettant de visualiser des données en fonction de certains critères.(Source: BDDINT) / Le système d'exploitation d'un système informatique est la couche logicielle servant d'interface entre l'utilisateur et l'ordinateur.(Source: CEVEIL)*

**utilitaire**, n. m.

**utilitaire 1**, n. m., [] Programme, souvent livré avec un système d'exploitation, auquel un UTILISATEUR a recours pour exécuter une TÂCHE spécifique. **Syn.** logiciel utilitaire, programme utilitaire ≈ outil<sub>1</sub>, accessoire<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub> **Contr.** application<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**tâche et +** : analyse<sub>1a</sub>, capture d'écran<sub>1,1</sub>, compression<sub>1</sub>, configuration<sub>1,1</sub>, cryptage<sub>1</sub>, défragmentation<sub>1</sub>, désinfection<sub>1</sub>, gravage<sub>1</sub>, impression<sub>1b</sub>, protection<sub>1b</sub>, sauvegarde<sub>1,1</sub>, tâche<sub>1</sub>

↓ **Sortes de**

**Qui sert à exécuter une tâche spécifique** agenda<sub>1</sub>, calculatrice<sub>1</sub>, défragmenteur<sub>1</sub>, écran de veille<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, ~ de capture d'écran<sub>1,1</sub>, ~ de compression<sub>1</sub>, ~ de configuration<sub>1,1</sub>, ~ de décompression<sub>1</sub>, ~ de défragmentation<sub>1</sub>, ~ de désinfection<sub>1</sub>, ~ d'impression<sub>1b</sub>, ~ de sauvegarde<sub>1,1</sub> **Qui ne coûte rien** ~ gratuit  
**Dont l'utilisation est facile et agréable** ~ convivial<sub>1</sub> (convivialité<sub>1</sub>, d'un ~) **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub>

— **Combinatoire**

**L'utilisateur actualise un u.** mettre à jour<sub>1</sub> un ~ (mise à jour<sub>1a</sub>, d'un ~) **L'utilisateur met un u. sur un ordinateur et prépare l'u.** installer<sub>2</sub> un ~ (installation<sub>2</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un u. sur un ordinateur et prépare l'u. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> un ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur retire un u. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> un ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur met un u. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> un ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'un ~) **Un u. qui peut être mis sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare un u. afin de le faire fonctionner** appeler<sub>1</sub> un ~, charger<sub>1</sub> un ~ (chargement<sub>1</sub> d'un ~, appel<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur fait fonctionner un u.** exécuter<sub>1b</sub> un ~, lancer<sub>1</sub> un ~ (exécution<sub>1b</sub>, d'un ~, lancement<sub>1</sub> d'un ~) **L'utilisateur utilise un u.** utiliser<sub>1</sub> un ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'un ~) **L'utilisateur cesse d'utiliser un u.** quitter<sub>1</sub> un ~ **L'u. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'u. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub> **L'u. cesse de fonctionner** planter<sub>1</sub>

• **Autres**

**État d'un u. à un moment donné de son développement** version<sub>1</sub> d'un ~

*Pour exécuter cette opération sous ces systèmes, il convient d'installer un utilitaire d'impression (spouleur) sur le poste. DigiLPR et ACITS LPR Remote Printing sont des exemples de tels programmes.(Source: support.xerox.com) / Il combine une installation simple, une bonne documentation et de solides utilitaires. (Source: INFOR96B) / Mac OS X possède, en fait, une poignée de précieux utilitaires destinés à lui épargner beaucoup de tâches traditionnellement dévolues aux lignes de commandes.(Source: MACOSX)*

**utilitaire de défragmentation**, voir défragmenteur<sub>1</sub>



# V

## validation, n. f.

**validation 1**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR qui transmet une COMMANDE qui a été préalablement entrée pour qu'un ordinateur ou un logiciel la traite.

---

**commande et +** : commande<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** valider<sub>1</sub>

#### • Autres

**Touche servant à faire une v.** touche de ~

*Après validation de la commande (touche du milieu) et réponse aux questions, une nouvelle action sur la touche validation met fin à cette commande*(Source: IDEAS) / *L'exécution de ce programme se fait en tapant sa ligne de commande et en appuyant sur la touche de validation.*(Source: LINUX3P1) / *La validation de cette option peut provoquer des problèmes avec certains utilitaires.*(Source: LINUX3P3)

**validation 2**, n. f.,  Action effectuée par un UTILISATEUR qui s'assure qu'un FICHIER respecte les règles propres à un langage ou à une norme et puisse être traité par une application informatique.

---

**fichier et +** : adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>2</sub>, base de données<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** valider<sub>2</sub> **Un fichier qui a fait l'objet d'une v.** valide<sub>1</sub>

*Validation de la page. Comme toujours, vous pourrez utiliser les outils de validation HTML et CSS du W3C.* (Source: DREAMW) / *Ceci signifie que les définitions d'alias ne sont valides qu'après validation de cette ligne. On évitera donc de définir des alias dans la déclaration d'une instruction composée.* (Source: LINUX3P1)

## valide, adj.

**valide 1**, adj.,  Des DONNÉES qui sont exprimées selon les règles propres à un langage ou à une norme.  
**Contr.** invalide<sub>1</sub>, non valide

---

**données et +** : adresse<sub>1</sub>, adresse<sub>2</sub>, adresse<sub>3</sub>, base de données<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, chemin<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, ligne<sub>2</sub>, mot de passe<sub>1</sub>, nom<sub>1</sub>, nom d'utilisateur<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom de sens voisin** validité<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que les données soient v.** valider<sub>2</sub> ... (validation<sub>2</sub> de ...)

*Ces adresses sont notées sous la forme xxx. xxx. xxx. xxx où chaque xxx représente un nombre de 0 à 255 (ainsi l'adresse 192. 56. 32. 255 est une adresse valide tandis que 126. 256. 2. 3 est invalide)*(Source: RESLOC) / *Sa syntaxe est très simple : cd [chemin] où chemin est un chemin de répertoire Unix valide*(Source: LINUX3P1) / *Ne tenez pas compte du message : "Nom de commande ou de fichier non valide" pour cet exercice.*(Source: MSPCDOS1)

**valider**, v. tr.

**valider 1**, v. tr.,  Un UTILISATEUR transmet une COMMANDE qui a été préalablement entrée pour qu'un ordinateur ou un logiciel la traite. ≈ accepter<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**commande et +** : commande<sub>1</sub>, option<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** validation<sub>1</sub>

#### • Autres

**Touche servant à v.** touche<sub>1</sub> de validation

*Il faut ensuite valider une option comme suit : Allez sous Outils - Options Internet - puis sous l'onglet Avancé. Cochez l'option Utiliser le mode FTP passif. Validez(SOURCE: CALIXO) / Vous pouvez maintenant valider en cliquant sur le bouton Add --> et cliquer ensuite sur OK et quitter Winamp pour passer à la seconde étape, celle de la création des fameux fichiers "in.txt" et out.txt".(SOURCE: PERSOXP) / Comme toute commande, il faut taper son nom à la suite du message d'attente, puis valider en appuyant sur la touche Entrée.(SOURCE: PCPREM)*

**valider 2**, v. tr.,  Un UTILISATEUR s'assure qu'un FICHER respecte les règles propres à un langage ou à une norme et puisse être traité par une application informatique.

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : adresse<sub>2</sub>, base de données<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, code<sub>2</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, feuille de style<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, formulaire<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, nom<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, URL<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Nom** validation<sub>2</sub> **Un fichier qui a été v.** valide<sub>1</sub>

*Une boîte intitulée 'Valider le code HTML' s'ouvre et la page est automatiquement soumise pour validation. Le résultat est affiché dans la boîte.(SOURCE: WEBNVU) / De nombreux logiciels de courrier électronique, tel Eudora, utilisent ce protocole pour valider l'adresse de courrier électronique d'un destinataire conservée dans un serveur Ph/Qi.(SOURCE: CEVEIL) / Dans un tel programme, il y a quatre points d'entrée dont chacun nécessite un type de traitement bien particulier: demandes de services; c'est le point d'entrée normal*

*à travers lequel les données d'entrée vont pouvoir être vérifiées et validées.(SOURCE: GENILO)*

**validité**, n. f.

**validité 1**, n. f.,  Propriété de DONNÉES qui ont un contenu conforme à celui qu'elles sont censées représenter. ≈ intégrité<sub>1</sub>

**données et +** : base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif de sens voisin** valide<sub>1</sub>

#### ⇒ Combinatoire

**Qqn ou qqch. s'assure que la v. est présent** vérifier la ~, contrôler la ~ (vérification de la ~, contrôle de la ~)

*Une couverture CI de ce programme permet donc de vérifier la validité des domaines, ce qui illustre une fois de plus la dualité code-données.(SOURCE: GENILO) / Qualité et validité de l'information le contenu en information des documents électroniques est parfois difficile à juger.(SOURCE: GIRI) / Logiciel d'application devrait présenter un module qui assure la fiabilité (pas d'erreur) et la validité des données dès l'entrée dans le système micro-informatique. le logiciel comptable devrait être intégré.(SOURCE: MSPCDOS1)*

**variable**, n. f.

**variable 1**, n. f.,  Dans un PROGRAMME, élément auquel un PROGRAMMEUR attribue une VALEUR ou des DONNÉES spécifiques.

**programmeur et +** : informaticien<sub>1</sub>, programmeur<sub>1</sub>  
**programme et +** : exécutable<sub>1</sub>, fonction<sub>2</sub>, programme<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>  
**valeur et +** : paramètre<sub>2</sub>, valeur<sub>1</sub>  
**données et +** : données<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>



## ↓ Sortes de

**Qui concerne la configuration de l'environnement** ~ d'environnement<sub>1</sub> **Qui n'est accessible qu'à l'intérieur d'une partie du programme** ~ locale **Qui est accessible par toutes les parties du programme** ~ globale **Qui définit l'état d'un objet** ~ d'instance **Qui définit un nombre d'itérations** ~ d'itération<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**Le programmeur prépare une v.** définir<sub>1</sub> une ~ (définition<sub>1,1</sub> d'une ~) **Le programmeur utilise une v.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1,a</sub> d'une ~) **Le programmeur met la valeur dans une v.** affecter<sub>1</sub> ... à une ~ (affectation<sub>1</sub> de ... à une ~) **Le programmeur met les données dans une v.** stocker<sub>1,b</sub> ... dans une ~ (stockage<sub>1,b</sub> de ... dans une ~) **La v. a une valeur** la ~ prend ... **La v. contient des données** la ~ contient ... **Le programmeur cause que le programme puisse utiliser une v.** déclarer<sub>1</sub> une ~ (déclaration<sub>1</sub> d'une ~)

## • Autres

**Identifiant** nom<sub>1</sub> d'une ~

*Pour déclarer une variable basique, c'est-à-dire de type entier, numérique, chaîne de caractères, etc, il ne faut pas déclarer le type. Le navigateur le détecte.(Source: toutjavascript.com) / Ces variables contiennent une valeur de type chaîne de caractères, dont la signification est propre à chaque variable.(Source: LINUX3P1) / L'affectation d'une valeur à une variable est l'action consistant à coder une valeur effective dans la portion de la mémoire.(Source: ACCES1)*

**veille**, n. f.

**veille 1**, n. f., [ORDINATEUR, PÉRIPHÉRIQUE en veille] État dans lequel un UTILISATEUR peut mettre un ORDINATEUR ou certains PÉRIPHÉRIQUES pour que ceux-ci réduisent leur consommation d'énergie.

**ordinateur et + :** écran<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>  
**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Un ordinateur ou un périphérique qui est dans l'état d'une v.** en ~ **L'ordinateur ou le périphérique est en v.** être en ~

## = Combinatoire

**Une v. qui est faite pendant un certain temps** ~ prolongée **L'utilisateur met l'ordinateur ou le périphérique dans la forme d'une v.** mettre ... en ~ (mise en ~ de ...)

## • Autres

**Utilitaire qui apparaît à l'écran lorsque celui-ci n'est plus utilisé pendant un certain temps** écran de veille<sub>1</sub>

*Verrouiller l'ordinateur à la sortie d'une mise en veille prolongée : Configuration requise : au moins Microsoft Windows XP.(Source: hotline-pc.org) / Mettre Windows XP en veille prolongée. Pour mettre Windows XP en mode veille prolongée, cliquez sur "Démarrer" puis sur "Arrêter l'ordinateur".(Source: jobau.free.fr) / Il permet de mettre son mac en veille prolongée, soit de conserver l'état de la mémoire sans pour autant continuer à consommer de la batterie.(Source: logicielmac.com)*

**ventilateur**, n. m.

**ventilateur 1**, n. m., □ Définition à venir

**utilisateur et + :** utilisateur<sub>1</sub>  
**ordinateur et + :** appareil<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>

## = Combinatoire

**L'utilisateur prépare un v.** installer<sub>1</sub> un ~ (installation<sub>1</sub> d'un ~) **Le v. fonctionne** tourner<sub>1</sub> **Le v. intervient sur l'ordinateur** le ~ refroidit ... (refroidissement de ...) **Le v. cesse de fonctionner** le ~ tombe en panne<sub>1</sub> **Le v. ne fonctionne plus** le ~ est en panne<sub>1</sub> (panne<sub>1</sub> du ~) **L'ordinateur a un v.** être équipé d'un ~

## • Autres

**Lieu où se trouve un v.** boîtier<sub>1</sub>

*Un ventilateur est généralement intégré au bloc d'alimentation pour éviter la surchauffe des composantes.(Source: BEGUPA) / Le processeur se refroidit généralement bien grâce à un ventilateur adapté.(Source: OPTREP) / En effet une panne de ventilateur peut directement causer la mort de votre processeur.(Source: OPTREP)*

**ver**, n. m.

**ver 1**, n. m., ¶ **Définition à venir** **Syn.** ver informatique ≈ virus<sub>1</sub>, cheval de Troie<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, macrovirus<sub>1</sub>, rétrovirus<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>  
**logiciel et +** : application<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>

### = Combinatoire

**L'auteur crée un v.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **Le v.** commence à être dans l'ordinateur introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub> du ~ dans ...) **Le v.** commence à intervenir sur le logiciel ou le matériel attaquer<sub>1</sub> (attaque<sub>1</sub> du ~) **Le v.** intervient sur le logiciel ou le matériel infecter<sub>1</sub> (infection<sub>1</sub> de ...) **Le v.** intervient sur un nombre croissant de composantes matérielles et de logiciels propager<sub>1</sub> (propagation<sub>1</sub> du ~)

*Un ver attaque Mac OS X. (Source: wpc-fr.net) / Le ver infecte le fichier de connexion WSOCK32.DLL. Sur une machine infectée, chaque fois qu'un utilisateur envoie un e-mail à une personne, le ver transmet un autre e-mail (infecté cette fois) à la même personne. (Source: arobase.org) / Un ver contrairement à un virus informatique n'a pas besoin d'un programme hôte pour se reproduire (Source: WIKIPEDIA)*

**ver informatique**, voir ver<sub>1</sub>

**verrouillage**, n. m.

**verrouillage 1**, n. m., **régimes à venir** **Définition à venir** ≈ enfoncement<sub>1</sub>, appui<sub>1</sub> **Contr.** déverrouillage<sub>1</sub>

**touche et +** : pavé<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** verrouiller<sub>1</sub> **Résultat** verrou<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui porte sur les touches associées à une lettre et convertit les caractères qu'ils produisent en majuscules** ~ majuscules  
**Qui porte sur le pavé numérique** ~ numérique

*Les problèmes de mot de passe sont souvent provoqués par le verrouillage de la touche VERR. MAJ sur le clavier. (Source: support.microsoft.com) / Verrouillage majuscules ou CAPS LOCK (touche matérialisée par un cadenas) : bloque le clavier en position majuscule. Réappuyer sur cette touche le désactive. (Source: TOUZE) / Il est semblable à une calculatrice. on y retrouve les chiffres, les opérations de multiplication, de division, d'addition et de soustraction ainsi qu'une touche de verrouillage numérique. (Source: ADEVIM)*

**verrouiller**, v. tr.

**verrouiller 1**, v. tr., ¶ **Définition à venir** ≈ enfoncer<sub>1</sub>, appuyer<sub>1</sub> **Contr.** déverrouiller<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**touche et +** : pavé<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** verrouillage<sub>1</sub> **Résultat** verrou<sub>1</sub>

*Deux solutions fonctionnent : - verrouiller la touche CAPS LOCKS et utiliser les touches numériques du clavier et non celles du pavé numérique; - utiliser les codes ASCII des chiffres composant la clé. (Source: support.microsoft.com) / La touche CAPS LOCK permet de verrouiller temporairement le clavier pour qu'il reste en majuscules. (Source: CLAVIEZ1) / Si on enfonce la touche fixe-majuscules ([CapsLock]) pour verrouiller les majuscules, il faut quand même appuyer sur la touche d'inversion ([Shift]) pour obtenir un symbole, par exemple le signe du dollar. (Source: DELAVI1)*

**version**, n. f.

**version 1**, n. f., ¶ LOGICIEL dans un état spécifique correspondant à l'avancement de son développement qu'un UTILISATEUR utilise, souvent pour remplacer le même LOGICIEL dans un état antérieur. ≈ mise à jour<sub>1,2</sub>



**logiciel et +** : anti-logiciel<sub>1</sub>, espion<sub>1</sub>, application<sub>1</sub>, assistant<sub>1</sub>, bibliothèque<sub>1</sub>, BIOS<sub>1</sub>, compilateur<sub>1</sub>, débogueur<sub>1</sub>, décompilateur<sub>1</sub>, éditeur<sub>1</sub>, gestionnaire<sub>1</sub>, gratuiciel<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, langage<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, outil<sub>1</sub>, pilote<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système de gestion de bases de données<sub>1</sub>, tableur<sub>1</sub>, traitement de texte<sub>1</sub>, utilitaire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui contient l'ensemble des fonctionnalités** ~ complète **Qui est conçue pour permettre à l'utilisateur de l'utiliser avant d'en faire l'acquisition mais qui, en général, ne renferme pas toutes les fonctionnalités** ~ de démonstration, démo<sub>1</sub> **Qui est fixée tant que l'utilisateur ne la modifie pas** ~ par défaut, **Que le créateur vient de créer** nouvelle ~ **Qui est antérieure à une autre v.** ancienne ~ **Qui est la plus récente** dernière ~ **Qui est conçue et commercialisée par le créateur** ~ officielle **Qui est provisoire et utilisée par un petit nombre d'utilisateurs afin de l'évaluer** ~ bêta, ~ d'évaluation, ~ d'essai **Qui ne coûte rien** ~ gratuite **Qui peut être utilisée par tous** ~ libre<sub>1</sub> **Qui est très efficace** ~ performant<sub>1</sub> **Qui est plus complexe ou plus à jour** ~ évolué<sub>2</sub>

## = Combinatoire

**Qqn ou qqch. crée une v.** développer<sub>1</sub> une ~ (développement<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une v. sur un ordinateur et prépare la v.** installer<sub>2</sub> une ~ (installation<sub>2</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une v. sur un ordinateur et prépare la v. de nouveau** réinstaller<sub>1</sub> une ~ (réinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur retire une v. d'un ordinateur et retire les paramètres de la préparation** désinstaller<sub>1</sub> une ~ (désinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **Qqn ou qqch. met une v. sur à un ordinateur et prépare la v. antérieurement** préinstaller<sub>1</sub> une ~ (préinstallation<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une v. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une v. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur prépare une v. pour qu'elle puisse fonctionner d'une manière spécifique** paramétrer<sub>1</sub> une ~ (paramétrage<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur utilise une v.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~) **La v. fonctionne sur un ordinateur spécifique** tourner<sub>2</sub> **La v. fonctionne sous un système d'exploitation spécifique** tourner<sub>2</sub>

## • Autres

**Créateur** concepteur<sub>1</sub>, éditeur<sub>2</sub>, développeur<sub>1</sub>

*Voici comment en pratique télécharger et installer la version définitive du logiciel. (Source: aussitot.fr) / En revanche il y a généralement compatibilité entre les différentes versions d'un produit, ainsi Word version 3 pourra utiliser un driver apparu avec Word version 4. (Source: IMPRI) / Process Software propose également une solution personnelle sous Windows 95. Ce portage de la version NT s'intègre bien dans l'environnement de Microsoft. (Source: INFOR96B)*

**version de démonstration**, voir démo<sub>1</sub>

**version démo**, voir démo<sub>1</sub>

**version électronique**, n. f.

**version électronique 1**, n. f., □ État d'un TEXTE qu'un UTILISATEUR a mis dans un format interprétable par un ordinateur ou un logiciel. **Contr.** imprimé<sub>1</sub>, impression<sub>1a2</sub>, version papier

**texte et +** : formulaire<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>

## ↳ Autres parties du discours et dérivés

**Un texte qui est dans la forme d'une v.** en ~

## = Combinatoire

**L'utilisateur crée une v. à partir de paramètres prédéfinis** générer<sub>1</sub> une ~ (génération<sub>1</sub> d'une ~) **L'utilisateur met une v. sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** télécharger<sub>1</sub> une ~ (téléchargement<sub>1</sub> d'une ~) **Une v. qui peut être mise sur un ordinateur à partir d'un autre ordinateur** ~ téléchargeable<sub>1</sub> **L'utilisateur utilise une v.** utiliser<sub>1</sub> une ~ (utilisation<sub>1a</sub> d'une ~)

## • Autres

**Format** format<sub>1</sub> d'une ~

*C'est un bureau de poste, version électronique. Le bureau de poste reçoit le courrier des clients locaux. (Source: CEVEIL) / Votre bibliothèque gère déjà probablement pour vous un grand nombre d'abonnements à des périodiques en version électronique. (Source: GIRI) / La presse écrite traditionnelle par exemple, a le choix soit de proposer une version électronique gratuite de sa publication, elle doit alors trouver un autre modèle économique pour rentabiliser cette version. (Source: MISSION)*

**vidage**, n. m.

**vidage 1b**, n. m., □ **Définition à venir** ≈ rafraîchissement<sub>2a</sub>

**mémoire et +** : corbeille<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, presse-papiers<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** vider<sub>1b</sub> **Une mémoire ou un répertoire qui a fait l'objet d'un v.** vide<sub>1</sub>

*L'Analyseur des vidages mémoire sur incident SE contrôle la configuration de vidage d'un système et détecte tout vidage mémoire sur incident SE survenu. (Source: docs.sun.com) / Actuellement, un programme setuid sous HP-UX 11i v1 ne peut pas entraîner de vidage mémoire. (Source: techsolutions.hp.com) / La quantité d'espace disque disponible pour le vidage mémoire doit correspondre à celle de la mémoire centrale de votre système. (Source: docs.hp.com)*

**vide**, adj.

**vide 1**, adj., □ Un FICHER, une MÉMOIRE ou un RÉPERTOIRE dont on a éliminé le contenu. ≈ vierge<sub>1</sub>

**fichier et +** : chaîne de caractères<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, instruction<sub>1</sub>, ligne<sub>2</sub>, mémoire<sub>3</sub>, page<sub>2</sub>, variable<sub>1</sub>  
**mémoire et +** : corbeille<sub>1</sub>, disque dur<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>, tampon<sub>1</sub>

### › Autres parties du discours et dérivés

**Qqn ou qqch. cause que la mémoire ou le répertoire soit v.** vider<sub>1a</sub> (vidage<sub>1b</sub>)

*Lorsque le cache est vide, elle peut se remplir d'elle même pendant que vous faites autre chose. (Source: ARCHITECTURE) / Les dossiers, eux, constituent les noeuds intermédiaires et n'apparaissent au niveau des feuilles que quand ils sont vides. (Source: INTRODUCTION) / Pour supprimer un répertoire, il faut qu'il soit*

*vide (c'est à dire qu'il ne contienne ni fichier, ni répertoire). (Source: LINUX3P1)*

**vidéo**, n. m.

**vidéo 2a**, n. m., □ **Définition à venir** **Var.** video ≈ audio<sub>1a</sub>

**données et +** : document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, encodage<sub>1,2</sub>, fichier<sub>1</sub>, format<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, jeu<sub>1</sub>, signal<sub>1</sub>

*L'hypertexte est appelé hypermédia lorsqu'il comporte des fichiers audios et vidéos. (Source: GIRI) / En fait, ce n'est pas un format d'image, mais un groupement de professionnels de l'image (industries, universités) qui ont conçu différentes méthodes de compression vidéo et audio. (Source: COMPRENDRE) / Linux fournit toutes les fonctionnalités nécessaires à la manipulation des flux de données vidéo par l'intermédiaire d'une interface de programmation nommée Video4linux (ce qui se lit "Video for Linux"). (Source: LINUX3P2)*

**vidéo 2b**, n. m., □ **Définition à venir** **Var.** video

≈ graphique<sub>3</sub>

**matériel et +** : affichage<sub>1b,2</sub>, carte<sub>1</sub>, composant<sub>1</sub>, contrôleur<sub>1</sub>, écran<sub>1</sub>, matériel<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, périphérique<sub>1</sub>

*Ces électrons sont accélérés et déviés par des électrodes commandées par des circuits électroniques internes au moniteur vidéo. (Source: ECRAN) / C'est le même principe pour les autres composantes d'entrées sorties (ports séries et parallèles, cartes vidéo, cartes de son, contrôleurs de disque, etc. (Source: ARCHITECTURE) / Il faut activer cette option pour accéder aux deux menus suivants, qui permettent de choisir les drivers adaptés au type de matériel vidéo installé et les options de configuration pour certains de ces drivers. (Source: LINUX3P3)*

**vider**, v. tr.



**vider 1b**, v. tr., [] Un UTILISATEUR élimine tout le contenu d'une MÉMOIRE ou d'un RÉPERTOIRE.

≈ rafraîchir<sub>2</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**mémoire et +** : corbeille<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, mémoire<sub>3</sub>, mémoire cache<sub>1</sub>, mémoire vive<sub>1</sub>, presse-papiers<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** vidage<sub>1b</sub> Une mémoire ou un répertoire qui a été v. vide<sub>1</sub>

*Procédure pour vider la mémoire cache de votre ordinateur.(Source: VIDERDES) / Vous avez aussi la possibilité de vider cette mémoire à chaque fermeture du programme.(Source: ISACAD) / Vider la mémoire. Pour effacer toutes les informations de personnalisation (historiques, sites, requêtes &), cliquez sur cette commande.(Source: UJIKO)*

**vierge**, adj.

**vierge 1**, adj., [] Un DISQUE qui ne contient pas de données. ≈ vide<sub>1</sub> **Contr.** plein

**disque et +** : CD<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, DVD<sub>1</sub>

*Apple vend des CD vierges sur l'Apple Store qui devraient fonctionner avec iTunes. Cliquez sur Musique pour trouver ces disques.(Source: docs.info.apple.com) / Un disque dur vierge par exemple ne peut pas être formaté, il faut absolument déterminer au moins une partition.(Source: aideonline.com) / Une disquette vierge ne peut être utilisée immédiatement. elle doit d'abord être formatée, c'est-à-dire préparée en vue de lui permettre de recevoir de l'information selon le format et le langage propres au système d'exploitation utilisée(Source: DELAVI1)*

**viral**, adj.

**viral 1a**, adj., [] Une ATTAQUE par un virus.

**Contr.** antiviral<sub>1</sub>

**attaque et +** : attaque<sub>1</sub>, infection<sub>1</sub>, menace<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** virus<sub>1</sub>

*Microsoft n'en est pas à sa première attaque virale.(Source: CITE-SCIENCES.FR) / Le coût moyen par entreprise pour rétablir un système informatique après une attaque virale est de 5.000 euros.(Source: SILICON.FR) / Éviter la majorité des infections virales tout en protégeant votre ordinateur.(Source: kb.kaspersky.fr)*

**viral 1b**, adj., [] Du CODE ou un MESSAGE qui contient un virus. ≈ infecté<sub>1</sub>

**INVALIDE - SUPPORT**: code<sub>2</sub>, courriel<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, message<sub>2</sub>, pièce jointe<sub>1</sub>

## > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** virus<sub>1</sub>

*Perrun est composé d'un troyen extracteur qui peut lire, extraire et exécuter du code viral caché dans des fichiers JPEG.(Source: secuser.com) / Au moment de l'exécution du fichier, c'est le code viral qui est d'abord lancé. Ce code viral cherche d'autres programmes à infecter, et les infecte.(Source: securinet.free.fr) / Il se présente sous la forme d'un message incluant l'adresse d'un fichier au nom... contenant un lien vers le fichier viral à télécharger.(Source: forumactif.com)*

**virtuel**, adj.

**virtuel 1**, adj., [] Du MATÉRIEL qui assure une fonction normalement assurée par une autre composante matérielle. **Contr.** réel<sub>3</sub>

**matériel et +** : adresse<sub>2</sub>, disque<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>, machine<sub>1</sub>, mémoire<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, touche<sub>1</sub>

*Ce réseau est dit virtuel, car il relie deux réseaux "physiques" (réseaux locaux) par une liaison Internet, et privé car seuls les ordinateurs des réseaux locaux faisant partie du VPN peuvent accéder aux données(Source: CONRES) / Le gestionnaire de mémoire peut éventuellement gérer une mémoire plus vaste que la mémoire vive physiquement installée dans votre ordinateur. il s'agit alors de mémoire dite virtuelle (parce qu'elle n'existe pas*

physiquement). (Source: CLAVIEZ1) / Les outils nécessaires à l'installation sont placés sur un disque virtuel en mémoire après le démarrage de Linux. (Source: LINUX3P1)

**virtuel 2**, adj., [] Une RÉALITÉ représentée le plus fidèlement possible sous forme informatique. **Contr.** réel<sub>1</sub>

**réalité et +** : bibliothèque, boutique, bureau, cadeau, carte, collège, musée, réalité, service<sub>1</sub>, université, village, visite, voyage, voyageur

Le Délégué commercial virtuel est votre porte d'accès personnel au Service des délégués. (Source: INFOEXPERT.QC.CA) / Le village virtuel de NONAME met en scène la vie dans la cité. (Source: noname.fr)

**virus**, n. m.

**virus 1**, n. m., [] Programme conçu par un AUTEUR, qui peut généralement se propager, dont l'exécution endommage les DONNÉES ou le MATÉRIEL ou, encore, nuit à leur fonctionnement. **Syn.** virus informatique ≈ programme<sub>1</sub>, malveillant, cheval de troie<sub>1</sub>, bombe logique<sub>1</sub>, intrus<sub>1</sub>, espioniciel<sub>1</sub>

**auteur et +** : auteur<sub>1</sub>, pirate<sub>1</sub>  
**données et +** : application<sub>1</sub>, disque<sub>1</sub>, disque<sub>2</sub>, disque dur<sub>1</sub>, disquette<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, macro-commande<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, partition<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, portable<sub>1</sub>, programme<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, secteur<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>

### ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Adjectifs** viral<sub>1a</sub>, viral<sub>1b</sub> **Qui sert à lutter contre un v.** antiviral<sub>1</sub>

### ↓ Sortes de

**Qui est faux mais qui est présenté comme un vrai v.** ~ canular  
**Qui peut changer de forme** ~ polymorphe, ~ mutant **Qui peut se reproduire** ver<sub>1</sub> **Qui ne laisse pas de trace de son intervention** ~ furtif **Qui intervient sur les macro-commandes de logiciels** macrovirus<sub>1</sub> **Qui intervient sur les fichiers**

**exécutables** ~ parasite **Qui intervient sur le système d'exploitation et les fichiers exécutables** ~ multimode, ~ multiforme, ~ multipartite **Qui intervient sur l'antivirus** rétrovirus<sub>1</sub> **Qui se trouve dans le secteur d'amorçage et qui fonctionne lorsque l'ordinateur démarre** ~ d'amorçage<sub>1a</sub> **Qui intervient sur les programmes** ~ de programme<sub>1</sub> **Qui est nuisible** ~ destructeur, ~ dangereux **Qui n'est pas très nuisible** ~ bénin

### → Combinatoire

**L'auteur crée un v.** créer<sub>1</sub> un ~ (création<sub>1</sub> d'un ~) **Le v. commence à être dans un ordinateur** introduire<sub>1</sub> (intrusion<sub>1</sub> du ~ dans ...) **Le v. commence à intervenir sur les données ou le matériel** attaquer<sub>1</sub> (attaque<sub>1</sub> du ~) **Le v. intervient sur les données ou le matériel** infecter<sub>1</sub>, endommager<sub>1</sub> (infection<sub>1</sub> de ...) **Le v. intervient sur un nombre croissant de données ou de composantes matérielles** propager<sub>1</sub> (propagation<sub>1</sub> d'un ~) **Qqu ou qqch. se prépare à empêcher un v. d'intervenir sur les données ou le matériel** détecter<sub>1</sub> un (détection<sub>1</sub> d'un ~) **Qqn ou qqch. empêche un v. d'intervenir sur les données ou le matériel** bloquer un ~ **Les données ou le matériel ont un v.** avoir un ~ **Qqn ou qqch. cause qu'un v. n'intervienne pas sur les données ou le matériel** protéger<sub>1b</sub> ... contre des ~ (protection<sub>1b</sub> de ... contre des ~)

### • Autres

**Logiciel servant à détecter et à éliminer des v.** antivirus<sub>1</sub>

Les virus sont susceptibles d'être transmis par des disquettes, des CDROMs ou à travers le réseau. (Source: NET) / Suite à l'attaque d'un virus, les dommages subis par votre ordinateur peuvent aller de la modification des noms de fichiers, à la corruption totale des fichiers, voire à la désactivation d'applications logicielles. (Source: yoursecurityresource.com) / Un nouveau virus se propage par MSN Messenger. (Source: branchez-vous.com)

**virus informatique**, voir virus<sub>1</sub>

**visite**, n. f.

**visite 1**, n. f., [] Activité d'un INTERNAUTE qui accède à un SITE dans Internet afin de prendre connaissance de son contenu. ≈ navigation<sub>1</sub>, consultation<sub>1</sub>

**site et +** : bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>



**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,  
visiteur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** visiter<sub>1</sub> **Pendant une v.** lors d'une ~

### ⇓ Sortes de

**Qui arrive en premier dans une succession de v.** première ~

**Qui propose des indications pour prendre connaissance du site** ~ guidée **Qui exige une participation active de**

**l'internaute** interactif<sub>1</sub>

### — Combinatoire

**Le site fait l'objet d'une v.** recevoir une ~

### • Autres

**Programme comptabilisant le nombre de v.** compteur<sub>2</sub> de ~s

*Si tel est le cas, vérifiez que vous avez bien configuré Internet Explorer pour vérifier la présence d'une nouvelle page à chaque visite, en allant dans Outils / Options Internet / Paramètres et en vérifiant que la première option « A chaque visite de cette page Web » est bien cochée. (Source: microsoft.com) / Les Cookies. Ces petits programmes sont créés lors de visites sur certains sites. (Source: ANOSEC) / Pour mieux vous situer lors de votre visite du site, la rubrique affichée est rappelée par une mise en évidence de son lien dans les menus du haut et de gauche, et une barre de navigation indique en permanence la position de la page affichée. (Source: www.enseignement.be)*

**visiter**, v. tr.

**visiter 1**, v. tr., [] Un INTERNAUTE accède à un SITE dans Internet afin de prendre connaissance de son contenu. ≈ naviguer<sub>1</sub>, consulter<sub>1</sub>

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>,  
visiteur<sub>1</sub>

**site et +** : bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>,  
site<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** visite<sub>1</sub>

*Vous pouvez garder en mémoire les adresses des sites que vous visitez à l'aide de Bookmarks, Signets ou de Favoris, l'appellation changeant selon votre navigateur. (Source: ROLLAN) / Une liste de fichiers et de répertoires temporaires apparaissent à l'écran (en général, la*

*plupart de ces fichiers sont des images que vous avez récupérées en visitant les sites Web. (Source: ETENIR) / Ces outils travaillent sur des banques immenses constituées automatiquement par des robots informatiques visitant les sites serveurs sur Web. (Source: GIRI)*

**visiteur**, n. m.

**visiteur 1**, n. m., [] Internaute qui accède à un SITE dans Internet afin de prendre connaissance de son contenu. **Fém.** visiteuse ≈ internaute<sub>1</sub> **Contr.** webmestre<sub>1</sub>

**site et +** : bavardoir<sub>1</sub>, blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>,  
site<sub>1</sub>

### ⇓ Sortes de

**Qui est le nième à intervenir sur le site** (par ex.) 500 000 ~

**Qui ne s'est pas authentifié formellement** ~ anonyme<sub>1a</sub>

### — Combinatoire

**Le v. se prépare à intervenir sur le site** authentifier<sub>1</sub>

(authentification<sub>1</sub>, du ~) **Un v. qui est prêt à intervenir sur le**

**site** ~ authentifié<sub>1</sub> **Le v. commence à intervenir sur le site**

accéder<sub>2</sub> (accès<sub>2a</sub> à ...)

**Le v. commence intervient sur le site**

visiter<sub>1</sub>, consulter<sub>1</sub> (visite<sub>1</sub> de ..., consultation<sub>1</sub> de ...)

**Le v. cesse d'intervenir sur le site** quitter<sub>1</sub>

### • Autres

**Ensemble de caractéristiques reliées à un v.** profil<sub>1</sub> d'un ~

*Ceci de manière à pouvoir fournir un contenu dynamique aux visiteurs de sites Web. (Source: SERVLET) / Pour un site pour lequel on prévoit seulement quelques milliers de visiteurs par jour, un simple serveur d'entrée de gamme, type Pentium III à 800 MHz ou plus, suffit en général. (Source: ZOPE) / Mais comment faire lorsque nous voulons générer dynamiquement une image et l'envoyer au visiteur de notre site Web ? (Source: SERVLET)*

**visualisation**, n. f.

**visualisation 1**, n. f., régimes à venir Action effectuée par un UTILISATEUR qui met un FICHER à l'ÉCRAN afin de pouvoir le consulter. ≈ affichage<sub>1b,1</sub>, réaffichage<sub>1b</sub>

**fichier et +** : aperçu<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, vidéo<sub>1</sub>  
**écran et +** : écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** visualiser<sub>1</sub>

#### • Autres

**Zone définie dans l'écran pour afficher un fichier spécifique**  
fenêtre<sub>1</sub> de ~

*Visualisation de ce document dans Write. (Source: IMPRIM) / La visualisation : Il existe plusieurs façons de visualiser votre base de données. (Source: DELAVI1) / La visualisation de la page pleine : Le troisième choix qu'offre WordPerfect est le visionnement de la page au complet, une seule page à la fois à l'écran, mais en entier. (Source: PLAISEN1)*

**visualiser**, v. tr.

**visualiser 1**, v. tr., [] Un UTILISATEUR met un FICHIER à l'ÉCRAN afin de pouvoir le consulter. ≈ afficher<sub>1b</sub>, réafficher<sub>1b</sub>

**Contr.** cacher<sub>1</sub>, masquer<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : aperçu<sub>1</sub>, caractère<sub>1</sub>, chaîne de caractères<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, enregistrement<sub>2</sub>, fichier<sub>1</sub>, graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, information<sub>2</sub>, message<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, vidéo<sub>1</sub>  
**écran et +** : écran<sub>1</sub>, écran<sub>2</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** visualisation<sub>1</sub>

*L'option 4 (Menu) propose, entre autres, le type d'affichage des menus, c'est-à-dire la possibilité de visualiser ou non (en permanence) la barre de menu au haut de l'écran. (Source: PLAISEN1) / visualiser la structure d'un fichier de base de données; (Source: BEGUPA) / La commande DIR permet de visualiser à l'écran tous les répertoires et fichiers enregistrés sur un disque ou sur une disquette. (Source: CLAVIEZ1)*

**vulnérabilité**, n. f.

**vulnérabilité 1**, n. f., [] Propriété de MATÉRIEL ou d'un LOGICIEL qui est susceptible de subir une ATTAQUE ou d'être endommagé par un VIRUS. **Syn.** vulnérabilité informatique

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, menace<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, PC<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>  
**attaque et +** : attaque<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>, intrusion<sub>1</sub>, menace<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

### > Autres parties du discours et dérivés

**Adjectif** vulnérable<sub>1</sub>

#### ↓ Sortes de

**Qui est importante** ~ critique

= Combinatoire

**Qqn ou qqch. cause que le matériel ou le logiciel n'ait plus de v.** sécuriser<sub>1</sub> ... (sécurisation<sub>1</sub> de ...)

*La vulnérabilité peut affecter tout logiciel en cours d'exécution sur un serveur Web, logiciel accepte la réponse d'utilisateur en cours de et logiciel l'utilise pour générer page Web en cours d'"aveuglement". (Source: support.microsoft.com) / Tester la vulnérabilité de votre système informatique. (Source: ACTIONSCOMMERCIALES) / Une nouvelle vulnérabilité a été découverte dans Windows. (Source: osilade.com)*

**vulnérabilité informatique**, voir vulnérabilité<sub>1</sub>

**vulnérable**, adj.

**vulnérable 1**, adj., [] Du MATÉRIEL ou un LOGICIEL qui est susceptible de subir une ATTAQUE ou d'être endommagé par un VIRUS. ≈ sensible<sub>2</sub> **Contr.** sécurisé<sub>1</sub>

**matériel et +** : application<sub>1</sub>, logiciel<sub>1</sub>, machine<sub>1</sub>, micro-ordinateur<sub>1</sub>, navigateur<sub>1</sub>, ordinateur<sub>1</sub>, réseau<sub>1</sub>, serveur<sub>1</sub>, système<sub>1</sub>, système d'exploitation<sub>1</sub>, système informatique<sub>1</sub>



**attaque et +** : attaque<sub>1</sub>, espionnage<sub>1a</sub>,  
intrusion<sub>1</sub>, Mac<sub>1</sub>, menace<sub>1</sub>, piratage<sub>1</sub>, ver<sub>1</sub>, virus<sub>1</sub>

---

➤ [Autres parties du discours et dérivés](#)

**Nom** vulnérabilité<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le matériel ou le logiciel ne soit plus v.** sécuriser<sub>1</sub> (sécurisation<sub>1</sub>)

*Déterminer à quel point le système informatique est vulnérable à chacune de ces menaces. (Source: rcmp.ca) / Windows s'est révélé 3 fois moins vulnérable que Linux/Unix. (Source: blogs.microsoft.fr) / Cette faille rend l'annuaire vulnérable aux attaques par déni de service. (Source: distributique.com)*

# W

**W3**, voir Web<sub>1</sub>

**Web**, n. m.

**Web 1**, n. m., □ Ensemble de ressources faisant partie de l'Internet et reposant sur l'hypertexte permettant à un INTERNAUTE de consulter un SITE ou de rechercher de l'INFORMATION au moyen d'un NAVIGATEUR. **Syn.** www, Toile, World Wide Web, W3<sub>3</sub> ≈ réseau<sub>2</sub>

*myriades de sites – tous autonomes et exploités par des organismes ou des gens de tous genres et de partout dans le monde. Chacun de ces sites peut tenir en une seule page ou renfermer des milliers de ressources. (Source: community.web.ca) / Nous aidons les Internauts à chercher de façon efficace dans le Web invisible afin améliorer l'efficacité dans la collecte de données ainsi que la prise de décisions. (Source: http://www.closerlooksearch.com/french/accueil.asp)*

**internaute et +** : internaute<sub>1</sub>, utilisateur<sub>1</sub>, visiteur<sub>1</sub>  
**information et +** : blogue<sub>1</sub>, forum<sub>1</sub>, information<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, ressource<sub>2</sub>, site<sub>1</sub>

**webcam**, voir caméra Web<sub>1</sub>

**weblog**, voir blogue<sub>1</sub>

**weblogger**, voir blogueur<sub>1</sub>

**weblogger**, voir blogueur<sub>1</sub>

**weblogueur**, voir blogueur<sub>1</sub>

**weblogueur**, voir blogueur<sub>1</sub>

**weblogueur**, voir blogueur<sub>1</sub>

**webmestre**, n.

**webmestre 1**, n., □ Personne chargée de créer et de gérer des SITES dans INTERNET. **Var.** webmaster, webmasteur ≈ internaute<sub>1</sub>, administrateur<sub>1</sub>, blogueur<sub>1</sub>

↓ Sortes de

**Qui contient une explicitation formelle des informations qu'il renferme** ~ sémantique **Qui est utilisable par l'internaute mais non repérable par un moteur de recherche** ~ invisible = **Combinatoire**

**Dans le W.** sur le ~, dans le ~ **L'internaute utilise le W.** naviguer<sub>1</sub> dans le ~ (navigation<sub>1</sub> dans le ~) **L'internaute utilise le W. pour intervenir sur le site** rechercher<sub>1</sub> ... dans le ~, chercher<sub>1</sub> ... dans le ~, trouver ... dans le ~ (recherche<sub>1</sub> de ... dans le ~) **Qqn ou qqch. met le site dans le W.** publier<sub>1</sub> ... dans le ~, mettre ... en ligne, diffuser ... dans le ~ (publication<sub>1</sub> de ... dans le ~, mise en ligne de ..., diffusion de ... dans le ~)

• **Autres**

**Fait partie de** Internet<sub>1</sub> **Division** blogosphère<sub>1</sub> **Instrument pour utiliser le Web** navigateur<sub>1</sub> **Format utilisé pour créer les site du W.** hypertexte<sub>1</sub> **Entité permettant de relier les sites** hyperlien<sub>1</sub>

**site et +** : blogue<sub>1</sub>, page<sub>2</sub>, portail<sub>1</sub>, site<sub>1</sub>  
**Internet et +** : Internet<sub>1</sub>, Web<sub>1</sub>

*La semaine prochaine, Sony lancera une mise à jour logicielle pour sa console de jeu portable permettant notamment de naviguer sur le Web. (Source: branchez-vous.com) / On trouve sur le Web des*



## ⇒ Combinatoire

**Le w. intervient sur le site** créer<sub>1</sub>, gérer<sub>2</sub>, administrer<sub>1</sub>, construire<sub>1</sub>, éditer<sub>1</sub>, modifier<sub>1</sub>, mettre à jour<sub>1</sub> (création<sub>1</sub> de ..., gestion<sub>2a</sub> de ..., administration<sub>1</sub> de ..., construction<sub>1</sub> de ..., édition<sub>1</sub> de ..., mise à jour<sub>1a</sub> de ..., modification<sub>1</sub> de ...) **Le w. intervient sur le site dans Internet** publier<sub>1</sub>, le ~ met ... en ligne (publication<sub>1</sub> de ... dans ..., mise en ligne de ...)

*Webmestre / Administrateur de site web. Un webmaster a pour mission de faire vivre un site Internet ou Intranet. Cette fonction recouvre des réalités diverses : selon les cas, elle sera technique,*

*éditoriale, voire les deux. (Source: passinformatique.com) / Un webmestre crée une page Web dont un paragraphe sera écrit en bleu. (Source: CEVEIL) / Le terme webmaster ou webmestre désigne communément celui qui est responsable d'un site pour les personnes extérieures à l'entreprise ou l'organisation dont le site est la vitrine. (Source: WIKIPEDIA)*

**World Wide Web**, voir Web<sub>1</sub>

**www**, voir Web<sub>1</sub>

# Z

**zippé**, adj.

**zippé 1**, adj., ☐ Un FICHER dont la taille a été réduite et qui est dans un format .zip. ≈ comprimé<sub>1</sub> **Contr.** dézippé<sub>1</sub>

**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe de sens voisin** comprimer<sub>1</sub> **Nom de sens voisin** compression<sub>1</sub> **Qqn ou qqch. cause que le fichier soit z.** zipper<sub>1</sub>  
**Qqn ou qqch. cause que le fichier ne soit plus z.** dézipper<sub>1</sub>

*Cliquez sur le titre du document pour l'ouvrir ou cliquez sur le bouton Télécharger pour télécharger le fichier zippé et l'enregistrer sur votre unité de disque dur.(Source: FIBRE) / Pour décompresser avec WinZip faites un clic droit sur le fichier zippé et choisissez WinZip.(Source: COMPRESS)*

**zipper**, v. tr.

**zipper 1**, v. tr., ☐ Un UTILISATEUR réduit la taille d'un FICHER et le met dans un format .zip. ≈ comprimer<sub>1</sub> **Contr.** dézipper<sub>1</sub>

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>  
**fichier et +** : archive<sub>1</sub>, base de données<sub>1</sub>, document<sub>1</sub>, données<sub>1</sub>, dossier<sub>1</sub>, exécutable<sub>1</sub>, fichier<sub>1</sub>, répertoire<sub>1</sub>, script<sub>1</sub>, sous-répertoire<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Un fichier qui a été z.** zippé<sub>1</sub>

## • Autres

**Instrument pour z.** utilitaire<sub>1</sub>

*Vous pouvez zipper un gros rapport avant de l'envoyer par courriel. Il vous suffit de cocher l'option Envoyer le rapport comme pièce jointe zip.(Source: ZIPPER)*

**zoom**, n. m.

**zoom 1**, n. m., ☐ Action effectuée par un UTILISATEUR pour augmenter la taille d'une IMAGE à l'écran. ≈ agrandissement<sub>1a</sub>, affichage<sub>1b,1</sub>, maximisation<sub>1</sub> **Contr.** minimisation<sub>1</sub>

**image et +** : graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>  
**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

## ➤ Autres parties du discours et dérivés

**Verbe** zoomer<sub>1</sub>

## ⇓ Sortes de

**Qui présente les image à partir d'une vue générale en allant vers une vue détaillée** ~ avant **Qui présente les image à partir d'une vue détaillée en allant vers une vue générale** ~ arrière  
= **Combinatoire**

**L'utilisateur fait un z.** effectuer un ~

*Cependant, le 17" permet de travailler avec plus de confort quelque soit l'utilisation : - la bureautique (exemple : le traitement de texte) où on ne peut pas voir toute la page avec un zoom de 100 % sur un écran 14 pouces.(Source: FONORD) / Pour résoudre ce problème, utilisez la commande Zoom arrière du menu Affichage.(Source: PCPREM) / Cliquez ailleurs lorsque vous avez terminé, puis revenez à l'affichage normal avec la commande Zoom agrandissement.(Source: PCPREM)*



**zoomer**, v. intr.

**zoomer 1**, v. intr., □ Un UTILISATEUR augmente la taille d'une IMAGE à l'écran.  $\approx$  agrandir<sub>1</sub>, maximiser<sub>1</sub>, afficher<sub>1b</sub>

**Contr.** minimiser<sub>1</sub>

---

**utilisateur et +** : utilisateur<sub>1</sub>

**image et +** : graphique<sub>1</sub>, image<sub>1</sub>, page<sub>1</sub>, texte<sub>1</sub>

---

### > Autres parties du discours et dérivés

**Nom** zoom<sub>1</sub>

*Le curseur peut être déplacé aussi avec les flèches du clavier et l'on peut zoomer un peu plus en appuyant sur z directement au clavier quand le curseur est dans la fenêtre principale. (Source: LIBRE) / Juste au-dessus de tau-65 et maintenant zoomer jusqu'à son dédoublement. (Source: LIBRE)*

## Index

<b>Symboles</b>					
/	3	allocation	22	assistant	38
@	3	allouer	22	astérisque	38
*	3	alphabétique	22	asynchrone	38
<b>A</b>		alphanumérique	23	attaché	39
a commercial	4	ALU	23	attachement	39
à jour	4	amorçable	23	attacher	39
à l'arrière-plan	4	amorçage	23	attaque	39
à la volée	4	amorcer	24	attaquer	39
abandon	5	amorcer	24	attribuer	40
abandonner	5	amovible	25	attribut	40
abonné	5	analogique	25	attribution	40
abonnement	6	analogue	25	audio	40
abonner	6	analyse	25	authentification	40
accéder	6	analyser	26	authentifié	41
accepter	7	analyste	27	authentifier	41
accès	8	analyste en	27	autocomplétion	41
accès à Internet	9	informatique		auto-extractible	41
accessible	9	analyste informatique	27	auto-installable	42
acheminement	10	ancrage	27	automatique	42
acheminer	10	annuaire	28	automatiquement	42
action	10	annuaire de sites	28	automatisable	43
activable	11	annulation	28	automatisation	43
activation	11	annuler	28	automatiser	43
activer	12	anonymat	29		
administrateur	12	anonyme	29	<b>B</b>	
administration	12	antémémoire	30	backup	44
administrer	12	antiespiogiciel	30	balisage	44
adressable	13	anti-espion	30	balisage informatique	44
adressage	13	anti-logiciel espion	30	balise	44
adressage mémoire	13	antipiratage	30	baliser	45
adresse	13	anti-spyware	31	barre	45
adresse de courriel	15	antispyware	31	barre d'espace	46
adresse de courrier	15	antiviral	31	barre d'espacement	46
électronique		antivirus	31	barre espace	46
adresse électronique	15	aperçu	32	barre oblique	46
adresse e-mail	15	aperçu avant	32	base de données	46
adresse mail	15	impression		base de données	47
adresse mémoire	15	appel	32	électronique	
adresse URL	15	appeler	32	base de données	47
adresser	15	application	33	informatique	
affectation	15	application informatique	34	Basic Input Output	47
affecter	16	appui	34	System	
affichable	16	appuyer	34	baud	47
affichage	16	architecture	35	bavardage	48
afficher	18	architecture	35	bavarder	48
agenda	18	informatique		bavardoir	48
agenda électronique	19	archivage	35	bavardoir électronique	48
agenda logiciel	19	archivage électronique	36	BD	48
aide	19	archivage informatique	36	Bd	48
aide informatique	19	archivage numérique	36	bibliothèque	48
aléatoire	19	archive	36	bibliothèque logicielle	49
aléatoirement	20	archiver	37	binaire	49
algorithme	20	arobas	37	binette	49
algorithme informatique	21	arrobas	37	BIOS	49
algorithmique	21	assembleur	37	bit	50
alias	21	assignation	37	bloc-notes	50
		assigner	38	blogage	51
				bloger	51

## Index

blogueur	51	carte	66	cluster	76
blogger	51	carte électronique	66	coaxial	77
blogueur	51	catalogue	67	codage	77
blogueur	51	catalogue de sites	67	code	77
blogosphère	51	cc	67	coder	78
blogue	52	CD	67	collaboratif	78
bloquer	52	chaîne de caractères	67	collage	78
blogueur	53	champ	68	coller	79
bogue	53	champ de saisie	69	commande	79
bogué	53	chargement	69	communication	80
bogue informatique	54	charger	69	communiquer	80
boîte	54	chat	69	compactage	80
boîte à lettres	54	chater	69	compacter	80
boîte aux lettres	54	chateur	69	compatibilité	80
boîte aux lettres	54	chatter	69	compatible	81
électronique		chateur	69	compilable	81
boîte de courriel	54	chemin	69	compilateur	81
boîte de courrier	54	chemin d'accès	70	compilation	82
électronique		chercher	70	compilé	83
boîte de dialogue	54	chercher/remplacer	70	compiler	83
bombe à retardement	55	cheval de Troie	70	compléter	84
bombe logique	55	cheval de Troie	71	complétion	84
bombe programmée	55	informatique		complétion automatique	84
boot	55	chiffrage	71	compresser	84
bootable	55	chiffré	71	compression	84
booter	55	chiffrement	71	comprimé	85
bouclage	55	chiffrer	71	comprimer	85
boucle	56	chiffrier	71	compte	85
boucle de programme	56	chiffrier électronique	71	compte utilisateur	86
boucler	56	circuit	71	concaténation	86
bouton	57	circuit électronique	71	concaténer	86
branchement	57	circulation	71	condition	87
brancher	58	circuler	71	conditionnel	87
bug	58	clavardage	72	confidentialité	87
bureau	58	clavarder	72	confidentiel	87
bureautique	59	clavardeur	72	configurable	88
bus	59	clavardoir	73	configuration	88
bus informatique	60	clavier	73	configurer	89
byte	60	clavier d'ordinateur	73	connecté	90
<b>C</b>		clavier informatique	73	connecter	90
caché	61	clé	73	connecteur	90
cache	61	clé cryptographique	74	connexion	91
cacher	61	clé de chiffrement	74	construction	91
cadence	61	clé de cryptage	74	construire	92
cadencé	62	clé de mémoire	74	consultable	92
calcul	62	clé de mémoire USB	74	consultation	92
calculatrice	62	clé de stockage USB	74	consultation Web	92
calculer	63	clé mémoire USB	74	consulter	92
caméra internet	63	clé USB	74	contamination	93
caméra Web	63	clef	75	contaminé	93
canular	64	clic	75	contaminer	93
canular informatique	64	clic de souris	75	contextuel	93
capacité	64	client	75	conversationnel	93
capture d'écran	64	client-serveur	76	conversion	93
caractère	65	cliquable	76	convertir	94
carnet d'adresses	65	cliquer	76	convivial	94
carnet Web	66	clone	76	convivialité	94

## Index

copie	95	décompiler	110	discussion Internet	126
copie carbone	96	décompresser	110	discuter	126
copie conforme	96	décompression	110	disque	126
copie de sauvegarde	96	décompresser	111	disque compact	127
copier	96	déconnecté	111	disque dur	127
copier-coller	97	déconnecter	111	disque rigide	128
corbeille	97	déconnexion	111	disquette	128
corps	97	décryptage	112	distant	129
correctif	98	décrypter	112	document	129
correctif logiciel	98	dédié	112	document électronique	130
correction	98	défectueux	113	domaine	130
corrompre	98	définir	113	domaine Internet	130
corrompu	98	définition	113	données	130
corruption	99	défragmentation	114	données informatiques	131
coupe-feu	99	défragmenter	114	dossier	131
couper	100	défragmenteur	114	double clic	132
couper-coller	100	démarrable	115	double-clic	132
courant	100	démarrage	115	double-cliquer	133
courriel	100	démarrer	115	drag and drop	133
courrier	101	démo	116	driver	133
courrier électronique	101	démo logiciel	116	dynamique	133
courrier-poubelle	102	démon	116	dynamiquement	133
CPU	102	déprotéger	117		
cracker	102	déprotéger en écriture	117	<b>E</b>	
création	102	déroulant	117	échec	135
créer	102	dérouler	117	échouer	135
cryptage	103	désabonnement	117	économiseur d'écran	135
cryptage électronique	103	désabonner	118	écran	135
crypté	103	désactivable	118	écran d'ordinateur	137
crypter	103	désactivation	118	écran de veille	137
curseur	104	désactiver	118	écran de visualisation	137
customiser	104	désarchivage	119	écrasement	137
cyberbavardage	104	désarchiver	119	écraser	138
cyberbavarder	104	désinfecter	119	écrire	138
cyberbavardeur	104	désinfection	119	écriture	139
cyberespace	104	désinstallation	120	éditable	139
cybernaute	105	désinstaller	120	éditer	139
cylindre	105	desktop	121	éditeur	140
<b>D</b>		détecter	121	édition	141
de haut niveau	106	détection	121	effaçable	141
débit	106	développement	122	effacement	141
débogage	106	développement logiciel	122	effacer	142
déboguer	106	développer	122	électronique	142
débogueur	107	développeur	123	élément binaire	142
débranchement	107	développeur de logiciels	123	email	142
débrancher	108	développeur de	123	emmagasiner	142
déchiffrement	108	programmes		emoticon	142
déchiffrer	108	déverrouillage	123	émoticône	143
déclaratif	108	déverrouiller	123	en anneau	143
déclaration	109	dézippé	124	en arrière-plan	143
déclarer	109	dézipper	124	en bus	143
décodage	109	dialogue	124	en cours	143
décoder	109	dialoguer	125	en étoile	143
décompactage	109	digitalisation	125	en ligne	144
décompacter	109	digitaliser	125	en surbrillance	144
décompilateur	109	direct	125	encapsulation	145
décompilation	110	discussion	125	encapsuler	145
				encodage	145

## Index

encoder	146	feuille de calcul	164	graver	182
encryptage	146	électronique		graveur	182
encrypté	146	feuille de style	165	gravure	182
encrypter	146	fichier	165	groupe de discussion	182
endommagé	146	fichier archive	166	groupe de discussion	183
endommager	147	fichier exécutable	166	électronique	
enfoncé	147	fichier export	166	groupe de discussion en	183
enfoncement	147	fichier informatique	166	ligne	
enfoncer	147	fichier joint	166		
enregistrement	148	filtrage	167	<b>H</b>	
enregistrer	148	filtre	167	hébergé	184
en-tête	149	filtre antipourriel	168	hébergement	184
entrée	149	filtre de messages	168	hébergement Internet	185
entrer	150	filtrer	168	hébergement Web	185
environnement	150	fin	169	héberger	185
environnement	151	firewall	169	hébergeur	185
graphique		fixe	169	hébergeur Web	185
environnement	152	flèche	169	hexadécimal	185
informatique		fonction	170	hoax	186
envoi	152	fonctionnalité	170	horloge	186
envoyer	152	fond d'écran	171	hyperlien	186
ergonomie	153	format	171	hypertexte	187
ergonomique	153	format électronique	172	<b>I</b>	
erreur	153	formatage	172	icône	188
erreur de	154	format informatique	173	image	188
programmation		formaté	173	impératif	189
esclave	154	formater	173	implantation	190
espace	154	formuler	173	implanter	190
espace de bavardage	155	formulaire	173	implémentation	190
espacement	155	formulaire électronique	174	implémenter	190
état	155	formulation	174	implicite	190
étiquette d'Internet	155	formuler	174	importation	191
étiquette des réseaux	155	forum	174	importer	191
étiquette du Net	155	forum de discussion	175	impression	191
évolué	155	forum électronique	175	imprimable	192
évolutif	156	fournisseur	175	imprimante	193
évolutivité	156	frauduleux	175	imprimé	193
exécutable	156	freeware	176	imprimer	194
exécutable de	157	frimousse	176	incompatibilité	194
lancement		furetage	176	incompatible	195
exécuter	157	fureter	176	incrément	195
exécution	158	fureteur	176	incrémental	195
expédier	160			incréméntation	196
expédition	160	<b>G</b>		incrémenter	196
export	160	génération	177	incrémentiel	197
exportation	160	générer	177	index	197
exporter	161	gérer	177	index de recherche	197
extractible	161	gestion	178	indexation	197
extraction	161	gestionnaire	178	indexé	198
extraire	162	giga	179	indexer	198
		giga-octet	179	infecté	198
<b>F</b>		gigaocet	179	infecter	198
fenêtre	163	glisser-déposer	179	infection	199
fenêtre de dialogue	163	Go	180	infection informatique	199
fermer	163	graphique	180	informaticien	199
fermeture	164	gras	181	information	200
feuille de calcul	164	graticiel	181	informatique	201
		gratuiciel	181	informatisation	202
		gravage	181		

## Index

informatiser	203	langage informatique	224	maximiser	236
initialisation	204	le Net	224	Mbit	236
initialiser	204	lecteur	224	meg	236
insérer	205	lecteur de disque	224	mégabit	236
insertion	205	lecture	224	méga-octet	236
installable	205	librairie	225	mégaoctet	236
installation	206	libre	225	mél	236
installer	207	libre de droits	225	mémoire	236
instruction	207	licence	225	mémoire cache	238
instruction informatique	208	licence d'utilisation	226	mémoire flash	238
intégrité	208	licence de logiciel	226	mémoire informatique	238
interactif	208	licence logicielle	226	mémoire morte	238
interactivité	209	lien	226	mémoire RAM	239
interactivité informatique	209	lien hypertexte	226	mémoire ROM	239
interconnecté	209	lien hypertextuel	226	mémoire vive	239
interconnecter	209	ligne	226	menu	240
interconnexion	210	ligne de commande	226	message	240
interfaçage	210	lire	227	message électronique	241
interface	210	lisibilité	227	messagerie	241
interface matérielle	211	local	227	électronique	
interface physique	211	logger	228	métachercheur	242
interfacer	211	logiciel	228	métamoteur	242
internaute	212	logiciel anti-spyware	229	méta-moteur	242
Internet	212	logiciel antivirus	230	métamoteur de	242
interprétation	213	logiciel d'agenda	230	recherche	
interpréter	213	logiciel d'application	230	micro	242
interpréteur	213	logiciel de	230	micro-informatique	242
interrompre	214	décompilation		micro-ordinateur	242
interruption	214	logiciel de jeu	230	microprocesseur	243
introduire	215	logiciel de navigation	230	mini-clavier	244
intrus	216	logiciel de TA	230	minimisation	245
intrusion	216	logiciel de traduction	230	minimiser	245
intrusion informatique	216	automatique		mini-souris	245
intuitif	216	logiciel de traitement de	230	mise à jour	246
itération	217	texte		Mo	246
<b>J</b>		logiciel freeware	230	mode	246
jeu	218	logiciel gratuit	230	modem	247
jeu informatique	218	logiciel tableur	230	modérateur	248
joindre	218	logiciel utilitaire	230	modération	248
joint	219	login	230	modérer	248
joueb	219	loguer	230	modifiable	248
jouer	219	ludiciel	230	modification	248
joueur	219	<b>M</b>		modifier	249
joystick	219	machine	231	modulateur-démodulateur	249
<b>K</b>		macrovirus	232	molette	249
kilobit	221	mail	232	molette de défilement	249
kilo-octet	221	maître	232	molette de souris	249
kiloctet	221	manche à balai	232	moniteur	250
ko	221	manette de jeu	233	mot clé	250
<b>L</b>		manette de jeux	233	mot de passe	250
lancement	222	marque-pages	233	moteur	251
lancer	222	masquage	233	moteur de recherche	251
langage	223	masque de saisie	233	<b>N</b>	
langage assembleur	224	masquer	234	navigateur	252
langage d'assemblage	224	matériel	234	navigateur Internet	252
langage de	224	matériel informatique	235	navigateur Web	252
programmation		maximisation	235	navigation	253

## Index

navigation Internet	253	partageable	270	précompilation	288
navigation Web	253	partager	270	précompilé	289
naviguer	253	partition	271	précompiler	289
nétiquette	253	partition disque	271	préférences	290
nom	254	partitionné	272	préformaté	290
nom d'utilisateur	254	partitionnement	272	préinstallation	290
nombre binaire	255	partitionner	272	préinstaller	291
nommage	255	patch	272	presse-papiers	291
nommer	255	pavé	273	prestataire	291
numérique	255	PC	273	procédural	292
numérisable	256	performance	274	processeur	292
numérisation	256	performant	275	programmable	292
numériser	257	périphérique	275	programmation	293
numériseur	257	périphérique	276	programmation	294
		informatique		informatique	
<b>O</b>		personal computer	276	programme	294
octet	259	personnalisable	276	programme compilateur	295
onglet	259	personnalisation	276	programme de	295
open source	259	personnalisé	277	compilation	
opérateur booléen	259	personnaliser	277	programme de	295
opérateur logique	260	pièce jointe	277	correction	
option	260	pilotage	278	programme de gestion	295
ordinateur	260	pilote	278	programme de	295
ordinateur personnel	262	pilote de périphérique	279	traduction	
ordinateur portable	262	piloter	279	programme démon	295
ordinateur serveur	262	piratage	279	programme	295
outil	262	piratage informatique	280	informatique	
outil de débogage	262	pirate	280	programme utilitaire	295
outil de défragmentation	262	piraté	281	programmer	295
outil de traduction	262	pirate informatique	281	programmeur	295
outil informatique	262	pirater	281	propagation	296
ouverture	263	piste	281	propager	296
ouvrir	263	pixel	281	propriété	296
		plantage	282	protection	296
<b>P</b>		planter	282	protection contre	297
page	264	plateau	282	l'écriture	
page de style	265	point d'ancrage	283	protection en écriture	298
page Web	265	pointage	283	protection informatique	298
panne	265	pointer	283	protégé contre l'écriture	298
panne matérielle	265	pointeur	283	protégé en écriture	298
panneau de	265	pointeur de souris	284	protéger	298
configuration		pointeur souris	284	protéger contre l'écriture	299
paquet	266	police	284	protéger en écriture	299
paquet d'informations	266	police de caractères	284	protocole	299
paquet de données	266	police de caractères	284	publication	300
par défaut	266	électronique		publication Internet	300
parallèle	267	polluposteur	284	publication Web	300
paramétrable	267	pollurriel	285	publier	300
paramétrage	267	port	285	puce	300
paramètre	268	portable	285	puce électronique	301
paramétrer	269	portail	286	puce informatique	301
paramétrisation	269	portail informatique	287	puissance	301
paramétriser	269	portail Internet	287	puissant	301
parc	269	portail Web	287		
parc d'ordinateurs	269	postage	287	<b>Q</b>	
parc informatique	269	poster	287	quitter	303
pare-feu	269	pourriel	288	<b>R</b>	
partage	269			raccourci	304
partagé	270				

## Index

raccourci au clavier	304	reprogrammation	322	site	338
raccourci clavier	304	reprogrammer	322	site portail	338
RAM	304	requête	323	site Web	338
rappeler	304	réseau	324	slash	338
réaffichage	305	réseau d'ordinateurs	325	smiley	339
réafficher	305	réseau informatique	325	sortie	339
réamorçage	306	réseau Internet	325	sortir	339
réamorcer	307	résident	325	souris	339
reboot	307	résider	325	souris informatique	340
rebooter	307	résolution	325	sous-menu	340
rebranchement	307	restauration	326	sous-répertoire	340
rebrancher	307	restaurer	326	spam	341
réception	308	retaper	326	spameur	341
recevoir	308	retour	326	spammer	341
rechargement	308	retour chariot	327	spammeur	342
recharger	309	retour de chariot	327	stockage	342
recherche	309	retrovirus	327	stockage informatique	343
recherche et	310	robot	327	stocker	343
remplacement		robot d'indexation	328	suite	343
rechercher	310	robot de recherche	328	suite logicielle	344
recompilation	310	robot informatique	328	support de stockage	344
recompiler	311	robot Web	328	support électronique	344
reconfigurable	311	robuste	328	support informatique	344
reconfiguration	311	robustesse	328	suppression	344
reconfigurer	312	ROM	328	supprimer	345
reconnaissance	312	rotation	328	surf	345
reconnaître	313			surfer	345
recopie	313	<b>S</b>		surlignage	345
recopier	313	saisie	329	surlignement	345
redémarrage	314	saisir	329	surligner	346
redémarrer	314	salon de bavardage	329	suspendre	346
redirection	315	salon de clavardage	329	suspension	346
redirection automatique	315	salon de	330	synchrone	346
rediriger	315	cyberbavardage		système d'entrée-sortie	347
référencement	316	sans fil	330	de base	
référencement de sites	316	sauvegarde	330	système d'exploitation	347
référencement Internet	316	sauvegarde	331	système de fichiers	348
référencement Web	316	informatique		système de gestion de	348
référencer	316	sauvegarder	331	bases de données	
reformatage	317	scannage	331	système informatique	349
reformater	317	scanner	331		
réimprimer	317	scannérisation	331	<b>T</b>	
réinscriptible	318	scanneur	331	TA	350
réinstallation	318	screenshot	331	table	350
réinstaller	318	script	332	table de données	350
relâchement	319	secteur	332	tableur	350
relâcher	319	sécurisation	333	tableur électronique	351
relancement	319	sécuriser	333	tabulation	351
relancer	319	sélection	334	tâche	351
remplacement	320	sélectionner	334	tag	352
remplacer	320	semiconducteur	335	taper	352
renommage	320	sensible	335	Tbit	352
renommer	321	série	335	téléchargeable	352
répertoire	321	serveur	336	téléchargement	353
répertoire de sites	322	serveur informatique	337	télécharger	353
répertoire disque	322	session	337	terabit	354
reprogrammable	322	SGBD	337	tera-bit	354
		signet	337	terminer	354

## Index

tête de lecture	355	validation	370
tête de lecture-écriture	355	valide	370
texteur	355	valider	371
tilde	355	validité	371
Toile	355	variable	371
topologie	355	veille	372
topologie de réseau	356	ventilateur	372
topologie physique	356	ver	372
touche	356	ver informatique	373
touche de déplacement	356	verrouillage	373
du curseur		verrouiller	373
tourner	356	version	373
traducteur	357	version de	374
traducteur automatique	357	démonstration	
traduction automatique	357	version démo	374
traduction machine	358	version électronique	374
traitable	358	vidage	375
traitement	358	vide	375
traitement de texte	359	vidéo	375
traiter	359	vider	375
trame	360	vierge	376
trame de données	360	viral	376
transférer	360	virtuel	376
transfert	361	virus	377
transmettre	361	virus informatique	377
transmission	361	visite	377
transparent	362	visiter	378
tri	362	visiteur	378
trier	362	visualisation	378
Trojan	363	visualiser	379
troncation	363	vulnérabilité	379
troncature	363	vulnérabilité	379
tronquer	363	informatique	
tuer	364	vulnérable	379
tutoriel	364		
		<b>W</b>	
<b>U</b>		W3	381
UAL	365	Web	381
UCT	365	webcam	381
Uniform Ressource	365	weblog	381
Locator		weblogger	381
unité arithmétique et	365	weblogger	381
logique		weblogueur	381
unité centrale	365	weblogueur	381
unité centrale de	365	weblogueur	381
traitement		webmestre	381
unité d'allocation	366	World Wide Web	382
unité de calcul	366	www	382
unité de disque	366		
Universal Serial Bus	367	<b>Z</b>	
URL	367	zippé	383
usager	367	zipper	383
USB	368	zoom	383
utilisateur	368	zoomer	384
utilitaire	369		
utilitaire de	369		
défragmentation			
<b>V</b>			

# Bibliographie

Binon, J., S. Verlinde, J. Van Dyck et A. Bertels, Dictionnaire d'apprentissage du français des affaires, Didier, Paris, c. 2000.

Binon, J., S. Verlinde, J. Van Dyck et A. Bertels, Dictionnaire de compréhension et de production de la langue des affaires, Didier, Paris, c. 2000.

Claveau, V. et M.-C. L'Homme, Discovering and Organizing Noun-Verb Collocations in Specialized Corpora Using Inductive Logic Programming, dans International Journal of Corpus Linguistics, volume 11 (2), c. 2006.

Claveau, V. et M.-C. L'Homme, Discovering Specific Semantic Relationships between Nouns and Verbs in a Specialized French Corpus, dans Computerm 2004. Proceedings, Genève (Suisse), c. 2004, pp. 39-46, (dans le cadre de Coling 2004).

Claveau, V. et M.-C. L'homme, Apprentissage par analogie pour la structuration de terminologie - Utilisation comparée de ressources endogènes et de ressources exogènes, dans Actes. Terminologie et intelligence artificielle, TIA 2005, Université de Rouen, Rouen (France), c. 2005a.

Claveau, V. et M.-C. L'Homme, Structuring Terminology by Analogy Machine Learning, dans Terminology and Knowledge Engineering. TKE 2005, Copenhagen Business School, Copenhagen (Danemark), c. 2005b.

Collin, S.M.H., F. Laurendeau et B. Mouget, Le Bilingue de l'informatique: dictionnaire français-anglais, anglais-français, Coll. Peter Collins, Middlesex: Peter Collin, c. 1996.

Descamps, J.-L., Dictionnaire contextuel de français pour la géologie: essai de classement d'un concordance de français scientifique et étude critique, Didier, Paris, c. 1976.

Dicouèbe, Dictionnaire en ligne de combinatoire du français, <http://olst.ling.umontreal.ca/dicouebe/>.

Drouin, P., Term Extraction Using Non-technical Corpora as a Point of Leverage, dans *Terminology*, volume 9 (1), c. 2003, pp. 99-115.

FrameNet, <http://framenet.icsi.berkeley.edu/>, (consulté le 11 décembre 2005).

Frawley, W., New forms of Specialized Dictionaries, dans *International Journal of Lexicography*, volume 1 (3), c. 1988, pp. 189-213.

Ginguay, M., Dictionnaire français-anglais d'informatique: bureautique, télématique, micro-informatique, 6e éd., 2e tirage avec mise à jour, InterEditions, Paris, c. 1998.

Jousse, A.-L. et A. Polguère, Le DiCo et sa version DiCouèbe. Document descriptif et manuel d'utilisation. Version du rapport 1.0 - 19 avril 2005, Observatoire de linguistique Sens-Texte (OLST), Montréal, c. 2005.

Jousse, A.-L. et M. Bouveret, Lexical Functions to Represent Derivational Relations in Specialized Dictionaries, dans *Terminology*, volume 9 (1), c. 2003, pp. 71-98.

L'Homme, M.-C., Définition du statut du verbe en langue de spécialité et sa description lexicographique, dans *Cahiers de lexicologie*, volume 73 (2), c. 1998, pp. 61-84.

L'Homme, M.-C., Fonctions lexicales pour représenter les relations sémantiques entre termes, dans *Traitement automatique des langues (TAL)*, volume 43 (1), c. 2002, pp. 19-41.

L'Homme, M.-C., Capturing the Lexical Structure in Special Subject Fields with Verbs and Verbal Derivatives: A model for specialized lexicography, dans *International Journal of Lexicography*, volume 16 (4), c. 2003, pp. 403-422.

L'Homme, M.-C., La terminologie : principes et techniques, Presses de l'Université de Montréal, Montréal, c. 2004a.

L'Homme, M.-C., Sélection des termes dans un corpus d'informatique : comparaison de corpus et critères lexico-sémantiques, dans *Euralex International Congress. Proceedings*, c. 2004b, pp. 583-593.

L'Homme, M.-C., Conception d'un dictionnaire fondamental de l'informatique et de l'Internet : sélection des entrées, dans *Le langage et l'homme*, volume 40 (1), c. 2005, pp. 137-154.

L'Homme, M.-C., Sur la notion de terme, dans *Meta*, volume 50 (4), c. 2005, pp. 73-107.

L'Homme, M.-C. et H.-S. Bae, A Methodology for Developing Multilingual Resources for Terminology, LREC 2006. Language Resources and Evaluation. Proceedings, Gênes (Italie), c. 2006.

Le Grand dictionnaire terminologique, <http://www.granddictionnaire.com/>.

Lemay, C., M.-C. L'Homme and P. Drouin, Two Methods for Extracting "Specific" Single-word Terms from Specialized Corpora : Experimentation and Evaluation, dans *International Journal of Corpus Linguistics*, volume 11 (2), c. 2005, pp. 227-255.

L'Homme, M.-C., A Lexico-semantic Approach to the Structuring of Terminology, dans *Computerm 2004*, Université de Genève, Genève (Suisse), c. 2004c, pp. 7-14, (dans le cadre de Coling 2004).

L'Homme, M.-C., Using Explanatory and Combinatorial Lexicology to Describe Terms, dans Wanner, L. (ed.). *Selected Lexical and Grammatical Topics in the Meaning-Text Theory*, c. 2006, forthcoming, (In Honour of Igor Mel' uk, Amsterdam/Philadelphia: John Benjamins).

Mel' uk, I. et al., Dictionnaire explicatif et combinatoire du français contemporain. Recherches lexico-sémantiques I-IV, Les Presses de l'Université de Montréal, Montréal, c. 1984-1999.

Mel' uk, I., A. Clas, A. et A. Polguère, Introduction à la lexicologie explicative et combinatoire, Duculot / Aupelf - UREF, Louvain-la-Neuve (Belgique), c. 1995.

Meynard, I., Internet. Répertoire bilingue de combinaisons lexicales spécialisées français-anglais, Linguatex, Montréal, c. 2000.

Office de la langue française, Dictionnaire d'Internet, de l'informatique et des télécommunications. Technologies de l'information anglais-français, Gouvernement du Québec, Québec, c. 2001.

Picoche, J. et J.-C. Rolland, Dictionnaire du français usuel, De Boeck / Duculot, Bruxelles, c. 2001.

Polguère, A., Collocations et fonctions lexicales : pour un modèle d'apprentissage, dans F. Grossmann et A. Tutin (éd). Les collocations. Analyse et traitement, Coll. Travaux et recherches en linguistique appliquée, Éditions de Werelt, Paris, c. 2003, pp. 117-142.

Terminus Plus, <http://www.terminusplus.com/>.

Verlinde, S. A. Bertels, J. Binon, N. Nouwen, Stéphane Ostyn, G. Petit, J. Van Dyck, F. Schaeffler, D. Tribout et L. Perrier (éd.), DAFLES. Dictionnaire d'Apprentissage du Français Langue Étrangère ou Seconde, <http://www.kuleuven.ac.be/dafls/1>, (Consulté le 20 septembre 2005).